# Získavanie dát a strojové učenie v oblasti kyberbezpečnosti\*

## Kristián Kapec

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií xkapeck@stuba.sk

28.september 2023

#### Abstrakt

V tejto modernej a digitálnej dobe je veľmi dôležité chránenie citlivých údajov a dát. Práve na tieto účely nám slúži získavanie dát, ktoré umožňuje zbierať a analyzovať informácie o útokoch, na základe ktorých môže strojové učenie automaticky identifikovať hrozby v reálnom čase, čím sa zvyšuje úroveň bezpečnosti a ochrany dát. V tomto článku zhodnotíme stav týchto technológií v súčasnosti, ich efektívnosť a rýchlosť detekcie hrozieb. V článku sa taktiež zameriame na výzvy späté s týmito technológiami a pozrieme sa aj na ich možný budúci vývoj . Technológie sa neustále zlepšujú a preto je veľmi dôležité aby aj tieto ochranné prvky napredovali dopredu aby nás dokázali ochrániť aj pred novými hrozbami

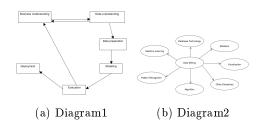
## 1 Úvod

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 2. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 4 a 5. Záverečné poznámky prináša časť 6.

# 2 Nejaká časť

Z obr. 2 je všetko jasné.



# 3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1). <sup>1</sup>

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [1], ale bolo dokázané, že to tak nie je [2,3]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [4]. Dôležité veci možno zdôrazniť kurzívou.

## 3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
  - x
  - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

- 1. jedna vec
- 2. druhá vec
  - (a) x
  - (b) y

<sup>\*</sup>Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2023/24, vedenie: Richard Marko

 $<sup>^1\</sup>mathrm{Niekedy}$ môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

2 LITERATÚRA

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom \includegraphics označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Obr. 2: Rozhodujúci argument.

#### 3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- 4 Dôležitá časť
- 5 Ešte dôležitejšia časť
- 6 Záver

### Literatúra

- [1] James O. Coplien. Multi-Paradigm Design for C++. Addison-Wesley, 1999.
- [2] Krzysztof Czarnecki, Simon Helsen, and Ulrich Eisenecker. Staged configuration through specialization and multi-level configuration of feature models. Software Process: Improvement and Practice, 10:143–169, April/June 2005.
- [3] Krzysztof Czarnecki and Chang Hwan Peter Kim. Cardinality-based feature modeling and constraints: A progress report. In *International Workshop on Software Factories, OOPSLA 2005*, San Diego, USA, October 2005.
- [4] Carnegie Mellon University Software Engineering Institute. A framework for software product line practice—version 5.0. http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame\_report/.