# Отчёт о выполнении лабораторной работы №10

Текстовой редактор emacs

Российский Университет Дружбы Народов Факультет Физико-Математических и Естественных Наук

Дисциплина: Операционные системы

Работу выполняла: Артеева Кристина

1032201673

НКН6д-01-20

#### Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст: #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (М-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
- 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

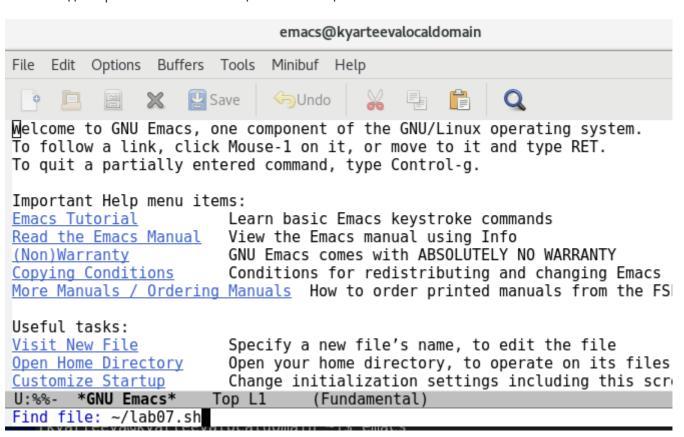
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

#### Выполнение работы

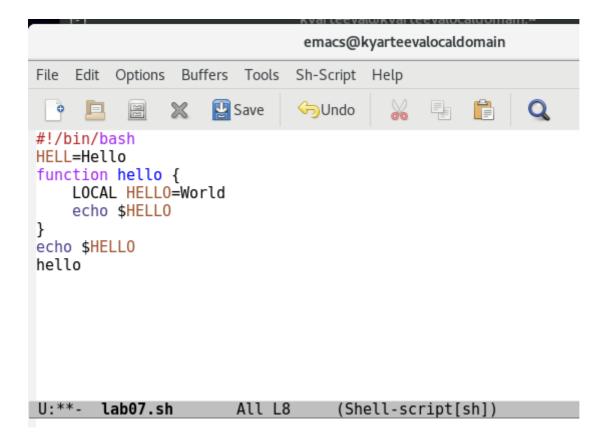
1. Открыла emacs.

#### [kyarteeva@kyarteevalocaldomain ~]\$ emacs

2. Создала файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f.



3. Набрала текст:



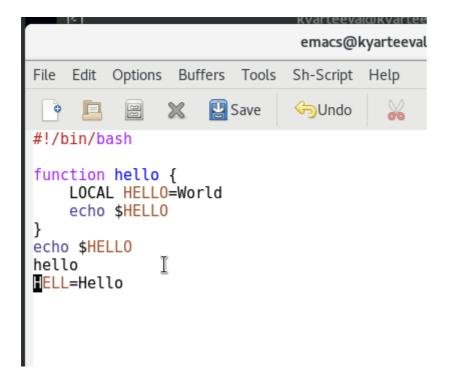
- 4. Сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s.
- 5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования.
  - Вырезала одной командой целую строку (С-k):

```
ema

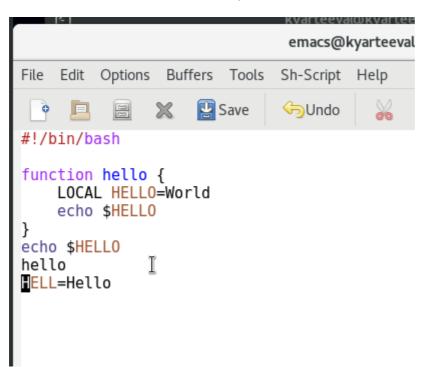
#!/bin/bash

function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

• Вставила эту строку в конец файла (С-у):



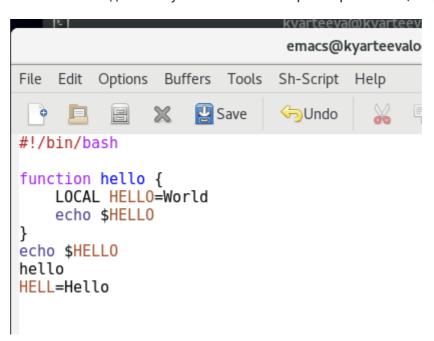
• Выделила область текста (C-space):



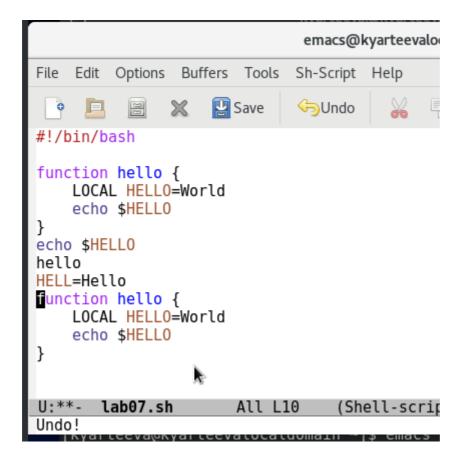
- Скопировала область в буфер обмена (M-w).
- Вставила область в конец файла.



• Вновь выделила эту область и на этот раз вырезала её (C-w).



• Отменила последнее действие (С-/).

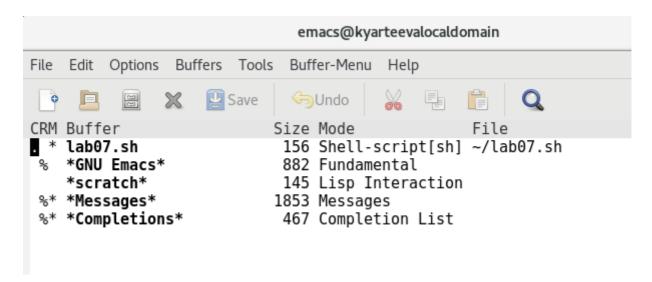


- 6. Научилась использовать команды по перемещению курсора.
  - Перемещение курсора в начало строки (C-a), в конец строки (C-e), в начало буфера (M-<), в конец буфера (M->):

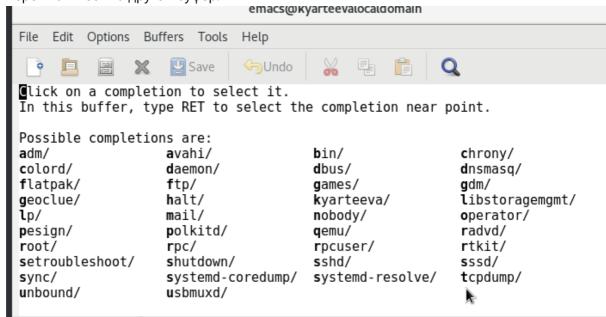
```
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

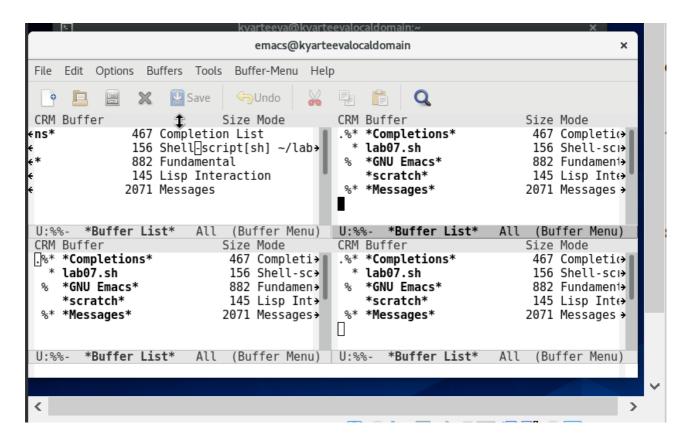
- 7. Управление буферами.
  - Вывела список активных буферов на экран (С-х С-b).



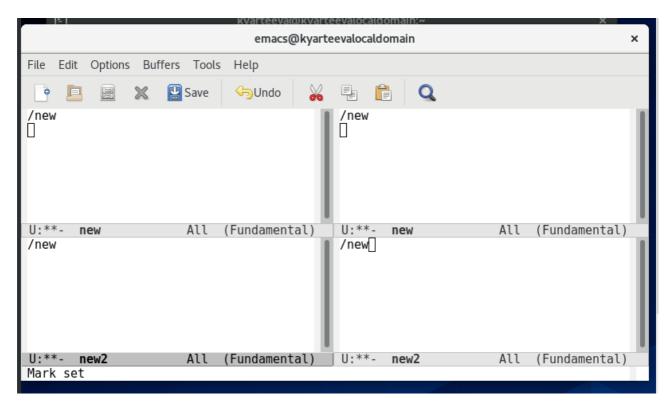
• Переместилась во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



- Закрыла это окно (С-х 0).
- Теперь вновь переключалась между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).
- 8. Управление окнами.
  - Поделила фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2)



 В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста.

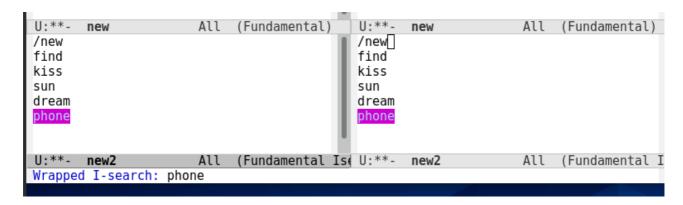


#### 9. Режим поиска

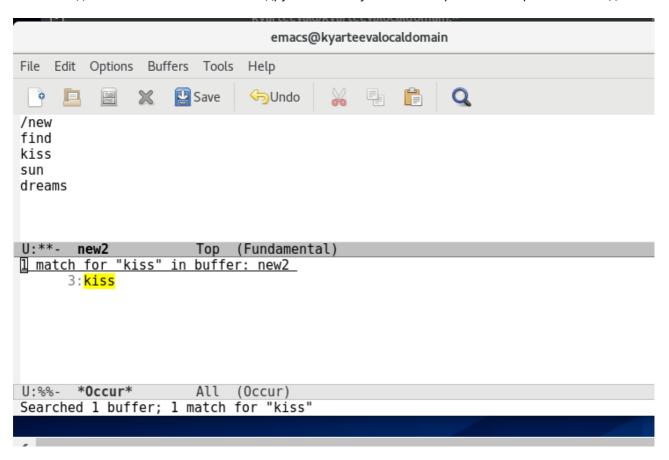
• Переключилась в режим поиска (С-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте.

![поиск]](screens/10.15.png)

• Переключилась между результатами поиска, нажимая С-s.



- Вышла из режима поиска, нажав C-q.
- Испробовала другой режим поиска, нажав M-s о. От обычного режима отличается тем, что найденное слово высвечивает в другом окне с указанием строки, в которой оно находится.



### Контрольные вопросы

- 1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Неинтуитивный интерфейс
- 3. Буфер объект, представляющий какой-либо текст. Окно прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- 4. Да
- 5. Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом например, по умолчанию в

них не записывается информация для отмены изменений.

- 6. CTRL+c и CTRL+c CTRL+Shift
- 7. Деление окна на две части по горизонтали (С-х 2).
- 8. Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней директории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.
- 9. Удаляет элемент в режиме редактора и переходит на предыдущий символ иначе, переназначить нельзя
- 10. C редактором vi, более понятный механизм редактирования.

#### Вывод

В ходе лабораторной работы я получила практические навыки работы с редактором Етасs.