**PRASĪBAS jeb FUNKCIJU UZSKAITĪJUMS**

**Spēle "Pong”**

**Programmas funkciju uzskaitījums:**

* Spēle ir viena spēlētāja režīmā.
* Spēles sākumā bumbiņa un atsitamais atrodas ekrāna vidū, nemainīgi no tā, cik liels ir ekrāna izmērs.
* Bumbiņa kustās pa x, y asi un diagonāli.
* Pieskaroties malām, bumbiņa atsitas pretējā virzienā.
* Pieskaroties atsitējam bumbiņa atsitas pretējā virzienā.
* Datora atsitējs vienmēr kustās bumbiņas virzienā.
* Katru konkrēto laika periodu bumbiņas ātrums palielinās.
* Punktu sistēma:
  + Ja bumbiņa pieskarās lietotāja ekrāna pusē, tad punkts pieskaitās datoram.
  + Ja bumbiņa pieskarās datora pusē, punkts pieskaitās lietotājam.
* Neskatoties, cik liels ir punktu skaits, vienmēr tas ir centrēts uz labo un kreiso pusi.