Раздел1

**Задание 1.1**

1.int 1x;-неправильно. Сначала пишется тип данных потом имя переменной и можно задать первоначальное значение или по-другому инициализировать её.

2.double t;Int t;-неправильно. Имена переменных совпадают

3.int f,f-неправильно. Имена переменных совпадают

4.int x,X;-правильно. X и x две разные переменные и прописаны через запятую

double a;a1;-неправильно .Несколько переменных можно объявлять только через запятую или нужно указать тип для 2 переменной

5.string kniga1;kniga2;-неправильно. Переменные должны писаться через запятую или нужно указать тип для 2 переменной

6.char znak1,znak2,znak\_1;-правильно. Имена переменных разные и они написаны через запятую

7.int x,a,b; double y,z,x-правильно. Указан тип данных и имена переменных через запятую

8.int x; double X;-правильно. Указан тип данных и имя переменной

**Задание 1.2**

1.Int x; x=-5;-правильно. Сначала объявили переменную, а потом присвоили ей значение

2.inta=0.0,b=7;-неправильно. После int нет пробела

3.int b=3; double c; c=5.0;- правильно. В int объявлена переменная и ей присвоено значение , в double сначала объявлена переменная ,а потом задано значение

4.int a,b,c=5; b=5c; a=-b;- неправильно. Переменной b присвоено не верное значение

5.double a=3.6,b; int b=4;- неправильно. Одинаковые имена переменных

**Задание 1.3**

1.

1)int x=16;

2)Int x; x=16;

2.

1)int x,t; t=-2;

2)int x; int t=-2;

3.

1)double t,f; t=5.5; f=5.5\*10

2)double t=5.5;

double f=5.5\*10;

**Задание 1.4**

class Perem{

int a=5;

int b=9;

int c;

public void summa{

int c=a+b;

}

}

**Задание 1.5**

class Perem1{

double x=7.5;

double a;

double b;

public void Prisv {

double a>x;

double a>b;

}

}

**Задание 1.6**

class Perem2{

int a;

int b;

int c;

public void Prisv{

int c=a\*10+b;

}

}

**Задание 1.7**

class Perem3{

int x;

int y;

public void Prisv{

int y=x/3;

}

}

Раздел 5

**Задание 5.1**

1.(a+b)3==-9 (true) 6.80>=80(false)

2.ba==c(-a)(true) 7.bb!=ac(true)

3.c/b==b(-1)(false) 8.b<a(true)

4.(-b)(-b)>=c(true) 9.bb==c(true)

5.b/(-c)==1/b(false) 10.-c/b==-b(true)

**Задание 5.2**

1.a>90

2.a>=75

3.c=a-b; c!=0;

4.a<200

5.a<=120

6.c==a+b

**Задание 5.3**

1.Equal присваивается значение true если равенство x и t верно

2.proverka присваивается значение true если выражения a==b&&t==z верно

3. если prover=true выводим результат

System.out.println(“Результат=”+prover)

Если prover !=prover выводим результат

System.out.println(“Результат=”+prover)

4.check присваивается значение true если num1>num2; верно

5.result присваивается значение true если ((a+b)>100) верно

6.ok присваивается значение true если ((a+b10-100)!=0) верно

**Задание 5.4**

True

**Задание 5.5**

False