

Politehnika Pula



31.10.2018.

Projektni zadatak – organizacija rada

- Svaki član tima mora svoje obaveze izvršavati sukladno definiranom planu rada.
- □ Na vježbe studenti moraju dolaziti sa priborom potrebnim za rješavanje projektnog zadatka (pribor za pisanje,kalkulator,USB prijenosna memorija,bilježnica)
- □ Na kraju semestra, svi članovi tima moraju objasniti što su i kako radili. Kvaliteta odgovora, danih objašnjenja, i točnost rješenja određuju dobivenu ocjenu.
- ☐ Za uspješno izvršene obaveze student dobiva od 24 do 32 boda.

Politehnika Pula Konstrukcije



<u>Projektni zadatak – upute za izradu</u>

- 1. OPĆENITO:
 - program se predaje spiralno uvezan ili umetnut u fasciklu sa mehanizmom.
 - priložiti orginalni projektni zadatak na način da se umetne u program iza naslovne stranice.
- 2. PRORAČUN:
 - detaljne upute se nalaze u dokumentu "Upute za izradu i predaju programa".
- 3. CRTEŽI:
 - mora sadržavati sklop, okvir i ispunjenu sastavnicu
 - odgovarajuće linije i kote (pogledati "Upute za izradu i predaju programa").

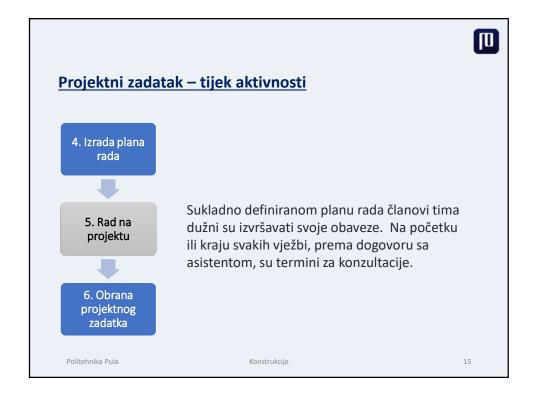
Politehnika Pula Konstrukcije 10















Obaveze studenata

- ☐ Prisustvo na vježbama je obavezno.
 - -redovni studenti: najmanje 70 % ukupnog fonda sati
 - -izvanredni studenti: najmanje 35 % ukupnog fonda sati
- □ Projektni zadatak student je dužan redovito izvršavati svoje obaveze definirane planom rada tima. Ukoliko student ne bude na vrijeme izvršavo svoje obaveze, njegov dio posla preuzimaju drugi članovi tima, a student gubi pravo polaganja ispita. Na vježbe dolaziti sa svim materijalima koji su potrebni za rješavanje projektnog zadatka.

Politehnika Pula Konstrukcije 17

Obaveze studenata - bodovanje

- ☐ Prisustvo na nastavi (predavanja + vježbe): 6-8 bodova
- ☐ Projektni zadatak : 24 do 32 boda.
- ☐ Maksimalni broj bodova za kolegij KONSTRUKCIJE : 100 bodova

Politehnika Pula Konstrukcije 18

Obaveze studenata – sljedeće vježbe

☐ Za sljedeće vježbe proučiti dobivene materijale i imati pripremljen plan rada.

Politehnika Pula Konstrukcije 19