TIA - špecifikácia

Exodus 90 - Progress Tracker

Kristián Andraščík 2INF

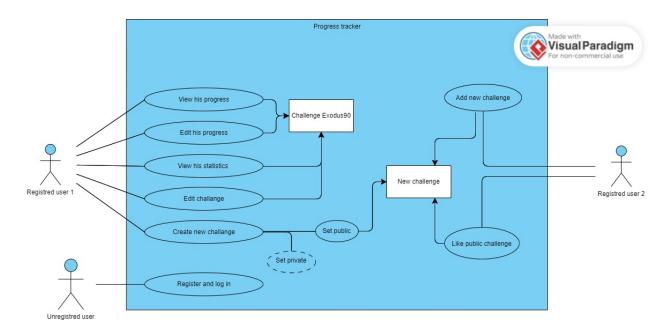
Základný popis

- Aplikácia "Exodus 90 Progress Tracker" má za primárny cieľ umožniť účastníkom populárnej 90-dňovej výzvy Exodus90 bezplatne a pohodlne zaznamenávať svoj pokrok. Užívateľ si bude môcť na konci dňa zaznamenať, ktoré predsavzatia sa mu ten deň podarili a ktoré porušil (napríklad abstinencia od alkoholu alebo 8 hodinový spánok). Jeho pokrok bude spracovaný pomocou grafickej reprezentácie a budú dostupné aj údaje o jeho najsilnejších a najslabších disciplínach, aby vedel, na čo sa zamerať. Aplikácia tak pomáha vytvárať dobré návyky a dosahovať ciele.
- Sekundárnym cieľom aplikácie je umožniť modifikáciu podmienok Exodus90.
 Používateľ bude môcť pridávať svoje ciele, ktoré chce sledovať, či už na dennej alebo týždennej báze. Zároveň bude mať možnosť odstrániť pôvodné podmienky, prípadne vytvoriť úplne novú výzvu s podobnou štruktúrou ako Exodus90.
- Cieľovou skupinou používateľov sú teda najmä učastníci Exodus90 ale aj ľudia ktorý sa chcú zapojiť do podobnej výzvy ale kritéria Exodus90 im úplne nevyhovujú a chcú si vytvoriť podobný variant alebo len trochu modifikovať ten pôvodný.

Používateľské požiadavky

- Podpora len pre dve používateľské role, prihlásený a neprihlásený používateľ.
 V budúcnosti by mohla pribudnúť tretia.
 - Prihlásený používateľ: Má prístup k svojmu progresu a štatistikám. Svoj progres môže ľubovoľne meniť. Zároveň sa vie prepnúť do editovacieho režimu, v ktorom môže ľubovoľne upravovať svoju challenge, poprípade vytvoriť úplne novú.

 Neprihlásený používateľ: vidí len úvodnú stránku a má možnosť sa registrovať/prihlásiť.

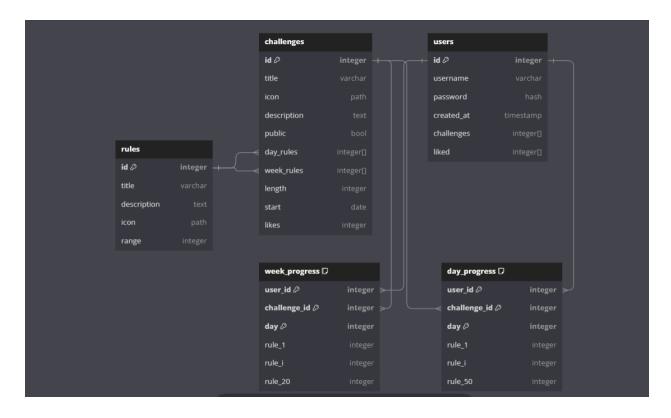


Dátový model

- Users (tabuľka registrovaných používateľov)
 - id
 - name
 - password (hash)
 - challenges (zoznam id-výziev, ktorých sa používateľ účastní, zo začiatku obsahuje iba id originálneho Exodusu90)
 - o liked (zoznam id-výziev, ktoré sa páčia používateľovi)
- Challenge_templates (tabuľka výziev, ktoré boli modifikované/vytvorené používateľmi, neobsahuje dáta progressu, iba šablónu challenge, neobsahuje definíciu pravidiel)
 - id (primary key)
 - name
 - icon
 - description

- public (true/false)
- day_rule_ids (zoznam id denných pravidiel danej výzvy, max. napr. 50)
- week_rule_ids (zoznam id týždenných pravidiel danej výzvy, max. napr.
 20)
- length (dĺžka trvania v dňoch)
- start date
- number_of_likes
- Rule_templates (tabuľka obsahuje dáta o jednotlivých pravidlách/predsavzatiach)
 - id
 - name
 - description
 - icon
 - repetition (week or day)
 - range (koľko krát treba pravidlo splniť, aby sa počítalo za úspešné, základná hodnota 1)
- Day_progress (tabul'ka už reálneho progressu konkrétneho užívateľa pre denné pravidlá, primárnym kľúčom je trojica user_id, challenge_id, date)
 - user_id
 - challenge_id
 - date
 - rule1 (value môže byť aj null, ak má challenge menej pravidiel, inak je to hodnota 0 → range podľa toho, na koľko bola splnená)
 - o
 - rule50
- Week_progress (tabuľka už reálneho progressu konkrétneho užívateľa pre týždenné pravidlá, primárnym kľúčom je trojica user_id, challenge_id, week)

- user_id
- challenge_id
- week
- o rule1 (value, môže byť aj null, ak má challenge menej pravidiel)
- o
- o rule20



Technologické požiadavky

- Client-side: TypeScript, React 18.2, Tailwind v3.4.1
- Server-side: TypeScript, Node.js 21
- Rest API
- Render
- PostgreSQL 16.2

 Zoznam podporovaných prehliadačov : Edge, Firefox, Chrome, DuckDuckgo (latest versions)

Časový plán

- Týždeň 1 [21.3. 24.3.]
 - Rozbehnutie vývojárskeho prostredia.
 - Vytvorenie základnej aplikácie.
 - Reactová kostra stránky komponenty
 - Vytvorenie základného frontendu.
- Týždeň 2 [24.3. 31.3.]
 - Rozbehnutie databázy.
 - Prepojenie backendu
 - Hosting
- Týždeň 3 [31.3. 07.4.]
 - o Dokončenie funkčného home page pre prihlásených a neprihlásených
 - Základná funkcionalita
 - zaznamenávanie svojho progresu
 - Prihlasovanie
 - Registrácia
- Týždeň 4 [07.4. 14.4.]
 - Základná funkcionalita ale lepšie (vychytať všetky bugy)
 - Nárazníkový týždeň, vyrieš všetky neočakávané problémy
- Týždeň 5 [14.4. 21.4.]
 - Stránka pre štatistiky
 - Grafická reprezentácia štatistík
- Týždeň 6 [21.4. 28.4.]

- Editačný mód
- Týždeň 7 [28.4. 05.5.]
 - Editačný mód vol.2
 - o alebo to, čo sa nestihlo

Future work

- Pridať ďalší typ používateľa Fraternity leader. Vie vytvárať skupinu používateľov. Používatelia v skupine spolu môžu komunikovať, vidia skupinové štatistiky, určujú si úľavy. Systém kotvy.
- Presunúť hosting na vlastný server.