

Bevezetés a programozásba

3. Előadás

Algoritmusok, programozási tételek

Programkonstrukciók összefoglalás

- Elágazas kell, ha más kódra van szükség egyes esetekben
- Ciklus kell, ha ismételni kell lépéseket
- Okos megbízható matematikusok bebizonyították: Minden algoritmikusan megoldható probléma megoldható szekvencia, elágazás és ciklus segítségével.



~~Tehát vége is a féléves anyagnak...~~



Érdemes lesz azért bejárni ...

Algoritmus

- Sokféle definíció van, pl.: *„Az algoritmus egy megengedett lépésekből álló módszer, utasítássorozat, részletes útmutatás, recept, amely alkalmas arra, hogy valamilyen felmerülő problémára megoldást adjon.”*
- Praktikusan elágazásból, ciklusból, értékadásból és I/O műveletekből álló helyes program elve, amely egy adott feladatot megold
 - A fogalom ennél absztraktabb
- Néhány algoritmus általános iskolai anyag, mint a „papíron szorzás”
- Néhány száz algoritmusnak neve is van
- Miért jó ismerni algoritmusokat? Ha valaki már talált megoldást egy problémára, nekünk ne kelljen újra kitalálni!

Program - Algoritmus

- A program **konkrét** nyelven írt, **konkrét** feladatot old meg, **konkrét** formátumban megadott bemenettel és kimenettel.
 - Valamint a programnak figyelembe kell vennie a rendelkezésre álló erőforrásokat.
- Az algoritmus a megoldás elve, formátumtól, típusoktól amennyire lehet, függetlenül.
 - Azaz az algoritmus egy általános megfogalmazás.

A továbbiakban megnézzünk konkrét programokat, majd azokból absztrakcióval kapott általános algoritmusokat

Sorozat

- A mai előadás minden sorozatának formátuma a következő:
 - Az első bemenet egy szám, amely az érkező sorozat hosszát jelenti (azaz a bemeneten érkező elemek számát)
 - Ezután következnek a sorozatelemek
 - Például:

BEMENET:

5 * * *azaz 5 elemű sorozatot fogok megadni*

1 3 5 7 9 * * *maga az 5 elemű sorozat*

Sorozat minden elemét „lemásoló”

```
PROGRAM sorozat_elemek_masolasa
```

```
VÁLTOZÓK:
```

```
    n, i: EGÉSZ,
```

```
    a: VALÓS
```

```
BE: n
```

```
i := 0
```

```
CIKLUS AMÍG i < n
```

```
    BE: a
```

```
    KI: a, SV
```

```
    i := i + 1
```

```
CIKLUS_VÉGE
```

```
PROGRAM_VÉGE
```

Összegzés PLaNG-ban

PROGRAM sorozatösszeadó

VÁLTOZÓK:

n, i: EGÉSZ,
a, összeg: VALÓS

BE: n

i := 0

összeg := 0

CIKLUS AMÍG i < n

BE: a

összeg := összeg + a

i := i + 1

CIKLUS_VÉGE

KI: összeg

PROGRAM_VÉGE

Mennyi a sorozatban levő
számok összege?

Összegzés tétele

Változók: összeg, $a : T$

összeg $:= 0$

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

$a :=$ *következő elem*

összeg $:=$ összeg $\oplus f(a)$

CIKLUS_VÉGE

Összegzés tétele

- Mire jó?
 - Kumulatív (halmozó) feladatok sorozatokon
- Az algoritmus melyik része cserélhető?
 - Kezdőérték
 - Művelet / függvény
- Példák
 - Átlag
 - Faktoriális
 - Négyzetösszeg

Számlálás PLaNG-ban

```
PROGRAM számlálás
  VÁLTOZÓK:
    n, i, számláló, a: EGÉSZ

  BE: n
  i := 0
  számláló := 0
  CIKLUS AMÍG i < n
    BE: a
    HA a MOD 2 = 0 AKKOR
      számláló := számláló + 1
    HA_VÉGE
    i := i + 1
  CIKLUS_VÉGE
  KI: számláló
PROGRAM_VÉGE
```

Hány páros szám van a sorozatban?

Számlálás tétele

Változók: számláló: EGÉSZ,
a : T

számláló := 0

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

a := *következő elem*

HA *feltétel(a)* AKKOR

számláló := számláló + 1

HA_VÉGE

CIKLUS_VÉGE

Számlálás tétele

- Mire jó?
 - „mennyi?”, „hány?” feladatok sorozatokon
- Az algoritmus melyik része cserélhető?
 - Feltétel
 - Növelő függvény
- Példák
 - Osztók száma
 - Szavak száma egy szövegben

Lineáris keresés PLanG-ban

```
PROGRAM lineáris_keresés
  VÁLTOZÓK:
    n, i, a, hol: EGÉSZ,
    van: LOGIKAI

  BE: n
  i := 0
  van := HAMIS
  hol := 0
  CIKLUS AMÍG i < n ÉS NEM van
    BE: a
    HA a MOD 2 = 0 AKKOR
      van := IGAZ
      hol := i
    HA_VÉGE
    i := i + 1
  CIKLUS_VÉGE
  KI: van
  HA van AKKOR
    KI: hol
  HA_VÉGE
PROGRAM_VÉGE
```

**Melyik az első páros szám
a sorozatban?
Van-e egyáltalán páros
szám?**

**Adjuk meg a “van”
változóban, hogy van-e
páros szám, és a “hol”
változóban az első páros
számot.**

Lineáris keresés tétele

Változók: *hol*, *i*: EGÉSZ, *van*: LOGIKAI, *a* : T

van := HAMIS

hol := 0

i := 0

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak* **ÉS NEM** *van*

a := *következő elem*

HA *feltétel(a)* **AKKOR**

van := IGAZ

hol := *i*

HA_VÉGE

i := *i* + 1

CIKLUS_VÉGE

Lineáris keresés tétele

- Mire jó?
 - „van-e?”, „és hányadik, ha van?” feladatok sorozatokon
- Az algoritmus melyik része cserélhető?
 - Feltétel
- Példák
 - Szerepel-e egy bizonyos érték egy sorozatban és hol
 - Prím-e egy szám (van-e osztója?)

Így is ismerheted

- A Lineáris keresés tételének részfeladatai:
 - **Eldöntés:**
 - Van-e a sorozatnak olyan eleme amelyre igaz a *feltétel*?
 - Tagadott változat: Igaz-e a *feltétel* a sorozat összes elemére?
 - **Kiválasztás:**
 - Hányadik az a sorozat elem amelyre igaz a *feltétel*?

Maximum keresés PLaNG-ban

```
PROGRAM maximumkeresés
  VÁLTOZÓK:
    n, i, hol: EGÉSZ,
    a, max: VALÓS

  BE: n
  i := 1
  BE: a
  max := a
  hol := 1
  CIKLUS AMÍG i < n
    BE: a
    HA max < a AKKOR
      max := a
      hol := i
    HA_VÉGE
    i := i + 1
  CIKLUS_VÉGE
  KI: max, SV, hol
PROGRAM_VÉGE
```

Melyik a legnagyobb szám a sorozatban? A pozíciója és az értéke is érdekes, mindkettőt szeretnénk a “max” és a “hol” változókból megkapni.

Az előzőektől különböző módon nincs jó válasz üres sorozatra, ezért feltesszük, hogy legalább egy elem van

Maximum keresés tétele

Változók: i , hol : EGÉSZ,
 a , max : T

$i := 1$

$a := \text{első elem}$

$max := f(a)$

$hol := 1$

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

$a := \text{következő elem}$

HA $max < f(a)$ **AKKOR**

$max := f(a)$

$hol := i$

HA_VÉGE

$i := i + 1$

CIKLUS_VÉGE

Maximum keresés tétele

- Mire jó?
 - „Mi / Mennyi a leg... ?” feladatok sorozatokon
- Az algoritmus melyik része cserélhető?
 - Feltétel, reláció
 - Függvény
- Példák
 - Maximum, minimum keresés
 - Zárójelek mélysége szövegben

Elemenként feldolgozás

- Sok adat, kevés változó
- Egy feladat elemenként feldolgozható, ha
 - Meg lehet úgy oldani, hogy a hosszú adatsorból egyszerre csak kevésre van szükség, és ez a kevés nem függ a sorozat hosszától
 - Csak egyszer kell végignézni mindegyiket
- Sok hasznos algoritmus tartozik ide
 - Az előbb látottak
 - Válogatás (pl. sorozatból a párosakat írjuk ki)
 - Összefésülés (két sorozat egyesítése)
 - Metszetképzés, unióképzés

Elemenként feldolgozás

- Példa egyéb elemenként feldolgozható feladatra:
 - Sorozat értékkészletét befoglaló intervallum (min – max)
 - Sorozat második legnagyobb értéke
 - Van-e még egy olyan elem, amely megegyezik az első elemmel?
 - Van-e két egymást követő egyforma elem a sorozatban?
- Példa feladatra, amely **NEM** elemenként feldolgozható:
 - Sorozat rendezése (növekvő/csökkenő sorrendbe)
 - Sorozat mediánja (középértéke)
 - Van-e két egyforma elem a sorozatban

Tételek kombinációi

- Feladat: egy intervallumban számoljuk meg a prímszámokat!
- Számlálás tétel kell hozzá
- De ez még nem elég: nincsen „prím-e?” műveletünk
- Ezért a prímdöntést lineáris kereséssel (van-e valódi osztója?) dönthetjük el a számlálás belsejében
- -> „állapottér transzformáció”, úgy teszünk a számlálásban, mintha logikai értékeket olvasnánk, amelyeket egy másik tétellel állítunk elő

Prímek száma n elemű sorozatban

Változók: n, i, a, sz: EGÉSZ

BE: n

i := 0

sz := 0

CIKLUS AMÍG i < n

BE: a

HA *prím(a)* AKKOR

sz := sz + 1

HA_VÉGE

i := i + 1

CIKLUS_VÉGE

KI: sz

Prímek száma n elemű sorozatban

Változók: n, i,

BE: n

i := 0

sz := 0

CIKLUS AMÍG i

BE: a

HA *prím*(a) A

sz := sz + 1

HA_VÉGE

i := i + 1

CIKLUS_VÉGE

KI: sz

PROGRAM van_e_valódi_osztó

VÁLTOZÓK: osztók, a: EGÉSZ,

van: LOGIKAI

BE: a

van := HAMIS

osztók := 2

CIKLUS AMÍG osztók < a ÉS NEM van

HA a MOD osztók = 0 AKKOR

van := igaz

HA_VÉGE

osztók := osztók + 1

CIKLUS_VÉGE

KI: van

PROGRAM_VÉGE

PROGRAM tétel_kombináció

Változók: n, i, a, sz, **osztók**: EGÉSZ,
van: LOGIKAI

```
BE: n
i := 0
sz := 0
CIKLUS AMÍG i < n
    BE: a
    van := HAMIS
    osztók := 2
    CIKLUS AMÍG osztók < a ÉS NEM van
        HA a MOD osztók = 0 AKKOR
            van := igaz
        HA_VÉGE
        osztók := osztók + 1
    CIKLUS_VÉGE
    HA NEM VAN ÉS a /= 1 AKKOR
        sz := sz + 1
    HA_VÉGE
    i := i + 1
CIKLUS_VÉGE
KI: sz
```

PROGRAM_VÉGE

Változók: n, i, a, sz: EGÉSZ

```
BE: n
i := 0
sz := 0
CIKLUS AMÍG i < n
    BE: a
    HA prím(a) AKKOR
        sz := sz + 1
    HA_VÉGE
    i := i + 1
CIKLUS_VÉGE
KI: sz
```

VÁLTOZÓK: **osztók**, a: EGÉSZ,
van: LOGIKAI

```
BE := a
van := HAMIS
osztók := 2
CIKLUS AMÍG osztók < a ÉS NEM van
    HA a MOD osztók = 0 AKKOR
        van := igaz
    HA_VÉGE
    osztók := osztók + 1
CIKLUS_VÉGE
KI: van
```