СОДЕРЖАНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 2](#_Toc87205680)

[1 АНАЛИЗ ЛИТЕРАТУРЫ ПО ТЕМЕ ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА 3](#_Toc87205681)

[1.1 Обзор области применения программного средства 3](#_Toc87205682)

[1.2 Обзор конкурирующих систем 3](#_Toc87205683)

[1.4 Постановка цели и задач 3](#_Toc87205684)

[1.5 Входные данные 3](#_Toc87205685)

[1.6 Выходные данные 3](#_Toc87205686)

[2.1 Функциональные требования 4](#_Toc87205687)

[2.2 Разработка функциональной модели 4](#_Toc87205688)

[2.3 Требования к системному и программному ресурсу 4](#_Toc87205689)

[3 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА 5](#_Toc87205690)

[3.1 Разработка структурной схемы программного средства 5](#_Toc87205691)

[3.2 Разработка структуры классов 5](#_Toc87205692)

[3.3 Разработка структуры файлов 5](#_Toc87205693)

[3.4 Проектирование алгоритмов работы программного средства 5](#_Toc87205694)

[3.5 Разработка физической модели данных 5](#_Toc87205695)

[3.6 Обоснование выбора среды разработки 5](#_Toc87205696)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 6](#_Toc87205697)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАНЫХ ИСТОЧНИКОВ 7](#_Toc87205698)

# ВВЕДЕНИЕ

На сегодняшний день, мы все чаще записываем и сохраняем информацию, для дальнейшего изучения и использования. Это обусловлено большим количеством информации на просторах интернета и нашей жизни. И для большинства людей это является проблемой, так как требуется запоминать и записывать большое количество разного рода информацию на разных носителях.

Для того чтобы не потерять, не забыть самому и поделиться с другими информацией используются заметки.

Ведение заметок является неотъемлемой частью жизни современных людей. Однако не все могут позволить носить с собой записную книжку или не всегда она оказывается под рукой. Поиск нужных заметок в большом количестве данных занимает много времени, а также не всегда ты сможешь отыскать нужную тебе информацию. У записной книжки есть очень важный минус, что количество записей ограничено, также бумажную записную книжку можно забыть и потерять.

В связи с развитием интернета и создания большого количества веб-приложений, каждый пользователь может воспользоваться ими из любой части мира.

Одним из вариантов решения проблемы с ношением записных книжек и ограничением места, является использования специализированных веб-приложений, позволяющие оформлять и сохранять собственные заметки онлайн.

Существуют множество веб-приложений для ведения заметок, отличающиеся между собой: подходом формирования заметки, дизайном, удобством использования, а также ценой. Все они в каком-то виде пытаются заменить бумажные носители и предоставить удобства использования.

Целью данного дипломного проекта является сбор и анализ информации существующих аналогов в этой области и созданием собственного веб-приложения для управления и хранения пользовательских заметок. Данное средство позволит сохранять свои заметки и легко искать информацию по заметкам, а также делиться этой информацией с другими людьми.

# 1 АНАЛИЗ ЛИТЕРАТУРЫ ПО ТЕМЕ ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

## 1.1 Описание предметной области(Основные понятия и определения)

В ходе увеличения объема информации и количества дел, появилась необходимость записывать всю эту информацию, для дальнейшего хранения упорядочивания и использования.

Для структурирования и хранения информации без использования интернета используются: меловые и маркерные доски, записные книжки.

Но с появлением интернета и его развития начали создавать различные программы для структурирования и записи информации.

Программы можно разделить на следующие виды по типу предоставляемого функционала:

* электронная доска;
* написание заметок;
* интеллект-карта.

К виду электронных досок можно отнести электронная интерактивная доска.

Интерактивная доска (англ. Interactive Whiteboard, IWB) — это большой интерактивный экран в виде белой магнитно-маркерной доски. Интерактивная доска может быть представлена как автономным компьютером с большим сенсорным экраном, так и подключаемым к ноутбуку устройством, объединяющим проектор и сенсорную панель. Интерактивные доски используются в школьных кабинетах, переговорных, залах для групповых занятий, комнатах для дистанционного обучения и других помещениях [1].

К виду написание заметок можно отнести программные продукты, которые имитируют записную книгу и позволяют писать заметки и управлять ими.

К виду интеллект-карта можно отнести программные продукты, которые структурируют информацию в виде карты мыслей и методу интеллект-карт.

Интеллект-карта — это способ фиксации мыслей, наиболее похожий на то, как они рождаются и развиваются в нашей голове. Их также могут называть диаграммами связей, ментальными или ассоциативными картами и картами мыслей [2].

Программы для ведения заметок можно разделить на классы на основе предоставления сервисов в Интернет:

* offline-приложения – функционала – представляют собой приложения с частичным функционалом работающий через интернет;
* offline-приложения с элементами online-функционала – представляют собой приложения с частичным функционалом работающий через интернет;
* online-приложения – это приложения, функционал которого работает только с использованием интернета и представляют собой веб-приложения.

Веб-приложения – это интерактивные компьютерные приложения, разработанные для сети интернет, позволяющие пользователям вводить, получать и манипулировать данными с помощью взаимодействия. Такие программы обычно имеют очень тесную связь с сервером, отправляя на него множество запросов [2].

Также программы можно разделить на виды по их стоимости:

* бесплатные программы;
* бесплатные программы с дополнительными платными функциями;
* платные программы.

## 1.2 Анализ существующих аналогов

## 1.4 Постановка цели и задач

## 1.5 Входные данные

## 1.6 Выходные данные

**2 МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ И РАЗРАБОТКА ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ТРЕБОВАНИЙ**

## 2.1 Функциональные требования

## 2.2 Разработка функциональной модели

## 2.3 Требования к системному и программному ресурсу

# 3 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА

## 3.1 Разработка структурной схемы программного средства

## 3.2 Разработка структуры классов

## 3.3 Разработка структуры файлов

## 3.4 Проектирование алгоритмов работы программного средства

## 3.5 Разработка физической модели данных

## 3.6 Обоснование выбора среды разработки

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАНЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] Интерактивная доска - <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%B4%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%B0>

[2] Интеллект карты - <https://externat.foxford.ru/polezno-znat/kak-ispolzovat>

[3] Основные различия между веб-сайтом и веб-приложением - <http://artismedia.by/blog/osnovnye-razlichiya-mezhdu-veb-sajtom-i-veb-prilozheniem/>