

Weekly Meeting Sprint 6 - Week 20

Scrum Master: William Nordgren

Secretary: Erik Andersson

Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Vi har använt oss av en lätt struktur, genom exempelvis design patterns, för att det ska vara lätt för andra programmerare att ta vid projektet efter leverans. Vi har även arbetat väl modulärt för att det ska vara enkelt att exempelvis lägga till en bana, karaktär eller spöke. Vi har även följt srp, mvvm och andra frekvent förekommande design patterns för att erfarna programmerare lätt ska kunna studera koden.

- which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)

Vi har inte förändrat användandet av dokumentation sen början av projektet. Eftersom projektet inte är av särskilt stort omfång till antalet klasser och rader kod har vi inte känt nytta av välutvecklad dokumentation genom exempelvis UMLs och dylikt. Hade projektet varit av lite större omfång hade vi gjort annorlunda.

- how you ensure code quality and enforce coding standards

Vi kollar igenom varandras kod vid merging. Vi kollar inte igenom varandras kod före vi sätter en user story som "done", vilket vi kanske bör ha gjort för att säkerställa att kvalitén av koden är hög.

Application of Scrum

- best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

Vad gäller unity och programmeringsspråket har Google been our friend. Det bästa vi gjort är att lära oss av varandra, ensamma är vi dumma, tillsammans är vi smarta. Allt förutom Scrum har vi behövt lösa själva. Kommunikationen och hjälpen inom gruppen var i början mindre bra men allt eftersom vi lärde känna varandra kunde vi snabbt skicka iväg frågor till varandra för att få hjälp direkt.

Övrigt:

De två andra punkter har vi valt att inte diskutera under denna sprint då vår uppfattning om de båda är bra. De två punkter som har valts att fokusera på denna sprint review har varit de vi känner att vi hade behövt reflektera över mer för att få ett bättre grepp över hur vi ska göra det bättre vid ett nästa projekt.