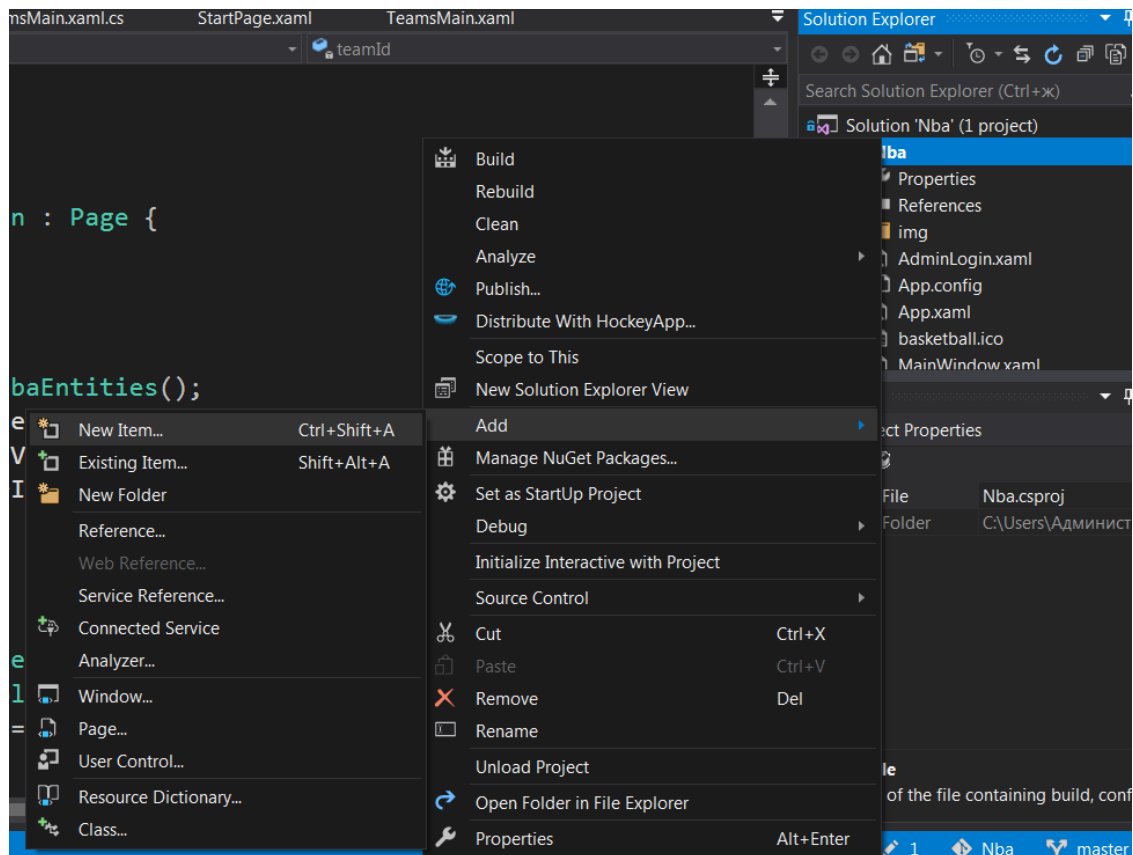
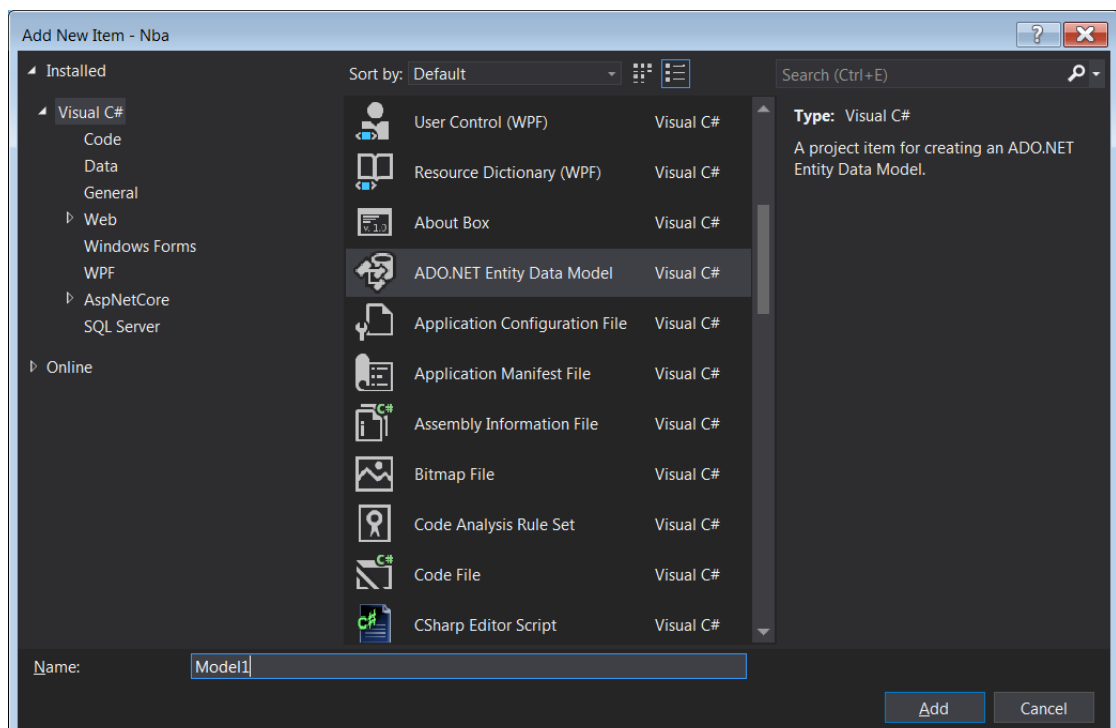


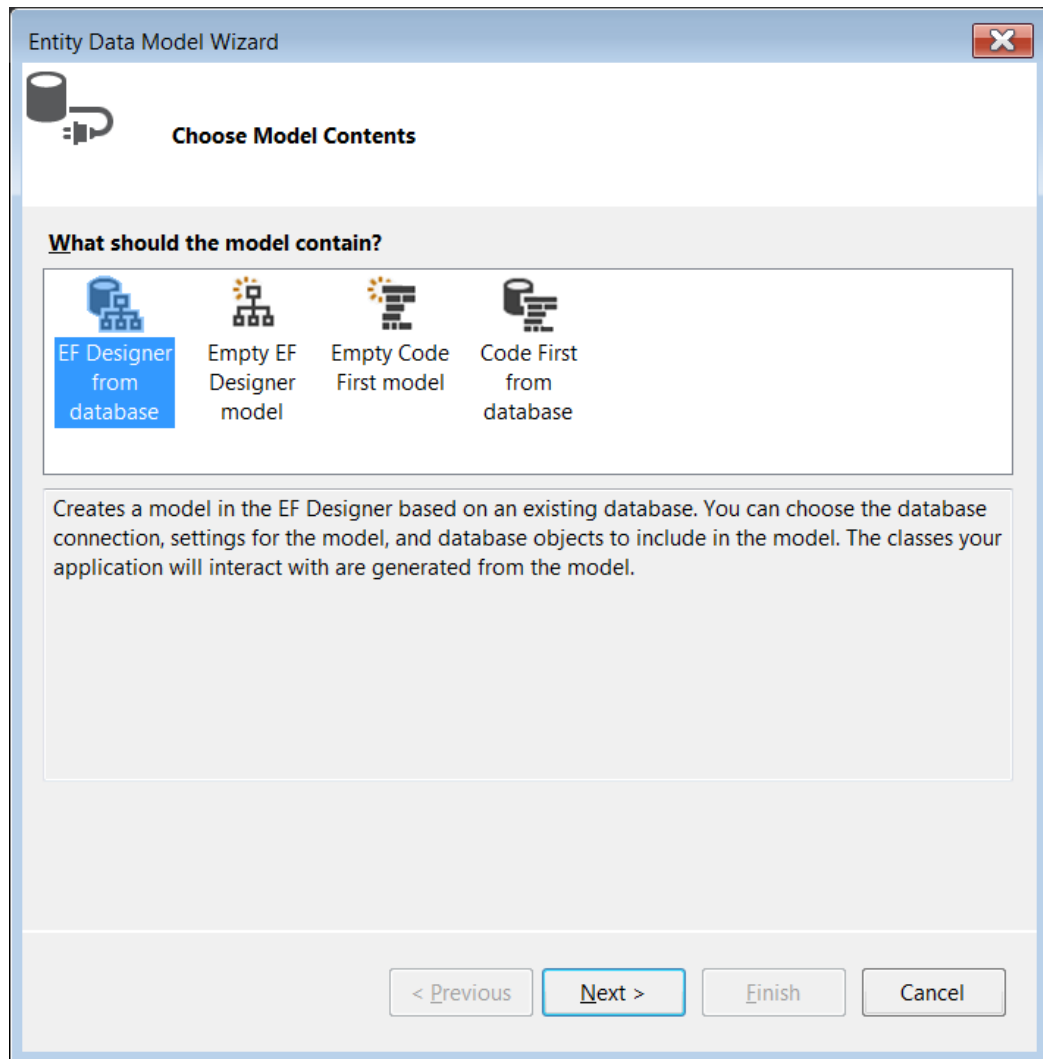
Для генерации классов C# на основе существующей базы данных нажмите правой кнопкой на проекте в окне **Solution Explorer** и выберите **Add – New Item**:



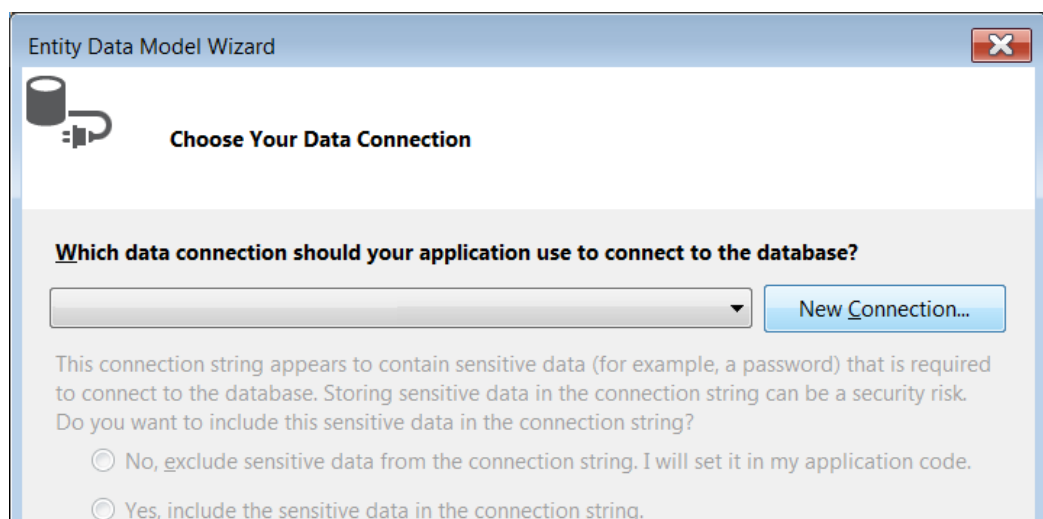
Выберите тип **ADO.NET Entity Data Model** и введите имя создаваемой модели:



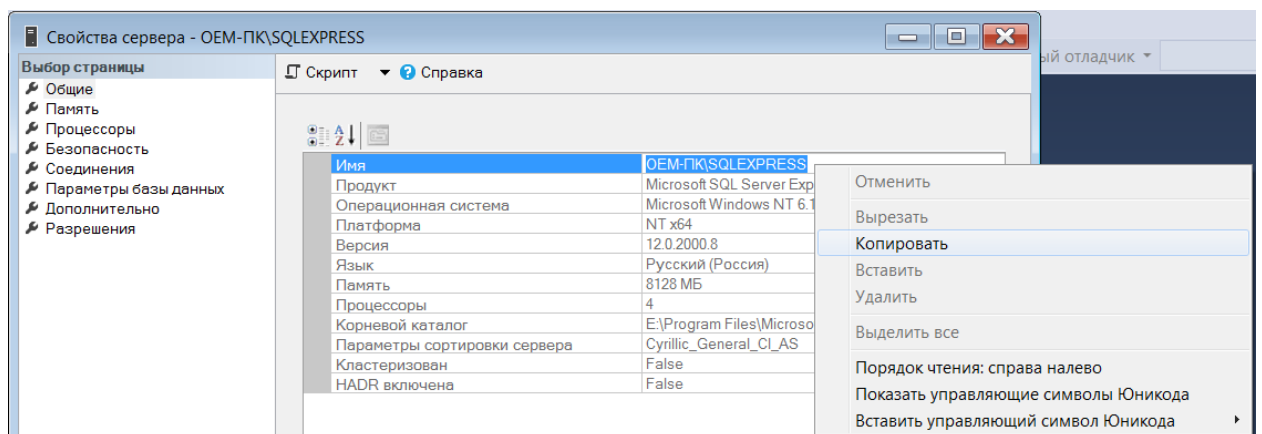
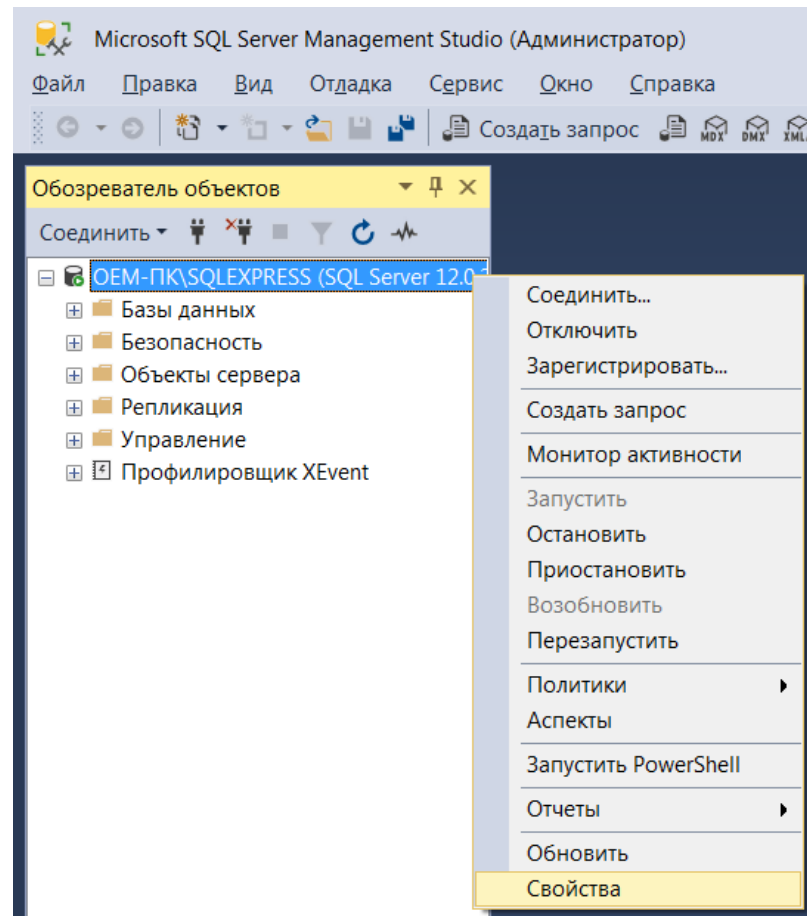
Так как модель генерируется на основе уже созданной базы данных, в следующем окне выберите пункт **EF Designer from database**:



Далее необходимо настроить соединение с базой данных. Нажмите кнопку **New Connection**:



В следующем окне нужно указать имя сервера SQL. Проще всего скопировать имя сервера в окне свойств в программе **Microsoft SQL Server Management Studio**:



Вернитесь в **Visual Studio**, вставьте скопированное имя сервера в поле **Server Name**, затем выберите нужную базу данных в поле **Select or enter database name**:

Connection Properties

Enter information to connect to the selected data source or click "Change" to choose a different data source and/or provider.

Data source:
Microsoft SQL Server (SqlClient) Change...

Server name:
OEM-ПК\SQLEXPRESS Refresh

Log on to the server

Authentication: Windows Authentication

User name:

Password:

☐ Save my password

Connect to a database

☒ Select or enter a database name:
nba

☐ Attach a database file:
 Browse...

Logical name:

Advanced...

Test Connection OK Cancel

Для вашего приложения будет настроено подключение к базе данных, результат сохранится в настройках приложения. Нажмите **Next**:

Entity Data Model Wizard

Choose Your Data Connection

Which data connection should your application use to connect to the database?

oem-ПК\sqlexpress.nba.dbo New Connection...

This connection string appears to contain sensitive data (for example, a password) that is required to connect to the database. Storing sensitive data in the connection string can be a security risk. Do you want to include this sensitive data in the connection string?

☐ No, exclude sensitive data from the connection string. I will set it in my application code.

☐ Yes, include the sensitive data in the connection string.

Connection string:

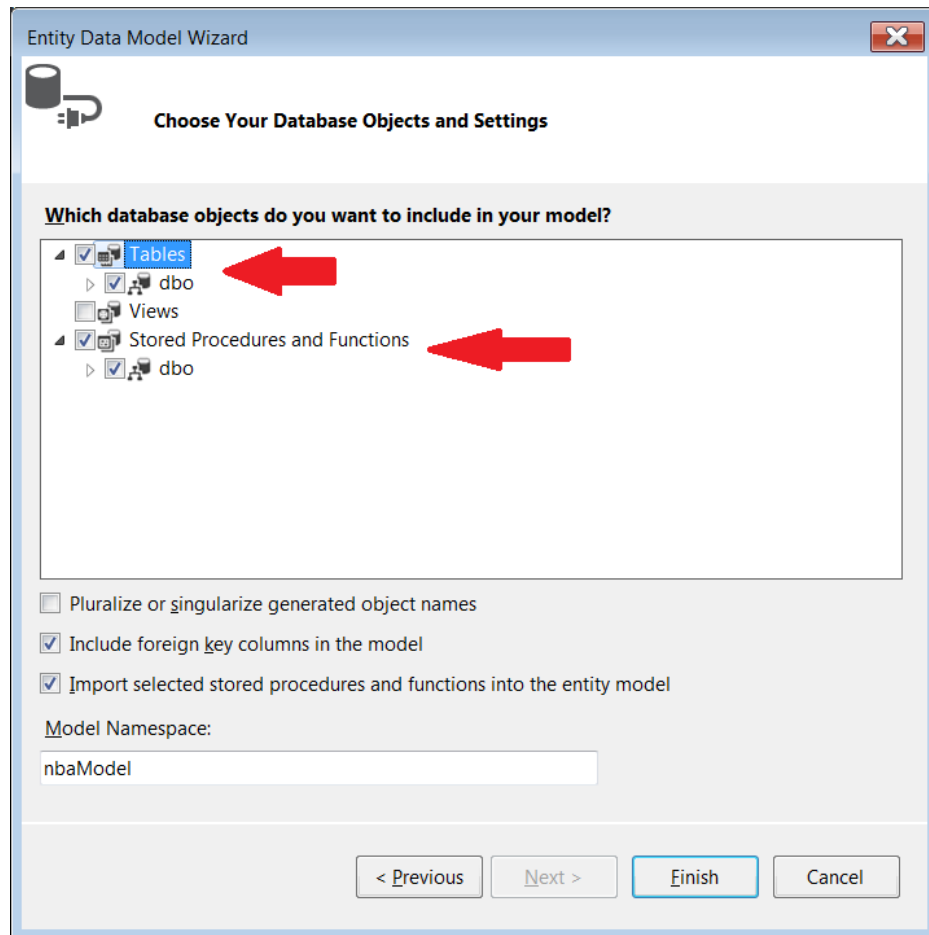
```
metadata=res://*/Model1.csdl|res://*/Model1.ssdl|
res://*/Model1.msl;provider=System.Data.SqlClient;provider connection string="data
source=OEM-ПК\SQLEXPRESS;initial catalog=nba;integrated
security=True;MultipleActiveResultSets=True;App=EntityFramework"
```

☒ Save connection settings in App.Config as:

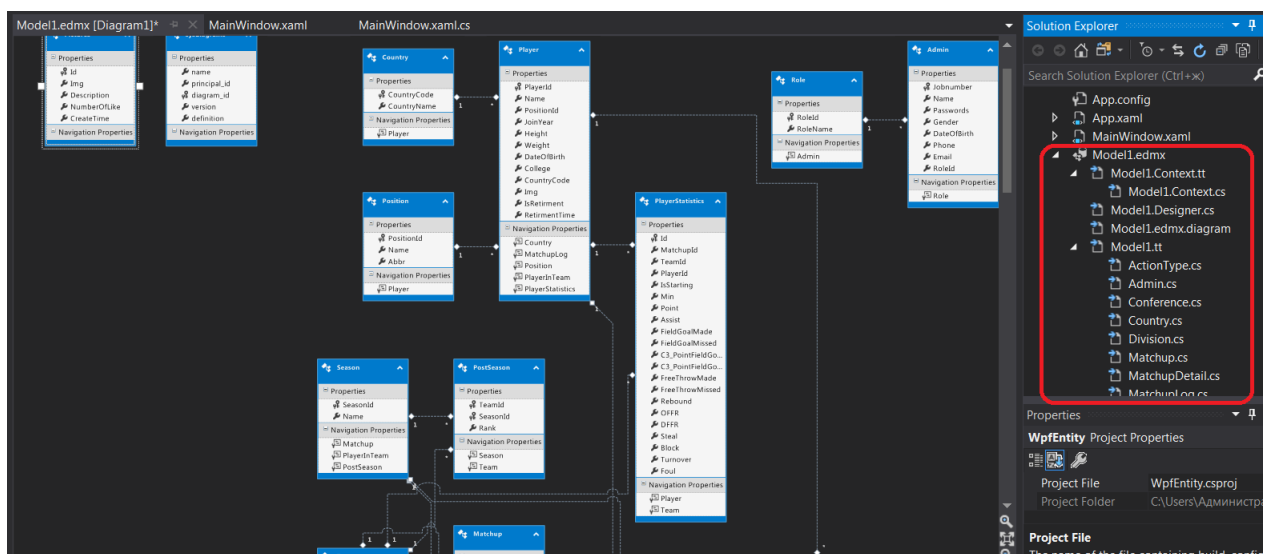
nbaEntities

< Previous Next > Finish Cancel

Включите в модель все имеющиеся в базе таблицы, процедуры и функции, поставив соответствующие галочки:



После успешной генерации классов модели откроется диаграмма, похожая на диаграмму базы данных со связями между таблицами. Также в состав проекта будет добавлен компонент с именем вашей модели и расширением **.edmx**:

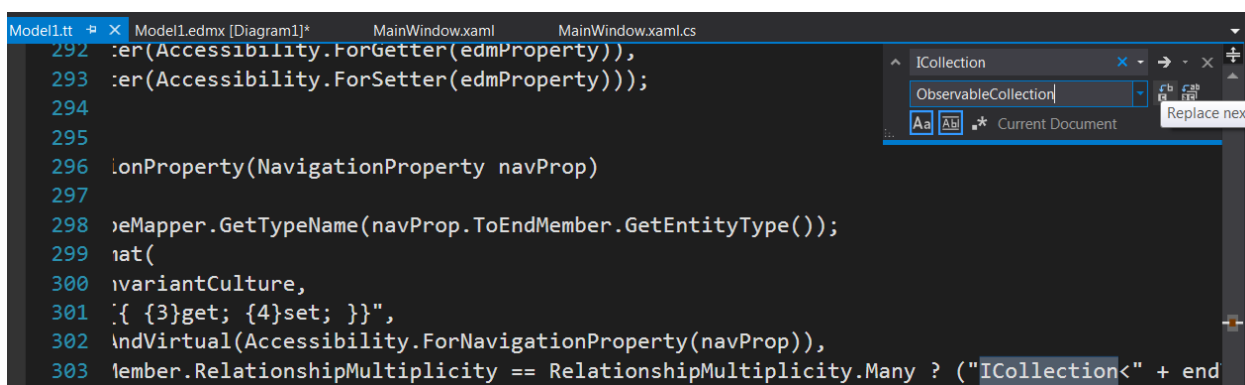
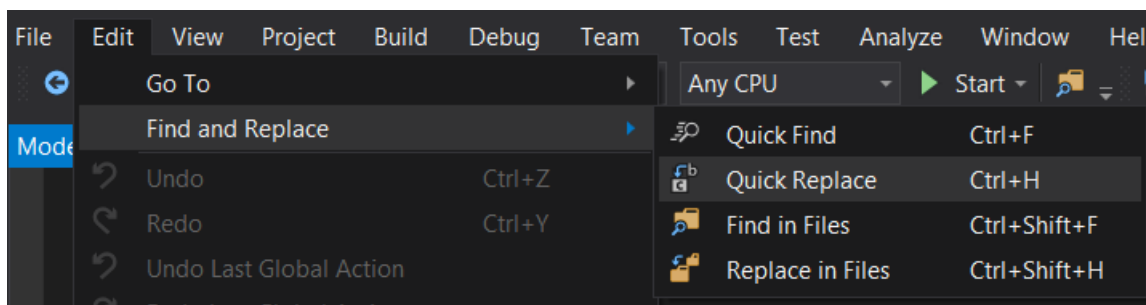


Для удобной привязки данных к элементам интерфейса WPF необходимо внести небольшие изменения в файл **<имя_модели>.tt**.

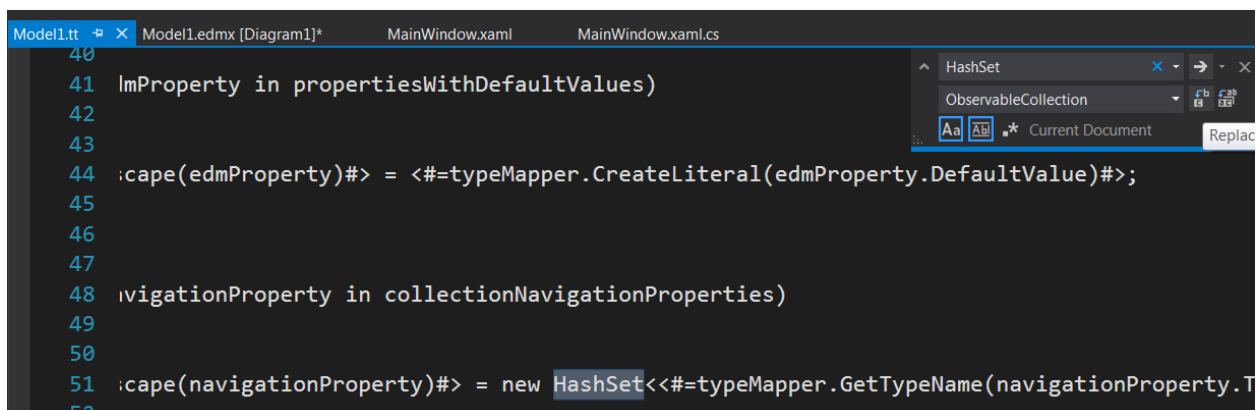
Убедитесь, что вы правите именно файл **<имя_модели>.tt**, а не **<имя_модели>.Context.tt** !

Требуемые правки:

1. Заменить слово **ICollection** словом **ObservableCollection**. Всего таких замен должно быть 2:



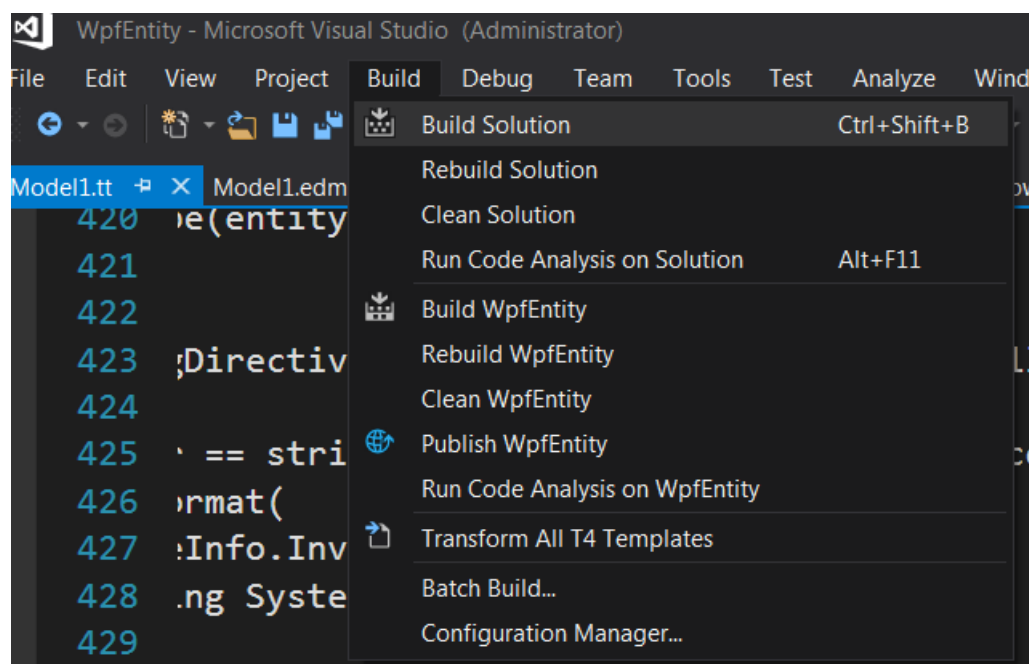
2. Заменить первое упоминание **HashSet** примерно около 51 строки на **ObservableCollection**. Второе упоминание слова **HashSet** оставить без изменений.



3. Заменить **System.Collections.Generic** в районе 431 строки на **System.Collections.ObjectModel**.

```
420 e(entitySet));
421
422
423 ;Directives(bool inHeader, bool includeCollections = true)
424
425 ' == string.IsNullOrEmpty(_code.VsNamespaceSuggestion())
426 rmat(
427 :Info.InvariantCulture,
428 .ng System;{1}" +
429
430 r ? Environment.NewLine : "",
431 :Collections ? (Environment.NewLine + "using System.Collections.Generic;") : "",
432 r ? "" : Environment.NewLine)
```

После этих правок пересоберите проект через команду меню **Build – Build Solution** или нажатием клавиш **Ctrl-Shift-B**:



Теперь классы созданной модели можно использовать в качестве источников данных для WPF.