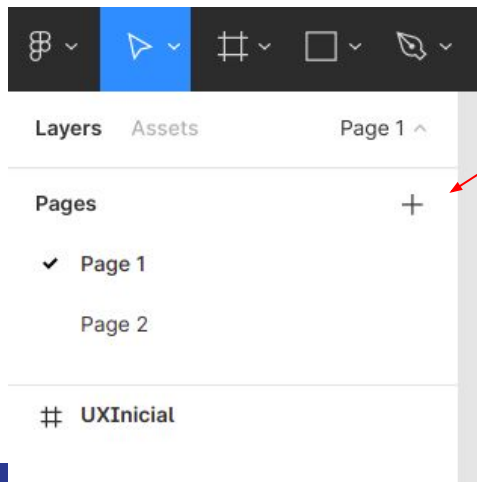


Interfaces Humano-Computador

Processo de Desenvolvimento
Ferramenta Figma - parte 2

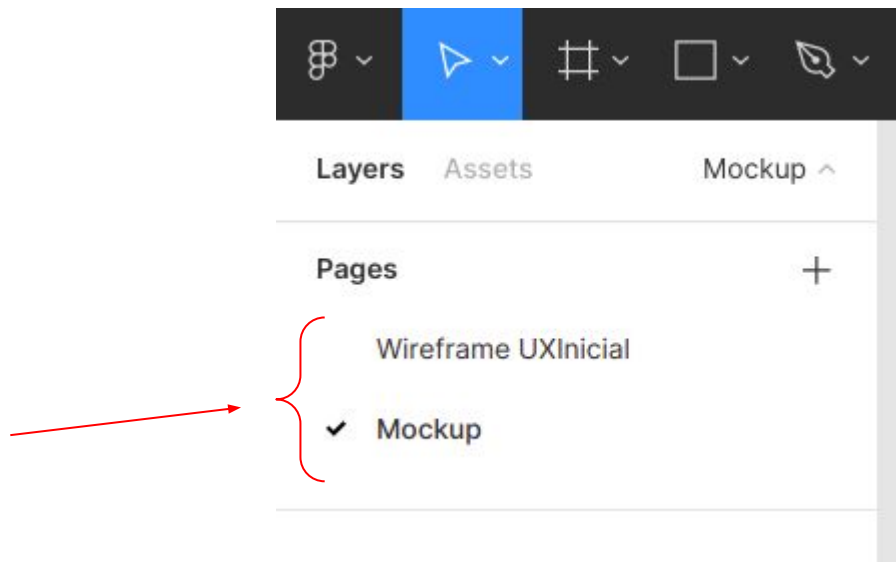
Mockup

- Vamos desenvolver o Mockup sobre o Wireframe construído no material anterior, usando Figma.
- Para tal, vamos criar uma nova página:



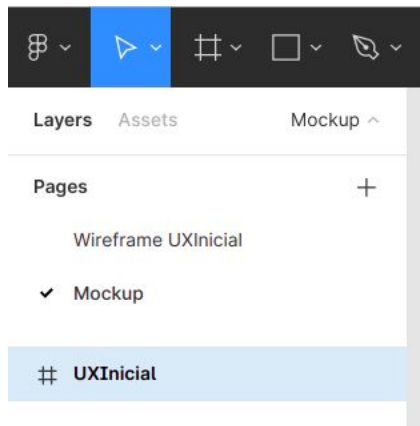
Mockup

- Podemos renomear as páginas (usar o menu rápido, com o botão direito do mouse, em cima do nome de cada página):



Mockup

- Vamos copiar a UXInicial da página Wireframe para a página Mockup (podemos usar Ctrl+c e Ctrl+v).
- Teremos a seguinte estrutura:



- Iremos trabalhar na UXInicial que está na página Mockup.

Mockup

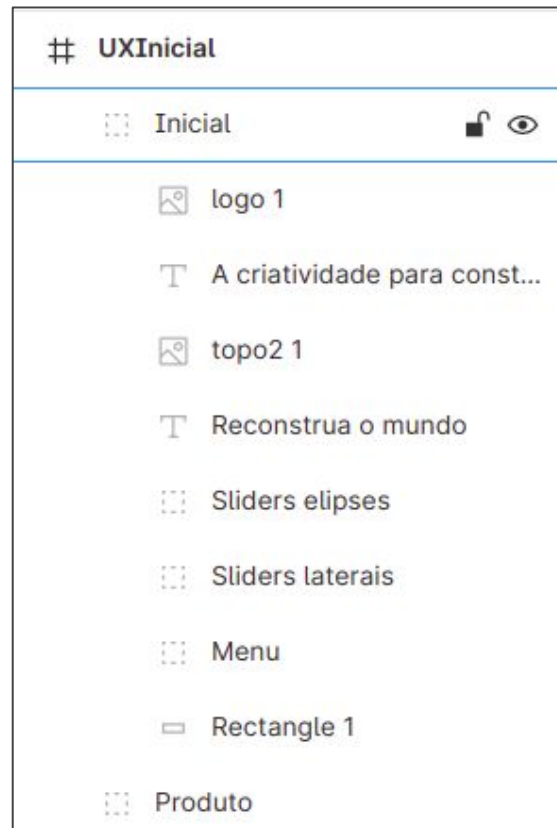
- Vamos:
 - alterar as cores de fundo
 - inserir a imagem do logotipo (o círculo do wireframe deve ser excluído) e outras imagens, se necessário
 - inserir os textos
- Uma ideia da página inicial:

Mockup



Mockup

- Procurar organizar a estrutura dos objetos de forma a mantermos no grupo “Inicial” todos os novos objetos inseridos:



Mockup

- Uma proposta para a segunda seção, a seção do Produto:



Visita do Papai Noel

Noite de Natal com o novo conjunto LEGO, a magia do Natal, criando construções natalinas, em família.

Leia mais



Home

Conteúdo

Solicitar

Contato

Sobre

Reconstrua o mundo

A criatividade para construir e reconstruir



Visita do Papai Noel

Noite de Natal com o novo conjunto LEGO, a magia do Natal, criando construções natalinas, em família.

Leia mais

[Home](#)[Conteúdo](#)[Solicitar](#)[Contato](#)[Sobre](#)

Reconstrua o mundo

A criatividade para construir e reconstruir



Visita do Papai Noel

Noite de Natal com o novo conjunto LEGO, a magia do Natal, criando construções natalinas, em família.

[Leia mais](#)

Continue a usar a imaginação e a construir



A diversão a sua espera, com os conjuntos LEGO.

[Siga-nos](#)