

Verkefni 6 - Viðtalsþjálfari

-Hugbúnaður sem aðstoðar nemanda í hugbúnaðarverkfræði við að undirbúa sig fyrir atvinnuviðtal

Dagsetning skýrslu

Síðast uppfærð	Dagsetning	Ástæða uppfærslu, t.d. áfangi/verkefni
11.mars		skrifa inn sögu
18 mars		laga stafsetningu

Nemendur í hópi

Nafn nemanda	Tölvupóstfang
Kristín Sesselja Róbertsdóttir	ksr11@hi.is

1 Inngangur

Lýsing á forriti: Viðtalsþjálfí (úr verkefni 4), sem hjálpar nemendum í hugbúnaðarverkfræði að æfa sig fyrir atvinnuviðtöl. Ég valdi það verkefni vegna þess að ég lagði mikinn tíma í að vinna það verkefni og náði góðum tókum á því. Mig langar til að æfa mig meira með DialogPane og bindings og listener. Kerfið á að gera notendum kleift að setja inn persónuupplýsingar, fá spurningar, skrifa inn svör og fá endurgjöf frá gervigreind, og æfa sig í tölvuleik.

- 1) **Auka hnappur** í Spurningar-view.fxml - sem mun heita Upplýsingar (onUpplýsingar) og opnar nýjann **scene/Alert Dialog** sem mun taka við upplýsingum um notanda.

notandi skrifar inn upplýsingar (nafn, aldur, borg, draumarstarf), væri td hægt

að hafa 4 nýja glugga

að hafa spurningu: hvað er nafn þitt? og þegar maður er búinn að svara, þá birtist

nýr gluggi sem spyr: hver er aldur þinn?

nýr gluggi: Í hvaða bæ/borg býrðu?

nýr gluggi: Óska vinnutími?

Upplýsingarnar birtast í reit í Spurningar-view.fxml

- 2) AI - Tengja AI við feedback fyrir svör notandans.
- 3) AI - Hnappur sem heitir= Random spurning. Þá er það ein spurning beint frá AI, það væri random spurning sem AI býr til, og það kemur ný spurning í hvert sinn er maður ýtir á hnappinn, og svo kemur líka feedback frá AI.
- 4) Leikur eða þraut - Hér verður lítil þraut fyrir notandann til að æfa sig í einhverju sem tengist tölvufærni.
- 5) Tímarammi - Notandinn hefur ákveðinn tíma til að svara hverri spurningu, hægt að miða tímann við 60 sek. Ef notandinn hefur ekki svarað spurningunni innan þess ramma þá lokast glugginn.
- 6) Verðlaun eða hvatning. Þegar búíð er að svara 5 spurningum, þá kemur upp gluggi sem óskar manni til hamingju með að hafa unnið 5 stig inn fyrir að svara 5 spurningum. Það væri hægt að hafa mynd af bikar.

2 Viðtöl við notendur

2.1 Spurningar fyrir mótað viðtal

- 1) Hvað finnst þér vera mikilvægast þegar þú undirbýrð þig fyrir atvinnuviðtal?

Vera búin að lesa mig til um fyrirtækið

- 2) Hefur þú notað app til að aðstoða þig við að undirbúa þig fyrir atvinnuviðtal?

Nei

- 3) Hefur þú leitað þér aðstoðar við að undirbúa þig fyrir atvinnuviðtal?

Já

- 4) Hvað finnst þér vera stærsti áskorunin þegar þú undirbýrð þig fyrir atvinnuviðtal?

vera með allar upplýsingar á hreinu, vera í góðu jafnvægi þegar ég labba inn..

- 5) Hvernig myndir þú vilja að appið hjálpa þér við æfingu eða undirbúning fyrir algengar viðtalsspurningar?

hafa ákveðna punkta, þar sem maður er með td 5 atriði sem er mikilvægt fyrir mann þegar maður undirbýr sig, aðaláherslur

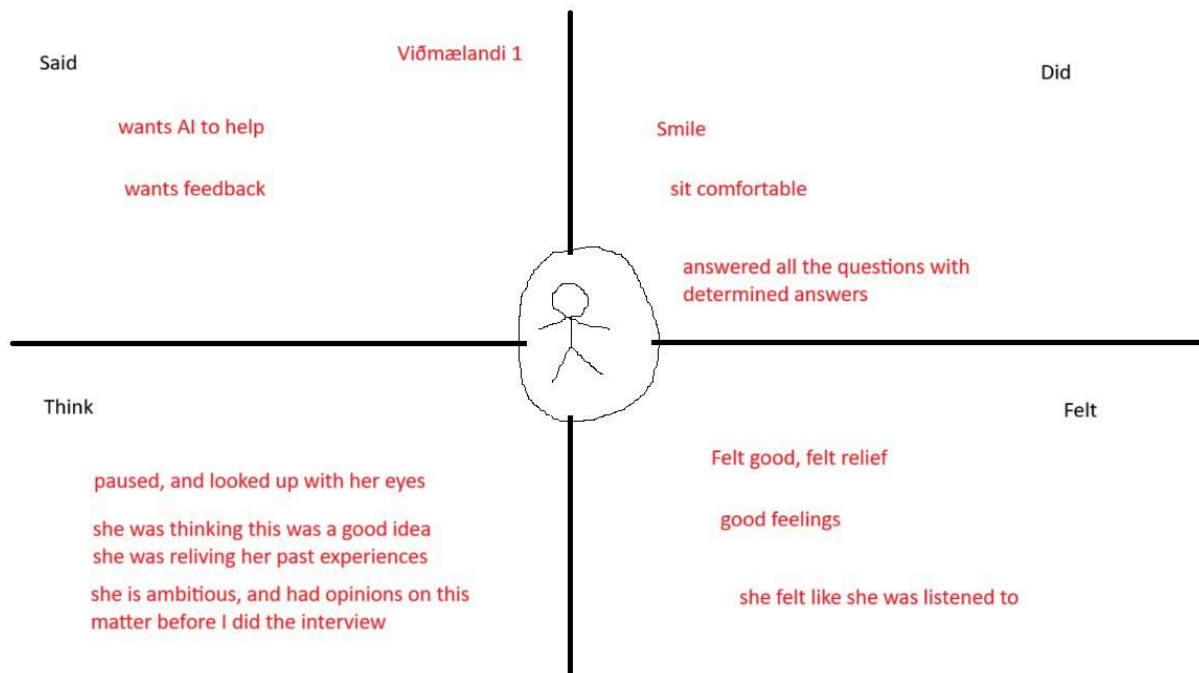
- 6) Viltu að appið veiti endurgjöf á svör viðtalsspurninga sem þú æfir í appinu? Ef já, hvernig ætti það að vera?

Já ef það er AI sem gefur svörin.

2.2 Nöfn viðmælenda

Nafn eða auðkenni (N1, N2...) viðmælanda	Er viðmælandi nemandi í Viðmótsforritun [Já/Nei]	Dagsetning viðtals	Spyrill (nafn nemanda í hópnum)
Sigga	nei	12.03.2025	Kristín

3 Empathy Map



4 Sögur (Story)

4.1 Saga:

Sigga er að fara í atvinnuviðtal hjá tæknifyrirtæki. Hún er í Hugbúnaðarverkfræði í Háskóla Íslands og vill undirbúa sig vel fyrir viðtalið. Hún hefur aldrei farið í svona atvinnuviðtal áður, þar sem er verið að ráða í starfið út frá þekkingu. Sigga hefur oftast unnið við þrif og hefur aldrei þurft að undirbúa sig neitt sérstaklega fyrir atvinnuviðtöl. Það fyrsta sem hún gerir er að finna vefsíðu fyrirtækisins og skoða hana. Á vefsíðunni er að finna ýmsar upplýsingar og myndbönd af opnum fundum sem fjalla um tæki og hönnun hugbúnaðar. Hún fylgist með, tekur myndir í símanum af powerpoint glærum sem birtast á skjánum í þessum myndböndum. Hún leggur á minnið helstu nöfn stjórnenda fyrirtækisins og þylur þau upp reglulega yfir daginn. Hún rifjar upp bók sem hún las í fyrra þar sem er fjallað um mikilvægi verkefnastjórnunar, þetta lærði hún í áfanga sem heitir Greining ferla og kerfa. Hún horfði á eitt mynband sem hún fann á facebook um spurningar sem geta komið upp í viðtali eins og t.d. hverjir eru þínir helstu kostir og gallar? Sigu dettur ekkert í hug, og veltir því fyrir sér hvað sé viðeigandi að segja, hún vill segja allt satt og rétt og koma eins heiðarlega fram og hún getur, en vantar ráðgjöf með hvað sé viðeigandi. Sigga fer á vefsíðuna www.chatgpt.com og kveikir á tal-vélmenni svo hún þurfi ekki að skrifa neitt. Hún spyr: Hvað get ég sagt í atvinnuviðtali ef ég er spurð hverjir mínir gallar séu? chatgpt: Þegar þú ert spurð um gallana þína í atvinnuviðtali er mikilvægt að vera heiðarlegur, en líka að sýna hvernig þú vinnur í að bæta þá eða hvernig þú nýtir þá í jákvæðan tilgang. (Svo nefnir chatgpt nokkur góð dæmi um vandamál og lausnir). Sigga notar chatgpt til að segja frá nokkrum vandamálum og fær feedback með hvernig hún geti bætt frásögn sína. Sigga skrifar niður hjá sér punkta um það helsta sem hún vill muna eftir að segja. Sigga leitar til kennara síns til að spyrja hvernig sé best að undirbúa sig. Hann segir að það sé gott að rifja upp nöfnin á forritunum sem hún hefur unnið með í skólanum, og muna að segjast vera opin fyrir að læra á ný forrit í nýju vinnunni ef það er þeirra ósk. Sigu fannst chatgpt vera það sem hjálpaði henni mest að undirbúa sig fyrir viðtalið.

5 Þarfagreining

Númer kröfu	Heiti kröfu	Lýsing á verkefni (task) (sjá námsefni) – eins ítarlega og þú getur með rökstuðningi.	Erfiðleikastig (L, M, E) stendur fyrir Létt, Miðlungs, Erfitt	Staða (F, H, E) stendur fyrir Lokið að fullu, Lokið að hluta, Ekki lokið	Áætlað, Viðbót eða Sleppt
1	Uplýsingar um notanda	Opnar glugga, hægt að fylla inn upplýsingar	L		Á
2	AI	feedback tengt við AI	E		Á
3	AI	Random spurning frá AI			
4	Leikur	færa bolta með músinni/eða raða 3 kössum í rétta röð	E		Á
5	Tímarammi	notandi hefur 60 sek til að svara spurningu	M		Á
6	Verðlaun/stig	Skilaboð: Til hamingju, þú fékkst 5 stig fyrir að klára að svara 5 spurningum!!	L		Á
7					
8					
9					
10					
11					
12					

