

Verkefni 2 - Tölvugrafík - krq47@hi.is

Hlekkur á lausn: <https://kristinnroach.github.io/HI-grafik-assignments/src/V2/index.html>

Þæginlegast að nota örvatakkana til að vera fljótur að flakka á milli reglanna og breyta on the fly. Gaman að leika sér að reyna að halda góðu flæði í gangi án þess að fylla út í rýmið eða drepa alla. Var byrjaður að útfæra sem leik þannig að maður deyr ef það er orðið of fámennt, fjölmennt (fyrir griddið) eða stabílt en náðist ekki alveg að útfæra það nógu vel í tæka tíð.

Gerði smá beisikk lýsingu og prófaði að nota instances og drawElements sem virkar frekar vel sýnist mér. Hægt að breyta teningum í hnetti uppá djókið og skissaði mismunandi upphafs mynstur sem áttu að reyna að líkja eftir algengum 2D mynstrum (gera ekki almennilega). Hægt að nota w, a, s, d og músina til að skoða sig um og breyta hraðanum.