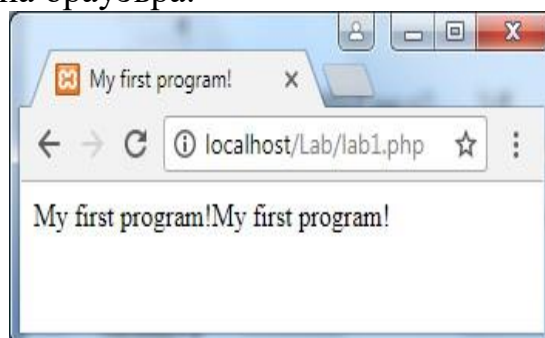


## Упражнение 1. Основни елементи на PHP – синтаксис на езика, константи, променливи, изрази и оператори

**Задача 1.** В тялото на една HTML страница, създайте PHP секция, която извежда съобщение „My first program!” в прозореца на брауъра.

Примерна реализация:

```
<html>
    <head>
        <title>My first program!
        </title>
    </head>
    <body>
        <?php
            echo "My first program!";
            // Вместо echo може да използвате print.
            print "My first program!";
        ?>
    </body>
</html>
```



**Пример 1.** Да се изведе заглавието на страницата от първа задача чрез PHP код:

```
<html>
    <head>
        <title><?php echo "My first program!"; ?></title>
    </head>
    <body>
        <?php echo "My first rogram!";
        ?>
    </body>
</html>
```

**Пример 2.** Да се реализира първа задача, като се вгради HTML код в PHP скрипт.

```
<?php
echo "<HTML>
    <HEAD>
    <TITLE>My first program!</TITLE>
    </HEAD>
    <BODY>
    <b>My first program!</b>
    </BODY>
    </HTML>";
```

?>

## Символни низове

**Пример 3.** Символните низове в PHP могат да се ограждат с кавички и с апострофи:

```
<html>
  <head>
    <title><?php echo "My first program!"; ?></title>
  </head>
  <body>
<?php
    echo "Hi!";      //в кавички
    echo ("Hi!");    //можете да използвате и скоби
    echo 'Hi!';      //в апостроф
    echo ('Hi!');    //можете да използвате и скоби
// Вместо echo може да използвате print.
    print "Hi!";
    print ("Hi!");
    print 'Hi!';
    print ('Hi!');
?>
</body>
</html>
```

Параметри:

```
echo "Hi!", "Hi!";    // ok
echo ("Hi!"), ("Hi!"), ("Hi!!"); // ok
echo ("Hi!", "Hi!"); // fail
print ("Hi!"); // ok, print() приема само един параметър
// (израз или стринг)
print ("Hi!"), ("Hi!"), ("Hi!"); // fail
```

**Задача 2.** Изведете в брауъра използвайки само echo/print:

$10 + 7 = 17$

$10 - 7 = 3$

$10 * 7 = 70$

$10 / 7 = 1.4285714285714$

$10 \% 7 = 3$

**Примерна реализация:**

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>echo/print</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<?php
    echo "10+7=", 10+7, "<br>";      //ok (с кавички)
    echo '10-7=', 10-7, "<br>";      //ok (с апостроф)
    print "10*7=".(10*7)."<br>";    //ok (с кавички)
    print '10/7='.(10/7)."<br>";    //ok (с апостроф)
    print "10%7=".(10%7). '<br>'; //ok(с кавички и апостроф)
    print "10%7=", 10%7, "<br>";    //fail
?> </BODY>

```

**Константи**

Константа се нарича идентификатор с единствена стойност, която не може да се променя по време на изпълнение на скрипта. Прието е имената на константите в PHP да се задават с главни букви. **Дефиниране на константи** `define(`

**“име\_на\_константа”, стойност[, чувствителност\_към\_регистъра])**

- “име\_на\_константа” - низ;
- стойност - валиден PHP израз, но не масив или обект;
- чувствителност\_към\_регистъра - булева стойност ( true/ false ) и е незадължителна. Подразбиращата стойност е false (чувствителен).
- Проверка за дефинирането на константа може да стане чрез функция `defined("име на константа")`.
- Стойността на една константа се извлича чрез името и, но също така и чрез функция `constant("име на константа")`.
- Логическите константи имат стойности TRUE и FALSE.

**Пример 4.** Разгледайте всички декларирани константи

```

<pre>
<?php echo
    "PHP_VERSION=".PHP_VERSION."<br>";
    print_r(get_defined_constants());
?> </pre>

```

**Пример 5.** Дефиниране на потребителски константи

```

<?php

```

```

//дефиниране на константа PASSWORD
define("PASSWORD","123456");
//дефиниране на константа независима от регистъра PI
сътс стойност 3.14
define("PI","3.14", True);
// извеждаме стойността на PASSWORD,
echo "<br>";
echo "PASSWORD=".PASSWORD;
echo "<br>PASSWORD =";
echo constant("PASSWORD");
echo "<br>";

// извежда предупреждение, че password е регистър-
зависима константа

    if (defined("password"))
        echo "password=".password;
    else
        echo "Constant password is not defined!";
    echo "<br>";

// извежда 3.14 тъй като константа PI е независима от
регистъра
    echo "pi=".pi;
?>

```

## Променливи в PHP

Променливите в PHP не се декларират явно, типа им зависи от присвоената стойност. Пред променливите в PHP се поставя знака \$ и могат да започват с долна черта или буква, като могат да съдържат букви, цифри и знак за подчертаване. Чувствителни са към главни и малки букви. По време на изпълнение на програмата променливата може да променя типа си, т.е. да приема стойности от различни типове. Инициализацията на променливите не е задължителна. Стойността на не инициализираните променливи зависи от контекста в който се използват. Така по подразбиране за променливите от логически тип подразбиращата се стойност е FALSE, за числов тип (integer, float) – 0, за тип string – празен низ, за масив (тип array) – празен масив. Променливите в PHP се обявяват по следния начин:

\$име\_на\_променлива = стойност;

Инициализиране на променливи може да се прави:

- със стойност ( \$y = \$x );

- с адрес ( `$y = &$x` );
- индиректно;

### Пример 6. Деклариране и инициализация на променливи

```
<?php
//инициализация със стойност
$a = 'Nora';
$y=$a;
$name="Maria";
//инициализация с адрес
$z = &$name;
echo "a=", $a, " y=", $y, " z=", $z;
$x = 'Peter';
//индиректна инициализация - съдържанието на
променливата $x се използва като име на променлива
$$x = 'John'; //създава се $Peter='John'
echo " x=".$x." Peter=".$Peter; //$Peter ще изведе
John
?>
```

### Управление на променливите:

- **isset (var)** - връща TRUE, ако променливата var е установена и не е NULL и FALSE - в противен случай. Може да се използва и за повече от една променлива - връща TRUE, ако всички променливи са установени;
- **empty (var)** – връща TRUE, ако променливата няма стойност (променливата не е установена или има стойност: 0,0.0,"0","", FALSE, NULL, празен масив).
- **unset ( var1, var2,...)** – унищожава се стойността на специфицираната променлива. Поведението на unset() във функция варира в зависимост от това какъв тип променлива искате да унищожите. Ако глобална променлива се унищожава с unset() вътре във функцията, само локалната променлива се разрушава, а променливата във викащата функция не губи стойността си:

### Пример 7. isset/ unset/ empty

```
<?php
$my_name = 'Иван Иванов';
if (isset($my_name))
    echo "Променливата my_name има стойност $my_name!<br>";
    // унищожава се стойността на променливата $my_name
unset($my_name);
```

```

if (isset($my_name))
    echo "Променливата my_name има стойност $my_name!<br>";
else
    echo "Променливата my_name няма вече стойност!!!<br>";

if (empty($my_name))
    echo "Променливата my_name е празна<br>";
else
    echo "Променливата my_name не е празна<br>";
?>

```

## Основни типове данни

**Пример 8.** Примерът съдържа PHP код, в който е зададена променлива за всеки един тип данни, както и преобразуване от един тип в друг. Оператори за преобразуване на типове : (int), (float), (string), (bool):

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>First PHP Script</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<?php
    // boolean: true or false
    $validEmail = true;
    // integer
    $number = 30;
    // Floating point number -(float)
    $temp = 25.7;
    //string
    $name = 'Valeria';
    //Empty type (NULL)
    $second_number = NULL;
    echo "email=$validEmail, number=$number, temp=$temp,
    name=$name and second_number=$second_number";
    //email=1, number=30, temp=25.7,
    //name="Valeria", second_number=
    $speed = 503.789;
    //създаваме една променлива с плаваща запетая
    echo "<p>$speed</p>"; //503.789

```

```

    $intSpeed = (integer)$speed; //( int )
    //сега ще преобразуваме $speed в цяло число
    echo $intSpeed;           //503
?>
</BODY>
</HTML>

```

## Проверка на типа на дадена променлива: `gettype()`, `is_type(var)`

### Пример 9.

```

<?php
    $x = 'George';
    echo "x= ".gettype($x). "<br/>\n";
    $x = 88.9;
    echo "x= ".gettype($x). "<br/>\n";
    $x = true;
    echo "x= ".gettype($x). "<br/>\n";
    $x = 8;
    echo "x= ".gettype($x). "<br/>\n";
    $x = null;
    echo "x= ".gettype($x). "<br/>\n";
?>

```

## Оператори на PHP

- аритметични - +, -, \*, /, %
- логически: and, or, not, xor;
- за сравнение: ==, !=, >, <, >=, <=, === (идентично Пример: \$a=== \$b True ако \$a е \$b и са от един и същи тип (въведено от PHP4), !== (неидентично Пример: \$a!== \$b True ако \$a не е \$b или ако не са от един и същи тип (въведено от PHP4);
- Оператор за забраняване на извеждане на грешка - @;

**Пример 10.** Даден е скрипт, който създава две променливи \$x=10 и \$y=7 и изчислява и извежда сумата, разликата, произведението, частното и остатъка от делението им код по следния начин:

```

10 + 7 = 17
10 - 7 = 3
10 * 7 = 70
10 / 7 = 1.4285714285714
10 % 7 = 3

```

### Реализация:

```

<?php

```

```
$x=10;  
$y=7;  
$result=$x+$y;  
echo "$x + $y = $result<br />";  
$result=$x-$y;  
echo "$x - $y = $result<br />";  
$result=$x*$y;  
echo "$x * $y = $result<br />";  
$result=$x/$y;  
echo "$x / $y = $result<br />";  
$result=$x%$y;  
echo "$x % $y = $result<br />";
```

?>