Organização e Arquitetura de Computadores

Aula 03:

Sistema Numérico

e

Conversão de Bases

Sistema Numérico e Conversão de Bases

- Os sistemas numéricos foram criados pelos homens para representar a quantidade relacionada às suas observações
- Tais sistemas foram desenvolvidos por meio de símbolos, caracteres e do estabelecimento de regras para a sua representação gráfica
- O número de caracteres que define um sistema é chamado de base ou raiz do sistema
- A notação para representar a base que identifica um símbolo qualquer, faz-se colocando-a como subscrito à direita do caractere menos significativo do valor que está sendo representado

Exemplo: 16₁₀

Sistema Numérico e Conversão de Bases

Entre os sistemas numéricos mais utilizados na computação existem:

- Sistema Decimal
- Sistema Binário
- Sistema Octal
- Sistema Hexadecimal

- O sistema decimal (ou base 10) é um sistema de numeração posicional que utiliza a base dez
- .Usam-se dez algarismos:

.0123456789

 Eles servem a contar unidades, dezenas, centenas, etc. da direita para a esquerda

 Cada algarismo possui um valor correspondente e a forma de representar é através da notação posicional

$$N = d_{n-1} * b^{n-1} + d_{n-2} * b^{n-2} + ... d_0 * b^0$$

d = cada algarismo do número

n-1, n-2, 1, 0 = indica a posição de cada algarismo

b = indica a base de numeração

n = indica o número de dígitos inteiros

Exemplo:

$$(2389)_{10} = 2*10^3 + 3*10^2 + 8*10^1 + 9*10^0 = 2000+300+80+9 = 2389$$
 $\uparrow \qquad \uparrow \qquad \uparrow \qquad \uparrow$

milhar centena dezena unidade

$$(139,14)_{10} = 1*10^2 + 3*10^1 + 9*10^0 + 1*10^{-1} + 4*10^{-2} = 100 + 30 + 9 + 0, 1 + 0, 04 = 139, 14$$

•Exemplo:

$$573 = 500 + 70 + 3$$
 (Como representamos?)

- O algarismo 3 representa 3 unidades
- .O algarismo 7 representa 7 dezenas (ou 7 dezenas ou 7 x 10¹)
- .O algarismo 5 representa 5 centenas (ou 5 centenas ou 5 x 10²)

.E float?

•Exemplo:

Menos Significativo

Menos Significativo

$$573,45_{10} = 500 + 70 + 3 + 0,4 + 0,05$$

- Os algarismos 0,4 e 0,05 representam frações
- O algarismo 3 representa 3 unidades
- .O algarismo 7 representa 7 dezenas (ou 7 dezenas ou 7 x 10¹)
- .O algarismo 5 representa 5 centenas (ou 5 centenas ou 5 x 10²)

Sistema Numérico e Conversão de Bases Sistema Binário

 No sistema binário todas as quantidades se representam com base em dois números, com o que se dispõe das cifras: zero e um (0 e 1)

Os computadores digitais trabalham internamente com dois níveis de tensão

O sistema de numeração natural é o sistema binário (aceso, apagado ou ligado, desligado)

Sistema Numérico e Conversão de Bases Sistema Binário

Uma representação posicional no sistema binário, envolve um somatório de potências de 2

.101 (Qual o decimal?)

. 1 x
$$2^{2}$$
 + 0 x 2^{1} + 1 x 2^{0} = 5 (e float?)
.101,11₂ = 1 x 2^{2} + x 2^{-1} + 1 x 2^{0} + 1 x 2^{-1} + 1 x 2^{-2}
.101,11₂ = 4 + 0 + 1 + 0,5 + 0,25
.101,11₂ = 5,75₁₀

•Conclusão: o equivalente decimal de um número binário qualquer é obtido pela representação polinomial do número na base 2, pelo processo de soma.

Sistema Numérico e Conversão de Bases Sistema Binário

.Exemplos

 $.101,01_2 =$

 $.111,11_2 =$

 $.1011,101_2 =$

Na conversão de um número decimal para binário utilizase um método conhecido como divisões sucessivas, no qual o número decimal é sucessivamente dividido por 2.

.5

$$.5/2 = 2$$
 resto₀ = 1

$$.2/2 = 1$$
 resto₁ = 0

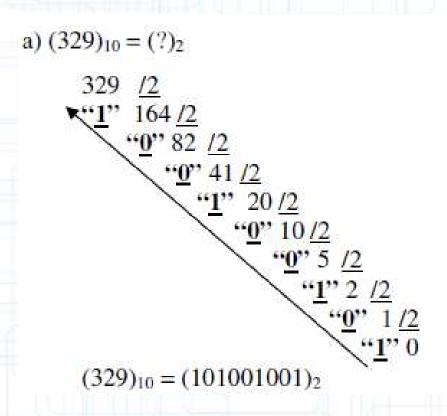
$$.1/2 = 0$$
 resto₂ = 1

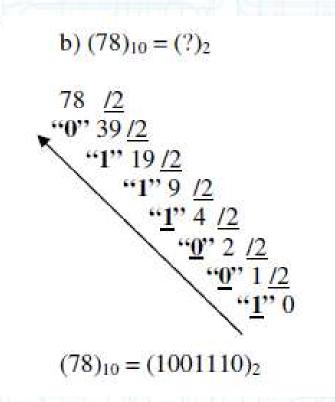
O número é 101₂

Menos Significativo

Menos Significativo

Na conversão de um número decimal para binário utilizase um método conhecido como divisões sucessivas, no qual o número decimal é sucessivamente dividido por 2.





A parte fracionária é multiplicada pela base 2 e deve-se extrair os dígitos 0 ou 1 da representação. A multiplicação deve ser realizada até o resultado dar zero ou até ser encontrado o número de casas decimais desejado

$$.5/2 = 2$$
 resto₀ = 1

$$.2/2 = 1$$
 resto₁ = 0 resto₁ = 1

$$.1/2 = 0$$
 resto₂ = 1

O número é 101,11₂

$$0.75 * 2 = 1.5 / 2$$
 resto₀ =

$$0,50 * 2 = 1,00$$

A parte fracionária é multiplicada pela base 2 e deve-se extrair os dígitos 0 ou 1 da representação. A multiplicação deve ser realizada até o resultado dar zero ou até ser encontrado o número de casas decimais desejado

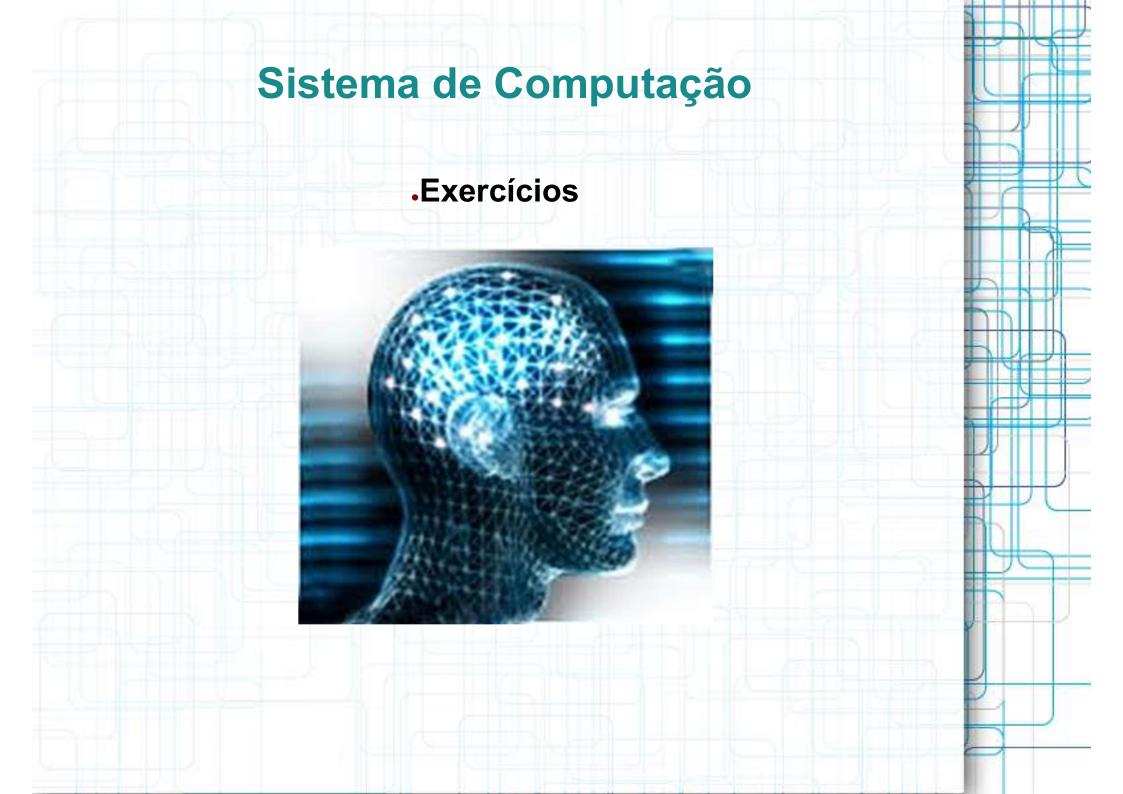
b)
$$(0,625)_{10} = (?)_2$$

 $0,625 \times 2 = 1,25$
1 0,25 \times 2 = 0,5
0 0,5 \times 2 = 1,0
1 '0''
 $(0,625)_{10} = (0,101)_2$

- .Exemplos
- .5,25₁₀ =

 $.7,75_{10} =$

 $.11,625_{10} =$



Bibliografia Básica

[1] STALLINGS, William. Arquitetura e organização de computadores. São Paulo: Pearson, 2010.



[2] PATTERSON, D. A; HENNESSY, J. L. Organização de projeto de computadores: a interface hardware/software. Rio de Janeiro: LTC, 2000.



[3] TANEMBAUM, Andrew S.
Organização estruturada de computadores. Rio de Janeiro: Prentice Hall 1999

Bibliografia Complementar

[4] DELGADO, J. Ribeiro, C. Arquitetura de Computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

[5] HAYES, J. P. Computer architeture and organization. New York: McGraw Hill, 1998.

[6] MANO, M. MORIS. Computer system architeture. New Jersey: Prentice Hall, 1993.

[7] MONTEIRO, Mario A. Introdução à organização de computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

[8] WEBER, R. F. Fundamentos de arquitetura de computadores. Porto