

Weekly meeting 13/5

Scrum Master: William Nordgren

Secretary: Erik Andersson

Customer Value and Scope

- your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

Vi har blivit bättre på att göra mindre user stories, och vilka följer INVEST-kriterierna på ett betydligt bättre sätt om vad vi gjort tidigare. User stories beskrivningar är skriva på ungefär samma sätt och acceptanskriterierna uppställda i samtliga user stories. Till en början var våra accepteringskriterier mindre bra, de var svåra veta när de var färdiga och vissa gick inte heller att vara klara med. Detta har vi tagit åt oss och förändrat genom att lägga lite mer eftertanke vid skapandet av nya user stories för att göra det så tydligt som möjligt att genomföra och “göra färdigt” en user story.

Vi har också lagt mycket fokus för att samtliga user stories ska vara givande och prioriterade rätt för att skapa så mycket kundvärde som möjligt.

- your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders

Våra acceptanstest har reviderats under utförandet av projektet. De har ändras för att vi tidigare hade en sämre definition of done på grund av att vår stakeholder var en del i kriteriet. Detta skapade problem eftersom “definiton of done” ska vara före vi skickar produkten till stakeholdern.

Acceptanstesterna används från utvecklarnas sida som ett planeringhjälpmedel inför nästkommande sprint. Vid slutet av en sprint genomförs en grundlig genomgång av samtliga user stories som arbetats med under sprinten, de som inte lever upp till de acceptanskriterier som strukturerats läggs istället till som “bugs to fix” in nästa sprint.

- the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

KPI “velocity” har hjälpt oss mycket vid sprintplanering. Vi har kunnat se tillbaka över hur mycket vi kunnat genomföra tidigare sprintar, reflektera kring hur mycket buggar vi har, hur välmående-KPI:en är och på så sätt planera en utmanande, men rimlig, nästa sprint.

Social Contract and Effort

- , i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)

Vi upplever att vårt social contract var viktigt i början av projektet för att sätta en grund som samtliga i gruppen accepterar. Däremot har det sociala kontraktet inte används, eller i stor utsträckning reflekteras över, på grund av att inga problem eller konflikter har lyfts i gruppen. Samtliga respekterar varandra och vad vårt sociala kontrakt innehåller är mer eller mindre underförstådda punkter.

- the time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Time tracking är ett moment som fungerat sämre för oss. Vi har inte lyckats fylla i efter varje vecka men allt eftersom fylls mer och mer frekvent. Vi kan se tydligt att de veckor där mer tid spenderats har även större mängd velocity levererats.

Design decisions and product structure

- how you use and update your documentation throughout the sprints

Vi har inte använt oss av specifika design patterns och dylikt som kräver mer omfattande dokumentation. Däremot har vi allt eftersom insett att UML-diagram hade varit en fördel för oss för att kunna strukturera upp koden bättre. Detta kan vara något att ta med oss inför sista sprinten, alltså att bättre strukturera upp koden.

Application of Scrum

- the roles you have used within the team and their impact on your work

William har varit scrum master rakt igenom arbetet vilket har fungerat bra. Till en början hade vi tänkt rotera vem som är scrum master men då det har fungerat bra, valde vi att fortsätta med samma. Däremot har samtliga bidragit till användning av scrum.

- the agile practices you have used and their impact on your work

Vi har delat upp tårtan. Vi delar upp epics i mindre user stories och att det fungerar på alla nivåer dvs på både frontend och backend. Gör man enbart en del av koden först, exempelvis back end, är det inte säkert att programmet kompilerar efter det till följd av att hela “modulen” inte är implementerad ännu och kunnat testats.

- relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)

Vid början av projektet, när vår kunskap om agila arbetsprocesser var minimala, läste vi mycket av den kunskap som fanns på kurshemsidan för att exempelvis lära oss om INVEST-kriterierna. Vi har dessutom använt google för att hitta ännu mer information.

Vi har däremot inte följt upp och löpande studerat teori om agila processer för att fortsätta utveckla dessa. Däremot har vi internt i gruppen blivit allt duktigare på att dela med oss av information samt lära oss av varandra.

Vi hade tidigare estimerat att vi skulle kunna öka vår velocity denna sprint men då halva gruppen var inne på sista veckan av kandidatarbetet var tiden begränsad och vi fick revidera vår planering.

Sprint 6 planning

Planerandet av sprint 6 kommer att ske på måndag då vi som grupp anser det är bäst. Nästa vecka är sista sprinten så fokus kommer vara på att färdigställa spelet.