```
┌─────────────────────────────────┐
│ observers::Observer             │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + update()                      │
│ + ~Observer()                   │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│ controllers::Controller         │
├─────────────────────────────────┤
│ # model_                        │
│ # view_                         │
│ # moveDir_                      │
├─────────────────────────────────┤
│ + Controller()                  │
│ + ~Controller()                 │
│ + update()                      │
│ + handleMoveInput()             │
│ + gameInput()                   │
│ + setFlags()                    │
│ + checkRelevant()               │
│ + markDeleted()                 │
│ + collided()                    │
│ + checkCollision()              │
│ + draw()                        │
│ + getModel()                    │
└─────────────────────────────────┘
```