

Project 1

Kristján Bragi Gunnarsson
Mani Sverrisson
Valgarð Ernir Emilsson
(Project 1)

Kerfisgreining og kerfishönnun
Hugbúnaðarverkfræði

Haust 2024

Written Questions.....	3
------------------------	---

Written questions:

3.1.3

Pattern-ið sem við notum í sink er strategy pattern. Við notum strategy pattern því við erum að log-a bæði ConsoleSink og FileSink. Með strategy pattern er hægt að hafa eins margar implementation og þú þarft en á sama tíma hafa kóðan skilvirkan og taka minna pláss (ekki endalaust af “ if ” stadment-um).

4.1.2

Pattern-ið sem við notuðum til zð aðlaga client-inn að logging framework-inu er adapter pattern. Adapter pattern leifir incompatible interface-um að collaborate-a við hvort annað.

4.1.3 Principle-ið sem við notum dependency inversion principle. Dependency inversion segir að high level modules eiga ekki að depend-a á low level modules.