

Verifica di Informatica

Prof. Xhani Kristian

Nome e Cognome: _____

Classe: _____

Data: _____

Istruzioni:

- Scegli una sola risposta corretta per ogni domanda.
- Le domande aperte vanno svolte in modo chiaro e completo.
- Nell'esercizio di completamento usa solo le parole pertinenti (ce ne sono in più).
- Ogni domanda vale 1 punto, salvo diversa indicazione.

DOMANDE — 1 punto ciascuna

1. La **ROM** è:
 Memoria volatile che si cancella allo spegnimento
 Memoria non volatile con informazioni permanenti
 Memoria principale del computer
 Periferica di input
2. Quale è una **periferica di output**?
 Tastiera Microfono Stampante Scanner
3. Quale dispositivo può essere sia **input** che **output**?
 Hard disk Tastiera Mouse Monitor
4. La **CPU** è:
 Una memoria permanente
 Un programma di controllo
 Il processore che esegue e coordina le attività
 Una scheda grafica
5. I **supercomputer** servono per:
 Gestire transazioni bancarie
 Calcoli scientifici complessi
 Contabilità aziendale
 Navigazione Internet
6. I **mainframe** si differenziano perché:
 Sono portatili
 Gestiscono molti dati ma calcoli semplici
 Servono solo per videogiochi
 Non usano sistemi operativi
7. L'**ALU** serve per:
 Archiviare dati permanentemente
 Operazioni logiche e aritmetiche
 Gestire la rete Internet
 Accendere il computer
8. L'unità di misura della CPU è:
 Byte Volt Gigahertz Megabyte
9. La **RAM** è detta *volatile* perché:
 È lenta
 Si cancella allo spegnimento
 Contiene istruzioni permanenti
 È nella CPU
10. Il **bus di sistema** serve per:
 Alimentare la CPU
 Collegare CPU e memoria centrale
 Gestire file nel disco
 Connettere Internet

DOMANDE APERTE — 4 punti ciascuna

1. Spiega la differenza tra **dato** e **informazione**, con un esempio.

2. Cos'è la **realità aumentata** e in cosa differisce dalla **realità virtuale**?

3. Descrivi brevemente le tre fasi di funzionamento del computer (*input, elaborazione, output*).

ESEMPIO DI COMPLETAMENTO (1 punto per riga)

L' _____ è la parte fisica e tangibile del computer, mentre il _____ è l'insieme dei programmi che permettono all'hardware di funzionare.

Ogni computer possiede una _____, che collega e mette in comunicazione tutti i componenti interni.

La memoria _____ è detta volatile perché si cancella allo spegnimento, mentre la memoria _____ contiene informazioni permanenti.

Tra i dispositivi di _____ troviamo la tastiera e il mouse, mentre tra quelli di _____ ci sono il monitor e la stampante.

La _____ è il processore che esegue le istruzioni e coordina tutte le attività della macchina.

Parole da usare (SONO PIÙ DEL NECESSARIO!):

CPU, hardware, software, firmware, scheda madre, RAM, ROM, input, output, hard disk, sistema operativo, algoritmo, periferica, mouse, processore

GRIGLIA DI VALUTAZIONE

Tipologia	N. domande	Punti totali	Punti ottenuti	Osservazioni
Domande a crocette	10	10		
Domande aperte	3	12		
Completamento	8	8		
Totale	21	30		

Voto finale: _____