

Nettside for Kodeklubben Trondheim

Dokumentasjon

Skrevet av

Kristoffer Ravik Andresen

kristoffer.r.andresen@gmail.com

Kravspesifikasjon

Definisjoner

Besøkende: En ikke-innlogget person

Bruker: Innlogget som deltaker, veileder eller admin

Deltaker: En brukerkonto som kan melde seg selv eller andre på kurs som deltaker

Veileder: En brukerkonto som kan melde seg selv på kurs som veileder

Admin: En brukerkonto som har tilgang til kontrollpanelet, og som kan melde seg selv på kurs som veileder

1. En besøkende på forsiden skal kunne...

1. finne informasjon om hva Kodeklubben er
2. se de nyeste meldingene fra Kodeklubben
3. finne ut hvilke kurs Kodeklubben har
4. se en oversikt over når og hvor de forskjellige kursene går
5. klikke på en link til mer informasjon om de forskjellige kursene
6. klikke på en link til oppgavene som hører til kurset
7. klikke på en link for å komme til påmeldingssiden
8. finne informasjon om hva det innebærer å være deltaker på et kurs
9. finne informasjon om hva det innebærer å være veileder på et kurs
10. finne kontaktinformasjon til Kodeklubben
11. finne link til innloggings-/påmeldingssiden

2. En besøkende på 'om oss'-siden skal kunne...

1. finne informasjon om hva Kodeklubben er
2. finne kontaktinformasjon til Kodeklubben

3. En besøkende på 'kurs'-siden skal kunne...

1. se alle de forskjellige kursene Kodeklubben har
2. finne informasjon om hvem de forskjellige kursene passer til
3. informasjon om hva de forskjellige kursene inneholder
4. finne link til oppgaver til de forskjellige kursene
5. finne link til påmelding

4. En besøkende på innloggingssiden skal kunne...

1. logge inn med epost og passord
2. klikke på 'glemt passord' for å få en epost med instruksjoner på hvordan man kan lage nytt passord
3. registrere en deltakerbruker
4. registrere en veilederbruker

5. En bruker på påmeldingssiden skal kunne...

1. få en oversikt over hvilke kurs h*n kan melde seg på
2. få en oversikt over når og hvor de forskjellige kursene går
3. se om det er ledig plass på kursene
4. melde seg på kurs (se krav 6 og 7)
5. få en oversikt over hvilke kurs h*n allerede er påmeldt

6. En deltaker skal kunne...

1. ha tilgang til påmeldingssiden
2. melde på seg selv som deltaker i ett eller flere kurs
3. melde andre (en forelder som melder på barna sine) på ett eller flere kurs
4. se hvilke kurs h*n er meldt på
5. se og endre sin egen kontoinformasjon

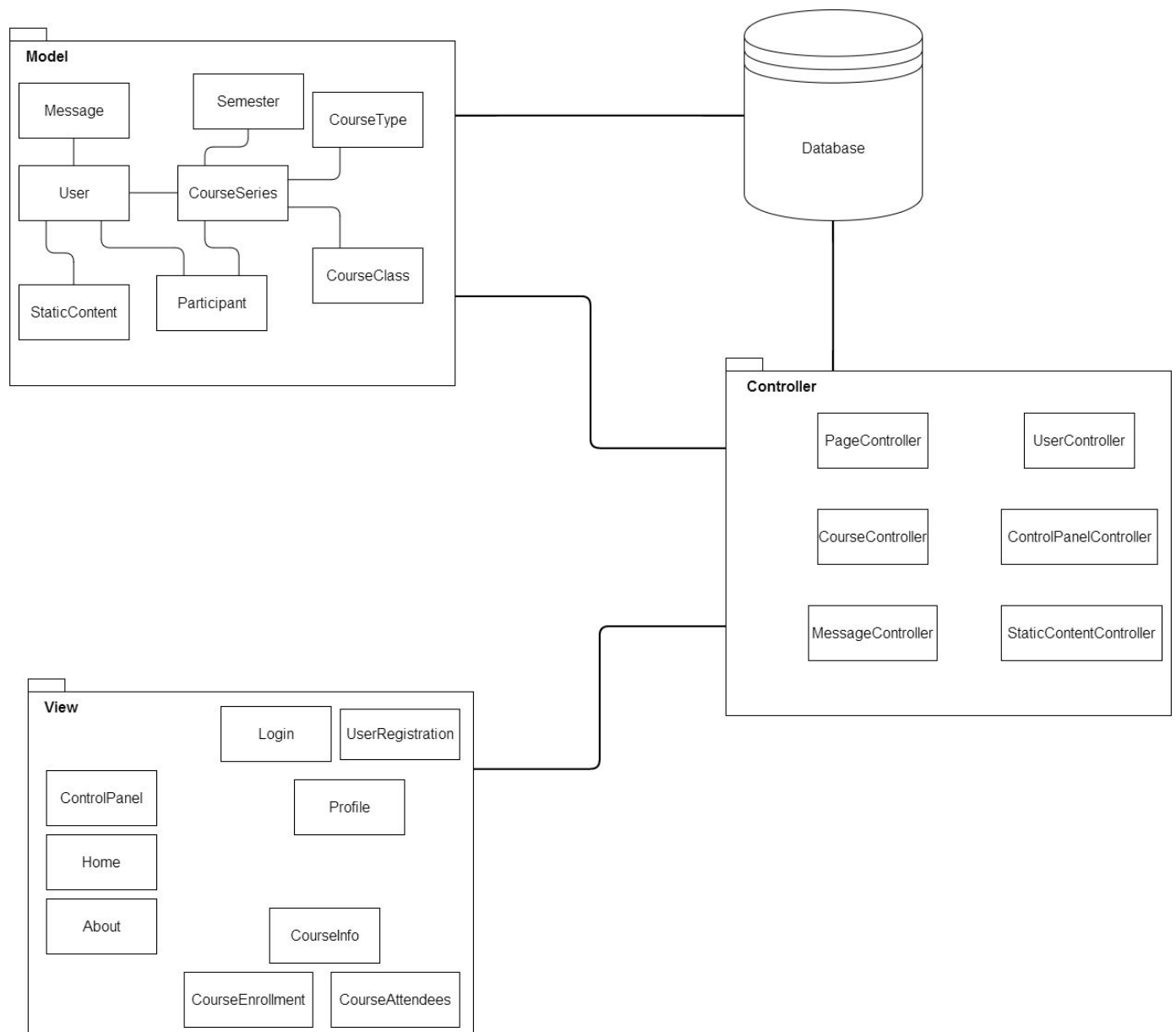
7. En veileder skal kunne...

1. ha tilgang til påmeldingssiden
2. melde på seg selv som veileder i ett eller flere kurs
3. se hvilke kurs h*n er meldt på
4. se en liste over alle påmeldte deltakere på de kursene h*n er veileder
5. se og endre sin egen kontoinformasjon

8. En admin skal kunne...

1. ha tilgang til kontrollpanelet
2. opprette nye admins
3. melde seg på kurs som veileder
4. opprette nye meldinger som vises på forsiden
5. sende epost
 1. sende epost til alle veilderene på et kurs
 2. sende epost til alle deltakerene på et kurs
 3. sende epost til alle på et kurs
 4. sende epost til tidligere deltakere
 5. sende epost til tidligere veildere
6. opprette nytt semester
7. administrere kurs
 1. opprette og endre kurstyper
 2. opprette og endre kursserier
 3. opprette og endre kursdager
8. administrere deltakere og veiledere
 1. se en oversikt over alle deltakere og veiledere på et kurs
 2. slette deltakere og veiledere på et kurs
9. konfigurere nettsiden
 1. endre navn på kodeklubben
 2. endre epost til kodeklubben
 3. endre url til facebook siden til kodeklubben
 4. endre statisk innhold på nettsiden
 1. header bilde og header tekst
 2. 'bli deltaker' bilde og tekst
 3. 'bli veileder' bilde og tekst
 4. om oss bilde(r) og tekst

Arkitektur - MVC



Datamodell

