Interfaces Humano-Computador

Processo de Desenvolvimento

Ferramenta Figma

Figma

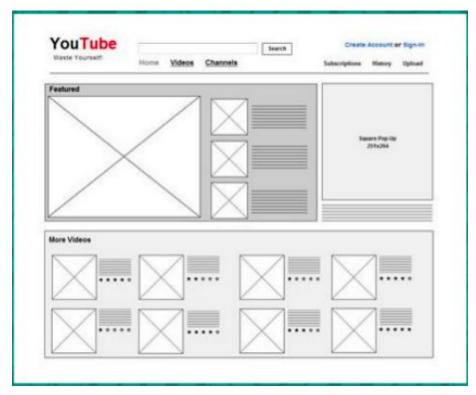
- Software para edição de interfaces gráficas humano-computador
- On-line
- Possibilita edição colaborativa
- Edição vetorial

https://www.figma.com/

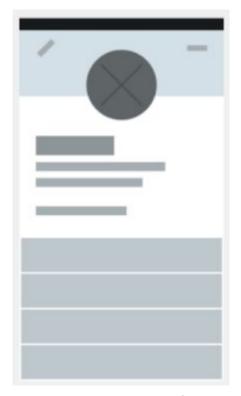
Wireframe

- Wireframe é a representação do desenho da interface. É também chamado de design de baixa fidelidade.
- Contém:
 - a representação mínima dos elementos (gráficos, textos....)
 que cada interface conterá e sua organização;
 - o apresenta a estrutura de navegação entre as interfaces.
- Usados para apresentar a ideia inicial das interfaces humano-computador.

Wireframe (exemplos)





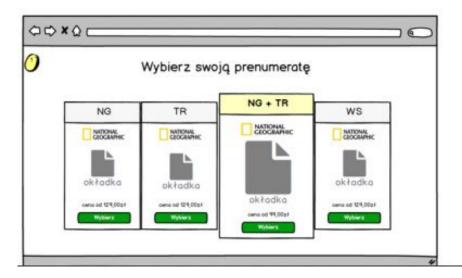


Fonte:

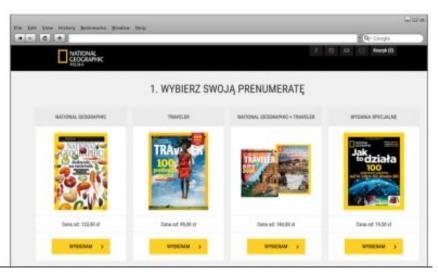
Mockup ou mock-up

- É o modelo elaborado, a partir do wireframe: a construção da interface e os elementos que irão constituí-la com os detalhes necessários para sua apresentação e avaliação (pelo cliente).
- Contém:
 - estilos de interação,
 - o cores e
 - o conteúdo.

Wireframe



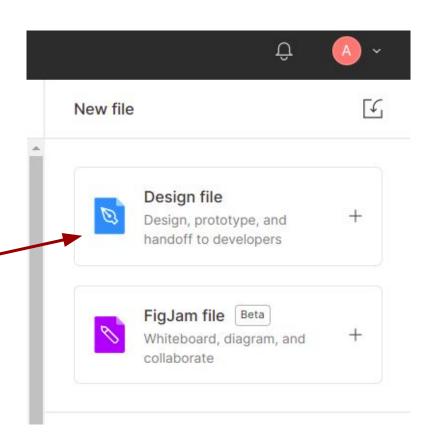
Mockup

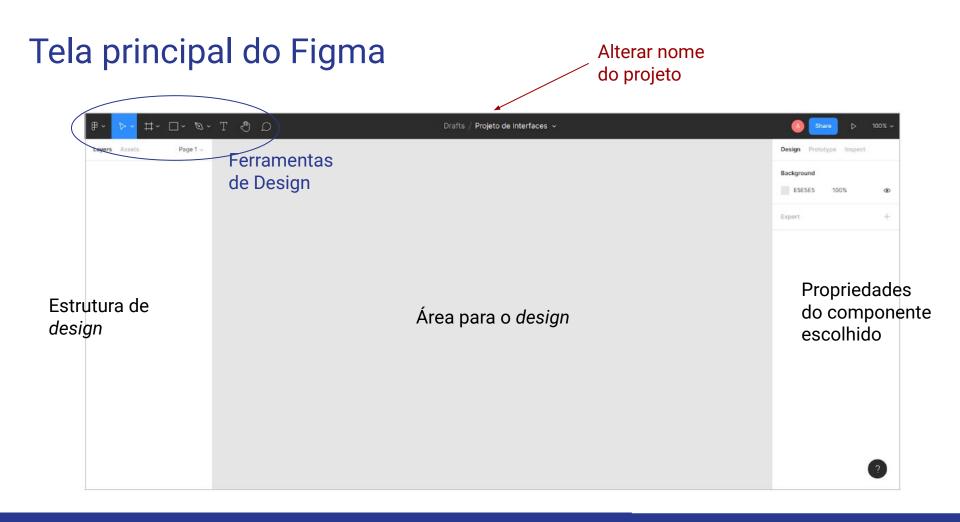


Fonte: https://brainhub.eu/library/wireframe-mockup-prototype/

Para prosseguir....

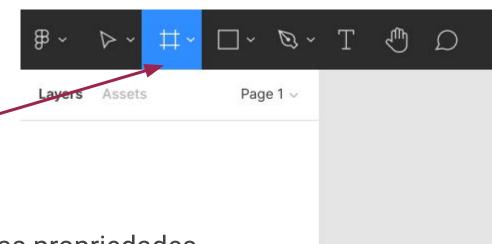
- Criar conta no Figma
 - https://www.figma.com/
- Vamos iniciar projeto novo:





Criando um Frame

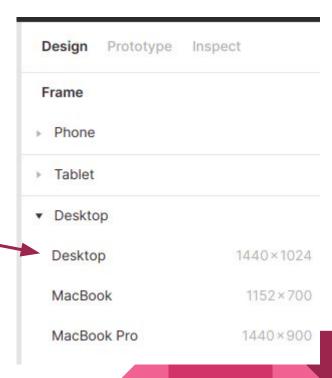
 Criar um frame: clicar no ícone *Frame*, nas barra de ferramentas de design



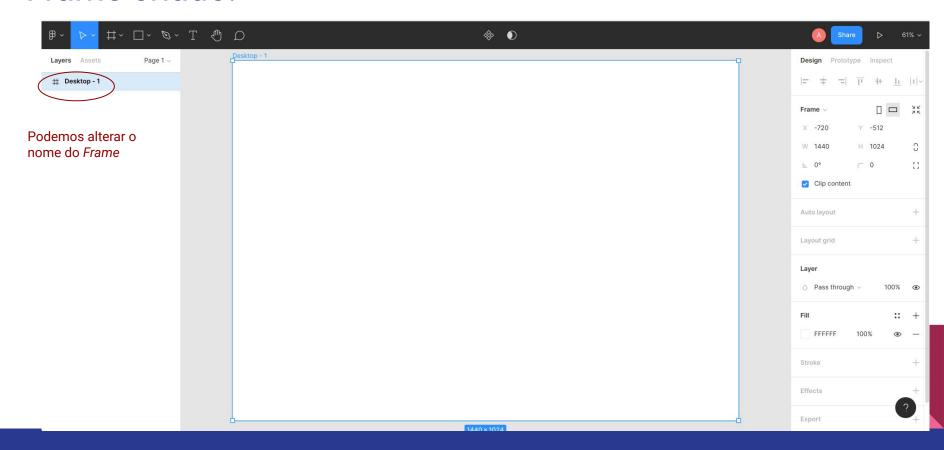
- Selecionar o tipo do Frame, nas propriedades
 - o no exemplo, vamos escolher Desktop, Desktop

Criando um Frame

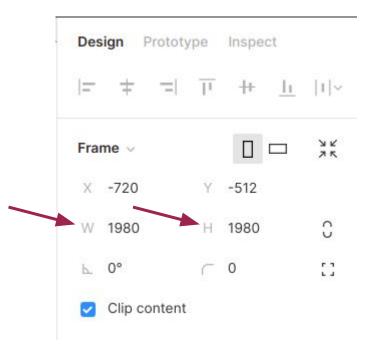
- Selecionar o tipo do Frame, nas propriedades
 - no exemplo, vamos escolher
 Desktop, Desktop____



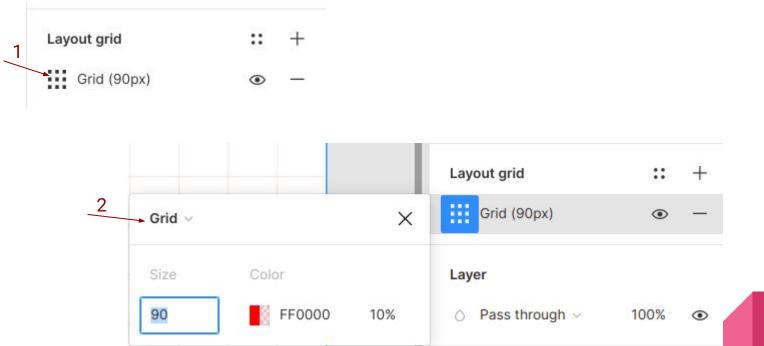
Frame criado:



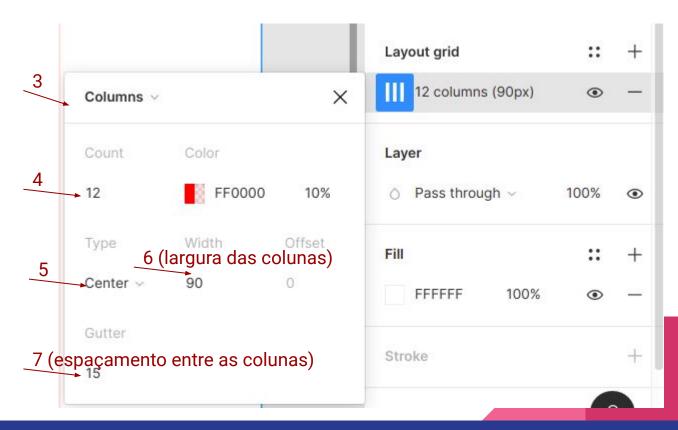
Alterar o tamanho do Frame



Organização do layout do Frame em colunas

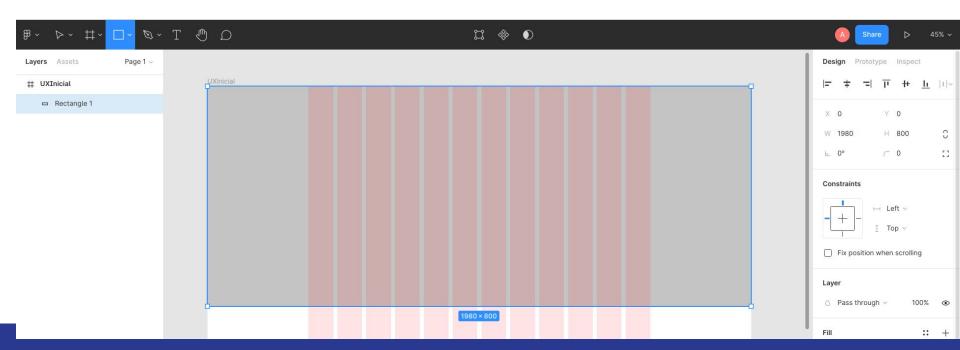


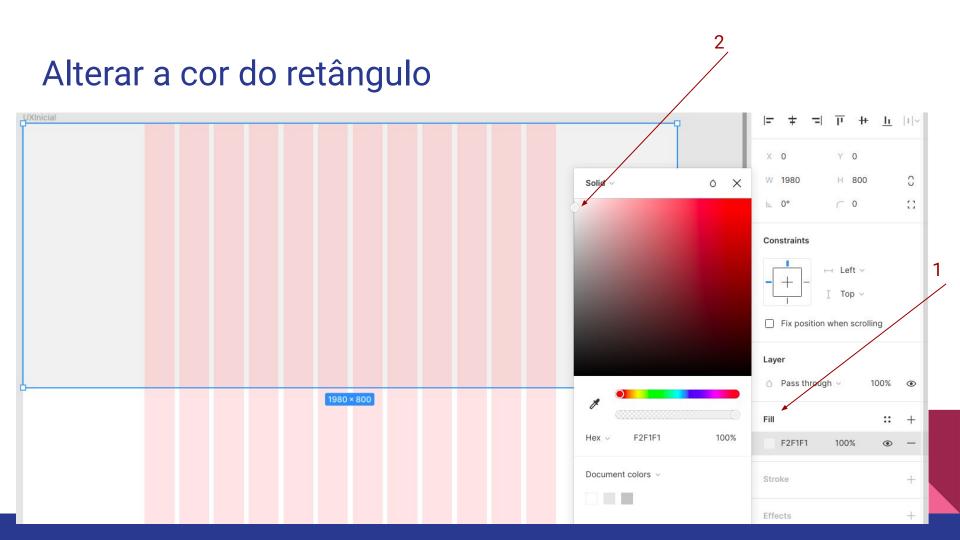
Organização do layout do Frame em colunas



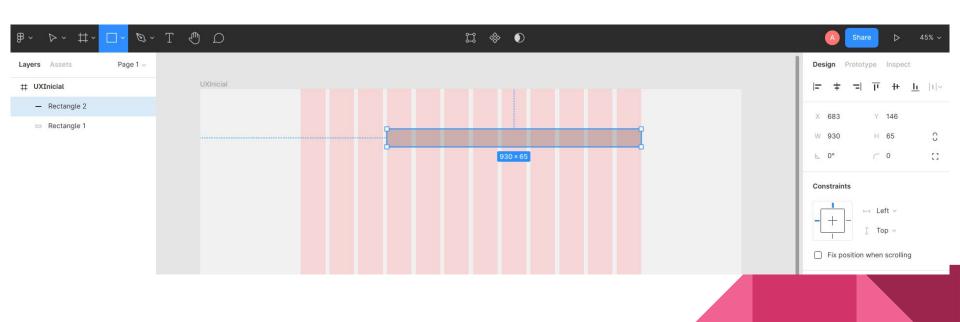
Criação do layout do Frame

- Seção inicial
 - o vamos criar um retângulo, com as dimensões 1980 x 800

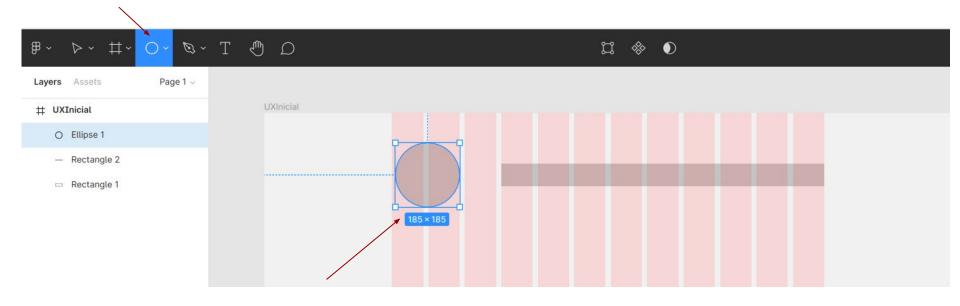




Criar um retângulo, para Menu

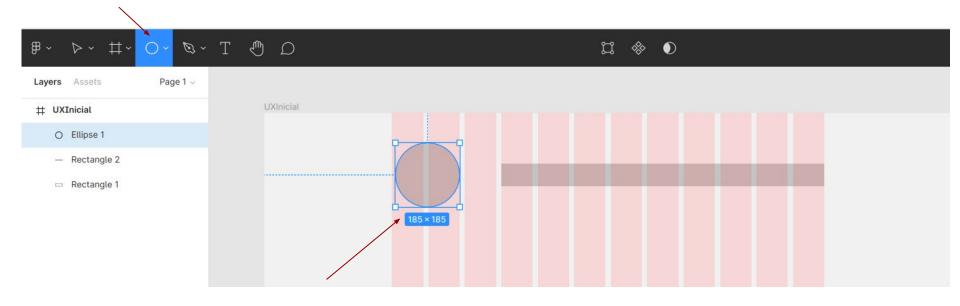


Criar uma elipse, para logotipo



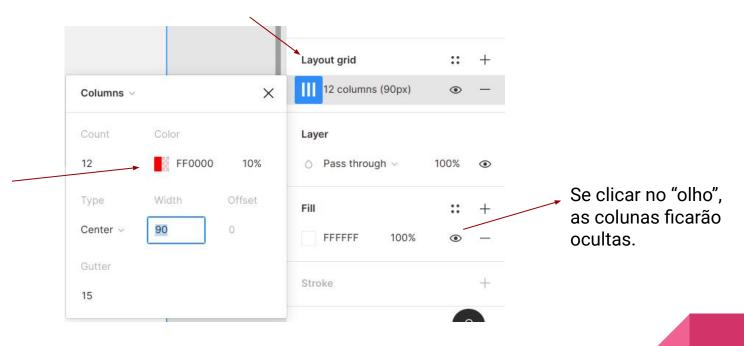
Observe a distância entre o retângulo do Menu e a Elipse, há uma coluna. As colunas são guias para a organização dos elementos no espaço.

Criar uma elipse, para logotipo

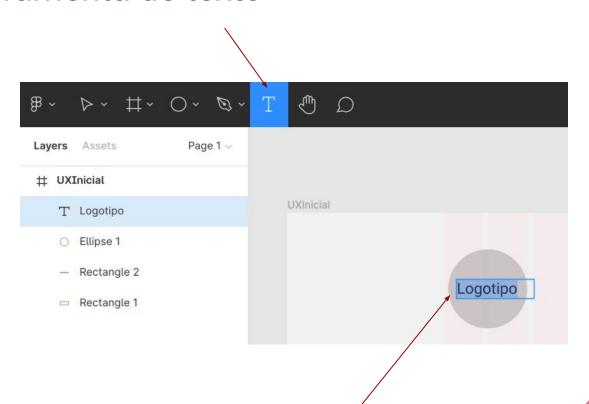


Observe a distância entre o retângulo do Menu e a Elipse, há uma coluna. As colunas são guias para a organização dos elementos no espaço.

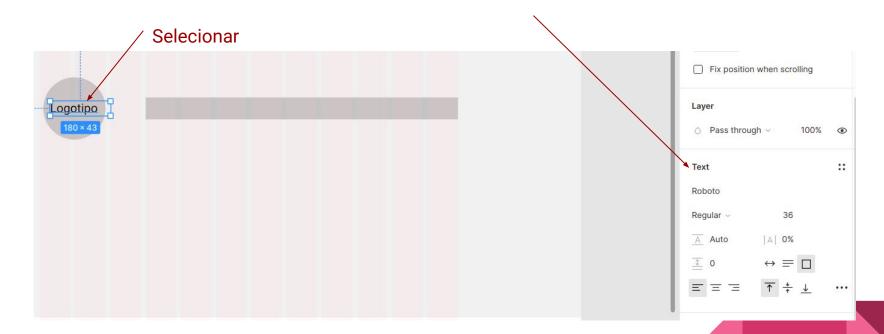
Podemos amenizar a cor das colunas



Ferramenta de texto



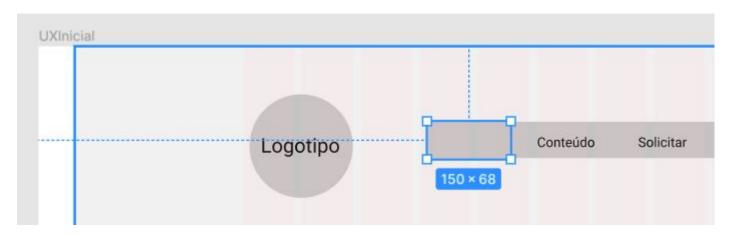
Alterar propriedades da fonte

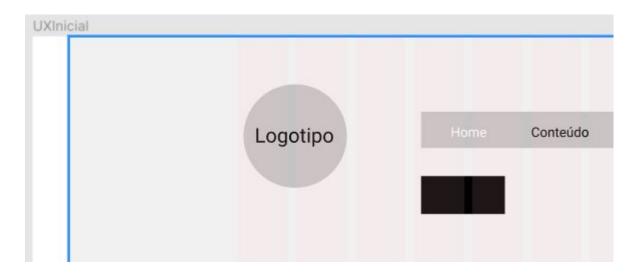


Usar a ferramenta de Texto, para escrever as opções do Menu.

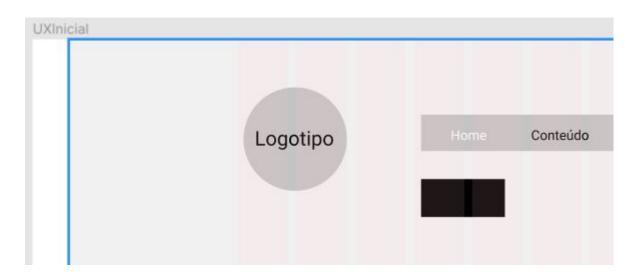


Para destacar uma opção do Menu, criar um retângulo e colorí-lo.

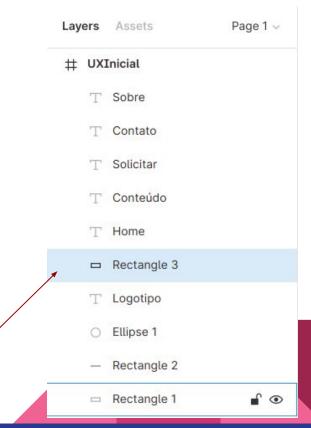




Organizar os elementos....



Organizar os elementos.... a palavra Home está abaixo do novo retângulo, então movemos o Rectangle 3, para depois de Home, na barra da estrutura.



Agora é possível reposicionar o Rectangle e o texto Home:



Criar setas, para avançar e retroceder

- Buscar ícones em https://fontawesome.com/
- Pesquisar sobre "chevron"



- Fazer o download SVG.
- Para incluí-lo no frame, basta arrastá-lo para a área de edição do Figma e redimensioná-lo.

Criar setas, para avançar e retroceder

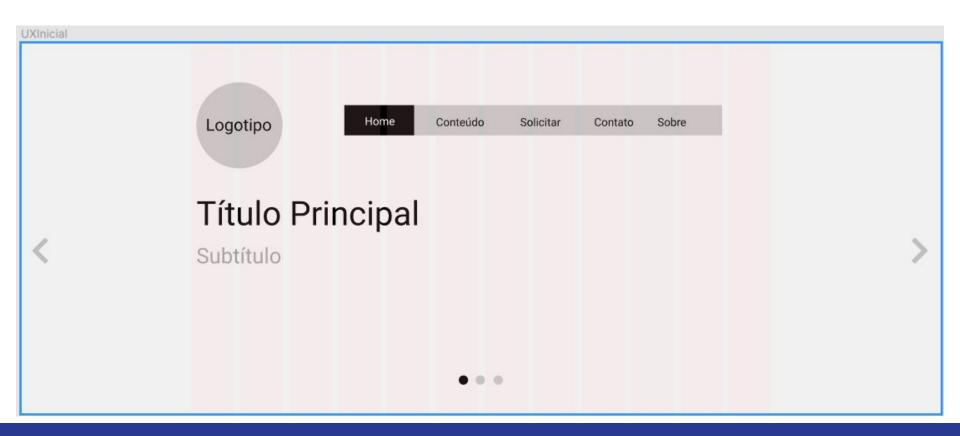


Criar sliders

 Criar 3 elipses. Uma delas será preta para indicar que é está selecionada.



Criar título e subtítulo



Criar título e subtítulo

- Título
 - o preto, tamanho 72
- Subtítulo
 - o opacidade (tons de cinza), tamanho 46
- Observe o alinhamento'

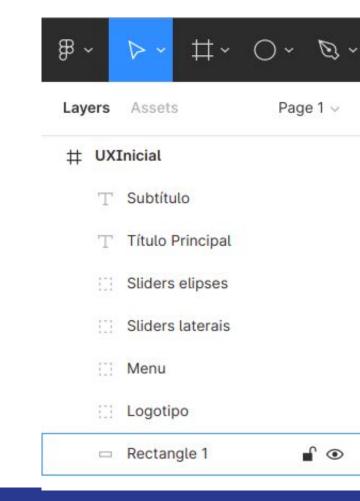
Vamos agrupar alguns elementos...

- Selecionar elipse e texto "Logotipo"
 - Ctrl + G
 - Podemos alterar o nome do grupo, na estrutura, para Logotipo



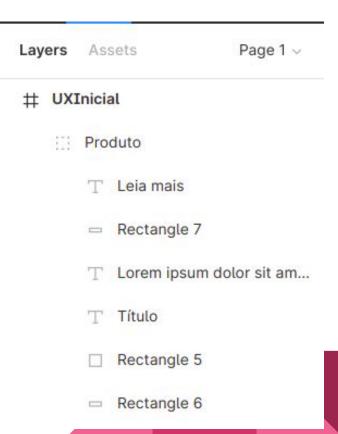
Vamos agrupar alguns elementos...

- Selecionar elipses do sliders e criar o grupo "Sliders elipse".
- Selecionar os textos do Menu e os retângulos que o compõem. Criar um grupo chamado Menu.
- Selecionar os sliders chevron e agrupá-los "Sliders laterais"



Para continuar...

 Construa o layout apresentado, de forma a ter estrutura de elementos semelhantes à estrutura ao lado, complementar à estrutura anterior (slide anterior).



Para continuar...

