



Kristaps Ābelītis

Dzimšanas datums: 03/05/2005 | **Pilsonība:** Latvijas | **Dzimums:** Vīrietis | **Tālruņa numurs:**

(+371) 29133997 (Mobilais tālr.) | **E-pasta adrese:** kristaps2020@gmail.com

Adrese: Rīga, Ķengarags, LV-1019, Rīga, Latvija (Mājās)

PAR MANI

Es esmu piezemēts un pozitīvs cilvēks, kurš labi sastrādājas gan komandās, gan individuāli. Esmu motivēts un zinātkārs, vienmēr gatavs mācīties un uzņemt jaunus izaicinājumus. Patīk darbus laicīgi iesākt, kā arī pabeigt. Ātri apgūstu informāciju un to efektīvi apstrādāju.

IZGLĪTĪBA UN APMĀCĪBA

01/09/2013 - 31/05/2021 Mazsalaca, Latvija

PAMATIZGLĪTĪBA Mazsalacas vidusskola

Tīmekļvietne https://www.mazsalacasvsk.lv/index.php/en/

01/09/2021 - PAŠLAIK Cēsis, Latvija

PROFESIONĀLA VIDEJĀ IZGLĪTĪBA Vidzemes Tehnoloģiju un dizaina tehnikums

Timekļvietne https://www.vtdt.lv/

DARBA PIEREDZE

01/09/2021 - PAŠLAIK Latvija

PROGRAMMĒŠANAS TEHNIKIS PAŠNODARBINĀTS

Veicu dažādu veidu mājaslapu izstrādi un uzturēšanu, izmantojot modernākās tehnoloģijas un programmēšanas valodas:

- React, JavaScript, PHP, HTML/CSS: Izstrādāju responsīvas un lietotājam draudzīgas mājaslapas, kas ir pieejamas visiem lietotājiem.
- **React Native:** Pieredze mobīlo lietotņu izstrādē, veidojot aplikācijas, kas darbojas gan uz iOS, gan Android platformām.
- SvelteKit: Lietots testēšanas procesu veikšanai, lai nodrošinātu augstu koda kvalitāti un funkcionalitāti.
- MySQL: Labas zināšanas SQL komandu lietošanā, tostarp datu ievadīšana, atlase, atjaunināšana un dzēšana. Izmantoju ārējās atslēgas (foreign keys) datubāzu relāciju veidošanai.
- Figma: Lietots lapu dizaina izveidei, veidojot jaunus un vizuāli pievilcīgus dizainus lietotājiem.

VALODU ZINĀŠANAS

Dzimtā(s) valoda(s): LATVIEŠU VALODA

Cita(-s) valoda(-s):

	SAPRATNE		RUNĀŠANA		RAKSTĪŠANA
	Klausīšanās	Lasīšana	Monologs	Dialogs	
ANGĻU VALODA	В2	В2	B2	B2	B2

Līmeņi: A1 un A2: pamatlīmenis; B1 un B2: patstāvīgs lietotājs; C1 un C2: kompetents lietotājs

DIGITĀLĀS PRASMES

PROJEKTI

04/01/2024 - 16/02/2024

Minecraft Dizaina Atmiņas Spēle

Šis ir atmiņas spēles projekts, kas veidots, izmantojot populārās spēles "Minecraft" dizainu. Projekts tika izveidots, izmantojot šādas programmēšanas valodas :

- Frontend: React un CSS, lai izveidotu interaktīvu un vizuāli pievilcīgu spēli.
- Backend: PHP, kas nodrošina spēles loģiku un saziņu ar datubāzi.
- **Datubāze:** MySQL, kurā tiek saglabāti lietotāja dati, līmeņi, iekrātās monētas un labākie rezultāti katram līmenim. Lietotāji var saglabāt savu progresu, sekot līdzi saviem rezultātiem un sasniegumiem katrā līmenī, kā arī iekrāt monētas izejot līmeņus.

Papildu projekti un šī projekta avota kods ir pieejams manā GitHub repozitorijā.

 $\textbf{Saites} \ \underline{\text{https://github.com/KristapsAB/game.git}} \ | \ \underline{\text{https://github.com/KristapsAB}}$