

Hoja 4

Ventajas:

- Es util para gestionar un unico punto de acceso a un recurso compartido.
- Evita el uso de multiples instancias de una clase y reduce el consumo de memoria, evitando la sobrecarga de instanciar m[ultiples objetos.
- Al haber una única instancia, cualquier cambio en el objeto es reflejado en todo el programa, evitando inconsistencias.
- Se puede combinar con otros patrones como Factory, Facade o Observer para estructurar mejor el código.

Desventajas

- Introduce una dependencia fuerte en cualquier clase que lo use, dificultando la reutilización y prueba de código (similar a una variable global).
- No se pueden aislar fácilmente las pruebas porque siempre devuelve la misma instancia, lo que puede causar efectos secundarios inesperados en diferentes pruebas.
- Al ser una clase con una única instancia, no es fácil modificar su comportamiento sin afectar a todo el sistema.

a. Git:

<https://github.com/KristCg/HT4.git>