

## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

#### ОТЧЕТ

по рубежному контролю № 1

Название: Разработка WEB-сервера на Golang

Дисциплина: Языки интернет-программирования

Студент ИУ6-31Б К.С. Доронина (Группа) (Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Преподаватель В.Д. Шульман

(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

#### Задание Вариант 30 (рис. 1)

Рисунок 1 – задание рк1

#### Решение (код программы):

```
package main
import (
"encoding/json"
"fmt"
"net/http"
"regexp"
"strconv"
"strings"
)

type Output struct {
Result float64 `json:"result"`
}
// Обработчик HTTP-запроса
func DiffHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
if r.Method != "GET" {
w.WriteHeader(405)
w.Write([]byte("method not allowed"))
```

```
return
stringNumber := r.URL.Query().Get("string")
intNumber, err := strconv.Atoi(stringNumber)
re := regexp.MustCompile("[0-9]+")
prov := re.FindAllString(stringNumber, -1)
prov2 := strings.Join(prov, " ")
if err != nil {
if prov2 == stringNumber {
w.WriteHeader(411)
w.Write([]byte("output of data type"))
return
w.WriteHeader(400)
w.Write([]byte("not number"))
return
var output Output
output.Result = float64(intNumber) / 2
w.Header().Set("Content-Type", "application/json")
w.WriteHeader(200)
w.Write(respBytes)
func main() {
http.HandleFunc("/diff", DiffHandler)
fmt.Println("starting server...")
err := http.ListenAndServe("127.0.0.1:8081", nil)
if err != nil {
fmt.Println("Ошибка запуска сервера:", err)
```

Пример работы (рис. 2-4)

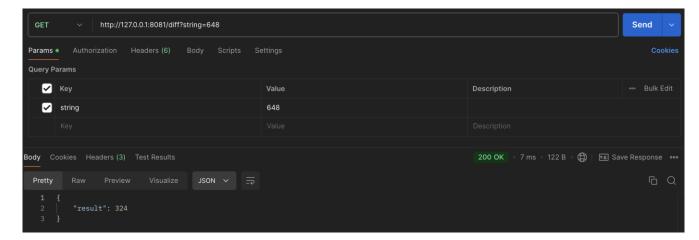


Рисунок 2 – успешное выполнение

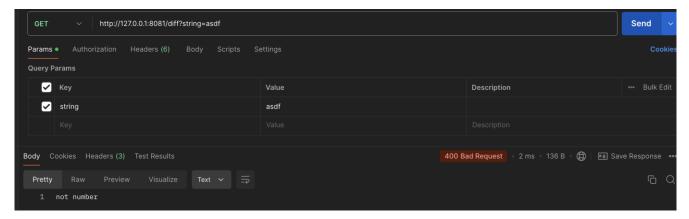


Рисунок 3 – передача букв вместо чисел

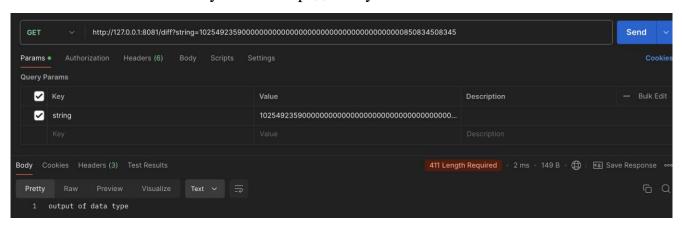


Рисунок 4 – ошибка выхода за предел int