

Университет - ТУ Варна

Факултет - ФИТА

Катедра - Софтуерни и интернет технологии

Специалност - СИТ

Име - Кристиян Мирославов Вълчев

Факултетен номер - 21621509

Турнир по тенис Да се напише компютърна програма, реализираща информационна система за данни турнир по тенис, с играчи (номер в турнира, номер в световната ранглистата, име, фамилия, държава, текущи точки, брой спечелени купи (1ви места)). Максималният брой състезатели е 100.

Базова задача – сложност ниска

- A. Меню с избор на функциите в програмата (7 седмица)
- B. Добавяне на състезатели в турнира. (7-8 седмица)
 - a. Добавяне на нов състезател.
 - b. Добавяне на списък със състезатели. Въвежда се цяло число n и след него n на брой състезатели
- C. Извеждане на всички състезатели на екрана (8-9 седмица)
 - a. Извеждане на състезатели с най-малко спечелени купи
 - b. Извеждане на състезатели от определена държава

Допълнение първо – сложност средна (+ базова задача)

- D. Коригиране на данни за състезател. (9-10 седмица)
 - a. Ако липсват данни за състезателя, да се изведе подходящо съобщение.
 - b. Ако състезателя го има, се искат нови данни за корекция.
 - c. Да се предвиди, че ако се коригира номер, то не може да има двама играчи с еднакви номера.

Допълнение второ – сложност висока (+ базова задача + допълнение първо)

- E. Съставяне на двубои за турнира. (10 -11 седмица)

а. Съставяне на турнирни двубои по схема до дадени финали (примерно се въвеждат твърдо двубои за класиране за 8мина финали)

б. Добавяне на резултати за двубоите. с. Ръчно съставяне на елиминационните двубои за 8мина,4върт,полуфиналите и финала, като се има предвид кои са победителите.

Допълнение трето – сложност висока (+ базова задача + допълнение първо + допълнение второ)

Г. Одит на спортистите в подменю (11-12 седмица)

а. Извеждане на всички състезатели, сортирани по номер във Световната ранглиста

б. Извеждане на всички състезатели от дадена държава, сортирани в азбучен ред.

с. Извеждане на всички състезателите от дадена държава, сортирани по брой спечелени купи в намаляващ ред.

Г. Данните в програмата да могат да се запазват във файл между две стартирания на програмата

Допълнение четвърто – (за допълнителни точки)

Н. Допълнителни условия:

а. Възможност за корекция на двубой в случай на преиграване. Допуска се еднократна корекция.

б. Автоматично съставяне на 8мина/4върт -> полу и финалния двубои, след като са въведени резултатите съответно за 16тина/8мина/4върт и полуфиналите (автоматично програмата съставя двубоите от 8мина финалите, на база резултатите, след което за 4върт и т.н. до финалния включително)

с. Данните записани в двоичен файл да могат да се записват в текстов файл и обратно.

Меню с избор на функциите в програмата

Чрез **do{}while() loop** на екрана се извежда менюто.

Всеки **case** изпълнява различна функция.

Менюто съдържа 8 опции, а чрез променливата **select** потребителят избира коя опция(функция) да се изпълни.


```

do {
    cout << "1. Dobavqne na nov sustezatel" << endl;
    cout << "2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli" << endl;
    cout << "3. Izvejdane na vsichki sustezateli" << endl;
    cout << "4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi" << endl;
    cout << "5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava" << endl;
    cout << "6. Sustqvane na turniri" << endl;
    cout << "7. Odit na sustezatelite" << endl;
    cout << "8. Exit" << endl;
    cout << "Izberete opcii ot menueto: ";
    cin >> select;
    cin.ignore();
    cout << endl;
    switch (select) {
        case 1:
            dobavqne_sustezatel(i, size);
            cout << endl;
            break;
        case 2:
            if (counter < size) {
                dobavqne_spisukSustezateli(i, size);
            }
            else {
                cout << "Dostignahte limita za dobavqne na sustezateli." << endl;
            }
            cout << endl;
            break;
        case 3:
            izvejdane_sustezateli(i, size);
            cout << endl;
            break;
        case 4:
            izvejdane_naiMalkoKupi(i, counter);
            cout << endl;
            break;
        case 5:
            izvejdane_otDurjava(i, counter);
            cout << endl;
            break;
        case 6:
    
```

```

case 6:
    dvuboi(d, sizeDvuboi, i, counter);
    break;
case 7:
    int opciqPodMenu;
    bool izlizaneOtPodMenu = false;
    do {
        cout << "1. Izvejdane na sustezateli sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata" << endl;
        cout << "2. Izvejdane na vsichki sustezateli ot dadena durjava sortirani po azbuchen red" << endl;
        cout << "3. Izvejdane na vsichki sustezateli ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red" << endl;
        cout << "4. Izlizane ot podmenu" << endl;
        cout << "Izberete opciq: ";
        cin >> opciqPodMenu;
        cout << endl;
        switch (opciqPodMenu) {
            case 1:
                sortirane_NomerVRankLista(i, counter);
                break;
            case 2:
                sortirane_Durjavi_AzbuchenRed(i, counter);
                break;
            case 3:
                sortirane_BroiSpecheleniKupi_NamalqvashtRed(i, counter);
                break;
            case 4:
                izlizaneOtPodMenu = true;
                break;
            default:
                break;
        }
    } while (izlizaneOtPodMenu == false);
}
} while (select != 8);

```

 D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe

```

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqvanie na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opciq ot menuto:

```

Добавяне на нов състезател

Променливата **counter** отброява колко са въведените състезатели от потребителя. Тъй като максималната допустима стойност за брой играчи е 100 (**size = 100**) , **counter** трябва да е по-малко от 100 за да е възможно въвеждането на нов състезател.

```

void dobavqne_sustezatel(Igrach i[], int size) {
    char select;
    if (counter < size) {
        do {
            do {
                cout << "Ime: ";
                getline(cin, i[counter].ime);
                cout << "Familia: ";
                getline(cin, i[counter].familia);
                cout << "Durjava: ";
                getline(cin, i[counter].durjava);
                cout << "Nomer v turnira: ";
                getline(cin, i[counter].nomerVTurnira);
                proverka_sustezateli(i, counter);
                cout << "Nomer v ranklistata: ";
                getline(cin, i[counter].nomerVRankListata);
                cout << "Tekushti tochki: ";
                getline(cin, i[counter].tekushtiTochki);
                cout << "Broi kupi purvo mqsto: ";
                getline(cin, i[counter].broiKupiPurvoMqsto);
                proverka_danni(i, counter); //proverqva dali lipsvat danni na sustezateli
                do {
                    cout << "Jelaete li da dobavite oshte edin igrach? --- Y/N" << endl;
                    cout << "Vuvedete Y ili N: ";
                    cin >> select;
                    cin.ignore();
                    cout << endl;
                    if (select != 'Y' && select != 'N') {
                        cout << "Wrong input" << endl;
                    }
                } while (select != 'Y' && select != 'N');
            } while (select != 'Y' && select != 'N' && counter < size);

            counter++;
            if (counter == size && select != 'N') {
                cout << "Dostignahte limita za dobavqne na sustezateli." << endl;
            }
        } while (select != 'N' && counter < size);
    }
    else {
        cout << "Dostignahte limita za dobavqne na sustezateli." << endl;
    }
}

```

```
D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezателите
8. Exit
Izberete opcii ot menueto: 1

Ime: Kristian
Familia: Miroslavov
Durjava: Vulchev
Nomer v turnira: 1
Nomer v ranklistata: 12
Tekushti tochki: 32
Broi kupi purvo mqsto: 3

Jelaete li da dobavite oshte edin igrach? --- Y/N
Vuvedete Y ili N:
```

Потребителят избира опция 1.

Потребителят въвежда данните на състезателя.

Потребителят е попитан дали иска да добави нов играч (състезател).

```
Jelaete li da dobavite oshte edin igrach? --- Y/N
Vuvedete Y ili N: Y

Ime: Ime
Familia: Familia
Durjava: Durjava
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 33
Tekushti točki: 3
Broi kupi purvo mqsto: 31

Jelaete li da dobavite oshte edin igrach? --- Y/N
Vuvedete Y ili N: N

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezателиte
8. Exit
Izberete opcii ot menuto:
```

При въвеждане на “Y”, потребителят трябва да въведе данни на нов състезател.

При въвеждане на “N”, потребителят е върнат обратно в менюто.

Добавяне на списък със състезатели. Въвежда се цяло число n и след него n на брой състезатели

Променливата **list** съдържа въведената стойност от потребителя, когато е попитан колко състезатели иска да добави.

Стойността на променливата **list** се добавя към досегашния брой играчи - **counter**, като се спазва условие, че сборът им не трябва да превишава максималният допустим брой играчи (**size = 100**).


```

void dobavqne_spisukSustezateli(Igrach i[], int size) {
    int list;
    cout << "Dobavete list ot sustezateli: ";
    cin >> list;
    cin.ignore();
    if ((counter + list) <= size) {
        for (int a = 0; a < list; a++) {
            cout << endl;
            cout << "Ime: ";
            getline(cin, i[counter + a].ime);
            cout << "Familia: ";
            getline(cin, i[counter + a].familia);
            cout << "Durjava: ";
            getline(cin, i[counter + a].durjava);
            cout << "Nomer v turnira: ";
            getline(cin, i[counter + a].nomerVTurnira);
            proverka_sustezateli(i, counter + a);
            cout << "Nomer v ranklistata: ";
            getline(cin, i[counter + a].nomerVRankListata);
            cout << "Tekushti tochki: ";
            getline(cin, i[counter + a].tekushtiTochki);
            cout << "Broi kupi purvo mqsto: ";
            getline(cin, i[counter + a].broiKupiPurvoMqsto);
            cout << endl;
            proverka_danni(i, counter + a);
        }
        counter = counter + list;
    }
    else {
        cout << "Previshavate maksimalniq broi sustezateli" << endl;
    }
}

```

```

C:\> D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezателите
8. Exit
Izberete opcii ot menueto: 2

Dobavete list ot sustezатели: 2

Ime: Pesho
Familia: Dimitrov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 12
Nomer v ranklistata: 3
Tekushti tochki: 45
Broi kupi purvo mqsto: 3

Ime: Tosho
Familia: Stoqnov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 33
Tekushti tochki: 21
Broi kupi purvo mqsto: 2

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezателите
8. Exit
Izberete opcii ot menueto:

```

Потребителят избира опция 2.

Потребителят е попитан колко състезатели иска да въведе.

Потребителят избира да въведе 2-ма състезатели.

След въвеждането на данните на състезателите, потребителят е върнат обратно в менюто.

Извеждане на всички състезатели на екрана

```
void izvejdane_sustezатели(Igrach i[], int size) {  
    for (int a = 0; a < counter; a++) {  
        cout << endl;  
        cout << "Ime: " << i[a].ime << endl;  
        cout << "Familia: " << i[a].familia << endl;  
        cout << "Durjava: " << i[a].durjava << endl;  
        cout << "Nomer v turnira: " << i[a].nomerVTurnira << endl;  
        cout << "Nomer v ranklistata: " << i[a].nomerVRankListata << endl;  
        cout << "Tekushti tochki: " << i[a].tekushtiTochki << endl;  
        cout << "Broi kupi purvo mqsto: " << i[a].broiKupiPurvoMqsto << endl;  
    }  
}
```

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezателиte
8. Exit
Izberete opcii ot menuto: 3
```

```
Ime: Pesho
Familia: Dimitrov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 12
Nomer v ranklistata: 3
Tekushti tochki: 45
Broi kupi purvo mqsto: 3
```

```
Ime: Tosho
Familia: Stognov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 33
Tekushti tochki: 21
Broi kupi purvo mqsto: 2
```

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezателиte
8. Exit
Izberete opcii ot menuto:
```

Потребителят избира опция 3.

На екрана се извеждат данните на всички въведени от потребителя състезатели.

Потребителят е върнат обратно в менюто.

Извеждане на състезатели с най-малко спечелени купи

```

void izvejdane_naiMalkoKupi(Igrach i[], int counter) {
    stringstream toInt(i[0].broiKupiPurvoMqsto);
    int convert = 0;
    toInt >> convert;
    int temp = convert;
    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        stringstream toInt(i[a].broiKupiPurvoMqsto);
        toInt >> convert;
        if (temp > convert) {
            temp = convert;
        }
    }
    cout << "Igrachite s nai malko specheleni kupi sa: " << endl;
    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        stringstream toInt(i[a].broiKupiPurvoMqsto);
        int convert = 0;
        toInt >> convert;
        if (convert == temp) {
            cout << i[a].ime << " " << i[a].familia << " s " << i[a].broiKupiPurvoMqsto << " kupi." << endl;
        }
    }
}

```

```

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menu: 4

```

```

Igrachite s nai malko specheleni kupi sa:
Tosho Stoqnov s 2 kupi.

```

```

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menu:

```

Потребителят избира опция 4.

На екрана се извеждат състезателите с най-малко спечелени купи.
Потребителят е върнат обратно в менюто.

Извеждане на състезатели от определена държава

```

void izvejdane_otDurjava(Igrach i[], int counter) {
    cout << "Vuvedete durjava: ";
    string durjava;
    bool proverka = false; //shte proverqva dali ima sustezatel ot тази durjava.
    cin >> durjava;
    cout << endl;
    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        if (i[a].durjava == durjava) {
            cout << i[a].ime << " " << i[a].familia << " e ot " << durjava << endl;
            proverka = true;
        }
    }
    if (proverka == false) {
        cout << "Nqma sustezatel ot takava durjava" << endl;
    }
}

```

```

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqthane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opsiq ot menuto: 5

```

Vuvedete durjava: Bulgaria

Pesho Dimitrov e ot Bulgaria

Tosho Stoqnov e ot Bulgaria

```

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqthane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opsiq ot menuto:

```

Потребителят избира опция 5.

Потребителят въвежда държава.

На екрана се извеждат състезателите от въведената от потребителя държава.

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezатели
8. Exit
Izberete opsiq ot minuto: 5

Vuvedete durjava: Polsha

Nqma sustezatel ot takava durjava

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezатели
8. Exit
Izberete opsiq ot minuto:
```

Ако не съществува състезател от въведената от потребителя държава, на екрана се извежда съобщение - "Nqma sustezatel ot takava durjava".

Ако липсват данни за състезателя, да се изведе подходящо съобщение.

Чрез метода `.empty()` , проверяваме дали променливите от тип **String** са празни (дали дължината им е равна на 0).

```

void proverka_danni(Igrach i[], int counter) {
    bool lipsvatDanni = false; //shte proverqva dali lipsvat danni.
    do {
        if (i[counter].ime.empty()
            || i[counter].familia.empty()
            || i[counter].durjava.empty()
            || i[counter].nomerVTurnira.empty()
            || i[counter].nomerVRankListata.empty()
            || i[counter].tekushtiTochki.empty()
            || i[counter].broiKupiPurvoMqsto.empty())
        {
            cout << endl << "Lipsvat danni." << endl;
            cout << "Molq vvedete dannite nanovo." << endl << endl;
            cout << "Ime: ";
            getline(cin, i[counter].ime);
            cout << "Familia: ";
            getline(cin, i[counter].familia);
            cout << "Durjava: ";
            getline(cin, i[counter].durjava);
            cout << "Nomer v turnira: ";
            getline(cin, i[counter].nomerVTurnira);
            proverka_sustezатели(i, counter);
            cout << "Nomer v ranklistata: ";
            getline(cin, i[counter].nomerVRankListata);
            cout << "Tekushti tochki: ";
            getline(cin, i[counter].tekushtiTochki);
            cout << "Broi kupi purvo mqsto: ";
            getline(cin, i[counter].broiKupiPurvoMqsto);
            lipsvatDanni = true;
        }
        else {
            lipsvatDanni = false;
        }
    } while (lipsvatDanni == true);
}

```

```
D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezателите
8. Exit
Izberete opcii ot menueto: 1

Ime:
Familia: familiq
Durjava: durjava
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 2
Tekushti tochki: 3
Broi kupi purvo mqsto: 1

Lipsvat dannii.
Molq vuvedete dannite nanovo.

Ime: ime
Familia:
Durjava: durj
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 3
Tekushti tochki: 2
Broi kupi purvo mqsto: 1

Lipsvat dannii.
Molq vuvedete dannite nanovo.
```

Потребителят избира опция 1.

Потребителят въвежда данните на състезателя.

Ако липсват данни се извежда съобщение, че липсват данни и трябва да се въведат данните на състезателя отново.

Ако състезателя го има, се искат нови данни за корекция. Да се предвиди, че ако се коригира номер, то не може да има двама играчи с еднакви номера.

```

void proverka_sustezateli(Igrach i[], int counter) {
    if (counter > 0) {
        bool imaTakuvNomer;
        for (int a = 0; a < counter; a++) {
            if (i[counter].nomerVTurnira == i[a].nomerVTurnira) {
                do {
                    imaTakuvNomer = false;
                    cout << "Veche sushtestvuva sustezatel s takuv nomer. Vuvedete otnovo." << endl;
                    cout << "Nomer v turnira: ";
                    getline(cin, i[counter].nomerVTurnira);
                    for (int a = 0; a < counter; a++) {
                        if (i[counter].nomerVTurnira == i[a].nomerVTurnira) {
                            imaTakuvNomer = true;
                        }
                    }
                } while (imaTakuvNomer == true);
            }
        }
    }
}

```

```
C:\> D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqqvane na turniri
7. Odit na sustezателите
8. Exit
Izberete opcii ot menueto: 2

Dobavete list ot sustezатели: 2

Ime: Kristian
Familia: Valchev
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 1
Nomer v ranklistata: 23
Tekushti tochki: 2
Broi kupi purvo mqsto: 4

Ime: Petar
Familia: Peev
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 3
Tekushti tochki: 4
Broi kupi purvo mqsto: 5
```

Потребителят добавя 2-ма състезатели в турнира.

Kristian Valchev – nomer v turnira: 1

Petar Peev – nomer v turnira: 2

```

D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 3
Tekushti točki: 4
Broi kupi purvo mqsto: 5

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menuto: 1

Ime: Dimitar
Familia: Stefanov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 1
Veche sushtestvuva sustezatel s takuv nomer. Vuvedete otново.
Nomer v turnira: 2
Veche sushtestvuva sustezatel s takuv nomer. Vuvedete otново.
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 4
Tekushti točki: 5
Broi kupi purvo mqsto: 3

Jelaete li da dobavite oshte edin igrach? --- Y/N
Vuvedete Y ili N:

```

Потребителят добавя 3-ти състезател - Dimitar Stefanov.

Тъй като вече съществуват състезатели с номера в турнира 1 и 2, на екрана се извежда съобщение, че потребителят трябва да въведе друг номер.

След като потребителят въведе нов номер в турнира на състезателя, програмата позволява на потребителя да продължи с въвеждането на данни.

Съставяне на турнирни двубои по схема до дадени финали (примерно се въвеждат твърдо двубои за

класиране за 8мина финали). Добавяне на резултати за двубоите.

```

void dvuboi(Dvuboi d[], int sizeDvuboi, Igrach i[], int counter) {

    for (int a = 0; a < sizeDvuboi; a++) {
        bool sushtestvuvaTakuvNomer = false;
        cout << endl;
        //vuvejdane na 1ri sustezatel ot dvuboq
        cout << "Vuvedete nomera v turnira 1-viq sustezatel v dvuboq: ";
        cin >> d[a].sustezatel1.nomerVTurnira;
        for (int j = 0; j < counter; j++) {
            if (d[a].sustezatel1.nomerVTurnira == i[j].nomerVTurnira) {
                sushtestvuvaTakuvNomer = true;
                d[a].sustezatel1.ime = i[j].ime;
                d[a].sustezatel1.familia = i[j].familia;
            }
        }
        while (sushtestvuvaTakuvNomer == false) {
            cout << "Ne sushtestvuva sustezatel s takuv nomer." << endl;
            cout << "Vuvedete otnovo nomera v turnira na 1-viq sustezatel v dvuboq: ";
            cin >> d[a].sustezatel1.nomerVTurnira;
            cout << endl;
            for (int j = 0; j < counter; j++) {
                if (d[a].sustezatel1.nomerVTurnira == i[j].nomerVTurnira) {
                    d[a].sustezatel1.ime = i[j].ime;
                    d[a].sustezatel1.familia = i[j].familia;
                    sushtestvuvaTakuvNomer = true;
                }
            }
        }
        sushtestvuvaTakuvNomer = false;
    }
}

```



```

//vuvajdane na 2ri sustezatel ot dvuboq
cout << "Vvedete nomera v turnira na 2-riq sustezatel v dvuboq: ";
cin >> d[a].sustezatel2.nomerVTurnira;
for (int j = 0; j < counter; j++) {
    if (d[a].sustezatel2.nomerVTurnira == i[j].nomerVTurnira) {
        sushtestvuvaTakuvNomer = true;
        d[a].sustezatel2.ime = i[j].ime;
        d[a].sustezatel2.familia = i[j].familia;
    }
}
while (sushtestvuvaTakuvNomer == false) {
    cout << "Ne sushtestvuva sustezatel s takuv nomer." << endl;
    cout << "Vvedete otnovo nomera v turnira na 2-riq sustezatel v dvuboq: ";
    cin >> d[a].sustezatel2.nomerVTurnira;
    cout << endl;
    for (int j = 0; j < counter; j++) {
        if (d[a].sustezatel2.nomerVTurnira == i[j].nomerVTurnira) {
            sushtestvuvaTakuvNomer = true;
            d[a].sustezatel2.ime = i[j].ime;
            d[a].sustezatel2.familia = i[j].familia;
        }
    }
}
}


```

```

    cout << "Vvedete rezultata ot macha." << endl;
    cout << "Vvedete spechelenite setove na sustezatel 1 v dvuboq: ";
    cin >> d[a].rezultatSustezatel1;
    cout << "Vvedete spechelenite setove na sustezatel 2 v dvuboq: ";
    cin >> d[a].rezultatSustezatel2;
    cout << "Uspeshno vvedohte dvuboi." << endl << endl;
}
for (int a = 0; a < sizeDvuboi; a++) {
    cout << "Dvuboi " << a + 1 << endl;
    cout << "Sustezatel s nomer v turnira: " << d[a].sustezatel1.nomerVTurnira << " - " << d[a].sustezatel1.ime << " " << d[a].sustezatel1.familia;
    cout << endl;
    cout << "Sustezatel s nomer v turnira: " << d[a].sustezatel2.nomerVTurnira << " - " << d[a].sustezatel2.ime << " " << d[a].sustezatel2.familia;
    cout << endl;
    cout << "Rezultat - ";
    cout << d[a].sustezatel1.ime << " " << d[a].sustezatel1.familia << " vs " << d[a].sustezatel2.ime << " " << d[a].sustezatel2.familia << ": ";
    cout << d[a].rezultatSustezatel1 << " - " << d[a].rezultatSustezatel2 << endl;

    if (d[a].rezultatSustezatel1 > d[a].rezultatSustezatel2) {
        d[a].pobeditelVDvuboi.ime = d[a].sustezatel1.ime;
        d[a].pobeditelVDvuboi.nomerVTurnira = d[a].sustezatel1.nomerVTurnira;
    }
    if (d[a].rezultatSustezatel2 > d[a].rezultatSustezatel1) {
        d[a].pobeditelVDvuboi.ime = d[a].sustezatel2.ime;
        d[a].pobeditelVDvuboi.nomerVTurnira = d[a].sustezatel2.nomerVTurnira;
    }
    cout << "POBEDITEL - " << d[a].pobeditelVDvuboi.ime << " " << d[a].pobeditelVDvuboi.familia << endl << endl;
}

```

 D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezателите
8. Exit
Izberete opcii ot menuto: 2

Dobavete list ot sustezатели: 32
```

Потребителят добавя 32-ма състезатели.

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menuto: 6

Vuvedete nomera v turnira 1-viq sustezatel v dvubog: 1
Vuvedete nomera v turnira na 2-riq sustezatel v dvubog: 2
Vuvedete rezultata ot macha.
Vuvedete spechelenite setove na sustezatel 1 v dvubog: 3
Vuvedete spechelenite setove na sustezatel 2 v dvubog: 0
Uspeshno vuvedohte dvuboi.

Vuvedete nomera v turnira 1-viq sustezatel v dvubog: 3
Vuvedete nomera v turnira na 2-riq sustezatel v dvubog: 4
Vuvedete rezultata ot macha.
Vuvedete spechelenite setove na sustezatel 1 v dvubog: 0
Vuvedete spechelenite setove na sustezatel 2 v dvubog: 3
Uspeshno vuvedohte dvuboi.

Vuvedete nomera v turnira 1-viq sustezatel v dvubog: 5
Vuvedete nomera v turnira na 2-riq sustezatel v dvubog: 6
Vuvedete rezultata ot macha.
Vuvedete spechelenite setove na sustezatel 1 v dvubog: 3
Vuvedete spechelenite setove na sustezatel 2 v dvubog: 2
Uspeshno vuvedohte dvuboi.
```

След добавянето на всички 32 състезатели, потребителят избира опция 6 - Съставяне на турнири.

Потребителят започва да съставя 16 двубоя за квалификация на 8-на финали.

За всеки двубой, потребителят въвежда номерата в турнира на двамата състезатели в двубоя, както и спечелените сетове на двамата състезатели в двубоя.

Dvuboi 1
Sustezatel s nomer v turnira: 1 - Anton Antonov
Sustezatel s nomer v turnira: 2 - Bogdan Bogdanov
Rezultat - Anton Antonov vs Bogdan Bogdanov: 3 - 0
POBEDITEL - Anton

Dvuboi 2
Sustezatel s nomer v turnira: 3 - Petar Petrov
Sustezatel s nomer v turnira: 4 - Simeon Simeonov
Rezultat - Petar Petrov vs Simeon Simeonov: 0 - 3
POBEDITEL - Simeon

Dvuboi 3
Sustezatel s nomer v turnira: 5 - Pesho Peshev
Sustezatel s nomer v turnira: 6 - Tosho Toshev
Rezultat - Pesho Peshev vs Tosho Toshev: 3 - 2
POBEDITEL - Pesho

След като всеки един двубой е съставен, на екрана се извеждат резултатите от двубоите.

Одит на спортистите в подменю

```

case 7:
    int opciqPodMenu;
    bool izlizaneOtPodMenu = false;
    do {
        cout << "1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata" << endl;
        cout << "2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red" << endl;
        cout << "3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red" << endl;
        cout << "4. Izlizane ot podmenu" << endl;
        cout << "Izberete opciq: ";
        cin >> opciqPodMenu;
        cout << endl;
        switch (opciqPodMenu) {
            case 1:
                sortirane_NomerVRankLista(i, counter);
                break;
            case 2:
                sortirane_Durjavi_AzbuchenRed(i, counter);
                break;
            case 3:
                sortirane_BroiSpecheleniKupi_NamalqvashtRed(i, counter);
                break;
            case 4:
                izlizaneOtPodMenu = true;
                break;
            default:
                break;
        }
    } while (izlizaneOtPodMenu == false);

```

Подменюто се намира във функцията main.

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto: 2

Dobavete list ot sustezатели: 6

Ime: Petar
Familia: Petrov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 1
Nomer v ranklistata: 1
Tekushti tochki: 1
Broi kupi purvo mqsto: 1

Ime: Stoqn
Familia: Stoqnov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 2
Tekushti tochki: 2
Broi kupi purvo mqsto: 2

Ime: Kiril
Familia: Kirilov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 3
Tekushti tochki: 3
Broi kupi purvo mqsto: 3

Ime: Kristian
Familia: Valchev
Durjava: Germaniq
Nomer v turnira: 4
Nomer v ranklistata: 4
Tekushti tochki: 4
Broi kupi purvo mqsto: 4

Ime: Daniel
Familia: Danielov
Durjava: Turciq
Nomer v turnira: 5
Nomer v ranklistata: 5
Tekushti tochki: 5
Broi kupi purvo mqsto: 5

Ime: Stefan
Familia: Stefanov
Durjava: Ispaniq
Nomer v turnira: 6
Nomer v ranklistata: 6
Tekushti tochki: 6
Broi kupi purvo mqsto: 6

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezателиte
8. Exit
Izberete opcii ot menuto:

Потребителят добавя 6-ма състезатели, след което е върнат обратно в менюто.

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menu: 7

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu
Izberete opcii:
```

Потребителят избира опция 7, след което е пратен в подменю.

Извеждане на всички състезатели, сортирани по номер във Световната ранглиста


```

void sortirane_NomerVRankLista(Igrach i[], int counter) {
    int temp;
    int arr[100];

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        stringstream toInt(i[a].nomerVRankListata);
        toInt >> arr[a];
    }

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        for (int j = a + 1; j < counter; j++) {
            if (arr[a] > arr[j]) {
                temp = arr[a];
                arr[a] = arr[j];
                arr[j] = temp;
            }
        }
    }

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        for (int j = 0; j < counter; j++) {
            stringstream toInt(i[j].nomerVRankListata);
            int nomerVRankLista;
            toInt >> nomerVRankLista;
            if (arr[a] == nomerVRankLista) {
                cout << i[j].ime << " " << i[j].familia << " - " << i[j].nomerVTurnira << " nomer v ranklista: ";
                cout << i[j].ime << " " << i[j].familia << " - " << i[j].nomerVTurnira << " nomer v turnira" << endl;
            }
        }
    }
}

```

1. Dobavqne na nov sustezatel
 2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
 3. Izvejdane na vsichki sustezateli
 4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
 5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
 6. Sustqvane na turniri
 7. Odit na sustezatelite
 8. Exit
- Izberete opcii ot menu: 7

1. Izvejdane na sustezateli sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
 2. Izvejdane na vsichki sustezateli ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
 3. Izvejdane na vsichki sustezateli ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
 4. Izlizane ot podmenu
- Izberete opciq: 1

- 1 nomer v ranklista: Petar Petrov - 1 nomer v turnira
- 2 nomer v ranklista: Stogn Stognov - 2 nomer v turnira
- 3 nomer v ranklista: Kiril Kirilov - 3 nomer v turnira
- 4 nomer v ranklista: Kristian Valchev - 4 nomer v turnira
- 5 nomer v ranklista: Daniel Danielov - 5 nomer v turnira
- 6 nomer v ranklista: Stefan Stefanov - 6 nomer v turnira

1. Izvejdane na sustezateli sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
 2. Izvejdane na vsichki sustezateli ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
 3. Izvejdane na vsichki sustezateli ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
 4. Izlizane ot podmenu
- Izberete opciq:

Потребителят избира опция 1, след което се извеждат всички състезатели сортирани по номер в световната ранглиста.

Потребителят е върнат обратно в подменюто.

Извеждане на всички състезатели от дадена държава, сортирани в азбучен ред.

Чрез `for loop`, предаваме елементите от `I[a].ime` в `arr[a]`, след което чрез друг `for loop`, подреждаме всички елементи в `arr[a]` по азбучен ред. Последният `for loop` извежда на екрана имената на състезателите от посочената държава по азбучен ред.

```
void sortirane_Durjavi_AzbuchenRed(Igrach i[], int counter) {
    string temp;
    string inputDurjava;
    string arr[100];

    cout << "Izberete durjava: ";
    cin >> inputDurjava;

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        arr[a] = i[a].ime;
    }

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        for (int j = a + 1; j < counter; j++) {
            if (arr[a] > arr[j]) {
                temp = arr[a];
                arr[a] = arr[j];
                arr[j] = temp;
            }
        }
    }

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        for (int j = 0; j < counter; j++) {
            if (i[j].durjava == inputDurjava && i[j].ime == arr[a]) {
                cout << i[j].ime << " ot " << inputDurjava << endl;
            }
        }
    }

    cout << endl;
}
```

```
1 nomer v ranklista: Petar Petrov - 1 nomer v turnira
2 nomer v ranklista: Stogn Stognov - 2 nomer v turnira
3 nomer v ranklista: Kiril Kirilov - 3 nomer v turnira
4 nomer v ranklista: Kristian Valchev - 4 nomer v turnira
5 nomer v ranklista: Daniel Danielov - 5 nomer v turnira
6 nomer v ranklista: Stefan Stefanov - 6 nomer v turnira
1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu
Izberete opsiq: 2

Izberete durjava: Bulgaria
Daniel ot Bulgaria
Kiril ot Bulgaria
Kristian ot Bulgaria

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu
Izberete opsiq:
```

Потребителят избира опция 2 от подменюто.

Потребителят въвежда държава.

На екрана се извеждат имената на всички състезатели от въведената държава сортирани по азбучен ред.

Потребителят е върнат обратно в подменюто.

Извеждане на всички състезателите от дадена държава, сортирани по брой спечелени купи в намаляващ ред.

```

void sortirane_BroiSpecheleniKupi_NamalqvashtRed(Igrach i[], int counter) {
    int temp;
    int arr[100];
    string inputDurjava;
    cout << "Izberete durjava: ";
    cin >> inputDurjava;

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        stringstream toInt(i[a].broiKupiPurvoMqsto);
        toInt >> arr[a];
    }

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        for (int j = a + 1; j < counter; j++) {
            if (arr[a] < arr[j]) {
                temp = arr[a];
                arr[a] = arr[j];
                arr[j] = temp;
            }
        }
    }

    for (int a = 0; a < counter; a++) {
        for (int j = 0; j < counter; j++) {
            stringstream toInt(i[j].broiKupiPurvoMqsto);
            int KupiPurvoMqsto;
            toInt >> KupiPurvoMqsto;
            if ((arr[a] == KupiPurvoMqsto) && (i[j].durjava == inputDurjava)) {
                cout << i[j].ime << " " << i[j].familia << " ot " << inputDurjava << " sus: " << i[j].broiKupiPurvoMqsto << " broi kupi" << endl;
            }
        }
    }

    cout << endl;
}

```

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
 2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
 3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
 4. Izlizane ot podmenu
- Izberete opcii: 3

Izberete durjava: Bulgaria
 Kristian Kirilov ot Bulgaria sus: 3 broi kupi
 Kiril Stoqnov ot Bulgaria sus: 2 broi kupi
 Daniel Petrov ot Bulgaria sus: 1 broi kupi

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
 2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
 3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
 4. Izlizane ot podmenu
- Izberete opcii:

Потребителят избира опция 3, след което на екрана се извеждат всички състезатели от въведената държава сортирани по брой спечелени купи в намаляващ ред.

Потребителят е върнат обратно в подменюто.

```
1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu
Izberete opsiq: 4

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opsiq ot menuto:
```

Потребителят избира опция 4 - Излизане от подменю.

Потребителят е върнат в главното меню.

Примерно действие на цялата програма

C:\ D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcio ot menuto: 2

Dobavete list ot sustezатели: 4

Ime: Pavel
Familia: Pavlov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 1
Nomer v ranklistata: 23
Tekushti tochki: 33
Broi kupi purvo mqsto: 4

Ime: Doncho
Familia: Donev
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 36
Tekushti tochki: 13
Broi kupi purvo mqsto: 1

Ime: Pesho
Familia: Peev
Durjava: Serbia
Nomer v turnira: 8
Nomer v ranklistata: 5
Tekushti tochki: 77
Broi kupi purvo mqsto: 8

Ime: Ivan
Familia: Ivanov
Durjava: Serbia
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 1
Tekushti tochki: 99
Broi kupi purvo mqsto: 16

C:\ D:\VSProjects\Semestrialna\Project1\Debug\Project1.exe

```
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menuto: 3
```

```
Ime: Pavel
Familia: Pavlov
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 1
Nomer v ranklistata: 23
Tekushti tochki: 33
Broi kupi purvo mqsto: 4
```

```
Ime: Doncho
Familia: Donev
Durjava: Bulgaria
Nomer v turnira: 3
Nomer v ranklistata: 36
Tekushti tochki: 13
Broi kupi purvo mqsto: 1
```

```
Ime: Pesho
Familia: Peev
Durjava: Serbia
Nomer v turnira: 8
Nomer v ranklistata: 5
Tekushti tochki: 77
Broi kupi purvo mqsto: 8
```

```
Ime: Ivan
Familia: Ivanov
Durjava: Serbia
Nomer v turnira: 2
Nomer v ranklistata: 1
Tekushti tochki: 99
Broi kupi purvo mqsto: 16
```

```
1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit
Izberete opcii ot menuto:
```

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto: 4

Igrachite s nai malko specheleni kupi sa:
Doncho Donev s 1 kupi.

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto:

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto: 5

Vuvedete durjava: Bulgaria

Pavel Pavlov e ot Bulgaria

Doncho Donev e ot Bulgaria

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqvane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto:

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto: 5

Vuvedete durjava: Serbia

Pesho Peev e ot Serbia

Ivan Ivanov e ot Serbia

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menuto:

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqthane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menu: 6

Vvedete nomera v turnira 1-vii sustezatel v dvuboi: 1

Vvedete nomera v turnira na 2-rii sustezatel v dvuboi: 3

Vvedete rezultata ot macha.

Vvedete spechelenite setove na sustezatel 1 v dvuboi: 3

Vvedete spechelenite setove na sustezatel 2 v dvuboi: 2

Uspeshno vvedohte dvuboi.

Vvedete nomera v turnira 1-vii sustezatel v dvuboi: 8

Vvedete nomera v turnira na 2-rii sustezatel v dvuboi: 2

Vvedete rezultata ot macha.

Vvedete spechelenite setove na sustezatel 1 v dvuboi: 1

Vvedete spechelenite setove na sustezatel 2 v dvuboi: 3

Uspeshno vvedohte dvuboi.

Dvuboi 1

Sustezatel s nomer v turnira: 1 - Pavel Pavlov

Sustezatel s nomer v turnira: 3 - Doncho Donev

Rezultat - Pavel Pavlov vs Doncho Donev: 3 - 2

POBEDITEL - Pavel

Dvuboi 2

Sustezatel s nomer v turnira: 8 - Pesho Peev

Sustezatel s nomer v turnira: 2 - Ivan Ivanov

Rezultat - Pesho Peev vs Ivan Ivanov: 1 - 3

POBEDITEL - Ivan

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezateli
3. Izvejdane na vsichki sustezateli
4. Izvejdane na sustezateli s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezateli ot opredelena durjava
6. Sustqthane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opcii ot menu:

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq: 1

- 1 nomer v ranklista: Ivan Ivanov - 2 nomer v turnira
5 nomer v ranklista: Pesho Peev - 8 nomer v turnira
23 nomer v ranklista: Pavel Pavlov - 1 nomer v turnira
36 nomer v ranklista: Doncho Donev - 3 nomer v turnira

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq:

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq: 2

Izberete durjava: Bulgaria

Doncho ot Bulgaria

Pavel ot Bulgaria

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq:

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq: 2

Izberete durjava: Serbia

Ivan ot Serbia

Pesho ot Serbia

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq:

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq: 3

Izberete durjava: Bulgaria

Pavel Pavlov ot Bulgaria sus: 4 broi kupi

Doncho Donev ot Bulgaria sus: 1 broi kupi

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq:

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq: 3

Izberete durjava: Serbia

Ivan Ivanov ot Serbia sus: 16 broi kupi

Pesho Peev ot Serbia sus: 8 broi kupi

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq:

1. Izvejdane na sustezатели sortirani po nomer v Svetovnata ranklistata
2. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po azbuchen red
3. Izvejdane na vsichki sustezатели ot dadena durjava sortirani po broi specheleni kupi v namalqvasht red
4. Izlizane ot podmenu

Izberete opciq: 4

1. Dobavqne na nov sustezatel
2. Dobavqne na spisuk sus sustezатели
3. Izvejdane na vsichki sustezатели
4. Izvejdane na sustezатели s nai malko specheleni kupi
5. Izvejdane na sustezатели ot opredelena durjava
6. Sustqwane na turniri
7. Odit na sustezatelite
8. Exit

Izberete opciq ot menueto: