

# SRS

*by Kristina Sitorus*

---

**Submission date:** 09-Jun-2023 08:59PM (UTC+0700)

**Submission ID:** 2112520065

**File name:** SRS-PA1-11-2023.pdf (2.07M)

**Word count:** 10111

**Character count:** 59018

# **Website Desa Lumban Binanga**

## 1 Deskripsi Umum

22

Pada bagian ini dijelaskan secara garis besar mengenai konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran *website* yang berjalan sekarang dan gambaran dari *website* yang akan dibangun.

### 2.1 Deskripsi Umum Sistem

*Website* yang akan dibangun merupakan *Website* Desa Lumban Binanga. *Website* ini dibangun untuk membantu masyarakat lebih mengenal Desa Lumban Binanga dan memberikan informasi kepada masyarakat mengenai tempat wisata pada desa ini. Pada *website* ini terdapat juga fitur pengelolaan sampah yang mengajarkan masyarakat untuk menjaga kebersihan desa terlebih sebagai tempat wisata.

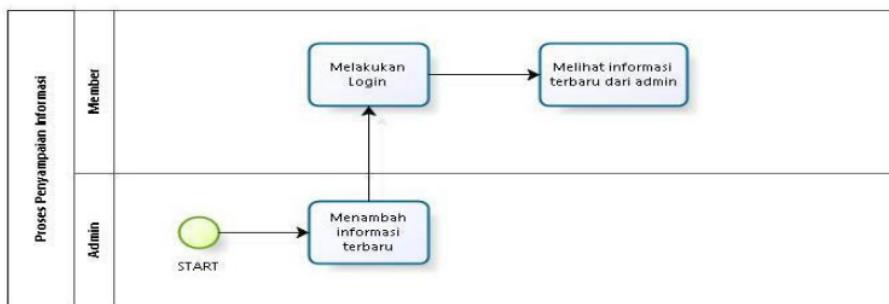
#### 2.1.1 Current System

15

Desa Lumban Binanga merupakan salah satu desa yang terletak di Kabupaten Toba Samosir dan menyimpan banyak keindahan, desa ini memiliki tempat pariwisata dengan keindahan pantai air Danau Toba. Namun, banyak masyarakat daerah maupun luar daerah yang belum mengetahui desa ini. Untuk mengetahui informasi dan mengakses tempat pariwisata yang ada di desa ini masyarakat harus menelusuri situs dan mencari tau banyak *website* seputar desa ini.

##### 2.1.1.1 Business Process Current System

Pada saat ini, masyarakat mendapatkan informasi mengenai Desa Lumban Binanga melalui *website* yang telah dibangun. Admin akan menambah informasi terbaru terkait Desa Lumban Binanga pada *website* ini. Untuk mendapatkan informasi lengkap, masyarakat atau *guest* pada *website* harus terdaftar menjadi *member*. *Guest* akan melakukan pendaftaran akun dengan cara mengakses *link website* dan melakukan registrasi. *Member* yang sudah terdaftar dapat melihat informasi terbaru dari *admin*. Pada Gambar 1. dijelaskan mengenai BPMN Penyampaian Informasi.



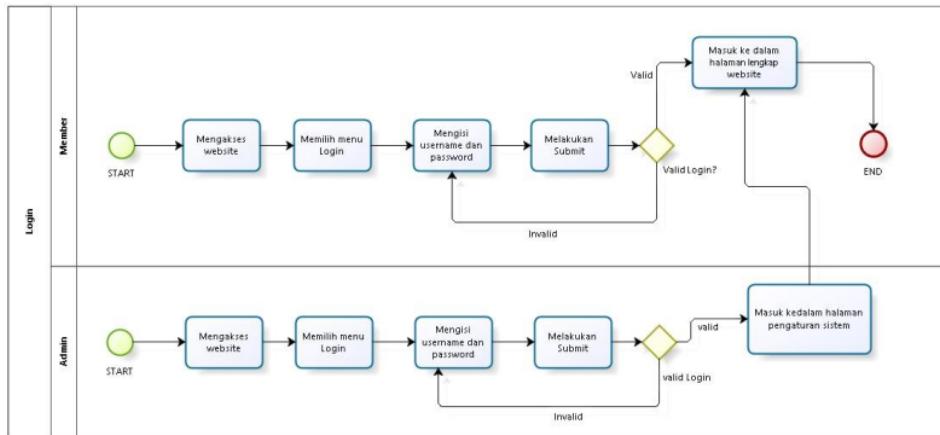
**Gambar 1. BPMN Penyampaian Informasi**

### 2.1.2 Target System

Website Desa Lumban Binanga dibuat dengan tujuan agar masyarakat daerah maupun luar daerah mengetahui informasi desa tersebut terlebih daerah pariwisata yang ada di desa ini. Website Desa Lumban Binanga ini menampilkan halaman sederhana bagi *guest* yang mengunjungi website ini. Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur seperti profil desa, pengelolaan sampah, destinasi, forum, dan kontak yang dapat diakses oleh *member*. *guest* yang ingin menjadi *member* harus melakukan registrasi terlebih dahulu dan *login* menggunakan akun yang telah terdaftar. Admin juga harus terlebih dahulu *login* agar dapat mengelola website.

#### 2.1.2.1 Business Process Login

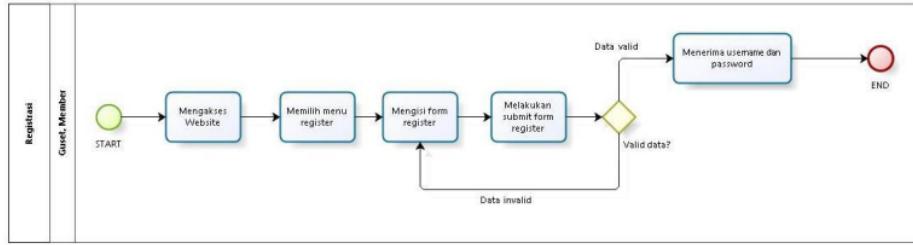
Admin dan Member dapat *login* ke dalam aplikasi dengan menggunakan *username* dan *password* yang telah didaftarkan sebelumnya.<sup>13</sup> Setelah *login*, Admin dapat mengakses semua fungsi yang ada pada sistem dan Member dapat mengakses semua menu yang ada di dalam website. Pada Gambar 2. dijelaskan mengenai BPMN *Login*.



**Gambar 2. BPMN Login**

#### 2.1.2.2 Business Process Registrasi

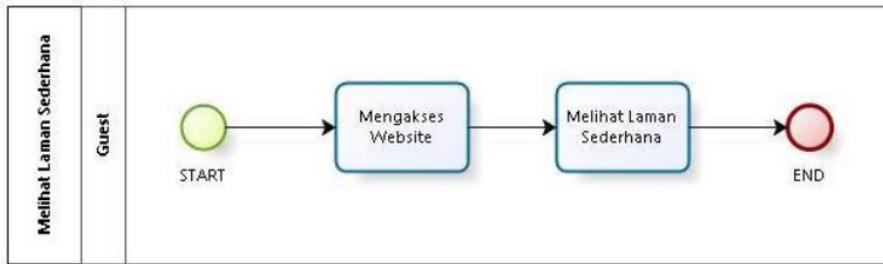
*Guest* yang ingin melihat fitur lengkap dan menjadi *member* dapat melakukan pendaftaran melalui menu registrasi. Website akan menampilkan form pendaftaran dan *member* akan menerima *username* dan *password*. Pada Gambar 3. dijelaskan mengenai BPMN Registrasi.



**Gambar 3. BPMN Registrasi**

#### 2.1.2.3 Business Process Melihat Halaman Sederhana

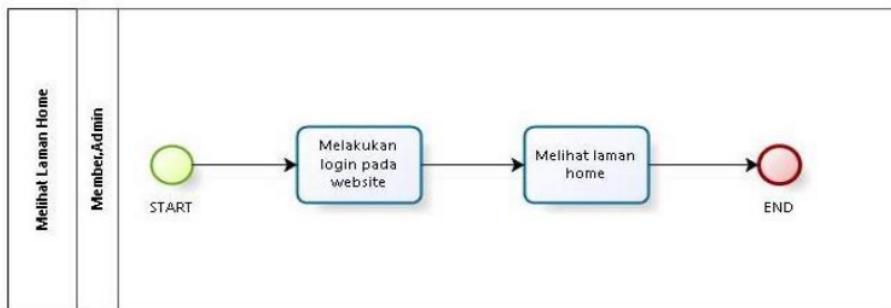
*Guest* dapat mengakses *website* Desa Lumban Binanga tanpa melakukan *login* maupun registrasi. Setelah mengakses *website*, *guest* dapat melihat halaman sederhana yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 4. dijelaskan mengenai BPMN Halaman Sederhana.



**Gambar 4. BPMN Halaman Sederhana**

#### 2.1.2.4 Business Process Melihat Halaman Home

*Admin* dan *member* dapat mengakses halaman *home* pada *website* Desa Lumban Binanga dengan <sup>20</sup> melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah mengakses *website*, *admin* dan *member* dapat melihat halaman *home* yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 5. dijelaskan mengenai BPMN Halaman Sederhana.



**Gambar 5. BPMN Halaman Home**

#### **2.1.2.5 Business Process Melihat Sejarah Desa**

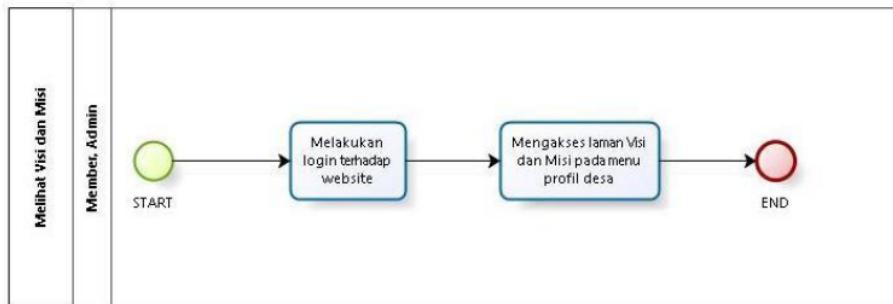
*Admin* dan *member* dapat mengakses menu profil desa bagian sejarah desa pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah melakukan *login*, *admin* dan *member* dapat melihat menu sejarah desa yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 6 dijelaskan mengenai BPMN Sejarah Desa.



**Gambar 6. BPMN Sejarah Desa**

#### **2.1.2.6 Business Process Melihat Visi dan Misi**

*Admin* dan *member* dapat mengakses menu Profil Desa bagian Visi dan Misi pada *Website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dan *member* dapat melihat menu visi dan misi yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 7 dijelaskan mengenai BPMN Visi dan Misi.

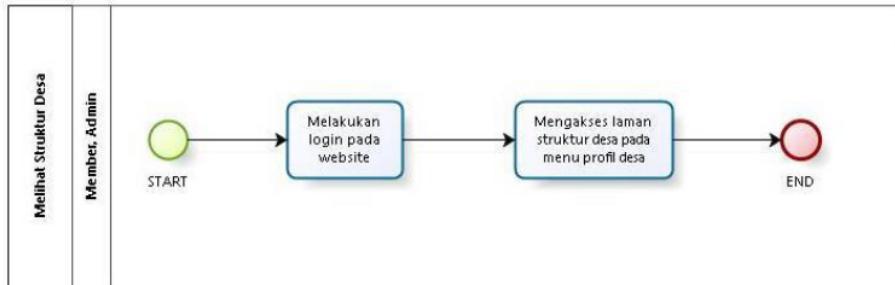


**Gambar 7. BPMN Visi dan Misi**

#### **2.1.2.7 Business Process Melihat Struktur Desa**

*Admin* dan *member* dapat mengakses menu profil desa bagian struktur desa pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dan *member*

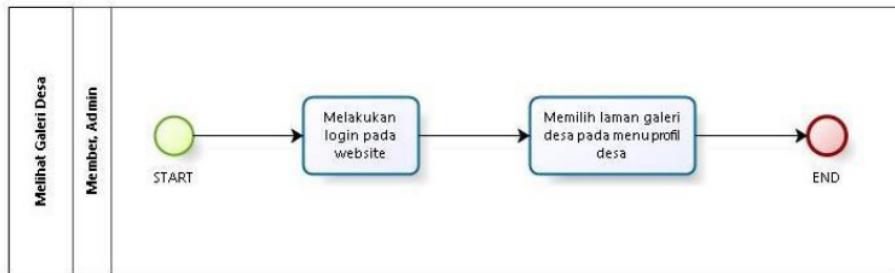
dapat melihat menu struktur desa yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 8 dijelaskan mengenai BPMN Struktur Desa.



**Gambar 8. BPMN Struktur Desa**

#### 2.1.2.8 Business Process Melihat Galeri Desa

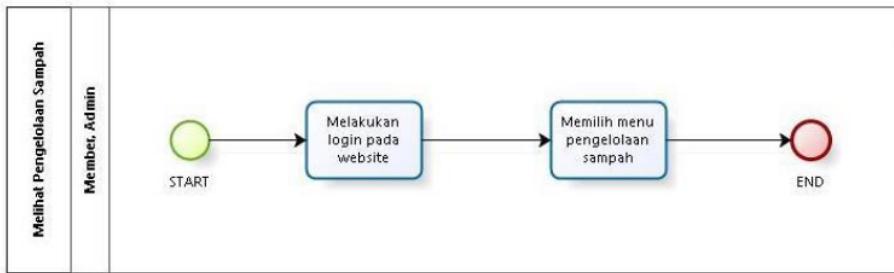
*Admin* dan *member* dapat mengakses menu profil desa bagian galeri desa pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dan *member* dapat melihat menu galeri desa yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 9 dijelaskan mengenai BPMN Galeri Desa.



**Gambar 9. BPMN Galeri Desa**

#### 2.1.2.9 Business Process Melihat Pengelolaan Sampah

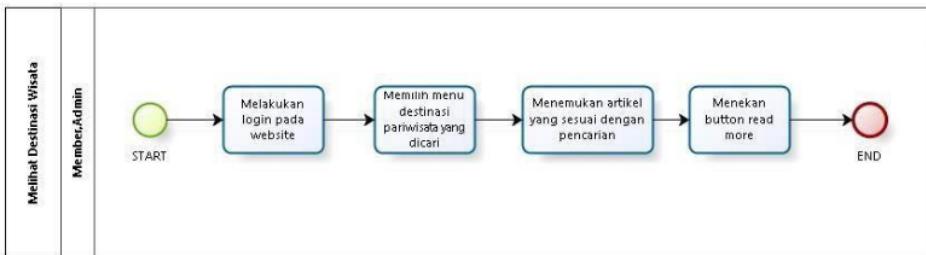
*Admin* dan *member* dapat mengakses menu pengelolaan sampah pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dan *member* dapat melihat menu pengelolaan sampah yang disediakan oleh *website*. Pada Gambar 10 dijelaskan mengenai BPMN Pengelolaan Sampah.



**Gambar 10. BPMN Pengelolaan Sampah**

#### 2.1.2.10 Business Process Melihat Destinasi Pariwisata

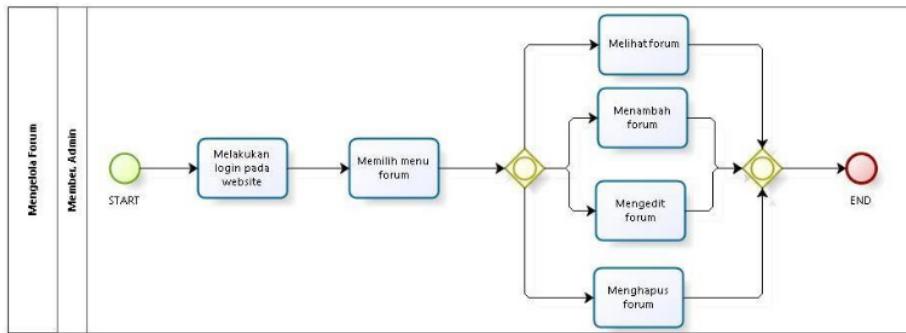
*Admin* dan *member* dapat mengakses menu destinasi pariwisata pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dan *member* dapat melihat menu destinasi pariwisata yang disediakan oleh *website*, *admin* dan *member* akan memilih destinasi yang dicari dan setelah menemukan artikel yang sesuai *admin* dan *member* dapat menelusuri lebih lanjut. Pada Gambar 11 dijelaskan mengenai BPMN Destinasi Pariwisata.



**Gambar 11. BPMN Destinasi Pariwisata**

#### 2.1.2.11 Business Process Mengelola Forum

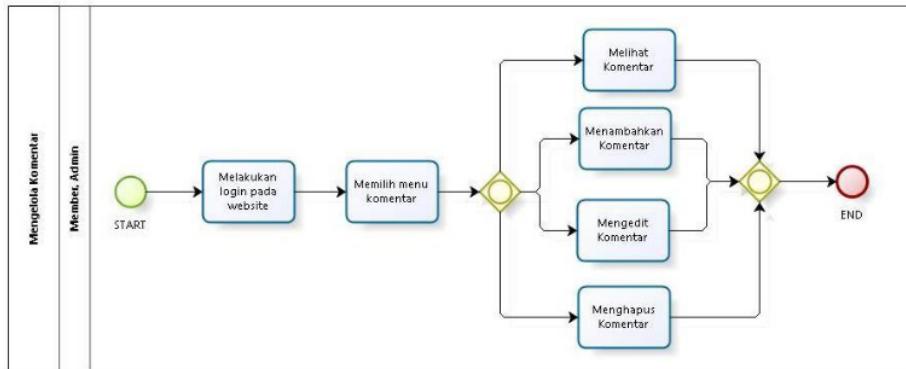
*Admin* dan *member* dapat mengakses menu forum pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *member* dapat menambah forum, menghapus forum, mengedit forum, dan membaca forum diskusi yang dibuat oleh *member* lain. Fungsi ini juga digunakan oleh *admin* untuk mengelola forum diskusi seperti menghapus, menambah, mengedit, dan melihat forum yang dibuat oleh *member*. Pada Gambar 12 dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Forum.



**Gambar 12. BPMN Mengelola Forum**

#### 2.1.2.12 Business Process Mengelola Komentar

*Admin* dan *member* dapat mengakses menu komentar pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *member* dapat menambah komentar, menghapus komentar, mengedit komentar, dan membaca komentar yang dibuat oleh *member* lain. Fungsi ini juga digunakan oleh *admin* untuk mengelola komentar seperti menghapus, menambah, mengedit, dan melihat komentar yang dibuat oleh *member*. Pada Gambar 13 dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Komentar.

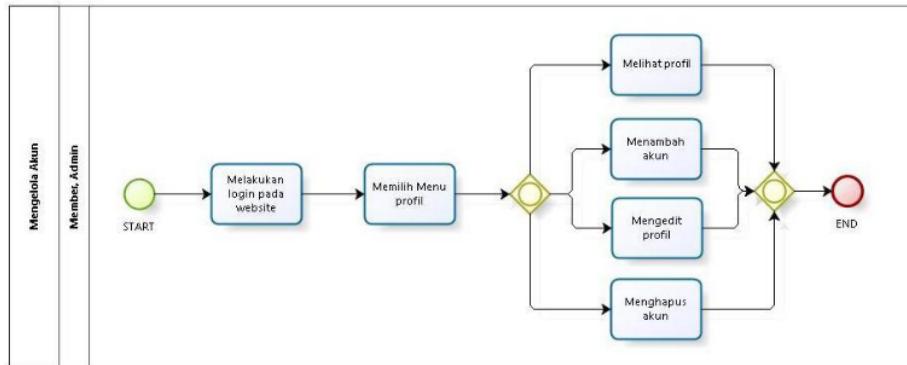


**Gambar 13. BPMN Mengelola Komentar**

#### 2.1.2.13 Business Process Mengelola Akun

*Admin* dan *member* dapat mengakses menu akun pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *member* dapat mengganti gambar profil baru, menghapus gambar profil, mengganti nama dan *email* akun, memperbarui *password*, mencari

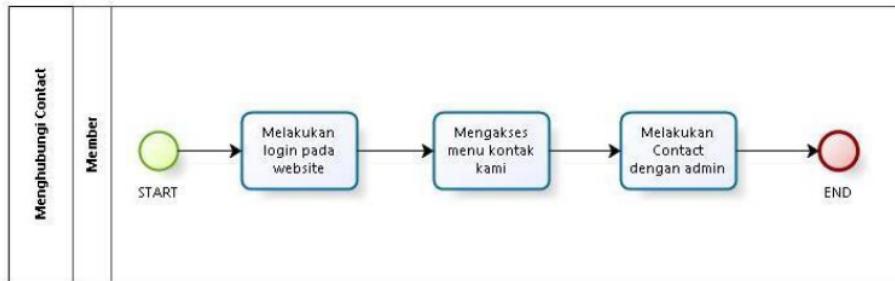
layanan bantuan informasi, dan menghapus permanen akun. Fungsi ini juga digunakan oleh admin untuk mengelola akun *member* yang harus dihapus, menambahkan akun, melihat akun terbaru, dan mengganti akun. Pada Gambar 14 dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Akun.



**Gambar 14. BPMN Mengelola Akun**

#### 2.1.2.14 Business Process Menghubungi Contact

*Member* dapat mengakses menu Kontak Kami pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, member dapat langsung menghubungi *admin* melalui nomor, *email* maupun *form* kontak kami yang sudah tertera pada *website*. Fungsi ini juga digunakan oleh *admin* untuk menerima semua kontak yang sudah dikirimkan oleh *member*. Pada Gambar 15 dijelaskan mengenai BPMN Contact.

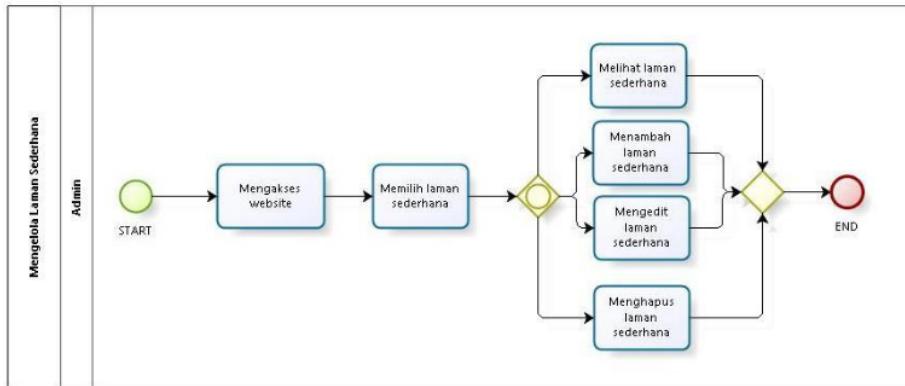


**Gambar 15. BPMN Menghubungi Contact**

#### 2.1.2.15 Business Process Mengelola Halaman Sederhana

*Admin* dapat mengakses pengaturan halaman sederhana pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login* sebagai *admin*. Setelah mengakses *website*, *admin* dapat melakukan

fungsi CRUD halaman *home*, halaman *about*, dan destinasi. Pada Gambar 16 dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Halaman Sederhana.



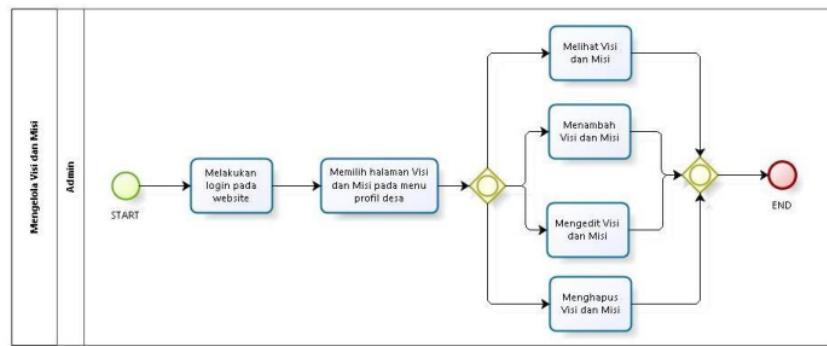
**Gambar 16. BPMN Mengelola Halaman Sederhana**

#### 2.1.2.16 Business Process Mengelola Visi dan Misi

*Admin* dapat mengakses pengaturan halaman sederhana pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login* sebagai admin. Setelah mengakses *website*, admin dapat melakukan fungsi CRUD halaman *home*, halaman *about*, dan destinasi. Pada Gambar 16 dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Halaman Sederhana.

#### 2.1.2.16 Business Process Mengelola Visi dan Misi

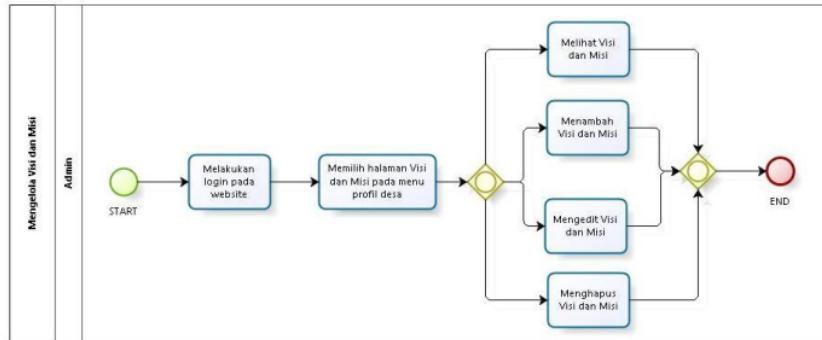
*Admin* dapat mengakses pengaturan menu profil desa bagian halaman Visi dan Misi pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dapat melakukan fungsi CRUD pada Visi dan Misi sesuai dengan pembaruan desa tersebut. Pada Gambar 17 . dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Visi dan Misi.



**Gambar 17. BPMN Mengelola Visi dan Misi**

#### 2.1.2.17 Business Process Mengelola Struktur Desa

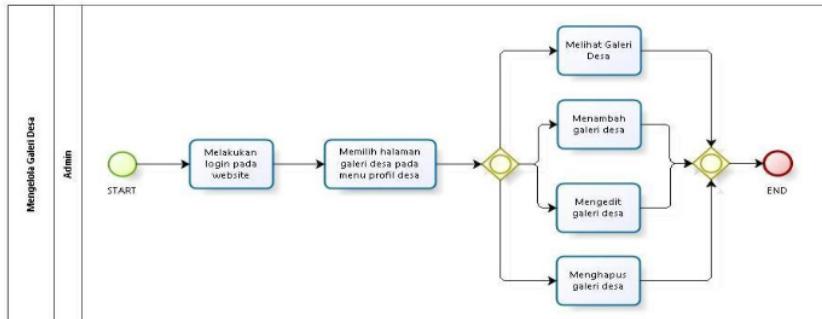
*Admin* dapat mengakses menu profil desa bagian halaman struktur pemerintahan pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dapat melakukan fungsi CRUD pada struktur pemerintahan sesuai dengan pembaruan desa tersebut. Pada Gambar 18 dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Struktur Desa.



Gambar 17. BPMN Mengelola Struktur Desa

#### 2.1.2.18 Business Process Mengelola Galeri Desa

*Admin* dapat mengakses menu profil desa bagian halaman galeri desa pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dapat melakukan fungsi CRUD pada galeri desa sesuai dengan pembaruan desa tersebut. Pada Gambar 19, dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Galeri Desa.



Gambar 19. BPMN Mengelola Galeri Desa

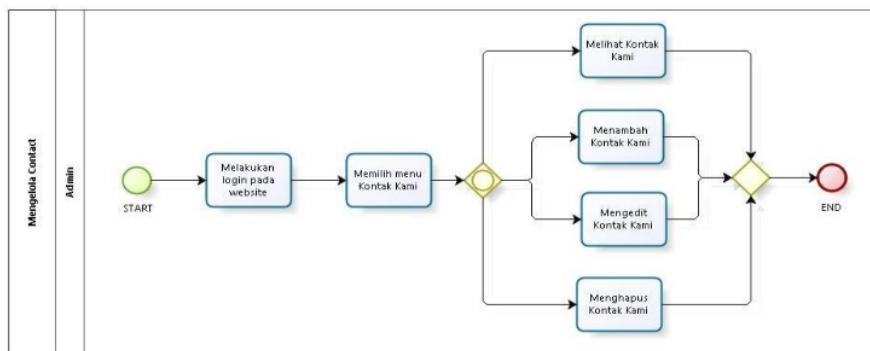
#### 2.1.2.19 Business Process Mengelola Destinasi Wisata

*Admin* dapat mengakses menu destinasi wisata pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dapat melakukan fungsi CRUD pada destinasi wisata sesuai dengan pembaruan desa tersebut. Pada Gambar 20. dijelaskan mengenai BPMN Mengelola Destinasi Pariwisata.

**Gambar 20. BPMN Mengelola Destinasi Wisata**

#### 2.1.2.20 Business Process Mengelola Contact

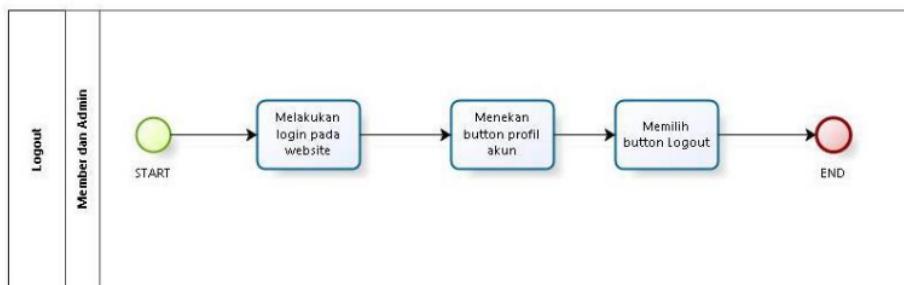
*Admin* dapat mengakses menu kontak kami pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah mengakses *website*, *admin* dapat melakukan fungsi CRUD pada kontak kami. Pada Gambar 21. dijelaskan mengenai BPMN Mengelola *contact*.



**Gambar 21. BPMN Mengelola Contact**

#### 2.1.2.21 Business Process Logout

*Member* dan *admin* dapat mengakses menu profil dan memilih button *logout* pada *website* Desa Lumban Binanga dengan melakukan *login*. Setelah menekan button *logout*, *member* dan *admin* akan langsung kembali ke halaman sederhana *website* Desa Lumban Binanga. Pada Gambar 22. dijelaskan mengenai BPMN Logout.



**Gambar 22. BPMN Logout**

## 2.2 Fungsi Utama

Fungsi-fungsi utama dari *website* yang akan diberikan kepada pengguna *Website Desa Lumban Binanga* mencakup beberapa fungsi dalam kebutuhan *user* antara lain :

Pada subbab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama dan diberikan langsung ke pengguna yaitu:

1. Fungsi Autentikasi

Fungsi ini digunakan oleh *guest* yang ingin mendaftarkan akun menjadi *member* dan memastikan bahwa pengguna yang mencoba mengakses *website* adalah pengguna yang sah menjadi *member*, fungsi ini juga dapat digunakan untuk beralih atau keluar dari akun tersebut.

2. Fungsi Melihat page Sederhana

Fungsi ini digunakan oleh *guest* untuk melihat *page website* secara sederhana yang berisi *home*, *about*, daftar fitur, destinasi, deskripsi singkat *website*, dan *guest* dapat melihat *quote* berbeda setiap diklik. Fungsi ini dapat diakses oleh *guest* tanpa harus menjadi *member*.

3. Fungsi Melihat page Home

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk melihat beranda.

4. Fungsi Melihat Sejarah Desa

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk melihat sejarah Desa Lumban Binanga.

5. Fungsi Melihat Visi dan Misi

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk melihat visi dan misi dari pemimpin Desa Lumban Binanga terbaru.

6. Fungsi Melihat Struktur Desa

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk melihat daftar pembagian tugas, tanggung jawab, dan pemegang wewenang yang beroperasi dalam lingkungan Desa Lumban Binanga.

7. Fungsi Melihat Galeri Desa

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk melihat kumpulan gambar yang berkaitan dengan Desa Lumban Binanga.

8. Fungsi Melihat Pengelolaan Sampah

Fungsi ini digunakan oleh *member* agar dapat mengetahui Lokasi TPA, artikel mengenai Jenis-jenis sampah, artikel 3R, dan Jadwal pengambilan sampah.

9. Fungsi Melihat Destinasi Pariwisata

10

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk melihat daftar destinasi yang terdapat di Desa Lumban Binanga.

#### 10. Fungsi Mengelola Forum

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk mengelola forum diskusi seperti menambah forum, menghapus forum, mengedit forum, dan membaca forum diskusi yang dibuat oleh *member* lain. Fungsi ini juga digunakan oleh *admin* untuk mengelola forum diskusi seperti menghapus, menambah, mengedit, dan melihat forum yang dibuat oleh *member*.

#### 11. Fungsi Mengelola Komentar

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk mengelola komentar seperti menambah komentar pada forum yang *member* itu sendiri atau *member* lain buat, menghapus komentar yang telah di *publish* atau mengedit komentar, *member* juga dapat menampilkan atau menyembunyikan balasan komentar pada halaman *website*. Fungsi ini juga digunakan oleh *admin* untuk mengelola komentar seperti menghapus, menambah, mengedit, dan membaca komentar dari *member*.

#### 12. Fungsi Mengelola Akun

Fungsi ini digunakan oleh *member* untuk mengatur akun seperti mengganti gambar profil baru, menghapus gambar profil, mengganti nama dan *email* akun, memperbarui *password*, mencari layanan bantuan informasi, dan menghapus permanen akun. Fungsi ini juga digunakan oleh *admin* untuk mengelola akun *member* yang harus dihapus, menambahkan akun, melihat akun terbaru, dan mengganti akun.

#### 13. Fungsi Menghubungi *Contact*

Fungsi ini menampilkan daftar *contact* berisi lokasi, *email*, atau nomor yang dapat dihubungi oleh *member* untuk mengirimkan pesan.

#### 14. Fungsi Mengelola page Sederhana

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan fungsi CRUD halaman *home*, halaman *about*, dan destinasi.

#### 15. Fungsi Mengelola Visi dan Misi

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan fungsi CRUD halaman Visi dan Misi sesuai dengan pembaruan desa tersebut.

#### 16. Fungsi Mengelola Struktur Desa

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan fungsi CRUD halaman struktur desa sesuai dengan pembaruan desa tersebut.

#### 17. Fungsi Mengelola Galeri Desa

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan fungsi CRUD halaman galeri desa sesuai dengan pembaruan desa tersebut.

18. Fungsi Mengelola Destinasi Wisata

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan fungsi CRUD halaman Destinasi pariwisata sesuai dengan pembaruan desa tersebut.

19. Fungsi Mengelola *Contact*

Fungsi ini digunakan oleh *admin* untuk melakukan fungsi CRUD halaman *Contact* pada *contact profile* maupun *contact message* yang dikirimkan kepada *admin*.

### 2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Pada subbab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam *Website Desa Lumban Binanga*.

Tiga jenis pengguna untuk *Website Desa Lumban Binanga* yaitu:

1. *Admin*
2. *Guest*
3. *Member*

Pada Tabel 5. dijelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

**Tabel 5 User Characteristic**

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Website
<i>Guest</i>	1. Melakukan registrasi untuk mengakses fungsi bagi <i>member</i> . 2. Melihat <i>page</i> sederhana.	1. Akses menu registrasi. 2. Akses ke semua menu pada <i>page</i> sederhana.
<i>Member</i>	1. Menambah, mengedit, menghapus, dan melihat forum pada website. 2. Melihat Profil Desa. 3. Melihat fitur Pengelolaan sampah. 4. Melihat Destinasi Pariwisata. 5. Menghubungi Admin. 6. Mengedit data diri.	1. Akses ke semua menu <i>website</i> .

Admin	1. Mengelola informasi, <i>page</i> diskusi, dan <i>user</i> .	1. Akses ke semua menu utama website untuk memperbarui, menambah, dan menghapus.
-------	--	--

### 2.3.1 Kelompok Pengguna-1

*Description of User* : *Guest*

*Role* : *Guest*

*Prerequisite* : *Guest* masuk ke halaman website *Desa Lumban Binanga*.

*Task Description* : *Guest* dapat melihat halaman *home* sederhana dan mendaftar menjadi *member*.

### 2.3.2 Kelompok Pengguna-2

*Description of User* : Masyarakat yang telah melakukan registrasi akun

*Role* : *Member*

*Prerequisite* : *Member* masuk ke *page website* dan melakukan *login* pada menu *login*. *Member* terlebih dahulu mengisi *form login* yaitu *username* dan *password*.

*Task Description* : *Member* dapat melihat informasi umum dan fitur yang hanya ditujukan kepada *member*, *member* juga dapat melakukan *CRUD* pada fitur tertentu.

### 2.3.3 Kelompok Pengguna-3

*Description of User* : *Admin*

*Role* : *Admin*

*Prerequisite* : *Admin login* terlebih dahulu dengan *username* dan *password*

*Task Description* : Mengelola informasi mengenai Website Desa Lumban Binanga,CRUD dalam website.

### 2.4 Lingkungan

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi yang direkomendasikan lingkungan operasi yang dibutuhkan dalam pengoperasian website yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini berguna agar website dapat berjalan (beroperasi) dengan baik.

Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian *Website* Desa Lumban Binanga adalah:

1. *Server*  
7  

a). Processor	:	Intel Core i5-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
b). RAM	:	4.00 GB
c). Flashdisk	:	32 GB
2. *Client*  
7  

a). Processor	:	Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
b). RAM	:	4.00 GB
c). Flash Disk	:	32 GB

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dibutuhkan dalam pengoperasian *Website* Desa Lumban Binanga adalah:

1. *Server*  

a). Operating System :	Windows	
b). Software	:	XAMPP 3.2.1
c). Browser	:	Mozilla Firefox , Google Chrome dan Internet Explorer
2. *Client*  

a) Operating system :	Windows	
b) Browser	:	Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

#### **2.4.1 Pengembangan**

Pada Tabel 6 dijelaskan lingkungan pengembangan *website*/produk.

**Tabel 6.Lingkungan Pengembangan**

Server	:	Apache
Database Engine	:	MySQL
Installed Software	:	SQLyog, Visual Studio Code
Operating System	:	Windows
Minimum Storage	:	500 GB

#### **2.4.2 Pengujian**

Pada Tabel 7. dijelaskan spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian *Website* Desa Lumban Binanga.

**Tabel 7.Lingkungan Pengujian**

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>Visual Studio Code</i>
Operating System	:	<i>Windows</i>
Minimum Storage	:	<i>500 GB</i>

#### 2.4.3 Pengoperasian

Pada Tabel 8. dijelaskan spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian *Website* Desa Lumban Binanga.

**Tabel 8 Lingkungan Pengoperasian**

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>SQLyog, Visual Studio Code</i>
Operating System	:	<i>Windows</i>
Minimum Storage	:	<i>500 GB</i>

#### 2.5 Batasan Desain dan Implementasi

<sup>1</sup> *Website* ini hanya dapat diakses dengan baik melalui *browser* seperti *Mozilla Firefox, Google Chrome* dan *Microsoft Edge*. *Website* Desa Lumban Binanga dapat diakses oleh seluruh masyarakat. *Website* bergantung pada jaringan, apabila jaringan bermasalah maka sistem tidak dapat diakses karena ini adalah *website*.

#### 2.6 Asumsi dan Ketergantungan

<sup>6</sup> Akronim yang digunakan dalam penulisan dokumen ini dapat dilihat pada Tabel 9.

**Tabel 9. Asumsi dan Kebergantungan**

No.	Akronim	Keterangan
1	ToR	<i>Term of References</i>
2	MoM	<i>Minutes of Model</i>
3	ManPro	Manajemen Proyek

### **3 Kebutuan Rinci**

Pada bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka baik antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras dan antarmuka dengan komunikasi.

#### **3.1 Kebutuhan Antarmuka**

Berikut dijabarkan mengenai kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh *Website* Desa Lumban Binanga.

##### **3.1.1 Antarmuka Sistem**

*Website* Desa Lumban Binanga dikembangkan dalam bentuk *website*. Antarmuka pengguna diperlukan dalam pengoperasian *website* yang dibangun. Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan pengguna. Interaksi antara pengguna dengan sistem membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dari dan untuk pengguna.

Perangkat tersebut adalah sebagai berikut:

**6**  
1. *Monitor*

*Monitor* digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan *output* dari proses yang dilakukan.

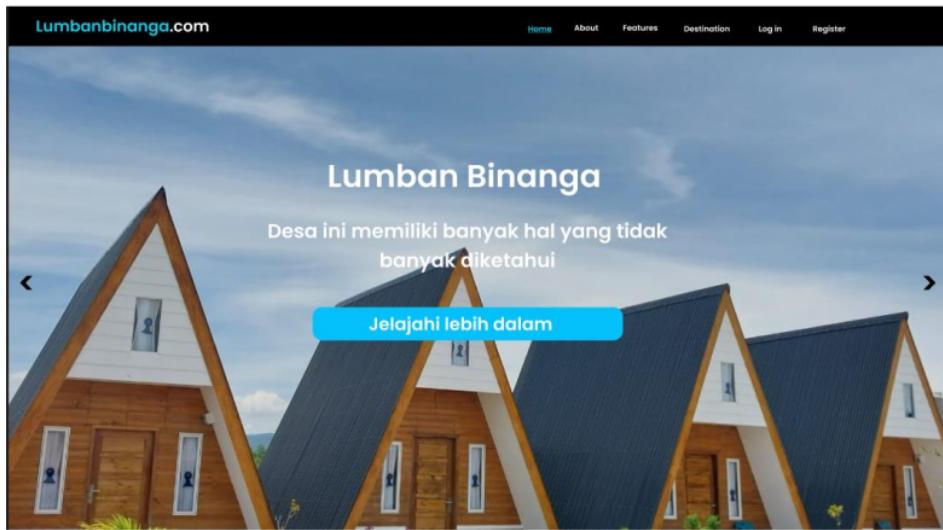
**2. *Keyboard***

*Keyboard* digunakan sebagai media untuk memasukkan (menginput) data yang diperlukan ke dalam website.

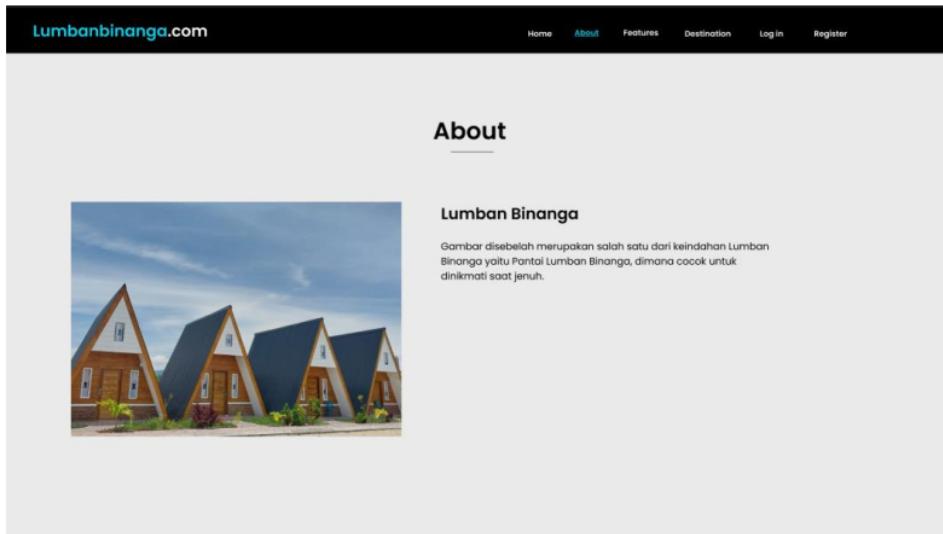
**3. *Mouse***

**Mouse** digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai *pointer* kursor di layer monitor).

### 3.2 Screen Images



Gambar 23. *Page Utama/Home* Website Desa Lumban Binanga sebelum user melakukan Register



Gambar 24. *Page About*

Lumbanbinanga.com

Home About Features **Destination** Log in Register

## Our Features

**Profil Desa**  
Berisi tentang Sejarah, Visi & Misi, Struktur Pemerintahan dan Galeri Desa

**Pengelolaan Sampah**  
Berisi tentang bagaimana desa ini melakukan pengelolaan sampah, dan edukasi terkait dengan pengelolaan sampah

**Forum Diskusi**  
Berisi tentang obrolan antara user maupun admin, yang didalamnya membahas tentang desa lumbanbinanga itu sendiri maupun website lumbanbinanga.com

**Destinasi Wisata**  
Berisi tentang destinasi-destinasi wisata yang ada di dalam Desa Lumban Binanga

**Berita**  
Berisi tentang berita-berita terkait yang berkaitan dengan Desa Lumban Binanga itu sendiri

**Penerima Kendala**  
Berisi tentang kendala, kritik dan saran dari user sehingga Developer tau apa yang salah dari websitenya

Gambar 25. Page Features

Lumbanbinanga.com

Home About Features **Destination** Log in Register

## Our Destination



**Pantai Lumban Binanga**  
Pantai yang memiliki pemandangan danau toba yang sangat luas



**Nauli Shop**  
Menjual dan menyewakan fasilitas terkait dengan Desa Lumban Binanga

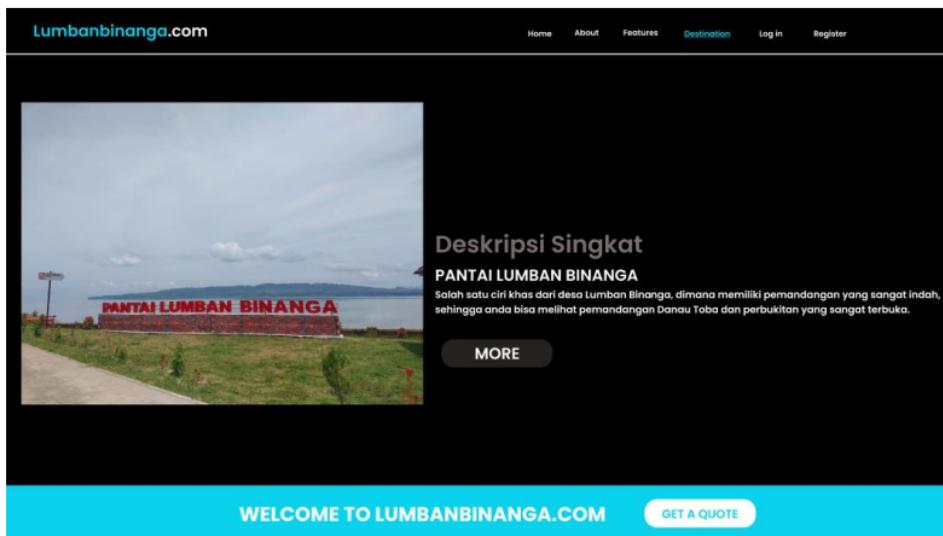


**Ambarado Cafe**  
Cafe yang ada di Desa Lumban Binanga, dengan fasilitas memuaskan

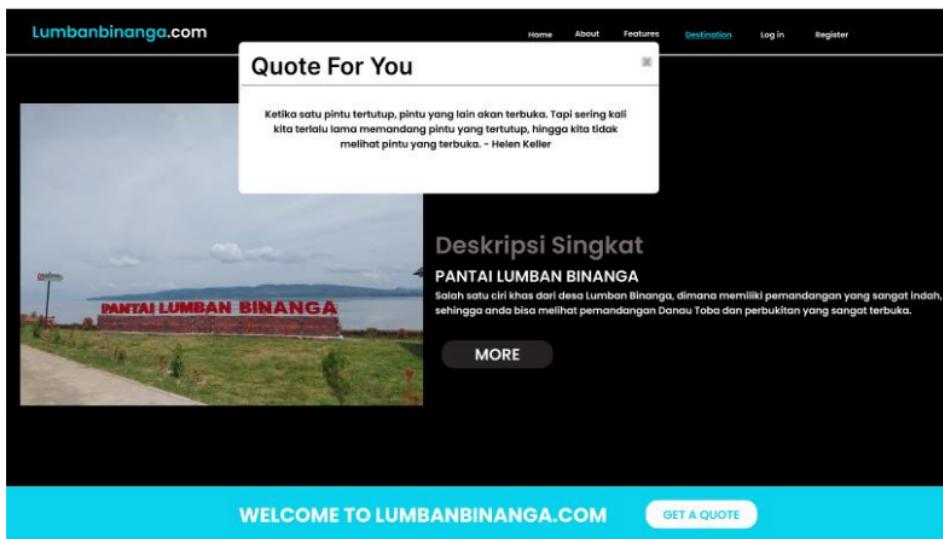


**Ambarado Homestay**  
Homestay yang aesthetic untuk bermalam di temani pantai Lumban Binanga

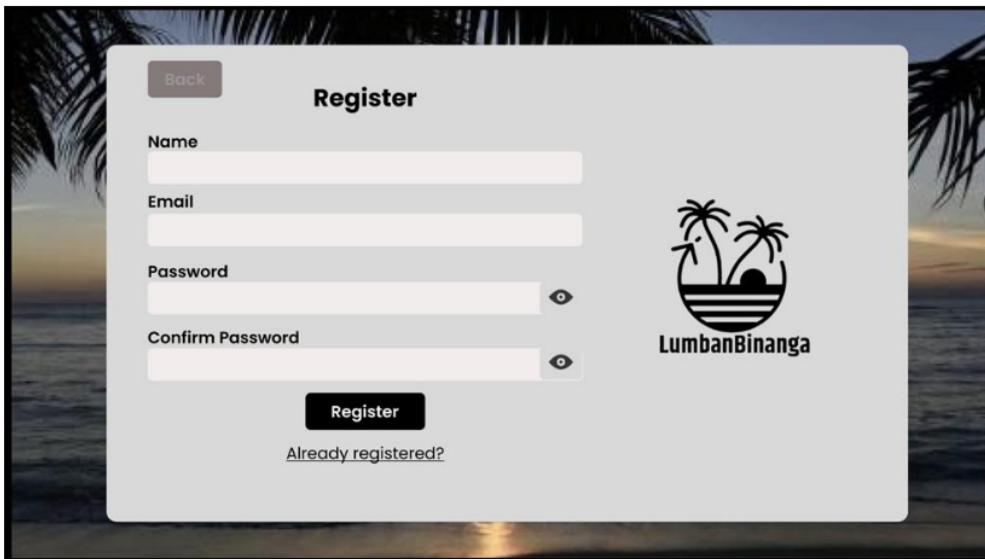
Gambar 26. Page Destination



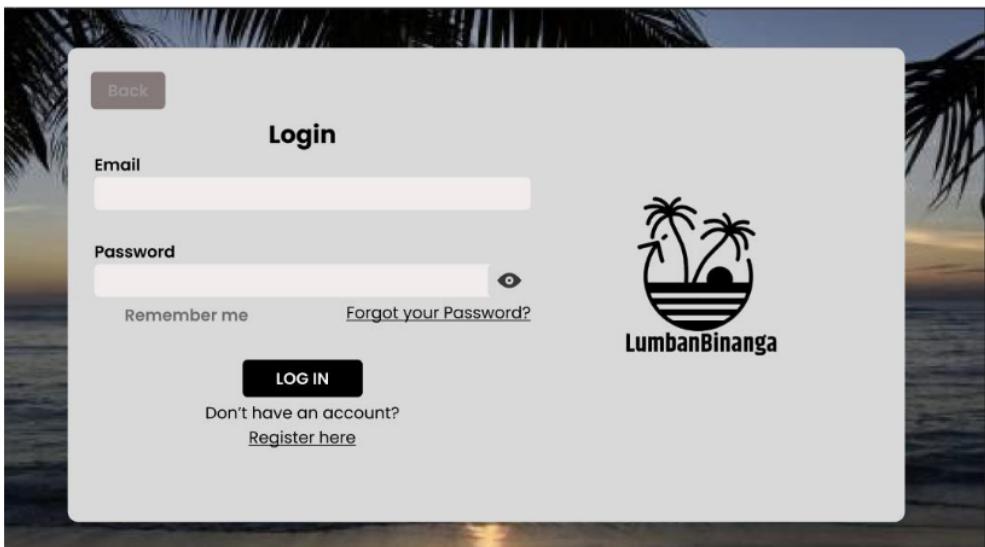
Gambar 27. *Page Destination(1)*



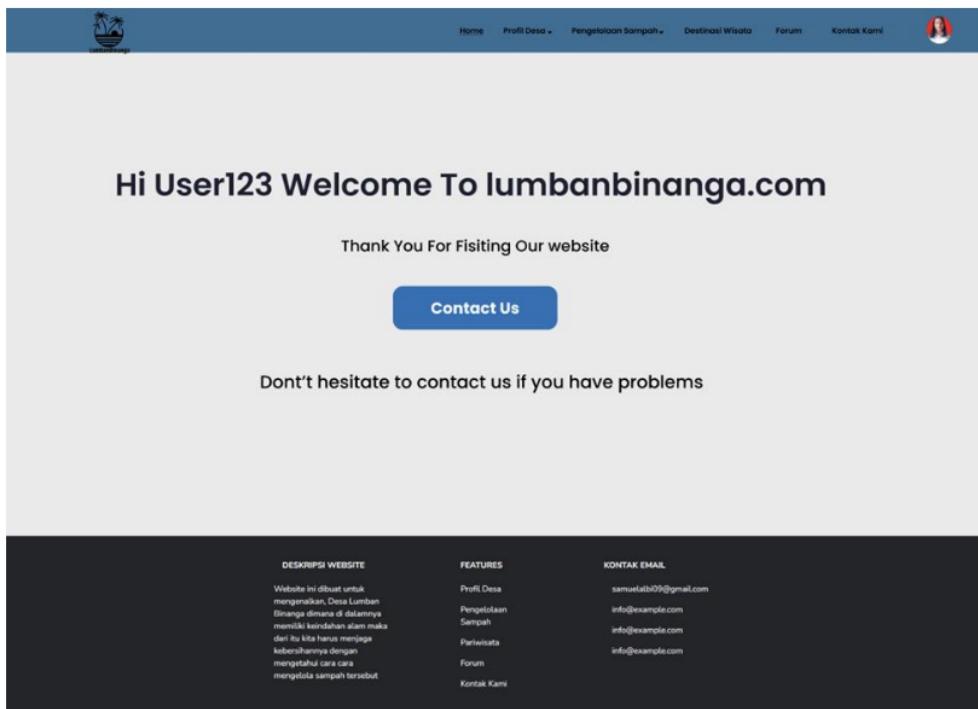
Gambar 28. *Page Quote*



Gambar 29. Page Registrasi



Gambar 30 Page Login



Gambar 31. Page Home setelah user melakukan Login

The screenshot shows a website for Desa Lumban Binanga. At the top, there's a blue header bar with the logo 'Lumban Binanga' on the left and navigation links: Home, Profil Desa, Pengelolaan Sampah, Destinasi Wisata, Diskusi, Kontak Kami, and a user icon on the right. Below the header is a dark grey banner with the text 'Profil Desa | Sejarah Desa'. The main content area has a white background. A section titled 'Sejarah Desa' contains text about the history of the village, mentioning its status as one of 22 villages in Laguboti, its origins from a royal residence, and its current administrative structure. At the bottom of the page is a dark footer bar with three columns: 'DESKRIPSI WEBSITE', 'FEATURES', and 'KONTAK EMAIL'. The 'DESKRIPSI WEBSITE' column contains a brief description of the website's purpose. The 'FEATURES' column lists various services: Profil Desa, Pengetahuan Sampah, Perkisata, Forum, and Kontak Kami. The 'KONTAK EMAIL' column provides email addresses for each feature.

DESKRIPSI WEBSITE	FEATURES	KONTAK EMAIL
Website ini dibuat untuk mengenalkan Desa Lumban Binanga dimana di dalamnya memiliki keindahan alam maka dari itu kita harus menjaga kebersihannya dengan mengelola sampah tersebut	Profil Desa Pengetahuan Sampah Perkisata Forum Kontak Kami	samsueluth309@gmail.com info@example.com info@example.com info@example.com info@example.com

© 2023 Copyright: Lumbanbinanga.com

Gambar 32 Page Profil Desa bagian Sejarah Desa

The screenshot shows a website for 'Desa Lumbar Binanga'. At the top, there's a blue header bar with the logo 'Desa Lumbar Binanga' on the left and navigation links: Home, Profil Desa, Pengelolaan Sampah, Destinasi Wisata, Diskusi, Kontak Kami, and a user profile icon on the right.

The main content area has a dark grey header with the title 'Profil Desa | Visi & Misi'. Below this, there are two sections: 'Visi' and 'Misi'.

**Visi**

Visi adalah suatu gambaran yang menantang tentang keadaan masa depan yang diinginkan dengan melihat potensi dan kebutuhan desa. Visi Desa Lumbar Binanga adalah : " Membangun Desa Lumbar Binanga dengan mengoptimalkan Potensi Desa"

**Misi**

Selain Penyusunan Visi juga telah ditetapkan misi-misi yang membuat sesuai pernyataan yang harus dilaksanakan oleh Desa agar tercapainya visi desa tersebut. Visi berada di atas Misi. Pernyataan Visi kemudian dijabarkan ke dalam misi agar dapat dioperasionalkan/dikerjakan. Misi Desa Lumbar Binanga meliputi : "Menjadikan Desa Lumbar Binanga menjadi salah satu Pusat Tujuan Wisata; Meningkatkan Sumber Daya Manusia; Meningkatkan hasil Pertanian; Meningkatkan hasil Perikanan".

At the bottom of the page, there's a footer section with three columns: DESKRIPSI WEBSITE, FEATURES, and KONTAK EMAIL.

**DESKRIPSI WEBSITE**

Website ini dibuat untuk mengenalkan Desa Lumbar Binanga dimana di dalamnya memiliki keindahan alam maka dari itu kita harus menjaga keberhasilannya dengan mengikuti cara-cara mengelola sampah tersebut.

**FEATURES**

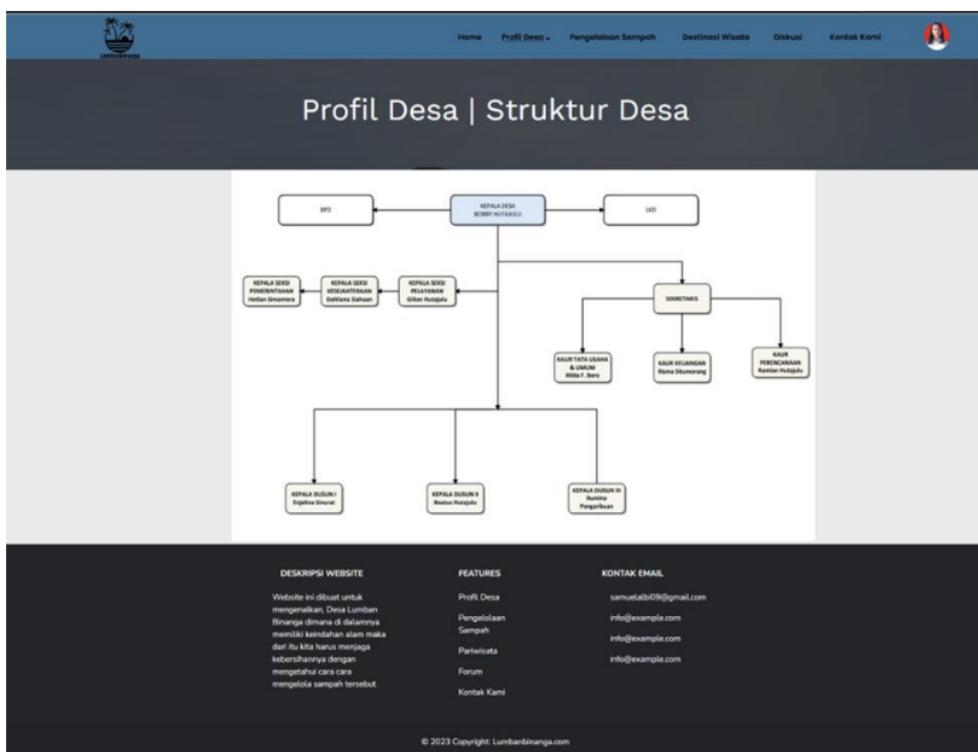
Profil Desa  
Pengelolaan Sampah  
Periwikata  
Forum  
Kontak Kami

**KONTAK EMAIL**

samuelabid9@gmail.com  
info@example.com  
info@example.com  
info@example.com  
info@example.com

© 2023 Copyright: Lumbarbinanga.com

Gambar 33 Page Profil Desa bagian Visi dan Misi



Gambar 34 Page Profil Desa bagian Struktur Pemerintahan

The screenshot shows a website for 'Desa Lumban Binanga'. At the top, there's a blue header bar with the logo 'Lumban Binanga' on the left and a navigation menu with links: Home, Profil Desa, Pengelolaan Sampah, Destinasi Wisata, Diskusi, Kontak Kami, and a user profile icon. Below the header is a dark grey banner with the text 'Profil Desa | Galeri Desa'. The main content area features six images arranged in a 2x3 grid: 1. A landscape photo of a field with a red sign that reads 'PANTAI LUMBAN BINANGA'. 2. Two people speaking at a podium; the person on the right is wearing a batik shirt and holding a microphone. 3. A group of people standing in front of a large industrial-style structure under construction. 4. A row of modern, triangular-roofed houses. 5. A paved walkway with wooden railings and people walking under it. 6. A modern house with a grey roof and white walls, surrounded by greenery. At the bottom of the page is a dark footer section containing descriptive text, feature links, and contact email information.

**DESKRIPSI WEBSITE**

Website ini dibuat untuk menggambarkan Desa Lumban Binanga dimana di dalamnya memiliki keindahan alam maka dari itu kita harus menjaga kebersihannya dengan mengetahui cara-cara mengetula sampah tersebut

**FEATURES**

Profil Desa  
Pengelolaan Sampah  
Pariwisata  
Forum  
Kontak Kami

**KONTAK EMAIL**

samuel8209@gmail.com  
info@example.com  
info@example.com  
info@example.com  
Kontak Kami

© 2023 Copyright: Lumbabinanga.com

Gambar 35 Page Profil Desa bagian Galeri Desa



### Jenis-jenis Sampah

1. Sampah Organik Adalah sisa organik merupakan sampah yang sifatnya mudah terurai di alam (mudah berasak) seperti sisa makanan, daun-daunan, atau ranting pohon. Sampah organik umumnya ditulis di tempat sampah berwarna hijau. Dengan memisahkan sampah organik dalam wadah tersendiri, maka dapat memudahkan sampah organik diproses menjadi pupuk kompos.
2. Sampah Anorganik Sedangkan sampah anorganik adalah sampah yang tetunya lebih sulit diurai seperti sampah plastik, kaca, dan styrofoam. Sampah anorganik ini biasanya divediisi dengan tempat sampah berwarna putih. Sampah anorganik ini biasanya dibuang ke lautan, sungai, atau padang pasir. Baca juga: Cara Membuat Jamu Beras Kencur, Bisa Cicica Siswa di Rumah.
3. Sampah Bahan Berbahaya dan Beracau (BB) Secara umum jenis sampah beracau atau BB. Sampah ini umumnya dikaitkan dengan tempat sampah berwarna merah. Sampah BB merupakan sampah yang dapat membahayakan manusia, hewan, atau lingkungan sekitar. Contoh sampah BB yakni sampah kaca, kemasan detergen atau pembumian senyawa tidak penuh menggunakan berbagai alat makan dan minuman sekali pakai.
4. Sampah Kertas Kertas yang sudah tak terpakai bisa menjadi sampah yang dapat dipilah secara khusus dalam wadah tertentu sampah berwarna biru. Pemilahan sampah kertas yang benar akan menghasilkan barang-barang yang masih bisa digunakan lagi.
5. Sampah Residu Sampah residiu jenis sampah terakhir yakni sampah residu. Sampah ini merupakan sampah sis atau kuar kelewat jenis sampah di atas. Tempat sampah yang disarankan bagi tempat sampah residu umumnya berwarna abu-abu. Contoh sampah residu yaitu seperti: popok bekas, bekas pembalut, bekas pembenjuk, atau puntang rokok.

### 3R

1. Reduce  
Reduce sendiri memiliki arti mengurangi sampah. Makasud dari langkah ini adalah mengurangi penggunaan produk yang nantinya berpotensi menjadi sampah [1].  
Contoh dari perubahan langkah reduce adalah membuat barang minuman atau alat makan sendiri sehingga tidak perlu menggunakan berbagai alat makan dan minuman sekali pakai.
2. Reuse  
Langkah atau tahap kedua adalah reuse yang berarti menggunakan kembali. Tugas ini dilakukan untuk menggunakan kembali produk yang sudah terpakai.
3. Recycle  
Tahap terakhir dari konsep 3R adalah Recycle yang berarti membuang, ulang, Lantaran di paling akhir, dilakukan mengingat sudah banyaknya sampah yang tersebar di berbagai lokasi seperti laut, tanah, dan udara [2].  
Dengan menggunakan kembali misalkan barang yang limbah dari produk tersebut dapat berkarnang [3].

### Lokasi TPA

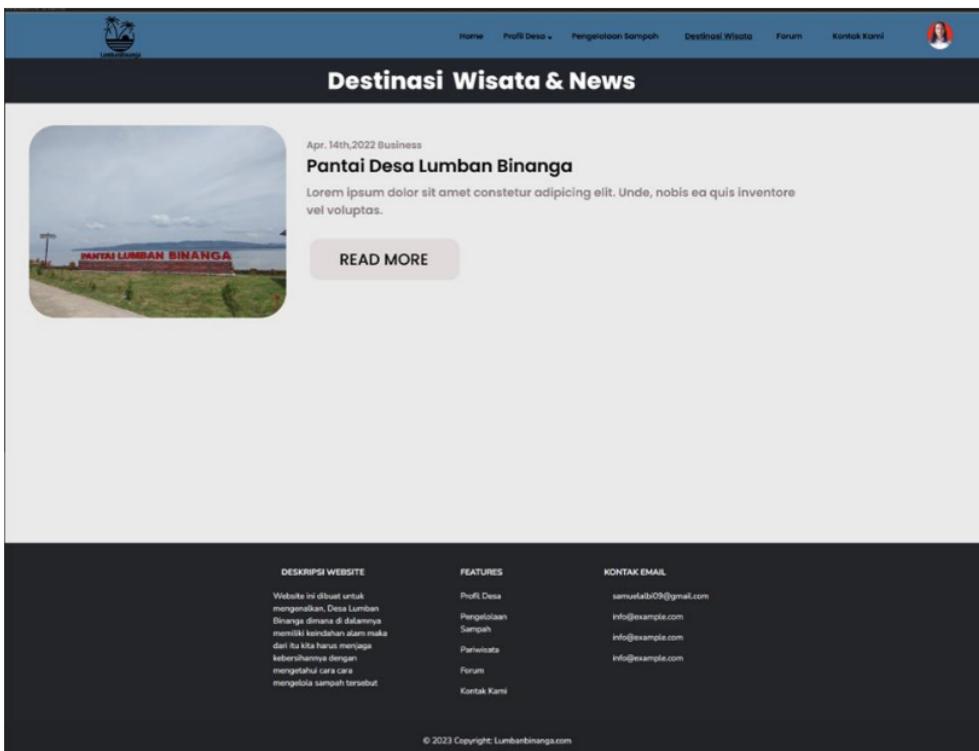
lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

### Jadwal Pengambilan Sampah

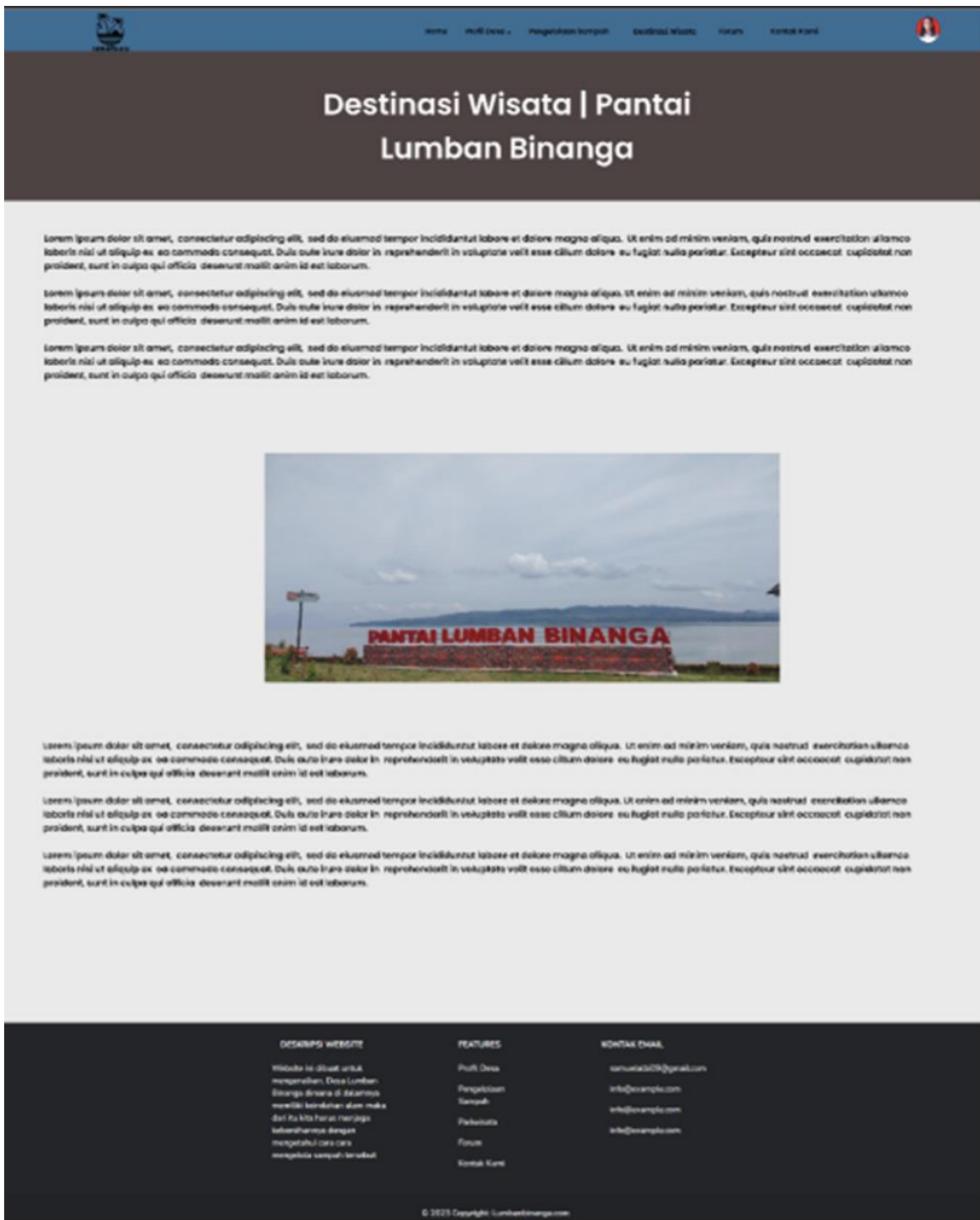
lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

DESKRIPSI WEBSITE	FEATURES	KONTAK EMAIL
Website ini dibuat untuk mengedukasi, Desa berkenan. Banyak hal yang datangnya meski kendahan alam makar dari itu kita harus menjaga keberlanjutannya dengan mengetahui cara mengelola sampah tersebut	Profil Desa Pengelolaan Sampah Pariwisata Forum Kontak Kami	samuelabizi09@gmail.com info@example.com info@example.com info@example.com info@example.com

Gambar 36 Page Pengelolaan Sampah



**Gambar 37 Page Destinasi Wisata**



**Gambar 38** Page Destinasi Wisata setelah button *Read More* di-klik

res : pengelolaan sampah

12 hours ago

Delete

DESKRIPSI WEBSITE

Website ini dibuat untuk mengenalkan Desa Lumban Binanga dimana di dalamnya memiliki keindahan alam maka dari itu kita harus menjaga kebersihannya dengan mengetahui cara mengetola sampah tersebut

FEATURES

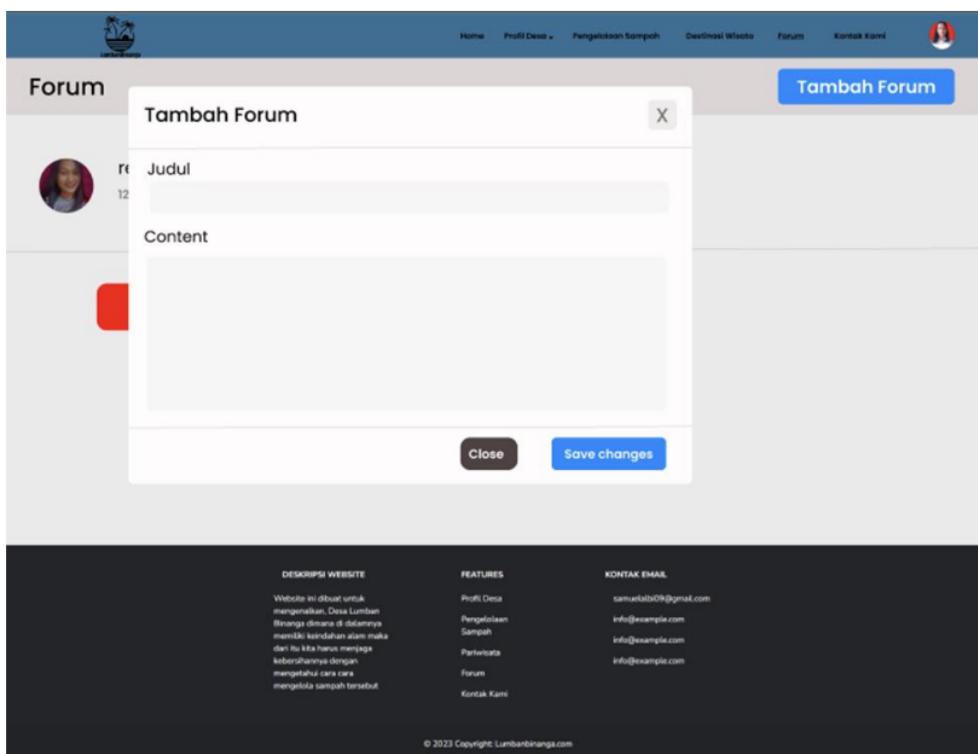
Profil Desa  
Pengelolaan Sampah  
Pariwisata  
Forum  
Kontak Kami

KONTAK EMAIL

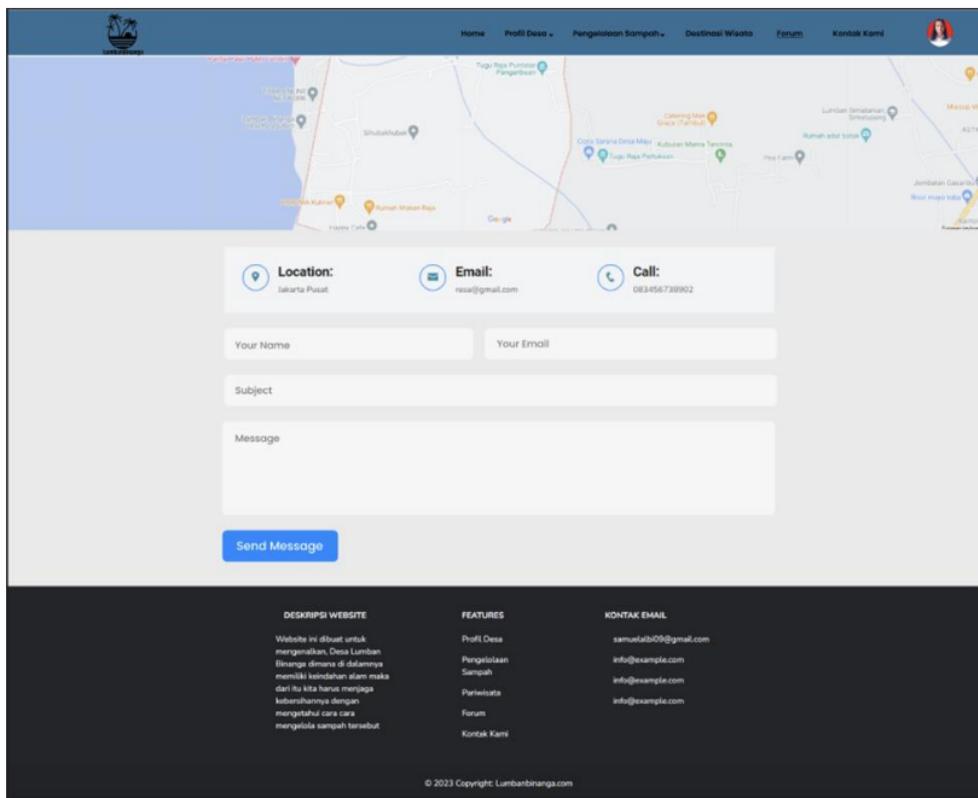
samuelatib09@gmail.com  
info@example.com  
info@example.com  
info@example.com  
info@example.com

© 2023 Copyright: Lumbanbinanga.com

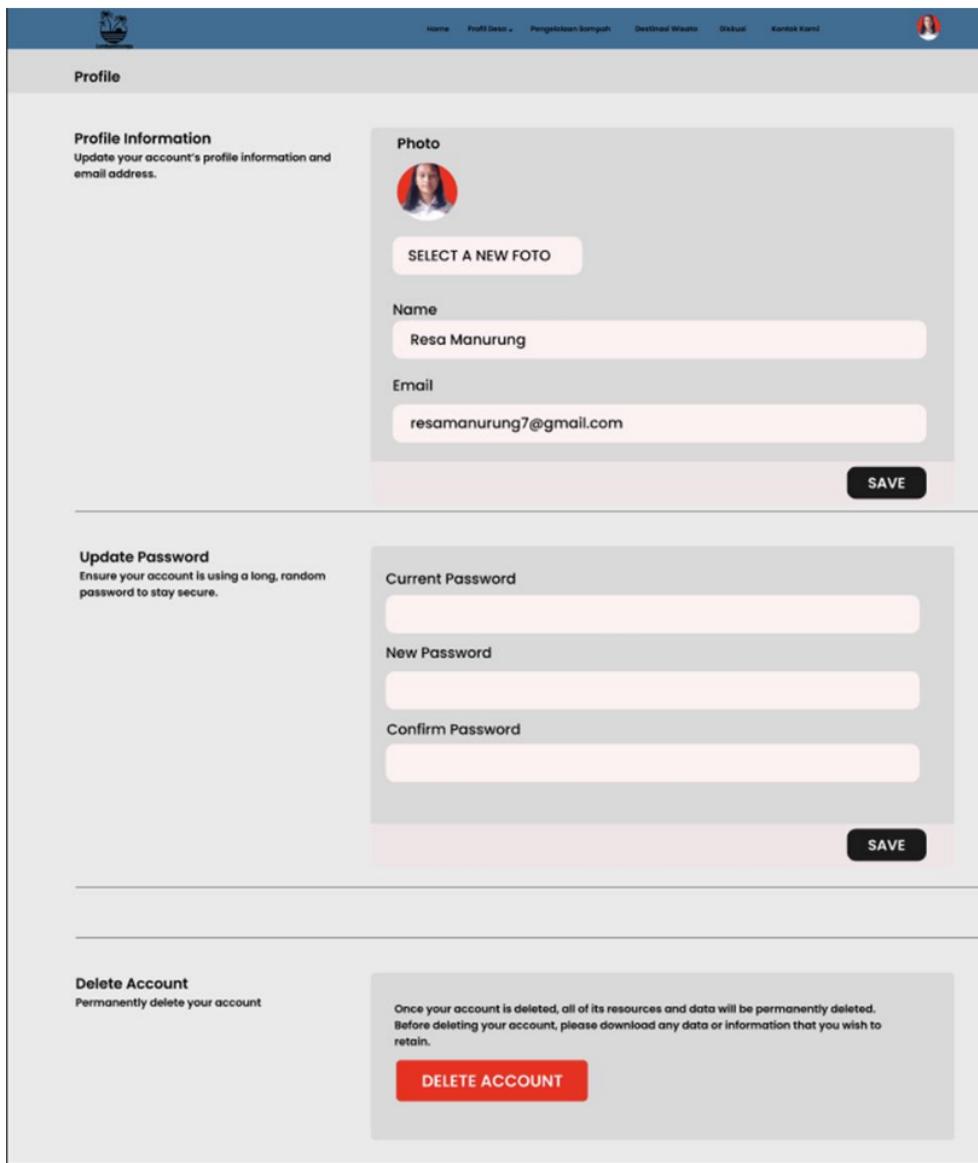
Gambar 39 Page Forum



Gambar 40 Page Menambah Forum



**Gambar 41 Page Kontak Kami**



Gambar 42. Page Profile User

### 3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras (*hardware interface*) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan, dan mengeluarkan dalam bentuk informasi.<sup>3</sup>

Jadi, fungsi utama dari *hardware interface* adalah untuk menjalankan perangkat lunak (*software*). Yang termasuk ke dalam *hardware interface* adalah:

1. Perangkat Masukan (*Input Device*)

3 Perangkat ini berfungsi untuk memasukkan *data/instruksi* ke dalam CPU komputer sebagai perangkat pemroses komputer. *Input Device* yang digunakan dalam perangkat lunak ini adalah *keyboard, mouse* dan *touchpad*.

2. Perangkat Pemroses (*Process Device*)

23 Perangkat ini berfungsi untuk memproses atau mengolah *data* oleh komputer. *Process Device* yang akan digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak ini adalah:

- Processor*

Fungsi dari processor adalah untuk mengolah data secara digital.

- RAM (Random Access Memory)*

*RAM* digunakan sebagai media penyimpanan data.

- Perangkat Penyimpanan (*Storage Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk menyimpan data-data yang digunakan dan diperlukan selama pembuatan *website*.

- Perangkat Keluaran

Perangkat yang digunakan untuk menampilkan keluaran (*output*) kepada pengguna adalah *monitor*.

### 9 3.2.2 Antarmuka Perangkat Lunak

Antarmuka perangkat lunak adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang dapat digunakan untuk *website* yang dibangun. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan *Website Desa Lumban Binanga* adalah *browser* seperti *Chrome, Mozilla firefox*, dll.

24 Antarmuka perangkat lunak lainnya yang dibutuhkan dalam pembangunan *website* ini adalah sebagai berikut:

1. *Word Processing* : *Microsoft Word 2011*
2. *DBMS* : *Microsoft Access 2010* dan *MySQL*
3. *Graphics* : *Bizagi, Draw Io, StarUML*
4. *Browser* : *Google Chrome*
5. *Text Editor* : *Visual Studio Code* dan *Sublime Text*
6. *Operating System* : *Windows 11*
7. *Computer Language* : *PHP*
8. *Database Application* : *SQLyog, MySQL*, dan *Apache*.

### 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

9

Deskripsi fungsional aplikasi digambarkan pada use case diagram yang dapat dilihat pada gambar berikut.

6

#### 3.3.1 Use Case Scenario

Pada subbab ini dijelaskan *use case scenario* yang meliputi *use case*. *Use Case scenario* dibuat untuk mempermudah mengerti alur proses website yang akan dibangun.

##### 1. Use Case Scenario Autentikasi (UC-01)

4  
Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dan Member dapat mengakses sistem sesuai dengan role yang ditetapkan.

Tabel 9 Use Case Login untuk Admin dan Member

User ID Number	UC-01	
Use Case Name	Autentikasi	
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses website dan keluar dari website.	
1 Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu login/signup	
		4. Sistem menampilkan form login
	5. Actor memasukkan username dan password	

		6. Sistem menampilkan notifikasi “Selamat datang”
Alternative Flow of Events	5a. Jika actor salah memasukkan username maupun password , sistem akan menampilkan “Whoops! Something went wrong. These credentials do not match our records”.	
Extension Points	-	

## 2. Use Case Scenario Autentikasi (UC-02)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Masyarakat ( Member dan Guest ) dapat melakukan pendaftaran akun sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 10 Use Case Registrasi untuk Member dan Guest**

1	User ID Number	UC-02
	Use Case Name	Registrasi
	Brief Description	Use Case ini menggambarkan user melakukan registrasi akun untuk menjadi tergabung menjadi member website
1	Primary Actor	Guest
	Secondary Actor	Member
	Pre-condition	Guest terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.
1	Post-condition	Masyarakat mengakses menu registrasi
	Included Use Case	-
Basic Flow of Events	Actor's Action 12	System's Response
	1. Guest mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Guest memilih menu registrasi	
		4. Sistem menampilkan form registrasi
	5. Guest mengisi form registrasi	

		6. Sistem menampilkan notifikasi “Selamat datang”
Alternative Flow of Events	5a. Jika guest tidak mengisi data diri dengan lengkap maka sistem akan menampilkan notifikasi “Please fill out this field”.	
Extension Points	-	

### 3. Use Case Scenario (UC-03)<sup>4</sup>

Use Case ini menggambarkan bagaimana Masyarakat dan Admin dapat mengakses page sederhana sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 11 Use Case Melihat page Sederhana**

1 <i>User ID Number</i>	UC-03	
<i>Use Case Name</i>	page Sederhana	
<i>Brief Description</i>	Use Case ini menggambarkan user mengakses page Home Sederhana, About, Features, Destination	
1 <i>Primary Actor</i>	Guest	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses link Website Desa Lumban Binanga.	
<i>Post-condition</i>	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses seluruh page sederhana yang disediakan oleh website.	
1 <i>Included Use Case</i>	-	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih satu per satu page sederhana yang ingin dilihat	
		4. Sistem menampilkan satu per satu page sederhana yang diakses oleh guest

	5. Actor melihat keseluruhan isi page sederhana.	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

4  
4. *Use Case Scenario (UC-04)*

*Use Case* ini menggambarkan bagaimana *Member* dan *Admin* dapat mengakses *page Home* sesuai dengan *role* yang ditetapkan.

**Tabel 12 Use Case page Home**

1	<i>User ID Number</i>	UC-04
	<i>Use Case Name</i>	page Home
1	<i>Brief Description</i>	Use Case ini menggambarkan user mengakses page Home.
	<i>Primary Actor</i>	Member
	<i>Secondary Actor</i>	Admin
	<i>Pre-condition</i>	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login pada Website Desa Lumban Binanga.
1	<i>Post-condition</i>	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses page Home.
1	<i>Included Use Case</i>	-
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page home pada website
	3. Actor memilih melihat page home yang disediakan website	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

4  
5. *Case Scenario (UC-05)*

*Use Case* ini menggambarkan bagaimana *Member* dan *Admin* dapat mengakses menu sejarah desa sesuai dengan *role* yang ditetapkan.

**Tabel 13 Use Case Menu Sejarah Desa**

User ID Number	UC-05	
Use Case Name <sup>2</sup>	Menu Sejarah Desa	
Brief Description	<i>Use Case</i> ini menggambarkan user mengakses menu Sejarah Desa.	
Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login pada Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition <sup>1</sup>	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu profil desa bagian sejarah desa.	
Included Use Case	<sup>3</sup> -	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu profil bagian sejarah desa	
		4. Sistem menampilkan menu profil desa bagian sejarah desa
Alternative Flow of Events	5. Actor melihat keseluruhan isi menu sejarah desa.	
	-	
Extension Points	-	

#### <sup>4</sup> 6. Use Case Scenario (UC-06)

*Use Case* ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengakses menu visi dan misi desa sesuai dengan *role* yang ditetapkan.  
<sup>5</sup>

**Tabel 14 Use Case Menu Visi dan Misi**

User ID Number 5	UC-06	
Use Case Name	Menu Visi dan Misi	
Brief Description 1	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Visi dan Misi.	
Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login pada Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition 1	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Visi dan Misi.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Profil desa bagian Visi dan Misi.	
		4. Sistem menampilkan menu Profil desa bagian Visi dan Misi
	5. Actor melihat Visi dan Misi desa yang disediakan oleh website.	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 7. Use Case Scenario (UC-07) 4

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengakses menu Galeri desa sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 15 Use Case Menu Galeri Desa**

User ID Number	UC-07	
Use Case Name	Menu Galeri Desa	
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Galeri Desa.	
Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login pada Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Galeri Desa.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Galeri Desa	
		4. Sistem menampilkan menu Galeri Desa.
	5. Actor melihat Galeri Desa.	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 8. Use Case Scenario (UC-08)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengakses menu profil desa bagian struktur pemerintahan sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 16 Use Case Menu Struktur Pemerintahan**

User ID Number	UC-08
Use Case Name	Menu Struktur Pemerintahan
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Struktur Pemerintahan

Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login pada Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Struktur Pemerintahan.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Profil Desa bagian Struktur Pemerintahan	
		4. Sistem menampilkan menu profil desa bagian struktur pemerintahan
	5. Actor melihat struktur pemerintahan	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 4 9. Use Case Scenario (UC-09)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Masyarakat dan Admin dapat mengakses menu Pengelolaan Sampah sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 17 Use Case Menu Pengelolaan sampah**

User ID Number	UC-09
Use Case Name	Menu Pengelolaan Sampah
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu pengelolaan sampah.
Primary Actor	Member

<b>Secondary Actor</b>	Admin	
<b>Pre-condition</b>	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login pada Website Desa Lumban Binanga.	
<b>Post-condition</b>	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Pengelolaan Sampah.	
<b>Included Use Case</b>	-	
<b>Basic Flow of Events</b>	<b>Actor's Action</b> 1. Actor mengakses website  <b>System's Response</b> 2. Sistem menampilkan page awal website	
	3. Actor memilih menu Pengelolaan Sampah  4. Sistem menampilkan menu pengelolaan sampah	
	5. Actor melihat keseluruhan isi menu pengelolaan sampah	
<b>Alternative Flow of Events</b>	-	
<b>Extension Points</b>	-	

4  
10. Use Case Scenario (UC-10)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengakses menu Destinasi wisata sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 18 Use Case Menu Destinasi Wisata**

User ID Number	UC-10
Use Case Name	Menu Destinasi Wisata
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Destinasi Wisata.
Primary Actor	Member
Secondary Actor	Admin

Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Destinasi Wisata.	
1 Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Destinasi Wisata	
		4. Sistem menampilkan menu Destinasi Wisata
	5. Actor melihat keseluruhan isi menu Destinasi Wisata.	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 11. Use Case Scenario (UC-11)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengelola menu Forum sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 19 Use Case Menu Forum**

User ID Number 2	UC-11
Use Case Name	Menu Forum

Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Forum.	
Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Forum.	
1 Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Aktor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	5 3. Aktor memilih menu Forum	
		4. Sistem menampilkan menu Forum
	5. Aktor berkomunikasi dengan actor lainnya	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 12. Use Case Scenario (UC-12)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengelola menu komentar sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 20 Use Case Menu Komentar**

User ID Number	UC-12
----------------	-------

<b>2</b> Use Case Name	Menu Komentar	
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Komentar.	
Primary Actor	Member	
Secondary Actor	Admin	
Pre-condition	Aktor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Aktor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Komentar.	
<b>1</b> Included Use Case	-	
<b>Basic Flow of Events</b>	Actor's Action	System's Response
	1. Aktor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Aktor memilih menu Komentar	
		4. Sistem menampilkan menu Komentar
	5. Aktor mengelola menu komentar.	
		6. Sistem menyimpan perubahan yang terjadi pada menu komentar
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

13. Use Case Scenario (UC-13)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dan Admin dapat mengelola menu Kelola Akun sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 21 Use Case Menu Kelola Akun**

User ID Number	UC-13	
Use Case Name	Menu Kelola Akun	
Brief	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Kelola Akun.	
Description	Member	
Primary Actor	Admin	
Secondary Actor		
Pre-condition	Aktor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Kelola Akun.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Masyarakat mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Masyarakat memilih menu Kelola Akun	
		4. Sistem menampilkan menu Kelola akun
	5. Aktor melakukan pengeditan pada foto profil, username ataupun password.	
	6. Aktor melakukan submit perubahan data.	
		7. Sistem memverifikasi perubahan data yang dilakukan user
		8. Sistem menampilkan notifikasi “saved”
Alternative Flow of Events	5a. Masyarakat dapat melakukan pengeditan data namun dapat pula tidak melakukan pengeditan data	

Extension Points	-
------------------	---

#### 14. Use Case Scenario (UC-14)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Member dapat mengakses menu Contact sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 22 Use Case Menu Contact**

User ID Number 2	UC-14	
Use Case Name	Menu Contact	
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Contact.	
Primary Actor	Member	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah mengakses Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition 1	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Contact.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Contact.	
		4. Sistem menampilkan menu Contact.
	5. Actor menghubungi / mengcontact admin untuk bertanya seputar website secara privasi.	

	6. Sistem menyimpan semua data pertanyaan maupun kritik dan saran.
Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat menghubungi admin atau dapat pula tidak menghubungi admin.
Extension Points	-

#### 15. Use Case Scenario (UC-15)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola page home sederhana sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 23 Use Case Mengelola page Home Sederhana**

User ID Number	1 UC-15	
Use Case Name	page Home Sederhana	
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu page home sederhana.	
Primary Actor	1 Admin	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu page Home Sederhana.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu page home sederhana	
		4. Sistem menampilkan menu page home sederhana

	5. Actor mengelola page home sederhana	
	6. Actor melakukan submit perubahann page home sederhana yang dilakukan	
		7. Sistem memverifikasi perubahan yang dilakukan dan menyimpan perumbahan yang dilakukan.
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

16. Use Case Scenario (UC-16)

<sup>4</sup> Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola menu Visi dan Misi sesuai dengan role yang ditetapkan. <sup>5</sup>

**Tabel 24 Use Case Mengelola Menu Visi dan Misi**

User ID Number <sup>5</sup>	UC-16	
Use Case Name	Menu Visi dan Misi	
Brief Description <sup>1</sup>	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu Visi dan Misi.	
Primary Actor	Admin	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition <sup>1</sup>	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Visi dan Misi.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	

	2. Sistem menampilkan page awal website
3. Actor memilih menu Profil desa bagian Visi dan Misi	
	4. Sistem menampilkan menu profil desa bagian Visi dan Misi
5. Actor mengelola menu Visi dan Misi	
6. Actor melakukan submit perubahan pada Menu Visi dan Misi.	
	7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang dilakukan
Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat melakukan CRUD pada menu Visi dan Misi dan dapat pula tidak melakukan CRUD pada menu Visi dan Misi.
Extension Points	-

17. Use Case Scenario (UC-17)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola menu Struktur Pemerintahan sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 25 Use Case Mengelola Menu Struktur Pemerintahan**

User ID Number	UC-17
Use Case Name	Menu Struktur Pemerintahan
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu Struktur Pemerintahan.
Primary Actor	Admin
Secondary Actor	-
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.

Post-condition  1	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Struktur Pemerintahan.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Profil Desa bagian Struktur Pemerintahan	
		4. Sistem menampilkan menu Profil Desa bagian Struktur Pemerintahan
	5. Actor mengelola menu struktur pemerintahan Desa Lumban Binanga.	
	6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Struktur Pemerintahan	
		7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang terjadi pada menu Struktur Pemerintahan.
Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat melakukan CRUD pada menu Struktur Pemerintahan dan dapat pula tidak melakukan perubahan pada menu struktur pemerintahan.	
Extension Points	-	

18. Use Case Scenario (UC-18)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola menu Galeri Desa sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 26 Use Case Mengelola Menu Galeri Desa**

1	User ID Number	UC-18																
	Use Case Name	Menu Galeri Desa																
	Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu Galeri Desa.																
1	Primary Actor	Admin																
	Secondary Actor	-																
	Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.																
	Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Galeri Desa.																
1	Included Use Case	-																
Events	Basic Flow of Events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding-right: 10px;">Actor's Action</th> <th style="text-align: left; padding-right: 10px;">System's Response</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Actor mengakses website</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>2. Sistem menampilkan page awal website</td></tr> <tr> <td>3. Actor memilih menu Profil Desa bagian Galeri Desa</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>4. Sistem menampilkan menu Profil Desa bagian Galeri Desa</td></tr> <tr> <td>5. Actor mengelola menu Galeri Desa Lumban Binanga.</td> <td></td></tr> <tr> <td>6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Galeri Desa</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang terjadi pada menu Galeri Desa.</td></tr> </tbody> </table>	Actor's Action	System's Response	1. Actor mengakses website			2. Sistem menampilkan page awal website	3. Actor memilih menu Profil Desa bagian Galeri Desa			4. Sistem menampilkan menu Profil Desa bagian Galeri Desa	5. Actor mengelola menu Galeri Desa Lumban Binanga.		6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Galeri Desa			7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang terjadi pada menu Galeri Desa.
Actor's Action	System's Response																	
1. Actor mengakses website																		
	2. Sistem menampilkan page awal website																	
3. Actor memilih menu Profil Desa bagian Galeri Desa																		
	4. Sistem menampilkan menu Profil Desa bagian Galeri Desa																	
5. Actor mengelola menu Galeri Desa Lumban Binanga.																		
6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Galeri Desa																		
	7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang terjadi pada menu Galeri Desa.																	

Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat melakukan CRUD pada menu Galeri Desa dan dapat pula tidak melakukan perubahan pada menu Galeri Desa.
Extension Points	-

19. Use Case Scenario (UC-19)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola menu Pengelolaan Sampah sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 27 Use Case Mengelola Menu Pengelolaan Sampah**

User ID Number	UC-19	
Use Case Name	Menu Pengelolaan Sampah	
Brief	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu Pengelolaan Sampah.	
Description	1 Primary Actor	
Primary Actor	Admin	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Pengelolaan Sampah.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
Events	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Pengelolaan Sampah	
		4. Sistem menampilkan menu Pengelolaan Sampah
	5. Actor mengelola menu Pengelolaan Sampah.	

	6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Pengelolaan Sampah	
		7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang terjadi pada menu Pengelolaan Sampah
Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat melakukan CRUD pada menu Pengelolaan Sampah dan dapat pula tidak melakukan perubahan pada menu Pengelolaan Sampah.	
Extension Points	-	

20. Use Case Scenario (UC-20)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola menu Destinasi Wisata sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 28 Use Case Mengelola Menu Destinasi Wisata**

User ID Number	1 UC-20	
Use Case Name	Menu Destinasi Wisata	
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu Destinasi Wisata.	
Primary Actor	Admin	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.	
Post-condition	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Destinasi Wisata.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website

	3. Actor memilih menu Destinasi Wisata	
		4. Sistem menampilkan menu Destinasi Wisata
	5. Actor mengelola menu Destinasi Wisata	
	6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Destinasi Wisata	
		7. Sistem melakukan verifikasi perubahan yang terjadi pada menu Destinasi Wisata
Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat melakukan CRUD pada menu Destinasi Wisata dan dapat pula tidak melakukan perubahan pada menu Destinasi Wisata.	
Extension Points	-	

21. Use Case Scenario (UC-21)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengelola menu Contact sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 29 Use Case Mengelola Menu Contact**

User ID Number 2	UC-21
Use Case Name	Menu Contact
Brief	Use Case ini menggambarkan user mengelola menu Contact.
Description	
Primary Actor	Admin
Secondary Actor	-
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.
Post-condition 1	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Contact.
Included Use Case	-

Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Contact	
		4. Sistem menampilkan menu Contact
	5. Actor mengelola menu Contact	
	6. Actor melakukan submit perubahan yang terjadi pada menu Contact	
		7. Sistem melakukan verifikasi perubahan dan menyimpan perubahan yang terjadi pada menu Contact
Alternative Flow of Events	5a. Actor dapat melakukan CRUD pada menu Contact dan dapat pula tidak melakukan perubahan pada menu Contact.	
Extension Points	-	

## 22. Use Case Scenario (UC-22)

Use Case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengakses menu Logout sesuai dengan role yang ditetapkan.

**Tabel 30 Use Case Logout**

User ID Number	UC-22
Use Case Name	Menu Logout
Brief Description	Use Case ini menggambarkan user mengakses menu Logout.
Primary Actor	Member
Secondary Actor	Admin
Pre-condition	Actor terhubung ke jaringan komputer dan sudah melakukan login ke Website Desa Lumban Binanga.

Post-condition  1	Actor berhasil masuk ke dalam website dan mengakses menu Logout.	
Included Use Case	-	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's Response
	1. Actor mengakses website	
		2. Sistem menampilkan page awal website
	3. Actor memilih menu Logout	
		4. Sistem menampilkan menu Logout
	5. Actor menekan button logout	
		6. Sistem memverifikasi permintaan dan menampilkan page home sederhana kepada aktor
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

### 3.3.2 Fungsi Fitur 1

Fungsi atau fitur pertama pada pembangunan website ini yaitu Fungsi Login untuk *member* dan *admin*.

#### 3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi login digunakan oleh *member* dan *admin*. Fungsi ini digunakan agar *member* dan *admin* dapat masuk kedalam *website* dan mengakses *website*.

#### 3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional

17

Pada saat pengguna menggunakan *login*, maka pengguna harus memasukkan data username dan password dengan benar. Jika pengguna memasukkan username atau password yang tidak valid maka sistem akan menampilkan notifikasi “Whoops! Something went wrong. These credentials do not match our records”.

#### 3.3.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Fungsi login merupakan Langkah awal untuk dapat masuk ke dalam website. Untuk melakukan login, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Member dan admin mengakses website.
2. Sistem menampilkan page awal website.
3. Member dan admin memilih menu login/signup.  
14
4. Sistem menampilkan form login.
5. Member dan admin memasukkan username dan password.
6. Sistem menampilkan notifikasi “Selamat datang user”.

### **3.3.3 Fungsi Fitur 2**

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Fungsi Registrasi untuk guest dan member.

#### **3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi register ini digunakan oleh guest dan member. Fungsi ini digunakan agar guest dan member memiliki akun untuk website. Fitur yang hanya dapat diakses tanpa menggunakan login yaitu registrasi menjadi member website, melihat menu about, melihat menu features dan melihat menu destination.

#### **3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat guest dan member akan melakukan registrasi maka guest dan member harus terlebih dahulu terhubung ke jaringan dan mengakses website.

#### **3.3.3.3 Urutan Stimulasi/Respon**

Fungsi registrasi merupakan langkah pertama untuk dapat masuk ke website Desa Lumban Binanga. Untuk melakukan registrasi, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses website.
- 5 2. Sistem menampilkan page awal.
3. User memilih menu registrasi.
4. Sistem menampilkan form registrasi.
5. User memasukkan data-data pribadi pada form register.
6. User melakukan submit form registrasi dan akan langsung masuk ke website.

### **3.3.4 Fungsi Fitur 3**

Fungsi atau fitur yang ketiga pada pembangunan website ini adalah melihat page sederhana.

#### **3.3.4.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi melihat page sederhana digunakan oleh guest untuk mengetahui sedikit informasi mengenai Desa Lumban Binanga dan beberapa destinasi yang ada di Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.4.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user mengakses halaman home sederhana, sistem akan menampilkan keseluruhan isi page sederhana mulai dari page home, page about, page features dan page destination yang sediakan sebagai page pengantar website yang dibangun.

#### **3.3.4.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur page home sederhana. Untuk mengakses page home sederhana, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User memilih satu per satu page sederhana yang disediakan oleh website.
3. Sistem menampilkan satu per satu page sederhana yang disediakan oleh website.

#### **3.3.5 Fungsi Fitur 4**

Fungsi atau fitur yang keempat pada pembangunan website ini adalah fitur melihat page Home.

#### **3.3.5.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi page home dipakai oleh user untuk mengetahui deskripsi mengenai Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.5.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu Home, sistem akan menampilkan keseluruhan isi dari menu home yang menjadi deskripsi singkat dari website Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.5.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur page home. Untuk mengakses menu page home, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User memilih menu page Home
3. Sistem menampilkan menu Home

### **3.3.6 Fungsi Fitur 5**

Fungsi atau fitur yang kelima pada pembangunan website ini adalah fitur melihat Sejarah Desa.

#### **3.3.6.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi sejarah desa dipakai oleh user untuk mengetahui sejarah berdirinya Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.6.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu profil desa bagian sejarah desa, sistem akan menampilkan keseluruhan isi dari menu sejarah desa yang merupakan sejarah berdirinya Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.6.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur sejarah desa. Untuk mengakses menu sejarah desa, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User memilih melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu profil desa bagian sejarah desa
5. Sistem menampilkan menu sejarah desa

### **3.3.7 Fungsi Fitur 6**

Fungsi atau fitur yang ketujuh pada pembangunan website ini adalah fungsi melihat Visi dan Misi.

#### **3.3.7.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi Visi dan Misi dipakai oleh user untuk mengetahui visi dan misi pemerintahan Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.7.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu profil desa bagian visi dan misi, sistem akan menampilkan visi dan misi pemerintahan Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.7.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur visi dan misi. Untuk mengakses menu Visi dan Misi, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu profil desa bagian visi dan misi
5. Sistem menampilkan menu Visi dan Misi

### **3.3.8 Fungsi Fitur 7**

Fungsi atau fitur yang kedelapan pada pembangunan website ini adalah fitur melihat Struktur Pemerintahan.

#### **3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi Struktur Pemerintahan dipakai oleh user untuk mengetahui susunan aparat pemerintahan Desa Lumban Binanga mulai apparat yang tertinggi yakni kepala desa sampai ke apparat desa yang paling rendah yakni kepala dusun.

#### **3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu profil desa bagian struktur pemerintahan, sistem akan menampilkan struktur pemerintahan yang ada di Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur struktur pemerintahan. Untuk mengakses menu struktur pemerintahan, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu profil desa bagian galeri desa
5. Sistem menampilkan menu jenis-jenis sampah

### **3.3.9 Fungsi Fitur 8**

Fungsi atau fitur yang kesembilan pada pembangunan website ini adalah fitur melihat Galeri desa.

### **3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi Galeri Desa dipakai oleh user untuk melihat berbagai foro kegiatan maupun destinasi dan tempat-tempat menarik yang ada di Desa Lumban Binanga.

### **3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu profil desa bagian galeri desa, sistem akan menampilkan page galeri desa yang mencakup segala kejadian dan peristiwa yang ada di Desa Lumban Binanga.

### **3.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur galeri desa. Untuk mengakses menu galeri desa, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu profil desa bagian galeri desa
5. Sistem menampilkan menu galeri desa

## **3.3.10 Fungsi Fitur 9**

Fungsi atau fitur yang kesepuluh pada pembangunan website ini adalah melihat menu pengelolaan sampah.

### **3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas**

19

Fungsi melihat menu pengelolaan sampah dipakai oleh user untuk mengetahui cara yang baik dan benar dalam mengelola sampah agar daerah pariwisata di Desa Lumban Binanga lebih terjaga dan lebih bersih lagi.

### **3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu pengelolaan sampah, sistem akan menampilkan keseluruhan isi menu pengelolaan sampah.

### **3.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur pengelolaan sampah. Untuk mengakses menu pengelolaan sampah, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. User melakukan login

3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu pengelolaan sampah
5. Sistem menampilkan menu pengelolaan sampah

### **3.3.11 Fungsi Fitur 10**

Fungsi atau fitur yang ke-sebelas pada pembangunan website ini adalah fitur melihat Destinasi wisata.

#### **3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi Destinasi Wisata dipakai oleh user untuk mengetahui destinasi wisata apa saja yang ada di Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu Destinasi wisata, sistem akan menampilkan page destinasi wisata yang berisikan berbagai destinasi wisata di Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur Destinasi wisata. Untuk mengakses menu destinasi wisata, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu destinasi wisata
5. Sistem menampilkan menu destinasi wisata

### **3.3.12 Fungsi Fitur 11**

Fungsi atau fitur yang ke-duabelas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola menu forum.

#### **3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi forum dipakai oleh user untuk melakukan diskusi dengan sesama user seputar website yang dibangun.

#### **3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu forum, sistem akan menampilkan forum.

### **3.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur forum. Untuk mengakses menu forum, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu forum
5. User melakukan CRUD pada forum diskusi
6. User melakukan submit forum yang sudah dibuat
7. Sistem menyimpan forum diskusi yang telah diisi kedalam page forum website

### **3.3.13 Fungsi Fitur 12**

Fungsi atau fitur yang ke-empat belas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola menu Komentar.

#### **3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi komentar digunakan oleh user untuk memberikan komentar berupa saran dan kritik terhadap semua fungsi-fungsi maupun tampilan dari website Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu komentar, sistem akan menampilkan form komentar.

#### **3.3.13.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur komentar. Untuk mengakses menu komentar, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu komentar
5. Sistem menampilkan menu komentar

### **3.3.14 Fungsi Fitur 13**

Fungsi atau fitur yang kelima belas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola akun.

#### **3.3.14.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi Kelola akun digunakan oleh user untuk mengubah data akun seperti foto profil, username maupun password.

#### **3.3.14.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu Kelola akun, sistem akan menampilkan keseluruhan isi menu Kelola akun.

#### **3.3.14.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur Kelola akun. Untuk mengakses menu Kelola akun, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. <sup>18</sup> User memilih menu kelola akun
5. Sistem menampilkan menu Kelola akun
6. User melakukan CRUD pada akun
7. User melakukan submit data yang diubah
8. Sistem memverifikasi perubahan data dan menampilkan notifikasi “saved”

#### **3.3.15 Fungsi Fitur 14**

Fungsi atau fitur yang ke-enambelas pada pembangunan website ini adalah fitur menghubungi contact.

#### **3.3.15.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi menghubungi contact digunakan oleh user untuk melakukan diskusi/komunikasi antara user dengan admin secara privasi mengenai website yang dibangun.

#### **3.3.15.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user memilih menu contact, sistem akan menampilkan menu contact.

#### **3.3.15.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur contact. Untuk mengakses menu contact, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. User mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. User melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. User memilih menu contact
5. Sistem menampilkan menu contact
6. User melakukan komunikasi dengan admin
7. User mengirimkan form contact
8. Sistem menyimpan form contact secara privasi

### **3.3.16 Fungsi Fitur 15**

Fungsi atau fitur yang ke-tujuhbelas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola page home sederhana.

#### **3.3.16.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mengelola page home sederhana digunakan oleh admin untuk melakukan CRUD pada page home sederhana yang disediakan oleh website.

#### **3.3.16.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat admin memilih menu home sederhana, sistem akan menampilkan seluruh isi dari menu home sederhana.

#### **3.3.16.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur home sederhana. Untuk mengakses menu home sederhana, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga.
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. Admin memilih menu home sederhana
5. Sistem menampilkan menu home sederhana
6. Admin melakukan CRUD pada page home sederhana
7. Admin melakukan submit perubahan
8. Sistem melakukan verifikasi kebutuhan dan menampilkan perubahan yang dilakukan

### **3.3.17 Fungsi Fitur 16**

Fungsi atau fitur yang ke-delapan belas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola Visi dan Misi.

### **3.3.17.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mengelola Visi dan Misi digunakan oleh admin untuk melakukan CRUD pada menu Visi dan Misi yang disediakan website.

### **3.3.17.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat admin memilih menu Visi dan Misi, sistem akan menampilkan page Visi dan Misi yang disediakan oleh website yang dibangun.

### **3.3.17.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur mengelola Visi dan Misi. Untuk mengakses menu visi dan misi, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page utama website
4. Admin melakukan CRUD pada menu Visi dan Misi
5. Admin melakukan submit perubahan
6. Sistem memverifikasi perubahan dan menampilkan notifikasi “saved”.

## **3.3.18 Fungsi Fitur 17**

Fungsi atau fitur yang kesembilanbelas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola galeri desa.

### **3.3.18.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mengelola galeri desa digunakan oleh admin untuk melakukan CRUD terhadap galeri desa Lumban Binanga yang berisikan dokumentasi kegiatan-kegiatan yang dilakukan di Desa Lumban Binanga.

### **3.3.18.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat admin memilih menu galeri desa, sistem akan menampilkan menu galeri Desa Lumban Binanga.

### **3.3.18.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur galeri desa. Untuk mengakses menu galeri desa, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. Admin memilih menu galeri desa
5. Sistem menampilkan menu galeri desa
6. Admin melakukan CRUD pada menu galeri desa
7. Admin melakukan submit perubahan
8. Sistem memverifikasi perubahan dan menampilkan notifikasi “saved”

### **3.3.19 Fungsi Fitur 18**

Fungsi atau fitur yang kesembilanbelas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola pengelolaan sampah.

#### **3.3.19.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mengelola pengelolaan sampah digunakan oleh admin untuk melakukan CRUD terhadap menu pengelolaan sampah.

#### **3.3.19.2 Kebutuhan Fungsional**

4

Pada saat admin memilih menu pengelolaan sampah, sistem akan menampilkan menu pengelolaan sampah.

#### **3.3.19.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur pengelolaan sampah. Untuk mengakses menu pengelolaan sampah, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. Admin memilih menu pengelolaan sampah
5. Sistem menampilkan menu pengelolaan sampah
6. Admin melakukan CRUD pada menu pengelolaan sampah
7. Admin melakukan submit perubahan
8. Sistem memverifikasi perubahan dan menampilkan notifikasi “saved”

### **3.3.20 Fungsi Fitur 19**

Fungsi atau fitur yang kesembilanbelas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola destinasi wisata.

#### **3.3.20.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mengelola destinasi wisata digunakan oleh admin untuk melakukan CRUD terhadap destinasi wisata Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.20.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat admin memilih menu destinasi wisata, sistem akan menampilkan menu destinasi wisata Desa Lumban Binanga.

#### **3.3.20.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur destinasi wisata. Untuk mengakses menu destinasi wisata, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. Admin memilih menu destinasi wisata
5. Sistem menampilkan menu destinasi wisata
6. Admin melakukan CRUD pada menu destinasi wisata
7. Admin melakukan submit perubahan
8. Sistem memverifikasi perubahan dan menampilkan notifikasi “saved”

### **3.3.21 Fungsi Fitur 20**

Fungsi atau fitur yang kesembilanbelas pada pembangunan website ini adalah fitur mengelola contact.

#### **3.3.21.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mengelola contact digunakan oleh admin untuk melakukan CRUD terhadap contact.

#### **3.3.21.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat admin memilih menu contact, sistem akan menampilkan menu contact.

#### **3.3.21.3 Urutan Stimulus/Respon**

Website Desa Lumban Binanga menyediakan fitur contact. Untuk mengakses menu contact, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. Admin memilih menu contact
5. Sistem menampilkan menu contact
6. Admin melakukan CRUD pada menu contact
7. Admin melakukan submit perubahan
8. Sistem memverifikasi perubahan dan menampilkan notifikasi “saved”

### **3.3.22 Fungsi Fitur 21**

Fungsi atau fitur yang kesembilan belas pada pembangunan *website* ini adalah fitur logout.

#### **3.3.22.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi *logout* digunakan oleh *user* untuk keluar dari *website* Desa Lumban Binanga yang telah di akses.

#### **3.3.22.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat *user* memilih menu *logout*, sistem akan menampilkan menu *logout*.

#### **3.3.22.3 Urutan Stimulus/Respon**

*Website* Desa Lumban Binanga menyediakan fitur *logout*. Untuk mengakses menu *logout*, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. Admin mengakses Website Desa Lumban Binanga
2. Admin melakukan login
3. Sistem menampilkan page awal website
4. Admin memilih menu *logout*
5. Sistem memverifikasi permintaan dan menampilkan *page home* sederhana pada *website*.

### **3.4 Kebutuhan Non Fungsional**

Berikut ini non-fungsional *requirement* pada *website* Desa Lumban Binanga.

**Tabel 26 Kebutuhan Non-fungsional**

SRS-id	Parameter	Requirement
3		

SRS-1.	<i>Availability</i>	a. Website dapat diakses kapan saja dan dimana saja b. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyak c. Kecepatan akses website tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh user.
SRS-2.	<i>Reliability</i>	Website dapat gagal diakses jika koneksi internet user tidak ada atau koneksi internet user tidak stabil.
SRS-3.	<i>Ergonomics</i>	Website ini dapat digunakan oleh user dengan aman dan nyaman.
SRS-4.	<i>Portability</i>	Website ini dapat digunakan di platform mana saja. Website ini juga dapat diakses melalui laptop, website dapat menyesuaikan layer untuk mengakses website.
SRS-5.	<i>Response Time</i>	Website harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.
SRS-6.	<i>Security</i>	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa username dan password yang dimiliki oleh user.
SRS-7.	<i>Others 1:</i> <i>Bahasa</i> <i>Komunikasi</i>	3 Semua tanya jawab harus menggunakan bahasa Indonesia

### 3.4.1 Kebutuhan akan Performansi

Performansi perancangan program pada Website Desa Lumban Binanga yang diharapkan adalah dapat berjalan pada sistem atau platform apapun yang mendukung website ini.

### 3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan

Kebutuhan non-functional pada bagian keselamatan, yang diperlukan oleh website adalah sebagai berikut:

1. Website akan menampilkan sebuah notifikasi peringatan. Misalnya salah seorang pengguna akan menghapus data, maka untuk dapat meyakinkan pengguna tersebut dengan pilihannya, website akan memberikan notifikasi peringatan kepada pengguna.
2. Website akan menampilkan sebuah pemberitahuan apakah suatu proses yang telah dilakukan berhasil atau tidak.
3. Website akan memberikan bahasa yang mudah dipahami oleh pengguna agar mempermudah pengguna dalam menggunakan sistem.

### **3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan**

Untuk keamanan dan privasi *website* harus disediakan aplikasi anti virus agar komputer terhindar dari virus yang bisa memungkinkan komputer mengalami kerusakan sehingga akan berpengaruh dalam pembuatan *website*.

### **3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya**

Website ini diharapkan dapat memenuhi standar pembangunan *website* yang telah ditentukan.

Standar *website* yang diharapkan adalah sebagai berikut:

1. *Website* yang harus dikembangkan harus *user-friendly*.
2. *Website* dapat digunakan setiap waktu menggunakan komputer dan laptop.
3. *Website* harus dapat menampilkan hasil dalam kurun waktu 10 detik.
4. *Website* dapat menangani kesalahan yang muncul pada saat terdapat proses yang sedang berjalan.
5. *Website* harus menggunakan bahasa yang tetap atau tidak berubah-ubah yang dimengerti oleh pengguna.
6. *Website* harus diakses melalui jaringan yang telah ditentukan.

### **3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional**

2

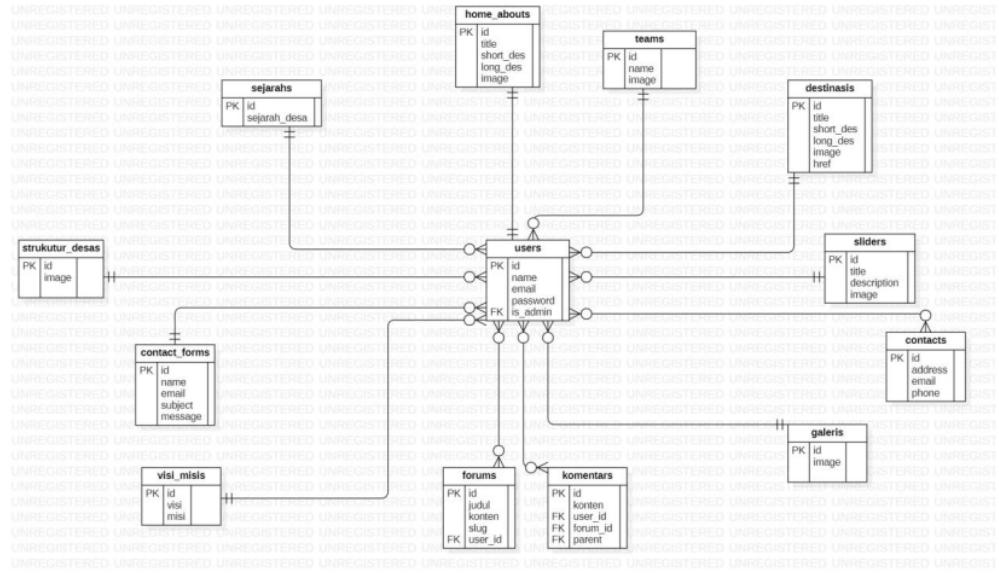
Kebutuhan non-fungsional pada bagian operasional,yang diperlukan oleh sistem adalah sebagai berikut:

1. *Website* Desa Lumban Binanga dapat diakses melalui komputer atau laptop dikarenakan *website* ini merupakan *website* berbasis desktop.
2. Seorang *Admin* dapat mengelola secara keseluruhan *Website* Desa Lumban Binanga.
3. Seorang *Admin* dapat melakukan pengelolaan terhadap data diri *admin* dan *member website*.
4. *User* dapat memberikan diskusi mengenai *Website* Desa Lumban Binanga.

## 4 Kebutuhan Lain

### 4.1 ER-Diagram

Berikut ini merupakan ER-Diagram yang kami rancang untuk membangun *Website Desa Lumban Binanga*.



Gambar 23 ER-Diagram

## 5 Lampiran A: Glossary

Pada lampiran ini dijelaskan *glossary* atau kata-kata sulit yang ada pada dokumen ini.

1. *Admin* : Merupakan pengurus *Website* Desa Lumban Binanga yang dapat melakukan update data pada *website*.
2. *Client* : Seseorang yang menggunakan layanan dari *website*.
3. *Current* : Aliran atau alur proses yang ada pada sistem.
4. *Developer* : Orang yang bertugas merancang struktur dan tampilan pada *website*.
5. *Fitur* :  Menu pada *website* yang berfungsi untuk menampilkan informasi.
6. *Requirement* :  Kondisi atau kemampuan yang harus dipenuhi atau dimiliki oleh *website* agar spesifikasi  standar dari *website* tersebut dapat terpenuhi.
7. *Software* : Perangkat lunak yang salah satu fungsinya untuk mempermudah pekerjaan manusia.

# SRS

## ORIGINALITY REPORT



## PRIMARY SOURCES

Rank	Source URL	Type	Percentage
1	<a href="http://www.coursehero.com">www.coursehero.com</a>	Internet Source	5%
2	<a href="http://text-id.123dok.com">text-id.123dok.com</a>	Internet Source	2%
3	<a href="http://123dok.com">123dok.com</a>	Internet Source	1%
4	<a href="http://repository.uin-suska.ac.id">repository.uin-suska.ac.id</a>	Internet Source	1%
5	<a href="http://widuri.raharja.info">widuri.raharja.info</a>	Internet Source	1%
6	<a href="http://www.scribd.com">www.scribd.com</a>	Internet Source	<1%
7	<a href="http://ojs.uho.ac.id">ojs.uho.ac.id</a>	Internet Source	<1%
8	<a href="http://id.123dok.com">id.123dok.com</a>	Internet Source	<1%
9	<a href="http://docplayer.info">docplayer.info</a>	Internet Source	<1%

10	core.ac.uk Internet Source	<1 %
11	www.slideshare.net Internet Source	<1 %
12	repository.ub.ac.id Internet Source	<1 %
13	www.bangsaku.web.id Internet Source	<1 %
14	Reza Fadhilah, Pria Sukamto, Nurkholis. "Analisis sistem ujian bebasis mobile di SMK Muhammadiyah 1 Cileungsi", INFOTECH : Jurnal Informatika Teknologi, 2022 Publication	<1 %
15	id.wikipedia.org Internet Source	<1 %
16	aangedi.blogspot.com Internet Source	<1 %
17	ejurnal.umri.ac.id Internet Source	<1 %
18	pt.scribd.com Internet Source	<1 %
19	www.rimaunews.com Internet Source	<1 %

- 20 Jessica Christiani Irawan, Ineke M. A. Pakereng, Ramos Somya. "Perancangan dan Implementasi Finite Automata pada Simulasi Vending Machine", d'CARTESIAN, 2012  
Publication <1 %
- 21 eprints.ums.ac.id <1 %  
Internet Source
- 22 rizkyananda123.blogspot.com <1 %  
Internet Source
- 23 www.masmalven.com <1 %  
Internet Source
- 24 doku.pub <1 %  
Internet Source

---

Exclude quotes On  
Exclude bibliography On

Exclude matches Off