For at udføre test af brugergrænsefladen startes applikationen.

Visuelt testes at teksten fra klassen VerificationChart bliver vist.

Først ud kommenteres metodekaldet setText i metoden onCreate i klassen MainActivity. Programmet køres og der vises teksten "Afventer". Dernæst fjernes ud kommenteringen så at metodekaldet til setText vil blive aktiveret ved opstart af siden. Programmet genstartes og teksten er nu udskiftet til teksterne fra VerificationChart. Hermed kan jeg konkludere at arraylisten questions i VerificationChart er i funktion, og at construkteren i VerificationChart får fyldt teksterne i questions arraylisten. Metoden setText i klassen MainActivity fungerer også og er blevet kaldt ved opstart.

Det testes også at besvarelser fra brugeren bliver opsamlet og gemt.

Jeg vil sikre at dataene bliver gemt i det todimensionelle array answer i VerificcationChart. (i øjeblikket er det et todimensionelt array, men på grund af kundesamtalerne og E/R diagrammet skal den snart laves om til en autogenereret liste som for eksempel en Arraylist.) For at teste, koder jeg et loop sidst i metoden save i MainActivity som udskriver alle data fra answer til terminalen. Koden får lov at blive stående men ud kommenteret så det er nemt at teste igen på et senere tidspunkt. Inden udgivelse af programmet skal alle tjekbokse testes, det kan eventuelt være at vi senere har fået autogenereret spørgsmålene og tjekboksene, og i så fald vil vi til den tid kunne nøjes med at teste et spørgsmål og dets fire svar muligheder, nemlig: ja, nej, ikke relevant og ikke udfyldt.

Nu startes programmet og jeg vælger at tjekke af i ja på spørgsmål et, og nej i spørgsmål to og ikke relevant i spørgsmål tre. Jeg trykker gem og værdierne udskrives til programmet.

På billedet fra terminalen ses svarene på første spørgsmål.

Ja er true, nej er false, irellevant er false. Der er altså markeret ja i første spørgsmål, og det er sandt. Testen viser at dataene bliver gemt rigtigt, og at de bliver modtaget fra brugerfladen fra xml filen håndteret i controler klassen som her er kaldt MainActivity og gemt i klassen VerificationChart som er oprette med det formål at håndtere data fra tjekskemaet.

```
I/System.out: true
I/System.out: i er 0 j er 0
I/System.out: false
I/System.out: i er 0 j er 1
I/System.out: false
```