# Лабораторная работа № 2. Основы интерфейса взаимодействия пользователя с системой Unix на уровне командной строки

## 2.1. Цель работы

Приобретение практических навыков взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки.

# 2.2. Указания к работе

В операционной системе типа Linux взаимодействие пользователя с системой обычно осуществляется с помощью командной строки посредством построчного ввода команд. При этом обычно используется командные интерпретаторы языка shell: /bin/sh; /bin/csh; /bin/ksh.

# 2.3. Информация, необходимая для начала работы. Основные команлы ОС типа Linux

Формат команды. Командой в операционной системе называется записанный по специальным правилам текст (возможно с аргументами), представляющий собой указание на выполнение какой-либо функций (или действий) в операционной системе. Обычно первым словом идёт имя команды, остальной текст — аргументы или опции, конкретизирующие действие.

Общий формат команд можно представить следующим образом: <имя команды><разделитель><аргументы>

**Команда man.** Команда man используется для просмотра (оперативная помощь) в диалоговом режиме руководства (manual) по основным командам операционной системы типа Linux.

Формат команды:

man <команда>

Пример (вывод информации о команде man):

man mar

Для управления просмотром результата выполнения команды man можно использовать следующие клавиши:

- Space перемещение по документу на одну страницу вперёд;
- Еnter перемещение по документу на одну строку вперёд;
- q выход из режима просмотра описания.

**Команда сd.** Команда сd используется для перемещения по файловой системе операционной системы типа Linux.

Замечание 3. Файловая система ОС типа Linux — иерархическая система каталогов, подкаталогов и файлов, которые обычно организованы и сгруппированы по функциональному признаку. Самый верхний каталог в иерархии называется корневым и обозначается символом /. Корневой каталог содержит системные файлы и другие каталоги.

#### Формат команды:

```
cd [путь к каталогу]
```

Для перехода в домашний каталог пользователя следует использовать команду cd без параметров или cd  $\sim$ .

Например, команда

```
cd /afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home
```

позволяет перейти в каталог /afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home (если такой существует), а для того, чтобы подняться выше на одну директорию, следует использовать:

cd ..

Подробнее об опциях команды  $\operatorname{cd}$  смотри в справке с помощью команды  $\operatorname{man}$   $\operatorname{cd}$ 

**Команда рwd.** Для определения абсолютного пути к текущему каталогу используется команда pwd (print working directory).

Пример (абсолютное имя текущего каталога пользователя dharma):

pwd

результат:

/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/d/h/dharma

Сокращения имён файлов. В работе с командами, в качестве аргументов которых выступает путь к какому-либо каталогу или файлу, можно использовать сокращённую запись пути. Символы сокращения приведены в табл. 2.1.

Символы сокращения имён файлов

Таблица 2.1

Символ	Значение
~	Домашний каталог
	Текущий каталог
:	Родительский каталог

Например, в команде cd для перемещения по файловой системе сокращённую запись пути можно использовать следующим образом (команды чередуются с выводом результата выполнения команды pwd):

pwd

```
/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/d/h/dharma
cd ..
pwd
/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/d/h
cd ../.
pwd
/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home
cd ~/work
```

pwd

/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/d/h/dharma/work

**Команда ls.** Команда ls используется для просмотра содержимого каталога.

```
Формат команды:
ls [-опции] [путь]
Пример:
cd
cd ..
pwd
/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/d/h
ls
```

dharma

Некоторые файлы в операционной системе скрыты от просмотра и обычно используются для настройки рабочей среды. Имена таких файлов начинаются с точки. Для того, чтобы отобразить имена скрытых файлов, необходимо использовать команду 1s с опцией а:

ls -a

Можно также получить информацию о типах файлов (каталог, исполняемый файл, ссылка), для чего используется опция F. При использовании этой опции в поле имени выводится символ, который определяет тип файла (см. табл. 2.2)

Символ, который определяет тип файла

Таблица 2.2

Тип файла	Символ
Каталог	/
Исполняемый файл	*
Ссылка	@

Чтобы вывести на экран подробную информацию о файлах и каталогах, необходимо использовать опцию 1. При этом о каждом файле и каталоге будет выведена следующая информация:

```
- тип файла,
- право доступа,
- число ссылок,
- владелец,
- размер,
- дата последней ревизии,
- имя файла или каталога.
Пример:
cd /
ls
Peзультат:
bin boot dev etc home lib media mnt
```

opt proc root sbin sys tmp usr var

#### В этом же каталоге команда

```
ls -alF
```

даст примерно следующий результат:

```
drwxr-xr-x 21 root root 4096 Jan. 17 09:00 ./
drwxr-xr-x 21 root root 4096 Jan. 17 09:00 ./
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan. 18 15:57 bin/
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Jan. 18 15:57 bin/
drwxr-xr-x 20 root root 14120 Feb. 17 10:48 dev/
drwxr-xr-x 170 root root 12288 Feb. 17 09:19 etc/
drwxr-xr-x 6 root root 4096 Jan. 12 22:01 lib -> lib64/
drwxr-xr-x 8 root root 4096 Jan. 12 22:01 lib -> lib64/
drwxr-xr-x 5 root root 4096 Jan. 17 2010 mnt/
drwxr-xr-x 25 root root 4096 Jan. 16 09:55 opt/
dr-xr-xr-x 163 root root 4096 Jan. 16 09:55 opt/
dr-xr-xr-x 27 root root 4096 Jan. 18 15:57 sbin/
drwxr-xr-x 27 root root 4096 Jan. 18 15:57 sbin/
drwxr-xr-x 12 root root 500 Feb. 17 13:17 sys/
drwxr-xr-x 12 root root 500 Feb. 17 16:35 tmp/
drwxr-xr-x 22 root root 4096 Jan. 18 09:26 usr/
drwxr-xr-x 17 root root 4096 Jan. 18 09:26 usr/
drwxr-xr-x 17 root root 4096 Jan. 18 17:38 var/
```

**Команда mkdir.** Команда mkdir используется для создания каталогов. Формат команды:

```
mkdir имя_каталога1 [имя_каталога2...]
Пример создания каталога в текущем каталоге:
cd
pwd
/afs/dk.sci.pfu.edu.ru/home/d/h/dharma
ls
Desktop public tmp
GNUstep public_html work
mkdir abc
ls
abc GNUstep public_html work
Desktop public tmp
```

Замечание 4. Для того чтобы создать каталог в определённом месте файловой системы, должны быть правильно установлены права доступа.

Можно создать также подкаталог в существующем подкаталоге:

```
mkdir parentdir
mkdir parentdir/dir
```

При задании нескольких аргументов создаётся несколько каталогов:

```
cd parentdir
```

mkdir dir1 dir2 dir3

Moжнo использовать группировку: mkdir parentdir/{dir1,dir2,dir3}

Если же требуется создать подкаталог в каталоге, отличном от текущего, то путь к нему требуется указать в явном виде:

```
mkdir ../dir1/dir2
```

```
или
```

mkdir ~/dir1/dir2

Интересны следующие опции:

- --mode (или -m) установка атрибутов доступа;
- --parents (или -p) создание каталога вместе с родительскими по отношению к нему каталогами.

Атрибуты задаются в численной или символьной нотации:

```
mkdir --mode=777 dir
или
mkdir -m a+rwx dir
```

Опция --parents (краткая форма -p) позволяет создавать иерархическую цепочку подкаталогов, создавая все промежуточные каталоги:

```
mkdir -p ~/dir1/dir2/dir3
```

**Команда rm.** Команда rm используется для удаления файлов и/или каталогов. Формат команды:

```
rm [-опции] [файл]
```

Если требуется, чтобы выдавался запрос подтверждения на удаление файла, то необходимо использовать опцию i.

Чтобы удалить каталог, содержащий файлы, нужно использовать опцию r. Без указания этой опции команда не будет выполняться.

```
Пример:
```

```
cd
mkdir abs
rm abc
rm: abc is a directory
rm -r abc
```

Если каталог пуст, то можно воспользоваться командой rmdir. Если удаляемый каталог содержит файлы, то команда не будет выполнена — нужно использовать rm -r имя каталога.

**Команда history.** Для вывода на экран списка ранее выполненных команд используется команда history. Выводимые на экран команды в списке нумеруются. К любой команде из выведенного на экран списка можно обратиться по её номеру в списке, воспользовавшись конструкцией !<номер\_команды>.

#### Пример:

```
history
1 pwd
2 ls
3 ls -a
4 ls -1
5 cd /
6 history
!5
```

Можно модифицировать команду из выведенного на экран списка при помощи следующей конструкции:

```
!<номер_команды>:s/<что_меняем>/<на_что_меняем>
```

#### Пример:

!3:s/a/F

ls -F

Замечание 5. Если в заданном контексте встречаются специальные символы (типа «.», «/», «\*» и т.д.), надо перед ними поставить символ экранирования \ (обратный слэш).

**Использование символа «;».** Если требуется выполнить последовательно несколько команд, записанный в одной строке, то для этого используется символ точка с запятой

Пример:

cd; ls

# 2.4. Последовательность выполнения работы

- Определите полное имя вашего домашнего каталога. Далее относительно этого каталога будут выполняться последующие упражнения.
- 2. Выполните следующие действия:
  - 2.1. Перейдите в каталог / tmp.
  - 2.2. Выведите на экран содержимое каталога /tmp. Для этого используйте команду 1s с различными опциями. Поясните разницу в выводимой на экран информации.
  - 2.3. Определите, есть ли в каталоге /var/spool подкаталог с именем cron?
  - 2.4. Перейдите в Ваш домашний каталог и выведите на экран его содержимое. Определите, кто является владельцем файлов и подкаталогов?
- 3. Выполните следующие действия:
  - 3.1. В домашнем каталоге создайте новый каталог с именем newdir.
  - 3.2. В каталоге ~/newdir создайте новый каталог с именем morefun.
  - 3.3. В домашнем каталоге создайте одной командой три новых каталога с именами letters, memos, misk. Затем удалите эти каталоги одной командой.
  - 3.4. Попробуйте удалить ранее созданный каталог ~/newdir командой rm. Проверьте, был ли каталог удалён.
  - Удалите каталог ~/newdir/morefun из домашнего каталога. Проверьте, был ли каталог удалён.
- С помощью команды man определите, какую опцию команды 1s нужно использовать для просмотра содержимое не только указанного каталога, но и подкаталогов, входящих в него.
- С помощью команды man определите набор опций команды 1s, позволяющий отсортировать по времени последнего изменения выводимый список содержимого каталога с развёрнутым описанием файлов.
- Используйте команду man для просмотра описания следующих команд: cd, pwd, mkdir, rmdir, rm. Поясните основные опции этих команд.
- Используя информацию, полученную при помощи команды history, выполните модификацию и исполнение нескольких команд из буфера команд.

# 2.5. Содержание отчёта

Отчёт должен включать:

- 1. титульный лист;
- 2. формулировку цели работы;

- 3. описание результатов выполнения задания:
  - снимки экрана (скриншоты) с результатами выполнения команд;
  - результаты выполнения программ (текст или снимок экрана в зависимости от задания);
- 4. выводы, согласованные с целью работы.

## 2.6. Контрольные вопросы

- 1. Что такое командная строка?
- При помощи какой команды можно определить абсолютный путь текущего каталога? Приведите пример.
- 3. При помощи какой команды и каких опций можно определить только тип файлов и их имена в текущем каталоге? Приведите примеры.
- Какие файлы считаются скрытыми? Как получить информацию о скрытых файлах? Приведите примеры.
- 5. При помощи каких команд можно удалить файл и каталог? Можно ли это сделать одной и той же командой? Приведите примеры.
- 6. Как определить, какие команды выполнил пользователь в сеансе работы?
- 7. Каким образом можно исправить и запустить на выполнение команду, которую пользователь уже использовал в сеансе работы? Приведите примеры.
- Можно ли в одной строке записать несколько команд? Если да, то как? Приведите примеры.
- Что такое символ экранирования? Приведите примеры использования этого символа.
- 10. Какая информация выводится на экран о файлах и каталогах, если используется опция 1 в команле 1s?
- Что такое относительный путь к файлу? Приведите примеры использования относительного и абсолютного пути при выполнении какой-либо команды.
- 12. Как получить информацию об интересующей вас команде?
- 13. Какая клавиша или комбинация клавиш служит для автоматического дополнения вводимых команд?