

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from [www.Boxoft.com](http://www.Boxoft.com) to remove the watermark

Занимательное программирование

БАЗЫ ДАННЫХ

Манга

マンガでわかる

# データベース

高橋 麻奈／著 あづま 笛子／作画 トレンド・プロ／制作



OHM  
Ohmsha

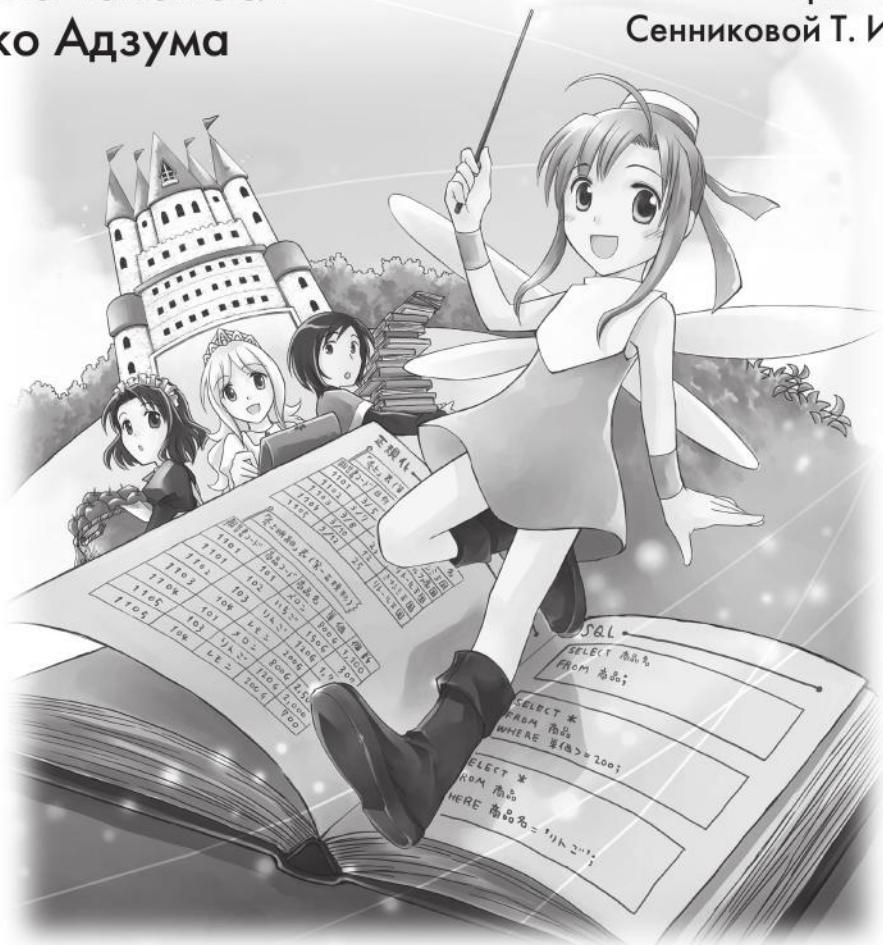
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ МАНГА

# ЗАНИМАТЕЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

# БАЗЫ ДАННЫХ

Мана Такахаси  
Сёко Адзума

Перевод  
Сенниковой Т. И.



Москва  
Додэка, ДМК Пресс, 2014

УДК 004.6  
ББК 32.972.34  
T15

**Такахаси, Мана.**

T15      Занимательное программирование. Базы данных. Манга / Мана Такахаси (автор), Сёко Адзума (худож.) ; пер. Сенниковой Т. И. — М. : ДМК Пресс, 2014. — 238 с. : ил. — (Серия «Образовательная манга»). — Доп. тит. л. яп. — ISBN 978-5-97060-044-3.

У принцессы Руруны и Кейна возникла проблема: в их торгующей фруктами империи царит неразбериха из-за противоречивых данных, и поэтому дыни подменяются яблоками и клубникой, что вызывает большие трудности в работе. И что же им делать? Конечно же, построить реляционную базу данных, и поможет им в этом Тико, чудесная фея баз данных. Она покажет Руруне и Кейну, как создать базу данных, которая поможет управлять продажами, реализацией товара и его экспортом. Вы узнаете, как работает база данных, и поймёте значение таких терминов, как схемы, ключи, нормализация и транзакции.

Если у вас голова идёт кругом, когда речь заходит о базах данных, или же вы просто запутали в лабиринте чисел и данных, которые, как вам кажется, неподвластны контролю, присоединяйтесь к Руруне и Кейну.

УДК 004.6  
ББК 32.972.34

Original Japanese edition  
Manga de Wakaru Database (Manga Guide: Databases)  
By Mana Takahashi (Author), Shoko Azuma (Illustrator) and  
Trend-Pro Co., Ltd. (Producer)  
Published by Ohmsha, Ltd.  
3-1 Kanda Nishikicho, Chiyodaku, Tokyo, Japan  
Russian language edition copyright © 2014 by DMK Press  
Translation rights arranged with Ohmsha, Ltd.

Все права защищены. Никакая часть этого издания не может быть воспроизведена в любой форме или любыми средствами, электронными или механическими, включая фотографирование, ксерокопирование или иные средства копирования или сохранения информации, без письменного разрешения издательства.

ISBN 978-4-274-06631-3 (яп.) Copyright © 2005 by Mana Takahashi and Trend-Pro Co., Ltd.  
ISBN 978-5-94120-263-8 (Додэка) © Перевод, Издательский дом «Додэка-XXI», 2013  
ISBN 978-5-97060-044-3 (ДМК Пресс) © Редактура, издание, ДМК Пресс, 2014

# ПРЕДИСЛОВИЕ

Базы данных являются крайне важной частью практически всех автоматизированных коммерческих систем. Возможно, некоторые из читателей этой книги задумываются о том, чтобы внедрить базы данных в их повседневную работу. Другим, возможно, нужно разработать базу данных для решения реальных коммерческих задач. База данных — это технология, которая поддерживает работу таких бизнес-систем и обеспечивает техническую составляющую, и её истинную сущность понять непросто.

Эта книга построена так, чтобы читатель мог овладеть основами проектирования баз данных с помощью истории в стиле манга. В конце каждой главы даются практические задания с целью укрепления и расширения полученных знаний. Каждая глава построена так, чтобы читатель достиг понимания технологии баз данных, оценивая при этом, насколько хорошо он усвоил прочитанное.

Построение материала выглядит следующим образом:

В Главе 1 рассказывается, для чего мы используем базы данных. Зачем нужны базы данных? Какие могут возникать проблемы, если их не использовать? Вы получите обзорную информацию, которая необходима при использовании баз данных.

В Главе 2 даётся основнаяterminология. Вы узнаете о различных моделях баз данных и других относящихся к ним понятиях.

В Главе 3 объясняется, как разработать базу данных, а в частности реляционную базу данных — наиболее распространённый вид БД.

Глава 4 посвящена языку SQL, который применяется для работы с реляционными базами данных. С помощью этого языка вы можете легко управлять данными.

В Главе 5 объясняется структура системы баз данных. Так как БД — это система, посредством которой данными пользуется большое количество людей, вы научитесь тому, как сделать этот процесс безопасным.

В Главе 6 приводятся описания приложений для работы с базами данных. Вы узнаете, как используются веб-приложения и другие виды систем баз данных.

Многие внесли свой вклад в издание этой книги: Шоко Азума (рисунки), компания TREND-PRO (издание), издательство Ohmsha (планирование, редактирование, маркетинг). Выражаю свою глубокую признательность всем участникам проекта.

Надеюсь, эта книга будет полезна всем её читателям.

Мана Такахаси

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. ЧТО ТАКОЕ БАЗА ДАННЫХ .....</b>	<b>1</b>
Зачем нам базы данных? .....	2
Что случилось в королевстве? .....	16
Данные дублируются.....	16
Данные могут противоречить друг другу .....	17
Данные трудно обновлять.....	18
Наш ответ — база данных!.....	19
Как пользоваться базой данных?.....	19
Итоги.....	21
Использование программного обеспечения для управления базами данных .....	21
<b>2. ЧТО ТАКОЕ РЕЛЯЦИОННАЯ БАЗА ДАННЫХ .....</b>	<b>23</b>
Термины, используемые в базах данных.....	24
Реляционные базы данных .....	34
Какие бывают модели данных .....	39
Операции извлечения данных.....	39
Теоретико-множественные операции.....	39
Специальные реляционные операции .....	43
Вопросы и задания .....	46
Да здравствует реляционная база данных! .....	48
Итоги.....	48
Ответы .....	48
<b>3. ДАВАЙТЕ СПРОЕКТИРУЕМ БАЗУ ДАННЫХ! 49</b>	
Модель сущность – связь (E–R-модель) .....	50

<b>Нормализация таблицы .....</b>	<b>56</b>
<b>Что такое модель сущность–связь (Е–Р–модель) ..</b>	<b>74</b>
<b>Как анализировать модель сущность–связь.....</b>	<b>74</b>
Пример 1. Связь «один к одному» .....	75
Пример 2. Связь «один ко многим» .....	75
Пример 3. Связь «многие ко многим» .....	76
Вопросы и задания .....	76
<b>Нормализация таблицы .....</b>	<b>78</b>
Вопросы и задания .....	79
<b>Стадии разработки базы данных .....</b>	<b>81</b>
<b>Итоги.....</b>	<b>82</b>
<b>Ответы .....</b>	<b>82</b>
<b>Проектирование базы данных .....</b>	<b>84</b>
 <b>4. ДАВАЙТЕ ИЗУЧАТЬ SQL!.....</b>	<b>85</b>
<b>Применение SQL .....</b>	<b>86</b>
<b>Поиск данных с помощью команды SELECT .....</b>	<b>93</b>
<b>Применение агрегатных функций .....</b>	<b>98</b>
<b>Соединение таблиц .....</b>	<b>101</b>
<b>Создание таблиц .....</b>	<b>103</b>
<b>Обзор языка SQL .....</b>	<b>106</b>
<b>Поиск данных с помощью команды SELECT .....</b>	<b>106</b>
<b>Создание условий .....</b>	<b>107</b>
<b>Операторы сравнения.....</b>	<b>107</b>
<b>Логические операторы .....</b>	<b>107</b>
<b>Шаблоны .....</b>	<b>108</b>
<b>Поиск .....</b>	<b>109</b>
<b>Вопросы и задания .....</b>	<b>109</b>
<b>Агрегатные функции .....</b>	<b>110</b>
<b>Агрегирование данных. Группирование .....</b>	<b>111</b>
<b>Вопросы и задания .....</b>	<b>112</b>
<b>Поиск данных.....</b>	<b>113</b>

Использование подзапроса .....	114
Коррелированный подзапрос .....	115
Вопросы и задания .....	116
<b>Соединение таблиц .....</b>	<b>116</b>
<b>Создание таблиц .....</b>	<b>117</b>
Вставка, обновление и удаление строк .....	118
<b>Представление .....</b>	<b>119</b>
Вопросы и задания .....	120
<b>Использование SQL из прикладного ПО .....</b>	<b>121</b>
<b>Перемещение по записям с использованием курсора .....</b>	<b>124</b>
Итоги .....	124
Ответы .....	125
<b>Стандартизация SQL .....</b>	<b>128</b>
<b>5. ДАВАЙТЕ УПРАВЛЯТЬ БАЗОЙ ДАННЫХ! ..</b>	<b>129</b>
Что такое транзакция? .....	130
Что такое блокировка (lock)? .....	135
Защита базы данных .....	142
Как всё ускорить с помощью индексирования .....	147
Аварийное восстановление .....	152
Свойства транзакций .....	157
Атомарность (Atomicity) .....	158
Вопросы и задания .....	159
Согласованность (Consistency) .....	159
Изоляция (isolation) .....	160
Вопросы и задания .....	161
Двухфазное блокирование (two-phase locking) ..	161
Детализация блокировок .....	162
Вопросы и задания .....	163
Другие виды управления параллелизмом (параллельным доступом) .....	163

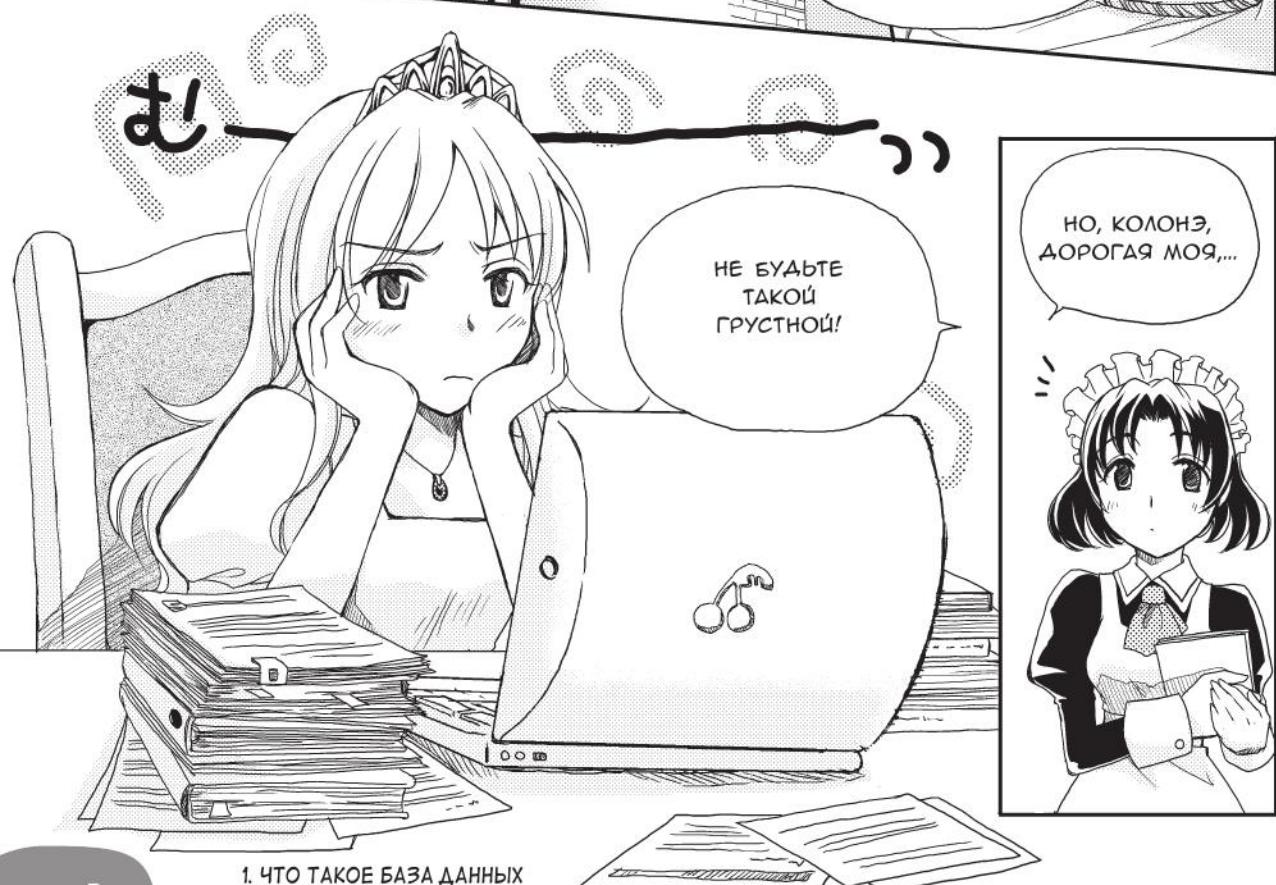
управление меткой времени (Timestamp control) .....	163
Оптимистическое управление параллелизмом (Optimistic control) .....	163
<b>Уровни изоляции .....</b>	<b>164</b>
<b>Устойчивость .....</b>	<b>165</b>
Вопросы и задания .....	166
<b>Индексы (Index) .....</b>	<b>167</b>
Вопросы и задания .....	169
<b>Оптимизация запроса .....</b>	<b>169</b>
Соединение вложенных циклов (Nested Loop Join) ....	171
Соединение сортировка–слияние (Sort Merge Join) ...	171
Хэш-соединение (Hash Join) .....	172
Оптимизатор (optimizer) .....	172
На базе правил (rule based) .....	172
По стоимости выполнения (cost based) .....	172
<b>Когда наступает катастрофа .....</b>	<b>172</b>
Виды сбоев.....	173
<b>Контрольные точки (Checkpoints).....</b>	<b>173</b>
Вопросы и задания .....	174
<b>Итоги.....</b>	<b>174</b>
<b>Ответы .....</b>	<b>174</b>
<b>6. КРУГОМ БАЗЫ ДАННЫХ .....</b>	<b>177</b>
Применение баз данных .....	183
Базы данных и "Всемирная паутина".....	185
Распределённые базы данных .....	191
Хранимые процедуры и триггеры .....	193
Базы данных в Интернете.....	202
Использование хранимых процедур .....	205
Вопросы и задания .....	206
<b>Что такое распределённая база данных (Distributed Database)? .....</b>	<b>206</b>

Горизонтальное распределение (Horizontal Distribution) .....	206
Вертикальное распределение (Vertical Distribution)...	207
<b>Декомпозиция данных (Data partitioning).....</b>	<b>208</b>
Горизонтальная декомпозиция (Horizontal Partition)..	208
Вертикальная декомпозиция (Vertical Partition).....	209
<b>Предотвращение несогласованности при двухфазной фиксации транзакций.....</b>	<b>209</b>
Вопросы и задания .....	211
<b>Связанные таблицы в распределённых БД.....</b>	<b>211</b>
Вложенные циклы (nested loop) .....	212
Сортировка слиянием (sort merge) .....	212
Полуслияние (semi join).....	213
Хэш-полуслияние (hash semi join) .....	214
<b>Репликация баз данных (Database replication)....</b>	<b>215</b>
Только чтение (read-only) .....	215
Репликация, доступная для всех серверов.....	216
<b>Дальнейшее применение баз данных .....</b>	<b>217</b>
XML.....	217
Объектно-ориентированные базы данных (OODB) .....	217
<b>Итоги.....</b>	<b>219</b>
<b>Ответы .....</b>	<b>219</b>
<b>Подведение итогов .....</b>	<b>220</b>
<b>ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ SQL-КОМАНДЫ ....</b>	<b>221</b>
<b>СПРАВОЧНАЯ ЛИТЕРАТУРА .....</b>	<b>222</b>
<b>ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ.....</b>	<b>223</b>

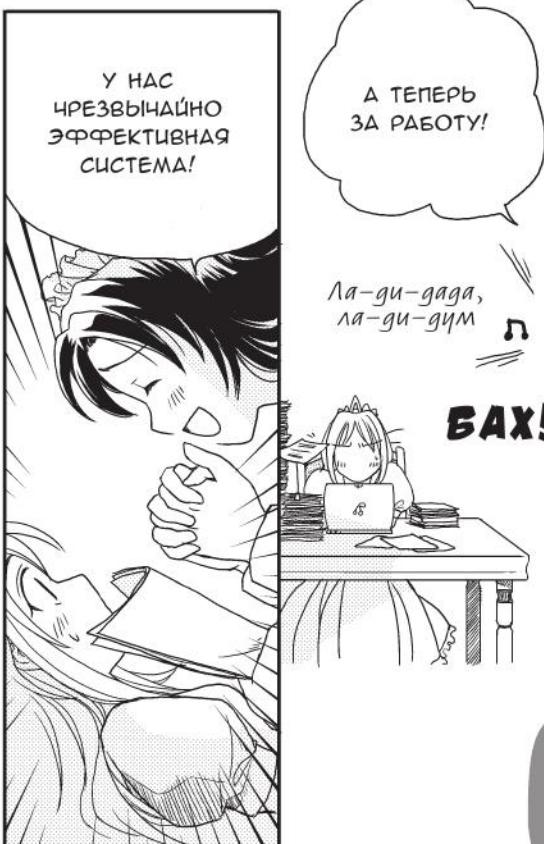
# 1.

## ЧТО ТАКОЕ БАЗА ДАННЫХ

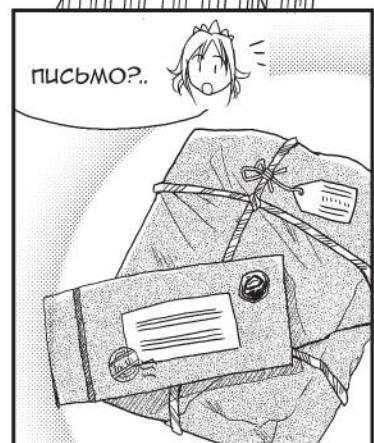




1. ЧТО ТАКОЕ БАЗА ДАННЫХ









"МЫ ПОБЫВАЛИ В ДАЛЕКОЙ СТРАНЕ И НАШЛИ ТАМ КНИГУ ОБ ОДНОЙ ПЕРЕДОВОЙ ТЕХНОЛОГИИ."

ТОТ, КТО ОТДАЛ ЕЁ НАМ, СКАЗАЛ,  
ЧТО В КНИГЕ РАССКАЗЫВАЕТСЯ  
О СЕКРЕТНОЙ ТЕХНОЛОГИИ  
ПОД НАЗВАНИЕМ "БАЗА ДАННЫХ".

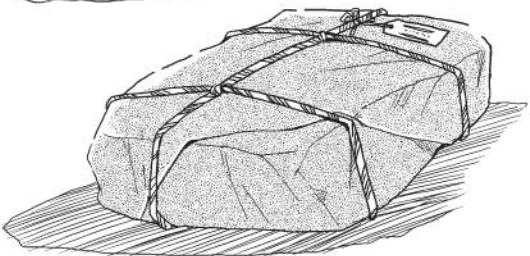
МЫ СЛЫШАЛИ, ЧТО БАЗА ДАННЫХ –  
ЭТО СИСТЕМА, ПОЗВОЛЯЮЩАЯ  
ЛЮДЯМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДАННЫЕ,  
ОБМЕНЫВАТЬСЯ И УПРАВЛЯТЬ ИМИ.

НО ПОЛЬЗОВАТЬСЯ КНИГОЙ  
МОЖНО ПО-РАЗНОМУ,  
ВСЁ ЗАВИСИТ ОТ ТОГО,  
КТО ЕЁ ЧИТАЕТ.

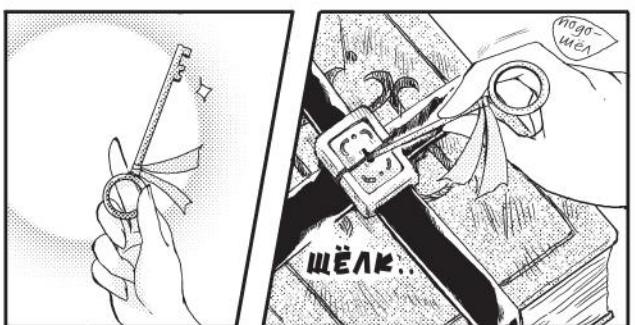
ТОТ ЧЕЛОВЕК ОТДАЛ НАМ  
КНИГУ В НАДЕЖДЕ,  
ЧТО КОРОЛЕВСТВО ЯМС  
ИСПОЛЬЗУЕТ ЕЁ ВО БЛАГО.

РУРУНА...

ОТКРОЙ ЕЁ  
И ИСПОЛЬЗУЙ  
ВО БЛАГО НАШЕЙ  
СТРАНЫ!"



ЧТО ЕЩЁ ЗА ФИГНЯ? !

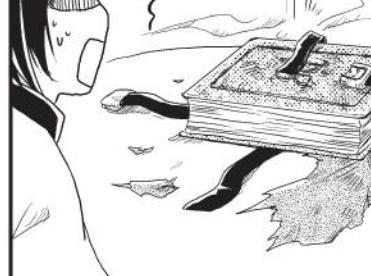
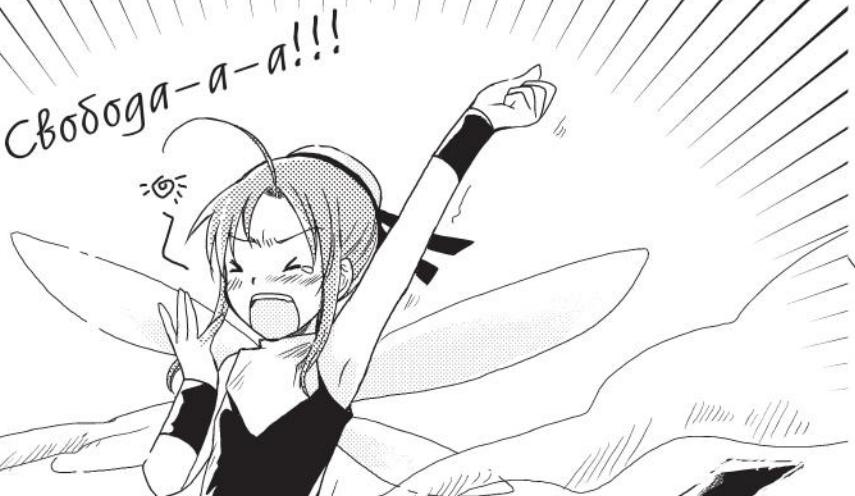


**БА-БАХ!**

А-А-А-АЙ!

!!!





НЕДОВОЛЬНА



...я не  
приведение!



МЕНЯ МОГУТ ВИДЕТЬ  
ТОЛЬКО ТЕ, КТО  
ОТКРЫЛ ЭТУ КНИГУ.

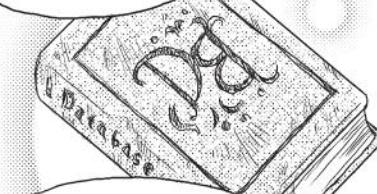


ТАК ТЫ  
ВЫЛЕТЕЛА  
ИЗ ЭТОЙ  
КНИЖКИ?



ЭТА КНИГА ОБЛАДАЕТ  
СВЕРХСИЛОЙ  
И ПОМОГАЕТ ЛЮДЯМ,  
ОТКРЫВШИМ ЕЁ,  
ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
ЗНАНИЯМИ...

...НАДЛЕЖАЩИМ  
ОБРАЗОМ



ЗНАЧИТ... ТЫ  
БУДЕШЬ НАМ  
ПОМОГАТЬ?

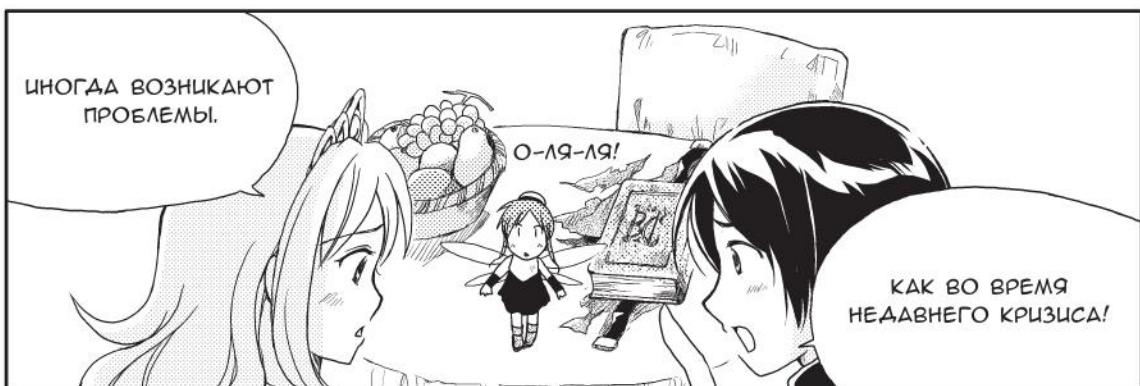
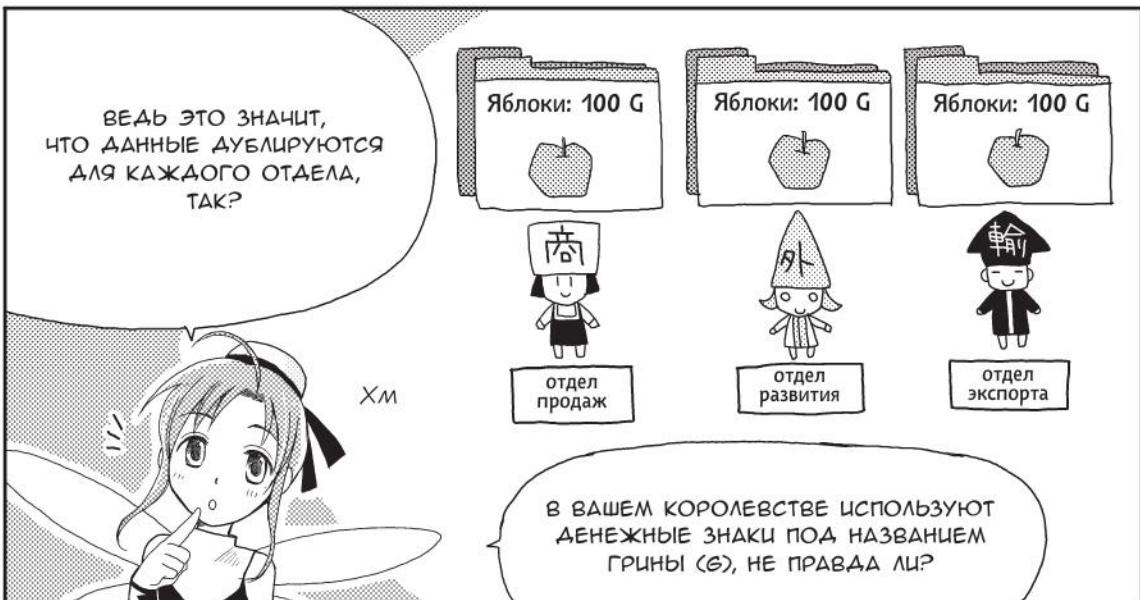
ТОЧНО!

Гм...

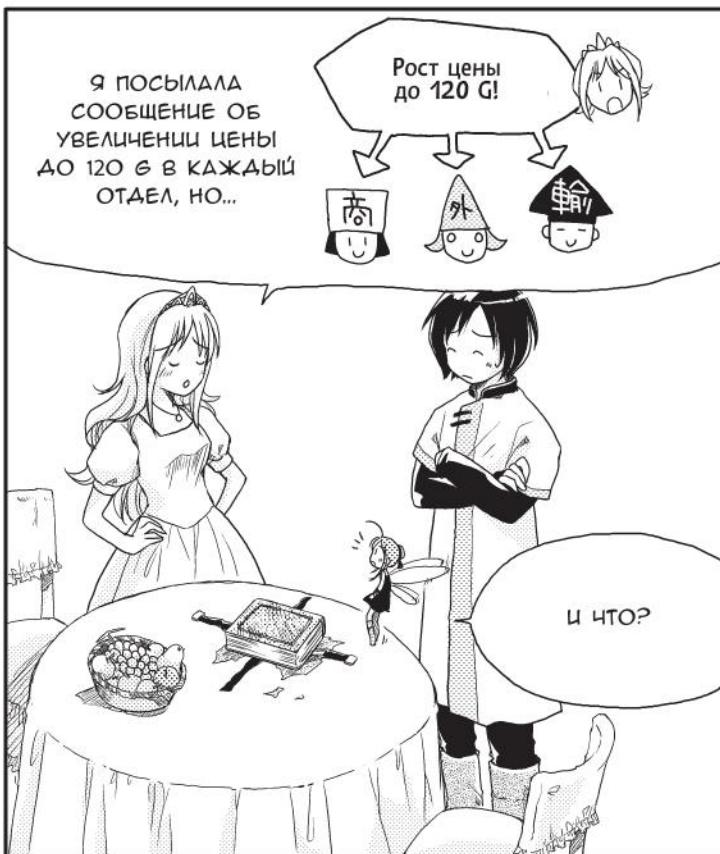
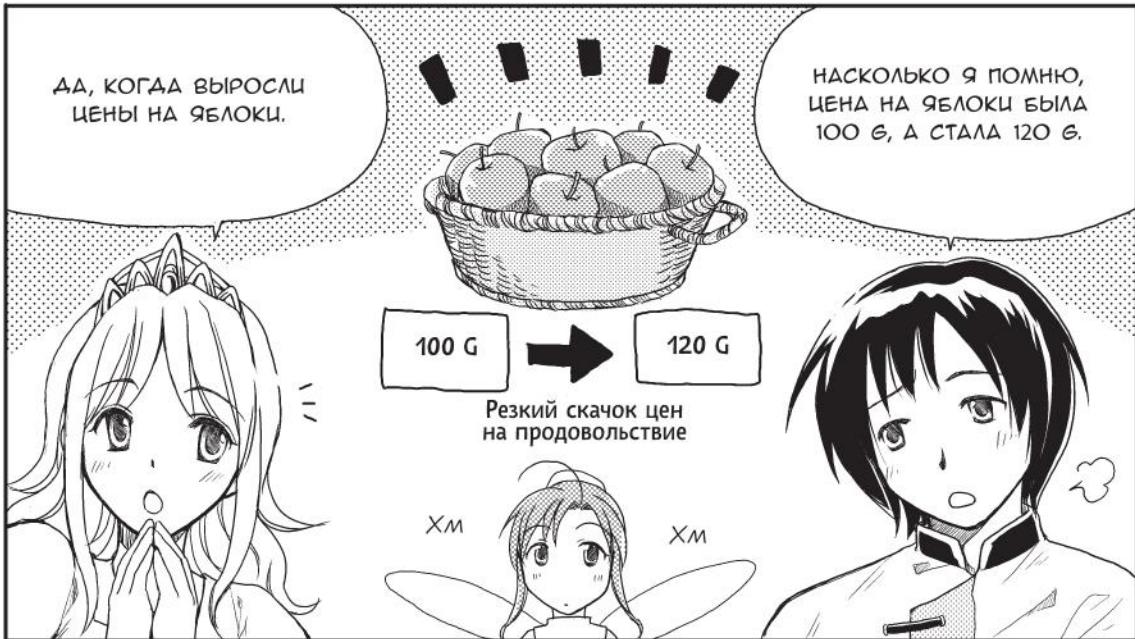


ЗАЧЕМ НАМ БАЗЫ ДАННЫХ?





ЗАЧЕМ НАМ БАЗЫ ДАННЫХ?





ЗАЧЕМ НАМ БАЗЫ ДАННЫХ?



СИСТЕМА,  
В КОТОРОЙ  
ДАННЫМИ МОЖЕТ  
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
КАЖДЫЙ,  
НАЗЫВАЕТСЯ  
**БАЗОЙ ДАННЫХ**.

ЕСЛИ БЫ ТЫ  
УМЕЛА ЕЁ  
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ,  
ТЕБЕ БЫ  
НЕ ПРИШЛОСЬ  
ХРАНИТЬ  
БЕСПОЛЕЗНЫЕ  
ДАННЫЕ.

Гениально!

ПРАВДА?

ТЫ ХОЧЕШЬ СКАЗАТЬ,  
У НАС МОЖЕТ БЫТЬ  
СИСТЕМА ГОРАЗДО  
ЭФФЕКТИВНЕЕ  
СУЩЕСТВУЮЩЕЙ?

БЕЗ СОМНЕНИЯ!  
ТЕБЕ ХОТЕЛОСЬ  
БЫ ИМЕТЬ  
ТАКУЮ  
СИСТЕМУ?

АГА!

Ты  
такая.  
Умная

ты нам её  
подаришь?

УУУУ, НЕТ.

О, принцесса!

У МЕНЯ НЕТ ФИЗИ-  
ЧЕСКОЙ ОБОЛОЧКИ,  
ПОЭТОМУ В РЕАЛЬНОМ  
МИРЕ Я НЕ МОГУ  
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
КОМПЬЮТЕРОМ.

Мне  
жаль.

Ясно.

НО  
В БЛАГОДАРНОСТЬ  
ЗА ТО, ЧТО ВЫ ВЫПУС-  
ТИЛИ МЕНЯ ИЗ КНИГИ...

...Я ВАС  
ВСЕМУ  
НАУЧУ.

Опять за  
парти?

РАДИ МОЕЙ  
СТРАНЫ...

...Я ПОЙДУ  
НА ЭТО!



## ЧТО СЛУЧИЛОСЬ В КОРОЛЕВСТВЕ?

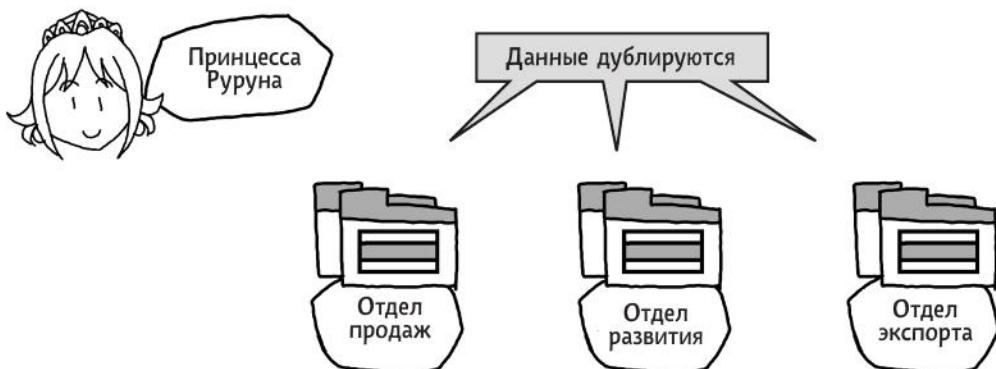
В королевстве Ямс при работе с данными сложилась система, основанная на документах. Но, похоже, такая система вызывает некоторые проблемы. Что же это за проблемы? Давайте рассмотрим подробно.

Сейчас в королевстве есть три отдела: отдел продаж, отдел развития и отдел экспорта. Отдел продаж отслеживает все продажи фруктов, выращенных в стране, отдел развития работает со странами — деловыми партнёрами королевства, а отдел экспорта ведает отправкой фруктов за границу.

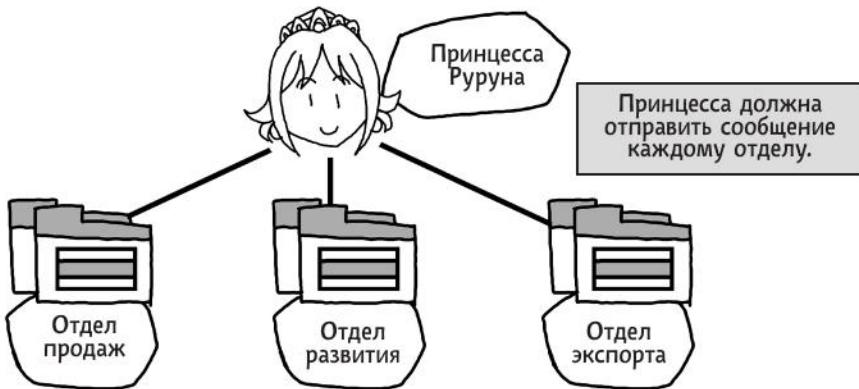


## ДАННЫЕ ДУБЛИРУЮТСЯ

Принцессу Руруну не устраивает нынешняя система. Но почему? Каждый отдел в королевстве работает с данными сам по себе. Например, отдел продаж и отдел экспорта по отдельности создают документы для работы с данными. Значит, во всех отделах данные дублируются без надобности. Каждый отдел должен внести данные, сохранить их, затем напечатать документ для подтверждения, и всё это — пустая трата времени. Вдобавок данные, попавшие в один отдел, никогда эффективным образом не будут использованы другим отделом.



Но и это не всё. Такая система создаёт проблемы, когда данные необходимо изменить. Например, предположим, что цена на яблоки изменилась. Чтобы всем стало об этом известно, принцесса Руруна должна оповестить каждый отдел индивидуально. Разве это удобно?



## ДАННЫЕ МОГУТ ПРОТИВОРЕЧИТЬ ДРУГ ДРУГУ

Если каждый отдел оповещён об изменении цены, то это может показаться вполне достаточным. Однако тут могут возникнуть новые проблемы. Предположим, что принцесса Руруна благополучно оповестила все три отдела об изменении цены на яблоки. Но отдел развития мог забыть поменять цену, или же отдел экспорта поставил цену 300 G, а не 120 G. Такие ошибки приводят к разнотечению данных при обмене ими между отделами, вследствие чего содержание документов отличается от реального положения вещей.



### ■ ОТДЕЛ ПРОДАЖ

Название товара	Цена	
Дыни	800 G	
Клубника	150 G	
Яблоки	120 G	
Лимоны	200 G	

### ■ ОТДЕЛ РАЗВИТИЯ

Название товара	Цена	
Дыни	800 G	
Клубника	150 G	
Яблоки	100 G	
Лимоны	200 G	

### ■ ОТДЕЛ ЭКСПОРТА

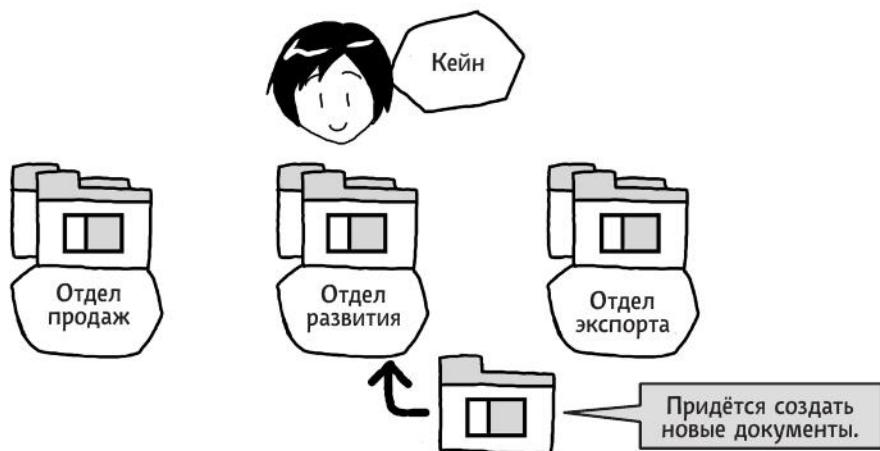
Название товара	Цена	
Дыни	800 G	
Клубника	150 G	
Яблоки	300 G	
Лимоны	200 G	



## ДАННЫЕ ТРУДНО ОБНОВЛЯТЬ

Существующая система не только приводит к противоречивым данным, но также затрудняет ответную реакцию на изменения в бизнесе. Например, представим себе, что король решил сформировать новый отдел – туризма. Когда гид будет проводить тур по фруктовым садам и рассказывать про торговлю фруктами в королевстве, он захочет привести самые последние данные по продажам.

Но, к несчастью, существующая система не всегда может позволить одному отделу воспользоваться данными других отделов, ведь документы ведутся независимо друг от друга. Чтобы управлять работой нового туристического направления, принцессе Руруне придётся сделать копии всех документов, относящихся к работе отдела туризма!



### ■ ДОКУМЕНТЫ ДЛЯ ОТДЕЛА ПРОДАЖ

Название товара	Цена	
Дыни	800 G	
Клубника	150 G	
Яблоки	120 G	
Лимоны	200 G	

### ■ ДОКУМЕНТЫ ДЛЯ ОТДЕЛА ТУРИЗМА

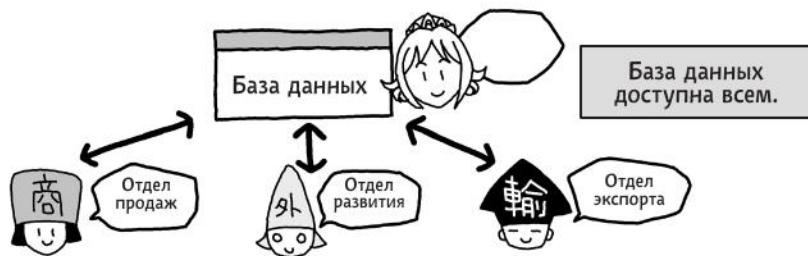
Название товара	Цена	
Дыни	800 G	
Клубника	150 G	
Яблоки	120 G	
Лимоны	200 G	

Это, в свою очередь, увеличит число дублируемых данных, образующихся при формировании нового отдела. Учитывая эти недостатки, существующую систему нельзя назвать эффективной. Она затрудняет создание новых проектов и реакцию на изменения.



## НАШ ОТВЕТ – БАЗА ДАННЫХ!

Так почему же такая система неэффективна? Всё дело в том, что каждый отдел работает с данными по отдельности и независимо друг от друга. Что же делать Руруне и Кейну? Им нужно создать базу данных! Они должны унифицировать (привести к единобразию) работу с данными для всего королевства. В следующей главе я расскажу вам, как это сделать.



Единая система управления данными гарантирует, что все отделы обладают корректной информацией, ведь каждый из них запрашивает данные из единого источника. Какая эффективная система получается! Она предотвращает появление противоречивых данных, а также исключает их дублирование, позволяя упростить процедуру формирования и интегрирования новых отделов.



## КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ БАЗОЙ ДАННЫХ?

Для внедрения и управления базой данных вам нужно понять её уникальные задачи. Во-первых, ею будет пользоваться много людей, поэтому вам нужно определить метод, упрощающий ввод и извлечение данных. Этот метод должен быть простым в использовании.



Конечно, новая система несёт в себе некоторые риски. К примеру, может оказаться так, что какие-то пользователи украдут или переинчат важную информацию, такую как данные о продажах, а ведь это конфиденциальная информация, и для её защиты доступ к ней должен быть ограничен. Или, скажем, к данным по продажам в королевстве Моро должен иметь доступ только отдел экспорта. Организация безопасности и прав доступа очень важна при создании такой системы.



Новая система может иметь и другие проблемы. Базой данных могут одновременно пользоваться много людей. Предположим, что кто-то из отдела развития и кто-то из отдела экспорта одновременно пытаются изменить название товара: первый — с «Яблоки» на «Яб», а второй — с «Яблоки» на «Ябл». И что же тогда произойдёт? Если этой базой будут пользоваться многие, то такую проблему обязательно надо учитывать.



Кроме того, нужно следить за тем, чтобы не потерять какие-нибудь данные. Например, может «зависнуть» система или откажет жёсткий диск, и это вызовет искажение данных. В базе должен быть механизм восстановления данных после таких распространённых сбоев.



Хотелось бы добавить, что в базе хранится большое количество данных, поэтому надо вести поиск довольно быстро. Для этого новая система должна быть достаточно мощной.

Давайте же приступим к изучению баз данных вместе с принцессой Руруной и Кейном и узнаем, как разрешить эти проблемы. Вперёд, к главе 2!

## ИТОГИ

- ♦ Работа с данными в виде отдельных разрозненных документов может вызывать искажение данных и их дублирование.
- ♦ База данных позволяет легко обмениваться информацией, избегая ее искажения и дублирования.

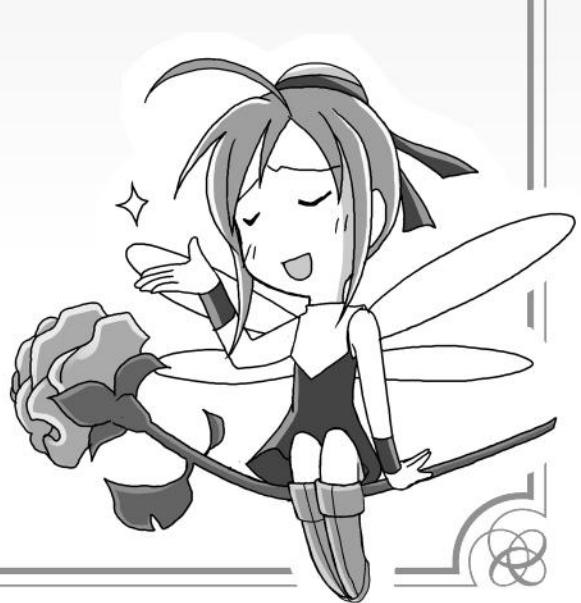
## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ БАЗАМИ ДАННЫХ

База данных, которую мы собираемся рассматривать, управляется программой, называемой СУБД (система управления базами данных, DBMS — Database Management System). У СУБД есть много полезных функций — она позволяет вводить данные в базу, предотвращать искажение и извлекать большое количество информации с большой скоростью. Благодаря СУБД базой данных могут одновременно пользоваться много людей. Плюс к этому СУБД может обеспечить безопасность базы данных — к примеру, она позволяет базе работать корректно даже при возникновении сбоя. К тому же СУБД предоставляет удобный в работе пользовательский интерфейс. В следующей главе мы рассмотрим базы данных и функции СУБД.



## 2.

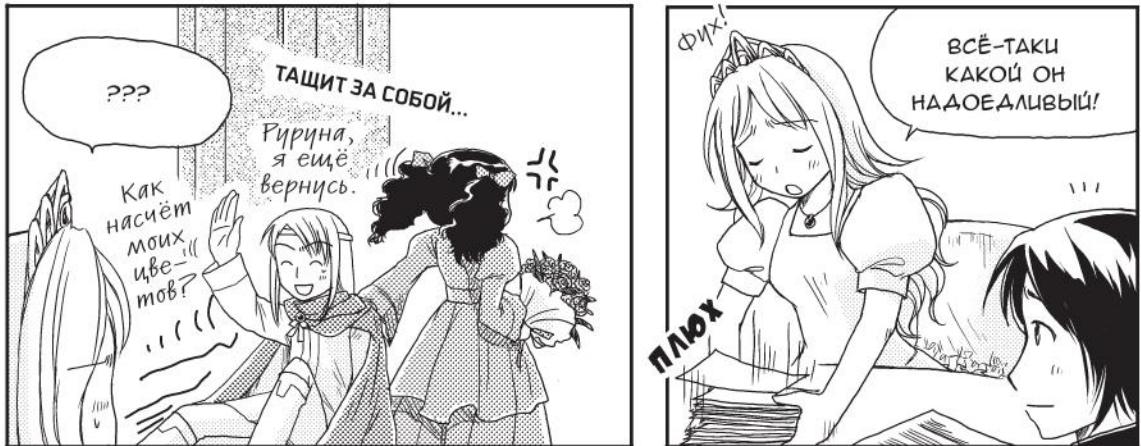
# ЧТО ТАКОЕ РЕЛЯЦИОННАЯ БАЗА ДАННЫХ



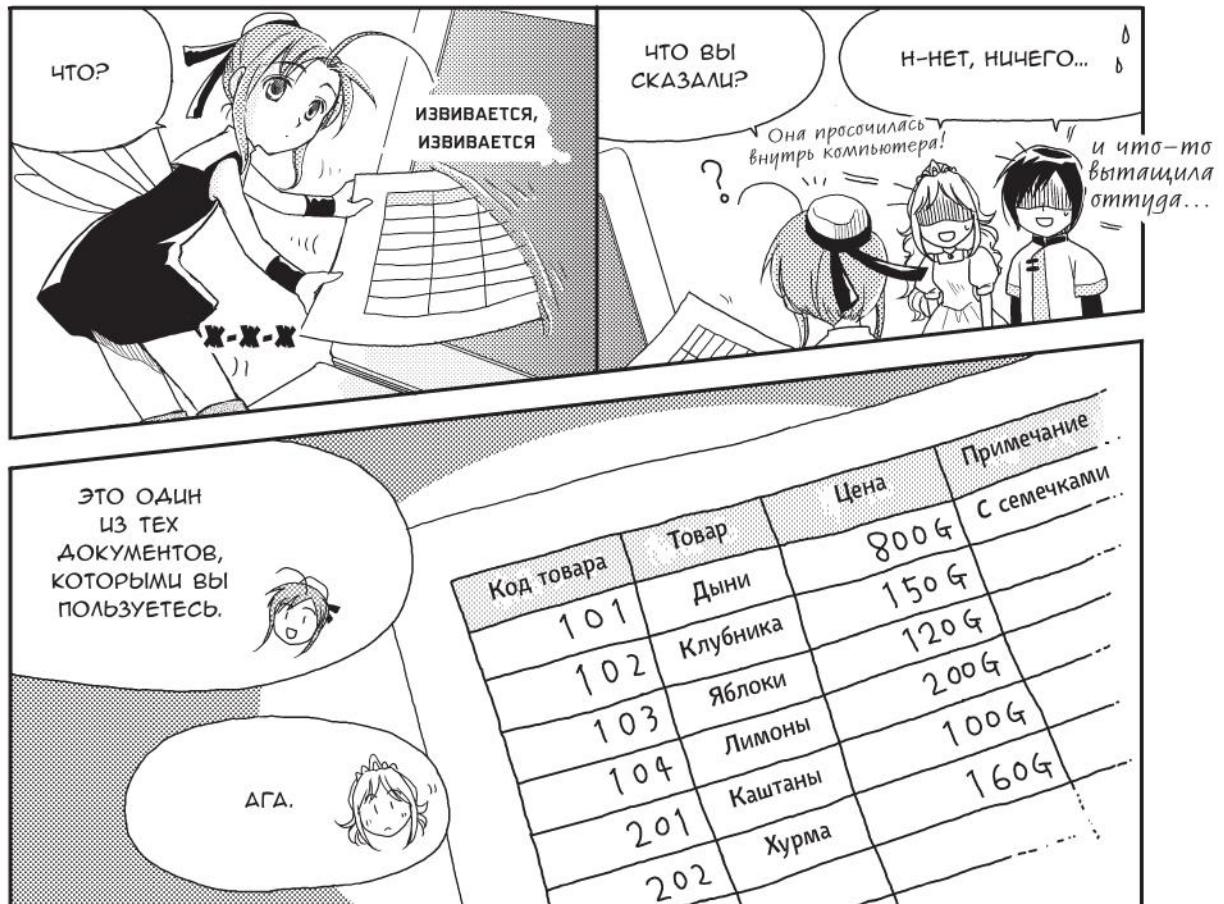


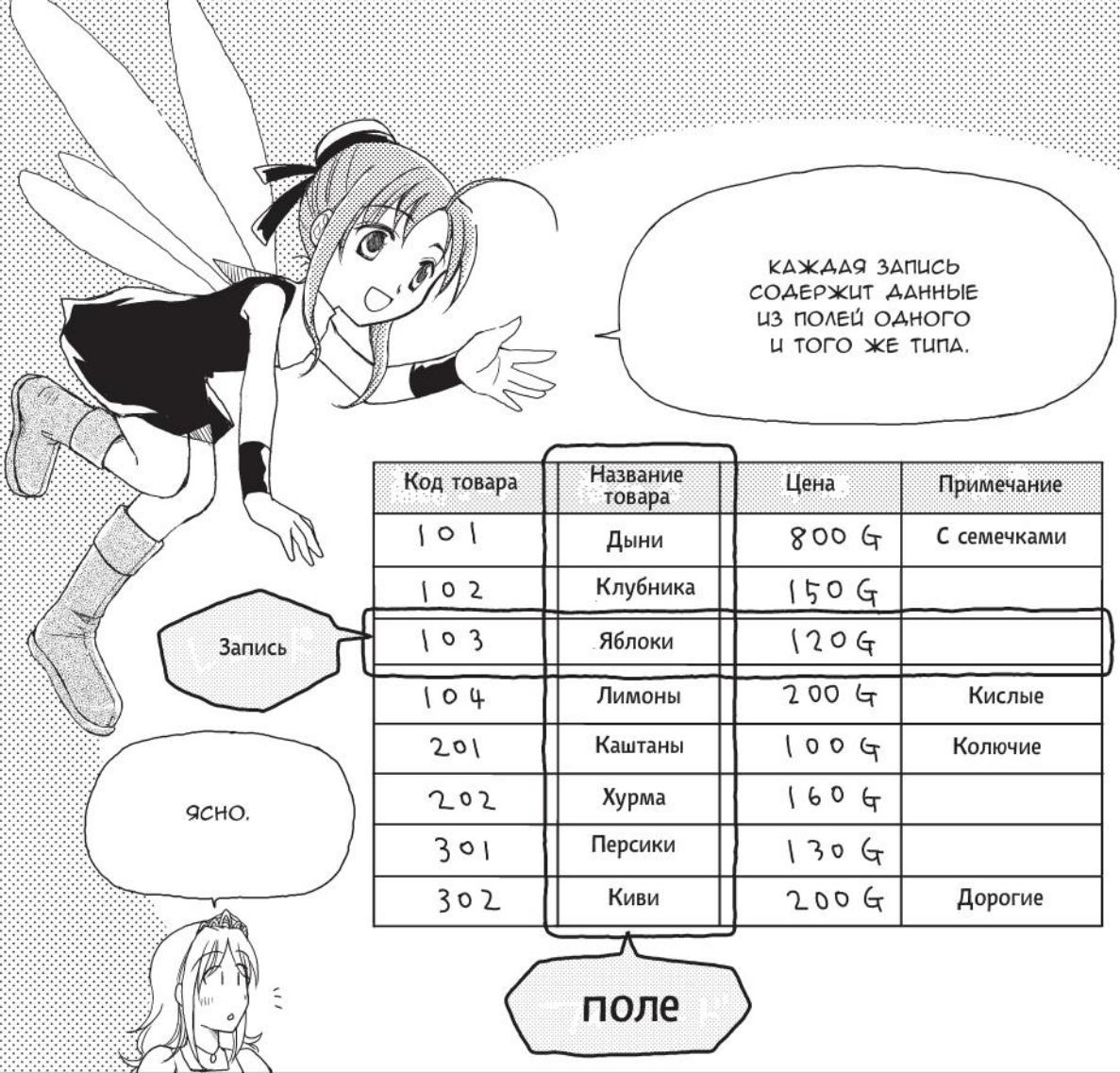
## ТЕРМИНЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В БАЗАХ ДАННЫХ











**Например, код товара — это трёхзначное число...**

**А название товара может содержать до десяти символов.**

Код товара

Код товара	Название товара
101	Дыни
102	Клубника
103	Яблоки
104	Лимоны
201	Каштаны
202	Хурма

Кейн?

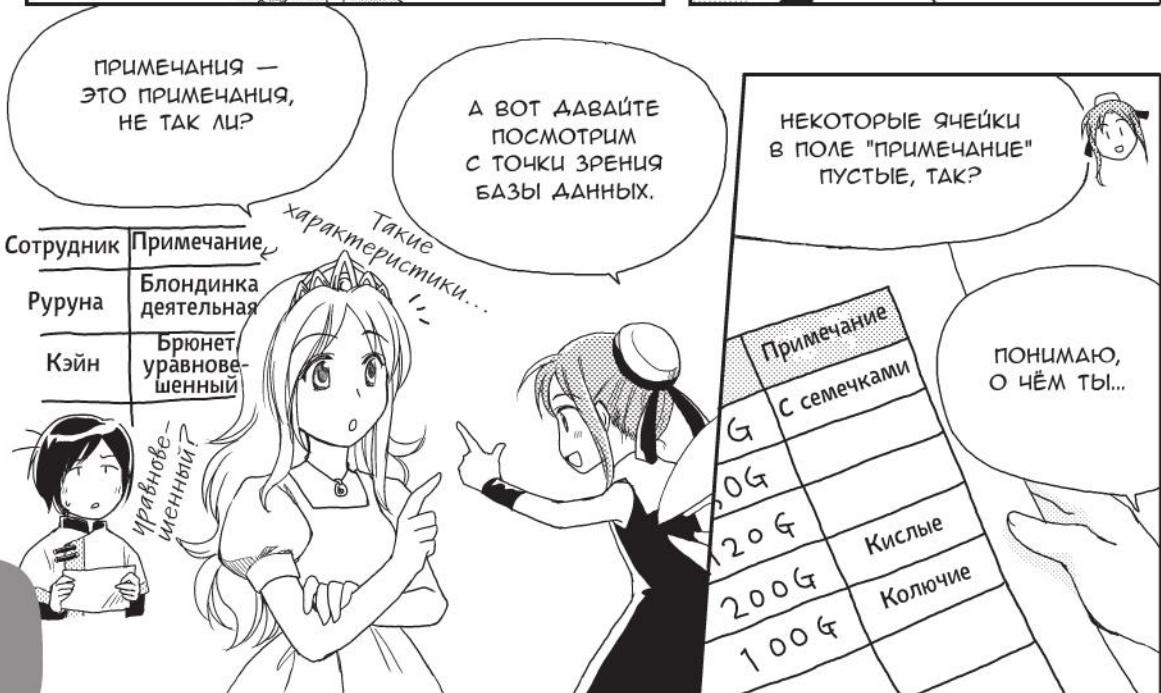
Здесь

Теперь остановимся подробнее на коде товара

бормочет, бормочет...

Хмм... запись, поле...







Не может быть NULL.

Код товара	Название товара	Цена	Примечание
101	Дыни	800 ₽	С семечками
102	Клубника	150 ₽	
103	Яблоки	120 ₽	
104	Лимоны	200 ₽	Кислые
201	Каштаны	100 ₽	Колючие
202	Хурма	160 ₽	
301	Персики	130 ₽	
302	Киви	200 ₽	

NULL

В МИРЕ БАЗ ДАННЫХ  
ОСТУПСТВИЕ ЗНАЧЕНИЯ  
НАЗЫВАЕТСЯ **NULL**.

ЗНАЧЕНИЕ "NULL"  
ПРИМЕНЯЕМО ДЛЯ ПОЛЯ  
"ПРИМЕЧАНИЕ", НО  
НИКОГДА — ДЛЯ ПОЛЯ  
"КОД ТОВАРА", КОТОРОЕ  
ОПРЕДЕЛЯЕТ ДАННЫЕ.





АЛЛЕЕ,  
СЕТЕВАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ  
(Network Data Model),  
В КОТОРОЙ СВЯЗИ МЕЖДУ  
ДАННЫМИ МОГУТ  
ПЕРЕСЕКАТЬСЯ ДРУГ  
С ДРУГОМ.

БАЦ!



БАЦ!



Иерархическая  
модель

Кейн, ты  
совсем не  
удивлён?

Я ко всему  
готов!

БАЦ!

ЗНАЧИТ, МЫ БУДЕМ  
ИСПОЛЬЗОВАТЬ  
ОДНУ ИЗ ЭТИХ  
МОДЕЛЕЙ?



НЕ-А!

ПИУ!

ПИУ!

БАХ!

БАХ!

БАХ!

НАПРЯГЛИСЬ



МЕЖДУ ПРОЧИМ, ЕСТЬ  
ЕЩЁ ОДНА РАЗНО-  
ВИАНОСТЬ, ГОРАЗДО  
БОЛЕЕ ПРОСТАЯ  
В ИСПОЛЬЗОВАНИИ,  
ЧЕМ ЭТИ ДВЕ.

Ага,  
испру-  
гаслся?

Вовсе  
нет.

ОНА НАЗЫВАЕТСЯ...



РЕЛЯЦИОННАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ  
(Relational Data Model).

РЕЛЯЦИОННАЯ?  
ЧТО ЭТО?

ЧЛОК!





## РЕЛЯЦИОННЫЕ БАЗЫ ДАННЫХ

Заголовок	Заголовок	Заголовок	Заголовок
Данные	Данные	Данные	Данные
Данные	Данные	Данные	Данные
Данные	Данные	Данные	Данные

В ОСНОВЕ РЕЛЯЦИОННОЙ МОДЕЛИ ДАННЫХ ЛЕЖИТ ДВУМЕРНАЯ ТАБЛИЦА.

ВАЦ!



ТАДАМ!

Снова что-то возникло.

А!



МНЕ ЭТО ЗНАКОМО.

Я права,  
не так ли?

ПОХОЖЕ, ТАКИЕ ДАННЫЕ, КАК ТОВАРЫ, ЛЕГКО ЗАНОСИТЬ В ТАБЛИЦУ...

В РЕЛЯЦИОННОЙ МОДЕЛИ ДАННЫХ ТАБЛИЦА НАЗЫВАЕТСЯ ТАКЖЕ **ОТНОШЕНИЕМ**.

Отношение

1	2	3	4	5

ЭТО ЧТО-ТО НОВЕНЬКОЕ.

Столбец

Поле

ШУРХ

ШУРХ

БЛОК ДАННЫХ, ТО ЕСТЬ ЗАПИСЬ, НАЗЫВАЕТСЯ СТРОКОЙ.

Строка

Запись

А КАЖДЫЙ ЭЛЕМЕНТ ДАННЫХ, ИЛИ ПОЛЕ, НАЗЫВАЕТСЯ СТОЛБЦОМ.

Ещё одно новое слово!

ОДНО ПОЛЕ ИГРАЕТ  
В БАЗЕ ДАННЫХ  
ОСОБУЮ РОЛЬ.

ТАКОЕ ОСОБОЕ  
ПОЛЕ НАЗЫВАЕТСЯ  
**КЛЮЧОМ**.

**Ключ**

КЛЮЧ —  
ЭТО  
ОСОБОЕ  
ПОЛЕ?

ДА,  
НАПРИМЕР...

...ПОЛЕ —  
КОД ТОВАРА  
В ДОКУМЕНТЕ,  
КОТОРЫЙ МЫ  
НЕДАВНО  
СМОТРЕЛИ.

ЭТО ПОЛЕ ВЫПОЛНЯЕТ  
ВАЖНУЮ РОЛЬ:  
УКАЗЫВАЕТ НА КОДЫ  
ТОВАРОВ.

ЭТЫ КОДЫ  
ТОВАРА  
НАЗЫВАЮТСЯ  
**ПЕРВИЧНЫМ  
КЛЮЧОМ**.

Я И НЕ ДУМАЛ, ЧТО  
БУДЕТ ТАК МНОГО  
ТЕРМИНОВ.



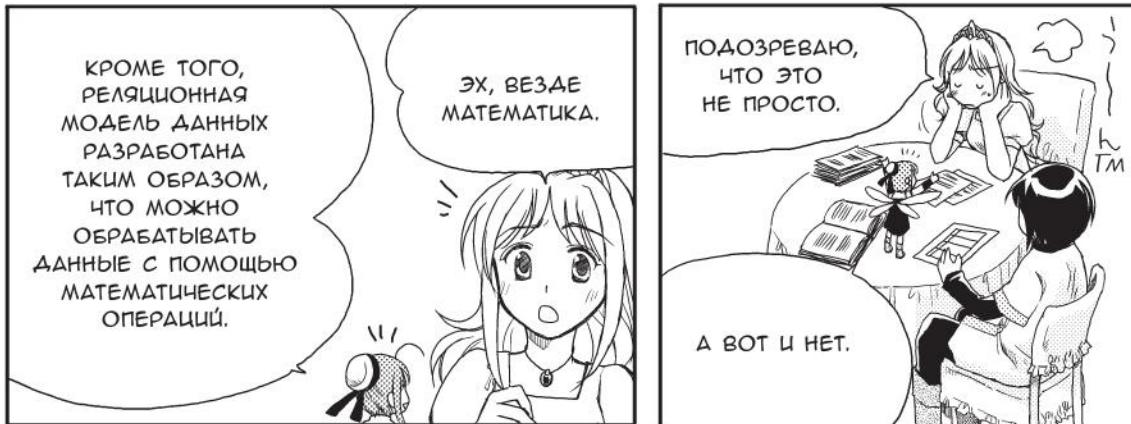
Код товара
101
102
103
104
201
202
301
302

НУ, С ТАБЛИЦАМИ  
Я ПОСТОЯННО  
ИМЕЮ ДЕЛО.

Всё просто,  
если умеешь  
работать  
с данными  
с помощью  
таблиц.

ЭТО УЖЕ ОДИН  
ПЛЮС В ПОЛЬЗУ  
РЕЛЯЦИОННОЙ  
МОДЕЛИ ДАННЫХ.

ОБРАБАТЫВАТЬ  
ДАННЫЕ МОГУТ  
ДАЖЕ ТЕ, КТО  
НЕ ОЧЕНЬ  
МНОГО ЗНАЕТ  
О БАЗАХ ДАННЫХ.



Код товара	Название товара	Цена	Примечание
101	Дыни	800 ₣	С семечками
102	Клубника	150 ₣	
103	Яблоки	120 ₣	
104	Лимоны	300 ₣	Кислые
201	Каштаны	100 ₣	Колючие
202	Хурма	160 ₣	
301	Персики	130 ₣	
302	Киви	300 ₣	Дорогие

Название товара
Дыни
Клубника
Яблоки
Лимоны
Каштаны
Хурма
Персики
Киви

Например, давайте снова взглянем на таблицу товаров.

Волшебство



ЗНАЧИТ, ИЗВЛЕЧЕНИЕ СТОЛБЦА  
“НАЗВАНИЕ ТОВАРА” — ЭТО  
ПРОЕКЦИЯ?

ДА, НИЧЕГО  
СЛОЖНОГО,  
НЕ ПУГАЙТЕСЬ.

ЕСТЬ ЕЩЁ  
НЕСКОЛЬКО ДРУГИХ  
ОПЕРАЦИЙ.  
ВСЕГО ИХ ВОСЕМЬ.

8 операций!



ТАК МНОГО!  
А ГОВОРИЛА  
НЕ ПУГАЙТЕСЬ.

ДРУГОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО  
РЕЛЯЦИОННОЙ МОДЕЛИ  
ДАННЫХ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ  
В ТОМ, ЧТО МОЖНО  
ОБРАБАТЫВАТЬ ДАННЫЕ...

СОЧЕТАЯ ЭТИ  
ОПЕРАЦИИ.

ЭТО УЖЕ  
ИНТЕРЕСНО.

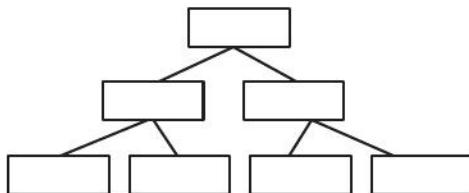




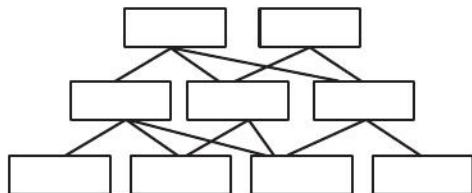
## КАКИЕ БЫВАЮТ МОДЕЛИ ДАННЫХ

Когда вы говорите «база данных» (сокращённо БД), какую базу вы имеете в виду? Существует много видов БД, подходящих для управления данными. Идентификация данных и операционные методы, которые используются в базе, называются её моделью данных. Наиболее распространены три модели данных.

Как я уже рассказывала Руруне и Кейну, первый тип — это иерархическая модель данных. В этой модели данных элемент-«потомок» имеет только одного «предка». Второй тип — это сетевая модель данных. В отличие от иерархической, в сетевой модели «потомок» может иметь сколько угодно «предков».



Иерархическая модель данных



Сетевая модель данных

Чтобы использовать одну из этих моделей, вы должны управлять данными, держа в уме физическое расположение и порядок данных. Следовательно, при использовании иерархической или сетевой модели данных сложно выполнять гибкий и быстрый поиск данных.

Третий тип модели — реляционная модель данных. Реляционная БД обрабатывает данные с помощью таблицы — простой для понимания концепции. Давайте обсудим эту модель подробнее.

### ■ РЕЛЯЦИОННАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ




## ОПЕРАЦИИ ИЗВЛЕЧЕНИЯ ДАННЫХ

Как извлекать данные в реляционной БД? Обрабатывать и извлекать данные в реляционной БД можно, выполняя строго определённые математические операции. Существует восемь основных операций, и они разделяются на две категории — **теоретико-множественные** и **специальные реляционные**.

### ТЕОРЕТИКО-МНОЖЕСТВЕННЫЕ ОПЕРАЦИИ

Теоретико-множественными операциями называют операции **объединения** (union), **вычитания** (difference), **пересечения** (intersection) и **декартова произведения** (Cartesian product). Эти операции работают с одной или несколькими группами строк для создания новой группы строк. В общем, они определяют, какие строки из входных данных появятся в выходных данных. Давайте посмотрим на примере таблиц товаров 1 и 2.

#### ■ ТОВАРЫ 1

Название товара	Цена
Дыни	800 G
Клубника	150 G
Яблоки	120 G
Лимоны	200 G

#### ■ ТОВАРЫ 2

Название товара	Цена
Дыни	800 G
Клубника	150 G
Каштаны	200 G
Хурма	350 G

### ОБЪЕДИНЕНИЕ (UNION)

Операция **Объединение** (UNION) позволяет выбрать все товары, входящие в таблицу товаров 1 и таблицу товаров 2. В результате получается таблица, приведённая ниже.

Название товара	Цена
Дыни	800 G
Клубника	150 G
Яблоки	120 G
Лимоны	200 G
Каштаны	200 G
Хурма	350 G

Операция объединение извлекает все строки из обеих таблиц и комбинирует их. На нижнем рисунке показано, как выглядят данные из двух таблиц после выполнения операции UNION. Все строки таблиц товаров 1 и 2 были извлечены.



### ВЫЧИТАНИЕ (DIFFERENCE)

Операция **Вычитание** (DIFFERENCE) извлекает строки только из одной таблицы. Например, с помощью этой операции можно извлечь все товары из первой таблицы, которые не входят во вторую таблицу. Результаты зависят от того, в какой таблице находятся извлекаемые строки и в какой таблице находятся исключаемые строки.

Название товара	Цена
Яблоки	120 G
Лимоны	200 G

Название товара	Цена
Каштаны	200 G
Хурма	350 G



### ПЕРЕСЕЧЕНИЕ (INTERSECTION)

Можно также извлекать товары, которые содержатся в обеих таблицах, — Товары 1 и Товары 2. Эта операция называется **Пересечение** (INTERSECTION). Ниже приведён результат пересечения таблиц 1 и 2.

Название товара	Цена
Дыни	800 G
Клубника	150 G



## ДЕКАРТОВО ПРОИЗВЕДЕНИЕ (CARTESIAN PRODUCT)

Операция CARTESIAN PRODUCT комбинирует все строки двух таблиц. В этом примере мы получаем  $3 \times 3 = 9$  строк. Заметим, что, в отличие от предыдущих примеров, названия столбцов (или полей) в этих двух таблицах не одинаковы.

### ■ ТОВАРЫ

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800 G
102	Клубника	150 G
103	Яблоки	120 G

### ■ ПОКУПАТЕЛИ

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан

3 строки

3 строки

### ■ ДЕКАРТОВО ПРОИЗВЕДЕНИЕ



Код товара	Название товара	Цена	Код покупателя	Покупатель
101	Дыни	800 G	12	Королевство Моро
101	Дыни	800 G	23	Империя Фарайя
101	Дыни	800 G	25	Королевство Рамбутан
102	Клубника	150 G	12	Королевство Моро
102	Клубника	150 G	23	Империя Фарайя
102	Клубника	150 G	25	Королевство Рамбутан
103	Яблоки	120 G	12	Королевство Моро
103	Яблоки	120 G	23	Империя Фарайя
103	Яблоки	120 G	25	Королевство Рамбутан

$3 \times 3 = 9$  строк

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ РЕЛЯЦИОННЫЕ ОПЕРАЦИИ

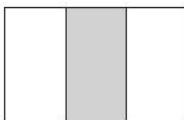
Как было сказано выше, реляционная база данных выстроена так, что данные можно извлекать теоретико-множественными операциями и специальными реляционными операциями. Давайте посмотрим на оставшиеся четыре операции, характерные для реляционных БД. Это **специальные реляционные операции** — **Проекция** (Projection), **Выборка** (Selection), **Соединение** (Join) и **Деление** (Division).

### ПРОЕКЦИЯ (PROJECTION)

Операция **Проекция** (PROJECTION) извлекает столбцы из таблицы. В приведённом ниже примере эта операция используется для извлечения только названий товаров, входящих в таблицу товаров.

Название товара
Дыни
Клубника
Яблоки
Лимоны

Представьте себе, что проекция — это извлечение по вертикали, как показано ниже.

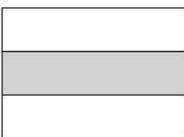


### ВЫБОРКА (SELECTION)

Операция **Выборка** (SELECTION) извлекает две строки из таблицы.

Название товара	Цена
Дыни	800 G
Клубника	150 G

Выборка — это как проекция, но она извлекает строки, а не столбцы. При выборке данные извлекаются по горизонтали.



## СОЕДИНЕНИЕ (JOIN)

Операция **Соединение (JOIN)** обладает широкими возможностями. Эта операция относится к работе по соединению таблиц. В качестве примера давайте взглянем на приведённые ниже таблицы.

■ ТОВАРЫ

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800 G
102	Клубника	150 G
103	Яблоки	120 G
104	Лимоны	200 G

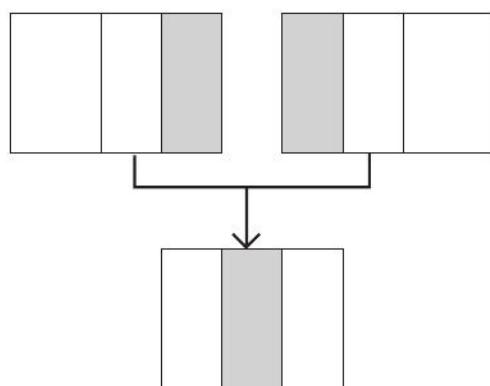
■ ПРОДАЖИ

Дата	Код товара	Количество
11/1	102	1100
11/1	101	300
11/5	103	1700
11/8	101	500

В этих двух таблицах столбцы «Код товара» дают нам информацию, о каком товаре идёт речь. Первого ноября было продано 1100 кг клубники (код товара 102). Таблица «Продажи» не содержит информации о названии товара, но в ней есть столбец с кодом товара. Другими словами, благодаря ссылке на код товара таблица «Продажи» позволяет нам понять, какой товар был продан. В данном случае «Код товара» — это первичный ключ в таблице «Товары», и внешний ключ в таблице «Продажи». В результате, объединяя две таблицы таким образом, чтобы внешний ключ ссылался на первичный ключ, получаем следующую таблицу.

Дата	Код товара	Название товара	Цена	Количество
11/1	102	Клубника	150 G	1100
11/1	101	Дыни	800 G	300
11/5	103	Яблоки	120 G	1700
11/8	101	Дыни	800 G	500

Таким образом мы получаем новую динамическую таблицу данных о продажах, куда входят столбцы: «дата», «код товара», «название товара», «цена» и «количество». На рисунке внизу показано это соединение, где закрашенная область обозначает столбец, который имеется в обеих первоначальных таблицах.



## ДЕЛЕНИЕ (DIVISION)

И, наконец, давайте рассмотрим операцию **Деление** (DIVISION). Эта операция извлекает строки, где значения в столбцах совпадают со значениями в столбцах во второй таблице, но при этом возвращает столбцы, которых нет во второй таблице.

### ■ ПРОДАЖИ

Код покупателя	Покупатель	Дата
12	Королевство Моро	3/5
12	Королевство Моро	3/10
23	Империя Фарайя	3/5
25	Королевство Рамбутан	3/21
30	Королевство Кивано	3/25

### ■ ПОКУПАТЕЛИ

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя

В результате деления таблицы «Продажи» на таблицу «Покупатели» получаем таблицу, которая позволяет нам найти дату отправки фруктов в оба направления: как в империю Фарайя, так и в королевство Моро.

Дата
3/5



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Теперь давайте ответим на некоторые вопросы, чтобы понять, хорошо ли вы поняли реляционные БД. Ответы смотрите на стр. 48.

**B1**

Как в реляционной базе данных называется ключ, дающий ссылку на столбец в другой таблице?

**B2**

Следующая таблица отображает информацию о книгах. Какой элемент можно использовать в качестве первичного ключа? ISBN — это международный стандартный книжный номер, уникальный идентификационный номер, присваиваемый каждой публикуемой книге.

ISBN	Название книги	Автор	Дата публикации	Цена
------	----------------	-------	-----------------	------

**B3**

Как называется операция, с помощью которой в данном примере извлекают данные?

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан
30	Королевство Кивано



Код покупателя	Покупатель
25	Королевство Рамбутан

**B4**

Как называется операция, с помощью которой в данном примере извлекают данные?

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан
32	Королевство Кивано

Код покупателя	Покупатель
15	Королевство Дуриан
22	Королевство Кумкват
31	Королевство Куруба
33	Королевство Черимойя

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
15	Королевство Дуриан
22	Королевство Кумкват
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан
31	Королевство Куруба
32	Королевство Кивано
33	Королевство Черимойя

**B5**

Как называется операция, с помощью которой в данном примере извлекают данные?

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан
32	Королевство Кивано

Код покупателя	Дата
12	3/1
23	3/1
12	3/3
32	3/5
12	3/6
25	3/10

Код покупателя	Дата	Покупатель
12	3/1	Королевство Моро
23	3/1	Империя Фарайя
12	3/3	Королевство Моро
32	3/5	Королевство Кивано
12	3/6	Королевство Моро
25	3/10	Королевство Рамбутан



# ДА ЗДРАВСТВУЕТ РЕЛЯЦИОННАЯ БАЗА ДАННЫХ!

В реляционной БД для извлечения данных можно использовать восемь различных операций. Извлечённые данные представляют в виде таблицы. Если комбинировать операции, о которых рассказывалось в этой главе, то можно извлекать данные с любыми целями. Например, используя название и цену товара, можно получить сводные данные по валовой выручке от продажи. Реляционные БД пользуются популярностью потому, что в них легко разобраться, и они обеспечивают гибкую обработку данных.

## ИТОГИ

- ◆ Одна строка данных называется **записью**, а каждый столбец называется **полем**.
- ◆ Столбец, с помощью которого можно определить данные, называется **первичным ключом**.
- ◆ В реляционной БД для обработки данных используются таблицы.
- ◆ В реляционной БД можно обрабатывать данные с помощью математических операций.

## ОТВЕТЫ

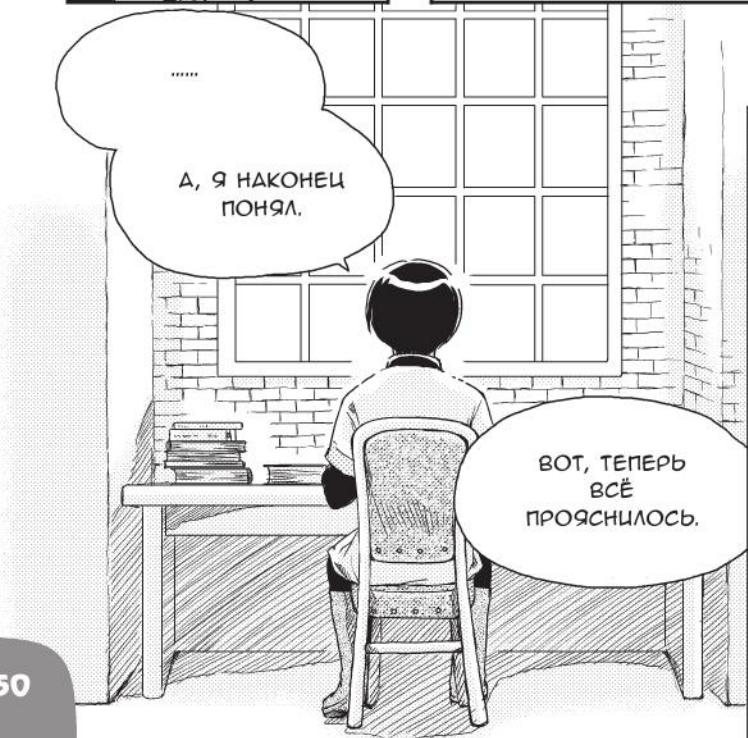
- 01** Внешний ключ
- 02** ISBN
- 03** Выборка
- 04** Объединение
- 05** Соединение

**3.**

**ДАВАЙТЕ  
СПРОЕКТИРУЕМ  
БАЗУ ДАННЫХ!**



## МОДЕЛЬ СУЩНОСТЬ—СВЯЗЬ (Е-Р-МОДЕЛЬ)

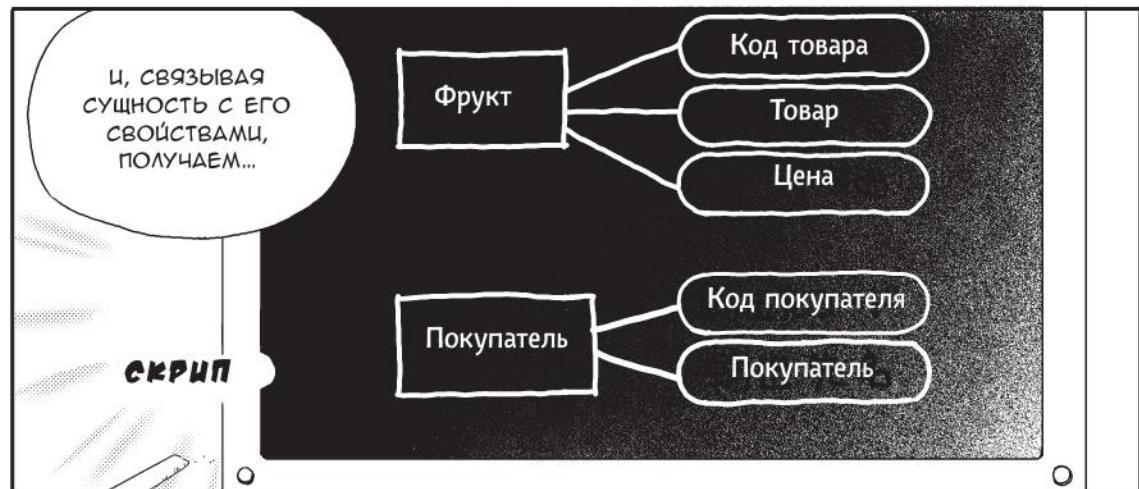


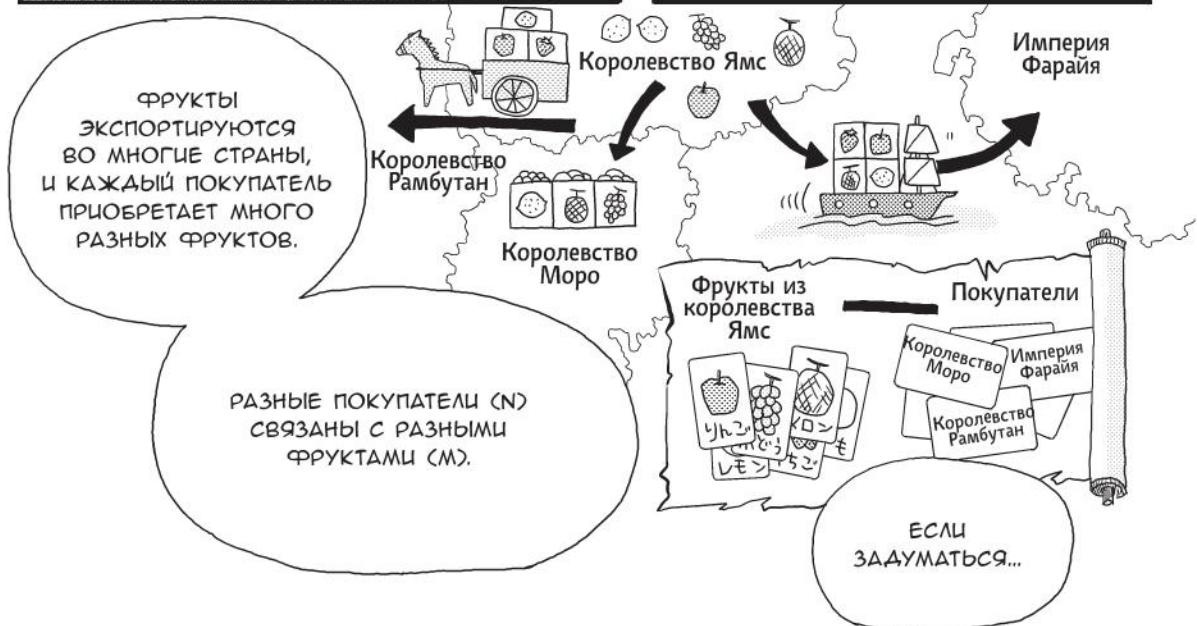


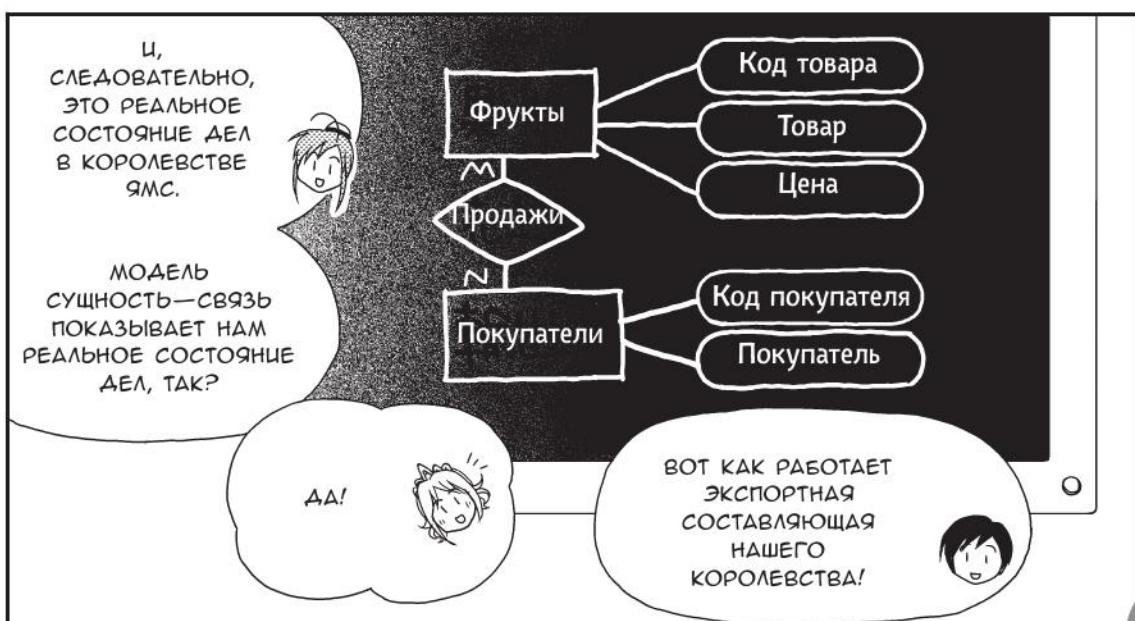
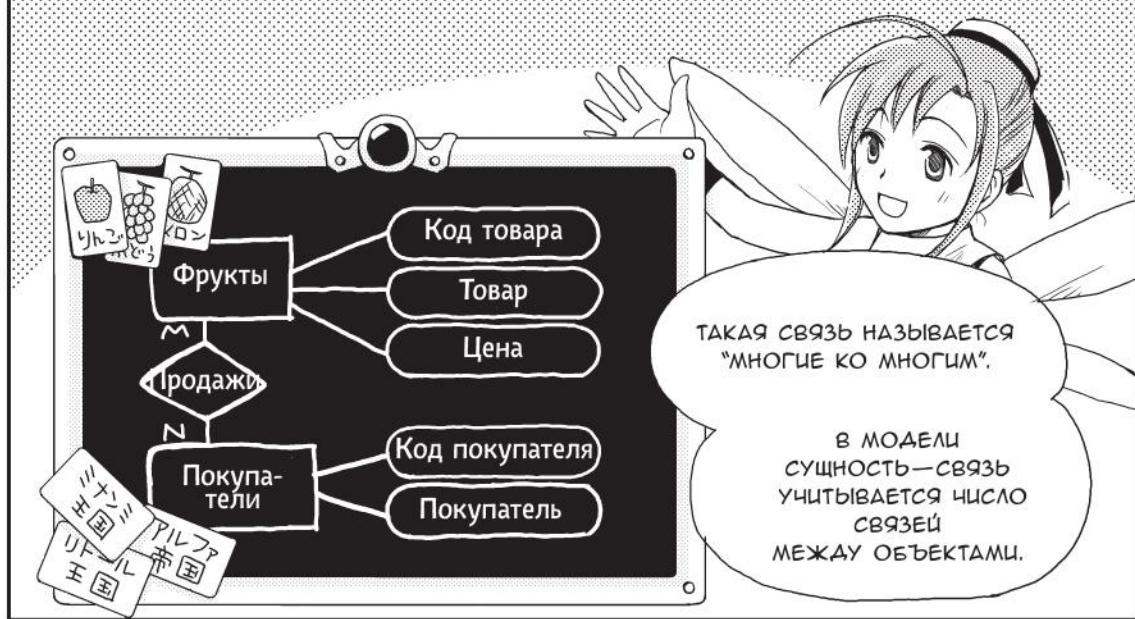


В Е-Р-МОДЕЛИ  
ВЫ РАССМАТРИВАЕТЕ  
НАСТОЯЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ  
ВЕЩЕЙ, ИСПОЛЬЗУЯ  
КОНЦЕПЦИЮ  
СУЩНОСТЬ-СВЯЗЬ.

НЕМНОГО  
ПРОЯСНИМ  
ЭТО...

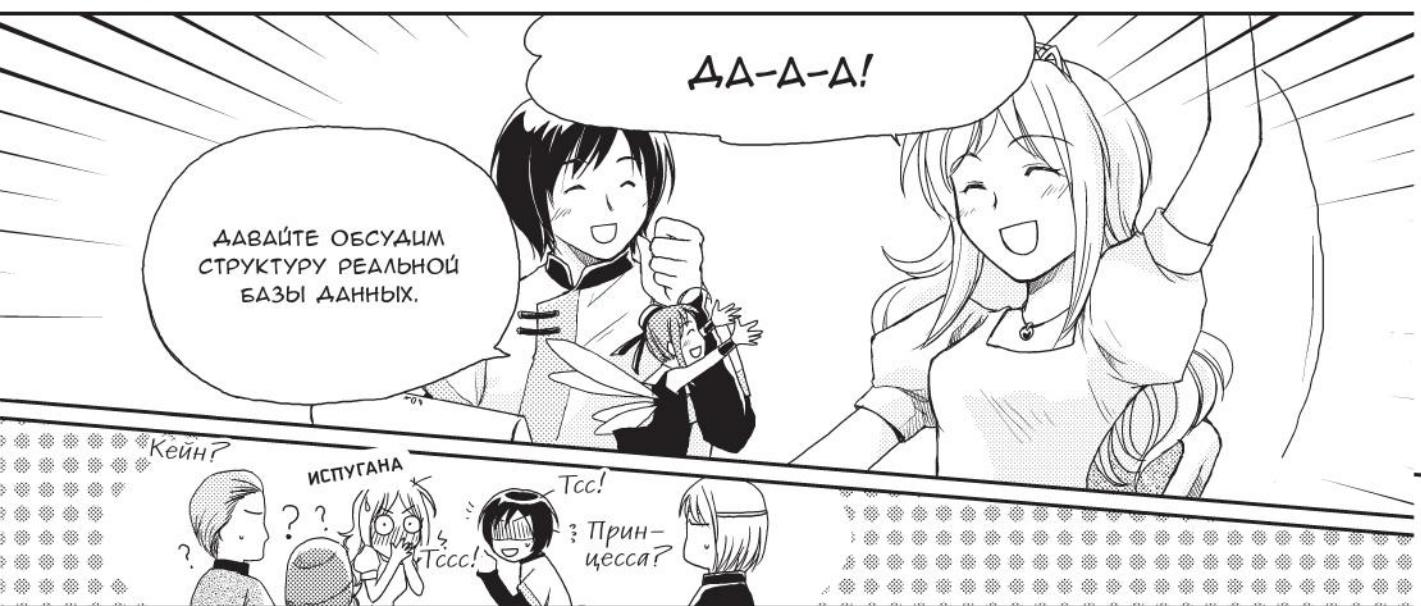


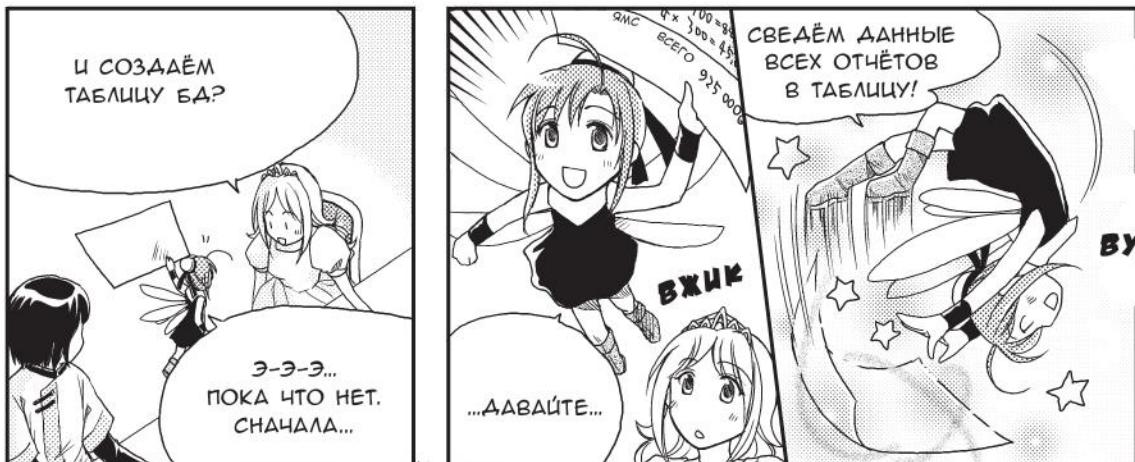






## НОРМАЛИЗАЦИЯ ТАБЛИЦЫ





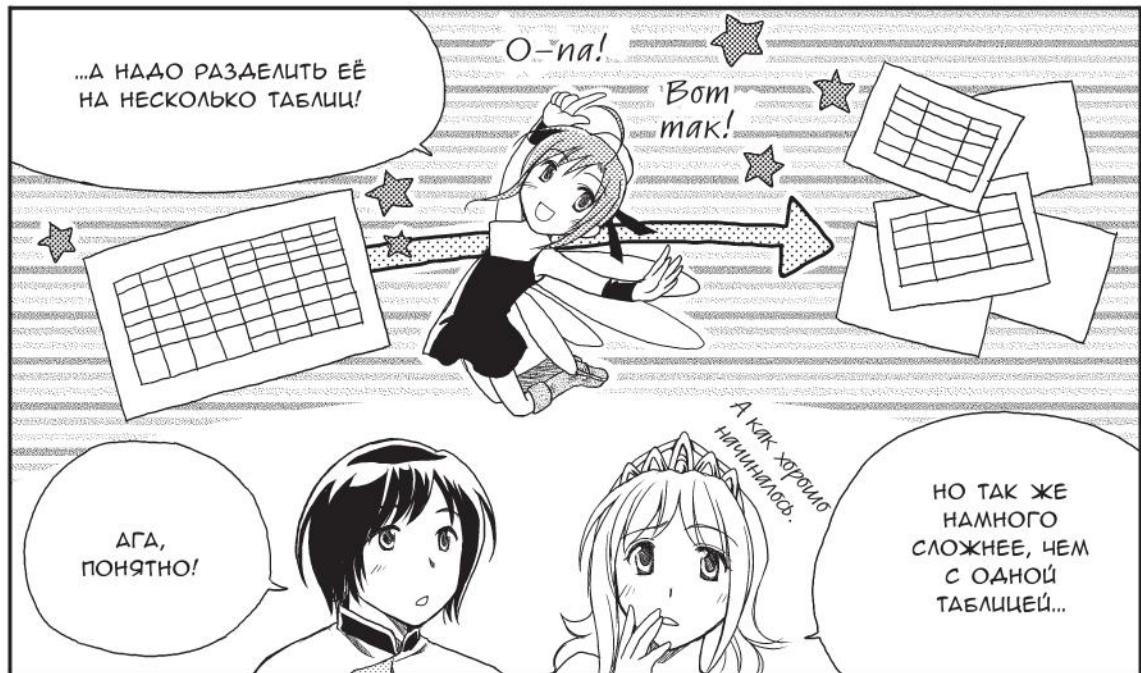
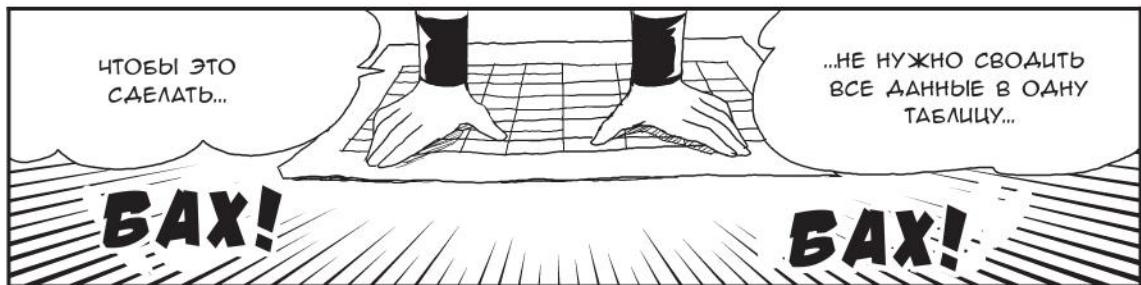
*Смотрите!*

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель	Код товара	Название товара	Цена	Количество
1101	3/5	12	Королевство Моро	101	Дыни	800G	1 100
				102	Клубника	150G	300
1102	3/7	23	Империя Фарая	103	Яблоки	120G	1 700
1103	3/8	25	Королевство Рамбутан	104	Лимоны	200G	500
1104	3/10	12	Королевство Моро	101	Дыни	800G	2 500
				103	Яблоки	120G	2 000
				104	Лимоны	200G	700

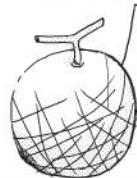
Таблица, созданная на основе отчёта о продажах



3. ДАВАЙТЕ СПРОЕКТИРУЕМ БАЗУ ДАННЫХ!



ПРЕДПОЛОЖИМ, НАМ НАДО ПОВЫСИТЬ ЦЕНУ ТОВАРА, НАПРИМЕР ДЫНЬ, НА 20 Г.

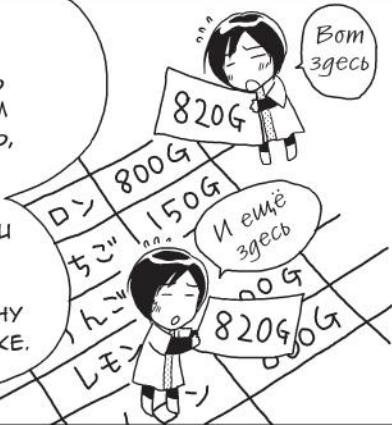


20G  
вверх



ЕСЛИ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ТАБЛИЦУ В ТОМ ВИДЕ, КАК ЕСТЬ,

ПРИДЕЁТСЯ НАЙТИ ВСЕ СТРОКИ С ДЫНЯМИ И ИСПРАВИТЬ ЦЕНУ В КАЖДОЙ ЯЧЕЙКЕ.



НО ЕСЛИ У ВАС ЕСТЬ ТАБЛИЦА, ОТНОСЯЩАЯСЯ ТОЛЬКО К ТОВАРАМ,

ВЫ МОЖЕТЕ ИСПРАВИТЬ ЦЕНУ ТОЛЬКО В ОДНОМ МЕСТЕ, В ОДНОЙ СТРОКЕ.

Таблица «Товары»

Дыни	800G
Клубника	150G
Яблоки	120G
Лимоны	200G

Только здесь

820G

Легко! ♪

И НЕ БУДЕТ НИКАКОЙ НЕСОГЛАСОВАННОСТИ, ПОТОМУ ЧТО НЕ НАДО БУДЕТ ИСПРАВЛЯТЬ ЕЩЁ В КАКОЙ-НИБУДЬ СТРОКЕ! РАЗВЕ НЕ ЗДОРОВО?

Если использовать всего одну таблицу, можно просто забыть исправить какие-то данные.



ЯСНО. С ЭТОЙ ТОЧКИ ЗРЕНИЯ НАША ТАБЛИЦА НЕПРАКТИЧНА.

РАЗДЕЛЕНИЕ ТАБЛИЦ ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОЯВЛЕНИЯ НЕСОГЛАСОВАННЫХ ДАННЫХ...

...НАЗЫВАЕТСЯ НОРМАЛИЗАЦИЕЙ!



Снова бубним  
Тсс нормализация  
Да, это важно, надо надеть очки!

И ЧТО ЖЕ ТЕПЕРЬ ДЕЛАТЬ?



ДАВАЙТЕ ПОПРОБУЕМ  
ИЗМЕНИТЬ ЭТО ТАК,  
ЧТОБЫ В ОДНОЙ СТРОКЕ  
БЫЛИ ДАННЫЕ  
ОДНОГО ВИДА.



ПОВТОРЯЮЩИЕСЯ ДАННЫЕ —  
ЭТО ПОДСКАЗКА,  
ГОВОРЯЩАЯ, ЧТО СТРОКИ  
НАДО РАЗДЕЛИТЬ.



ИТАК, Я РАЗДЕЛЮ ИХ НА...

...ОДНУ ТАБЛИЦУ, В КОТОРОЙ  
БУДЕТ "ДАТА", "КОД ПОКУПАТЕЛЯ"  
И "ПОКУПАТЕЛЬ"...

Таблица «Продажки»  
(первая нормальная форма (1))

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель
1101	3/5	12	Королевство Моро
1102	3/7	23	Империя Фараий
1103	3/8	25	Королевство Рамбутан
1104	3/10	12	Королевство Моро
1105	3/12	25	Королевство Рамбутан

...И НА ДРУГУЮ, В КОТОРОЙ  
БУДУТ "КОД ТОВАРА",  
"НАЗВАНИЕ ТОВАРА", "ЦЕНА"  
И "КОЛИЧЕСТВО".

НО "КОД ОТЧЁТА"  
ЕСТЬ В ОБЕИХ  
ТАБЛИЦАХ, ТАК?

Таблица «Реализованные товары»  
(первая нормальная форма (2))

Код отчёта	Код товара	Название товара	Цена	Количество
1101	101	Дыни	800G	1 100
1101	102	Клубника	150G	300
1102	103	Яблоки	120G	1 700
1103	104	Лимоны	200G	500
1104	101	Дыни	800G	2 500
1105	103	Яблоки	120G	2 000
1105	104	Лимоны	200G	700



АА, ТАКИМ ОБРАЗОМ  
МЫ ОПРЕДЕЛЯЕМ,  
ЕСТЬ ЛИ СВЯЗЬ  
МЕЖДУ ДВУМЯ  
ТАБЛИЦАМИ.



ДАВАЙТЕ ДЛЯ НАЧАЛА  
ВЗГЛЯНЕМ НА ТАБЛИЦУ  
ПЕРВОЙ НОРМАЛЬНОЙ  
ФОРМЫ (2).

Ловите!

А ВЕДЬ В ЭТОЙ  
ТАБЛИЦЕ ДАННЫЕ  
О РЕАЛИЗОВАННЫХ  
ТОВАРАХ.

ТРАХ!

Таблица "Реализованные товары"  
(первая нормальная форма (2))

ПОКА ВЫ НЕ МОЖЕТЕ  
РАБОТАТЬ С ТОВАРАМИ  
ПО ЭТОЙ ТАБЛИЦЕ.

ЭТО ЕЩЁ  
ПОЧЕМУ?

А ЕСЛИ ВАМ  
ПОСТУПАЮТ  
АПЕЛЬСИНЫ,

ВЫ ЖЕ  
НЕ МОЖЕТЕ  
ДОБАВИТЬ ИХ  
В ЭТУ ТАБЛИЦУ,  
ЕСЛИ ИХ ЕЩЁ  
НЕ ПРОДАЛИ.

ЧТО ТЫ ХОЧЕШЬ  
СКАЗАТЬ?

А, я  
поняла!

РАЗ ОНИ НЕ ПОСТУПИЛИ  
В ПРОДАЖУ, НАМ  
НЕИЗВЕСТНЫ КОД ОТЧЁТА  
И КОЛИЧЕСТВО.

Яблоки в продаже

Код  
отчёта

Коли-  
чество

Код  
товара

Цена

Товар

К ТОМУ ЖЕ  
В ЭТОЙ ТАБЛИЦЕ  
ПЕРЕМЕШАНЫ  
ДАННЫЕ,  
ОТНОСЯЩИЕСЯ  
К ТОВАРАМ  
И ПРОДАЖАМ.

Апельсины не в продаже

Недоста-  
точно  
данных

Цена

Код  
товара

Товар

Йо-хо-хо!

БУМ!

МОЛОДЦЫ!



ЭТО ТАБЛИЦЫ, КОТОРЫЕ ПОЛУЧИЛИСЬ  
В РЕЗУЛЬТАТЕ РАЗДЕЛЕНИЯ ТАБЛИЦЫ  
ПЕРВОЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ (2) НА АВЕ.

Таблица «Товары»  
(вторая нормальная форма (1))

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800 ₽
102	Клубника	150 ₽
103	Яблоки	120 ₽
104	Лимоны	200 ₽



ТАБЛИЦА (1) СОДЕРЖИТ  
ДАННЫЕ, ОТНОСЯЩИЕСЯ  
К ТОВАРАМ.

Таблица «Реализованные товары»  
(вторая нормальная форма (2))

Код отчёта	Код товара	Коли-чество
1101	101	1 100
1101	102	300
1102	103	1 700
1103	104	500
1104	101	2 500
1105	103	2 000
1105	104	700

ЕСЛИ ЗНАЧЕНИЕ В СТОЛБЕЦ  
"КОД ТОВАРА" ОПРЕДЕЛЕНО,  
МЫ МОЖЕМ НАЙТИ ДАННЫЕ  
В СТОЛБЦАХ "НАЗВАНИЕ  
ТОВАРА" И "ЦЕНА".



ЧТО КАСАЕТСЯ  
ТАБЛИЦЫ  
"РЕАЛИЗОВАННЫЕ  
ТОВАРЫ" НА СТР. 64,

ТО И В НЕЙ  
ПЕРВИЧНЫЙ КЛЮЧ  
ОПРЕДЕЛЯЕТ ДАННЫЕ  
В ДРУГИХ СТОЛБЦАХ.

НО...

ДЛЯ ТАБЛИЦЫ (2) В КАЧЕСТВЕ  
ПЕРВИЧНОГО КЛЮЧА РАССМОТРИМ  
КОМБИНАЦИЮ "КОДА ОТЧЁТА"  
И "КОДА ТОВАРА".



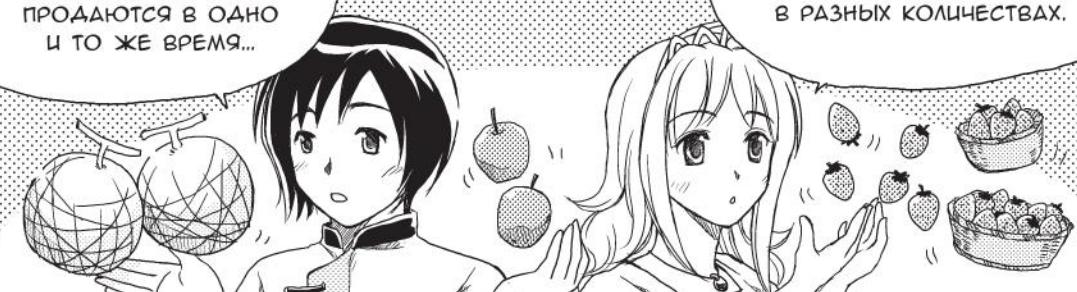
Первичный  
ключ

Код отчёта

Код товара

В НЕКОТОРЫХ СЛУЧАЯХ  
ТОВАРЫ ДВУХ ВИДОВ  
ПРОДАЮТСЯ В ОДНО  
И ТО ЖЕ ВРЕМЯ...

В ДРУГИХ СЛУЧАЯХ ТОВАРЫ  
ОДНОГО ВИДА ПРОДАЮТСЯ  
В РАЗНЫХ КОЛИЧЕСТВАХ.



ЭТО ЗНАЧИТ...

ВЫ ДЕЛИТЕ ТАБЛИЦУ ТАК, ЧТОБЫ  
ПРИ ОПРЕДЕЛЕНИИ ПЕРВИЧНОГО  
КЛЮЧА ЗНАЧЕНИЯ В ДРУГИХ  
СТОЛБЦАХ БЫЛИ ОПРЕДЕЛЕНЫ.

ПОНЯТНО?

1      Код товара      Название товара      Цена

Первичный  
ключ

2      Код отчёта      Код товара      Коли-  
чество

Первичный  
ключ

ПОЧТИ ПОНЯТНО.



Таблица «Продажи»  
(первая нормальная форма (1))

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель
110 1	3/5	12	Королевство Моро
110 2	3/7	23	Империя Фарая
110 3	3/8	25	Королевство Рамбутан
110 4	3/10	12	Королевство Моро
110 5	3/12	25	Королевство Рамбутан



СКАЖИ-КА, КАК НАЗЫВАЕТСЯ ТАБЛИЦА, В КОТОРОЙ ЗНАЧЕНИЯ В ДРУГИХ СТОЛЕЦАХ ОПРЕДЕЛЕНЫ, КОГДА ОПРЕДЕЛЕН ПЕРВИЧНЫЙ КЛЮЧ?

ТАБЛИЦА ВТОРОЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ!

ПОЛУЧАЕТСЯ, ЭТА ТАБЛИЦА ЯВЛЯЕТСЯ ТАБЛИЦЕЙ ВТОРОЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ, ТАК?

Таблица «Продажи»  
(первая нормальная форма (1))

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель
12		Королевство Моро Империя Фарая Королевство Рамбутан	

ВЕРНО. ТАБЛИЦУ ПЕРВОЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ (1) МОЖНО СЧИТАТЬ...

Таблица «Продажи»  
(вторая нормальная форма (3))

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель
12		Королевство Моро Империя Фарая Королевство Рамбутан	

...ТАБЛИЦЕЙ ВТОРОЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ (3)!

МЫ ЗАКОНЧИЛИ С ПЕРВОЙ И ВТОРОЙ НОРМАЛЬНЫМИ ФОРМАМИ!

ТЕПЕРЬ НАША РЕЛЯЦИОННАЯ БДА ДАННЫХ СОСТАВЛЕНА!



ШОК!



СЕКУНДОЧКУ...

Рано радуетесь!





СНОВА РАЗДЕЛИТЬ ИХ!

Таблица «Продажи»  
(третья нормальная форма (1))

Код отчёта	Дата	Код покупателя
110 1	3/5	12
110 2	3/7	23
110 3	3/8	25
110 4	3/10	12
110 5	3/12	25

Таблица «Покупатели»  
(третья нормальная форма (2))

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан

ТА-ДАМ!

В ТАБЛИЦЕ ВТОРОЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ (3) ПОКУПАТЕЛЬ ОПРЕДЕЛЁН СОГЛАСНО КОДУ ОТЧЁТА.

ТАК.



НО НА САМОМ ДЕЛЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ КОДА ПОКУПАТЕЛЯ ОПРЕДЕЛЯЕТ ЗНАЧЕНИЕ В СТОЛБЦЕ "КОД ПОКУПАТЕЛЯ".

ТЕМ САМЫМ КОСВЕННО ОПРЕДЕЛЯЯ ПОКУПАТЕЛЯ.

Код отчёта

Код покупателя

Покупатель

Чтобы разобраться с такими проблемами...

...надо разделить таблицу так, чтобы ни одна её часть не определялась косвенно.

Опреде-  
ление

Опреде-  
ление

Код отчёта	Дата	Код покупателя

Опреде-  
ление

Код покупателя	Покупатель

Ещё раз!

ВОТ ИМЕННО! ТАБЛИЦА, КОТОРАЯ НЕ ПОЗВОЛЯЕТ КАКОМУ-ЛИБО НЕПЕРВИЧНОМУ КЛЮЧУ ОПРЕДЕЛЯТЬ ЗНАЧЕНИЯ В ДРУГИХ СТОЛБЦАХ...

...называется таблицей ТРЕТЬЕЙ НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ!

И, наконец-то, мы добрались до третьей нормальной формы!

Теперь вы можете управлять даже королевством Кивано.

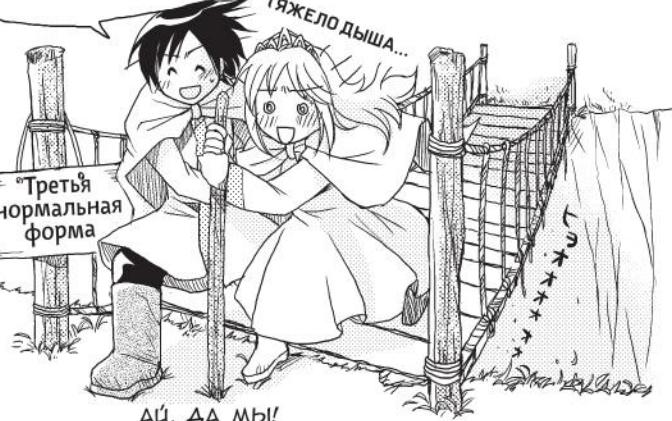


Таблица  
«Продажи»

Код отчёта	Дата	Код покупателя
1101	3/5	12
1102	3/7	23
1103	3/8	25
1104	3/10	12
1105	3/12	25

Таблица  
«Покупатели»

Код покупателя	Покупатель
12	Королевство Моро
23	Империя Фарайя
25	Королевство Рамбутан

Таблица  
«Реализованные товары»

Код отчёта	Код товара	Количество
1101	101	1 100
1101	102	300
1102	103	1 700
1103	104	500
1104	101	2 500
1105	103	2 000
1105	104	700

Таблица  
«Товары»

Код товара	Название товара	Цена
101	дыня	800 Г
102	клубника	150 Г
103	яблоко	120 Г
104	лимон	200 Г

ЭТИ ТАБЛИЦЫ ПОЛУЧИЛИСЬ  
В РЕЗУЛЬТАТЕ РАЗДЕЛЕНИЯ  
ТАБЛИЦЫ ДО ТРЕТЬЕЙ  
НОРМАЛЬНОЙ ФОРМЫ.

ОБЫЧНО В РЕЛЯЦИОННЫХ  
БАЗАХ ДАННЫХ ИСПОЛЬЗУЮТ  
ТАБЛИЦЫ, РАЗДЕЛЁННЫЕ  
ДО ТРЕТЬЕЙ НОРМАЛЬНОЙ  
ФОРМЫ.

ТЕПЕРЬ  
ПОСТРОЕНИЕ  
НАШЕЙ БАЗЫ  
ДАННЫХ  
ЗАКОНЧЕНО!

Вот это класс!

Клёво!

Испуганы

Кейн? ? Принцесса?

ТЕПЕРЬ, УПРАВЛЯЯ ТАБЛИЦАМИ, ВЫ МОЖЕТЕ РАБОТАТЬ С ТОВАРАМИ, ПОКУПАТЕЛЯМИ И ПРОДАЖАМИ.

И ДЕЛАТЬ ЭТО БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ПРОБЛЕМ.

ЗАМЕЧАТЕЛЬНО!

И НИКАКИХ ПРОТИВОРЕЧИЙ НЕ ВОЗНИКНЕТ, ДАЖЕ ЕСЛИ ДОБАВЛЯТЬ ДАННЫЕ.

ПРЯМО ГОРА С ПЛЕЧ...

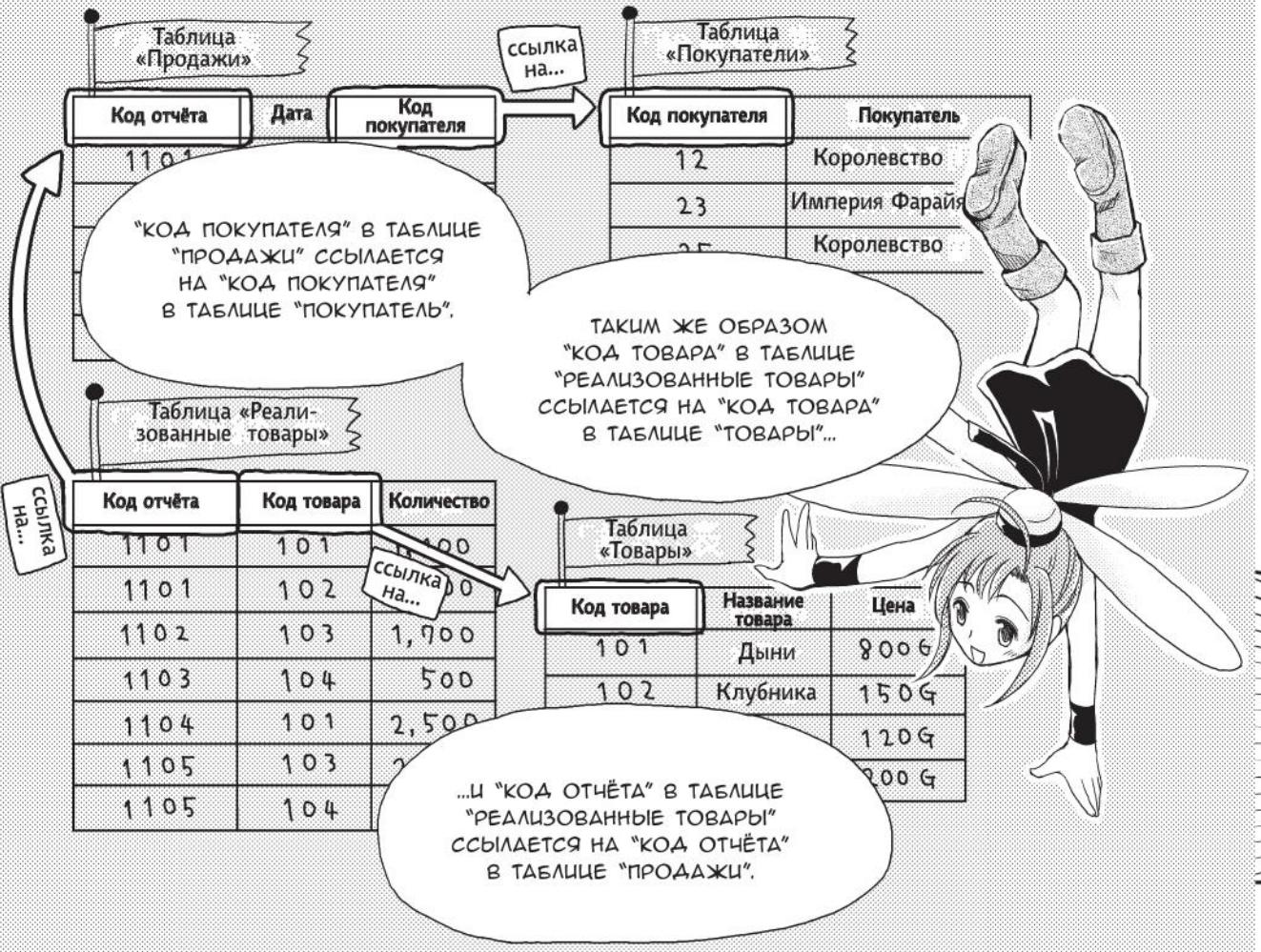
ТАКИМ ОБРАЗОМ, МЫ РАЗДЕЛИЛИ ПЕРВОНАЧАЛЬНУЮ ТАБЛИЦУ НА МНОГО ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ТАБЛИЦ...

...И ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ ВХОДЯТ ВО ВСЕ ТАБЛИЦЫ.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525	526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540	541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	554	555	556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570	571	572	573	574	575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585	586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600	601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615	616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	629	630	631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645	646	647	648	649	650	651	652	653	654	655	656	657	658	659	660	661	662	663	664	665	666	667	668	669	670	671	672	673	674	675	676	677	678	679	680	681	682	683	684	685	686	687	688	689	690	691	692	693	694	695	696	697	698	699	700	701	702	703	704	705	706	707	708	709	710	711	712	713	714	715	716	717	718	719	720	721	722	723	724	725	726	727	728	729	730	731	732	733	734	735	736	737	738	739	740	741	742	743	744	745	746	747	748	749	750	751	752	753	754	755	756	757	758	759	760	761	762	763	764	765	766	767	768	769	770	771	772	773	774	775	776	777	778	779	780	781	782	783	784	785	786	787	788	789	790	791	792	793	794	795	796	797	798	799	800	801	802	803	804	805	806	807	808	809	810	811	812	813	814	815	816	817	818	819	820	821	822	823	824	825	826	827	828	829	830	831	832	833	834	835	836	837	838	839	840	841	842	843	844	845	846	847	848	849	850	851	852	853	854	855	856	857	858	859	860	861	862	863	864	865	866	867	868	869	870	871	872	873	874	875	876	877	878	879	880	881	882	883	884	885	886	887	888	889	890	891	892	893	894	895	896	897	898	899	900	901	902	903	904	905	906	907	908	909	910	911	912	913	914	915	916	917	918	919	920	921	922	923	924	925	926	927	928	929	930	931	932	933	934	935	936	937	938	939	940	941	942	943	944	945	946	947	948	949	950	951	952	953	954	955	956	957	958	959	960	961	962	963	964	965	966	967	968	969	970	971	972	973	974	975	976	977	978	979	980	981	982	983	984	985	986	987	988	989	990	991	992	993	994	995	996	997	998	999	1000

ЭТА ТАБЛИЦА ПОКАЗЫВАЕТ ОТНОШЕНИЯ МЕЖДУ ДАННЫМИ.

НОРМАЛИЗАЦИЯ ТАБЛИЦЫ



СТОЛБЕЦ, КОТОРЫЙ ССЫЛАЕТСЯ, НАЗЫВАЕТСЯ ВНЕШНИЙ КЛЮЧ.

ВНЕШНИЙ КЛЮЧ ССЫЛАЕТСЯ НА ПЕРВИЧНЫЙ КЛЮЧ В ДРУГИХ ТАБЛИЦАХ.

Госпожа реляционная база данных

ЭТИ ТАБЛИЦЫ КАЖУТСЯ ОТДЕЛЬНЫМИ И НЕЗАВИСИМЫМИ ДРУГ ОТ ДРУГА, НО ИХ КРЕПКО ОБЪЕДИНЯЮТ ВНЕШНИЕ КЛЮЧИ.

Мы почти...

...на вершине!

Я НЕ МОГУ ДОЖДАТЬСЯ  
МОМЕНТА, КОГДА С ПОМОЩЬЮ  
НАШЕЙ БАЗЫ ДАННЫХ МОЖНО  
БУДЕТ УПРАВЛЯТЬ ЭКСПОРТОМ  
БЕЗ СУЧКА И ЗАДОРИНКИ.

ПОТЯГИВАЕТСЯ

УСТАЛ

“

ДА.

О, ЭТО ТЫ!

ЧТО-ТО  
НЕ ТАК?

ПРИНЦЕССА...  
КЕЙН...

ВЫ ОБА ВЕДЁТЕ  
СЕБЯ КАК-ТО  
СТРАННО.

ПОСЛУШАЙ,  
ПАПОЧКА...  
Я МОГУ  
ОБЪЯСНИТЬ.

Что  
с тобой?

Помощник  
Кейн,  
ты ведь  
не сказал  
принцессе  
ничего  
необычного,  
а?

Я?  
Конечно  
нет.

Хи-хи

“



## ЧТО ТАКОЕ МОДЕЛЬ СУЩНОСТЬ – СВЯЗЬ (E-R-МОДЕЛЬ)

Принцесса Руруна и Кейн выяснили реальное состояние дел с продажами товаров в королевстве Ямс с помощью модели сущность—связь (E-R-модель). Когда вы пытаетесь создать базу данных самостоятельно, первым делом надо определить состояние данных, которые вы собираетесь использовать.

Используя модель сущность—связь, постараитесь определить, что является сущностью в ваших данных. Сущность — это реально существующий в жизни объект или «вещь», такая как фрукт или покупатель.

Кроме того, модель сущность—связь показывает связь между сущностями. Принцесса Руруна и Кейн выполнили анализ, предположив, что связью между фруктами и покупателями будут выступать продажи. Фрукты экспортируются многим покупателям, в то время как сами покупатели, в свою очередь, импортируют фрукты многих видов. По этой причине для E-R-модели был проведён анализ, допускающий, что между фруктами и покупателями существуют связи, называемые «многие ко многим». Фрукт M имеет связь с покупателем N. Число связей между сущностями называется **кардинальностью**.

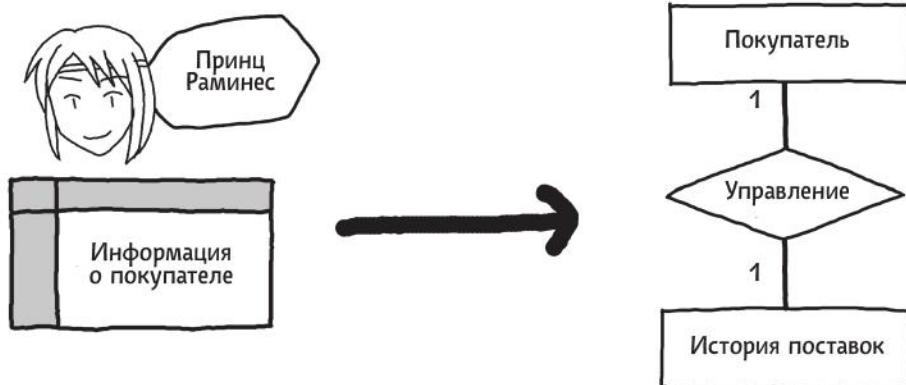


## КАК АНАЛИЗИРОВАТЬ МОДЕЛЬ СУЩНОСТЬ – СВЯЗЬ

Как бы вы выполнили анализ в случаях, приведённых ниже? Поразмышляйте над этим.

## ПРИМЕР 1. СВЯЗЬ «ОДИН К ОДНОМУ»

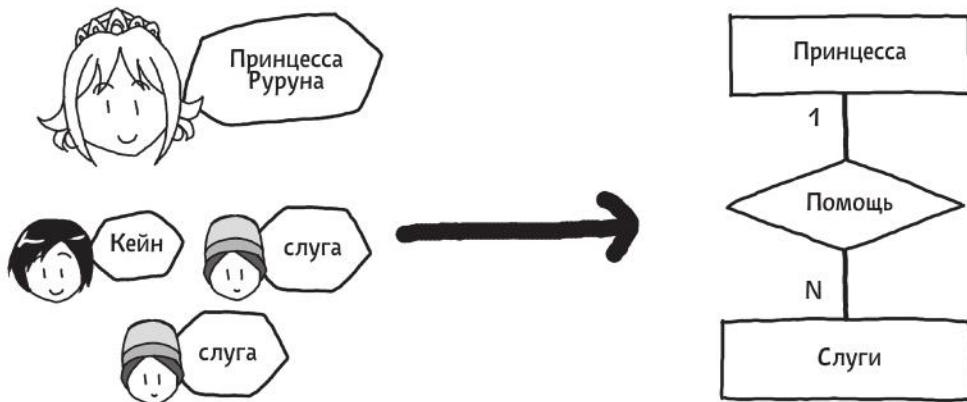
Один покупатель работает с одной частью информации, касающейся истории экспортных поставок.



Этот тип связи называется «один к одному».

## ПРИМЕР 2. СВЯЗЬ «ОДИН КО МНОГИМ»

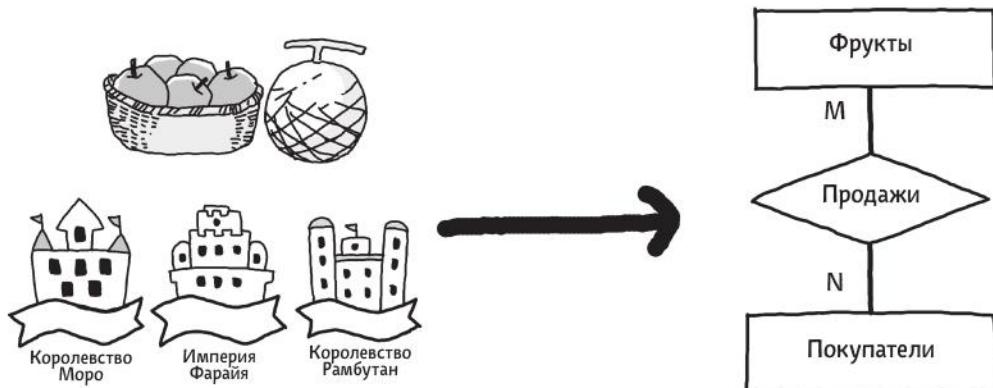
Одну принцессу обслуживаются несколько слуг. Эти слуги больше не служат ни другим принцессам, ни даже королю.



Этот тип связи называется «один ко многим».

### ПРИМЕР 3. СВЯЗЬ «МНОГИЕ КО МНОГИМ»

Фрукты экспортируются разным покупателям. Покупатели сами импортируют фрукты разных видов.



Этот вид связи называется «многие ко многим».

### ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Насколько хорошо вы поняли модель сущность—связь (E-R-модель)? Проанализируйте и нарисуйте модель сущность—связь для каждого из приведенных ниже примеров. Ответы вы найдёте на стр. 82, 83.

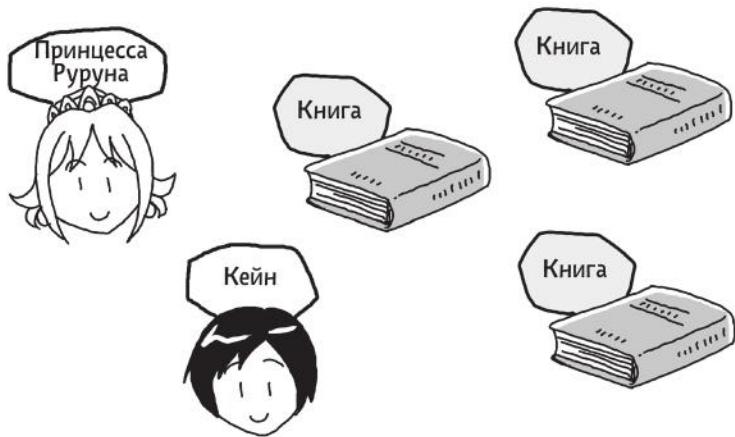
**В1**

Один сотрудник работает сразу со многими клиентами. Один клиент никогда не заключает договор более чем с одним сотрудником.



### B2

Один человек может сдать много книжек. Книжки могут быть сданы многими студентами в разное время.



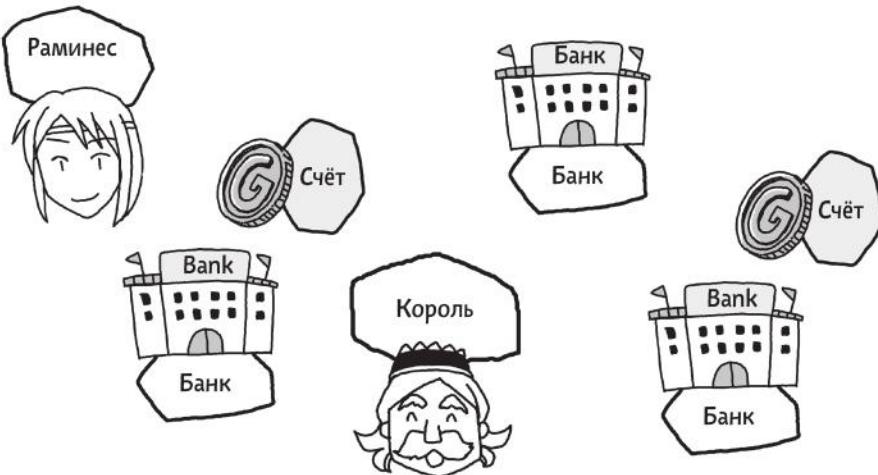
### B3

Каждый студент посещает много лекций. На каждую лекцию ходят много студентов. Один преподаватель читает много лекций. Каждую лекцию читает один преподаватель.



## ВЧ

Каждый клиент может открыть много депозитных счетов. Каждый депозитный счёт открывается одним клиентом. Каждый банк управляет многими депозитными счетами. Каждый депозитный счёт управляется одним банком.



Не забывайте, что анализ на основе модели сущность—связь необязательно выдает только один «корректный» результат. Для того чтобы отобразить реальные условия с помощью логически выстроенных данных, можно придумать много способов.



## НОРМАЛИЗАЦИЯ ТАБЛИЦЫ

Принцесса Руруна и Кейн узнали про нормализацию, процесс сведения данных, взятых из реального мира, в таблицу для создания реляционной БД. Нормализовать данные необходимо для того, чтобы управлять базой должным образом. Процесс нормализации приведён ниже (затемнённые поля — это первичные ключи).

### ■ НЕНОРМАЛИЗОВАННАЯ ФОРМА

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель	Код товара	Название товара	Цена	Количество
------------	------	----------------	------------	------------	-----------------	------	------------

### ■ ПЕРВАЯ НОРМАЛЬНАЯ ФОРМА (FIRST NORMAL FORM)

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель
------------	------	----------------	------------

Код отчёта	Код товара	Название товара	Цена	Количество
------------	------------	-----------------	------	------------

#### ■ ВТОРАЯ НОРМАЛЬНАЯ ФОРМА (SECOND NORMAL FORM)

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель
------------	------	----------------	------------

Код отчёта	Код товара	Количество
------------	------------	------------

Код товара	Название товара	Цена
------------	-----------------	------

#### ■ ТРЕТЬЯ НОРМАЛЬНАЯ ФОРМА (THIRD NORMAL FORM)

Код отчёта	Дата	Код покупателя
------------	------	----------------

Код покупателя	Покупатель
----------------	------------

Код отчёта	Код товара	Количество
------------	------------	------------

Код товара	Название товара	Цена
------------	-----------------	------

Ненормализованная форма — это таблица, в которой элементы, появляющиеся в ней более одного раза, не могут быть удалены. Мы уже убедились, что управлять данными в реляционной БД с помощью такой таблицы нельзя. Следовательно, нам надо разделить таблицу.

Первая нормальная форма (First Normal Form) подразумевает простую двумерную таблицу, которая получается в результате разделения первоначальной ненормализованной таблицы. Можно рассматривать её как таблицу с одним элементом в каждой ячейке. Таблица разделена так, что ни один элемент не появится более одного раза.

Вторая нормальная форма (Second Normal Form) подразумевает таблицу, в которой ключ, обозначающий данные, определяет значения в других столбцах. То есть именно первичный ключ определяет значения в других столбцах.

В реляционной БД значение называется **функционально зависимым** (Functionally Dependent), если оно определяет значения в других столбцах. Во второй нормальной форме таблица делится так, что значения в других столбцах функционально зависят от первичного ключа.

В третьей нормальной форме (Third Normal Form) таблица делится так, чтобы значение не определялось каким-либо непервичным ключом. В реляционной БД значение называется **транзитивно зависимым** (Transitively Dependent), если это значение косвенно определяет значения в других столбцах, что является частью функционально зависимой операции. В третьей нормальной форме таблица делится так, что транзитивно зависимые значения удаляются.

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Важно суметь спроектировать таблицу реляционной базы данных для различных ситуаций, поэтому давайте рассмотрим некоторые примеры нормализации таблиц. Определите, как была нормализована таблица в каждом из случаев, приведённых ниже. Ответы даны на стр. 83.

**B5**

Следующая таблица, которая приводилась в примере В2, управляет выдачей книг. До какого уровня она нормализована?

Код выдачи	Дата	Код студента	Имя студента	Адрес студента	Факультет	Год поступления
------------	------	--------------	--------------	----------------	-----------	-----------------

ISBN	Название книги	Автор	Дата выпуска	Количество страниц
------	----------------	-------	--------------	--------------------

Код выдачи	ISBN	Количество
------------	------	------------

**B6**

Следующая таблица также иллюстрирует выдачу книг. До какого уровня она нормализована?

Код выдачи	Дата	Код студента
------------	------	--------------

Код студента	Имя студента	Адрес студента	Факультет	Год поступления
--------------	--------------	----------------	-----------	-----------------

ISBN	Название книги	Автор	Дата выпуска	Количество страниц
------	----------------	-------	--------------	--------------------

Код выдачи	ISBN	Количество
------------	------	------------

**B7**

Следующая таблица иллюстрирует ежемесячные продажи, приходящиеся на каждого сотрудника. В каждом отделе числится много сотрудников (клерков). Каждый сотрудник может быть только в одном отделе. Нормализуйте эту таблицу до третьей нормальной формы.

Код сотрудника	Имя сотрудника	Месяц	Продажи сотрудника	Код отдела	Название отдела
----------------	----------------	-------	--------------------	------------	-----------------



### B8

Следующая таблица представляет систему получения заказа. Нормализуйте её до третьей нормальной формы, но проводите каждого клиента по коду приёма заказа. На основе одного кода приёма заказа вы можете обрабатывать много товаров. Плюс к этому один код приёма заказа должен соответствовать только одному представителю.

Код приёма заказа	Дата	Код клиента	Имя клиента	Код товара	Название товара	Цена	Код представителя	Имя представителя	Количество
-------------------	------	-------------	-------------	------------	-----------------	------	-------------------	-------------------	------------

### B9

Следующая таблица представляет систему получения заказа. Нормализуйте её до третьей нормальной формы. Пусть товары классифицируются по коду товара.

Код приёма заказа	Дата	Код клиента	Имя клиента	Код товара	Название товара	Цена	Код товарной классификации	Название товарной классификации	Количество
-------------------	------	-------------	-------------	------------	-----------------	------	----------------------------	---------------------------------	------------



## СТАДИИ РАЗРАБОТКИ БАЗЫ ДАННЫХ

Вы узнали, как разработать базу данных! Однако теперь придётся сделать ещё больше, чем вы уже сделали. Вам надо спроектировать детальную файловую структуру внутри базы и придумать методы импорта и экспорта данных. В общем случае вы можете разделить весь процесс разработки БД на три части: концептуальная схема, внутренняя схема и внешняя схема. Концептуальная схема подразумевает метод, который моделирует реальное положения вещей. То есть это способ определения логической структуры базы данных. При разработке концептуальной схемы берётся во внимание, во-первых, понимание реальных условий на основе модели сущность—связь (E—R), во-вторых, нормализация таблицы. Внутренняя схема подразумевает БД, рассматриваемую с точки зрения компьютера. То есть это способ определения физической структуры базы данных. Внутренняя схема проектируется после создания метода быстрого поиска в базе. Внешняя схема подразумевает БД, рассматриваемую с точки зрения пользователя или приложения. Внешняя схема разрабатывается после создания данных, которые требуются для работы программ-приложений.



Внутренняя схема

Концептуальная схема

Внешняя схема

В этой главе принцесса Рурона и Кейн разработали базу данных, сконцентрировавшись на концептуальной схеме. Они сейчас находятся в середине процесса улучшения БД. И раз вы завершили основное проектирование базы данных, в следующей главе мы перейдём прямо к применению БД.

## ИТОГИ

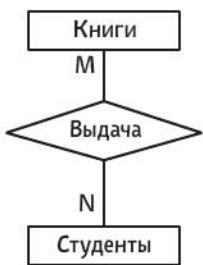
- ◆ Е—R-модель используется для анализа сущностей и связей.
- ◆ Связи между сущностями могут иметь вид «один к одному», «один ко многим» и «многие ко многим».
- ◆ Данные в таблице должны быть нормализованы до их использования при создании реляционной БД.
- ◆ Процесс разработки базы данных можно разделить на три части: концептуальная схема, внутренняя схема и внешняя схема.

## ОТВЕТЫ

O1



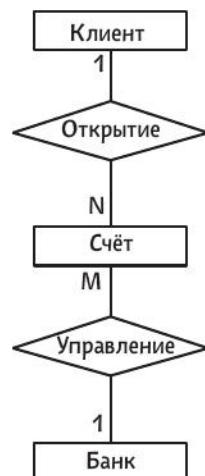
O2



O3



O4



**05**

Вторая нормальная форма

**06**

Третья нормальная форма

**07**

Код сотрудника	Месяц	Продажи сотрудника
Код сотрудника	Имя сотрудника	Код отдела
Код отдела	Название отдела	

**08**

Код приёма заказа	Дата	Код клиента	Код представителя
Код клиента	Имя клиента		
Код приёма заказа	Код товара		Количество
Код товара	Название товара		Цена
Код представителя	Имя представителя		

**09**

Код приёма заказа	Дата	Код клиента
Код клиента	Имя клиента	
Код приёма заказа	Код товара	
Код товара	Код товарной классификации	Название товара
Код товарной классификации	Название товарной классификации	

## ПРОЕКТИРОВАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ

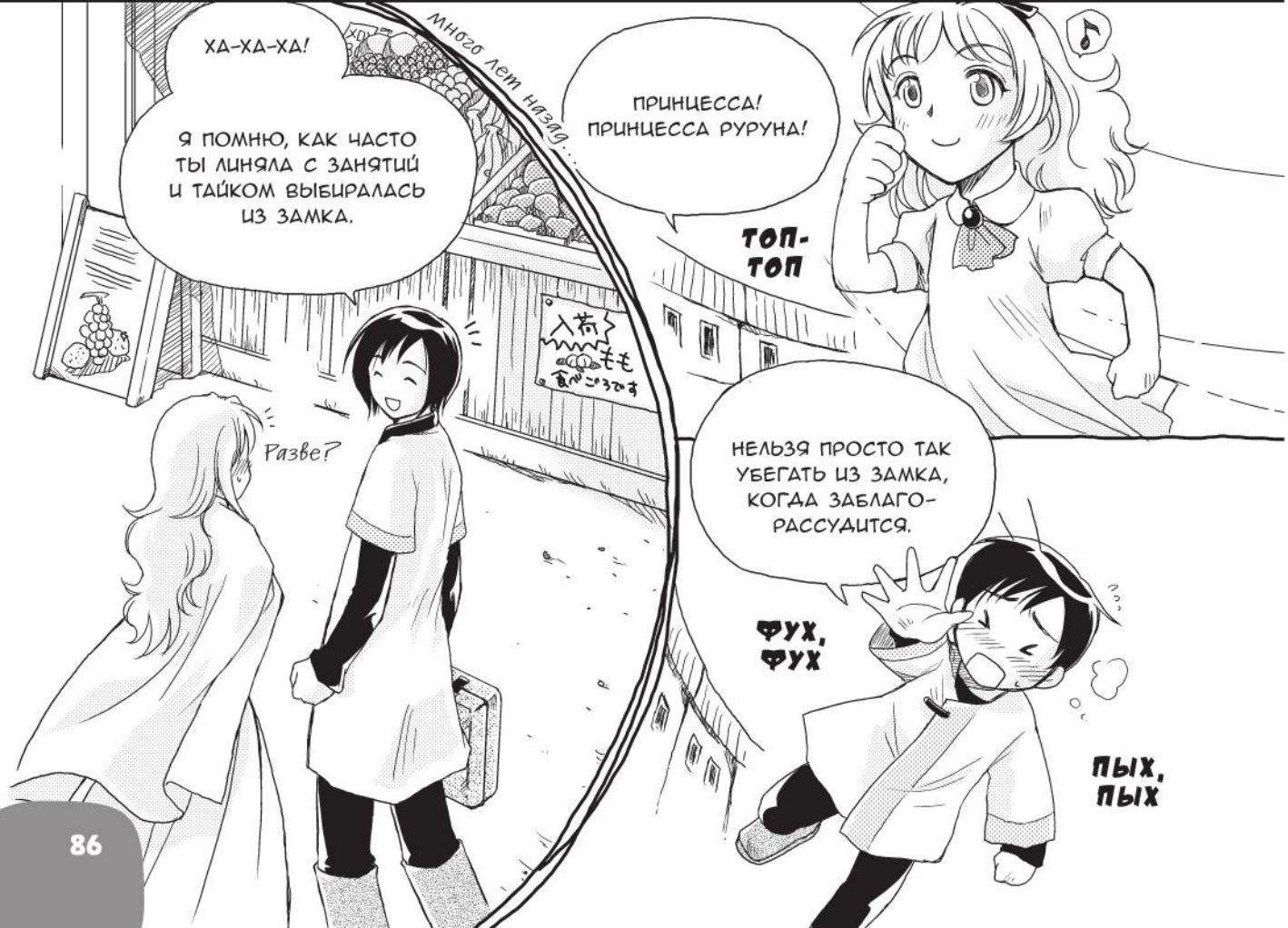
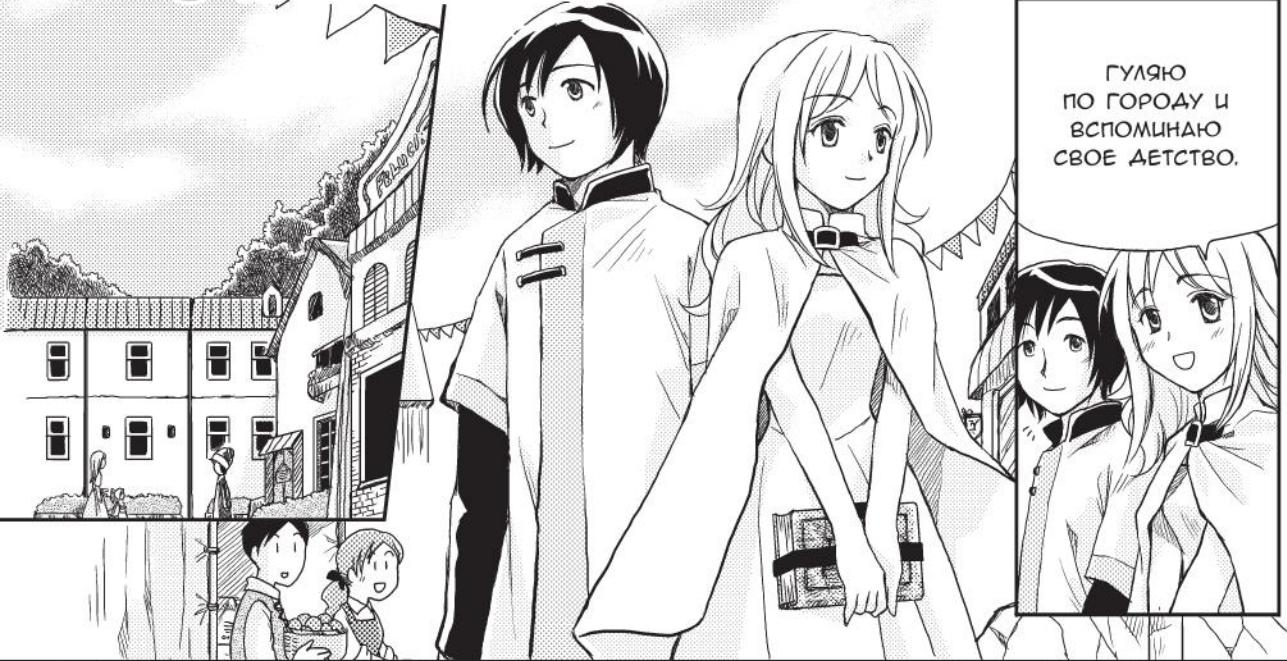
В этой главе вы узнали, как спроектировать реляционную базу данных. Однако есть и другие методы проектирования БД. Удобство пользования и эффективность БД зависят от анализа и метода проектирования. Следовательно, важно создать соответствующую базу данных на этапе проектирования.

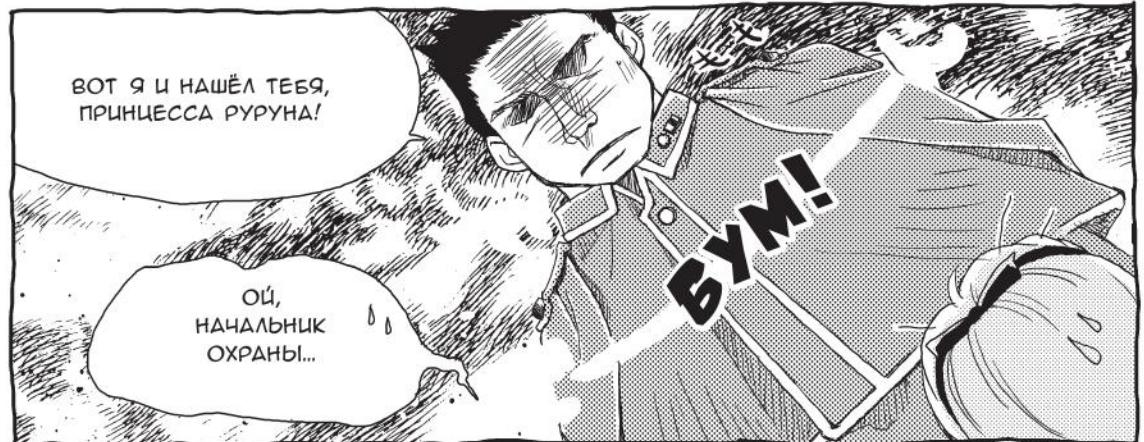
На этапе проектирования, кроме создания таблиц, вам нужно выполнить разнообразные задачи. Например, надо решить, какой тип данных будет использоваться в таблице. Возможно, вам понадобится определить столбцы с числовыми значениями, валютами и символьными строками. Плюс к этому надо будет придумать такой метод поиска, чтобы можно было выполнять быстрый поиск. Иногда при проектировании нужно держать в уме физическую организацию файлов (физическую организацию файловой системы). И, чтобы обеспечить безопасность, вам придётся установить, какие пользователи имеют доступ к БД. Существует множество факторов, о которых вам нужно думать при проектировании базы данных. В следующих главах мы рассмотрим некоторые из них.

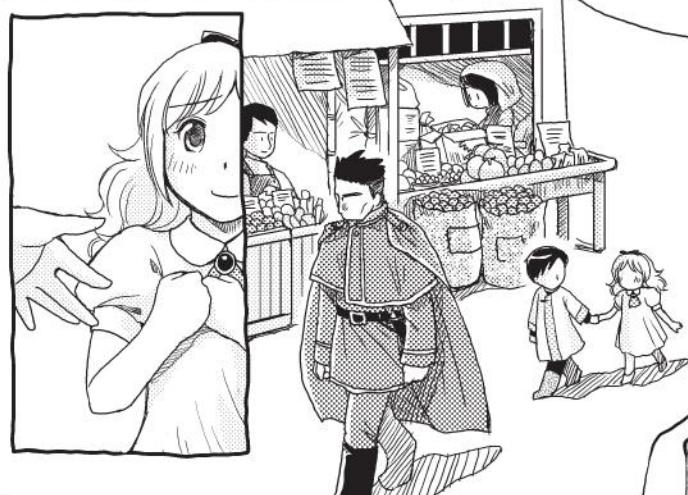
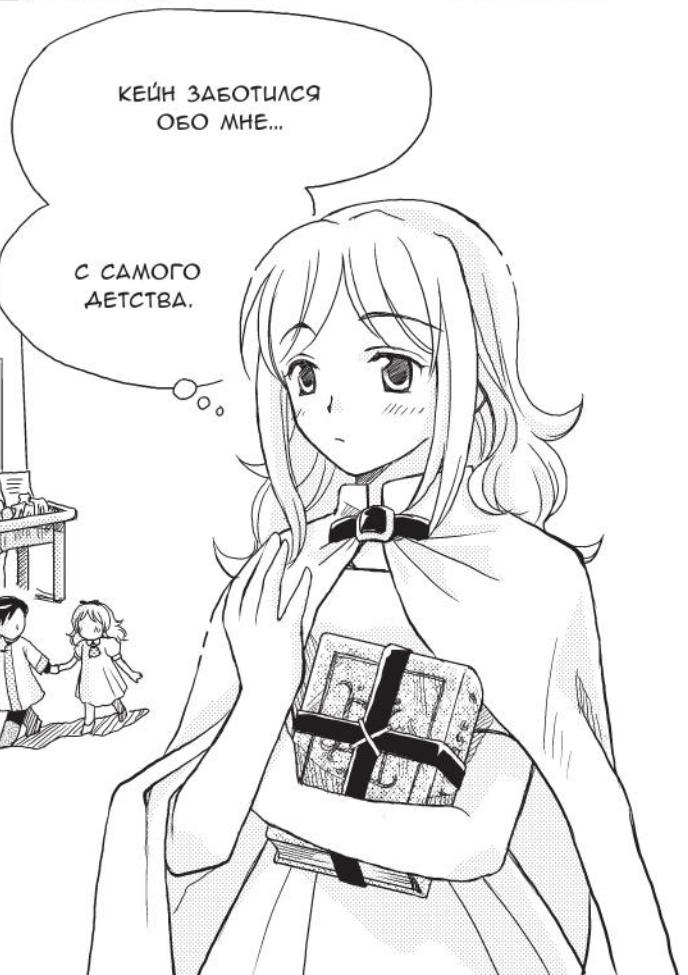
4.  
ДАВАЙТЕ  
ИЗУЧАТЬ  
SQL!



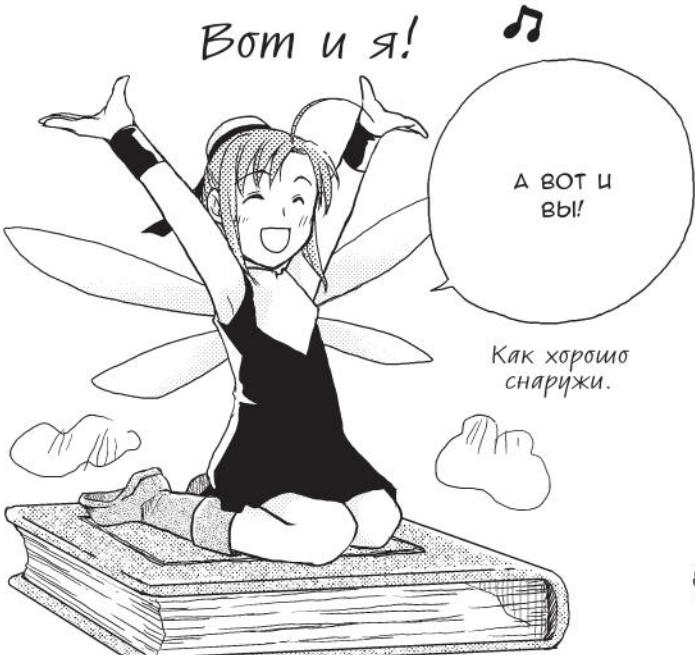
## ПРИМЕНЕНИЕ SQL

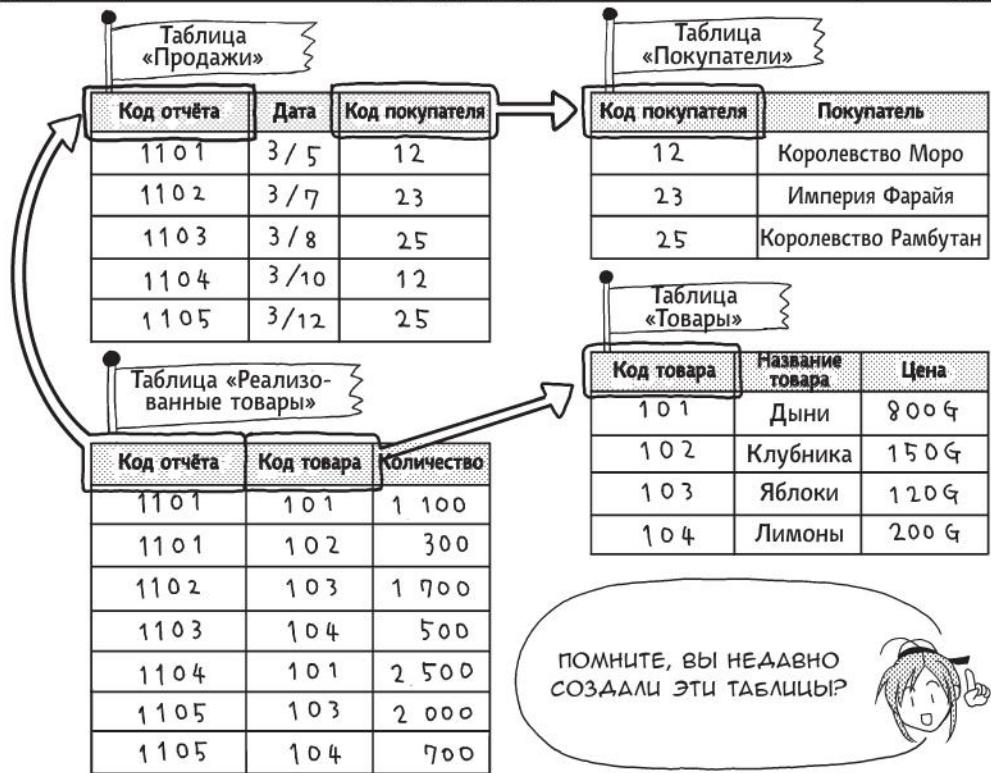












А ТЕПЕРЬ ВАМ НАДО  
С ПОМОЩЬЮ SQL  
ВНЕСТИ ЭТИ ТАБЛИЦЫ  
И ДАННЫЕ В БД.

### ■ Возможности SQL

- Создание таблиц
- Ввод и извлечение данных
- Управление пользователями

ПРИМЕНЯЯ SQL, ВЫ  
МОЖЕТЕ "БЕСЕДОВАТЬ"  
С БАЗОЙ ДАННЫХ,  
ВЫПОЛНЯЯ  
ПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ  
ЗАДАЧИ.

ПОХОЖЕ, МЫ  
МОЖЕМ ДЕЛАТЬ  
ВСЁ, ЧТО УГОДНО!

Хо-хо-хо

Держите!  
я же фея,  
а не канарейка!



НО... КАЖЕТСЯ,  
ПРИДЕТСЯ  
ХОРОШЕНЬКО  
ПОТРУДИТЬСЯ.

КАКИЕ ПРОБЛЕМЫ?

МЫ УЖЕ ТАК  
МНОГО  
ИЗУЧИЛИ!

ЧТО Ж... ВЕРНО...  
И Я ХОЧУ  
ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
БАЗОЙ ДАННЫХ КАК  
МОЖНО БЫСТРЕЕ.

ТОЧНО.

Я УЖЕ ВВЕЛА ТАБЛИЦЫ И  
ДАННЫЕ, КОТОРЫЕ МЫ  
НЕДАВНО СОСТАВИЛИ.

ВИП

Вот  
это  
сила  
духа!

ДАВАЙТЕ ТЕПЕРЬ  
ИЗВЛЕЧЁМ ИЗ БД  
КАКИЕ-НИБУДЬ  
ДАННЫЕ.



## ПОИСК ДАННЫХ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ SELECT

Допустим, с помощью SQL нам надо получить только названия товаров, чтобы создать список "название товаров".

КАК ЖЕ ЭТО СДЕЛАТЬ?

Просто попросить таблицу вывести нам столбец "название товара"

из таблицы товаров.

Прошу Вас...

Госпожа база данных ...

Пожалуйста, выведите нам столбец "название товара"

«Сезам, открайся!»

Госпожа база данных, будьте любезны...

Будьте любезны!

НЕ НАДО МОЛИТЬСЯ!  
ВОСПОЛЬЗУЙТЕСЬ ЛУЧШЕ  
SQL...

Запишем это так:

```
SELECT название_товара  
FROM товары;
```

В языке SQL одна просьба (запрос) называется **командой**.

Эта SQL-команда состоит из двух групп:  
SELECT НАЗВАНИЕ\_ТОВАРА  
и FROM ТОВАРЫ.

ЭТИ ГРУППЫ НАЗЫВАЮТСЯ **ФРАЗАМИ**.

В SQL ВЫ ЗАДАЁТЕ ИМЯ СТОЛБЦА, КОТОРЫЙ ВЫ ХОТИТЕ ВЫВЕСТИ, С ПОМОЩЬЮ ФРАЗЫ SELECT, И ИМЯ ТАБЛИЦЫ, В КОТОРОЙ НАХОДИТСЯ ЭТΟТ СТОЛБЕЦ, С ПОМОЩЬЮ ФРАЗЫ FROM.

FROM

Таблица «товары»

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800 ₽
102	Клубника	150 ₽
103	Яблоки	120 ₽
104	Лимоны	200 ₽

SELECT

ВОТ И ПОЛУЧЕННЫЕ ДАННЫЕ.

ТАКИМ ОБРАЗОМ ВЫ МОЖЕТЕ ВЫВЕСТИ ВСЕ НАЗВАНИЯ ТОВАРОВ ИЗ ТАБЛИЦЫ «ТОВАРЫ».

Прости Вас! ^

Название товара

Дыни

Клубника

Яблоки

Лимоны

ЗДОРОВО! МЫ БЕСЕДУЕМ С БАЗОЙ ДАННЫХ С ПОМОЩЬЮ SQL.

РАЗНЫЕ ВИДЫ... ХМ.

ДА, ЭТО ТАК. ИСПОЛЬЗУЯ РАЗНЫЕ ВИДЫ ФРАЗ, МОЖНО ВЫВОДИТЬ НЕОБХОДИМЫЕ НАМ ДАННЫЕ.

ХОРОШО, ТОГДА, НАПРИМЕР,

КАК НАСЧЁТ ТОГО, ЧТОБЫ ЗАПРОСИТЬ СПИСОК ТОВАРОВ С ЦЕНОЙ БОЛЬШЕ ИЛИ РАВНОЙ 200 ₽?

Больше или равно 200 ₽

В ЭТОМ СЛУЧАЕ НАМ  
НЕ НУЖНЫ ВСЕ ДАННЫЕ  
О ТОВАРАХ.

НАМ НУЖНО  
ВЫВЕСТИ ТОЛЬКО  
ТОВАРЫ, У КОТОРЫХ  
ЦЕНА БОЛЬШЕ ИЛИ  
РАВНА 200 Г.

ЕСТЕСТВЕННО.

В ТАКОМ СЛУЧАЕ  
ВЫ ЗАДАЁТЕ  
УСЛОВИЯ  
С ПОМОЩЬЮ  
ФРАЗЫ WHERE.  
НПРИМЕР,

WHERE

ВОТ КАК ЭТО  
ЗАПИСЫВАЕТСЯ.

ПОНЯТНО...  
НО...

ЭТО ЖЕ НЕУДОБНО -  
КАЖДЫЙ РАЗ  
ЗАДАВАТЬ ИМЯ  
СТОЛБЦА, ТАК?

БЕЗ ПРОБЛЕМ!  
ЧТОБЫ ЗАДАТЬ  
ВСЕ СТОЛБЦЫ,

Какая  
морока!

МОЖНО  
ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
СИМВОЛОМ \* И ТОГДА  
ПОЛУЧИТСЯ СЛЕДУЮЩЕЕ.

БАБАХ!

ЭТА КОМАНДА  
ИЗВЛЕКАЕТ ВСЕ ДАННЫЕ  
ИЗ ТАБЛИЦЫ "ТОВАРЫ"...

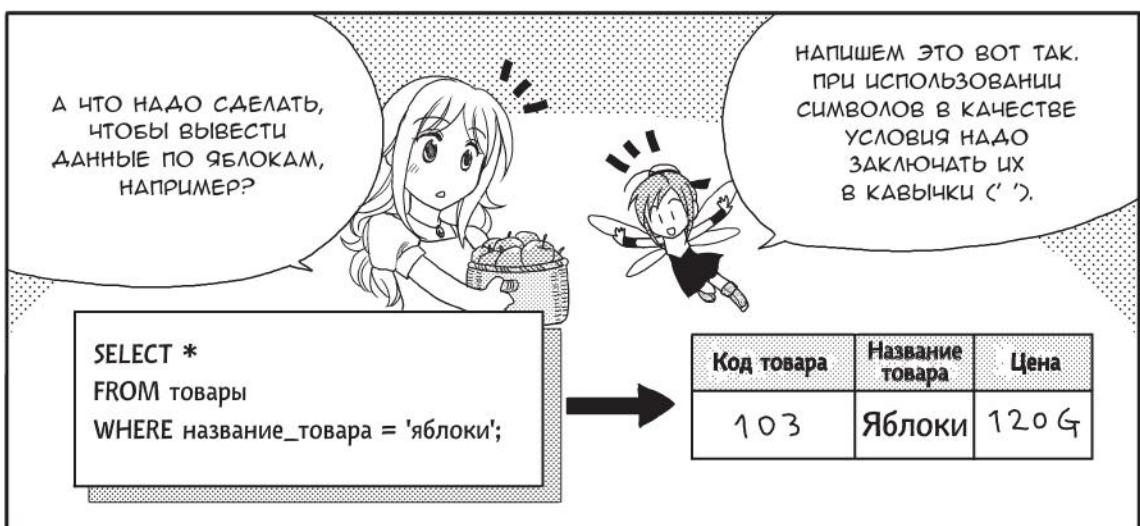
```
SELECT *\nFROM товары\nWHERE цена >= 200;
```

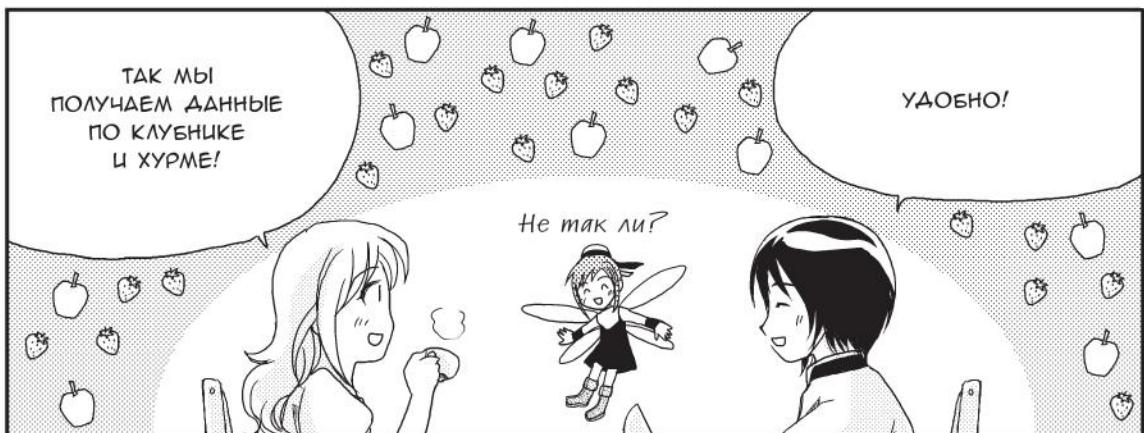
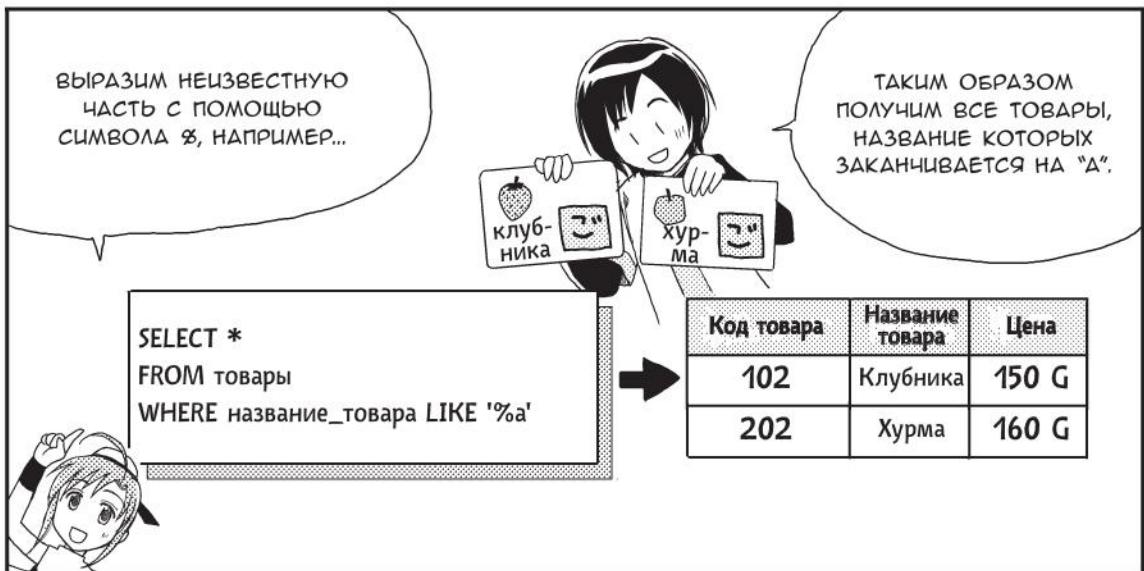
ИТАК,

Товары, которые стоят  
200 Г или более

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800Г
104	Лимоны	200Г

...С ЦЕНОЙ  
БОЛЬШЕ ИЛИ РАВНОЙ  
200 Г.







### Агрегатные функции в SQL

Функция	Описание
COUNT (*)	Получить число строк
COUNT (имя_столбца)	Получить количество непустых ячеек в столбце
COUNT (DISTINCT имя_столбца)	Получить число неодинаковых значений в столбце
SUM (имя_столбца)	Получить сумму значений во всех ячейках столбца
AVG (имя_столбца)	Получить среднее значение от значений в ячейках столбца
MAX (имя_столбца)	Получить максимальное значение в столбце
MIN (имя_столбца)	Получить минимальное значение в столбце







## СОЕДИНЕНИЕ ТАБЛИЦ

ЧТОБЫ СОЗДАТЬ ОТЧЁТ О ПРОДАЖАХ, НУЖНО ВЕРНУТЬ ДАННЫЕ С ПОМОЩЬЮ СОЕДИНЕНИЯ ТАБЛИЦ ТОВАРОВ, ПОКУПАТЕЛЕЙ, ПРОДАЖ, А ТАКЖЕ РЕАЛИЗОВАННОГО ТОВАРА.

Ого!



ВЕРНО. ПЕРЕД НОРМАЛИЗАЦИЕЙ БЫЛА ВЕДЬ ВСЕГО ОДНА ТАБЛИЦА.

ДЛЯ СОЕДИНЕНИЯ ТАБЛИЦ В SQL ЕСТЬ УСЛОВИЕ, ЧТОБЫ...

...ПЕРВИЧНЫЙ КЛЮЧ РАВнялся ВНЕШНЕМУ КЛЮЧУ, КОТОРЫЙ ССЫЛАЕТСЯ НА ПЕРВИЧНЫЙ КЛЮЧ.

А КАК ЭТО ЗАДАТЬ?



СОЕДИНЯМ ТАБЛИЦЫ, ПОСТАВИВ МЕЖДУ НИМИ ЗАПЯТЫЕ.

ЕСЛИ В ТАБЛИЦАХ ЕСТЬ ОДИНАКОВЫЕ ИМЕНА СТОЛБЦОВ, ПРОСТО ЗАДАЙТЕ ИХ КАК НАЗВАНИЕ\_ТАБЛИЦЫ. НАЗВАНИЕ\_СТОЛБЦА.



```
SELECT продажи.код_отчёта, дата, продажи.код_покупателя,  
покупатель, реализованные_товары.  
код_товара, название_товара, цена, количество  
FROM продажи, реализованные_товары, товары, покупатели  
WHERE продажи.код_отчёта = реализованные_товары.код_отчёта  
AND  
реализованные_товары.код_товара = товары.код_товара  
AND  
покупатели.код_покупателя = продажи.код_покупателя
```

СОЕДИНЯВ ЭТИ ЧЕТЫРЕ ТАБЛИЦЫ, МЫ ЗАТЕМ НАКЛАДЫВАЕМ ОГРАНИЧЕНИЕ С ПОМОЩЬЮ WHERE.



В ЭТОМ СЛУЧАЕ ВЫ МОЖЕТЕ  
ПОЛУЧИТЬ ДАННЫЕ ОТЧЁТА  
О ПРОДАЖАХ ДАЖЕ  
ИЗ РАЗДЕЛЁННЫХ ТАБЛИЦ.

Код отчёта	Дата	Код покупателя	Покупатель	Код товара	Название товара	Цена	Количество
1101	3/5	12	Королевство Моро	101	Дыни	800 ₣	1 100
1101	3/5	12	Королевство Моро	102	Клубника	150 ₣	300
1102	3/7	23	Империя Фарайя	103	Яблоки	120 ₣	1 700
1103	3/8	25	Королевство Рамбутан	104	Лимоны	200 ₣	500
1104	3/10	12	Королевство Моро	101	Дыни	800 ₣	2 500
1105	3/12	25	Королевство Рамбутан	103	Яблоки	120 ₣	2 000
1105	3/12	25	Королевство Рамбутан	104	Лимоны	200 ₣	700

ЭТО ЖЕ ТА САМАЯ  
ТАБЛИЦА, КОТОРУЮ МЫ  
ИСПОЛЬЗОВАЛИ РАНЬШЕ.  
МЫ ЕЁ ВОССОЗДАЛИ!

ВЫ МОЖЕТЕ ПОЛУЧИТЬ ДАННЫЕ,  
ОТНОСЯЩИЕСЯ К ОТЧЁТУ  
О ПРОДАЖАХ, ДАЖЕ ЕСЛИ ВЫ  
РАБОТАЕТЕ С ТОВАРАМИ,  
ПОКУПАТЕЛЯМИ И ПРОДАЖАМИ  
НЕЗАВИСИМО.

Вот  
здравствуй!

Ух, ты!



# СОЗДАНИЕ ТАБЛИЦ



```
CREATE TABLE товары
(
    код_товара int NOT NULL,
    название_товара varchar(255),
    цена int,
    PRIMARY KEY (код_товара)
);
```

Код товара	Название товара	Цена

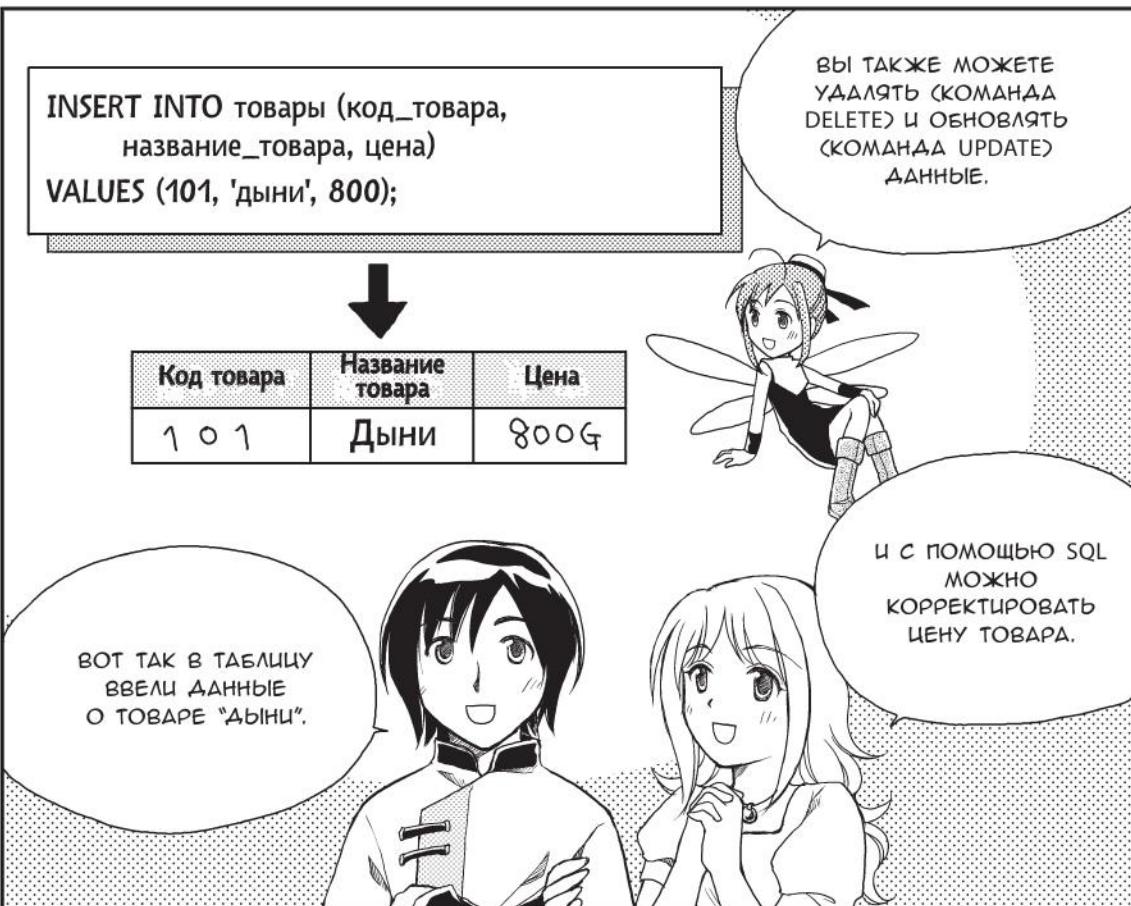
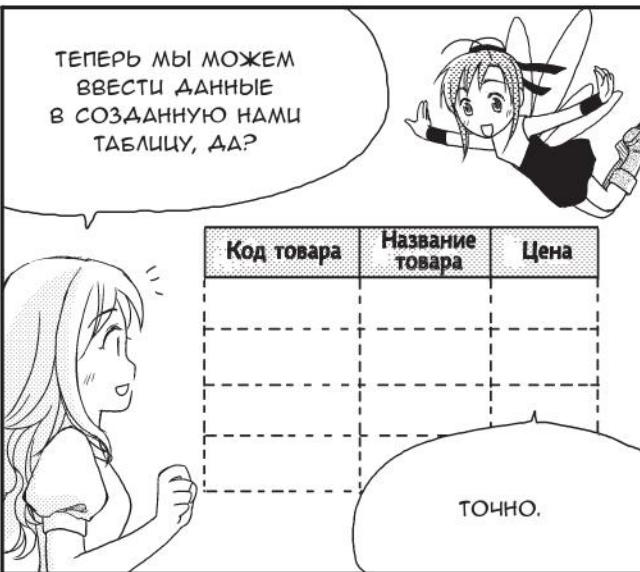
ВЫ ДОЛЖНЫ ТАКЖЕ ЗАДАТЬ ПЕРВИЧНЫЙ КЛЮЧ. Я ИСПОЛЬЗОВАЛА В КАЧЕСТВЕ КЛЮЧА "КОД\_ТОВАРА".

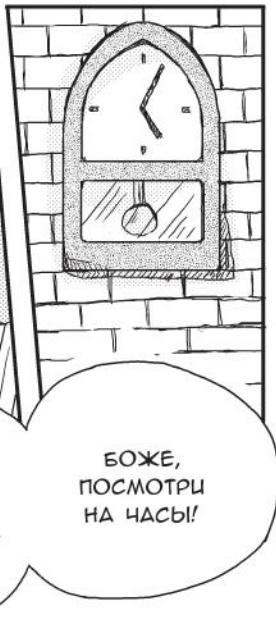
И МЫ ОПРЕДЕЛИЛИ ТИП ДАННЫХ ДЛЯ КАЖДОГО СТОЛБЦА. КАК ВИДЕТЕ, ПОЛЯ "КОД\_ТОВАРА" И "ЦЕНА" — ЭТО ЦЕЛЫЕ ЧИСЛА (INT). VARCHAR ГОВОРЯТ О ТОМ, ЧТО БЫ ОЖИДАЕТ ТЕКСТ, А (255) ОГРАНИЧИВАЕТ ДЛИНУ ПОЛЯ "НАЗВАНИЕ\_ТОВАРА" 255-Ю СИМВОЛАМИ.

Вот так...

ЭТО ОБЕЗОПАСИТ ВАС ОТ ВВОДА НЕКОРРЕКТНЫХ СИМВОЛОВ.

Полное объяснение команды CREATE TABLE смотри на стр. 117.







## ОБЗОР ЯЗЫКА SQL

В этой главе принцессы Руруна и Кейн узнали о языке структурированных запросов SQL (Structured Query Language). Этот язык используется для работы с реляционными базами данных. Команды SQL можно разбить на три отдельных типа:

- ① Язык описания данных DDL (Data Definition Language) создает таблицы.
- ② Язык манипулирования данными DML (Data Manipulation Language) вводит и извлекает данные.
- ③ Язык управления данными DCL (Data Control Language) управляет пользовательским доступом.

① В SQL есть команды, создающие оболочку БД, и команда, которая создает таблицу в самой БД. Также с помощью этого языка можно изменить и удалить таблицу. Язык базы данных, в котором есть эти функции, называется **языком описания данных** DDL (Data Definition Language).

② В SQL есть также команды, которые манипулируют данными в БД, например добавляют, удаляют и обновляют данные. Здесь также есть команда, осуществляющая поиск данных. Язык базы данных, в котором есть эти функции, называется **языком манипулирования данными** DML (Data Manipulation Language).

③ Плюс к этому SQL предоставляет возможность управлять БД так, чтобы не возникала противоречивость данных, даже если базой одновременно пользуются много людей. Язык базы данных, связанный с этими функциями, называется **языком управления данными** DCL (Data Control Language).



## ПОИСК ДАННЫХ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ SELECT

Принцессы Руруна и Кейн начали изучать SQL с того, что познакомились с основной функцией поиска данных. SQL осуществляет поиск данных тогда, когда вводится одна команда (комбинация фраз). Например, чтобы найти товары с ценой 200 Г, надо применить следующую SQL-команду.

```
SELECT *  
FROM товары  
WHERE цена = 200;
```

Создать SQL-команду,  
скомбинировав фразы

Команда SELECT — одна из основных в SQL. Она задаёт, какой столбец, из какой таблицы (FROM) и соответствующий каким условиям (WHERE). Вы можете комбинировать эти фразы и интуитивно составлять команды-запросы с помощью SQL. Даже незнакомый с базами данных пользователь может использовать их для поиска данных.



## СОЗДАНИЕ УСЛОВИЙ

Кейн недавно сказал: «Теперь нам надо научиться создавать условия». Давайте рассмотрим некоторые способы создания условий в SQL.

### ОПЕРАТОРЫ СРАВНЕНИЯ

Один из способов создания условия заключается в использовании операторов сравнения, таких как  $\geq$  и  $=$ . Например, условие «A больше или равно B» выражается с помощью символов  $\geq$ , а условие «A равно B» — с помощью символа  $=$ . Ниже в таблице приведены ещё и другие операторы сравнения.

#### ■ ОПЕРАТОРЫ СРАВНЕНИЯ

Оператор сравнения	Описание	Пример	Описание примера
$A = B$	A равно B	цена = 200	Цена равна 200 G
$A > B$	A больше B	цена > 200	Цена больше 200 G
$A \geq B$	A больше или равно B	цена $\geq$ 200	Цена больше или равна 200 G
$A < B$	A меньше B	цена < 200	Цена меньше 200 G
$A \leq B$	A меньше или равно B	цена $\leq$ 200	Цена меньше или равна 200 G
$A \neq B$	A не равно B	цена $\neq$ 200	Цена не равна 200 G



## ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ

В некоторых случаях вам надо задать условия, более сложные, чем простое сравнение. Тогда вы можете использовать логические операторы AND, OR и NOT, с их помощью комбинировать операторы сравнения и создавать более сложные условия, как это показано в таблице.

## ■ ЛОГИЧЕСКИЕ ОПЕРАТОРЫ

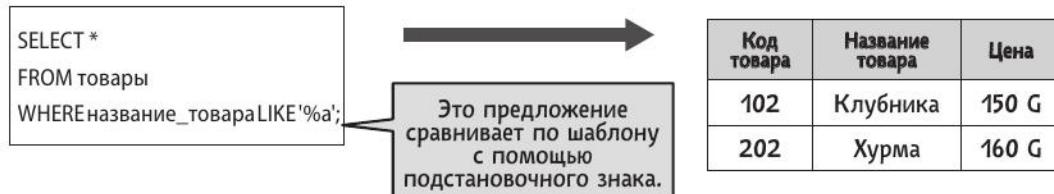
Логический оператор	Описание	Пример	Описание примера
AND	A и B	код_товара >= 200 AND цена = 100	Код товара больше или равен 200, и цена равна 100 G
OR	A или B	код_товара >= 200 OR цена = 100	Код товара больше или равен 200, или цена равна 100 G
NOT	не A	NOT цена = 100	Цена не равна 100 G



## ШАБЛОНЫ

Когда вы точно не знаете, что искать, можно использовать сравнение по шаблонам с помощью подстановочных знаков (метасимволов). Когда вы сравниваете по шаблонам, в предложении LIKE используйте символы % или \_ : тогда будет идти поиск строки символов, которая совпадает с заданным вами шаблоном. Для поиска значения, соответствующего частично заданной строке символов, используйте %, обозначающий строку символов любой длины, и \_, обозначающий всего один символ.

Пример запроса с использованием подстановочных символов показан ниже. Здесь идёт поиск строки символов, относящейся к названию товара и имеющей на конце букву «а».



Ниже приводятся и объясняются подстановочные знаки, которыми можно пользоваться в SQL-командах.

### ■ ПОДСТАНОВОЧНЫЕ ЗНАКИ

Подстановочный знак	Описание	Пример шаблона	Совпадающая с шаблоном строка символов
%	Соответствует любому числу символов	%a a%	клубника, хурма, арбузы, апельсины
_	Соответствует одному символу	_н н_	он на



## ПОИСК

Есть и другие методы поиска. Например, вы можете задать BETWEEN X AND Y для поиска в диапазоне значений. Если задать диапазон, как показано ниже, можно извлечь данные о товарах, у которых цена больше или равна 150 G или ниже 200 G.

```
SELECT *
FROM товары
WHERE цена
BETWEEN 150 AND 200;
```

Задает диапа-  
зон поиска

Кроме этого, при поиске строк можно задать IS NULL. Если произвести поиск так, как показано ниже, то можно вывести данные о товарах, у которых цена не определена.

```
SELECT *
FROM товары
WHERE цена IS NULL;
```

Поиск  
неопре-  
длённого  
значения



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

А теперь создадим SQL-предложение с использованием различных условий. Давайте возьмём таблицу «Покупатели» (за единицу населения примем 10 000 человек). Вам надо ответить на вопросы с помощью SQL-команд. Ответы вы найдёте на стр. 125-128.

■ ТАБЛИЦА «ПОКУПАТЕЛИ»

Код покупателя	Покупатель	Население
12	Королевство Моро	100
23	Империя Фарайя	120
25	Королевство Рамбутан	150
32	Королевство Кивано	80

Для ответов на вопросы 1-6 используйте SQL.

### B1

Извлеките из приведённой выше таблицы страны с населением больше либо равным 1 миллиону человек.

Код покупателя	Покупатель	Население
12	Королевство Моро	100
23	Империя Фарайя	120
25	Королевство Рамбутан	150

### B2

Извлеките из приведённой выше таблицы страны с населением меньше 1 млн.

Код покупателя	Покупатель	Население
30	Королевство Кивано	80

### B3

Найдите страны, у которых код покупателя меньше 20, а население больше или равно 1 млн.

### B4

Найдите страны, где код покупателя больше или равен 30, а население больше 1 млн.

### B5

Узнайте численность населения королевства Рамбутан.

### B6

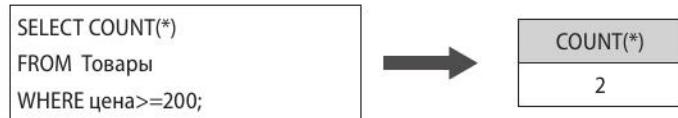
Найдите страны, у которых в названии есть буква «н».



## АГРЕГАТНЫЕ ФУНКЦИИ

Принцесса Руруна и Кейн изучили различные агрегатные функции. Их ещё называют функциями множеств. Вы можете использовать эти функции для агрегирования информации, такой как максимальные и минимальные значения, число элементов и сумма.

Если вы задаёте фразу WHERE вместе с агрегатной функцией, вы можете получить агрегатное значение только для заданных строк. Если вы задаёте фразу, как это показано в примере, вы можете узнать число товаров, у которых цена больше или равна 200 G.



## АГРЕГИРОВАНИЕ ДАННЫХ. ГРУППИРОВАНИЕ

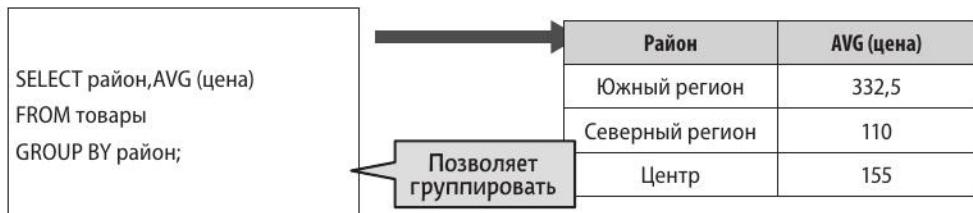
Вы можете легко получить агрегатные значения с помощью группирования данных. Например, если вам надо получить число товаров и среднюю цену товара в зависимости от района, вы можете использовать функцию группирования.

Чтобы сгруппировать данные, совместите агрегатную функцию и фразу GROUP BY. Давайте используем для этого таблицу товаров.

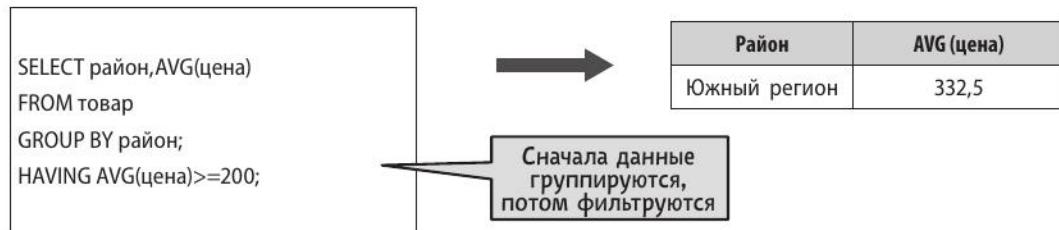
■ ТАБЛИЦА «ТОВАРЫ»

Код товара	Название товара	Цена	Район
101	Дыни	800 G	Южный регион
102	Клубника	150 G	Центр
103	Яблоки	120 G	Северный регион
104	Лимоны	200 G	Южный регион
201	Каштаны	100 G	Северный регион
202	Хурма	160 G	Центр
301	Персики	130 G	Южный регион
302	Киви	200 G	Южный регион

Чтобы получить среднее значение цены товара для каждого района, надо задать столбец «Район» и функцию AVG для фразы GROUP BY. Тогда данные будут сгруппированы по району и вы получите среднее значение цены в каждом районе.



А что, если мы хотим и дальше накладывать ограничения на результаты выборки, учитывая определённые свойства данных? Предположим, мы хотим найти товары по регионам со средней ценой товара больше или равной 200 G. В этом случае не надо задавать условие во фразе WHERE, а вместо неё воспользуйтесь фразой HAVING. Она позволит вам вывести только те районы, где средняя цена больше или равна 200 G.



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Ответьте на приведённые ниже вопросы, используя таблицу покупателей (положим, что за единицу населения мы приняли 10 000 человек). Ответы даны на стр. 125...127.

### ■ ТАБЛИЦА «ПОКУПАТЕЛИ»

Код покупателя	Покупатель	Население	Район
12	Королевство Моро	100	Южный регион
15	Королевство Дуриан	200	Центр
22	Королевство Кумкват	160	Северный регион
23	Империя Фарайя	120	Северный регион
25	Королевство Рамбутан	150	Южный регион
30	Королевство Кивано	240	Северный регион
31	Королевство Куруба	80	Южный регион
33	Королевство Черимойя	300	Центр

**B7**

Где самая маленькая численность населения?

**B8**

Где самая большая численность населения?

**B9**

Какова суммарная численность населения всех стран, входящих в таблицу покупателей?

**B10**

Какова суммарная численность населения стран, у которых код страны больше 20?

**B11**

Сколько в таблице стран с населением больше или равным 1 млн человек?

**B12**

Сколько стран входят в Северный регион?

**B13**

В какой стране Северного региона самое большое население?

**B14**

Какова суммарная численность населения стран, не считая королевства Рамбутан?

**B15**

Найдите регионы, в которых среднее значение численности населения больше либо равно 2 млн.

**B16**

Найдите регионы, в которые входят как минимум три страны.



## ПОИСК ДАННЫХ

В SQL существуют более сложные способы запроса данных, кроме тех, что мы уже рассмотрели.

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПОДЗАПРОСА

Например, вы встраиваете один запрос в другой. Это называется подзапросом (subquery). Давайте рассмотрим таблицы товаров и реализованных товаров.

■ ТАБЛИЦА «ТОВАРЫ»

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800 G
102	Клубника	150 G
103	Яблоки	120 G
104	Лимоны	200 G

■ ТАБЛИЦА «РЕАЛИЗОВАННЫЕ ТОВАРЫ»

Код отчёта	Код товара	Количество
1101	101	1 100
1101	102	300
1102	103	1 700
1103	104	500
1104	101	2 500
1105	103	2 000
1105	104	700

С помощью этих таблиц вы можете искать названия товаров, объём продаж которых больше или равен 1000. Приведённая ниже SQL-команда проведёт такой поиск.

```
SELECT * FROM товары
WHERE Код_товара IN
(SELECT Код_товара
FROM Реализованные_товары
WHERE Количество>=1000);
```

Эта команда содержит подзапрос

В этой SQL-команде в первую очередь выполняется команда SELECT в круглых скобках. Сначала идёт поиск кода товара в таблице реализованных товаров, и возвращаются коды товара 101 и 103 (так как только в этих отчётах значится объём продаж больше, чем 1000). В предложении SELECT, которое находится за скобками, эти коды товаров используются как часть условия. Для оператора IN условие выполнено, если строка совпадает с каким-либо значением, заключённым в круглые скобки. Следовательно, в результате выведутся товары, соответствующие кодам товара 101 и 103.

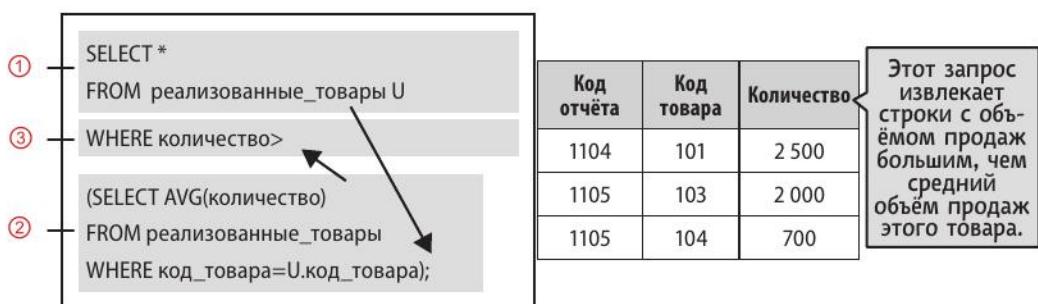
Другими словами, в случае подзапроса результат выполнения команды SELECT в скобках будет передан второй команде SELECT для продолжения поиска. Ниже приведён конечный результат запроса.

Код товара	Товар	Цена
101	Дыни	800 G
103	Яблоки	120 G

## КОРРЕЛИРОВАННЫЙ ПОДЗАПРОС

Давайте рассмотрим подзапрос, который содержится внутри другого запроса. Такой подзапрос может обращаться к данным из внешнего запроса и называется коррелированным запросом. В запросе, показанном ниже, таблице «Реализованные товары» во внешнем запросе временно присвоено новое имя U, поэтому подзапрос может обращаться к ней однозначно. Синтаксис U.код\_товара указывает, какой столбец «код товара» имеется в виду, так как внутри запроса есть два источника для этого столбца.

Так как подзапрос обращается к данным из внешнего запроса, подзапрос не является независимым от внешнего запроса, как в предыдущих примерах. Такая зависимость называется **корреляцией**.



Давайте посмотрим, как этот коррелированный подзапрос обрабатывается. В данном случае внешний запрос выполняется в первую очередь.

① —

```
SELECT *  
FROM реализованные_товары U
```

Этот результат передаётся внутреннему запросу, чтобы проанализировать его построчно. Давайте рассмотрим анализ первой строки, где код\_товара равен 101.

② —

```
(SELECT AVG(количество)  
FROM реализованные_товары  
WHERE код_товара = 101)
```

Код товара в первой строке равен 101, что соответствует товару «дыни» — средний объём продаж по дыням равен  $(2500+1100)/2=1800$ . Теперь этот результат передаётся в качестве условия для внешнего запроса.

③ —

```
WHERE количество > (1800)
```

Этот процесс повторяется для каждой строки в таблице реализованных товаров. Шаги 2 и 3 выполняются для всех возможных кодов товара. Другими словами, этот запрос выводит отчёты, в которых объём продаж фрукта (количество) больше, чем средний объём продаж этого же фрукта. Следовательно, извлекаются только пятая, шестая и седьмая строки шага 1.

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Теперь ответьте на следующие вопросы с использованием таблиц «Товары» и «Реализованные товары». Ответы вы можете найти на стр. 125...127.

**B17**

Найдите данные о реализованных товарах (фрукты), у которых цена больше или равна 300 G, и получите следующую таблицу.

Код отчёта	Код товара	Количество
1101	101	1 100
1104	101	2 500

**B18**

Получите среднее значение объёма продаж по каждому товару и найдите записи, где объём продаж меньше среднего значения.

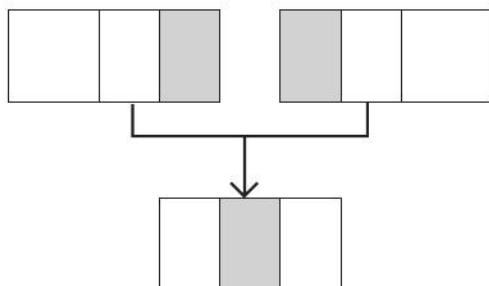


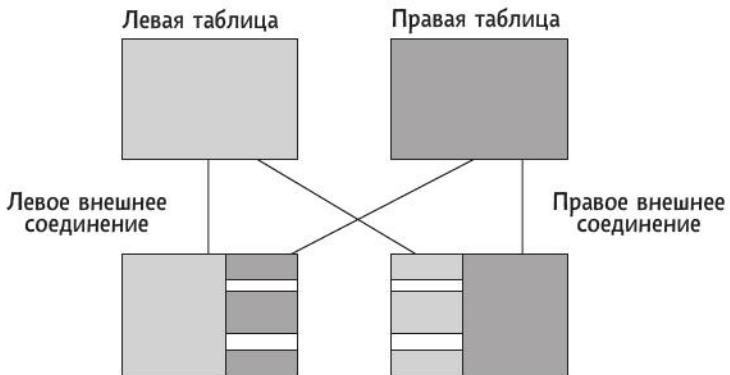
## СОЕДИНЕНИЕ ТАБЛИЦ

После того, как принцесса Руруна и Кейн провели поиск с помощью SQL, они создали отчёт о продажах, соединив таблицы. Соединение таблиц путём комбинирования столбцов с одинаковыми именами называется **equi-соединением** (eque join). При таком соединении строки с одинаковыми значениями определены как условия соединения для соединяемых таблиц. Соединение одноимённых столбцов в один называется **естественным соединением** (natura join).

Метод соединения, в котором выбираются только строки с общим значением, как в equi-соединении, называется **внутренним соединением** (inner join).

И наоборот, метод соединения, который сохраняет все строки одной таблицы и задаёт NULL для строк, не входящих в другую таблицу, называется **внешним соединением** (outer join). Если вы поместите таблицу, созданную внешним соединением, справа или слева в SQL-команде, то получится **левое внешнее соединение** (left outer join) или **правое внешнее соединение** (right outer join), в зависимости от того, какие строки сохраняются.





## СОЗДАНИЕ ТАБЛИЦ

Наконец-то принцесса Руруна и Кейн узнали о синтаксисе команды, которая создаёт таблицу, — CREATE TABLE. Синтаксис CREATE TABLE зависит от того, какой тип БД вы используете. Ниже дан пример.

```
CREATE TABLE товары
(
    код_товара int NOT NULL,
    название_товара varchar(255),
    цена int,
    PRIMARY KEY (код_товара)
);
```

Эта команда создаёт таблицу

При создании таблицы вы должны задать имена столбцов. Плюс к этому вы можете задавать первичный и внешний ключи для каждого столбца. Например, код товара задан как первичный ключ (PRIMARY KEY), и значение кода товара не может быть нулевым. При создании таблицы вам, возможно, понадобится включить следующие спецификации:

#### ■ ОГРАНИЧЕНИЯ ДЛЯ ТАБЛИЦЫ

Ограничения	Описание
PRIMARY KEY	Устанавливает первичный ключ
UNIQUE	Должен быть уникальным
NOT NULL	Не принимает значение NULL
CHECK	Проверяет диапазон
DEFAULT	Устанавливает значение по умолчанию
FOREIGN KEY/REFERENCES	Устанавливает внешний ключ

Эти спецификации называются **ограничениями** (constraints). Установка ограничений при создании таблицы помогает избежать противоречивых данных в дальнейшем, а также помогает корректной работе с БД.



## ВСТАВКА, ОБНОВЛЕНИЕ И УДАЛЕНИЕ СТРОК

Для вставки, обновления или удаления данных из таблицы, созданной с помощью команды CREATE TABLE, вы можете использовать команды INSERT, UPDATE и DELETE. Давайте посмотрим, как с помощью SQL можно вставить, обновить или удалить данные.

```
INSERT INTO товары(код_товара, название_товара, цена)
VALUES(202,'вишня',200);
```

Эта команда добавляет вишню

```
UPDATE товары
SET название_товара='мускатные дыни'
WHERE название_товара='дыни';
```

Эта команда меняет дыни на мускатные дыни

```
DELETE FROM товары
WHERE название_товара='яблоки';
```

Эта команда удаляет яблоки

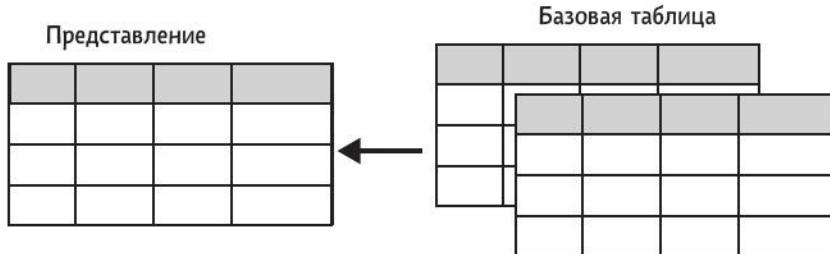
Код товара	Название товара	Цена	
101	Мускатные дыни	800 G	Обновлено на мускатные дыни
102	Клубника	150 G	
103	Яблоки	120 G	Удалено яблоки
104	Лимоны	200 G	
200	Вишня	200 G	Добавлена вишня

При вставке, обновлении или удалении строки вы не можете нарушать ограничения, установленные оператором CREATE TABLE. Если товар с кодом товара 200 уже существует, вы не сможете добавить вишню, так как нельзя добавлять дублирующие данные в качестве первичного ключа. Когда вы вставляете, обновляете или удаляете данные в БД, вы обязаны учитывать ограничения БД.



## ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

На основе таблицы, которую вы создали с помощью оператора CREATE TABLE, вы также можете создать виртуальную (производную) таблицу, которая существует, только когда её видит пользователь. Это называется **представлением** (view). Таблица, откуда происходит представление, называется **базовой таблицей** (base table).



Создадим представление с помощью соответствующей команды SQL.

```
CREATE VIEW дорогостоящий_товар(код_товара,
                                 название_товара, цена)
AS SELECT *
FROM товары
WHERE цена >= 200;
```

Эта команда создаёт представление

Таблица дорогостоящих товаров — это представление на основе таблицы товаров, которая является базовой таблицей. Она создалась в результате извлечения из таблицы товаров с ценой за 1 кг больше или равной 200 Г.

■ ТАБЛИЦА «ДОРОГОСТОЯЩИЕ ТОВАРЫ»

Код товара	Название товара	Цена
101	Дыни	800 Г
104	Лимоны	200 Г
202	Хурма	200 Г

Когда вы создали представление дорогостоящих товаров, вы можете искать данные точно так же, как вы бы стали это делать в базовой таблице.

```
SELECT *  
FROM дорогостоящие_товары  
WHERE цена>=500;
```

Позволяет использовать представление аналогично базовой таблице

Представление удобно использовать в случае, если вы хотите сделать общедоступной часть данных в базовой таблице. В SQL также есть операторы, позволяющие удалять базовую таблицу и представление. Ниже показан оператор, удаляющий представление или базовую таблицу.

```
DROP VIEW дорогостоящие_товары;
```

```
DROP TABLE товары;
```

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Создайте SQL-запросы для следующих вопросов (за единицу населения примем 10 000). Ответы даны на стр. 125-128.

**B19**

Таблица покупателей создана с помощью команды CREATE TABLE. Добавьте в неё приведённые ниже данные.

■ ТАБЛИЦА «ПОКУПАТЕЛИ»

Код покупателя	Покупатель	Население	Регион
12	Королевство Моро	100	Южный регион
15	Королевство Дуриан	200	Центр
22	Королевство Кумкват	160	Северный регион
23	Империя Фарайя	120	Северный регион

**B20**

Из таблицы покупателей (B19) создайте представление с названием «Северный регион», которое будет отображать страны, входящие в Северный регион.

■ ТАБЛИЦА «ПОКУПАТЕЛИ»

Код покупателя	Покупатель	Население
22	Королевство Кумкват	160
23	Империя Фарайя	120

**B21**

Измените население королевства Кумкват в таблице «Покупатели» на значение 1,5 млн.

**B22**

В таблице «Покупатели» удалите все данные о королевстве Дуриан.



## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ SQL ИЗ ПРИКЛАДНОГО ПО

Итак, мы познакомились с основными возможностями SQL.

Все операторы SQL, которые мы изучили к настоящему моменту, можно опробовать с помощью интерактивного клиента командной строки или формы веб-клиента базы данных. Результаты выводятся сразу после ввода каждого запроса SQL, как показано на следующем рисунке с изображением окна интерактивного клиента для базы данных MySQL. Аналогично можно опробовать запросы SQL с помощью формы веб-клиента.

```

MySQL Command Line Client
Query OK, 1 row affected (0.03 sec)

+---+ id | name | price +---+
| 101 | メロン | 80G |
| 102 | いちご | 150G |
| 103 | りんご | 120G |
| 104 | レモン | 300G |
+---+
4 rows in set (0.00 sec)

mysql> SELECT * FROM fruits
-> \G
+---+ id | name | price +---+
| 101 | メロン | 80G |
| 102 | いちご | 150G |
| 103 | りんご | 120G |
| 104 | レモン | 300G |
+---+
4 rows in set (0.00 sec)

mysql>

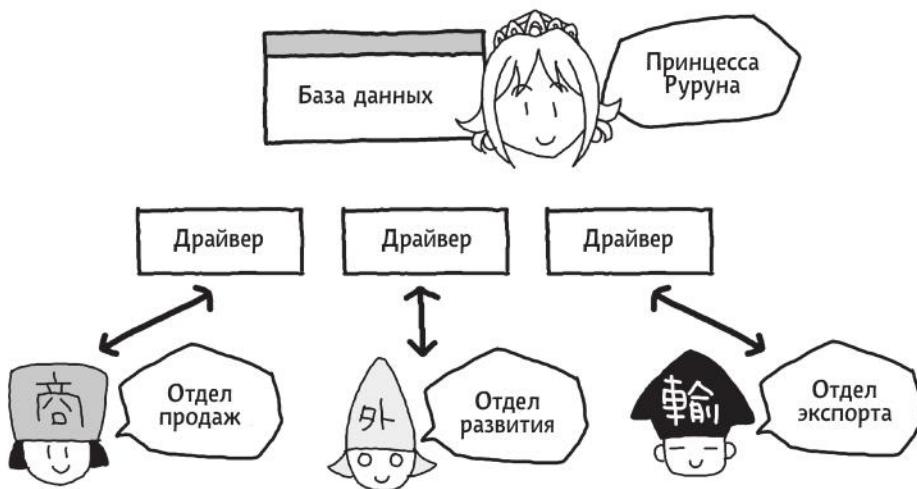
```

Примеры выполнения  
запросов в окне  
интерактивного клиента

Что касается практического применения баз данных, существует множество направлений выгодного использования SQL в программах, например, создание прикладного ПО управления продажами и товарами. [SG&A или SGA: Selling, General and Administrative Expenses].

Существует много приемов использования SQL в языках программирования. Это могут быть статические запросы SQL, реализованные в виде оператора SQL и компилируемые вместе с программой; динамические запросы SQL, генерируемые в процессе работы.

Например, доступ к базе данных из программ на языке Java, с использованием динамического SQL, можно осуществлять следующим образом:



■ ПРИМЕР JAVA-КОДА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ SQL

```
import java.sql.*;

public class Fruits
{
    public static void main(String args[])
    {
        try{
            String drv = "com.mysql.jdbc.Driver";
            String url = "jdbc:mysql:///fruitsdb";
            String usr = "";
            String pw = "";

            Class.forName(drv);
            Connection cn = DriverManager.getConnection(url, usr, pw);

            Statement st = cn.createStatement();
            String qry = "SELECT * FROM fruits";

            ResultSet rs = st.executeQuery(qry);

            ResultSetMetaData rm = rs.getMetaData();
            int cnum = rm.getColumnCount();

            while(rs.next()){
                for(int i=1; i<=cnum; i++){
                    System.out.print(rm.getColumnName(i) + "--" + rs.getObject(i) + " ");
                }
                System.out.println("");
            }
        ...
    }
}
```



## ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ПО ЗАПИСЯМ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КУРСОРА

Как мы уже видели ранее, в запросе SQL можно свести результаты в одну таблицу и использовать их в таком виде. Однако в распространенных языках программирования нельзя выбрать и использовать сразу несколько строк в одной команде. Поэтому при использовании SQL в языках программирования необходим метод доступа к каждой из строк в таблице с результатами.

С этой целью используется механизм, который обычно называют курсором, обеспечивающим доступ к текущей строке. Перемещая курсор по строкам, мы можем обращаться к каждой из них. Соответственно, используя оператор цикла языка программирования, можно получить доступ к нескольким строкам. Извлечение данных из одной строки с использованием курсора называется выборкой (fetch). Именно так в программе на Java (предыдущая страница) мы получаем доступ к одной строке данных.

Код товара	Название товара	Цена	Территория
101	Дыни	800 G	Южные моря
102	Клубника	150 G	Центр
103	Яблоки	120 G	Северные воды
104	Лимоны	200 G	Северные воды

Курсор

Доступ к каждой из строк

The diagram illustrates the concept of a cursor. A vertical double-headed arrow points down through the rows of the table. A horizontal arrow points from the word 'Курсор' (Cursor) to the top of this vertical arrow. Another horizontal arrow points from the text 'Доступ к каждой из строк' (Access to each row) to the middle of the vertical arrow, indicating the movement of the cursor between rows.

Благодаря подобным приемам в прикладном ПО, мы получаем возможность выполнять SQL-запросы к базам данных.

### ИТОГИ

- ◆ С помощью команд SQL можно задавать данные и управлять ими.
- ◆ Для поиска данных используйте оператор SELECT.
- ◆ Для постановки условий используйте оператор WHERE.
- ◆ Для вставки, обновления и удаления данных, используйте операторы INSERT, UPDATE, DELETE.
- ◆ Для создания таблицы используйте оператор CREATE TABLE.

## ОТВЕТЫ

01

```
SELECT *  
FROM покупатели  
WHERE население>=100;
```

02

```
SELECT *  
FROM покупатели  
WHERE население<100;
```

03

```
SELECT *  
FROM покупатели  
WHERE код_покупателя<20 AND население>=100;
```

Код покупателя	Покупатель	Население
12	Королевство Моро	100

05

```
SELECT население  
FROM покупатели  
WHERE покупатель='Королевство Рамбутан';
```

Население
150

06

```
SELECT *  
FROM покупатели  
WHERE покупатель LIKE '%н%';
```

Код покупателя	Покупатель	Население
25	Королевство Рамбутан	150
32	Королевство Кивано	80

04

```
SELECT *  
FROM покупатели  
WHERE код_покупателя>=30 AND население>100;  
  
Ни одна страна не отвечает этим критериям, поэтому запрос вернёт пустой набор.
```

Код покупателя	Покупатель	Население
23	Империя Альфа	120
25	Королевство Ретол	150
32	Королевство Сазана	80

07

```
SELECT MIN(население)  
FROM покупатели;
```

MIN (население)
80

08

```
SELECT MAX(население)  
FROM покупатели;
```

MAX (население)
300

**O9**

```
SELECT SUM(население)
FROM покупатели;
```

SUM(население)
1 350

**O13**

```
SELECT MAX(население)
FROM покупатели
WHERE регион='Северный регион';
```

MAX (население)
240

**O10**

```
SELECT SUM(население)
FROM покупатели
WHERE код_покупателя>=20;
```

SUM(население)
1 050

**O14**

```
SELECT SUM(население)
FROM покупатели
WHERE NOT(покупатель='Королевство Рамбутан');
```

SUM(население)
1 200

**O11**

```
SELECT COUNT(*)
FROM покупатели
WHERE население>=100;
```

COUNT(*)
7

**O15**

```
SELECT регион, AVG(население)
FROM покупатели
GROUP BY регион
HAVING AVG(население)>=200;
```

Регион	AVG(население)
Центр	250

**O12**

```
SELECT COUNT(*)
FROM покупатели
WHERE регион='Северный регион';
```

COUNT(*)
3

**O16**

```
SELECT регион, COUNT(*)
FROM покупатели
GROUP BY регион
HAVING COUNT(*)>=3;
```

Регион	COUNT(*)
Северный регион	3
Южный регион	3

### O17

```
SELECT * FROM реализованные_товары WHERE код_товара IN  
(SELECT код_товара FROM товары WHERE цена>=300);
```

Код отчёта	Код товара	Количество
1101	101	1 100
1104	101	2 500

### O18

```
SELECT *  
FROM реализованные_товары U  
WHERE количество<  
(SELECT AVG(количество)  
FROM реализованные_товары  
WHERE код_товара=U.код_товара);
```

Код отчёта	Код товара	Количество
1101	101	1 100
1102	103	1 700
1103	104	500

### O19

```
INSERT INTO покупатели(код_покупателя,покупатель,население,регион)  
VALUES(12,'Королевство Моро',100,'Южный регион');
```

```
INSERT INTO покупатели(код_покупателя,покупатель,население,регион)  
VALUES(15,'Королевство Дуриан',200,'Центр');
```

```
INSERT INTO покупатели(код_покупателя,покупатель,население,регион)  
VALUES(22,'Королевство Кумкват',160,'Северный регион');
```

```
INSERT INTO покупатели(код_покупателя,покупатель,население,регион)  
VALUES(23,'Империя Фарайя',120,'Северный регион');
```

### O20

```
CREATE VIEW Северный_регион(код_покупателя,покупатель,население)
AS SELECT код_покупателя,покупатель,население
FROM покупатели
WHERE регион='Северный регион';
```

### O21

```
UPDATE покупатели
SET население=150
WHERE покупатель='Королевство Кумкват';
```

### O22

```
DELETE FROM покупатели
WHERE покупатель='Королевство Дуриан';
```

## СТАНДАРТИЗАЦИЯ SQL

Язык SQL стандартизирован Международной организацией по стандартизации (ISO). В Японии он стандартизован комитетом по промышленным стандартам Японии (Japanese Industrial Standards, JIS).

В числе других стандартов SQL можно назвать SQL92, вышедший в 1992 году, и SQL99, вышедший в 1999 году. Системы управления реляционными базами данных проектируются в соответствии с этими стандартами. Некоторые реляционные базы данных имеют свои собственные спецификации. За дополнительной информацией обращайтесь к руководству, составленному для вашей базы данных.

**5.**

**ДАВАЙТЕ УПРАВЛЯТЬ  
БАЗОЙ ДАННЫХ!**



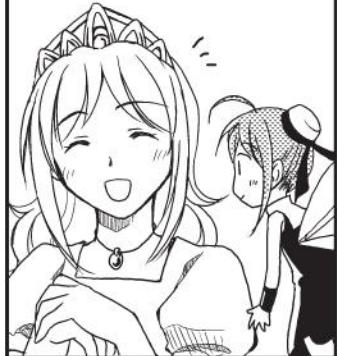


## ЧТО ТАКОЕ ТРАНЗАКЦИЯ?



5. ДАВАЙТЕ УПРАВЛЯТЬ БАЗОЙ ДАННЫХ!

ВООБЩЕ-ТО,  
ДОЛЖНА ТЕБЯ  
ПОБЛАГОДАРИТЬ...



НО НАМ ЕЩЁ ТАК  
МНОГОМУ НАДО  
НАУЧИТЬСЯ.

К ПРИМЕРУ, ХОТЕЛОСЬ БЫ  
ЗНАТЬ, КАК ЕЩЁ МОЖЕТ  
РАБОТАТЬ БАЗА ДАННЫХ,  
КОГДА СТОЛЬКО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ  
ОДНОВРЕМЕННО ИМЕЮТ  
К НЕЙ ДОСТУП.

В ЭТОМ  
ОТНОШЕНИИ  
ВОПРОС  
БЕЗОПАСНОСТИ  
МЕНЯ ТОЖЕ  
СЛЕГКА ВОЛНУЕТ.



ВИДИМО, У ТЕБЯ  
ВОЗНИКАЕТ  
БЕСПОКОЙСТВО  
ПО ПОВОДУ  
СОХРАННОСТИ  
ДАННЫХ В БД.

ВРОДЕ ТОГО.

ЧТОБЫ ЛУЧШЕ  
ПОНЯТЬ ЭТИ  
ВОПРОСЫ,

Кхе!

Я ПРОВЁЛ  
НЕБОЛЬШОЕ  
ИССЛЕДОВАНИЕ.

ДА НУ?

МОЯ  
ПРЕЗЕНТАЦИЯ  
НАЗЫВАЕТСЯ:

КАК БАЗА ДАННЫХ  
МОЖЕТ  
ОДНОВРЕМЕННО  
ДАВАТЬ ДОСТУП  
НЕСКОЛЬКИМ  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ.

## ВСПЫШКА!

Я ДАЖЕ ПОДГОТОВИЛ  
ИЛЛЮСТРАЦИИ, ЧТОБЫ  
ВЫ ЛУЧШЕ ПОНЯЛИ!

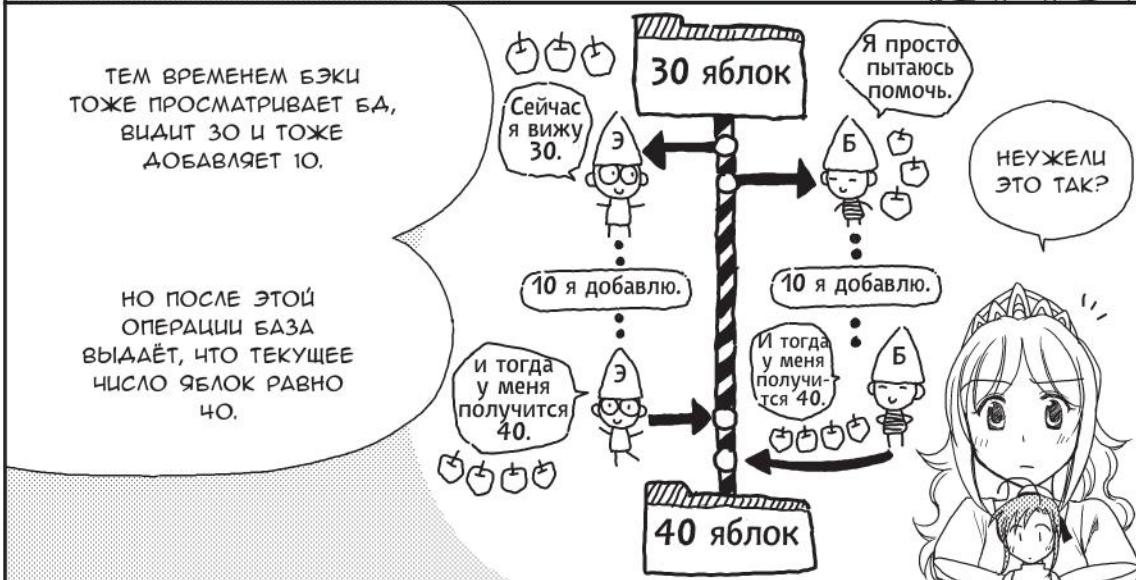
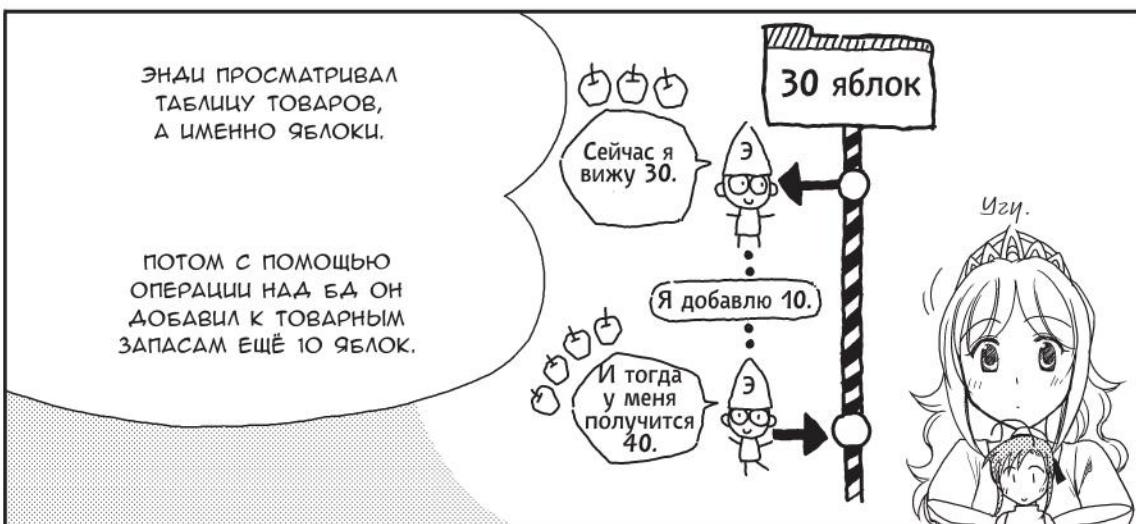
Занавес  
откры-  
вается!

О!

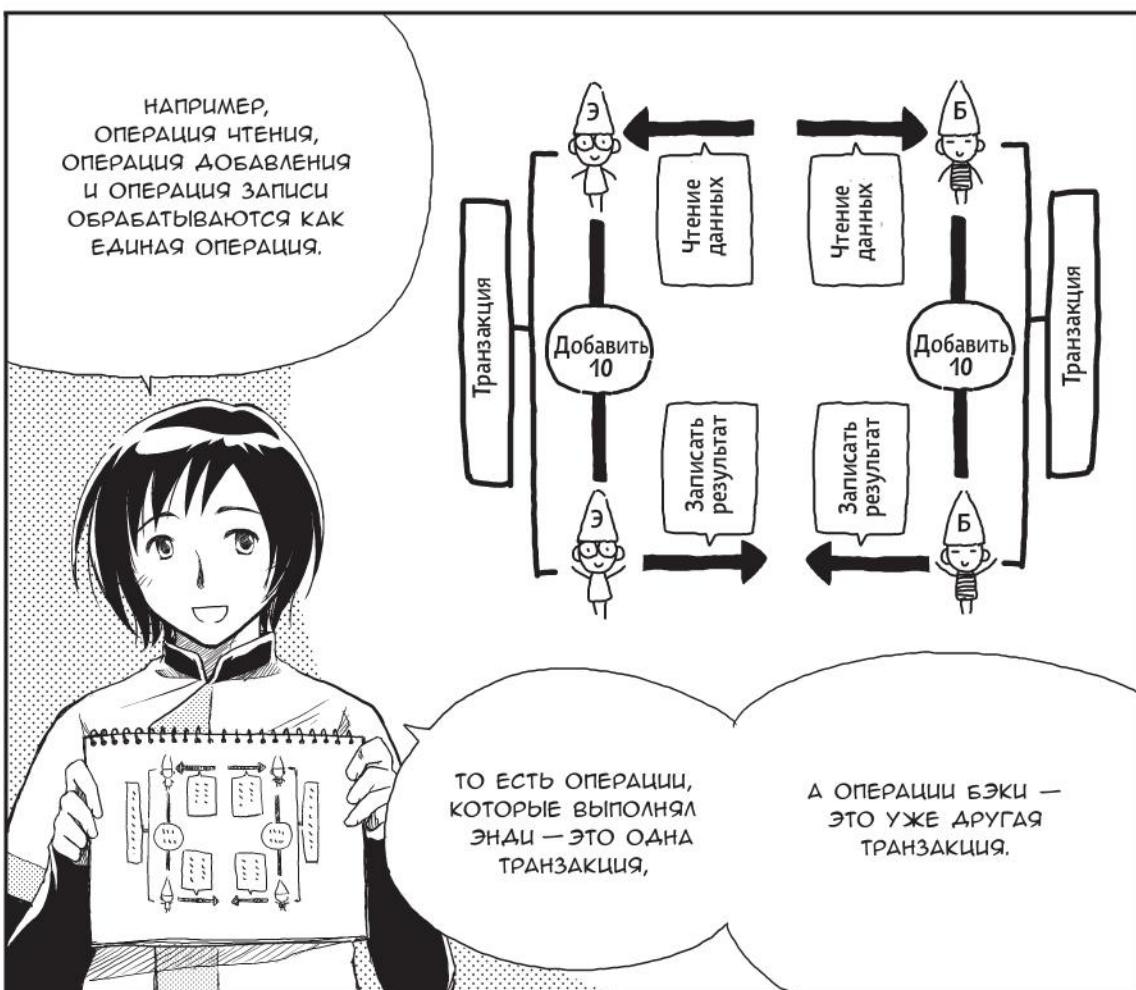
Ого,  
здравствуй!



Люблю  
зрелищные  
шоу!









## ЧТО ТАКОЕ БЛОКИРОВКА (LOCK)?

В БАЗЕ ДАННЫХ ОПЕРАЦИИ, ВЫПОЛНЯЕМЫЕ НЕСКОЛЬКИМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ, РЕАЛИЗУЮТСЯ ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТОБЫ НИЧЕГО НЕ ПОШЛО ВСПЯТЬ,

КОГДА ЭТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ РАБОТАЮТ С БАЗОЙ ОДНОВРЕМЕННО.

КАК ЖЕ ЭТО ПОЛУЧАЕТСЯ?



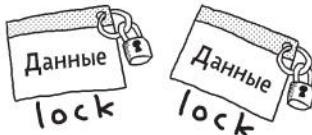
ДЛЯ ЭТОГО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ МЕТОД ПОД НАЗВАНИЕМ **БЛОКИРОВКА (LOCK)**.



ТЫ ИМЕЕШЬ ВВИДУ БЛОКИРОВКУ В СМЫСЛЕ ЗАМКА, КАК "ЗАМОК И КЛЮЧ"?

ТОЧНО.

ТЫ БЛОКИРУЕШЬ ДАННЫЕ, ЧТОБЫ ОНИ НЕ БЫЛИ ОШИБОЧНО ОБРАБОТАНЫ.



ИНТЕРЕСНО,  
ЭТО ЧТО-ТО НОВЕНЬКОЕ.



Я ОБЪЯСНЮ НА ПРЕДЫДУЩЕМ ПРИМЕРЕ.

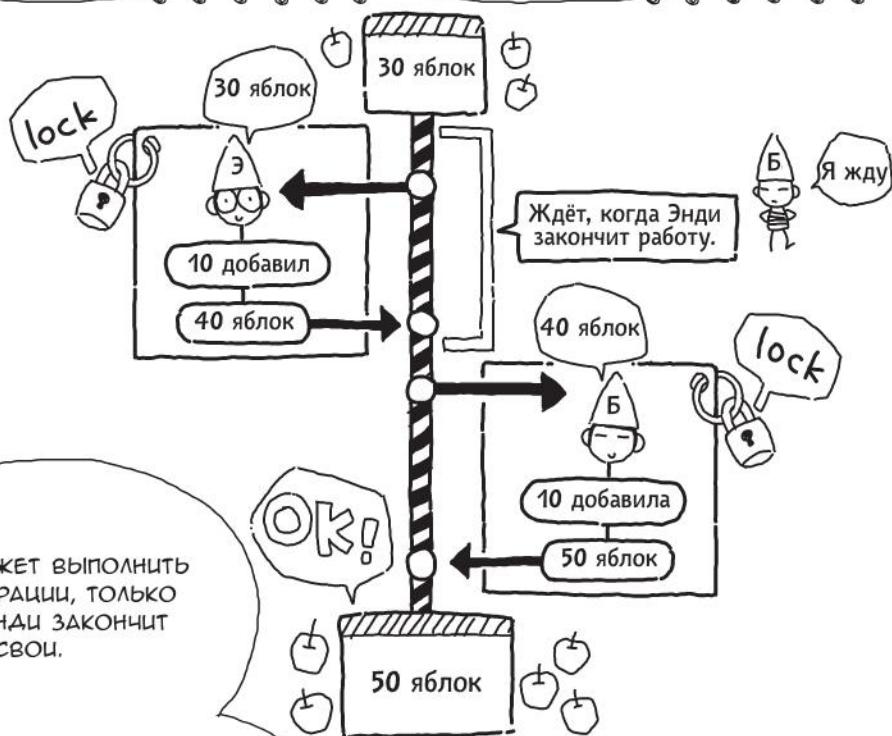
Так много  
диаграмм!

ЛИСТАЕТ

ЛИСТАЕТ

Энди  
заблокировал данные  
перед выполнением  
чтобы операций.

Когда Бэки пытается  
выполнить свои операции,  
ей придётся подождать,  
когда работу закончит  
Энди.



Бэки сможет выполнить  
свои операции, только  
когда Энди закончит  
свои.

В РЕЗУЛЬТАТЕ БЫ ВЫДАСТ  
ЗНАЧЕНИЕ 50, КАК И  
ДОЛЖНО ПОЛУЧИТЬСЯ.

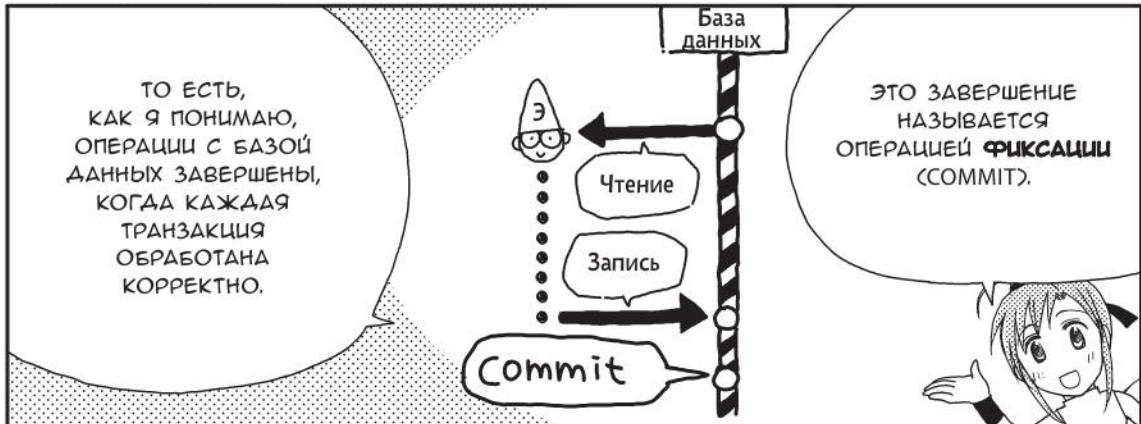
ОГО, КЕЙН,  
Я ПОРАЖЕНА.



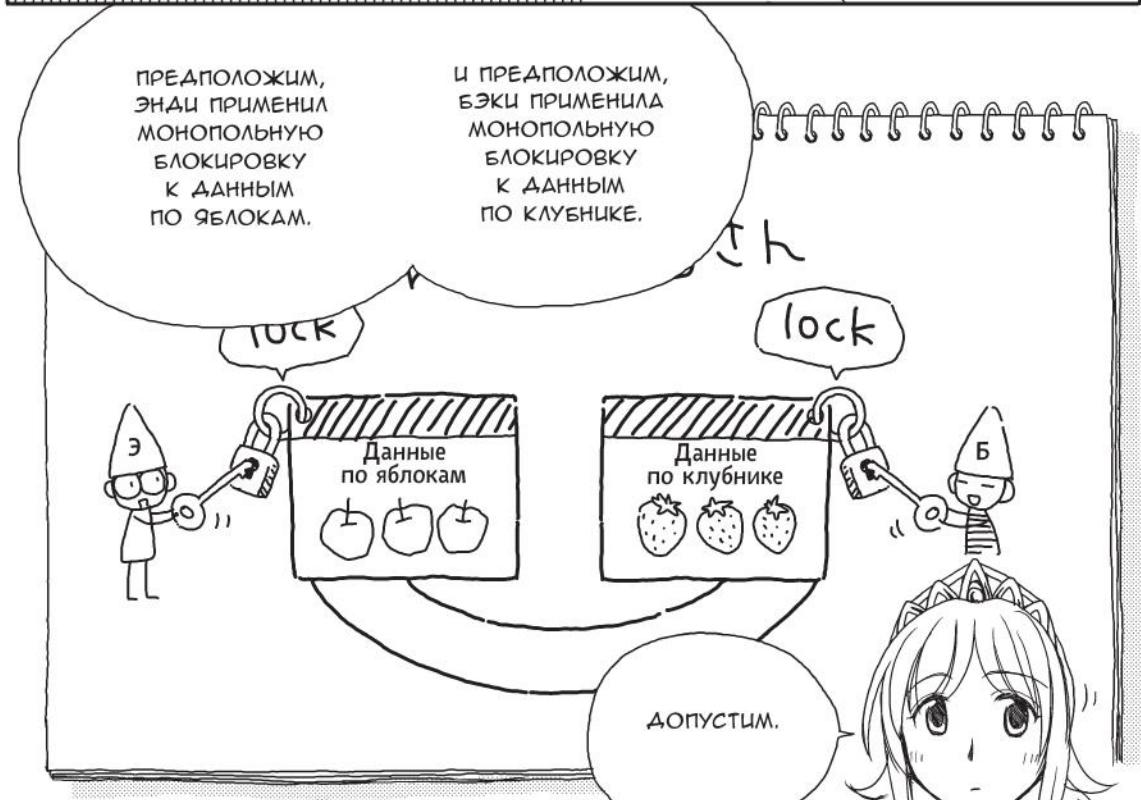
Да, да

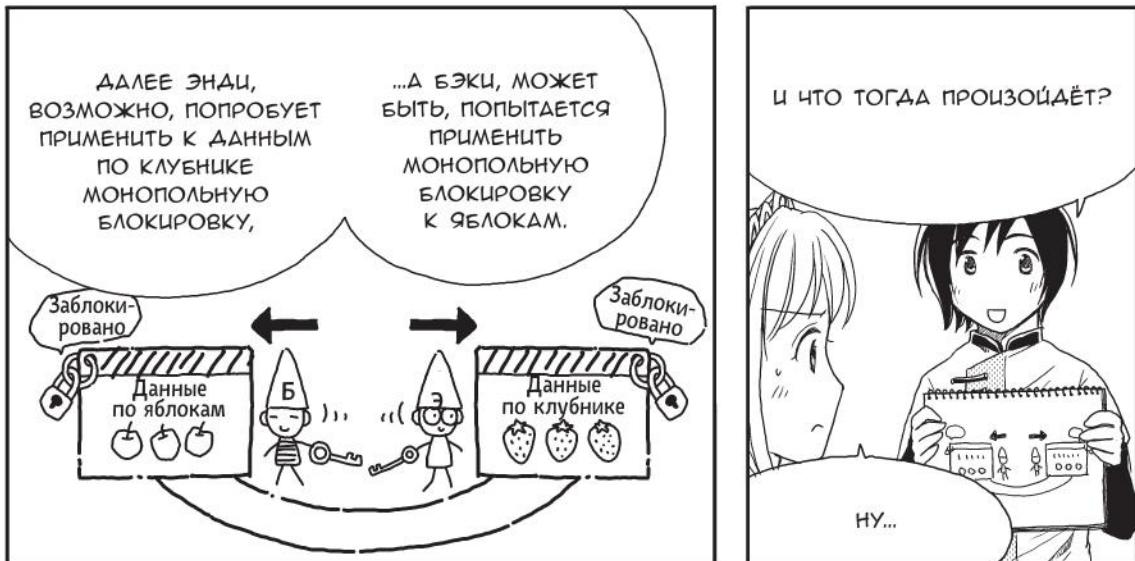


Он нравится  
мне всё  
больше.









ТЫ ХОЧЕШЬ СКАЗАТЬ, ЧТО МОЖНО ЗА РАЗ ОТМЕНИТЬ ВСЕ ОПЕРАЦИИ В ОДНОЙ ТРАНЗАКЦИИ?

ДА! НАПРИМЕР, ЕСЛИ ТРАНЗАКЦИЯ ПО "СНИЖЕНИЮ ЦЕНЫ НА ФРУКТЫ, ЦЕННИК У КОТОРЫХ НИЖЕ ИЛИ РАВЕН 150 ₽" НЕ ПРОШЛА,

ПОНЯТНО.

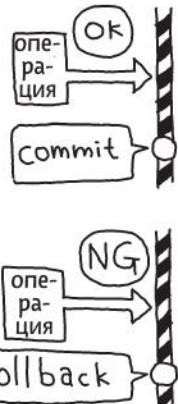
ТО ОПЕРАЦИИ ПО ЯБЛОКАМ И КЛУБНИКЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ОТМЕНЕНЫ ПОЛНОСТЬЮ, ЯСНО?

ТО ЕСТЬ БД ВЕДЕТ СЕБЯ ТАК, КАК-БЫЛО НИКАКИХ ОПЕРАЦИЙ ВООБЩЕ НЕ ВЫПОЛНЯЛОСЬ?

НУ, ВРОДЕ ТОГО.

ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ ТРАНЗАКЦИИ ПРОИСХОДИТ ЧТО-ТО, ЧТО НЕ ДАЁТ ДОВЕСТИ ЕЁ ДО ЗАВЕРШЕНИЯ,

ВМЕСТО ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАЦИИ ФИКСАЦИИ (COMMIT) ПРОИЗВОДИТСЯ ОТКАТ (ROLLBACK).



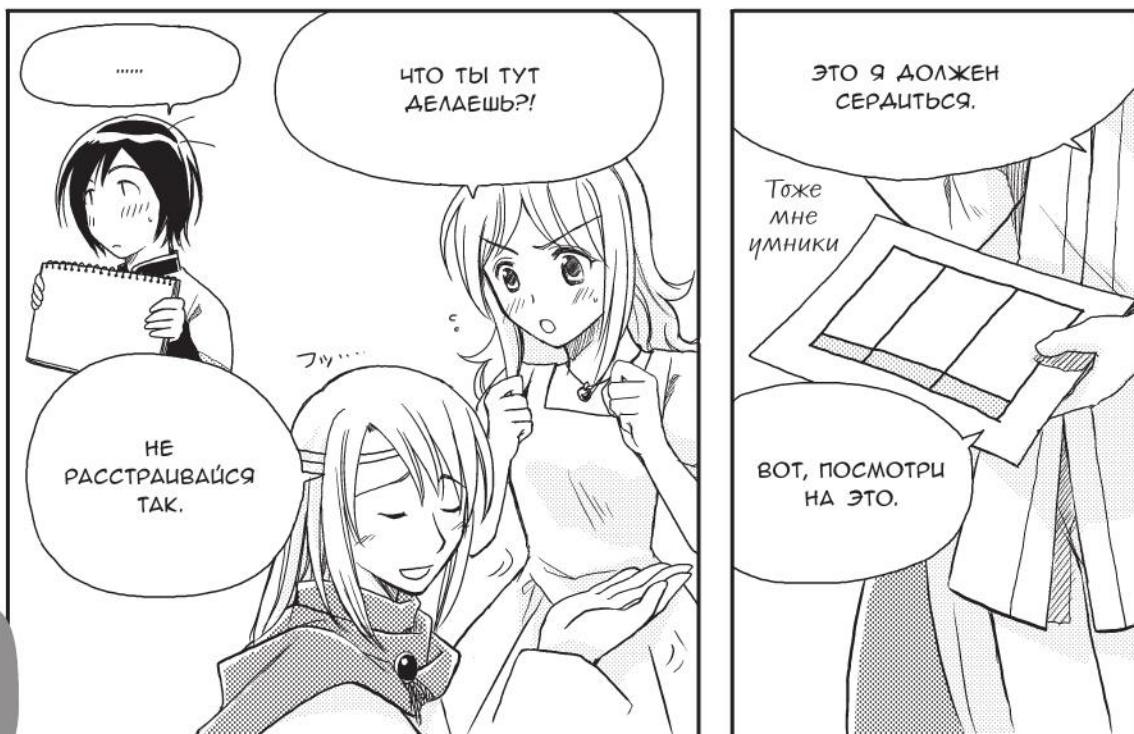
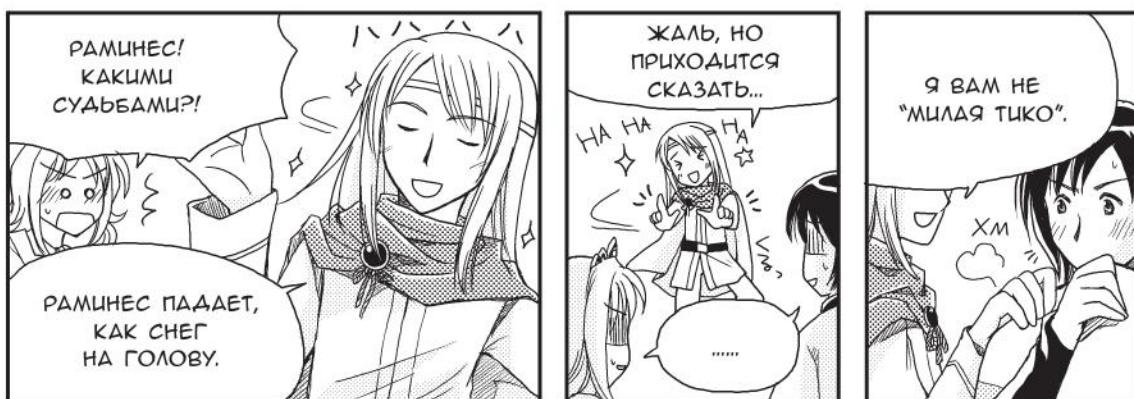
ВЕРНО.  
ТРАНЗАКЦИЯ ВСЕГДА ЗАКАНЧИВАЕТСЯ ОПЕРАЦИЕЙ ФИКСАЦИИ ИЛИ ОТКАТА.

ДРУГИМИ СЛОВАМИ,  
"ТРЕТЬЕГО НЕ ДАНО".

ОТЛИЧНО!  
ТЕПЕРЬ, МИЛЯ ТИКО,  
СЛЕДУЮЩАЯ ТЕМА...



## ЗАЩИТА БАЗЫ ДАННЫХ



ДА, ЭТО НАША  
ТАБЛИЦА  
ТОВАРОВ.



Код товара	Название товара	Цена
1 0 1	Дыни	10 000 G
1 0 2	Клубника	12 500 G
1 0 3	Яблоки	8 000 G
1 0 4	Лимоны	6 000 G
2 0 1	Каштаны	9 000 G
2 0 2	Хурма	12 400 G
3 0 1	Персики	5 000 G
3 0 2	Киви	6 000 G

ЧТО ЖЕ С НЕЙ  
НЕ ТАК?

ЦЕНЫ.  
ЦЕНЫ!

?,

ЧТО ЦЕНЫ?

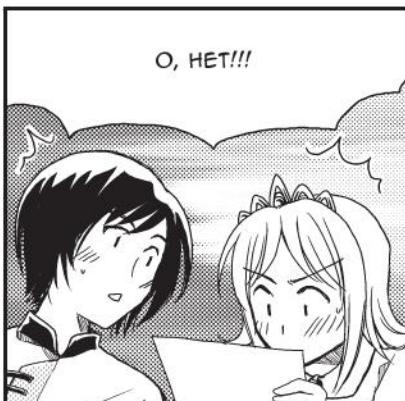


ВСЕ ЧИСЛА  
В СТОЛБЦЕ  
“ЦЕНА”  
ПЕРЕПУТАЛИСЬ!

За яблами это  
многовато  
то будет!

КАК ЖЕ ТАК ?!

О, НЕТ!!!





5. ДАВАЙТЕ УПРАВЛЯТЬ БАЗОЙ ДАННЫХ!

МЫ ОБЕЩАЕМ, ЧТО  
ПРЕДПРИМЕМ ВСЕ  
ВОЗМОЖНЫЕ ДЕЙСТВИЯ,  
ЧТОБЫ ТАКОГО РОДА ВЕЩИ  
НИКОГДА БОЛЬШЕ  
НЕ ПОВТОРЯЛИСЬ.

ТЫ ПРОСТИШЬ  
НАС?

ТЫ ГОВОРИШЬ, ЧТО  
ИСПРАВИШЬ ЭТО, НО...  
Я НЕ СОВСЕМ УВЕРЕН...  
МОЖЕШЬ УТОЧНИТЬ?

ПРИЧИНА ЭТОЙ  
ПРОБЛЕМЫ В ТОМ,  
ЧТО КАЖДЫЙ  
В НАШЕМ  
КОРОЛЕВСТВЕ ИМЕЕТ  
ДОСТУП К БАЗЕ  
ДАННЫХ.

ПРЕЖДЕ ВСЕГО МЫ  
ОРГАНИЗУЕМ УПРАВЛЕНИЕ  
ДОСТУПОМ, ЧТОБЫ  
СОКРАТИТЬ КОЛИЧЕСТВО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.

ТО ЕСТЬ?..

ХОРОШИМ РЕШЕНИЕМ МОЖЕТ  
СТАТЬ ТРЕБОВАНИЕ ВВЕСТИ ИМЯ  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И ПАРОЛЬ ДЛЯ  
ВХОДА В БД, ЧТОБЫ УВЕДИТЬСЯ,  
ЧТО ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАСЛУЖИВАЕТ  
ДОВЕРИЯ И МОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ  
ДОСТУП К ДАННЫМ.

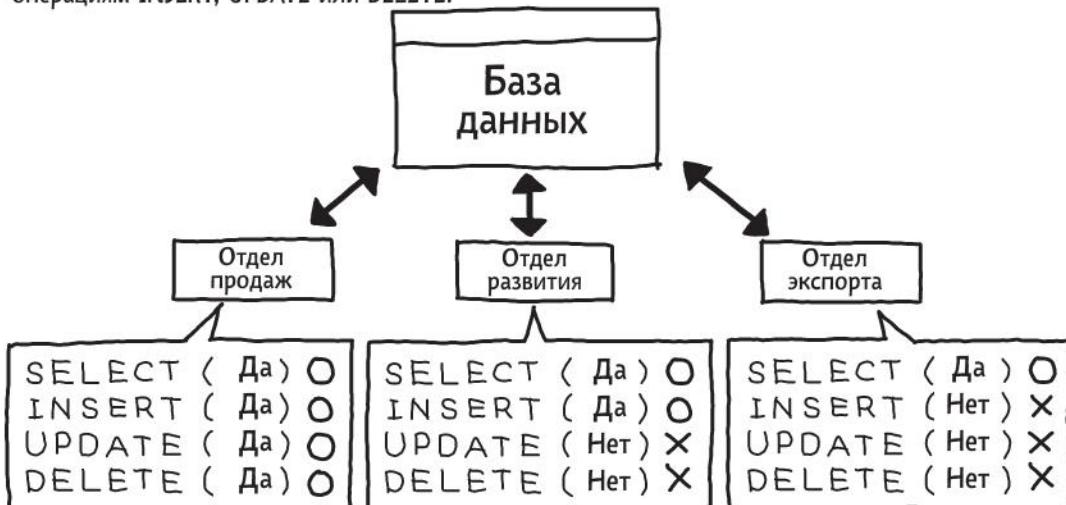
ХОРОШО  
ПРИДУМАНО!

ВО-ВТОРЫХ, МЫ СДЕЛАЕМ  
ТАКИЕ НАСТРОЙКИ, ЧТОБЫ  
ОПРЕДЕЛЁННЫЕ ОПЕРАЦИИ  
МОГЛИ СОВЕРШАТЬ ТОЛЬКО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛИ  
С ОПРЕДЕЛЁННЫМИ  
ПРАВАМИ.

Разрешение на операции SELECT, INSERT, UPDATE  
и DELETE над данными о товарах.  
разрешение на операции SELECT и INSERT над  
данными о товарах, без разрешения UPDATE/DELETE.  
разрешение операции SELECT...

Вот  
так!

- Сотрудники отдела продаж могут производить операции **SELECT, INSERT, UPDATE** и **DELETE** над данными о товарах.
- Сотрудники отдела развития могут производить операции над данными **SELECT** и **INSERT**, но не могут использовать **UPDATE** и **DELETE**.
- Сотрудники отдела экспорта могут производить операцию **SELECT**, но не допускаются к операциям **INSERT, UPDATE** или **DELETE**.



## ОДНОЗНАЧНО!

МЫ НЕ ПРОСТО БУДЕМ СОКРАЩАТЬ КОЛИЧЕСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ — МЫ ТАКЖЕ УСТАНОВИМ РАЗРЕШЕНИЯ ДЛЯ КАЖДОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, У КОТОРОГО ЕСТЬ ДОСТУП К БАЗЕ.

ТАКИМ ОБРАЗОМ, МОЖНО ИЗБЕЖАТЬ ПРОБЛЕМ И БД ПО-ПРЕЖНЕМУ БУДЕТ ОБЩЕЙ.

АХ, ДА...  
КРОМЕ ВСЕГО  
ПРОЧЕГО, Я ХОТЕЛ  
СКАЗАТЬ ТЕБЕ,  
РУРУНА...

ДА ИЛИ ТЫ...

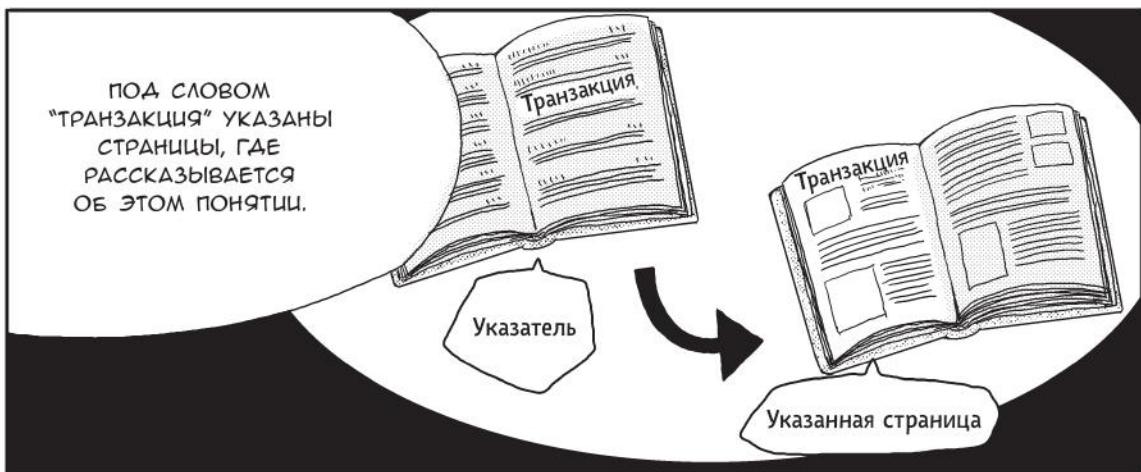
...ЧТО ДЛЯ ТЕБЯ ЭТО ХОРОШАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ПОДУМАТЬ О НАШЕМ БРАКЕ, И...

**ВЖИК**



## КАК ВСЁ УСКОРИТЬ С ПОМОЩЬЮ ИНДЕКСИРОВАНИЯ





ЕСЛИ ВЫ СОЗДАЕТЕ  
ИНДЕКСЫ ДЛЯ КОДОВ  
ТОВАРА,

ВЫ МОЖЕТЕ СРАЗУ ЖЕ  
УЗНАТЬ, ГДЕ ХРАНЯТСЯ  
ДАННЫЕ О ТОВАРЕ,  
КОТОРОМУ ПРИСВОЕН  
КОД 101.

ЭТО ГОВОРИТ НАМ, ГДЕ  
НА ДИСКЕ НАХОДЯТСЯ  
ДАННЫЕ ОБ ЭТОМ ТОВАРЕ.

ИНДЕКСИРОВАНИЕ  
УСКОРЯЕТ ПРОЦЕСС  
ПОИСКА.

УГУ.

Ну, я  
так  
быстро  
не могу  
собра-  
жать...  
в любом  
случае...

Объяс-  
нить все  
с самого  
начала!

Нет,  
нет.

ПРОВЕРКА ВСЕХ СТРОК  
В ПОИСКАХ КОНКРЕТНЫХ  
ДАННЫХ ЗАНИМАЕТ ОЧЕНЬ  
МНОГО ВРЕМЕНИ.

ПРИМЕНЕНИЕ  
ИНДЕКСОВ  
УМЕНЬШАЕТ ЧИСЛО  
ОБРАЩЕНИЙ  
К ДИСКУ.

Что это?

?

Ого!

ПОНЯТНО!  
ЕСЛИ УМЕНЬШИТЬ  
ЧИСЛО ОБРАЩЕНИЙ  
К ДИСКУ, ТО НАШ  
ПОИСК СТАНЕТ  
ГОРАЗДО БЫСТРЕЕ!

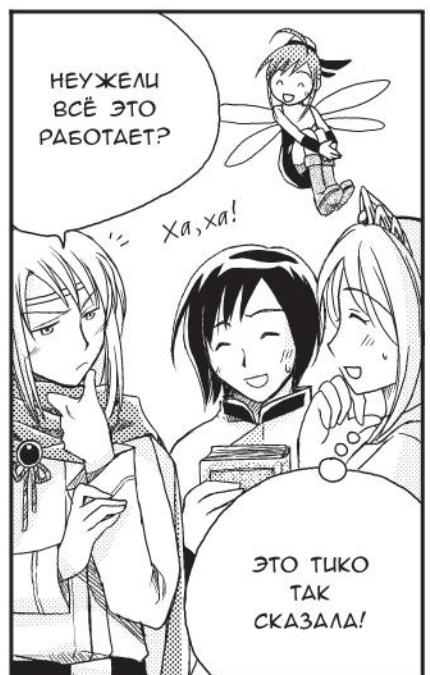


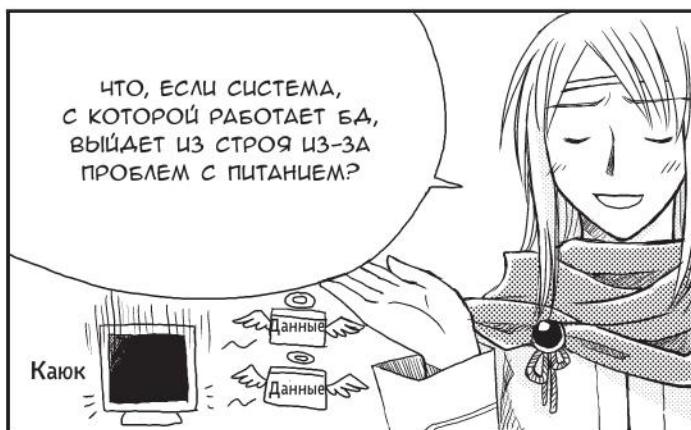
ЭЙ, ТЫ С КЕМ  
СЕЙЧАС  
РАЗГОВО-  
РИВАЕШЬ?

Тут кто-то  
ешё?

Прин-  
цесса,  
осто-  
рожней!

Ох, я  
забыла  
...

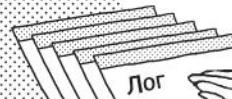






## АВАРИЙНОЕ ВОССТАНОВЛЕНИЕ

ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ  
ОПЕРАЦИИ ВНУТРИ БАЗЫ  
ДАННЫХ СОХРАНЯЮТСЯ  
ЗАПИСИ, НАЗЫВАЕМЫЕ  
**ЛОГАМИ (LOGS)**,  
ПРАВИЛЬНО?



ТОЧНО!



ИМЕННО ТАК  
ЗАПИСЫВАЮТСЯ  
ИЗМЕНЕНИЯ,  
ПРОИЗВОДИМЫЕ  
В БД.

УГУ, ЛОГИ...  
ЭТО О ЛОШАДЯХ,  
КАЖЕТСЯ!

ИМЕННО ЗАПИСИ ЗНАЧЕНИЙ  
ДО И ПОСЛЕ ОБНОВЛЕНИЯ  
БД ЯВЛЯЮТСЯ САМЫМИ  
ВАЖНЫМИ.

ГМ...

ЧТО-ТО НЕ ТАК,  
ТИКО?

ПОСМОТРИ-КА,  
ПОХОЖЕ, ЕМУ ТОЖЕ  
СТАЛО ИНТЕРЕСНО  
ИЗУЧАТЬ  
БАЗЫ ДАННЫХ.



ТЫ ПРО  
РАМИНЕСА?  
УВЕРЕНА?

КОГДА В СИСТЕМЕ ВОЗНИКЛА ПРОБЛЕМА, ТЫ СНАЧАЛА ПЕРЕЗАГРУЖАЕШЬ ЕЁ, НЕ ТАК ЛИ?

ЗАТЕМ ТЫ ЗАДЕЙСТВУЕШЬ ЛОГИ, ЧТОБЫ ВОССТАНОВИТЬ БАЗУ ДАННЫХ.

Транз...  
что?

МЕТОД ВОССТАНОВЛЕНИЯ МОЖЕТ БЫТЬ РАЗНЫМ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТОГО, БЫЛИ ИЛИ НЕТ ЗАФИКСИРОВАНЫ ТРАНЗАКЦИИ.

БЛА,  
БЛА, БЛА

Хм, видимо, он  
не такой уж  
умный...  
жалъ.

Хи-хи...

Да.

СМОТРИ,  
Я НАРИСУЮ...

Всёбие-то  
ине это не  
надз...

Скрип.  
Скрип

ЕСЛИ ПРОБЛЕМА ВОЗНИКЛА ПОСЛЕ ТОГО, КАК ТРАНЗАКЦИЯ УЖЕ БЫЛА ЗАФИКСИРОВАНА, ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ОПЕРАЦИИ ЭТОЙ ТРАНЗАКЦИИ ЗАВЕРШЕНЫ.

ПОЭТОМУ ТЫ МОЖЕШЬ ВОССТАНОВИТЬ ДАННЫЕ, ПОВТОРНО ПРИМЕНЯВ ОПЕРАЦИИ К БАЗЕ.

ПРИ ТАКОМ ВОССТАНОВЛЕНИИ БАЗА ДАННЫХ ОБРАЩАЕТСЯ К ЗНАЧЕНИЮ, ПОЛУЧЕННОМУ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОПЕРАЦИИ UPDATE.

Данные Я

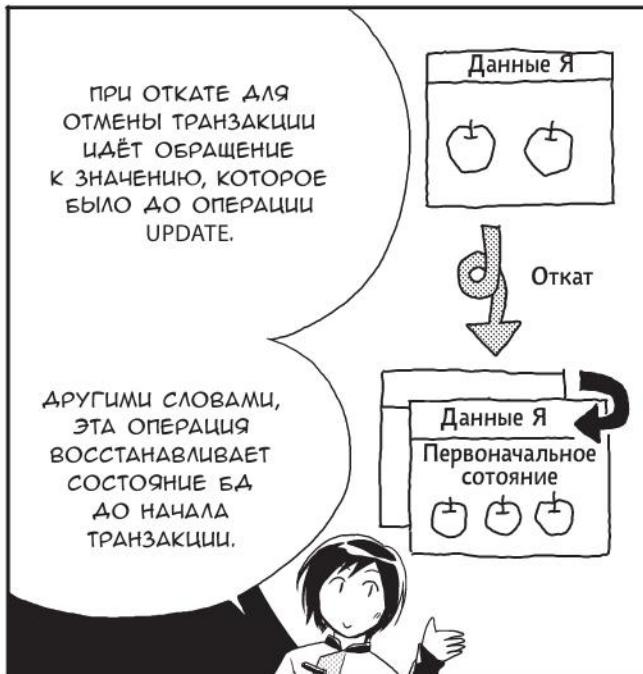


Повторное  
исполнение

Данные Я

После операции  
обновления (UPDATE)

ЭТОТ МЕТОД НАЗЫВАЕТСЯ  
**ПОВТОРНЫМ ИСПОЛНЕНИЕМ**  
(ROLL FORWARD).





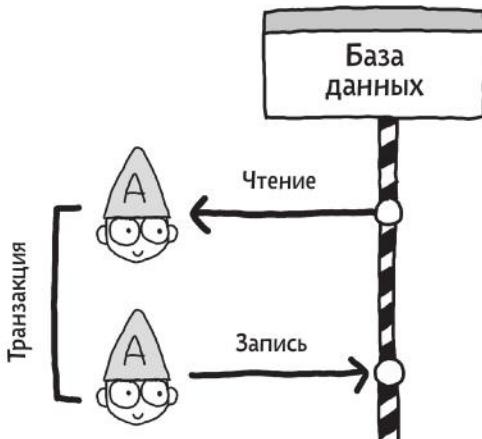


5. ДАВАЙТЕ УПРАВЛЯТЬ БАЗОЙ ДАННЫХ!



## СВОЙСТВА ТРАНЗАКЦИЙ

Исследования Кейна показали, что пользователи базы данных могут искать (select), вставлять (insert), обновлять (update) и удалять (delete) данные. Набор операций, успешно проведённых одним пользователем, называется транзакцией (transaction).



Когда пользователи работают с одной базой, важно дать гарантию, что многочисленные транзакции можно проводить, не внося противоречий в данные. Также важно защитить данные от несогласованности вследствие возникновения сбоя в период обработки транзакции. В этой связи в приведённой ниже таблице перечислены требования, которым должна отвечать транзакция. В виде аббревиатуры они будут читаться как ACID.

### ■ ТРЕБОВАНИЯ К ТРАНЗАКЦИИ

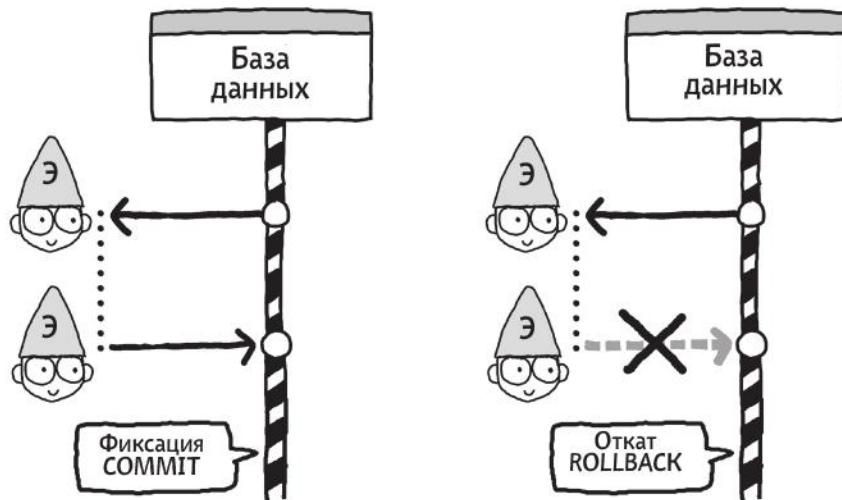
Свойства	Значение	Описание
A (Atomicity)	Атомарность	Транзакция должна заканчиваться либо операцией COMMIT, либо операцией ROLLBACK
C (Consistency)	Согласованность	Обработка транзакции никогда не должна приводить к потере согласованности БД
I (Isolation)	Изоляция	Даже если транзакции обрабатываются параллельно, результат должен быть таким же, как при последовательной обработке
D (Durability)	Устойчивость	Сбой не должен оказать влияния на содержание завершённой транзакции

Давайте подробнее рассмотрим каждое из этих свойств.



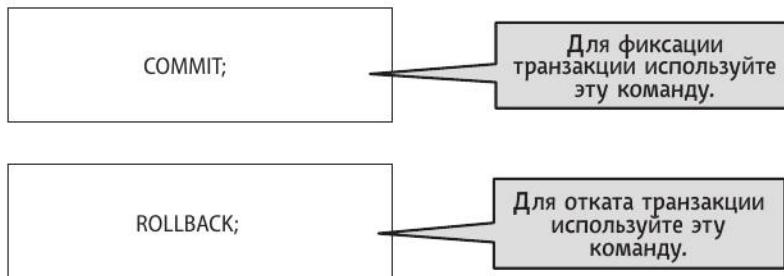
## АТОМАРНОСТЬ (ATOMICITY)

Первое свойство, необходимое для транзакции, — это атомарность. Оно означает, что транзакция должна заканчиваться либо фиксацией, либо откатом, для того чтобы в базе данных не появились несогласованности. Проще говоря, либо все действия транзакции завершены, либо отменены. Фиксация (commit) завершает транзакцию. Откат (rollback) отменяет операции в транзакции.



В некоторых случаях фиксация и откат выполняются автоматически. Вы также можете задать, какая из этих операций должна быть выполнена. Например, вы можете задать откат в случае возникновения ошибки.

Для выполнения этих операций вы можете применять команды COMMIT и ROLLBACK.



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Ответив на эти вопросы, вы сможете проверить своё понимание атомарности. Ответы смотрите на стр. 174.

**B1**

Напишите SQL-команду, которую можно использовать для завершения транзакции.

**B2**

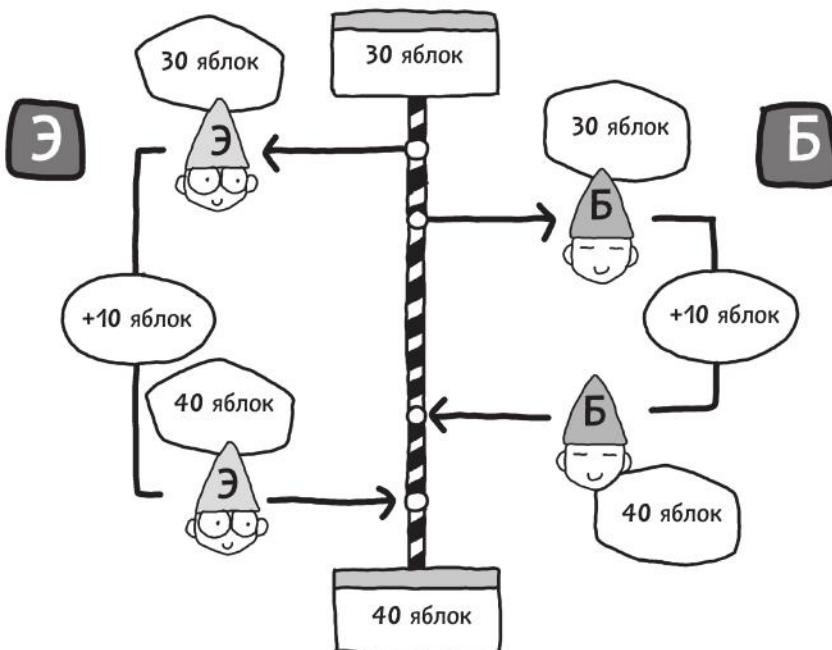
Напишите SQL-команду, которую можно использовать для отмены транзакции.



## СОГЛАСОВАННОСТЬ (CONSISTENCY)

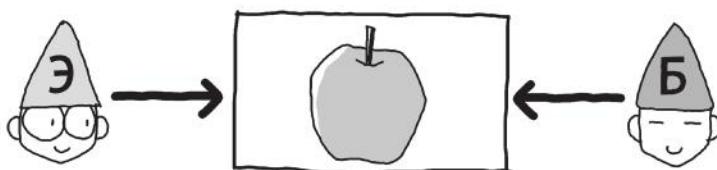
Транзакция не должна создавать ошибок. Если база данных была согласована до выполнения транзакции, то после возникновения этой транзакции она должна остаться согласованной.

Кейн привел пример об Энди и Бэки, каждого из которых пытался добавить 10 яблок к изначально заданному значению 30. Вместо того чтобы выдать верное значение — 50 яблок, база данных показала общий результат, равный 40 яблокам. Этот тип ошибки называется **потерянное обновление** (lost update).



Когда транзакции обрабатываются параллельно, получить доступ к одной и той же таблице или записи в одно и то же время может более чем одна транзакция, поэтому могут возникнуть противоречивые данные.

Таблицы и записи, над которыми производятся операции в транзакции, называются **ресурсами** (resources). В БД транзакции должны иметь возможность параллельного доступа к одним и тем же ресурсам, не создавая противоречий.



## ИЗОЛЯЦИЯ (ISOLATION)

Когда две или более параллельных транзакций выдают одинаковый результат, как будто они выполнялись в разное время, такой порядок обработки называется **упорядоченным** (serializable). Изоляция защищает от ошибок, и ей необходима упорядоченная очередь.

Для того чтобы сделать порядок обработки упорядоченным, вам нужно иметь возможность управлять одновременно выполняющимися транзакциями. Наиболее часто для этой цели используют метод управления блокировками. Разделяемая блокировка (shared lock) используется при чтении данных, а монопольная блокировка (exclusive lock) — при записи данных.



Когда применяется разделяемая блокировка, другой пользователь может наложить на другие транзакции разделяемую блокировку, но монопольную не может. Когда применяется монопольная блокировка, другой пользователь не может наложить на другие транзакции разделяемую или монопольную блокировку. Следующая таблица описывает отношения между разделяемой и монопольной блокировками.

■ ОТНОШЕНИЯ МЕЖДУ ДВУМЯ ВИДАМИ БЛОКИРОВОК

Вид блокировки	Разделяемая блокировка	Монопольная блокировка
Разделяемая блокировка	Да	Нет
Монопольная блокировка	Нет	Нет

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Вы поняли, что такое блокировки? Ответьте на следующие вопросы и проверьте правильность ответов на стр. 174.

**В3**

Если Энди применил разделяемую блокировку, может ли и Бэки её применить?

**В4**

Если Энди применил монопольную блокировку, может ли Бэки применить разделяемую?

**В5**

Если Энди применил разделяемую блокировку, может ли Бэки применить монопольную?

**В6**

Если Энди применил монопольную блокировку, может ли и Бэки её применить?

**В7**

Бэки не удалось применить монопольную блокировку. Перечислите возможности Энди относительно блокировки.

**В8**

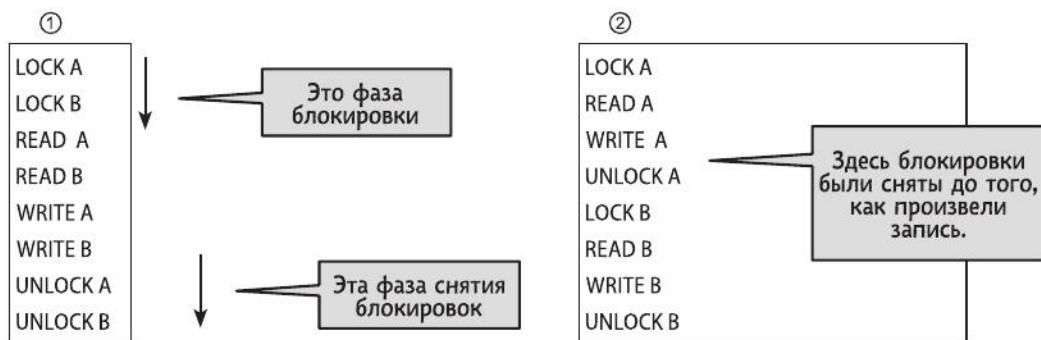
Бэки не удалось применить разделяемую блокировку. Перечислите возможности Энди относительно блокировки.



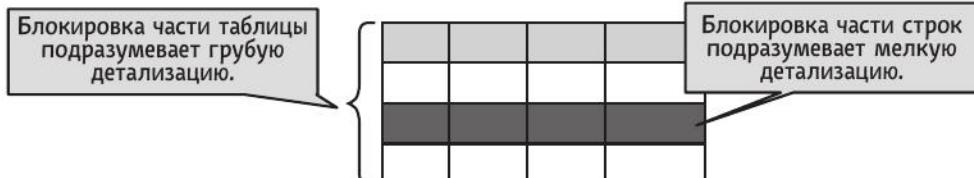
## ДВУХФАЗНОЕ БЛОКИРОВАНИЕ (TWO-PHASE LOCKING)

Для того чтобы убедиться, что очередность упорядочена, нам надо применить определённые правила для установки и снятия блокировок. Одно из этих правил — это двухфазное блокирование, то есть для каждой транзакции необходимо применить две фазы: одна — для установки блокировок, другая — для их снятия.

Например, предположим, что ресурсы A и B подвергнуты блокированию. Транзакция ① соблюдает правило двухфазного блокирования, а транзакция ② нет. Упорядочивания можно достичь только, если каждая транзакция подчиняется правилу двухфазного блокирования.



Существуют некоторые ресурсы, которые можно блокировать. Например, вы можете заблокировать данные в части таблицы или части строк. Степень, до которой ресурсы можно заблокировать, называется детализацией (granularity). Грубая детализация (coarse granularity) возникает, когда сразу блокируется много ресурсов, а мелкая детализация (fine granularity) — когда блокируется мало ресурсов.



Когда детализация грубая (или высокая), число блокировок, приходящихся на транзакцию, сокращено, что облегчает управление детализацией. В свою очередь это уменьшает объём обработки данных, необходимый ЦПУ, на котором работает база данных. С другой стороны, когда заблокировано много ресурсов, всё дольше приходится ждать, когда будут сняты блокировки, используемые другими транзакциями. Следовательно при высокой детализации число транзакций, которые вы можете выполнить, стремится к уменьшению.

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Ответьте на эти вопросы и проверьте правильность ответов на стр. 175.

**B9**

Ресурс, намеченный для блокировки, был изменён с таблицы на строку. Что произойдёт с числом транзакций, которые вы сможете выполнить параллельно?

**B10**

Ресурс, намеченный для блокировки, был изменён со строки на таблицу. Что произойдёт с числом транзакций, которые вы сможете выполнить параллельно?



## ДРУГИЕ ВИДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПАРАЛЛЕЛИЗМОМ (ПАРАЛЛЕЛЬНЫМ ДОСТУПОМ)

Для эффективного выполнения двух или более транзакций одновременно вы можете использовать блокировки. Однако применение блокировок влечёт за собой управление ими, так как могут возникать взаимоблокировки (deadlocks) — места, где действия пользователя противоречат друг другу. Когда у вас небольшое количество транзакций или высоко число операций считывания, можно использовать более простые методы управления параллелизмом, например:

### УПРАВЛЕНИЕ МЕТКОЙ ВРЕМЕНИ (TIMESTAMP CONTROL)

Метка, содержащая в себе время доступа, называемая меткой времени (timestamp), присваивается данным, используемым во время транзакции. Если другая транзакция с более поздней меткой времени уже произвела обновление данных, операция не будет разрешена. Когда операции чтения и записи не разрешены, происходит откат транзакции.

### ОПТИМИСТИЧЕСКОЕ УПРАВЛЕНИЕ ПАРАЛЛЕЛИЗМОМ (OPTIMISTIC CONTROL)

Этот метод разрешает операцию чтения. Когда происходит попытка записи, проверяется, не выполнилась ли какая-либо другая транзакция. Если другая транзакция уже обновила данные, запись не производится, и транзакция откатывается назад.



В БД можно установить уровень транзакций, которые могут обрабатываться параллельно. Это называется уровнем изоляции (isolation level).

В SQL с помощью команды SET TRANSACTION можно задать уровень изоляции для следующих транзакций:

- READ UNCOMMITTED — чтение незафиксированных данных;
- READ COMMITTED — чтение зафиксированных данных;
- REPEATABLE READ — повторяющееся чтение;
- SERIALIZABLE — упорядочиваемость

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ UNCOMMITTED;
```

В зависимости от уровня изоляции, могут возникнуть следующие проблемы:

Транзакция	«Грязное» чтение (черновое чтение)	Неповторяющееся чтение	Фантомное чтение
READ UNCOMMITTED	Возможно	Возможно	Возможно
READ COMMITTED	Не возникнет	Возможно	Возможно
REPEATABLE READ	Не возникнет	Не возникнет	Возможно
SERIALIZABLE	Не возникнет	Не возникнет	Не возникнет

«Грязное» чтение (dirty read) возникает, когда транзакция №1 читает данные, измененные, но еще не подтвержденные транзакцией №2, которая впоследствии может откатиться.

Неповторяющееся чтение (non-repeatable read) возникает, когда транзакция считывает одни и те же данные дважды и получает разное значение.

Фантомное чтение (phantom) возникает, когда транзакция ищет строки, совпадающие с определённым условием, но находит не те строки из-за того, что другая транзакция произвела изменения.



## УСТОЙЧИВОСТЬ

База данных управляет важными данными, поэтому гарантия безопасности и устойчивости в случае сбоя является ключевым моментом. Обеспечение безопасности также важно для предотвращения записи данных и появления противоречивых данных в результате несанкционированного доступа.

В базе данных вы можете устанавливать права доступа тем, кто может пользоваться базой данных или её таблицами. Кейн избегает опасностей, грозящих базе данных королевства, тем, что совершенствует защиту БД.

В реляционных БД для предоставления прав на чтение и запись используется команда GRANT. С помощью этой команды вы можете давать разрешение другим пользователям БД работать с таблицами, которые вы создали. Установка прав доступа — это важная задача при работе с базой данных.

```
GRANT SELECT,UPDATE ON товары TO отдел_развития;
```

Эта команда даёт  
разрешение  
на обработку  
данных.

С помощью SQL-команд вы можете предоставлять следующие привилегии (права доступа):

### ■ ПРИВИЛЕГИИ

Команда	Результат
SELECT	Даёт право пользователю выбирать строки из таблицы
INSERT	Даёт право пользователю вставлять строки в таблицу
UPDATE	Даёт право пользователю обновлять строки в таблице
DELETE	Даёт право пользователю удалять строки из таблицы
ALL	Даёт пользователю все привилегии

Благодаря WITH GRANT OPTION пользователь, указанный в команде GRANT, получает возможность предоставлять привилегии другим пользователям. С помощью приведённой ниже команды отдел развития разрешает другим пользователям производить выборку и обновлять данные в БД.

```
GRANT SELECT,UPDATE ON товары TO отдел_развития  
WITH GRANT OPTION;
```

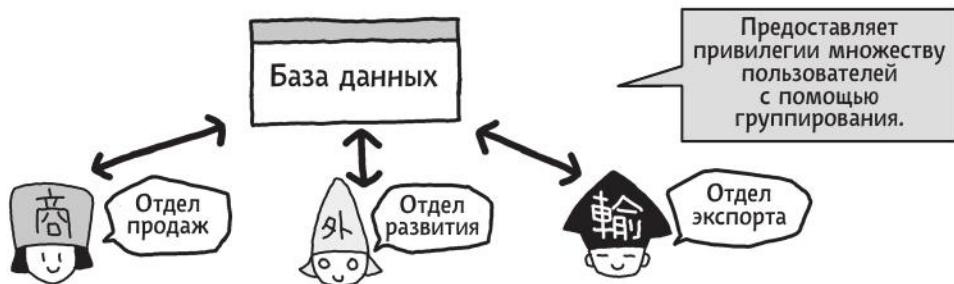
Привилегированный  
пользователь может  
предоставить привилегии  
другим пользователям.

Вы также можете отменить предоставленные пользователю привилегии. Для этого используется команда REVOKE.

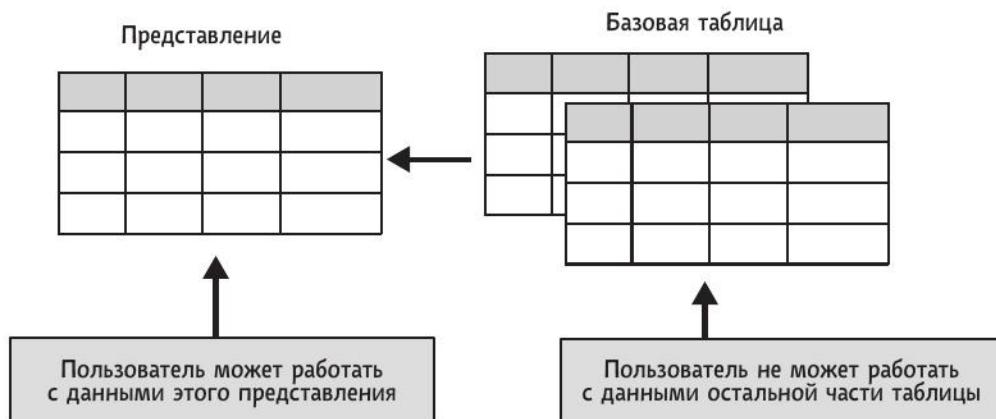
```
REVOKE SELECT,UPDATE ON товары FROM отдел_развития;
```

Эта команда  
отменяет  
привилегии  
пользователя.

Некоторые программные продукты могут группировать несколько привилегий и предоставлять их одновременно множеству пользователей. Группирование облегчает управление привилегиями.



Использование представлений (views), о которых рассказывалось на стр. 119, обеспечивает ещё более эффективное управление и улучшает безопасность. Сначала надо извлечь часть базовой таблицы и создать представление. Установка права доступа (привилегии) для этого представления означает, что привилегия также распространяется на выбранные данные в этом представлении.



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Попробуйте ответить на вопросы об устойчивости. Ответы на них вы найдёте на стр. 175.

**B11**

Напишите SQL-команду, которая разрешит отделу экспорта поиск данных в таблице «товары».

**B12**

Напишите SQL-команду, которая отберёт у отдела развития привилегию удалять данные из таблицы товаров.

### B13

Для таблицы товаров, созданной администратором, были установлены права доступа, указанные ниже. Поставьте ДА или НЕТ в каждой ячейке приведённой таблицы, чтобы показать наличие или отсутствие привилегии для каждого отдела соответственно.

```
GRANT ALL ON товар TO отдел_развития;  
GRANT SELECT,UPDATE ON товар TO отдел_продаж;  
GRANT SELECT,INSERT ON товар TO отдел_экспорта;
```

Отдел	Выборка	Вставка	Обновление	Удаление
Отдел развития				
Отдел продаж				
Отдел экспорта				



## ИНДЕКСЫ (INDEX)

База данных управляет огромным количеством данных, поэтому поиск определённых данных может занимать много времени. Но с помощью индексов мы можем его ускорить!

Код товара	Название товара	Цена	Регион
101	Дыни	800 G	Южный регион
102	Клубника	150 G	Центр
103	Яблоки	120 G	Северный регион
104	Лимоны	200 G	Южный регион
201	Каштаны	100 G	Северный регион
202	Хурма	160 G	Центр
301	Персики	130 G	Южный регион
302	Киви	200 G	Южный регион

Последовательный поиск занимает очень много времени

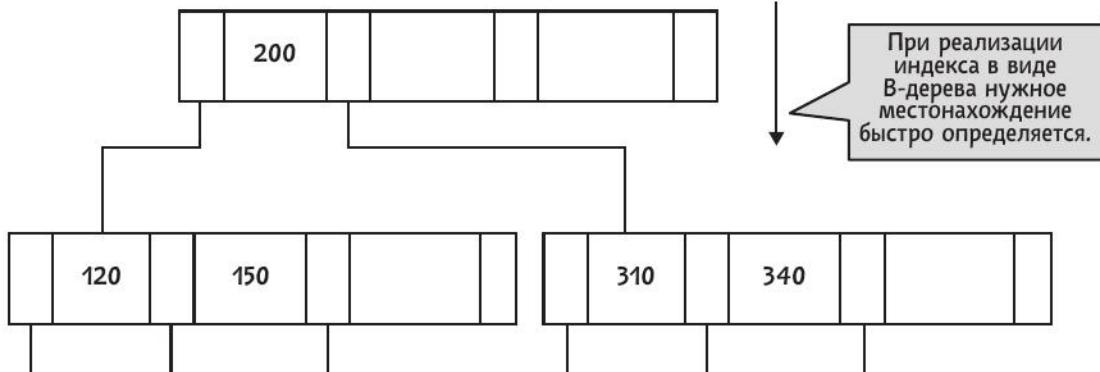
Индекс — это инструмент, который позволяет получить быстрый доступ к расположению искомых данных. Когда нужно найти какие-то данные в большой БД, поиск по индексу сулит быстрый результат.

Код товара	Название товара	Цена	Регион
101	Дыни	800 G	Южный регион
102	Клубника	150 G	Центр
103	Яблоки	120 G	Северный регион
104	Лимоны	200 G	Южный регион
201	Каштаны	100 G	Северный регион
202	Хурма	160 G	Центр
301	Персики	130 G	Южный регион
302	Киви	200 G	Южный регион

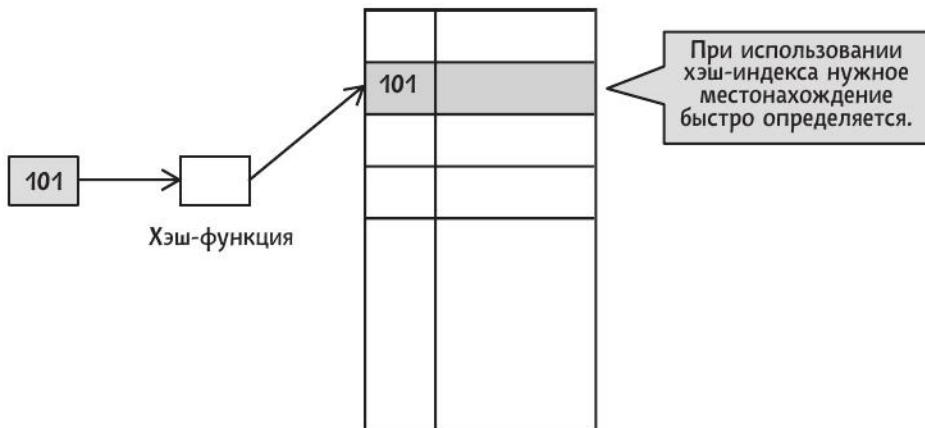
Расположение искомых данных можно быстро обнаружить с помощью их индекса.

Индекс

Методы индексирования включают в себя В-деревья (B-trees) и хэши (hash). Индекс В-дерева состоит из родительских узлов и потомков, которые, в свою очередь, могут иметь своих потомков. Узлы организованы в определённом порядке. Каждый родитель содержит информацию о минимальных и максимальных значениях, содержащихся во всех его потомках. Это позволяет базе данных быстро ориентироваться в нужном направлении, пропуская целые сегменты дерева, которые, по всей вероятности, не содержат искомого значения.



Метод хэш-индекса позволяет найти искомые данные, применяя к ключевому значению данных хэш-функцию. Хэш работает как уникальный отпечаток какого-либо значения. С помощью хэш-индексов можно выполнять особый поиск на полное совпадение, например поиск товара с кодом 101. Однако с помощью этого метода нельзя эффективно проводить поиск с условиями для сравнения, например поиск товаров с кодом не меньше, чем 101, или поиск с неявным указанием, например товары, на конце названий которых стоит буква «а».



В некоторых случаях использование индексов не ускоряет процесс поиска — индекс экономит время, только если вы ищете небольшой кусок данных. Бывают случаи, когда индексы заново создаются при каждом обновлении данных, в результате чего замедляется операция обновления данных.

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Постарайтесь ответить на следующие вопросы об индексах. Ответы вы найдете на стр. 175.

**B14**

Какой индекс будет более эффективен при поиске на соответствие: В-дерево или хэш?

**B15**

Какой индекс будет более эффективен при поиске на несоответствие: В-дерево или хэш?



## ОПТИМИЗАЦИЯ ЗАПРОСА

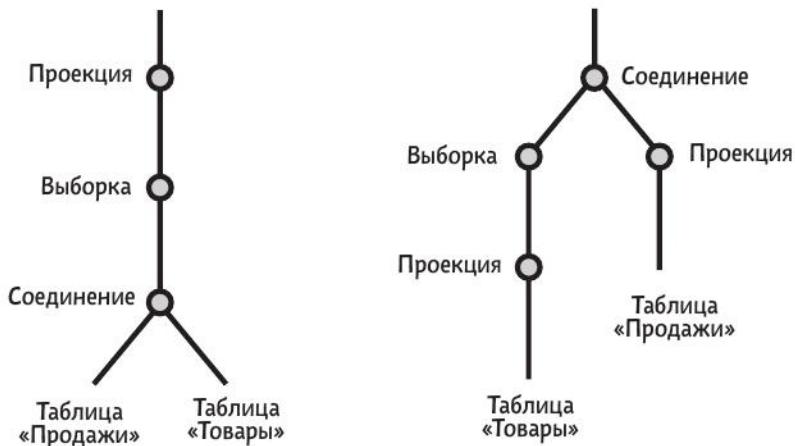
Когда вы создаёте запрос к базе, она анализирует SQL-запрос и решает, как использовать индекс так, чтобы можно было быстрее обработать запрос. Давайте изучим процедуру обработки запроса.

База данных может выбрать оптимальный порядок выполнения запроса. У большинства запросов может быть несколько порядков выполнения, при этом результат будет одинаковым, а вот скорость может оказаться разной. Например, предположим, есть запрос, где требуется получить даты продажи и названия товаров с ценой больше 200 G. Этот запрос состоит из следующих шагов.

```
SELECT data, товар  
FROM товары, продажи  
WHERE цена >= 200  
AND товары.код_товара = продажи.код_товара;
```

- ① Соединим таблицы товаров и продаж.
- ② Выберем товары с ценой больше 200 Г.
- ③ Извлечём столбцы «дата» и «товар».

Например, рисунок слева внизу показывает запрос, порядок выполнения которого был от пункта 1 до 3. Рисунок справа показывает запрос, порядок выполнения которого был от пункта 3 до 1. По какому пути не пойди, запросы эквивалентны.



Однако при обработке запроса от 1 до 3 потребуется больше времени, потому что, когда будет выполняться соединение, может создаться промежуточная таблица с большим количеством строк. С другой стороны, на процедуру от 3 до 1 потребуется меньше времени, так как сначала производятся выборка и проекция, отсекающие ненужные данные как можно раньше. Следовательно, на выполнение одного и того же запроса может потребоваться разное время — всё зависит от порядка выполнения операций проекции, выборки и соединения.

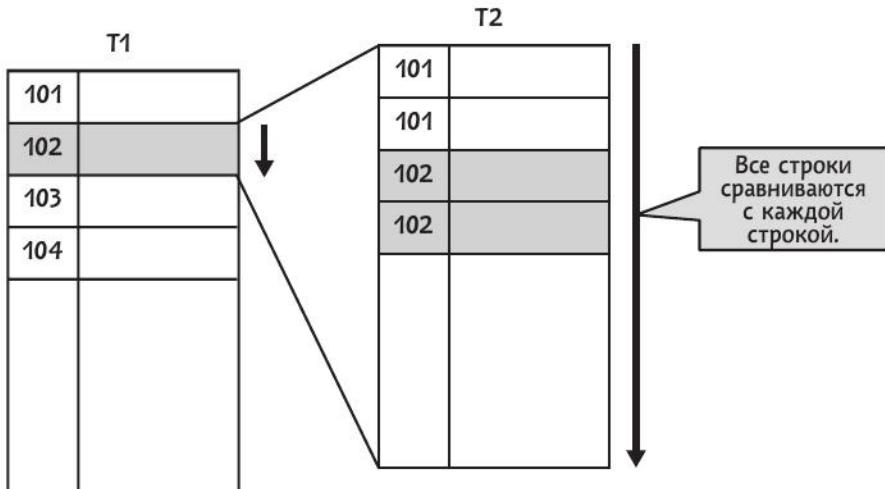
В общем и целом база данных должна использовать следующие правила нахождения оптимального порядка выполнения запроса:

- ◆ Сначала выполнить выборку, чтобы уменьшить число строк.
- ◆ Выполнить проекцию, чтобы уменьшить число столбцов, не соответствующих результату.
- ◆ Выполнить соединение.

Существуют разные способы выполнения проекции, выборки и соединения соответственно. Для выборки вы можете использовать либо поиск на полное совпадение, либо поиск с помощью индекса. Для соединения подходят следующие методы.

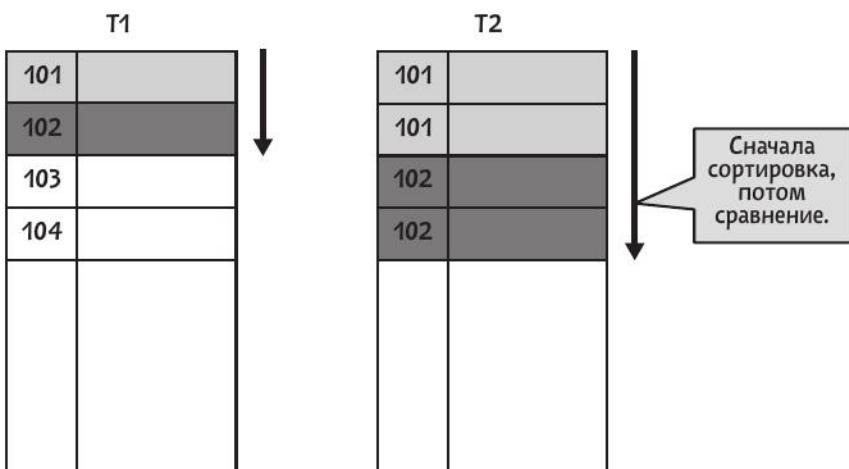
## СОЕДИНЕНИЕ ВЛОЖЕННЫХ ЦИКОВ (NESTED LOOP JOIN)

Вложенный цикл сравнивает одну строку таблицы с несколькими строками другой таблицы (см. рисунок внизу). Например, одно из значений в строке в таблице T1 используется для нахождения совпадающих строк в таблице T2. Если значения одинаковы, тогда создаётся соединённая строка.



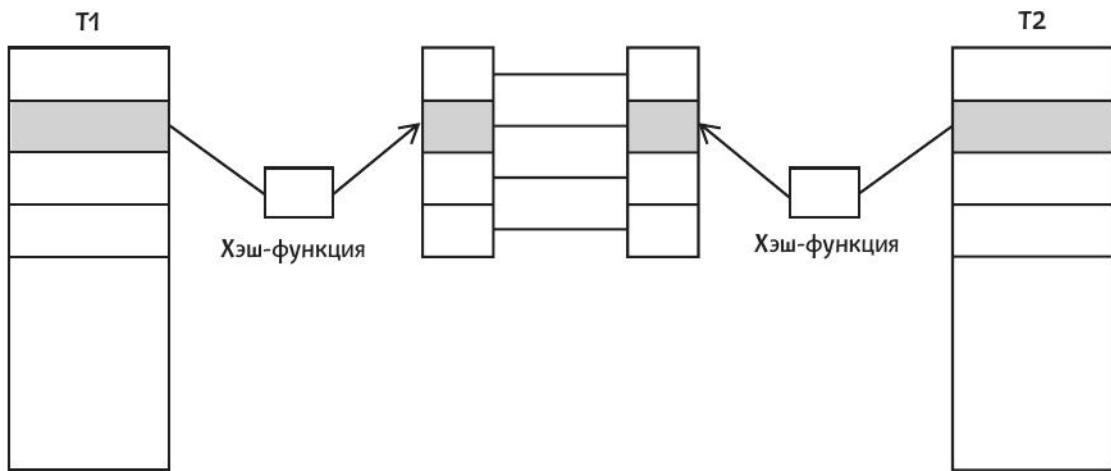
## СОЕДИНЕНИЕ СОРТИРОВКА—СЛИЯНИЕ (SORT MERGE JOIN)

Метод «сортировка—слияние» сортирует строки с последующим слиянием в несколько таблиц (см. рисунок внизу). Сначала таблицы T1 и T2 сортируются полностью или частично. Затем они сравниваются, начиная с верхней строки, и каждый раз, когда обнаруживается такое же значение, создается соединённая строка. Так как таблицы уже были отсортированы, обработку запроса нужно вести только в одном направлении, поэтому затрачивается меньше времени. Однако вам надо помнить о времени, необходимом для первоначальной сортировки.



## ХЭШ-СОЕДИНЕНИЕ (HASH JOIN)

Хэш делит одну из таблиц при помощи хэш-функции с последующим слиянием со строкой другой таблицы, содержащей такое же хэш-значение. Этот метод эффективен для выборки строки для соединения.



## ОПТИМИЗАТОР (OPTIMIZER)

При обработке запроса эти различающиеся методы, о которых мы говорили, проверяются на оптимальное выполнение задачи. В базе данных функция, которая отвечает за оптимизацию запросов, называется оптимизатором (optimizer). Существуют два основных типа оптимизатора.

## НА ОСНОВЕ ПРАВИЛ (RULE BASED)

Перед выполнением любой операции устанавливаются определённые правила. Например, некоторые операции можно объединить или перестроить, во многом так же, как производят манипуляции с математическим уравнением, и оно всё равно выражает одно и то же. Оптимизатор пытается найти наиболее эффективный способ обработки запроса, при этом результат должен быть одинаков.

## ПО СТОИМОСТИ ВЫПОЛНЕНИЯ (COST BASED)

При этом методе происходит подсчёт стоимости обработки запроса, основанный на статистике, которую ведёт БД. Оптимизация по стоимости выполнения иногда более гибкая, чем на основе правил, но она требует периодических обновлений статистики БД. На анализ и управление этой статистикой требуется много времени.



## КОГДА НАСТУПАЕТ КАТАСТРОФА

В базе данных должен быть механизм, способный защитить данные в системе в случае возникновения сбоя. Для обеспечения устойчивости транзакций обязательным требованием является недопущение некорректных или искажённых данных, которые могут появиться в ре-

зультате сбоя. Для защиты себя от сбоев база данных выполняет различные операции, к которым относится создание резервных копий и логов транзакций.

## ВИДЫ СБОЕВ

Сбои в работе БД могут возникать по разным обстоятельствам. Возможны следующие разновидности сбоев:

- ◆ отказ транзакции;
- ◆ отказ системы;
- ◆ отказ носителя.

Отказ транзакции (transaction failure) возникает по причине того, что транзакция не может быть зафиксирована из-за ошибки в самой транзакции. Когда такое случается, происходит откат транзакции.

Отказ системы (system failure) возникает, когда система перестаёт работать в результате отключения электропитания или подобных сбоев.

Отказ носителя (media failure) возникает в результате повреждения жёсткого диска, на котором находится БД. В таком случае выполняется аварийное восстановление с использованием резервных копий. Транзакции, зафиксированные после того, как были созданы резервные копии, выполняются повторно.



## КОНТРОЛЬНЫЕ ТОЧКИ (CHECKPOINTS)

Чтобы повысить эффективность операции записи данных в БД, их зачастую записывают на короткий интервал времени в буфер (buffer) (сегмент памяти для временного хранения данных). Содержимое буфера и базы данных синхронизируется, а затем записывается контрольная точка (checkpoint). Когда БД записывает контрольную точку, ей в случае сбоя не потребуется выполнять аварийного восстановления транзакций, зафиксированных до контрольной точки. Транзакции, которые не были зафиксированы до контрольной точки, должны быть восстановлены.

Теперь предположим, что показанные ниже транзакции выполняются в момент возникновения отказа системы. Какие из них надо откатить? А какие выполнить повторно?



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Ответьте на эти вопросы, глядя на приведённую выше диаграмму. Найти ответы можно на стр. 175.

**B16**

Что надо сделать с T1?

**B17**

Что надо сделать с T2?

**B18**

Что надо сделать с T3?

В случае отказа в работе БД описанные выше механизмы восстановления защищают базу от несоответствий. Вот почему при её использовании вы можете быть уверены в её целостности и сохранности.

## ИТОГИ

- ◆ Вы можете устанавливать привилегии для пользователей БД.
- ◆ Блокировка гарантирует согласованность данных, когда базой пользуется много людей.
- ◆ Индексы ускоряют поиск.
- ◆ В БД есть функции восстановления после сбоев.

## ОТВЕТЫ

**01**

COMMIT;

**02**

ROLLBACK;

**03**

Да.

**04**

Нет.

**05**

Нет.

**06**

Нет.

**07**

Разделяемая блокировка.

**08**

Монопольная блокировка.

**O9**

Увеличивается.

**O10**

Уменьшается.

**O11**

GRANT SELECT ON товар TO отдел\_экспорта;

**O12**

REVOKE DELETE ON товар FROM отдел\_развития;

**O13**

Отдел	Выборка	Вставка	Обновление	Удаление
Отдел развития	Да	Да	Да	Да
Отдел продаж	Нет	Да	Нет	Да
Отдел экспорта	Нет	нет	Да	Да

**O14**

Хэш.

**O15**

В-дерево.

**O16**

Выполняется откат, так как транзакция не зафиксирована в момент возникновения сбоя.

**O17**

Транзакция выполняется повторно, так как она была зафиксирована в момент возникновения сбоя.

**O18**

Восстановление не требуется, так как транзакция была зафиксирована на момент установки контрольной точки.



**6.**

**КРУГОМ**

**БАЗЫ ДАННЫХ**



НЕТ, НЕТ!

ОТЕЦ!

ДА?  
В ЧЁМ ДЕЛО?  
РУРУНА, ТЫ ТОЖЕ  
ХОЧЕШЬ БАНАН?

ПРОСТИ МЕНЯ!  
НИКАКИЕ  
ФРУКТЫ  
НЕ СРАВНЯЮТСЯ  
С ЭТИМИ!

ОТЕЦ, С ТЕХ ПОР,  
КАК ВЕРНУЛСЯ  
ТЫ ТОЛЬКО И  
ДЕЛАЕШЬ, ЧТО  
ЖУЁШЬ ФРУКТЫ.

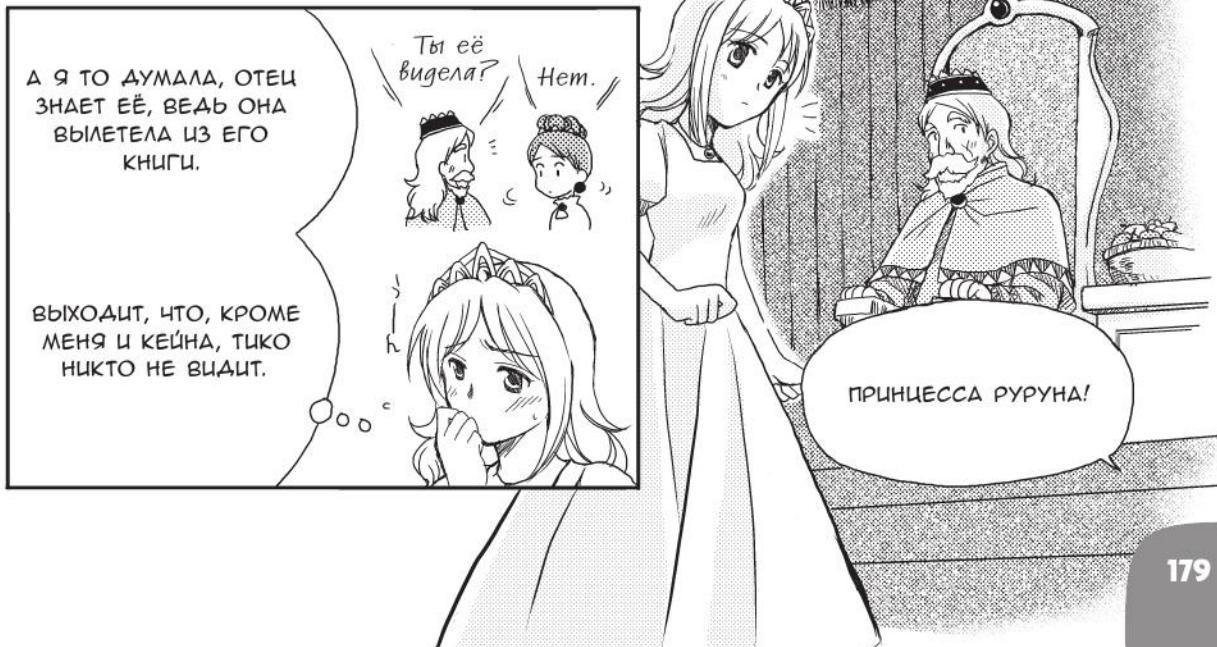
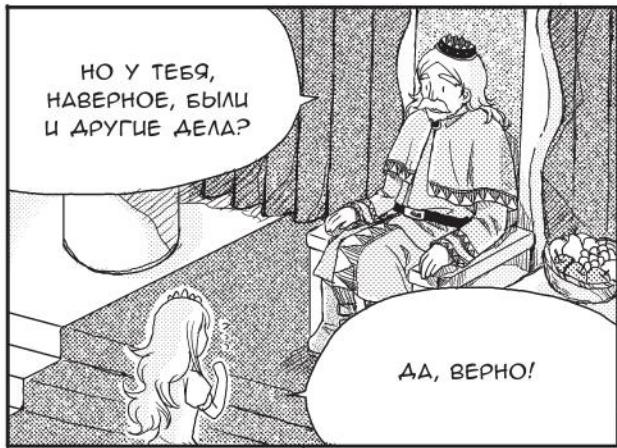
ДА,  
ДЕЙСТВИТЕЛЬНО,  
НАША ДОЧЬ  
ПРЕКРАСНО  
СПРАВЛЯЕТСЯ  
С ДЕЛАМИ.

НО, НАДО ПРИЗНАТЬ, ПОКА  
НАС НЕ БЫЛО, РУРУНА  
ДЕРЖАЛА ВСЁ В ЕЖОВЫХ  
РУКАВИЦАХ!

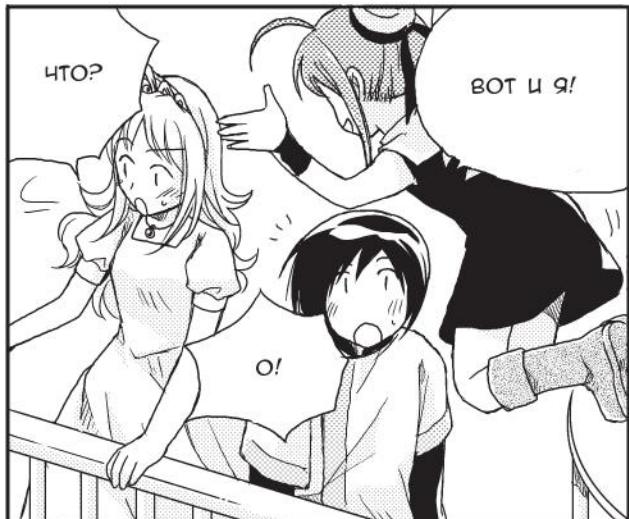
ПОСМОТРИ, КАК  
ПРОИВЕДАЕТ НАШЕ  
КОРОЛЕВСТВО!

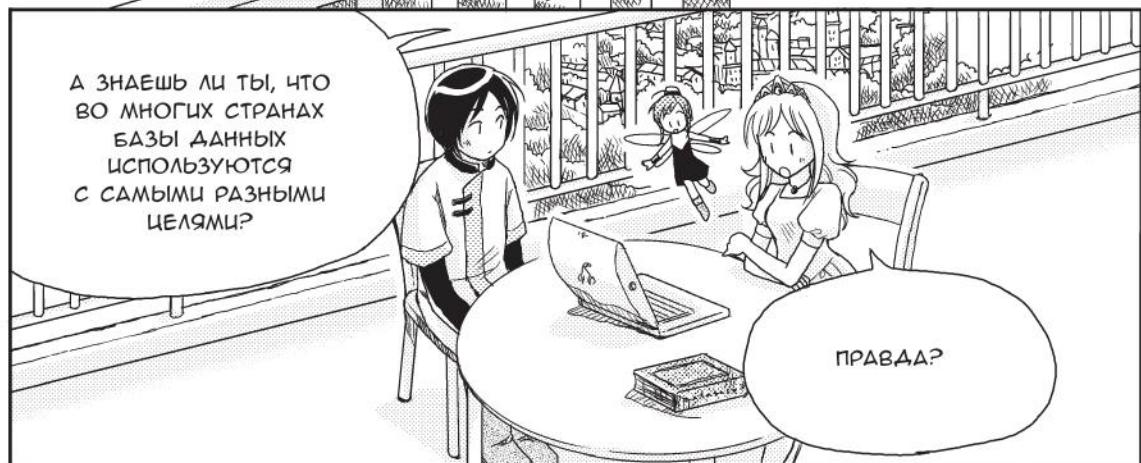
ЧМ-ЧМ...

木木木木  
木木木木











## ПРИМЕНЕНИЕ БАЗ ДАННЫХ

К примеру, в некоторых странах с помощью баз данных в банках работают со счетами.



ПРЕДПОЛОЖИМ,  
ЧТО СЧЕТАМИ  
МОЖЕТ  
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ  
МНОГО ЛЮДЕЙ...

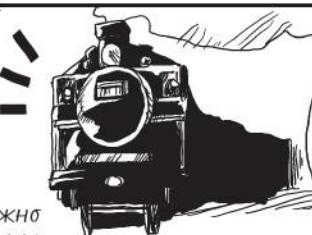
МОЖНО СНЯТЬ  
ДЕНЬГИ СО СВОЕГО  
СОБСТВЕННОГО  
СЧЁТА, А ТАКЖЕ  
ПЕРЕВЕСТИ ДЕНЬГИ  
НА ЧЕЙ-ТО СЧЁТ.



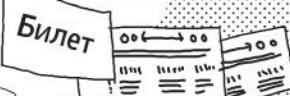
ПОХОЖЕ, ЭТО  
ОЧЕНЬ УДОБНО!

Платежи можно  
проводить через  
базу данных.

Все на  
посадку!



В частности, базы данных  
используют в системах  
по бронированию  
железнодорожных  
билетов.



ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ БД  
МОЖНО БРОНИРОВАТЬ  
БИЛЕТЫ С ЛЮБОЙ СТАЦИИ.

ТОЧНО.

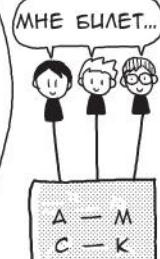
ПОМНИТЕ НАШИ ЗАНЯТИЯ  
ПО БЛОКИРОВКАМ?





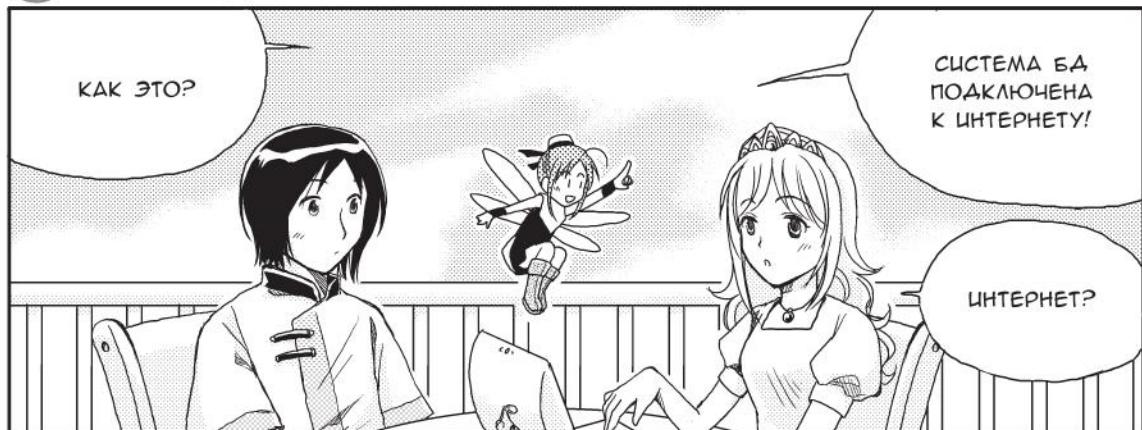
ИМЕННО ЭТА ФУНКЦИЯ НУЖНА ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ МНОГИЕ ЛЮДИ МОГЛИ ОСУЩЕСТВЛЯТЬ БРОНИРОВАНИЕ

С РАЗНЫХ СТАНЦИЙ В ОДНО И ТО ЖЕ ВРЕМЯ БЕЗ ДУБЛИРОВАНИЯ БРОНИ.

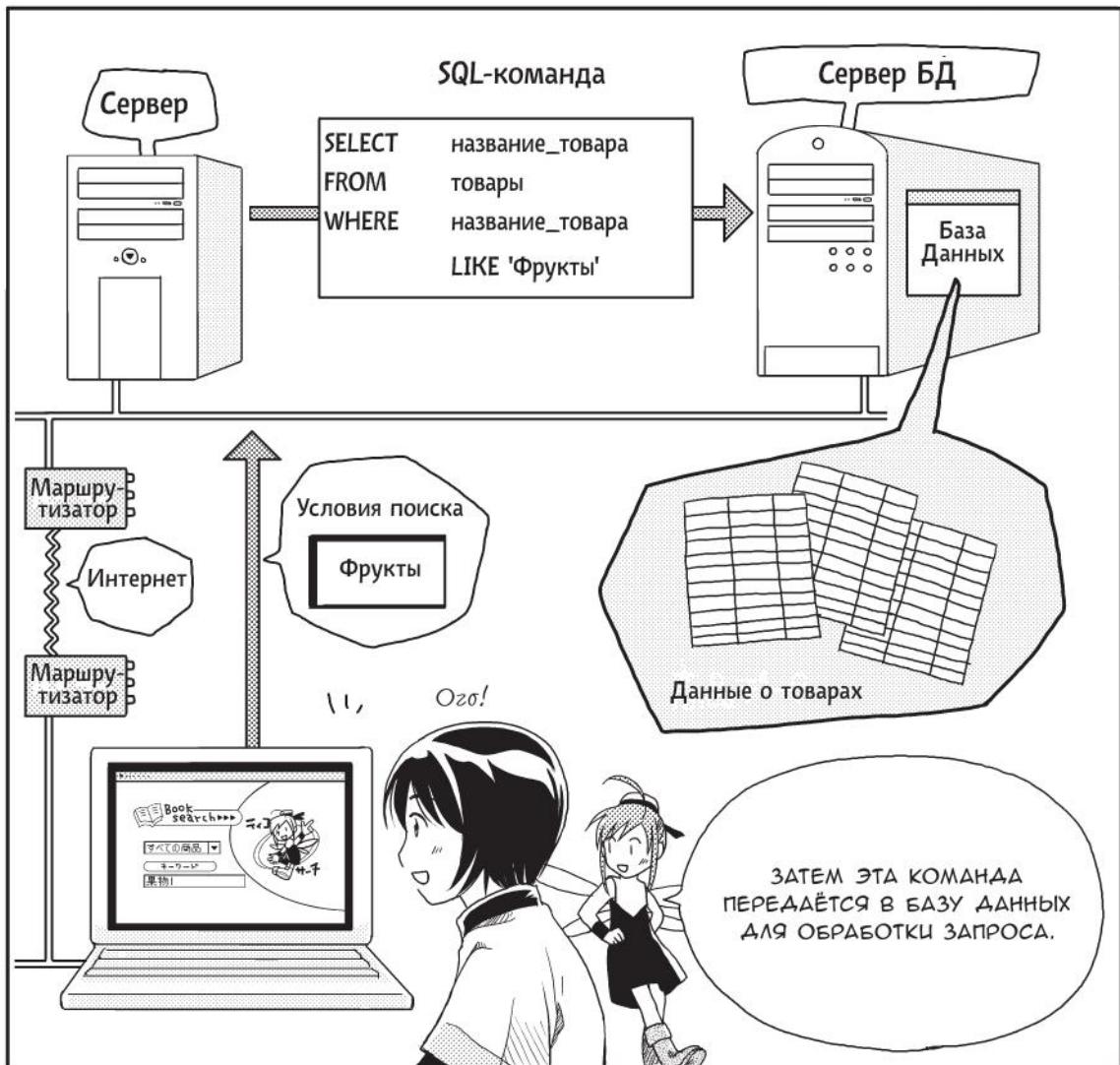


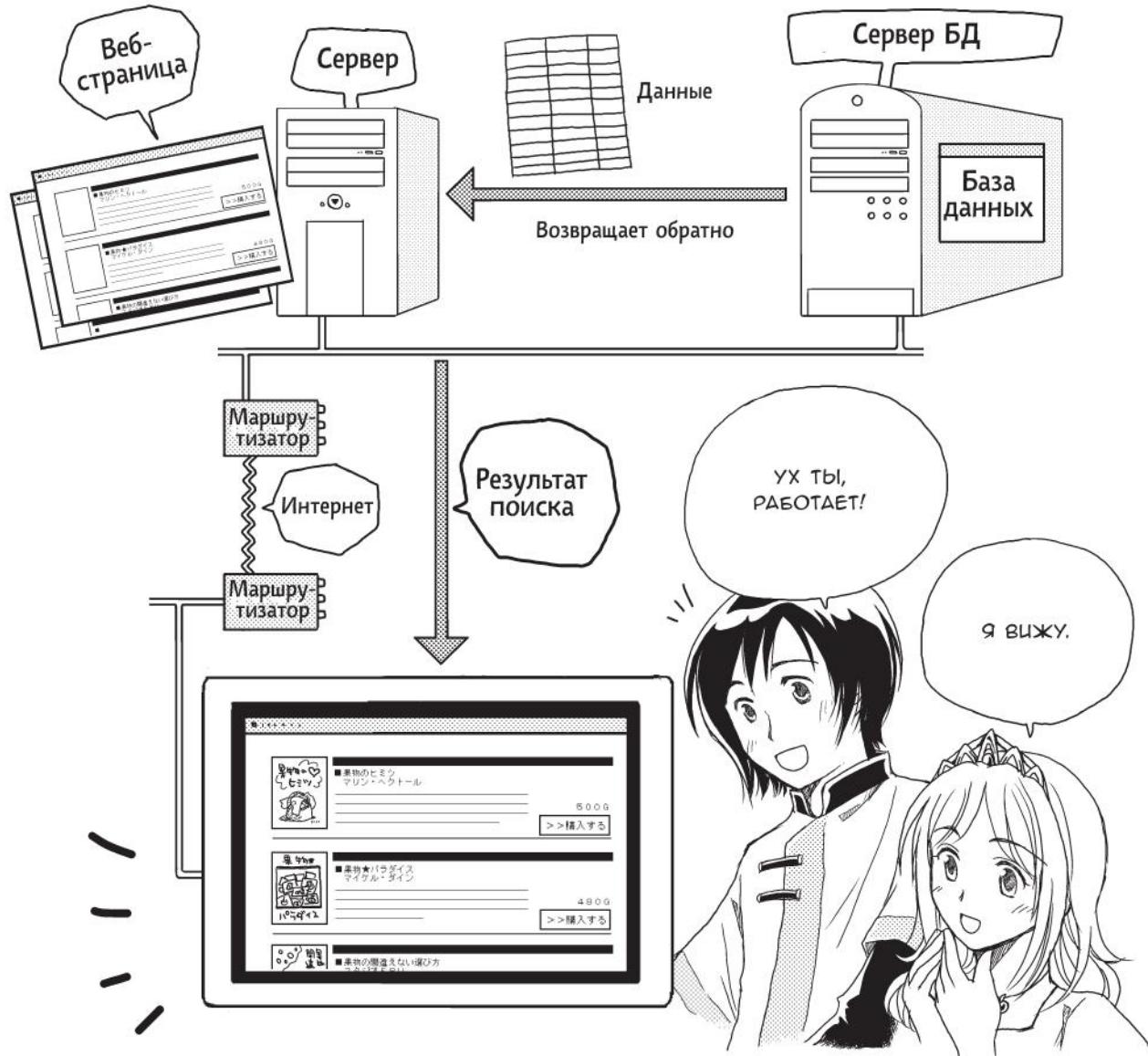


## БАЗЫ ДАННЫХ И "ВСЕМИРНАЯ ПАУТИНА"















## РАСПРЕДЕЛЁННЫЕ БАЗЫ ДАННЫХ

А МОЖЕТ ЛИ НАГРУЗКА  
БЫТЬ РАСПРЕДЕЛЕНА  
МЕЖДУ СЕРВЕРАМИ  
БАЗЫ ДАННЫХ?

ДА, И КОГДА  
ЭТО ПРОИСХОДИТ,  
ЭТО НАЗЫВАЕТСЯ  
**РАСПРЕДЕЛЁННОЙ**  
**БАЗОЙ ДАННЫХ**  
(DISTRIBUTED DATABASE).

ТАКОЕ НАЗВАНИЕ  
ГОВОРИТ О ТОМ,  
ЧТО БАЗА ДАННЫХ  
УПРАВЛЯЕТСЯ  
НЕСКОЛЬКИМИ  
СЕРВЕРАМИ.

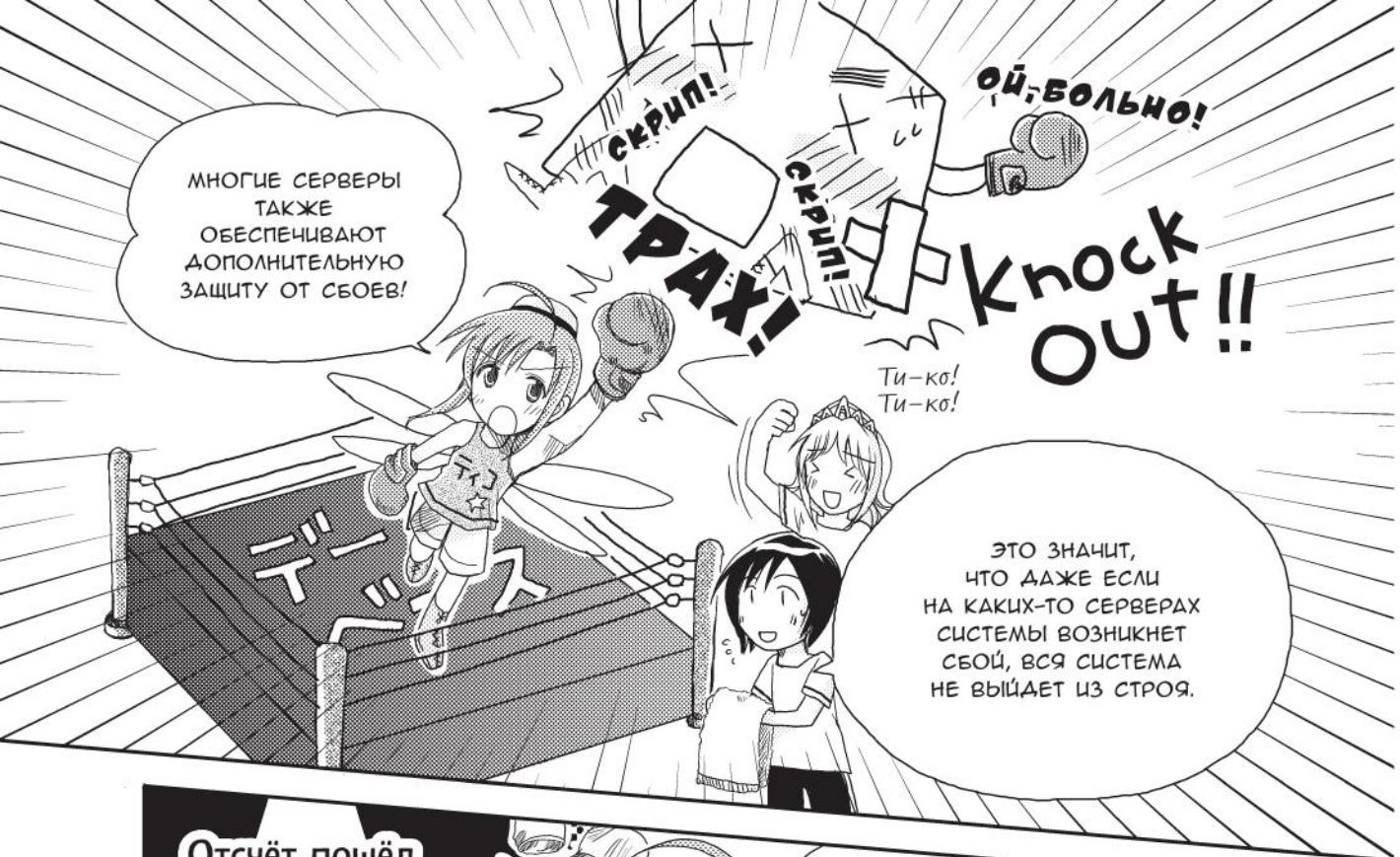
ПРЯМО  
В ТОЧКУ.

ОДНАКО  
НАДО ЗАМЕТИТЬ,  
ЧТО ЭТИ СЕРВЕРОВ  
МОГУТ РАБОТАТЬ  
КАК ЕДИНАЯ БД.

База данных

ЭТО УДОБНО, КОГДА  
НЕСКОЛЬКО СЕРВЕРОВ  
РАБОТАЮТ КАК ОДНА  
БАЗА ДАННЫХ.

ТАКИМ ОБРАЗОМ,  
КАЖДЫЙ СЕРВЕР  
МОЖЕТ ОБРАБАТЫВАТЬ  
ИНФОРМАЦИЮ  
В СООТВЕТСТВИИ  
С ЕГО ЁМКОСТЬЮ.





## ХРАНИМЫЕ ПРОЦЕДУРЫ И ТРИГГЕРЫ

В ЛЮБОЙ СРЕДЕ,  
ГДЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ  
НЕСКОЛЬКО СЕРВЕРОВ,  
СЕТЬ — ЭТО  
ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ  
УСЛОВИЕ.

ВЕРНО!  
ВОТ ГДЕ  
ПРИГОДЯТСЯ  
**ХРАНИМЫЕ  
ПРОЦЕДУРЫ**  
(STORED  
PROCEDURES);

ЧИСЛОМ  
ИХ СОЗДАЮТ,  
ЧТОБЫ УМЕНЬШИТЬ  
НАГРУЗКУ НА СЕТЬ.

ХРАНИМЫЕ?..

АГА!

ДРУГИМИ СЛОВАМИ,  
"ХРАНИТЬ" — ЭТО  
"ДЕРЖАТЬ В ПАМЯТИ"?

ТОЧНО!

ДЛЯ ТОГО  
ЧТОБЫ УМЕНЬШИТЬ НАГРУЗКУ  
НА СЕТЬ, ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ  
ОПЕРАЦИИ МОЖНО ХРАНИТЬ  
В БАЗЕ ДАННЫХ.

ТЫ ГОВОРЬШЬ "ЧАСТО  
ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ОПЕРАЦИИ"...

ИНТЕРЕСНО, А ЧТО  
ЭТО ЗА ОПЕРАЦИИ?

КОГДА МЫ ГОВОРИЛИ  
ОБ ОПЕРАЦИЯХ  
ПО ПОКУПКЕ КНИГИ,

ТО РАЗВЕ ОПЕРАЦИИ  
ИЗВЛЕЧЕНИЯ ИЗ СЧЁТЧИКА  
"ТОВАРЫ В НАЛИЧИИ"  
В ТАБЛИЦЕ УЧЁТА ТОВАРА  
И ДОБАВЛЕНИЯ ДАННЫХ  
В ТАБЛИЦУ ДОСТАВКИ...

НЕ БУДУТ В ДАННОМ  
СЛУЧАЕ ТИПИЧНЫМИ?

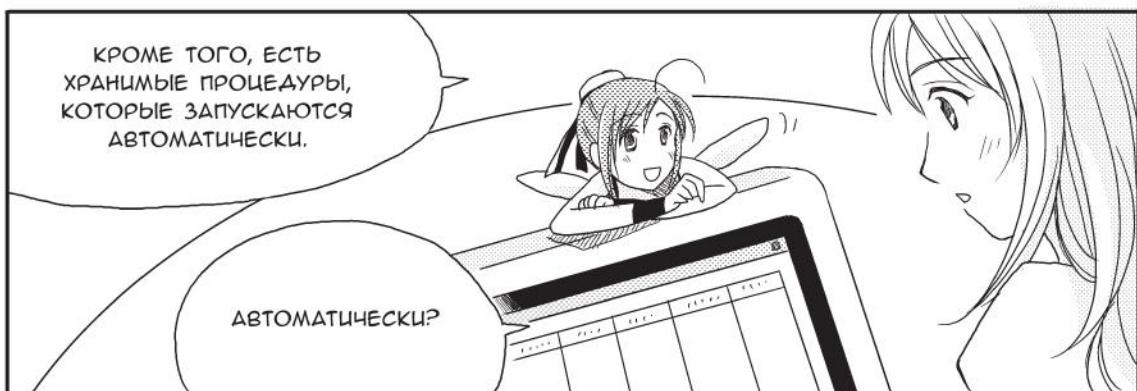


В БАЗЕ!  
ЗАРАНЕЕ!



И НАША РАБОТА ТОЖЕ!

О, ДА!  
ТЫ ПРАВА!



КОГДА, К ПРИМЕРУ,  
ОБНОВЛЯЮТСЯ ДАННЫЕ,  
МОЖЕТ ЗАПУСКАТЬСЯ  
ХРАНИМАЯ ПРОЦЕДУРА.

ЭТО НАЗЫВАЕТСЯ  
ТРИГГЕР (TRIGGER).

ТРИГГЕР...



АГА!

ТРИГГЕР.  
ПОТОМУ ЧТО ОН  
ДЕЛАЕТ ТО ЖЕ, ЧТО  
И СПУСКОВОЙ КРЮЧОК  
В ПИСТОЛЕТЕ!

НАЖМИ НА НЕГО,  
И ВЫЛЕТИТ ПУЛЯ.  
ОБНОВИ ДАННЫЕ,  
И ЗАПУСТИСЯ ХРАНИМАЯ  
ПРОЦЕДУРА.

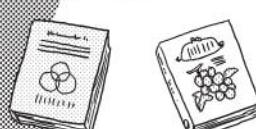
Йее-  
хи!

ВООБЩЕ-ТО БЫЛО БЫ  
УДОБНО, ЕСЛИ БЫ  
ОФОРМЛЕНИЕ ЗАКАЗА  
И ОБНОВЛЕНИЕ БАЗЫ  
ДАННЫХ...

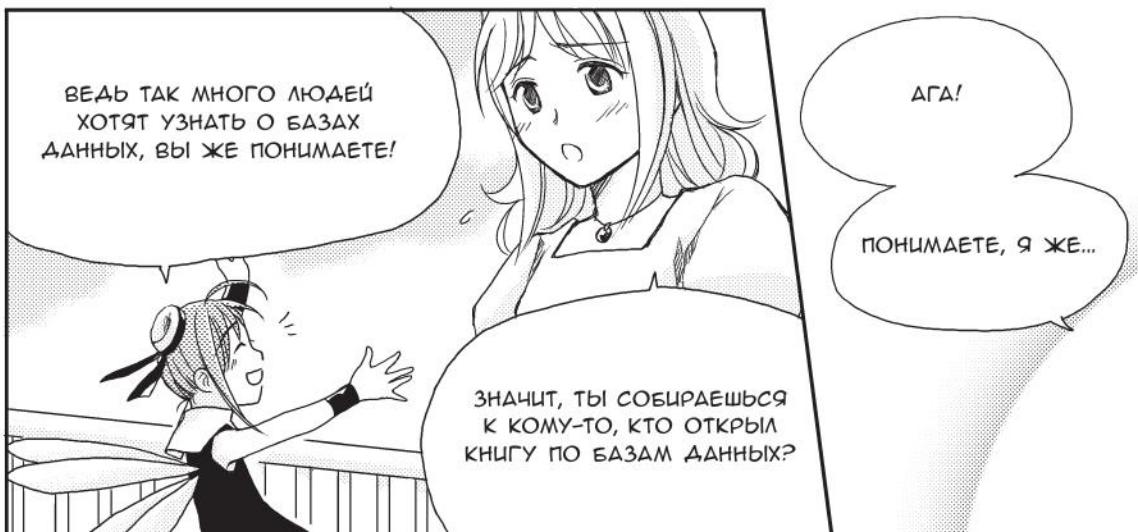
Зачем меня тоже  
в это нарядили?

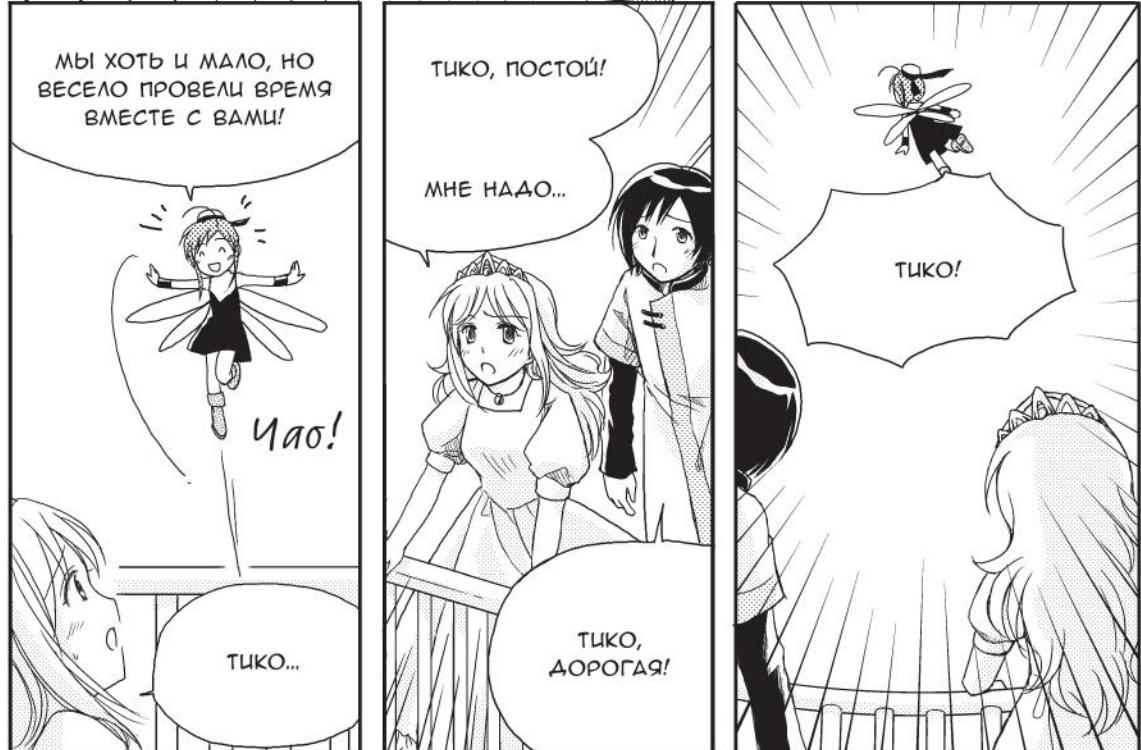
АВТОМАТИЧЕСКИ  
ЗАПУСКАЛИ БЫ  
ОПЕРАЦИЮ  
ПО УМЕНЬШЕНИЮ  
ЧИСЛА ТОВАРОВ  
НА СКЛАДЕ И  
ОРГАНИЗАЦИИ  
ДОСТАВКИ.

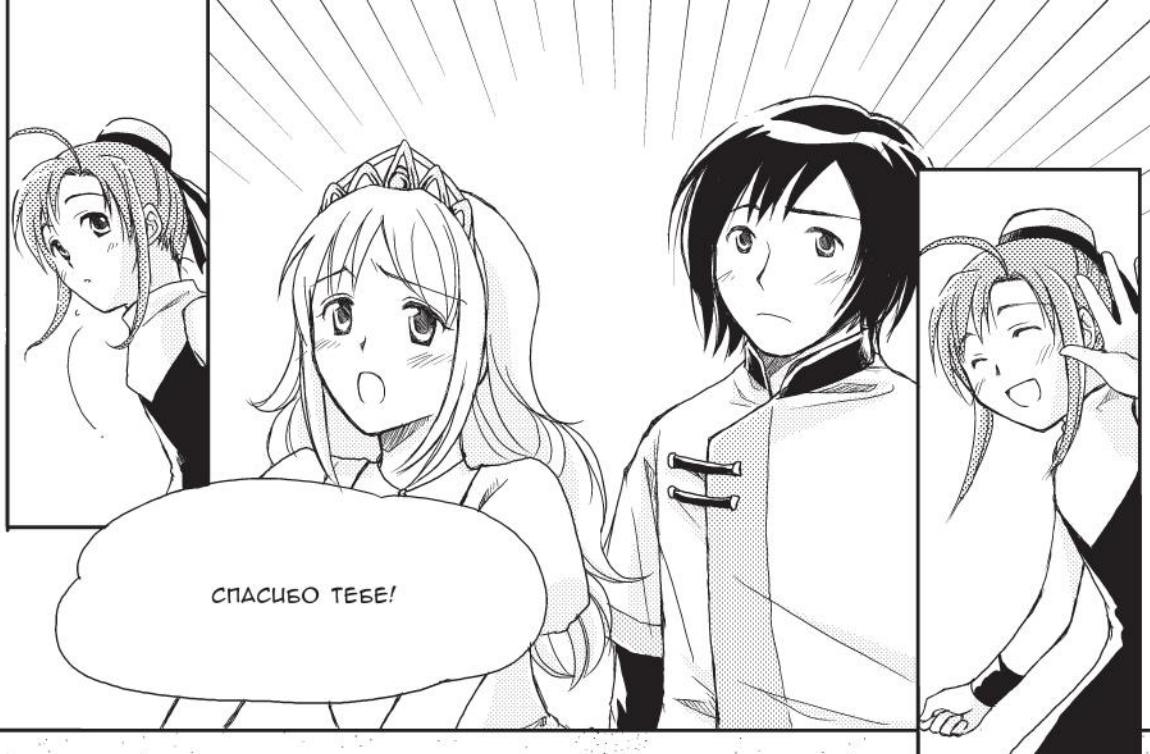
ВСЕГО ОДНА ОПЕРАЦИЯ  
ПОКУПКИ КНИГИ ВЛЕЧЁТ  
ЗА СОБОЙ КУЧУ РАБОТЫ,  
РАЗВЕ НЕ ТАК?



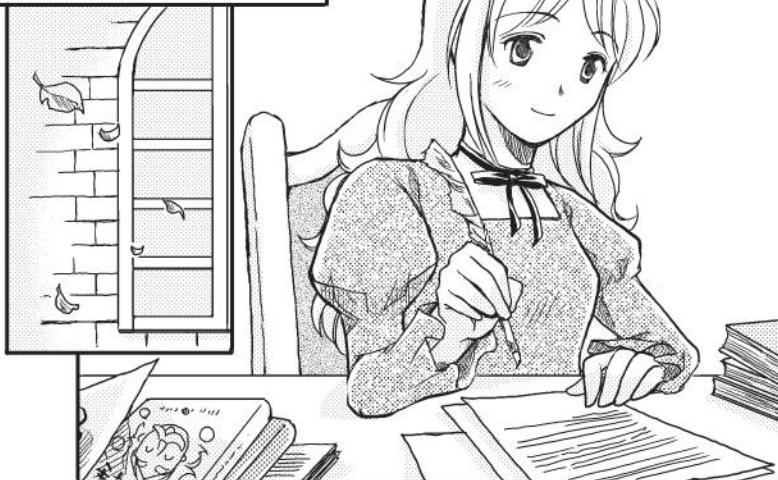








ПРОШЛО ВРЕМЯ...



ПРИНЦЕССА, РАЗРЕШИТЕ  
УЗНАТЬ, А ЧТО С ВАШЕЙ  
КНИГОЙ ПО БАЗАМ  
ДАННЫХ?



ВСЁ НОРМАЛЬНО!

Хочешь  
посмотреть?

Конечно!

Я ДЕЛАЮ ТАК,  
ЧТОБЫ ВСЕМ ВСЁ  
БЫЛО ПОНЯТНО!

ХОРОШАЯ ИДЕЯ  
ИЗОБРАЗИТЬ ВСЁ  
В ВИДЕ  
КОМИКСОВ.

КАК МИЛОСЬ!

А РИСУНКИ  
КЕЙНА ПРОСТО  
ЗАМЕЧАТЕЛЬНЫЕ.

СМОТРИ!

ВОТ!  
ЭТО ОБЛОЖКА.

ВОЛШЕБНО!



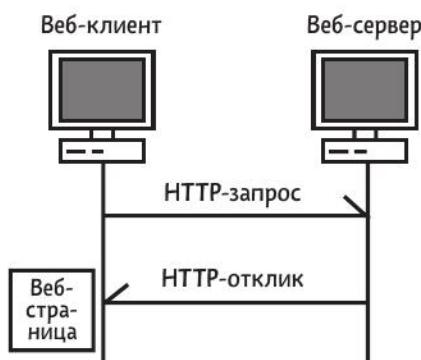
Конец



## БАЗЫ ДАННЫХ В ИНТЕРНЕТЕ

Базы данных используют в различных целях, например для бронирования железнодорожных билетов или в банковских системах. Без них уже невозможно обойтись в нашей повседневной жизни и в среде делового общения. Я уже показала Руруне и Кейну, что системы баз данных для веб-приложений также очень популярны. В веб-приложениях используется протокол передачи данных HTTP (Hyper Text Transfer Protocol — протокол передачи гипертекста). Программное обеспечение, установленное на сервере, ждет запроса от пользователя. Когда делается пользовательский запрос (HTTP request), программа отвечает на него и возвращает соответствующую веб-страницу (HTTP response).

Веб-страница состоит из текстовых файлов в формате HTML. Другие файлы, заданные унифицированным указателем ресурсов (URLs), встроены в веб-страницу для отображения информации, например рисунков.



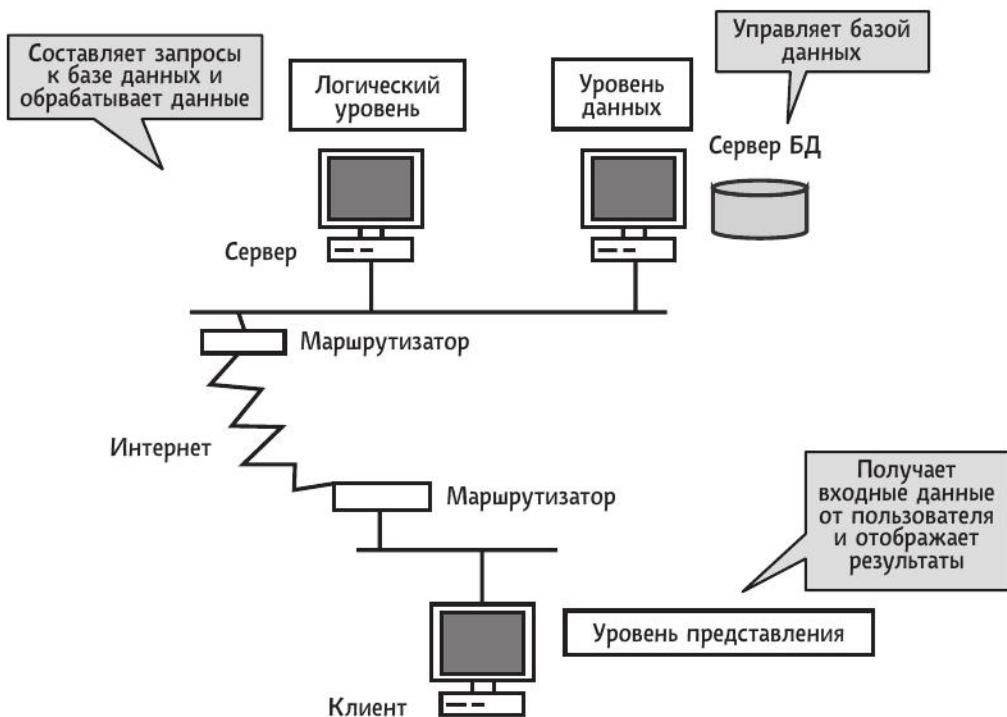
Когда база данных используется с веб-страницей, к системе, которая показана выше, добавляется сервер БД. Эту систему можно сконфигурировать в виде трёх уровней, и тогда она будет называться трёхуровневой системой клиент-сервер (three-tier client/server system). Эта система состоит из уровня представления, логического уровня и уровня данных.



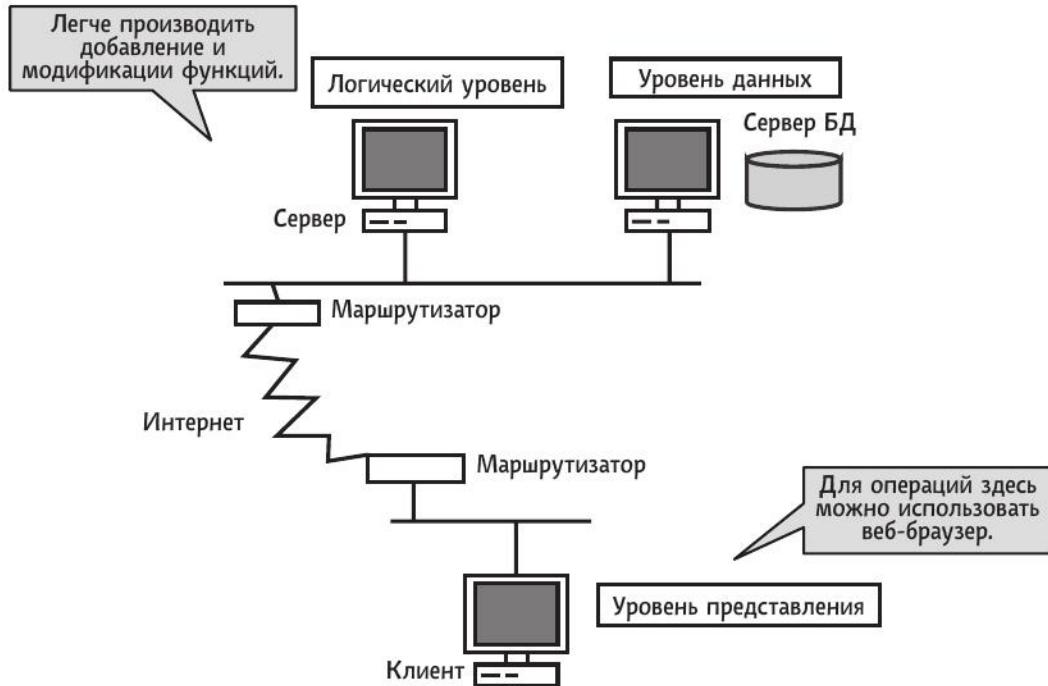
Уровень представления получает входные данные от пользователя, такие как условия поиска, которые нужно передать базе данных. Уровень представления также обрабатывает результаты запроса, полученные от базы, таким образом, чтобы их можно было отобразить. Веб-браузер (например, Internet Explorer или Firefox) выступает в качестве инструмента представления для пользователя.

Логический уровень представляет собой обработку данных. Это уровень, где формируются SQL-команды. Выполняемые здесь процессы написаны на одном или нескольких языках программирования. В зависимости от содержания и нагрузки для успешной обработки могут использоваться несколько серверов, таких как сервер приложений и веб-сервер.

Уровень данных обрабатывает данные на сервере БД. База возвращает результаты поиска в ответ на SQL-запросы.



Трёхуровневая архитектура клиент-сервер — это простая и гибкая модель. Например, когда приложение необходимо дополнить или модифицировать, вы можете отделить необходимую для редактирования часть в качестве логического уровня. На уровне представления можно использовать веб-браузер, исключая тем самым необходимость установки отдельной программы.



## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ХРАНИМЫХ ПРОЦЕДУР

В веб-приложении слишком большой трафик в сети может вызвать проблемы. К счастью, вы можете хранить программы в самом сервере БД в виде хранимых процедур.

Хранимые процедуры в сервере БД помогают уменьшить нагрузку на сеть, так как в таком случае исключается необходимость частых передач SQL-запросов. Хранимые процедуры также облегчают написание приложений, поскольку стандартные процессы могут быть сформированы в удобные для использования процедуры. Вообще-то, хранимые процедуры — это просто частный вид более широкой категории, называемой хранимые программы. Оставшиеся две разновидности хранимых программ — это хранимые функции и триггеры.

### ■ ТИПЫ ХРАНИМЫХ ПРОГРАММ

Хранимая процедура	Программа, не возвращающая значения вызывающей программе
Хранимая функция	Программа, возвращающая значения вызывающей программе
Триггер	Программа, запускаемая автоматически до и после операции изменения базы данных

## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Ответьте на следующие вопросы. Ответы вы найдёте на стр. 219.

**B1**

На каком уровне в трёхуровневой архитектуре клиент-сервер работает база данных?

**B2**

На каком уровне в трёхуровневой архитектуре клиент-сервер осуществляется связь с пользователем и отображаются результаты?



## ЧТО ТАКОЕ РАСПРЕДЕЛЁННАЯ БАЗА ДАННЫХ (DISTRIBUTED DATABASE)?

В веб-приложении процесс обработки данных распределён между сервером базы данных, веб-сервером и веб-браузером, где каждому предписано выполнение определённых задач. Такой тип распределённой системы предусматривает гибкую систему обработки данных и сокращает объём обработки, необходимый для каждого сервера.

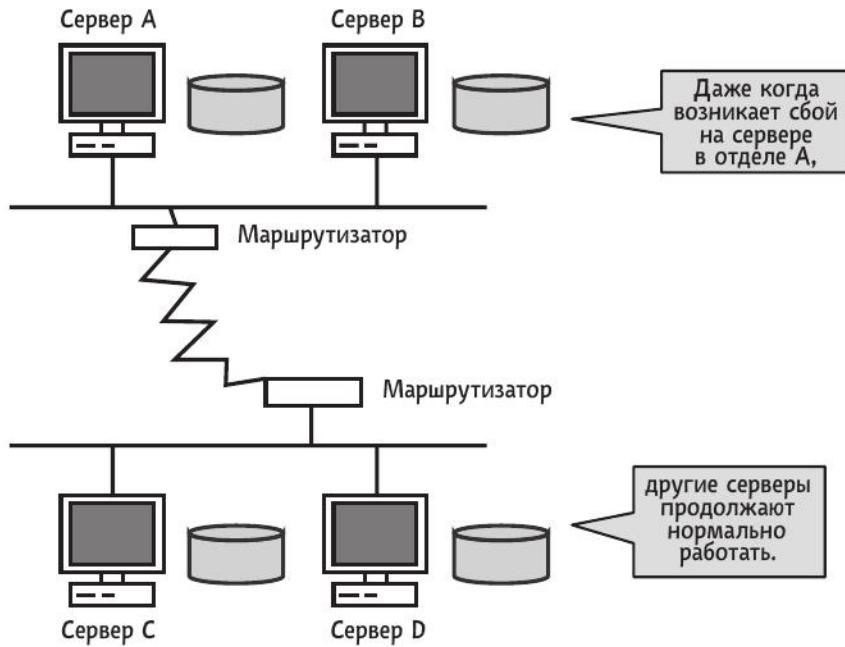
Однако сам сервер БД может быть распределён между несколькими серверами. Распределённые серверы БД могут находиться в разных местах или в одной и той же сети. Заметим, однако, что распределённой БД можно управлять как единой базой. Если оказывается, что распределённая БД — это единый сервер, пользователю не надо думать о расположении или передаче данных.

Как вы скоро увидите, база данных может быть распределена горизонтально и вертикально.

### ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ (HORIZONTAL DISTRIBUTION)

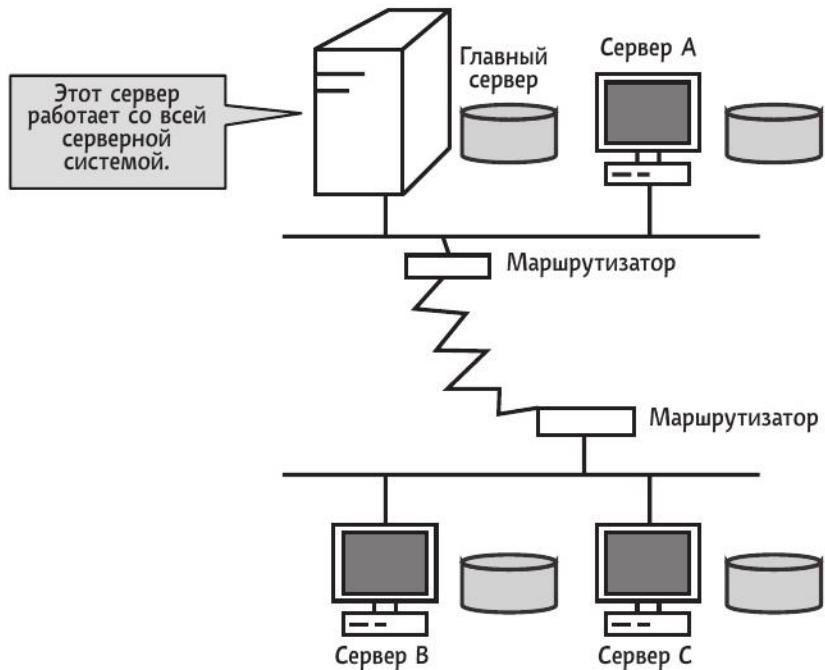
При горизонтальном распределении используются несколько одноуровневых серверов БД. Каждый сервер БД может использовать данные от других серверов БД, и, в свою очередь, каждый из них допускает собственное использование другими серверами БД. Эта структура применяется для системы расширенных БД, которые работают раздельно в каждом отделе.

Горизонтально распределённая база данных — это отказоустойчивая система, так как сбой на одном из серверов не повлияет на работу базы в целом.



## ВЕРТИКАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ (VERTICAL DISTRIBUTION)

При вертикальном распределении разным серверам БД предписаны разные функции. Один из серверов работает в качестве главного сервера и играет ключевую роль, тогда как другие отвечают за выполнение требуемых задач. Вертикально распределённая БД облегчает управление главным сервером БД, хотя при этом на этот сервер ложится большая нагрузка. В качестве примера вертикального распределения можно привести главный сервер компании и серверы, индивидуальные для каждого отдела.



## ДЕКОМПОЗИЦИЯ ДАННЫХ (DATA PARTITIONING)

В распределённой БД сохраняемые данные распределяются между серверами. Вы должны тщательно продумать, как разделить данные. Их можно разбить следующими способами.

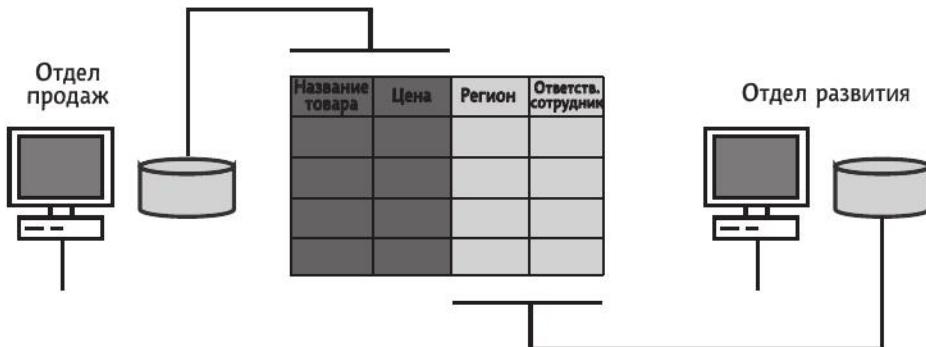
### ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ДЕКОМПОЗИЦИЯ (HORIZONTAL PARTITIONING)

Горизонтальная декомпозиция делит данные на блоки строк. Строки, полученные в результате такого разделения, распределены между серверами. Эта форма декомпозиции часто применяется в случае, когда данные могут быть организованы в группы таким образом, что связанные данные, которые часто запрашиваются одновременно, хранятся на одном сервере.



## ВЕРТИКАЛЬНАЯ ДЕКОМПОЗИЦИЯ (VERTICAL PARTITION)

Вертикальная декомпозиция делит данные на блоки столбцов. Столбцы, полученные в результате такого разделения, распределены между серверами. Например, вертикальная декомпозиция может использоваться для управления и соединения независимых баз данных, принадлежащих, скажем, отделу продаж, отделу развития и отделу экспорт.

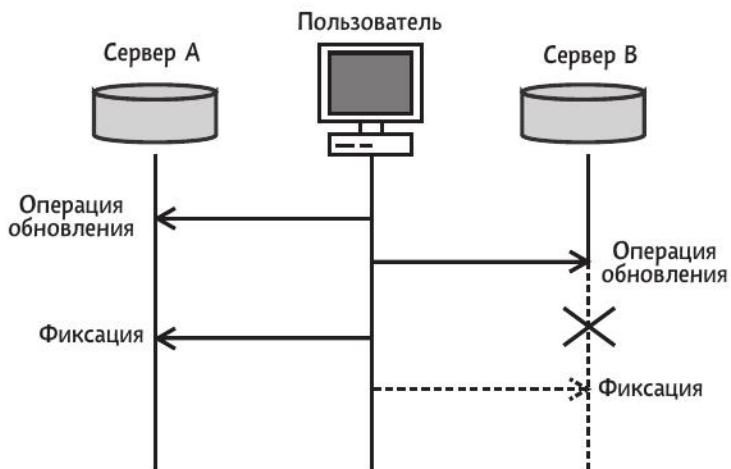


## ПРЕДОТВРАЩЕНИЕ НЕСОГЛАСОВАННОСТИ ПРИ ДВУХФАЗНОЙ ФИКСАЦИИ ТРАНЗАКЦИЙ

В распределённой системе базы данных на разных серверах можно сконфигурировать таким образом, что на взгляд пользователя они будут работать как единая БД. Для этого нужно предпринять некоторые шаги, учитывая что данные на самом деле распределены между разными серверами.

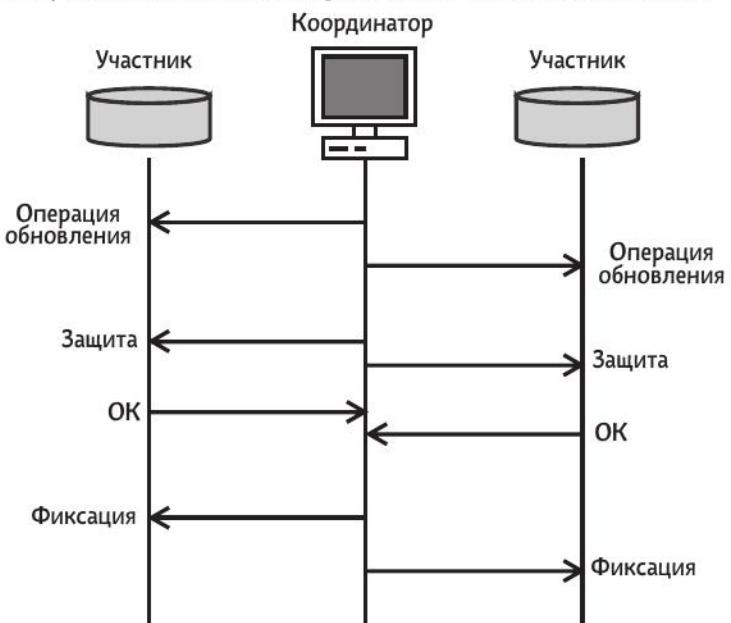
Во-первых, когда бы ни происходила фиксация данных, все данные на всех серверах должны обновляться согласовано.

В распределённой системе БД стандартный метод фиксации может привести к тому, что один из серверов будет обновляться, а другой нет, как это показано ниже. Это нарушение свойства атомарности транзакции, так как эта транзакция не закончится ни фиксацией, ни откатом. Это также приведёт в тому, что система баз данных в целом станет несогласованной.

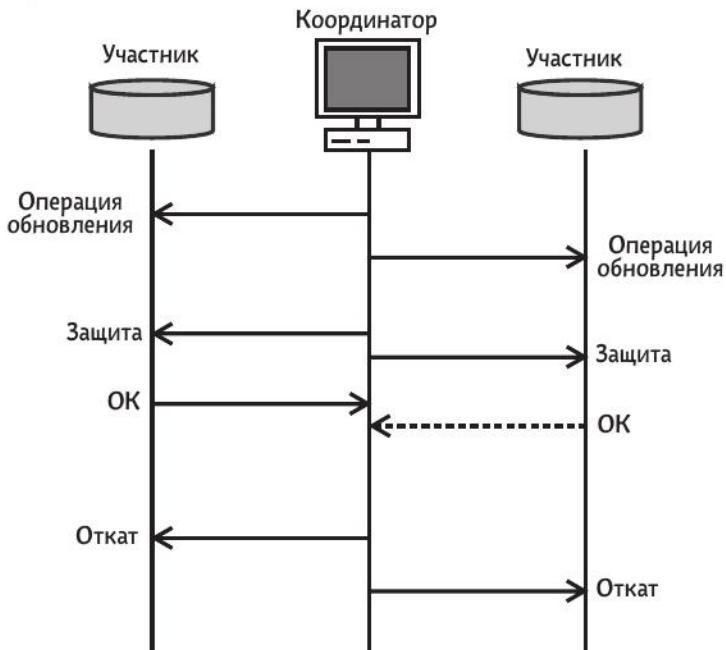


Следовательно, в распределённой системе баз данных принята двухфазная фиксация (two-phase commit). Двухфазная фиксация создаёт одну операцию фиксации для обеих операций фиксации — первой и второй.

Операция двухфазной фиксации подразумевает координатора и участников. В первой фазе такой фиксации координатор спрашивает участников, возможно ли провести операцию фиксации. Если возможно, то участники посыпают утвердительный ответ. Этот подготовительный шаг называется преднастройкой (prepare). Во второй фазе координатор даёт инструкции для фиксации, и все участники выполняют фиксацию в соответствии с ними.



Если какой-либо из узлов не обезопасит операцию при двухфазной фиксации, все участники получат команду к откату. Вот каким образом базы данных на всех серверах остаются согласованными друг с другом.



## ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ

Ответьте на следующие вопросы о двухфазной фиксации. Ответы вы найдете на стр. 219.

**В3**

Какие инструкции даёт координатор во время первой фазы на схеме двухфазной фиксации?

**В4**

Какие инструкции даёт координатор во время второй фазы на схеме двухфазной фиксации?

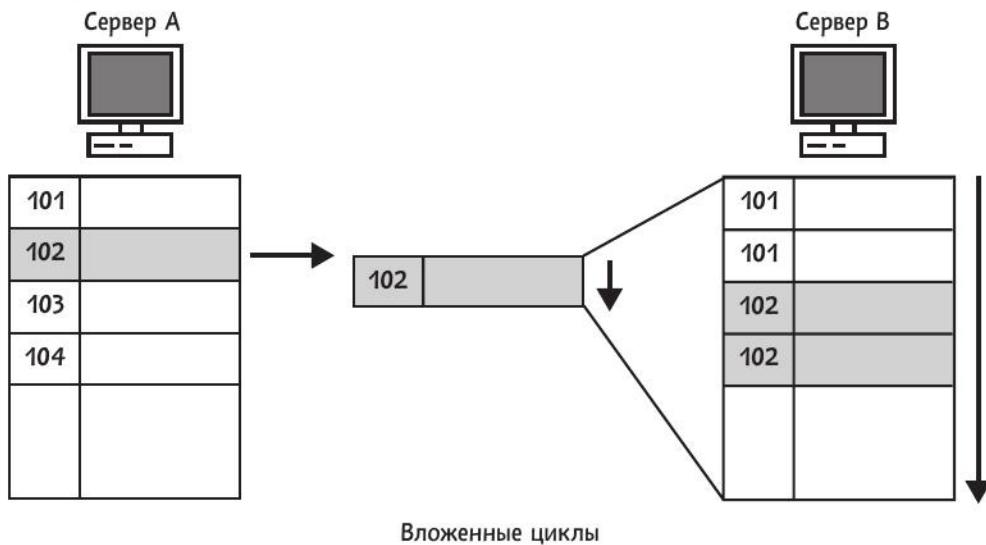


## СВЯЗАННЫЕ ТАБЛИЦЫ В РАСПРЕДЕЛЁННЫХ БД

Что касается распределённых баз данных, то в пространстве сети величина сообщения растёт и возникают случаи увеличения её загрузки. Особенно внимательными к величине передачи данных нужно быть в случае объединения таблиц в пространстве сервера. Существуют следующие типы объединения таблиц в распределённых базах данных.

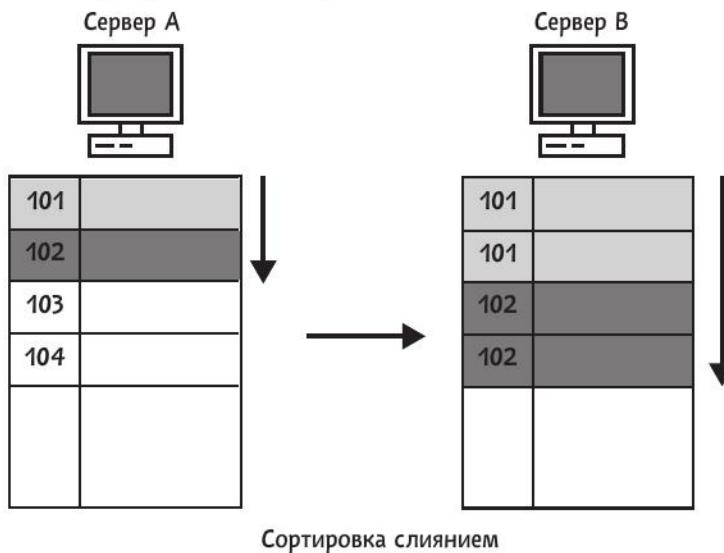
## ВЛОЖЕННЫЕ ЦИКЛЫ (NESTED LOOP)

При передаче одной строки таблицы сервера А серверу В осуществляются сравнение и объединение со всеми пунктами таблицы сервера В. Таким образом, происходит повтор всех строк таблицы сервера А.



## СОРТИРОВКА СЛИЯНИЕМ (SORT MERGE)

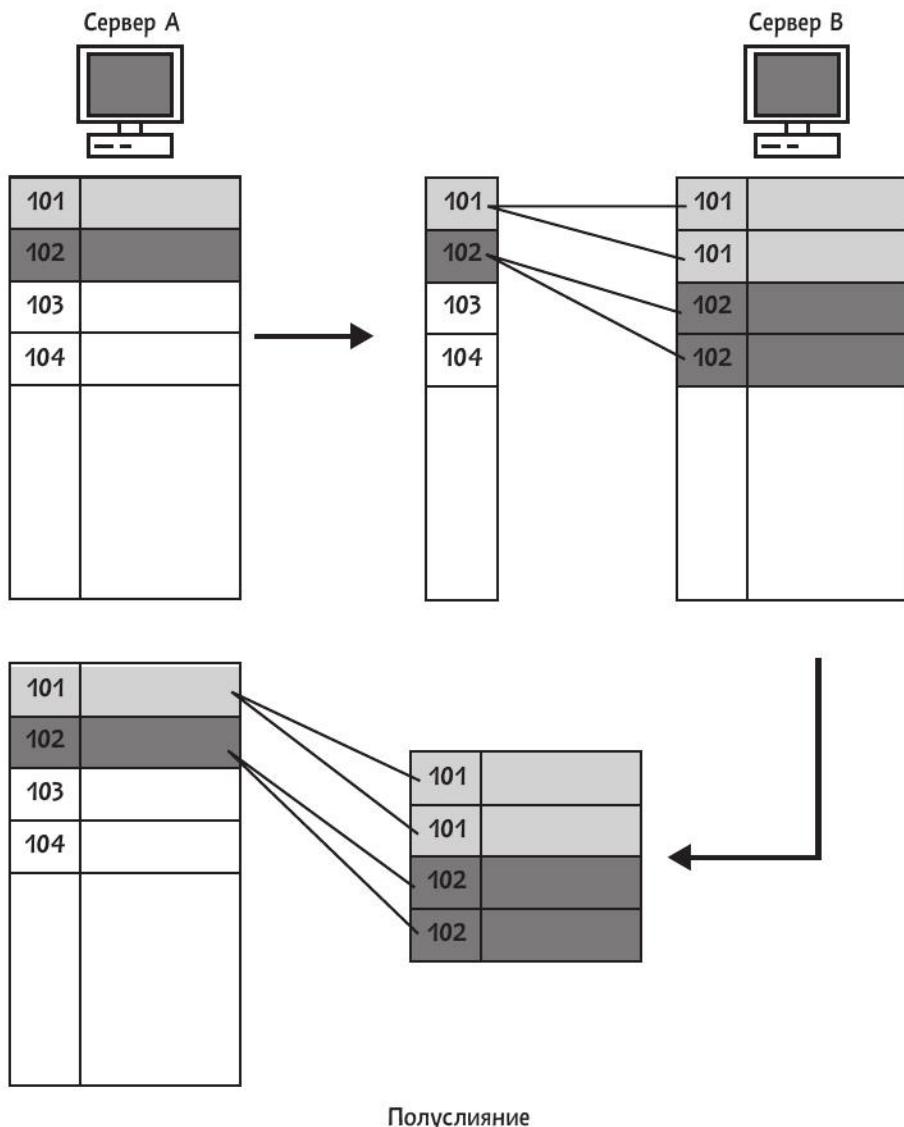
Сортировка слиянием — это метод предварительной сортировки таблиц каждого сервера. Сперва осуществляется сортировка таблиц каждого из серверов А и В, затем они передаются. Для предварительной сортировки можно произвести объединение и считывание таблиц.



## ПОЛУСЛИЯНИЕ (SEMI JOIN)

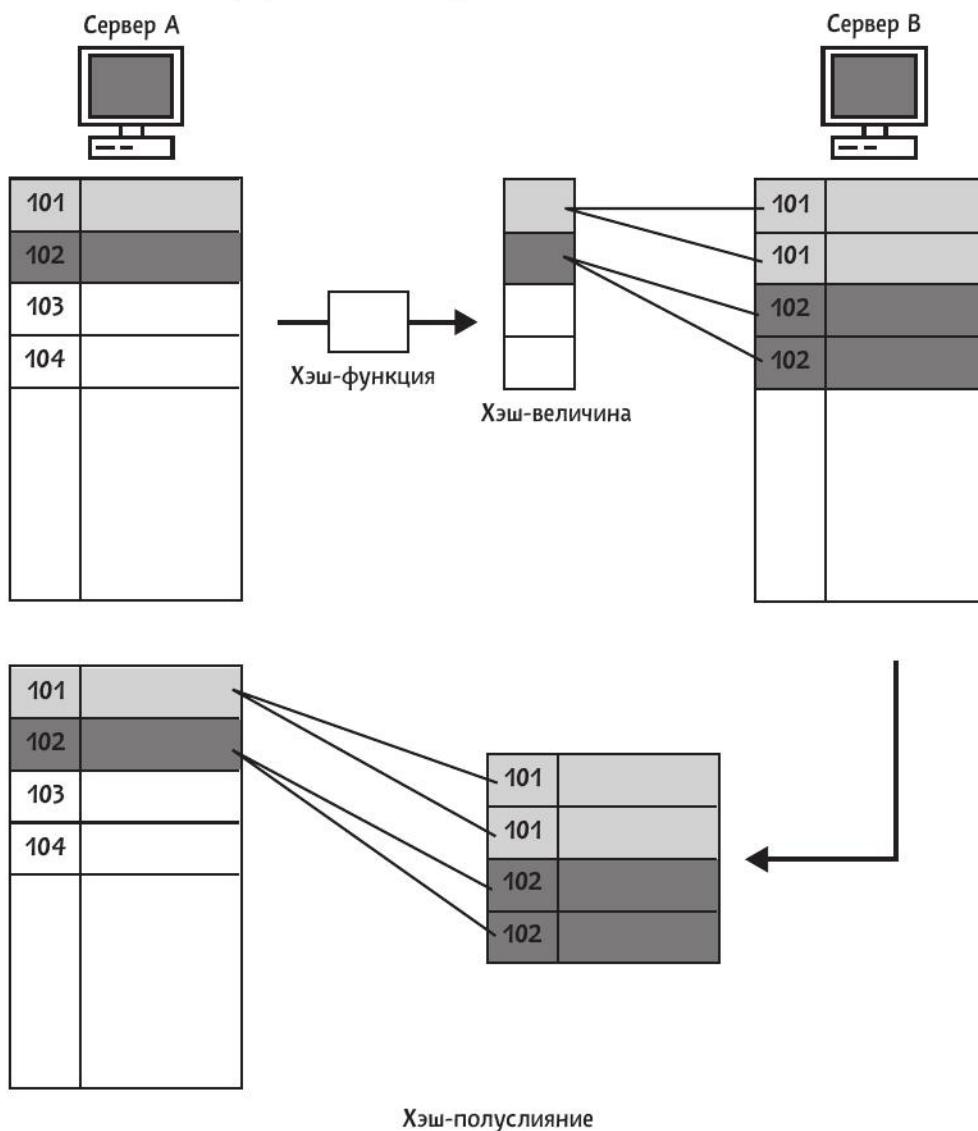
Полуслияние — способ осуществления объединения, при котором сливаются только строки, связанные с этим объединением и передаваемые серверу, становящемуся связующим звеном.

Например, сперва список товарных кодов сервера А передаётся серверу В. Затем извлекаются товарные коды, относящиеся к серверу В. Извлечённые строки возвращаются серверу А. По отношению к ним осуществляется процесс слияния. В случае слияния строк снижается нагрузка на сеть.



## ХЭШ-ПОЛУСЛИЯНИЕ (HASH SEMI JOIN)

Хэш-полуслияние — принятие хэш-величин строк сервера А при передаче серверу В. При этом у сервера В также берётся хэш-величина. Дружественные хэш-величины сравниваются, и в соответствии с этим осуществляется объединение.



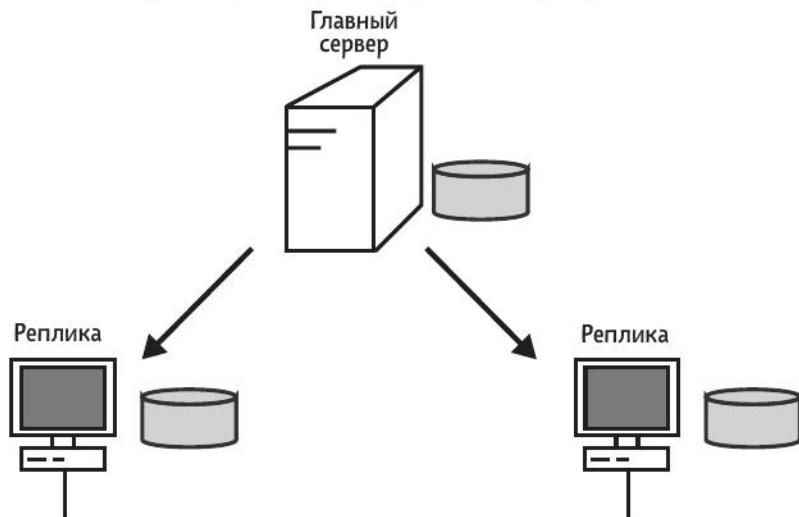


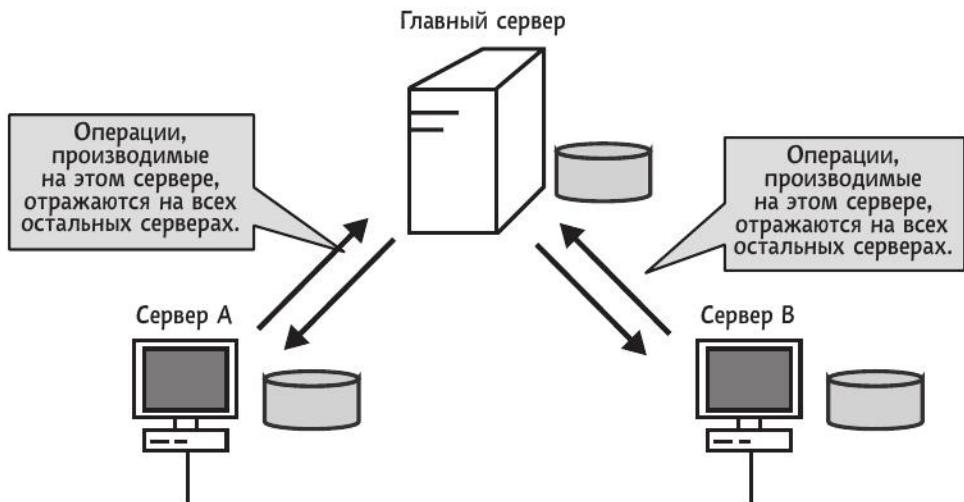
## РЕПЛИКАЦИЯ БАЗ ДАННЫХ (DATABASE REPLICATION)

Некоторые распределённые базы данных имеют дублирующую БД, или реплику, которая уменьшает нагрузку на сеть. Эта практика получила название репликация (replication). Первоначальная база данных называется основной базой данных (master database), а её копия — репликой (replica). Существует несколько видов репликации.

### ТОЛЬКО ЧТЕНИЕ (READ-ONLY)

Реплика «только для чтения» создаётся и скачивается с основной базы данных на главном сервере. Чтобы изменить данные, пользователи должны подсоединиться к главному серверу.





## РЕПЛИКАЦИЯ, ДОСТУПНАЯ ДЛЯ ВСЕХ СЕРВЕРОВ

При таком методе одну и ту же основную базу данных разделяют на несколько серверов. Обновления на каком-либо из серверов отражаются на всех остальных серверах.





## ДАЛЬНЕЙШЕЕ ПРИМЕНЕНИЕ БАЗ ДАННЫХ

Этот заключительный раздел знакомит вас с прикладными технологиями на основе баз данных.

### XML

Язык XML (Extensible Markup Language — расширяемый язык разметки) становится все более популярным в качестве способа хранения данных. XML представляет данные, заключая их в теги. Так как эти теги могут давать информацию о данных, которые в них находятся, этот язык применяется для хранения и поиска данных.

XML удобен, потому что его жёстко структурированная грамматика облегчает программируемые процессы. Более того, XML представлен в виде текстовых файлов (которые легко редактировать) и может взаимодействовать с другими системами. По этим причинам иногда вместо базы данных в качестве способа представления данных используется XML.

The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer window displaying an XML file named '商品.xml'. The XML code is as follows:

```
<?xml version="1.0"?>
- <товары>
  <фрукты>
    <код_товара>101</код_товара>
    <товар>дыни</товар>
    <цена>800</цена>
  </фрукты>
  <фрукты>
    <код_товара>102</код_товара>
    <товар>клубника</товар>
    <цена>150</цена>
  </фрукты>
  <фрукты>
    <код_товара>103</код_товара>
    <товар>яблоки</товар>
    <цена>120</цена>
  </фрукты>
</товары>
```

### ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЕ БАЗЫ ДАННЫХ (OODB)

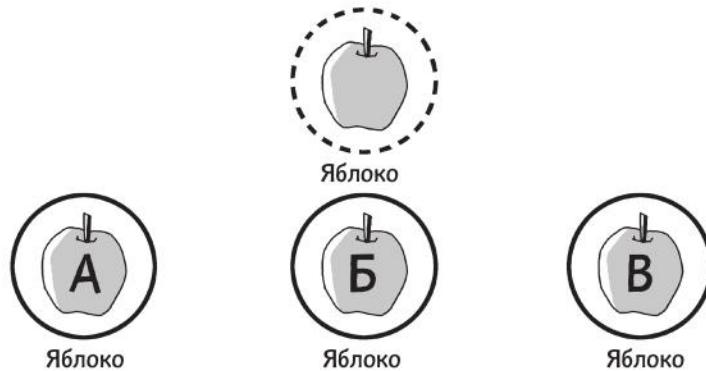
Реляционные базы данных хранят данные в виде текста в таблице. Однако реляционные БД не подходят для работы с данными определённого типа. Вот когда прибегают к использованию объектно-ориентированных баз данных (OODB).

При объектно-ориентированном методе используются объекты (objects) — наборы данных и системы команд, определяющие правила использования этих данных. Иногда объект еще называют экземпляром (instance).

В объектно-ориентированной БД вы также можете управлять составными объектами данных (compound objects) — один объект, вложенный в другой. Это, к примеру, означает, что вы можете хранить данные, состоящие из изображения и текста, как единый объект. Объектно-ориентированная БД обеспечивает гибкое управление сложными типами данных.

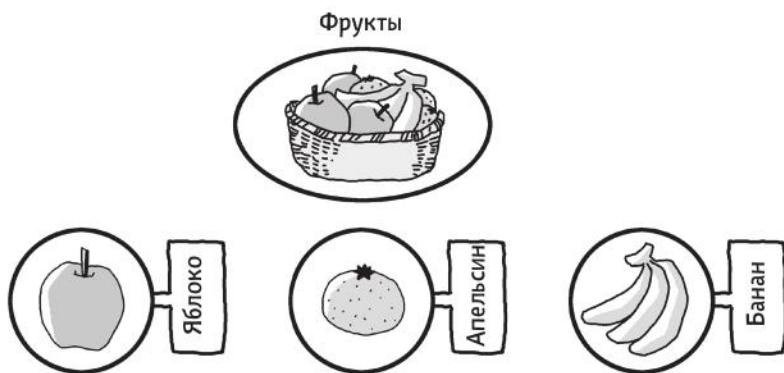


В объектно-ориентированной БД существуют разные подходы для упрощения объектно-ориентированной разработки. Шаблон для объектов называется класс (class). Например, предположим, что вы разработали класс Яблоко. Объектами (экземплярами) в этом классе могут быть Яблоко А, Яблоко Б и так далее. Класс Яблоко делает возможным создание этих объектов.



В объектно-ориентированной схеме класс также может иметь иерархические отношения. Вы можете создать класс-потомок, который имеет такие же данные и функции, как и класс-родитель. Этот тип отношений называется наследование (inheritance). Вы также можете дать классу-потомку уникальные функции.

Например, класс Яблоко и класс Апельсин могут наследовать данные и функции класса Фрукты, но каждый из них также имеет свои собственные уникальные данные и функции. При объектно-ориентированной схеме иерархические отношения помогут вам добиться продуктивной разработки.



## ИТОГИ

- ♦ Трёхуровневая система клиент-сервер — это метод построения веб-приложения.
- ♦ База данных действует как уровень данных.
- ♦ Система распределённых баз данных управляет данными, которые раздроблены.
- ♦ Метод двухфазной фиксации используется в распределённой БД.

## ОТВЕТЫ

- О1** Уровень данных.
- О2** Уровень представления.
- О3** Преднастройка.
- О4** Фиксация или откат.

## ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Вам понравилось изучать базы данных? Прежде чем вы начнёте справляться со всеми аспектами управления базами данных, вам понадобится изучить ещё много материала, но основные принципы работы с базами данных всегда останутся неизменными. Для более глубоко понимания основ вы можете выделить в окружающей нас реальности какие-нибудь значимые данные, спроектировать БД и поработать с ней. Основываясь на полученных фундаментальных знаниях, в дальнейшем вы сможете приобрести глубокие познания и навыки в области построения баз данных. Удачи!

# ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ SQL-КОМАНДЫ

## ПРОСТОЙ ЗАПРОС

```
SELECT имя_столбца, ...
FROM имя_таблицы
```

## ЗАПРОС С УСЛОВИЕМ

```
SELECT имя_столбца, ...
FROM имя_таблицы
WHERE условие;
```

## ПОИСК ПО ШАБЛОНУ

```
SELECT имя_столбца, ...
FROM имя_таблицы
WHERE имя_столбца LIKE 'шаблон';
```

## УПОРЯДОЧЕННЫЙ ПОИСК

```
SELECT имя_столбца, ...
FROM имя_таблицы
WHERE условие
ORDER BY имя_столбца;
```

## АГРЕГАЦИЯ И ГРУППИРОВАНИЕ

```
SELECT имя_столбца, ...
FROM имя_таблицы
WHERE условие
GROUP BY имя_столбца_для_группирования
HAVING условие_для_группируемых_строк;
```

## СОЕДИНЕНИЕ ТАБЛИЦ

```
SELECT имя_таблицы1.имя_столбца, ...
FROM имя_таблицы1,имя_таблицы2,...
WHERE имя_таблицы1.имя_столбца=имя_
таблицы2.имя_столбца;
```

## СОЗДАНИЕ ТАБЛИЦЫ

```
CREATE TABLE имя_таблицы(
имя_столбца1 тип_данных,
имя_столбца2 тип_данных
...
);
```

## СОЗДАНИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

```
CREATE VIEW имя_представления
AS SELECT команда;
```

## УДАЛЕНИЕ РЕАЛЬНОЙ ТАБЛИЦЫ

```
DROP TABLE имя_таблицы;
```

## УДАЛЕНИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ

```
DROP VIEW имя_представления;
```

## ВСТАВКА СТРОКИ

```
INSERT INTO имя_таблицы(имя_столбца1,...)
VALUES (значение1,...);
```

## ОБНОВЛЕНИЕ СТРОКИ

```
UPDATE имя_таблицы
SET имя_столбца=значение1, ...
WHERE условие;
```

## УДАЛЕНИЕ СТРОКИ

```
DELETE FROM имя_таблицы
WHERE условие;
```

# СПРАВОЧНАЯ ЛИТЕРАТУРА

- ❑ Исихата Сиёси. Алгоритмы и структура данных. – Иванами Сётэн, 1989.
- ❑ Масунага Ёсифуми. Основы релятивных баз данных. – Ohmsha, 1990.
- ❑ Ацуси Изава. Занимательный курс баз данных. – Кёрицу паблишинг, 1993.
- ❑ Китагава Хироюки. Системы баз данных. – Сёкодо, 1996.
- ❑ C.J. Date, Гид по уровням SQL. 4-е изд., испр. – ASCII, 1999.
- ❑ Экзаменационный центр инженеров обработки данных. Способности инженера технического уровня, уровень инженерной обработки данных (базы данных), 2000.
- ❑ E. F. Codd, A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks, Communications of the ACM, Vol. 13, No. 6, pp. 377-387, 1970
- ❑ P. P. Chen, The Entity-Relationship Model: Toward a Unified View of Data, ACM Transactions on Database systems, Vol.1, No.1, pp.9-36, 1976
- ❑ ISO/IEC 9075, Information Technology – Database Languages – SQL, 1992
- ❑ ISO/IEC 9075, Information Technology – Database Languages – SQL, 1995
- ❑ ISO/IEC 9075-1, 2, 3, 4, Information Technology– Database Languages– SQL, 1999.
- ❑ Язык баз данных SQL, JIS X3005-1~4, 2002.

# ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

## D

- DBMS (система управления базой данных) — 21
- DCL (язык управления данными) — 106
- DDL (язык описания данных) — 106
- DML (язык манипулирования данными) — 106

## I

- ISBN (Международный стандартный книжный номер) — 46
- ISO (Международная организация по стандартизации) — 128

## O

- OODB (объектно-ориентированные базы данных) — 217-219

## R

- READ COMMITTED, чтение зафиксированных данных — 164
- READ UNCOMMITTED, чтение незафиксированных данных — 164
- REPEATABLE READ, повторяющееся чтение — 164

## S

- SQL (язык структурных запросов)
  - агрегатные функции — 98-100, 111
  - базы данных для веб-приложений — 186-193, 203-204
  - используемые фразы — 94-97, 106, 111
  - логические операторы — 107
  - методы поиска — 93-97, 106, 108, 110, 112-115
  - обзор — 90-92, 106, 118, 128
  - операторы сравнения — 107
  - оптимизация запроса — 172-173
  - подзапросы — 112-114
  - подстановочные знаки — 97, 108
  - представление, создание — 119, 165
  - преобразование данных, манипулирование данными — 90-92, 100, 106, 118
  - соединение таблиц — 44, 101-102, 116
  - сравнение по шаблону — 108
  - стандартизация — 128
  - таблицы, создание — 91-92, 103-106, 117-121
  - условия, создание — 95-96, 101, 107-109
  - фраза GROUP BY — 111
  - фраза HAVING — 112

- фраза WHERE — 94-97, 106, 111, 125
- фразы, используемые в — 125
- SQL-команды
  - ALL — 165
  - COMMIT — 137, 141-142, 154, 158
  - CREATE TABLE — 103, 117-121
  - CREATE VIEW — 119
  - DELETE — 104, 118, 125, 165
  - DROP TABLE/DROP VIEW — 120
  - GRANT — 165, 176
  - INSERT — 104, 118, 125, 165
  - LIKE — 97, 108
  - ORDER BY — 98
  - REVOKE — 165, 176
  - ROLLBACK — 140-141, 154, 158-159
  - SELECT — 93-98, 105, 106, 115, 125, 165
  - SET TRANSACTION — 164, 165
  - UPDATE — 104, 118, 125, 128, 165
- агрегация и группирование — 221
- вставка строки — 221
- обновление строки — 221
- поиск по шаблону — 221
- соединение таблиц — 221
- создание представления — 221
- создание таблицы — 221
- удаление представления — 221
- удаление реальной таблицы — 221
- удаление строки — 221
- упорядоченный поиск — 221

## X

- XML (расширяемый язык разметки) — 217

## A

- Авторизованные пользователи — 145, 165
- Агрегатные функции — 98-100, 110-111
- Агрегация и группирование — 221
- Атомарность — 158

## Б

- Базовые таблицы — 166
- Базы данных
  - определение — 6, 10, 15
  - определенный — 195
  - построение на основе существующей системы — 14
  - применение (использование) — 19-21, 183-190

- типы (разновидности) — 32-39
- эффективность — 3-4, 15, 19, 150, 182
- Базы данных для Интернета — 217, см. *Системы баз данных для веб-приложений*
- Безопасность данных — 19, 142-146, 165-166, 173, 184, 190, 192
- Блокировки/управление блокировками — 135-141, 159-161, 166, 173, 183-184, 190
- Буферы — 174

## **В**

- Ввод данных — 21, 90-92, 103-104, 106, 118
- Вводимые данные — 21, 90-92, 103-104, 118
- Вертикальная декомпозиция — 209
- Вертикальное распределение — 209
- Взаимная блокировка — 140
- Внешнее соединение — 116
- Внешние ключи — 44, 48, 72, 101
- Внешняя схема — 81
- Внутреннее соединение — 116
- Внутренняя схема — 81
- Возврат данных — 188
- Возвращаемые данные — 101-102, 217
- Восстановление данных — 20, 151-156, 173-174
- Восстановление после отказа (аварийное восстановление) — 151-154, 173-174
- Вставка строки — 221
- Вторая нормальная форма — 62, 64, 66-69, 78-79, 82

## **Г**

- Горизонтальная декомпозиция — 208
- Горизонтальное распределение — 206
- Грубая детализация — 162
- Группирование — 111, 165
- Грязное чтение — 164

## **Д**

- Двухфазная фиксация — 209-211, 219
- Двухфазное блокирование — 161-162
- Декомпозиция данных — 208-209
- Деление таблиц — см. *Нормализация*
- Детализация — 162
- Детализация блокировок — 162
- Дублирование данных — 11, 16, 18, 19, 21, 29
- Дублирующие данные — 118

## **З**

- Замечания — 30-31
- Записи — 27-28, 34, 48, 152-153
- Запрос с условием — 221
- Запросы — см. *SQL (язык структурных запросов)*

- Защита данных — 19, 142-146, 165-166, 173, 184, 190, 192

## **И**

- Иерархическая модель данных — 32, 33, 39, 218
- Иерархические отношения — 219
- Извлекаемые данные — 90-92, 95-99
- Изоляция — 158-162
- Имя пользователя — 145
- Индексация хэш-методом — 172
- Индексирование методом В-дерева — 168
- Индексы/индексирование — 147-151, 167-168, 173
- Искажение данных — 20, 21
- Искаженные данные — 158

## **К**

- Кардинальность — 74
- Ключи
  - внешний — 44, 48, 72, 101
  - первичный — 35, 44, 48, 65, 67, 72, 78-79, 101, 103, 117
- Команды
  - ALL — 165
  - COMMIT — 137, 141-142, 154, 158
  - CREATE TABLE — 103, 117
  - CREATE VIEW — 119
  - DELETE — 104, 118, 125, 165
  - GRANT — 165, 176
  - INSERT — 118, 125
  - LIKE — 97, 108
  - ORDER BY — 98
  - ROLLBACK — 154, 140-142, 158-159
  - SELECT — 93-98, 105, 106, 115, 125
  - UPDATE — 104, 118
  - DROP TABLE/DROP VIEW — 120
  - INSERT — 104, 165
  - REVOKE — 165, 176
  - SELECT — 165
  - SET TRANSACTION — 164, 165
  - UPDATE — 125, 165
- Контроль метки времени — 163
- Контрольные точки — 173
- Концептуальная схема — 81
- Коррелированный подзапрос — 115

## **Л**

- Логи — 152-153
- Логические операторы — 107
- Логический уровень — 202-204

## **М**

- Математические операции — см. *Операции*

Международная организация по стандартизации (ISO) — 128  
Международный стандартный книжный номер (ISBN) — 46  
Мелкая детализация — 162  
Метод вложенный цикл — 172  
Метод сортировка-слияние — 171, 172  
Методы поиска — 93-97, 106, 108, 110, 112-115, см. *SQL (язык структурных запросов)*  
Механизмы восстановления — 20, 151-154, 173  
Модели данных — 32-39  
Монопольная блокировка — 138-140  
Монопольная группировка — 159-160

## Н

Независимое управление данными — 72  
Ненормализованные формы — 62, 78-79  
Неповторяющееся чтение — 164  
Несанкционированное наложение данных — 144, 148  
Несогласованные данные — 13, 60  
Нормализация — 60-72, 78-81  
Нормализованные таблицы — 72, 91

## О

Обновление строки — 221  
Обрабатываемые данные — 165, 173, 203-206  
Обработка данных — 35-37, 47-48, 134, 165, 173, 190, 203-206  
Обработка запроса по стоимости выполнения — 172, 173  
Общие данные, проблемы — 12, 183  
Объектно-ориентированные базы данных (OODB) — 217-219  
Операторы — 107  
Операторы сравнения — 107  
Операции  
- выборка — 37, 39, 43, 47, 48, 172  
- декартово произведение — 37, 39, 42  
- деление — 37, 43, 45  
- извлечение данных — 39-47  
- над множествами — 39-42  
- объединения — 37, 39, 40, 48  
- пересечение — 37, 39, 41  
- проекция — 36, 37, 43, 172  
- разность — 37, 39, 41  
- реляционные — 43-47  
- соединение — 37, 43, 44, 48, 172  
Операция выборки — 48, 172  
Операция вычитания — 41  
Операция Декартово произведение — 42  
Операция деления — 43, 45  
Операция записи — 134, 137-138, 165

Операция извлечения данных — 36-37, 39-47  
Операция множества — 39-42  
Операция объединения — 39, 40, 48  
Операция пересечения — 39, 41  
Операция проекции — 172  
Операция соединения — 43, 172  
Операция чтения — 134, 137, 138, 165  
Операция выборки — 37, 39, 43, 47  
Операция вычитания — 37, 39  
Операция Декартово произведение — 37, 39  
Операция деления — 37  
Операция объединения — 37  
Операция пересечения — 37  
Операция проекции — 36, 37, 43  
Операция соединения — 37, 44, 48  
Оптимизатор на базе правил — 172, 173  
Оптимизаторы — 173  
Оптимизация запросов — 172, 173  
Оптимистическое управление параллелизмом — 163  
Основная база данных — 216  
Отказоустойчивая система — 192, 206  
Отказы носителя — 172, 173  
Отказы системы — 172, 173  
Отказы, сбои баз данных — 172  
Откат — 140

## П

Память — см. Команды  
Пароли — 145  
Первая нормальная форма — 66, 62-64, 78-79  
Первичные ключи — 35, 44, 48, 65, 67, 72, 78-79, 101, 103, 117  
Повторное выполнение — 153, 157  
Подзапросы — 112-114  
Подстановочные знаки — 97, 108  
Поиск на полное совпадение — 170  
Поиск по шаблону — 221  
Поля — 27-28, 30, 34, 35, 48  
Потеря данных — 20  
Потерянные данные — 158  
Права доступа — 19, 106, 130-133, 145-146, 165-166, 173  
Правое внешнее соединение — 116  
Представления, создание — 119, 166  
Проблемы управления данными  
- дублирование данных — 11, 16, 18, 19, 21, 29  
- искажение/потеря данных — 20  
- искаженные/потерянные данные — 158  
- несогласованные данные — 13  
- несопоставимые данные — 158, 165, 209-211  
- общие данные — 183

- отказ базы данных — 172
- противоречивые данные — 13, 17-18, 21, 60, 118, 158, 163
- Проектирование базы данных — 19, 27
  - модель сущность-связь (E-R-модель) — 50-55, 74-77, 81
  - нормализация — 60-72, 78-81
  - определение состояния данных — 74
  - стадии проектирования — 84
  - стадии проектирования — 81
- Простой запрос — 221
- Противоречивые данные — 17-18, 158, 163, 165, 209-211
- Протокол передачи гипертекста (HTTP) — 186, 188, 202, 217
- Пустое значение NULL — 30, 31, 108

## P

- Разделяемая блокировка — 137, 141, 160-161
- Разрешение доступа, полномочия пользователя — 106, 130-132, 145-146, 165-166, 173
- Разрешения — 145-146, 165-166, 173
- Распределенные системы БД
  - вертикальное распределение — 207
  - горизонтальное распределение — 206
  - двухфазная фиксация транзакций — 209-211, 219
  - декомпозиция данных — 208
  - обзор — 191-192, 206-208, 219
  - репликация в — 216
- Расширяемый язык разметки (XML) — 217
- Реальное состояние — 52, 55-56, 59, 74
- Резервные копии — 174
- Реляционная модель данных — 33-35, 39, 47, 48
- Реляционные операции — 43-47
- Реплика «только чтение» — 216
- Репликация баз данных — 216
- Реплики — 216
- Ресурсы — 160, 165

## C

- Сбои в работе БД (отказы БД) — 172-173
- Связи
  - иерархические связи — 32, 33, 39
  - модель E-R (сущность-связь) — 50-55, 74-77, 81
  - принцип — 54, 74
  - связь многие ко многим — 55, 74, 75, 81
  - связь один к одному — 74, 81
  - связь один ко многим — 55, 75, 81
- Связь Многие ко многим — 55, 74, 75, 81
- Связь Один к одному — 74, 81
- Связь Один ко многим — 55, 75, 81
- Серверы — 186-193, 202-205

- Серверы приложений — 190, 203
- Сериализуемость — 164
- Сетевая модель данных — 33, 39
- Символьные строки — 84, 108
- Система на основе документов — 21
- Система управления базой данных (DBMS) — 21
- Системы баз данных для веб-приложений — 185-190, 202-205, 217
- Согласованность — 158-159, 192
- Соединение таблиц — 44, 101-102, 116, 221
- Создание представления — 221
- Создание таблицы — 221
- Сортировка — См. Агрегатные функции; Индексы/индексирование
- Составные объекты данных — 217
- Сравнение по шаблону — 107, 108
- Столбцы — 34, 84
- Строки — 34, 84, 118
- Сущности — 52-54, 74
- Сущность-связь (E-R), модель — 50-55, 74-77, 81
- Схемы — 81

## T

- Таблицы
  - базовая — 166
  - двумерные — 34, 79
  - множественные — 59
  - нормализация — 60-72, 78-81
  - нормализованные — 72, 91
  - ограничения — 117, 118
  - представления — 119, 166
  - принцип — 34, 39, 48
  - соединение — 44, 101-102, 116
  - создание — 57-59, 91-92, 103-106, 117-121
  - формы — 62-70, 81-82
- Табулирование — 57, см. Нормализация
- Теги — 217
- Термины, используемые в базах данных — 26-31
- Транзакции
  - восстановление после сбоя — 153-154
  - операции чтения/записи — 134, 137, 138, 165
  - определенные — 130-133
  - отказы — 172
  - свойства — 158-167
- Транзитивно зависимое значение — 79
- Третья нормальная форма — 62, 68, 69-70, 78-79, 81, 82
- Трёхуровневая архитектура клиент/сервер — 202-206, 219
- Триггеры — 195, 204

## У

- Удаление представления — 221
- Удаление реальной таблицы — 221
- Удаление строки — 221
- Уникальные поля — 30
- Упорядоченный поиск — 221
- Упорядоченный порядок обработки — 160
- Управление конкурентным доступом — 138
- Управление параллелизмом
  - контроль метки времени — 163
  - методы управления блокировками — 135-141, 159-161, 166, 173
  - уровни изоляции — 163
- Управление разрозненными данными — 10, 11, 72
- Управление, доступ пользователей — 19, 130-133, 145-146, 165-166, 173
- Уровень представления — 219
- Уровни данных — 202-204, 219
- Уровни изоляции — 164
- Устойчивость — 158, 165-166

## Ф

- Фантомное чтение — 164
- Формы — 62-70, 81-82
- Фраза GROUP BY — 111
- Фраза HAVING — 112
- Фраза WHERE — 94-97, 106, 111, 125
- Функции множества — 98, 111

- Функционально зависимые значения — 79
- Функция AVG (среднее значение) — 98, 99, 111
- Функция COUNT — 99-100, 111
- Функция MAX (максимальное значение) — 99-100
- Функция MIN (минимальное значение) — 99
- Функция SUM — 99, 111

## Х

- Хранимые процедуры — 193-196, 205
- Хранимые функции — 205
- Хэш-функция — 173

## Э

- Экземпляр — 217
- Эффективная система — 3

## Я

- Язык гипертекстовой разметки (HTML) — 202, 217
- Язык манипулирования данными (DML) — 106
- Язык описания данных (DDL) — 106
- Язык структурных запросов — см. *SQL (язык структурных запросов)*
- Язык управления данными (DCL) — 106
- Языки программирования — 186, 188, 202, 217
- Японские промышленные стандарты (JIS) — 128

# ОБ АВТОРЕ

Мана Такахаси окончила экономический факультет Токийского университета. В настоящее время специализируется как технический писатель и опубликовала ряд изданий на такие темы, как Java, C, XML, инженерная техника и системное администрирование.



Книги издательства «ДМК Пресс» можно заказать в торгово-издательском холдинге «Планета Альянс» наложенным платежом, выслав открытку или письмо по почтовому адресу:  
115487, г. Москва, 2-й Нагатинский пр-д, д. 6А

При оформлении заказа следует указать адрес (полностью), по которому должны быть  
высланы книги; фамилию, имя и отчество получателя.

Желательно также указать свой телефон и электронный адрес.

Эти книги вы можете заказать и в интернет-магазине: [www.aliens-kniga.ru](http://www.aliens-kniga.ru).

Оптовые закупки: тел. (499) 782-38-89

Электронный адрес: [books@aliens-kniga.ru](mailto:books@aliens-kniga.ru).

Мана Такахаси (автор), Сёко Адзума (художник)

## Занимательное программирование. Базы данных. Манга

Издательство выражает благодарность Панфилову В. О.

Главный редактор Д. А. Мовчан  
[dmkpress@gmail.com](mailto:dmkpress@gmail.com)

Перевод Т. И. Сенниковой  
Научный редактор И. А. Сенников  
Верстальщик А. Ю. Анненков  
Корректор Г. И. Синяева

Формат 70×90/16. Бумага офсетная.  
Печать офсетная. Объем 15 п. л. Усл. п. л. 17,5. Тираж 200 экз.

Веб-сайт издательства ДМК Пресс: [www.dmkpress.com](http://www.dmkpress.com)