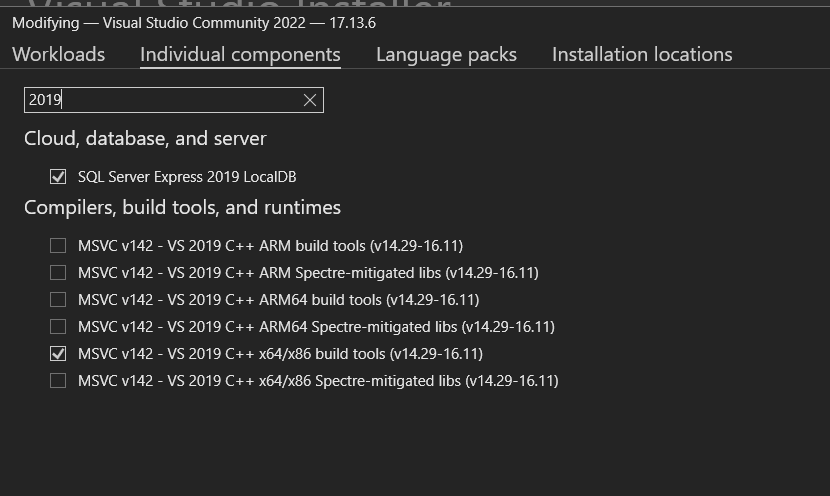
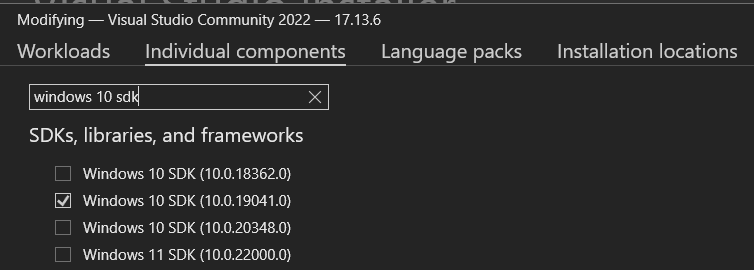
**Ghid Build Android**

1. **Setările necesare**

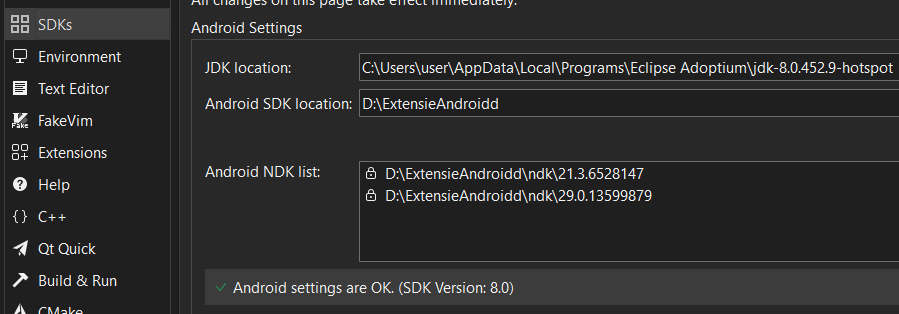
* MSVC: MSVC 2019 (32bit)



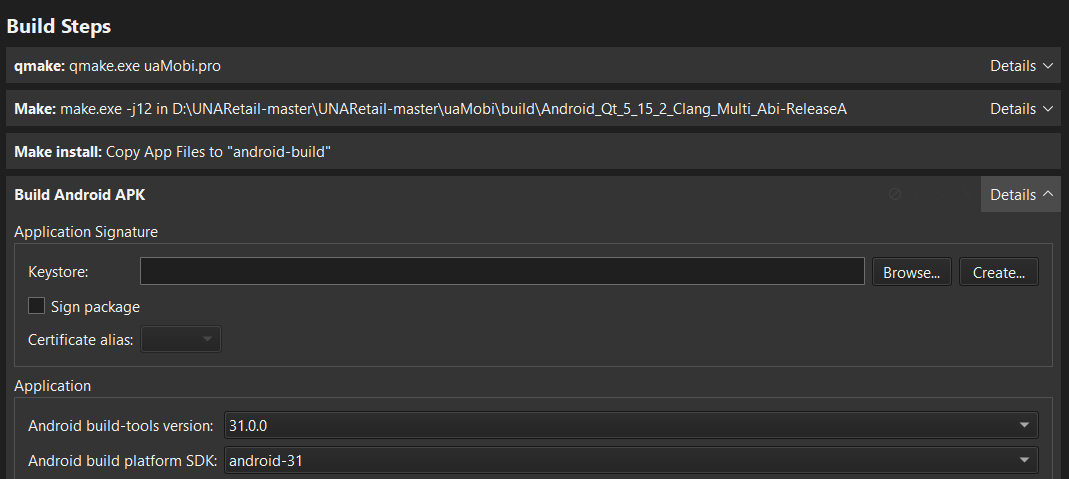
* Windows Kit: **Windows 10 SDK**



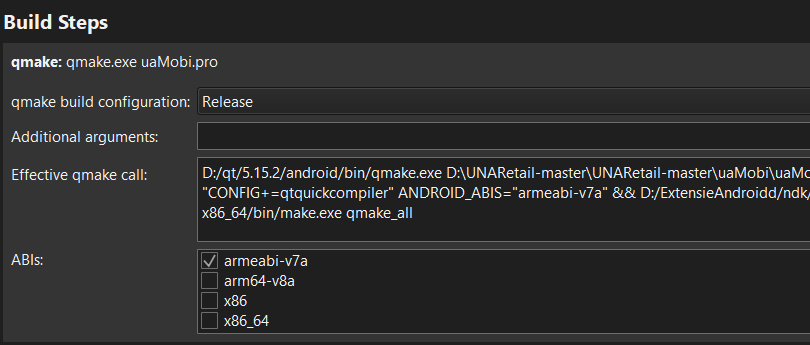
* JDK: **JDK 8**



* **Android build-tools: 31.0.0**
* **Android SDK Platform: android-31**

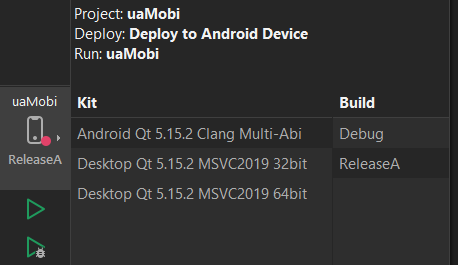
****

* **ABI setat: armeabi-v7a**

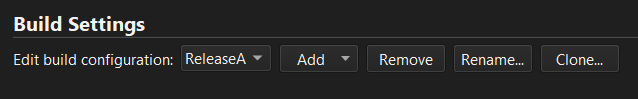


1. **Release build**

* Setează build pe **Release**



În caz contrar daca nu apare la Build *’Release’*, atunci: Project →Build Settings *→Edit build configuration: Add Release → Seteaza un nume (ex. ReleaseA):*

**

* Dai release Build la Android: dupa care s-a creat acest .apk
* Intră în folder-ul unde s-a creat acel apk, deschide un terminal, și scrie după exemplul tău de path:

Înainte de a scrie comanda salvează si key-ul intr-un folder

D:\UNARetail-master\UNARetail-master\uaMobi\build\Android\_Qt\_5\_15\_2\_Clang\_Multi\_Abi-ReleaseA\android-build\build\outputs\apk\release>D:\ExtensieAndroidd\build-tools\31.0.0\apksigner.bat sign ^

More? --ks Folderul unde ai creat key(Path)\myapp-release-key.jks ^

More? --ks-key-alias mia-key ^

More? --ks-pass pass:unamia ^

More? --key-pass pass:unamia ^

More? --out D:\*NumeleLaFolder-ulTău (Path)*\UnaRetail\_1.33.apk ^

More? D:\UNARetail-master\UNARetail-master\uaMobi\build\Android\_Qt\_5\_15\_2\_Clang\_Multi\_Abi-ReleaseA\android-build\build\outputs\apk\release\android-build-release-unsigned.apk

si deja am intr-un folder nou acel apk + idsig

1. **Instalare pe device**

* Conectează device-ul Android
* Asigură-te că fișierul *server.py* este în același folder cu .apk
* Deschide un terminal în acel folder și rulează:  
  python server.py



* Pe telefon, deschide browserul (Google Chrome) și tastează adresa IP afișată (ex: <http://192.168.0.202:8000>)
* Vei vedea fișierul .apk listat. Dă click pe el și instalează aplicația.