

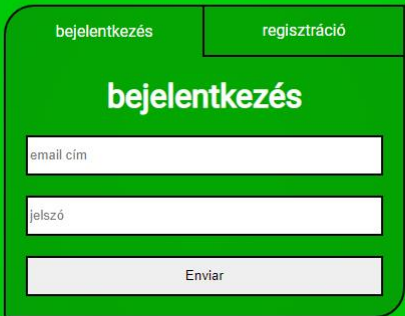
Vidámpark Tycoon

G14 Digital Entertainment

A játék elérhetőségéhez szükséges egy modern böngésző.

A következő linken elérhető: <https://g14-vidampark.herokuapp.com/>

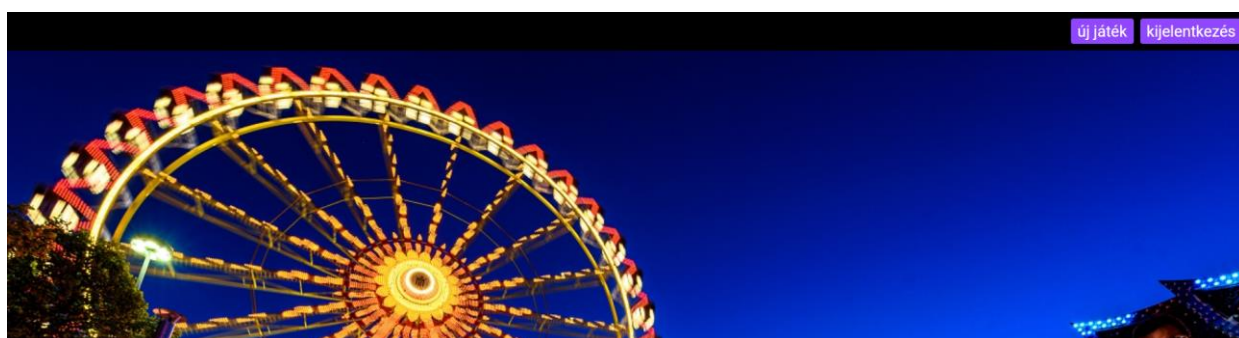
Nyitólap



The image shows a login and registration interface on a solid green background. At the top, there are two tabs: 'bejelentkezés' (login) and 'regisztráció' (registration). The 'bejelentkezés' tab is selected, and the title 'bejelentkezés' is displayed in the center. Below the title, there are two input fields: 'email cím' (email address) and 'jelszó' (password). At the bottom of the form is a button labeled 'Envia' (Send).

Itt be kell regisztrálni egy e-mail cím és egy jelszó megadásával, ha még nincs felhasználói fiók. Amennyiben van, akkor be kell jelentkezni, hogy játszassunk.

Játékválasztó oldal



Ezen a lapon lehet kezelni a már meglévő mentéseket, illetve egy új játék létrehozását. A fenti új játék gombbal.

Új játék adatainak megadása

Név

Magasság

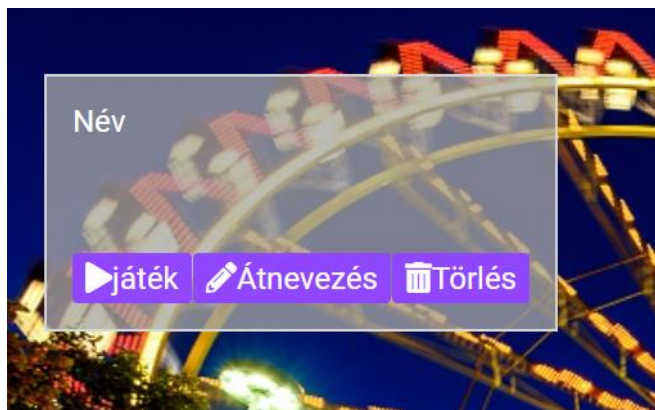
Szélesség

Létrehoz

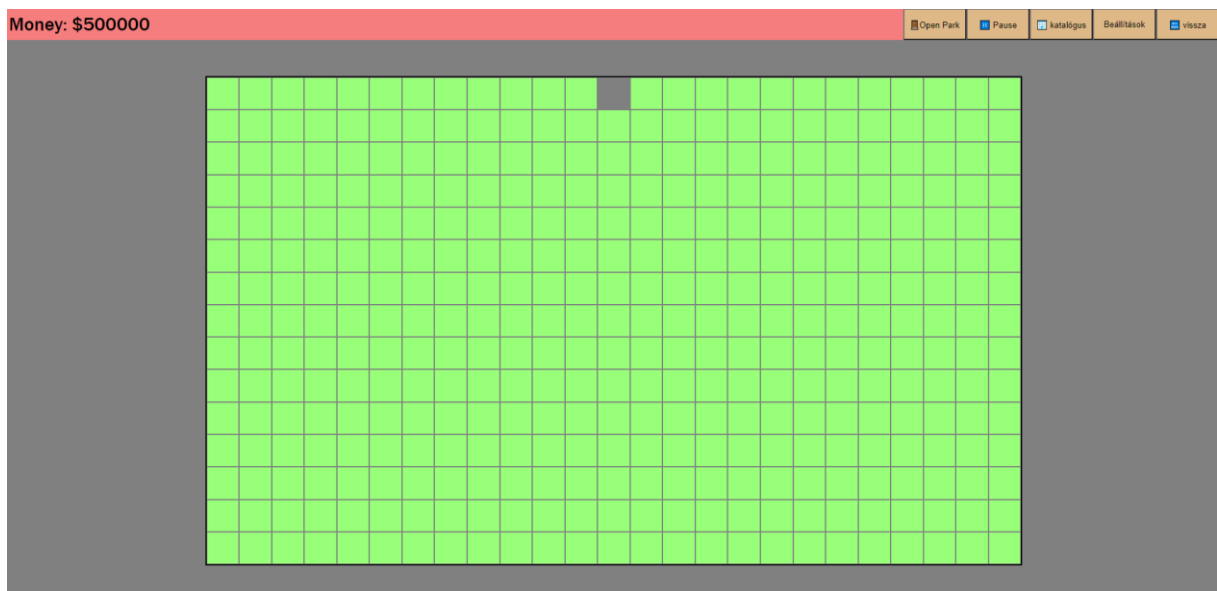
Mégse

Az új játék gombra kattintás során előugrik egy ablak, ahol különféle beállításokat tehetünk meg az új mentésünkkel kapcsolatban. Megadhatjuk a nevét, a cellamátrix magasságát és szélességét.

A létrehoz gomb hatására létrejön az új mentésünk, ami az alábbi módon ábrázolt.



Itt ki tudjuk törölni a mentésünket a Törlés gombra kattintva, átnevezhetjük az átnevezés gombra kattintva, illetve beléphetünk a játék gombra kattintva.



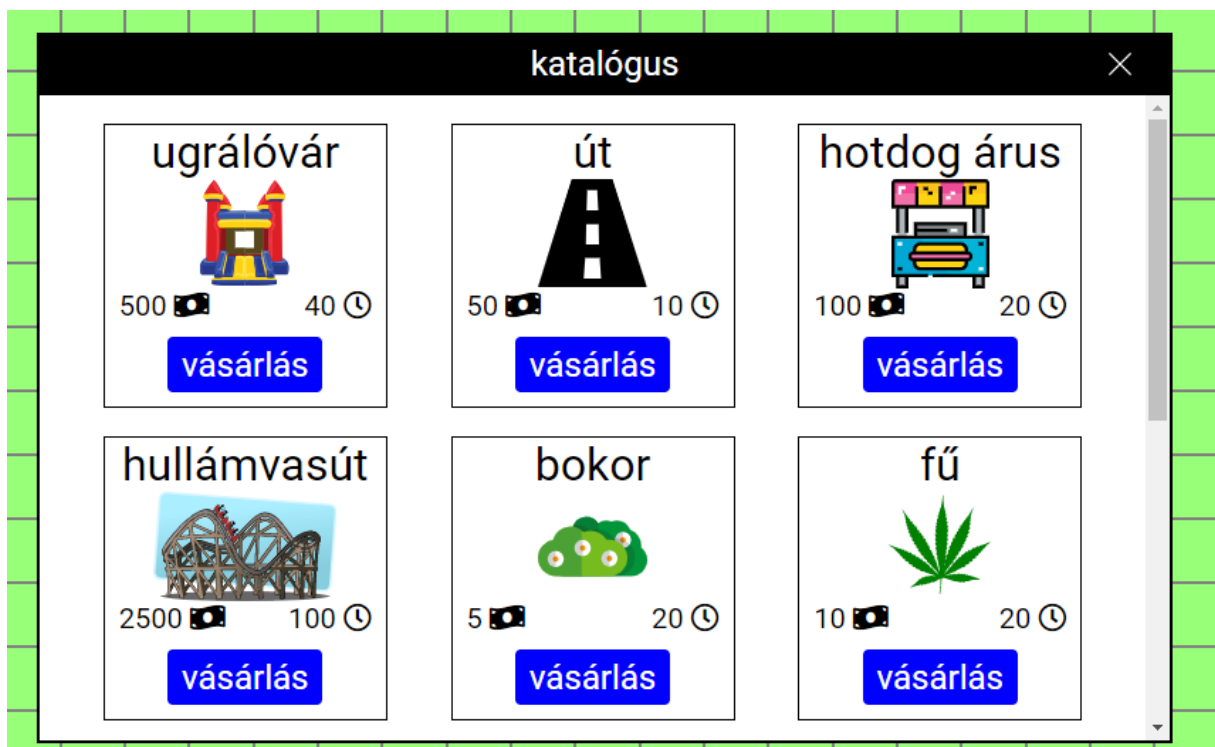
Miután beléptünk a játékba, ez a nyitókép vár minket. A bal felső sarokban az aktuális egyenlegünket lehet látni. A jobb oldalon az alábbi funkciójú gombokat lehet látni:

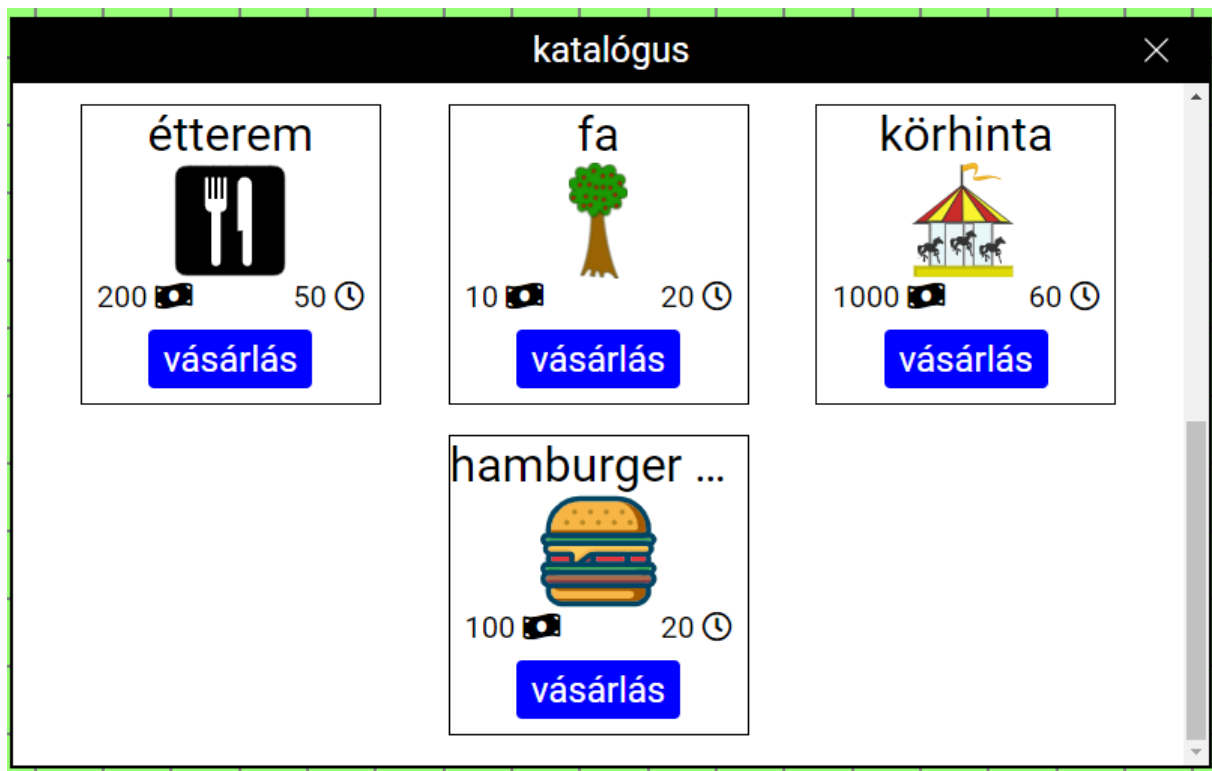
Középen elénk tárul a játéktér, ami egy az egyben a vidámparkunk területe.

A fent látható egyetlen cella a vidámparkunk bejárata. Amennyiben megnyitjuk a parkot, ide tudnak bejönni a vendégek.

- Open Park – Amennyiben szerintünk készen áll a park a megnyitásra, megnyitjuk és jönnek a vendégek.
- Pause – Szüneteltetjük a játékot.
- Katalógus – Megnyílik egy katalógus ablak, amiről alább bővebb leírás található.
- Beállítások – Megnyílik egy beállítások ablak, amiről alább bővebb leírás található.
- Vissza – Ezzel visszaléphetünk a játékválasztó oldalra.

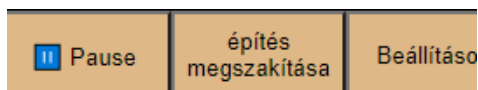
Katalógus





A katalógusban lehet kiválasztani, hogy milyen elemeket szeretnénk lerakni. Jelezve van az építési idő, illetve pénz is. Amennyiben nincs elég pénzünk rá, nem tudunk a vásárlás gombra kattintani. A katalógus jobb oldalán látható egy csúszka, amellyel legörgetve további épületeket láthatunk.

Amennyiben a vásárlás gombra kattintunk, kezünkbe vesszük a kívánt elemet, amelyet le tudunk helyezni valahova, ahol füves terület van.



Ekkor a katalógus gomb feliratot vált építés megszakításra, amelyre kattintva elrakhatjuk a kezünkben az elemet.

Amennyiben a kezünkben van az elem és kattintunk egy megfelelő területre, lehelyezzük.



Négyfajta dolgot tudunk lehelyezni:

- Játék – Növelik a vendégek kedvét
- Vendéglátó – Növelik a vendégek éhség szintjét
- Út – Csak ezen tudnak közlekedni
- Növény – Növeli a mellette elhaladó vendégek kedvét

Amennyiben nem fér ki az adott elem, mert foglalt cellára férne rá, ekkor visszajelzést kapunk, hogy a cella már foglalt. Amennyiben az épületet olyan helyre helyeznénk le, ahol lelógna a pályáról, ekkor visszajelzést kapunk, hogy az épület lelógna a pályáról, ezért nem helyezhetjük le.

Árak beállítása ✕

Belépőjegy	<input type="text" value="10"/>
hotdog árus	<input type="text" value="5"/>
hamburgerező	<input type="text" value="10"/>
étterem	<input type="text" value="20"/>
ugrálóvár	<input type="text" value="10"/>
körhinta	<input type="text" value="8"/>

Beállítások/Árak beállítása

Itt tudjuk megadni a belépőjegy, illetve különböző szolgáltatások árát.,

Egy épületre kattintva megnézhetjük az adatait

Körhinta

min ennyi vendég kell:	3
max vendég kapacitás	9
sorban álló vendégek:	0
Állapot:	WAITING

Itt épülettípustól függően jelennek meg adatok, illetve egy Destroy gomb, amivel törölni tudjuk az épületet.