


Spiludvikling - dokumentation

Bøger:

"Game design – En indtroduktion" af Lasse Juel larsen, Praxis Forlag A/S, 2022

Kurser:

Cert Prep: Unity Certified Associate Game Developer UI and 2D Games – [link](#) 

Et super godt grundlæggende kursus til at starte på spiludvikling af 2D-spil i Unity. Man skal lige være opmærksom på at Unity-motoren er blevet opdateret en del siden kurset blev lavet.

Videoer:

Code Class – 2D Player Movement in Unity – [link](#) 

En ½ time lang YT-video, som forklarer spillerbevægelse godt med supergode C#-eksempler og forklaringer.

Artikler:

How to Write a Game Design Document – [link](#) 

En god, inspirerende og begyndervenlig artikel med konkrete forslag.

The Technical Design Document – [link](#) 

Artiklen giver et godt overblik over, hvad et TDD skal indeholde med gode henvisninger.

How to Design a Video Game – [link](#) 

En fin, letlæselig guide med gode pointer undervejs - godt understøttet af flotte tegninger.