

Документация към проекта по „Въведение в програмирането с Python“

1. Описание на проекта:

Foody е приложение за онлайн поръчка на храна от различни ресторанти. Приложението може да бъде използвано, както от обикновения потребител за поръчка на храна до дома, така и от различни ресторанти, на които ще им се даде възможност да предлагат своите продукти.

2. Функционалности, които приложението предлага:

a. Функционалности, свързани с обикновения потребител:

- i. Потребителят влиза като гост в сайта – не му е нужна регистрация, за да извършва поръчки.
- ii. Раздел „За нас“ – потребителят може да прегледа информация за сайта и компанията, която стои зад него
- iii. Раздел „Ресторанти“ – потребителят може да прегледа всички ресторанти, които са регистрирани в системата и предлагат своите продукти. Потребителят има възможност да търси ресторанти по име чрез вградената търсачка. Потребителят може да отвори менюто на даден ресторант чрез кликане върху снимката му. Потребителят може да използва вградената търсачка в менюто, за да търси продукти по категория, име, описание и цена.
- iv. Раздел „Меню“ – потребителят може да прегледа всички налични продукти на всички регистрирани в сайта ресторанти. Потребителят може да използва вградената търсачка в менюто, за да търси продукти по категория, име, описание и цена.
- v. Раздел „Направи поръчка“ и „Поръчай сега“ – потребителят е подканен да избере ресторант, от който иска да поръча храна за вкъщи. Чрез кликане върху избрания ресторант се отваря форма с менюто, от което да избере продуктите, които желае, да попълни формата за доставка и да направи поръчка. След като натисне бутона „Поръчай сега“ потребителят се препраща в нова страница с данни за поръчката и получава имейл за потвърждение. Потребителят може да избере да заплати направената поръчка сега (чрез PayPal) или при доставка.

b. Функционалности, свързани с ресторантите:

- i. Ресторантите могат да пожелаят регистрация в системата – админът вкарва данните на ресторантите в системата и го регистрира.
- ii. Всеки ресторант може да се логва в системата.
- iii. Раздел „Табло“ – всеки ресторант, след влизане в системата, има възможността да види общия брой поръчки за деня, общата печалба от всички поръчки за деня, както и цялостна информация за текущи и минали поръчки – номер на поръчката, информация за доставка, информация дали поръчката е вече платена или не, информация дали поръчката е изпратена.
- iv. Раздел „Детайли за поръчката“ – от раздела с детайли за поръчката, ресторантът може да види крайната поръчка на потребителя (продукти, крайна цена), информацията на клиента (имена, email), информацията за адреса (улица, град, държава, пощенски код), както и информацията за плащане и доставка (дали поръчката вече е платена и дали поръчката е вече изпратена). От бутона „Маркирай като изпратена“ ресторантът може да маркира поръчката, че е изпратена по куриера към крайния адреса за доставка.
- v. Раздел „Статистика“ – от раздела статистика ресторантът може да прегледа статистиката за общия брой поръчки за всеки месец от годината, както и статистика за общата печалба от всички поръчки за месеца.
- vi. Раздел „Меню“ – ресторантът може да прегледа текущото меню, което е предоставил.

- vii. Раздел „Промени меню“ – ресторантът получава опцията да избере кой артикул да промени. След като натисне бутона „Edit“ ресторантът бива отведен в страницата за промяна на информацията на продукта. След попълване на формата с новите данни и натискане на бутона „Промени“, данните се ъпдейтват в системата.
- viii. Раздел „Промени меню“ – ресторантът получава опцията да избере кой артикул да промени. След като натисне бутона „Delete“ ресторантът бива отведен в страницата за потвърждение, където трябва да потвърди изтриването на конкретния продукт.
- ix. Раздел „Добави продукт“ – ресторантът получава опцията да добави нов продукт в менюто си като за целта попълва формата в страницата – Име на продукта, описание, снимка (прикачване на снимка), цена, категория (избор на категория от вече съществуващ списък). След натискане на бутона „Добави“, новият продукт се добавя в системата и вече може да бъде поръчван от обикновения потребител.
- x. Изход – чрез бутона „Изход“ ресторантът може да излезе от своя потребителски профил.

3. Възлови точки:

- a. Влизане в системата.
- b. Регистриране в системата.
- c. Избор на ресторант и оформяне на поръчка.
- d. Опция за плащане чрез карта (PayPal).
- e. Извличане на информация от базата данни.
- f. Получаване на пълната информация за текущите/миналите поръчки на съответния ресторант.
- g. Получаване на пълна статистика за броя поръчки и общата печалба за последната една година.
- h. Добавяне на продукти към базата данни.
- i. Промяна на данните на продуктите чрез заявка.
- j. Изтриване на даден продукт от базата данни чрез заявка.
- k. Запазване на информацията в базата данни.

4. Време – 57 часа.

5. Технологии:

- a. Django
- b. Bootstrap
- c. Chart.js

6. Инсталирани:

- pip install django-allauth
- pip install django-crispy-forms – за формата за логване в системата.

7. Използвани материали:

- <https://getbootstrap.com/docs/4.5/components/navbar/>
- PayPal - <https://developer.paypal.com/dashboard>
- <https://docs.djangoproject.com/en/4.1/ref/contrib/auth/>