

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Отчет по лабораторной работе №1
«Основные конструкции языка Python»
по дисциплине
«Парадигмы и конструкции языков программирования»

Выполнил:

студент группы ИУ5-33Б:

Буйдина К.А.

Подпись и дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата:

Москва, 2023 г.

Описание задания:

Разработать программу для решения биквадратного уравнения.

- Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python.
- Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов A , B , C , вычисляет дискриминант и ДЕЙСТВИТЕЛЬНЫЕ корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).
- Коэффициенты A , B , C могут быть заданы в виде параметров командной строки (вариант задания параметров приведен в конце файла с примером кода). Если они не заданы, то вводятся с клавиатуры в соответствии с пунктом 2. Описание работы с параметрами командной строки.
- Если коэффициент A , B , C введен или задан в командной строке некорректно, то необходимо проигнорировать некорректное значение и вводить коэффициент повторно пока коэффициент не будет введен корректно. Корректно заданный коэффициент - это коэффициент, значение которого может быть без ошибок преобразовано в действительное число.
- Дополнительное задание 1 (*). Разработайте две программы на языке Python - одну с применением процедурной парадигмы, а другую с применением объектно-ориентированной парадигмы.
- Дополнительное задание 2 (*). Разработайте две программы - одну на языке Python, а другую на любом другом языке программирования (кроме C++).

Текст программы:

1. go.mod

```
module lab1_1
```

2. main.go

```
3. package main
```

```
import (  
    "bufio"      // для буферизованного ввода/вывода  
    "fmt"        // для форматированного ввода/вывода  
    "math"       // для математических функций  
    "os"         // для взаимодействия с операционной системой  
    "strconv"    // для преобразования строк  
    "strings"    // для работы со строками  
)  
  
func main() {  
    coef_list := get_roots() // Получаем коэффициенты  
    all_process(coef_list)   // Обрабатываем коэффициенты  
}  
  
func all_process(coef_list []float64) {  
    print_ans(calculation(coef_list)) // Вычисляем корни и выводим их  
}  
  
func print_ans(root_list []float64) {  
    // Если корней нет, выводим сообщение
```

```

    if len(root_list) == 0 {
        fmt.Println("Нет корней, дискриминант меньше нуля :(")
    } else {
        fmt.Println("Корни:")
        // Выводим каждый корень
        for _, e := range root_list {
            fmt.Println(e, " ")
        }
    }
}

func calculation(coef_list []float64) []float64 {
    A := coef_list[0]
    B := coef_list[1]
    C := coef_list[2]
    D := math.Pow(B, 2) - 4*A*C // Вычисляем дискриминант
    root_list := make([]float64, 0)
    all_roots := make([]float64, 0)
    // Вычисляем корни, если дискриминант неотрицательный
    if D >= 0.0 {
        root_list = append(root_list, (-B+math.Sqrt(D))/(2.0*A))
        root_list = append(root_list, (-B-math.Sqrt(D))/(2.0*A))
    }
    // Добавляем корни в список
    for _, r := range root_list {
        if r >= 0 {
            all_roots = append(all_roots, math.Sqrt(r))
            all_roots = append(all_roots, -math.Sqrt(r))
        }
    }
    // Выводим коэффициенты и дискриминант
    for _, e := range coef_list {
        fmt.Println(e, " ", D)
    }
    return all_roots // Возвращаем список корней
}

func get_roots() []float64 {
    coef_list := make([]float64, 3) // Создаем список для коэффициентов
    for i := 0; i < 3; i++ {
        coef_list[i] = check_root(i + 1) // Проверяем каждый коэффициент
    }
    return coef_list
}

func check_root(ind int) float64 {
    reader := bufio.NewReader(os.Stdin)
    for {
        fmt.Printf("Введите коэффициент %d: ", ind)
        input, _ := reader.ReadString('\n')
        coef, err := strconv.ParseFloat(strings.TrimSpace(input), 64)
        // Если введенное значение не является числом, выводим сообщение
        об ошибке
        if err != nil {
            fmt.Println("Ошибка. Попробуйте еще раз")
            continue
        }
        // Если первый коэффициент равен нулю, выводим сообщение об
        ошибке
        if coef == 0.0 && ind == 1 {
            fmt.Println("Коэффициент 1 равен 0. Так не пойдет")
            continue
        }
        return coef
    }
}

```

```
}  
}
```

Экранные формы с примерами выполнения программы:

1. Пример с отсутствием корней

```
Введите коэффициент 1: 4  
Введите коэффициент 2: 0  
Введите коэффициент 3: 10  
4 -160  
0 -160  
10 -160  
Нет корней, дискриминант меньше нуля :(  
  
Process finished with the exit code 0
```

2. Пример, при котором первый коэффициент вводится равным 0 (при дальнейшей работе программы это привело бы к делению на 0)

```
Введите коэффициент 1: 0  
Коэффициент 1 равен 0. Так не пойдет  
Введите коэффициент 1: 1  
Введите коэффициент 2: 1  
Введите коэффициент 3: 9  
1 -35  
1 -35  
9 -35  
Нет корней, дискриминант меньше нуля :(
```

3. Пример ввода иных символов

```
Введите коэффициент 1: 1  
Введите коэффициент 2: 0  
Введите коэффициент 3: -4  
1 16  
0 16  
-4 16  
Корни:  
1.4142135623730951  
-1.4142135623730951
```

Также я решила попробовать применить в Go ООП подход:

Текст программы:

main.go

```
package main  
  
import (  
    "bufio"    // для буферизованного ввода/вывода  
    "fmt"      // для форматированного ввода/вывода  
    "math"     // для математических функций  
    "os"       // для взаимодействия с операционной системой  
    "strconv"  // для преобразования строк
```

```

    "strings" // для работы со строками
)

type Coefficients struct {
    A, B, C float64
}

// Метод для получения коэффициентов
func (c *Coefficients) get_roots() {
    for i := 0; i < 3; i++ {
        switch i {
            case 0:
                c.A = check_coefficient(i + 1)
            case 1:
                c.B = check_coefficient(i + 1)
            case 2:
                c.C = check_coefficient(i + 1)
        }
    }
}

// Метод для вычисления корней уравнения
func (c *Coefficients) calculate() []float64 {
    D := math.Pow(c.B, 2) - 4*c.A*c.C
    root_list := make([]float64, 0)
    all_roots := make([]float64, 0)
    if D >= 0.0 {
        root_list = append(root_list, (-c.B+math.Sqrt(D))/(2.0*c.A))
        root_list = append(root_list, (-c.B-math.Sqrt(D))/(2.0*c.A))
    }
    for _, r := range root_list {
        if r >= 0 {
            all_roots = append(all_roots, math.Sqrt(r))
            all_roots = append(all_roots, -math.Sqrt(r))
        }
    }
    return all_roots
}

func main() {
    var coef Coefficients
    coef.get_roots() // Получаем коэффициенты
    print_answer(coef.calculate()) // Выводим корни уравнения
}

// Функция для вывода корней уравнения
func print_answer(root_list []float64) {
    if len(root_list) == 0 {
        fmt.Println("Нет корней, дискриминант меньше нуля :(")
    } else {
        fmt.Println("Корни:")
        for _, e := range root_list {
            fmt.Println(e, " ")
        }
    }
}

// Функция для проверки корректности введенных коэффициентов
func check_coefficient(ind int) float64 {
    reader := bufio.NewReader(os.Stdin)
    for {
        fmt.Printf("Введите коэффициент %d: ", ind)
        input, _ := reader.ReadString('\n')
        coef, err := strconv.ParseFloat(strings.TrimSpace(input), 64)
    }
}

```

```

    if err != nil {
        fmt.Println("Ошибка. Попробуйте еще раз")
        continue
    }
    if coef == 0.0 && ind == 1 {
        fmt.Println("Коэффициент 1 равен 0. Так не пойдет")
        continue
    }
    return coef
}
}

```

Экранные формы с примерами выполнения программы:

<pre> Введите коэффициент 1: 0 Коэффициент 1 равен 0. Так не пойдет Введите коэффициент 1: 1 Введите коэффициент 2: 0 Введите коэффициент 3: 4 Нет корней, дискриминант меньше нуля :(</pre>	<pre> Введите коэффициент 1: pp Ошибка. Попробуйте еще раз Введите коэффициент 1: 1 Введите коэффициент 2: 0 Введите коэффициент 3: -4 Корни: 1.4142135623730951 -1.4142135623730951 </pre>
---	---