



# Algoritmo de recomendaciones: Programa que recomienda plantas como regalos

Git: <https://github.com/KristenBrandt/Proyecto2.git>

Estuardo Ureta

17010

Oliver Graf

17190

Kristen Brandt

171482

## ***Documentación sistema de recomendaciones***

El programa usa un grafo cuyos vértices están representados por plantas y estas están conectadas con aristas según sus categorías.

Al asignarle a las aristas peso y utilizando el algoritmo de dijkstra se puede implementar un sistema de recomendaciones. En este, el usuario contesta una serie de preguntas y con base a sus respuestas se le asigna un peso a las aristas. Luego con el algoritmo de Dijkstra se recorre el grafo pasando por el camino que se crea con las aristas pesadas.

El camino será distinto según cómo responda las respuestas el usuario.

### **Requerimientos para utilizar:**

Se instala python y se usa la librería **NetworkX**

Minimum System Requirements

Processors: Intel Atom® processor or Intel® Core™ i3 processor

Disk space: 1 GB

Operating systems: Windows\* 7 or later, macOS, and Linux

Python\* versions: 2.7.X, 3.6.X

Included development tools: conda\*, conda-env, Jupyter Notebook\* (IPython)





Compatible tools: Microsoft Visual Studio\*, PyCharm\*



Included Python packages: NumPy, SciPy, scikit-learn\*, pandas, Matplotlib, Numba\*, Intel®

Threading Building Blocks, pyDAAL, Jupyter, mpi4py, PIP\*, and others.

(Python, 2018)

## *Documentación de las pruebas con usuarios*

Usuario	Comentarios e impresiones	Notas
 <p>Nombre: Oscar Ramirez fecha: 05/05/2019</p>	<p>El programa le falta un decoración, con sus palabras: “Si la aplicación es de flores debería de estar decorada con flores”</p>	<p>Una interfaz más amigable y bonita al ojo mejorará estéticamente la experiencia del usuario pero no la funcionalidad.</p>
 <p>Nombre: Domenica Maselli fecha: 05/05/2019</p>	<p>Las recomendaciones le parecieron acertadas a su requisitos pero no era la planta que ella tenía en mente al comenzar la prueba.</p>	<p>Se necesitan más datos, tanto de plantas como de base de datos de elecciones por el usuario.</p>
 <p>Nombre: José Insua fecha: 10/05/2019</p>	<p>A José le pareció una idea muy “extraña” ya que nunca había pensado en un app de recomendaciones para plantas y no estaba seguro de cómo funcionaba.</p>	<p>Se debe explicar al usuario en una forma muy general en qué consiste el app y cómo funciona en principio para que los usuarios no se muestren escépticos ante el servicio.</p>
	<p>Nos recomendó claramente que realizáramos el app para utilizarlo en el celular y que siente que el app está orientado a personas de mayor edad y que no lo utilizaría.</p>	

<p>Nombre: Alison Gallegos fecha: 11/05/2019</p>		
 <p>Nombre: Sofia Cintron fecha: 12/05/2019</p>	<p>Esta persona nos recomendó intercambiar algunas preguntas que para su parecer no estaban ligadas a las necesidades que ella tenía en mente justo en ese momento.</p>	<p>Debemos analizar las preguntas y tal vez cambiar algunas por otras más específicas para que tenga más sentido para el usuario.</p>
 <p>Nombre: Ricardo Palomo fecha: 16/05/2019</p>	<p>El programa le pareció genial incluso se dio a la tarea de inicializar las preguntas de nuevo para verificar que la respuesta sea distinta a la anterior al responder de otra forma</p>	<p>Este tipo de algoritmos son muy cercanos al tema de inteligencia artificial y se debe entender el potencial de dicha práctica.</p>

Github: <https://github.com/KristenBrandt/Proyecto2.git>