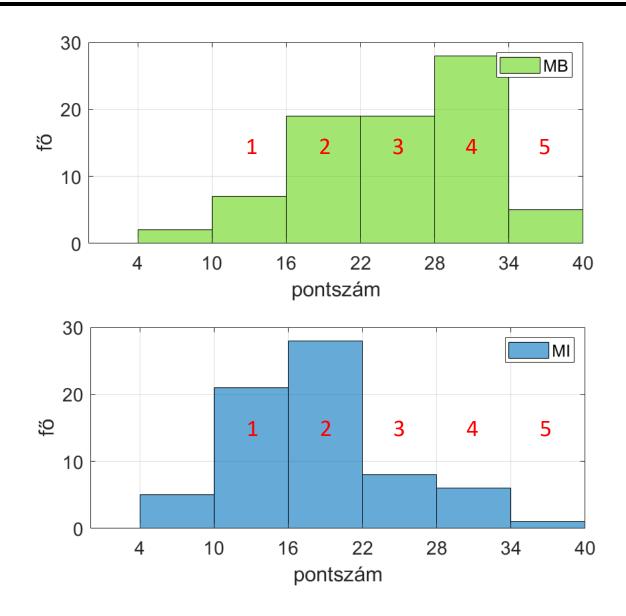
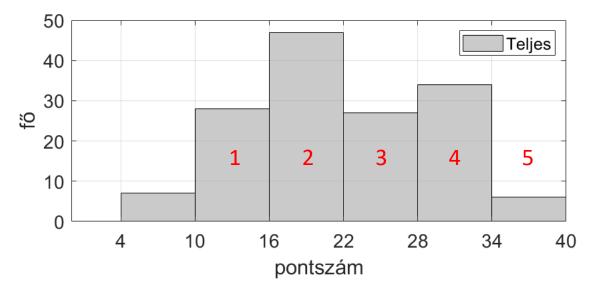
Fizikai alapismeretek

9. előadás: Optika

Papp Ádám
papp.adam@itk.ppke.hu
407. szoba, 204. labor

I. ZH eredmények

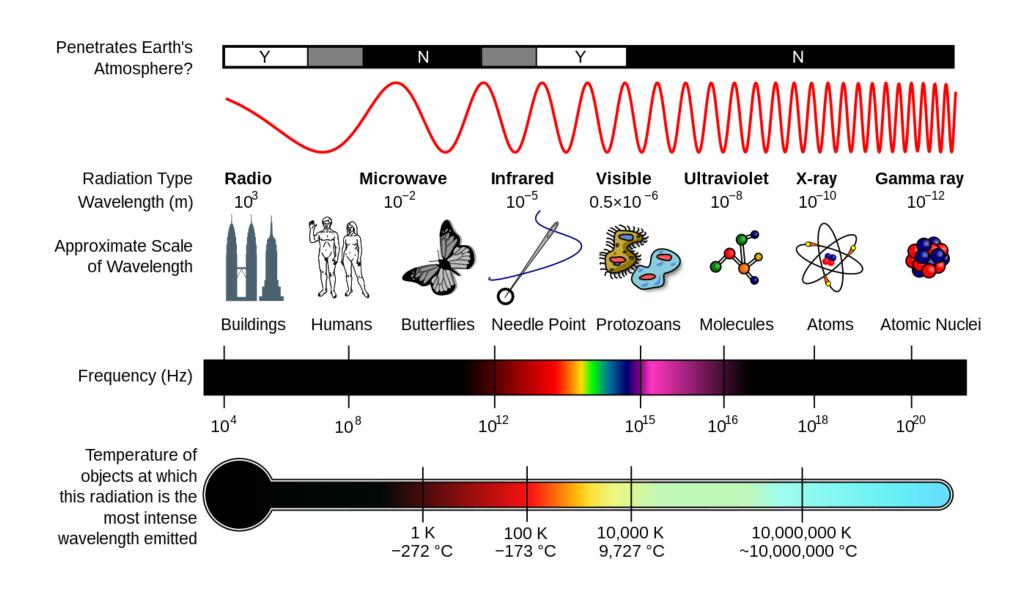




II. ZH lehetséges időpontja: dec. 5. kedd 16:30 – 18:30

PótZH I-II. dec. 13. szerda du. (???)

Elektromágneses spektrum



Elektromágneses hullámok

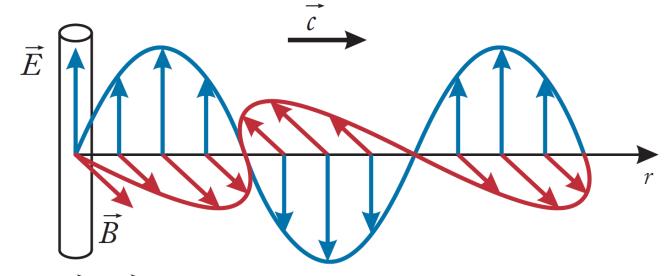
Vákuumban a mágneses tér megváltozása örvényeket hoz létre az elektromos térben, és fordítva, az elektromos tér megváltozása örvényeket hoz létre a mágneses térben.

Faraday törvény (Maxwell III.):

$$rot \mathbf{E} = -\frac{d\mathbf{B}}{dt}$$

Ampere törvény (Maxwell IV.):

$$\operatorname{rot} \boldsymbol{B} = \mu_0 \epsilon_0 \frac{d\boldsymbol{E}}{dt}$$



$$\mu_0 \epsilon_0 = \frac{1}{c^2}$$

 $Az \overrightarrow{E}$ és \overrightarrow{B} fázisviszonyai a hullámban

Fénysebesség, hullámhossz

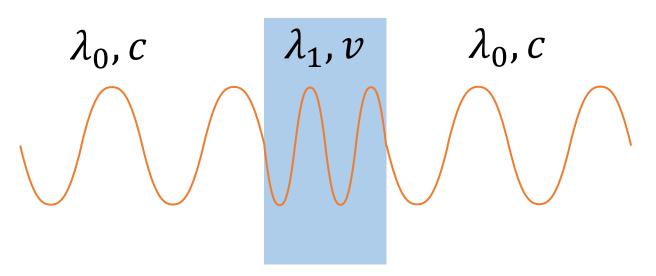
A fénysebesség vákuumban:

$$c = 2,99792458 \times 10^8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$c = \frac{1}{\sqrt{\mu_0 \epsilon_0}}$$

A hullámhossz:

$$\lambda = \frac{c}{f}$$



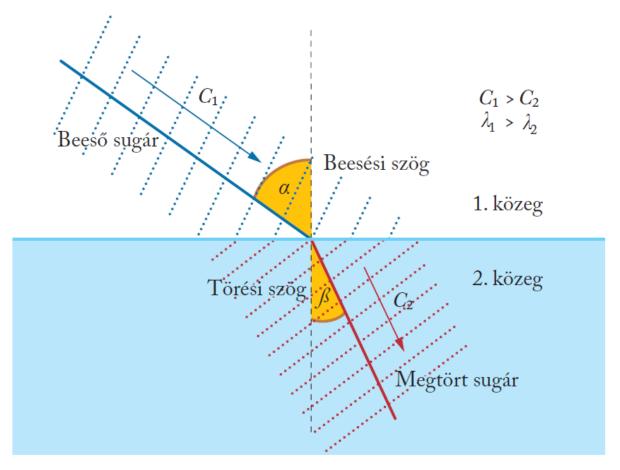
Törésmutató:

$$n = \frac{c}{v} = \frac{\lambda_0}{\lambda_1} \ge 1$$

Törés, visszaverődés

Snellius-Descartes törvény:

$$\frac{n_2}{n_1} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\sin \alpha}{\sin \beta}$$

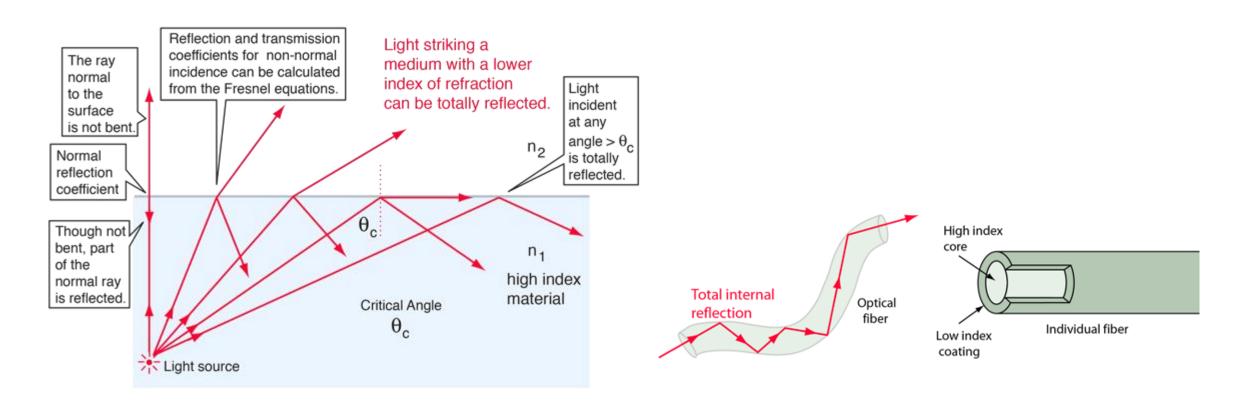


Hullámok törése

Optikailag sűrűbb közegbe lépve a fény mindig a beesési merőlegeshez törik.

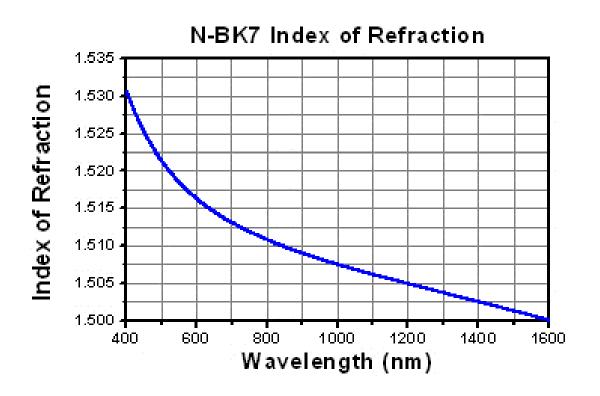
Teljes visszaverődés

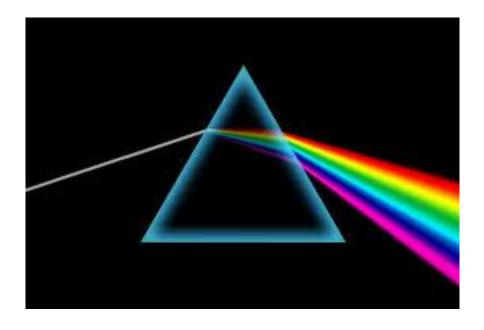
Ha a fénysugár az **optikailag sűrűbb** közeg felől érkezik, létezik egy határszög ami felett a fény teljes mértékben visszaverődik.



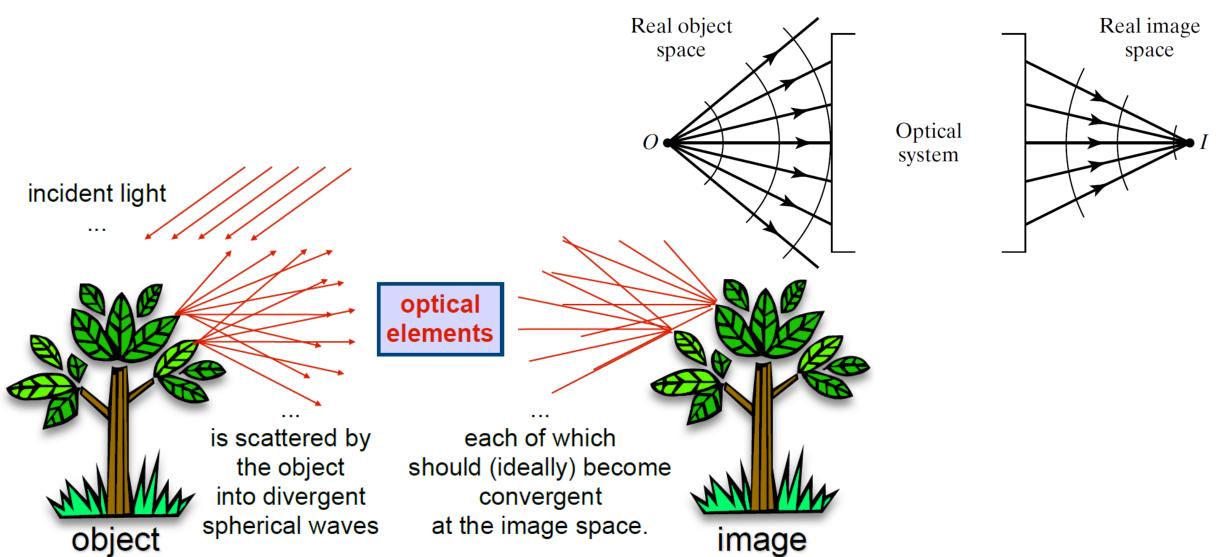
Prizma

A törésmutató általában a frekvenciától (színtől) is függ. A lencséknél ez a jelenség **kromatikus aberráció**t okoz.



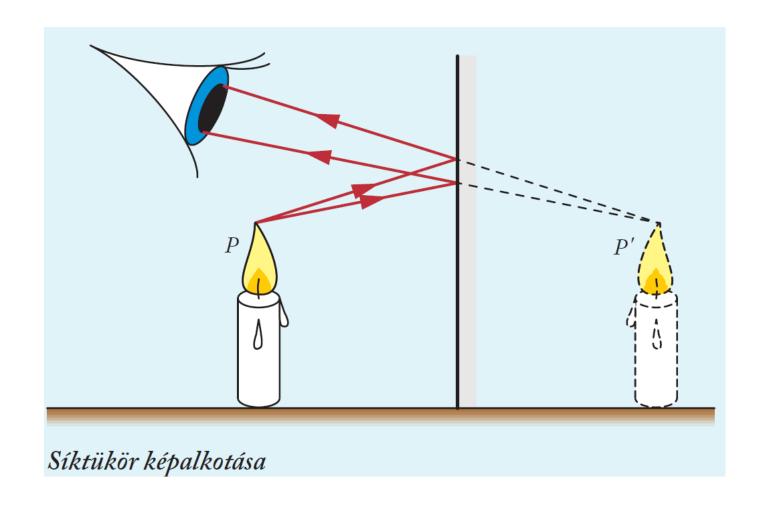


Képalkotás



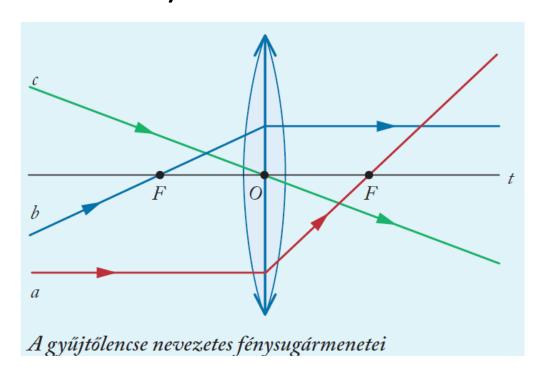
Virtuális/Valódi kép

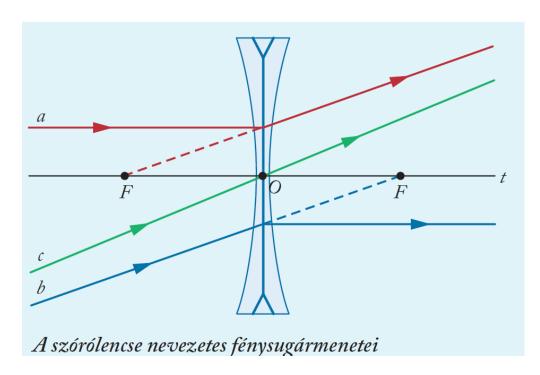
A virtuális képet a szemünkkel (vagy más képalkotó eszközzel) tudjuk érzékelni, de közvetlenül nem jön létre kép egy ernyőre vetülve.



Lencsék, nevezetes sugármenetek

A lencsék a legegyszerűbb képalkotó eszközök, (általában) két gömbfelülettel határolt fényáteresztő testek.





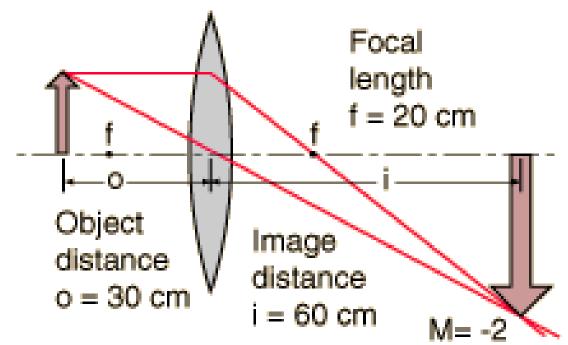
A lencsekészítők képlete (vékony lencsékre):

$$\frac{1}{f} = (n-1)\left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}\right)_{11}$$

Leképezési törvény

Megadja, hogy a fókusztávolságból és tárgytávolságból hogyan számolható a képtávolság (ideális lencsékre).

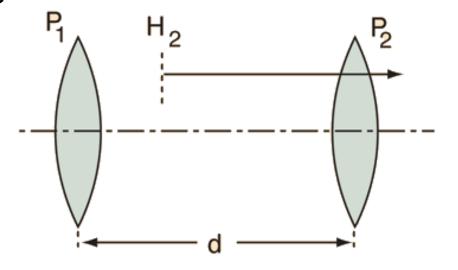
$$\frac{1}{f} = \frac{1}{t} + \frac{1}{k}$$



Lencsék kombinációja

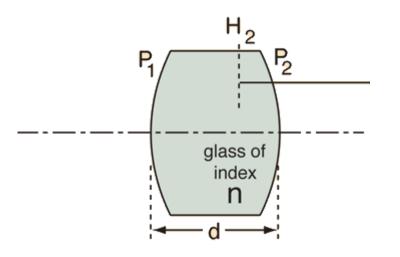
Két lencséből álló rendszer fókusztávolsága:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2} - \frac{d}{f_1 f_2}$$



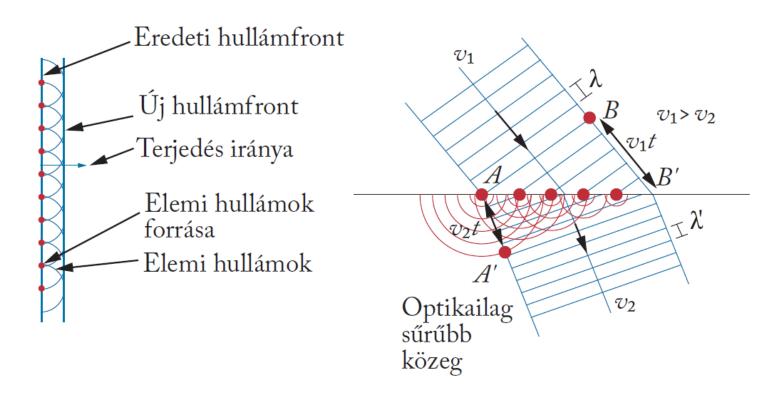
Hasonlóképpen vastag lencsékre:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2} - \frac{d}{nf_1f_2}$$



Huygens-Fresnel elv

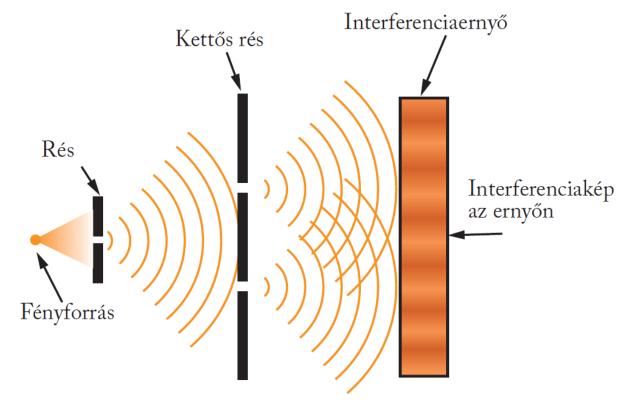
A hullámfront minden pontja elemi hullámok kiindulópontja, és a hullámfront későbbi időpontban ezen elemi hullámokból épül fel.



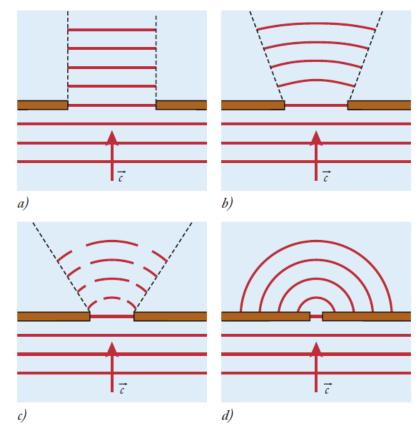
Huygens hullámelméletének értelmezése fénytörés esetén

Fényelhajlás réseken

Thomas Young két-rés kísérlete bizonyította, hogy a fény hullámként viselkedik.



A fény interferenciája kettős résen

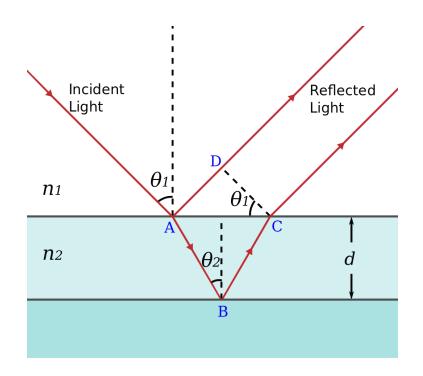


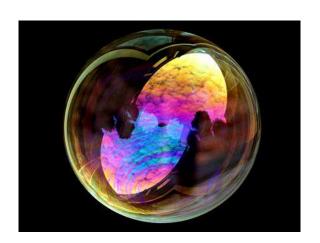
A rés méretét csökkentve a hullám egyre jobban behatol az árnyéktérbe

Interferencia

A fény hullámok ellenfázisban találkozva egymást kioltják, azonos fázisban egymást erősítik.

Példa erre a vékony rétegek két felületéről visszaverődő hullámok interferenciája.

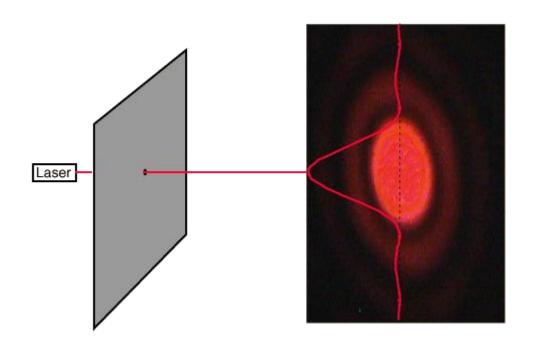




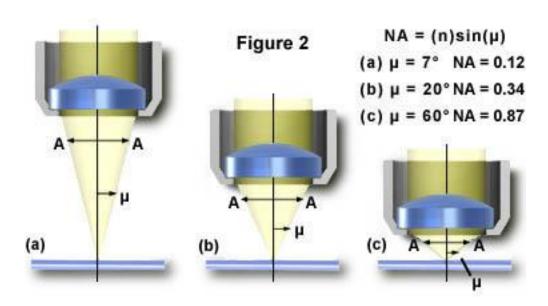
Diffrakció

Az interferencia egy speciális esete a kisméretű réseken áthaladó fény interferenciamintázata (Airy korong).

Ez a jelenség korlátozza minden képalkotó berendezés (pl.: mikroszkóp) felbontását.



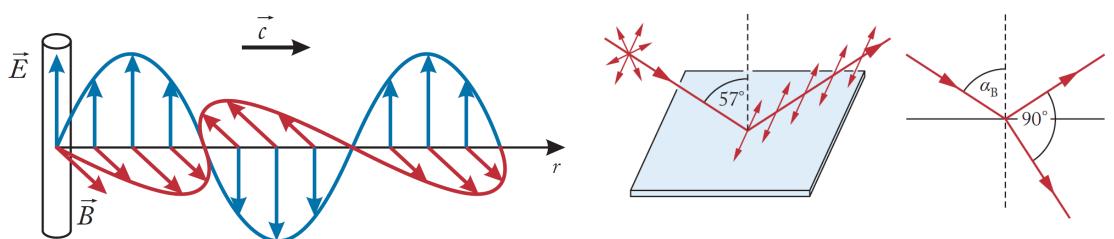
Numerikus Apertúra (NA)



Polarizáció

A fény elektromos komponensének iránya bármely irányba mutathat, ez az irány a fény polarizációja.

A **Brewster szög**, az a szög amelynél a visszavert és továbbhaladó sugarak 90° szöget zárnak be. Ilyenkor a visszavert fény teljesen polarizált.



 $Az \; \overrightarrow{E} \;$ és $\overrightarrow{B} \;$ fázisviszonyai a hullámban

Az üveglapról visszavert fény 100%-osan polarizált, ha a beesési szög 57°