```
┌─────────────────────────────┐
│   observers::Observer        │
├─────────────────────────────┤
│                              │
├─────────────────────────────┤
│  + update()                  │
│  + ~Observer()               │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│   views::ModelView           │
├─────────────────────────────┤
│  # window_                   │
│  # model_                    │
├─────────────────────────────┤
│  + ModelView()               │
│  + update()                  │
│  + draw()                    │
│  + getModel()                │
│  + getWindow()               │
│  + ~ModelView()              │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│   views::HUDView             │
├─────────────────────────────┤
│  - spaceShip_                │
│  - font_                     │
│  - score_                    │
│  - lives_                    │
│  - endMsg_                   │
│  - level_                    │
├─────────────────────────────┤
│  + HUDView()                 │
│  + ~HUDView()                │
│  + update()                  │
│  + draw()                    │
│  + drawEnd()                 │
└─────────────────────────────┘
```