## Προχειρες Οδηγιες για να μεταφραστει το gasket.c στο Visual studio community 2019 με freeglut

- New project ->Empty project->next->create
- Project->properties και στο σχετικο παραθυρο:
  - Από πάνω: configuration=all configurations, platform:win32 (αν θελετε να φτιαξετε 32bit εφαρμογη, οπότε αντίστοιχα πρεπει να χρησιμοποιησετε και το 32bit freeglut.dll)
  - vc++ directories και επιλεγω δεξια external include directories >edit και εισαγω
    το directory όπου έχω βαλει το Include directory από το freeglut πχ C:\Program
    Files\Common Files\include
  - Linker->general και επιλεγω δεξια additional library directories ->edit και εισαγω το directory όπου έχω βαλει το lib directory από το freeglut π.χ C:\Program Files\Common Files\lib
  - Linker->advanced (από dropdown list αριστερα) και επιλεγω δεξια entry point->edit και γραφω mainCRTStartup
  - Στο τέλος apply
  - Από solution explorer δεξι κλικ source files ->add->existing item και επιλεγω το αρχειο gasket.c
  - Κανω build το project
  - Αντιγραφω το freeglut.dll από το freeglut εκει που είναι το εκτελέσιμο του project π.χ C:\Users\NN\source\repos\Project3\Project3\Debug
  - Κανω run το project από το περιβάλλον ή τρεχω το εκτελέσιμο