**TESTPIEMĒRI / TESTĒŠANAS ŽURNĀLS**

**Spēle "Pong"**

**Testētājs: Kristiāns Neško, Loreta Neško**   
**vārds, uzvārds**

**Testēšanas reižu skaits: 2 a**

**Testēšanas plāns: Pārbaudīt, vai spēle funkcionē.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas datums** | **Rezultāts**  **(izpildās/**  **neizpildās)** | **Komentārs** |
|  | Programma | Atverot spēli parādās dizains un elementi | 23.09.2022 | Izpildās |  |
|  | Programma | Bumbiņa un atsitēji funkcionē aprakstam | 23.09.2022 | Izpildās |  |
|  | Programma | Punktu sistēma | 23.09.2022 | Neizpildās | Punkti skaitās tikai pēc datora iegūta punkta. |
|  | Programma | Pēc katra iegūtā punkta visi elementi parādās konkrēti vidū | 23.09.2022 | Izpildās |  |
|  | Programma | Bumbiņas ātrums palielinās | 23.09.2022 | Izpildās |  |
|  | Programma | Ir iespēja uzvarēt datoru | 23.09.2022 | Izpildās |  |

Spēli testējām divas reizes. Sākuma un vienīga problēma bija, ka nestrādāja punktu sistēma pēc dotā apraksta. Punkti skaitījās sekojošu. Ja uzvarēja lietotājs punkts tika pieskaitīs lietotajam, ja uzvarēja dators, punkts tika pieskaitīts datoram. Pēc tam ja uzvarēja lietotājs, punktu nepieskaitīja klāt. Tā tas turpinājās līdz atkal neuzvarēja dators. Punktu pieskaitīja datoram, un tikai tad lietotājs varēja iegūt savu punktu. Ilgi meklēju problēmu kodā, līdz samainīju skaitīšanas sistēmu uz citu.