

Електронска и мобилна трговија 2020 – Изработка на проект за лаб. вежби – Фаза 1	
Индекс, име и презиме на членовите од тимот	1. 161165 Кристијан Крстев 2.
Наслов на проектот	Booking a flight

Дефинирајте сценарио треба да го имплементирате со користење на алатките од Domain Driven Design и кое треба да биде по сложеност слично на сценариото на аудиториски вежби. Како потсетување, користете ги презентациите за Strategic Design и Tactical Design кои се поставени на курсот. Во фаза 2 истото сценарио ќе треба да го испрограмирате.

1. Опишете го сценариото кое го обработувате (200 збора).

Преглед на постоечки летови, закажување, откажување на истите. Доделување седиште на патниците. Ќе бидат имплементирани 3 ентитети(Flight, Reservation, Book) и неколку value-objects(Seat, Money, Address...). Целиот проект ќе биде поделен во 3 модули и тоа Flight-catalog, Ticket-management и Shared-kernel. Во shared-kernel ќе бидат поставени заедничките делови кои се користат во двата ограничени контексти. Трите ентитети ќе бидат агрегати т.е. ќе може да се промени состојба.

2. Идентификувајте ги ентитетите и релациите меѓу нив кои ви се потребни за имплементација на сценариото. Бројот на дефинирани ентитети мора да биде најмалку 3.

Ентитети: Flight, Reservation, Book

Релации: Shared Kernel и Customer-Supplier

3. Идентификувајте ги потребните атрибути за секој од ентитетите.

Flight: Id, Price, Quantity, Time, Relation

Reservation: Id, Status, ExpiresAt, CreatedAt, Name, Surname, Tickets, TotalPrice

Ticket: Seat, TicketType

4. Идентификувајте ги ограничените контексти (bounded contexts) во вашето сценарио.

Flight-catalog, Ticket-management

5. Идентификувајте ги агрегатите во секој од ограничените контексти.

Flight-catalog : Flight

Ticket-management : Reservation, Ticket

6. Идентификувајте го Aggregate Root на секој од идентификуваните агрегати.

Flight-catalog : Flight

Ticket-management : Reservation

7. Идентификувајте неколку правила за конзистентност (бизнис правила) во сценариото. Специфицирајте кој ентитет ќе ги поседува имплементациите на истите?

Пример во Reservation : CalculateTotalPrice, CancelFlight, ConfirmFlight

8. Идентификувајте неколку вредносни објекти (value-objects) во вашето сценарио. Кои методи би ги имплементирале?

Seat, Money, Address...

Методи: equals, hashCode, toString

9. Кои се предностите при користење на вредносни објекти (value-objects)?

Со помош на value-objects кодот е појасен.

10. Идентификувајте неколку настани (events) кои треба да протекуваат помеѓу агрегатите.

FlightBooked, FlightDelayed...