

# ADATSZERKEZETEK ÉS ALGORITMUSOK

OOP – Öröklés

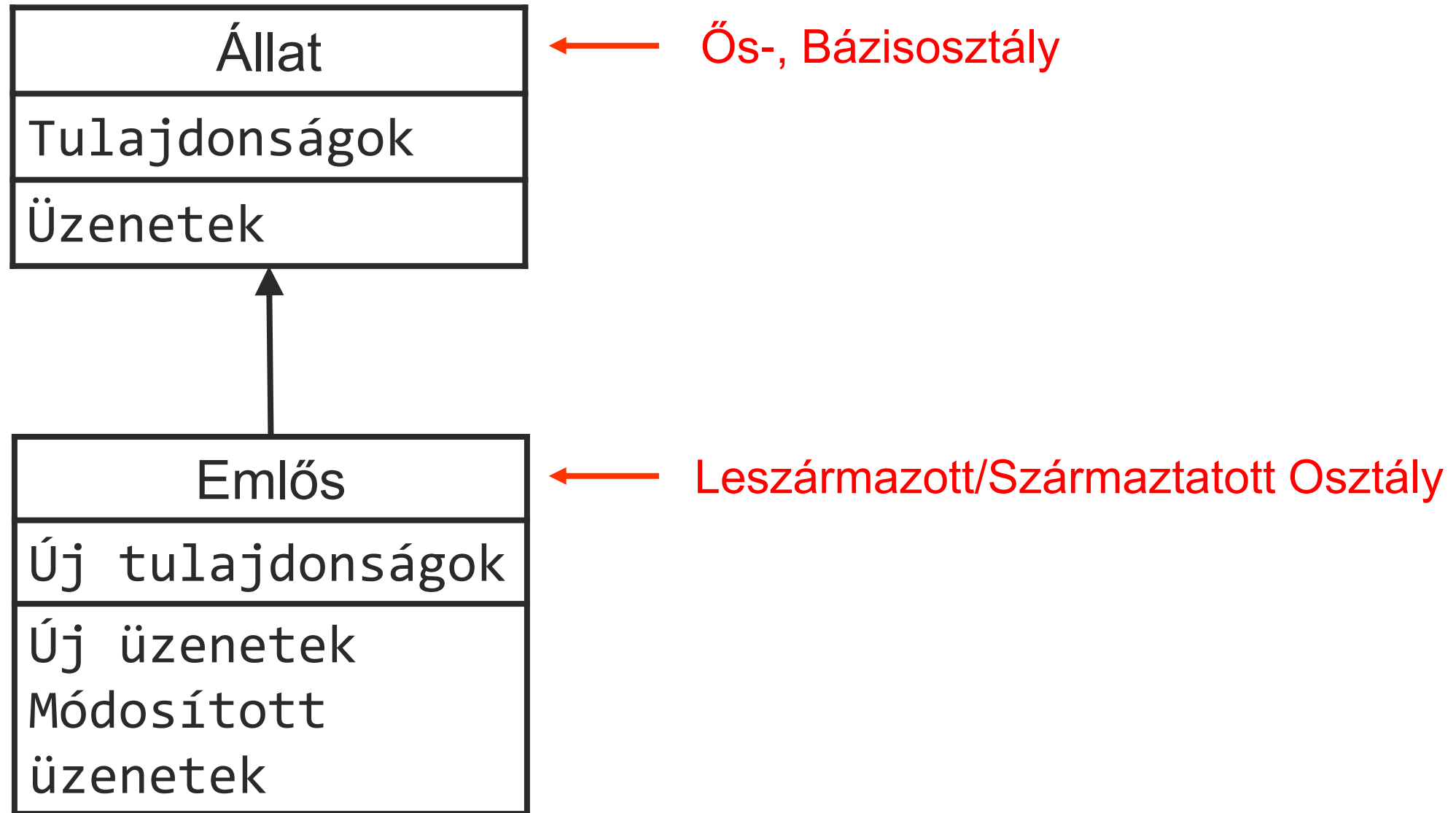
# Öröklés

- Az alapgondolat: a gyerekek öröklik ősük metódusait és változóit
- Az **örököl** azt jelenti, hogy az ősosztály minden metódusa és adattagja a gyerekosztálynak is metódusa és adattagja lesz
  - A gyerek minden új művelete vagy adattagja egyszerűen hozzáadódik az örökölt metódusokhoz és adattagokhoz
  - Minden metódus, amit átdefiniálunk a gyerekekben, a hierarchiában felülbírálja az örökölt metódust
- Lehet egyszeres, vagy többszörös
  - Ez a közvetlen ősosztályok számát jelenti

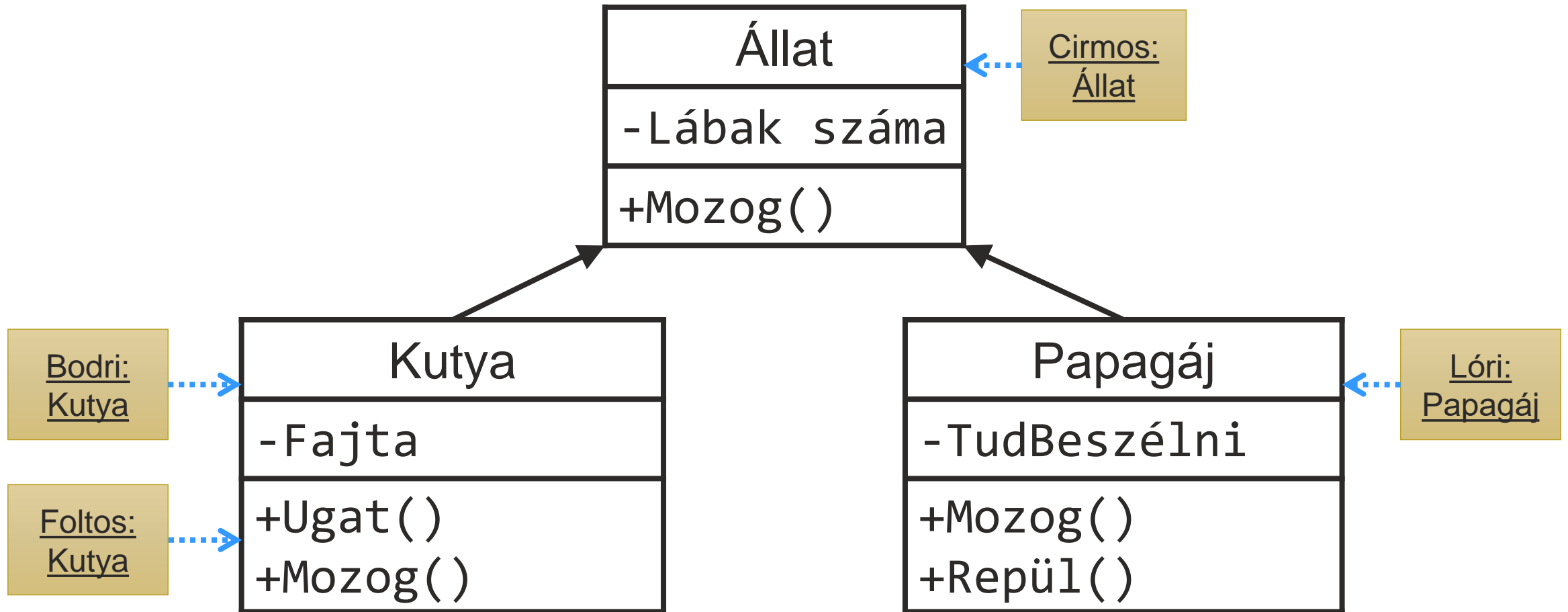
# Öröklés

- Mit örököl a leszármazott?
  - Tulajdonságokat (Adattagokat)
  - Metódusokat (Üzeneteket)
- Mit nem örököl a leszármazott?
  - Ősosztály konstruktorait, destruktort
    - Ám tudja használni / meghívni / delegálni
  - Ősosztály értékadás operátorát
- Mit tehet a leszármazott osztály?
  - Új tulajdonságokat vezethet be
  - Új metódusokat vezethet be
  - Felüldefiniálhat, vagy elfedhet már meglévőket
  - Új konstruktorokat és destruktort

# Öröklés – IS-A reláció



# Öröklés – IS-A reláció



# Implementáció újrahasznosítás

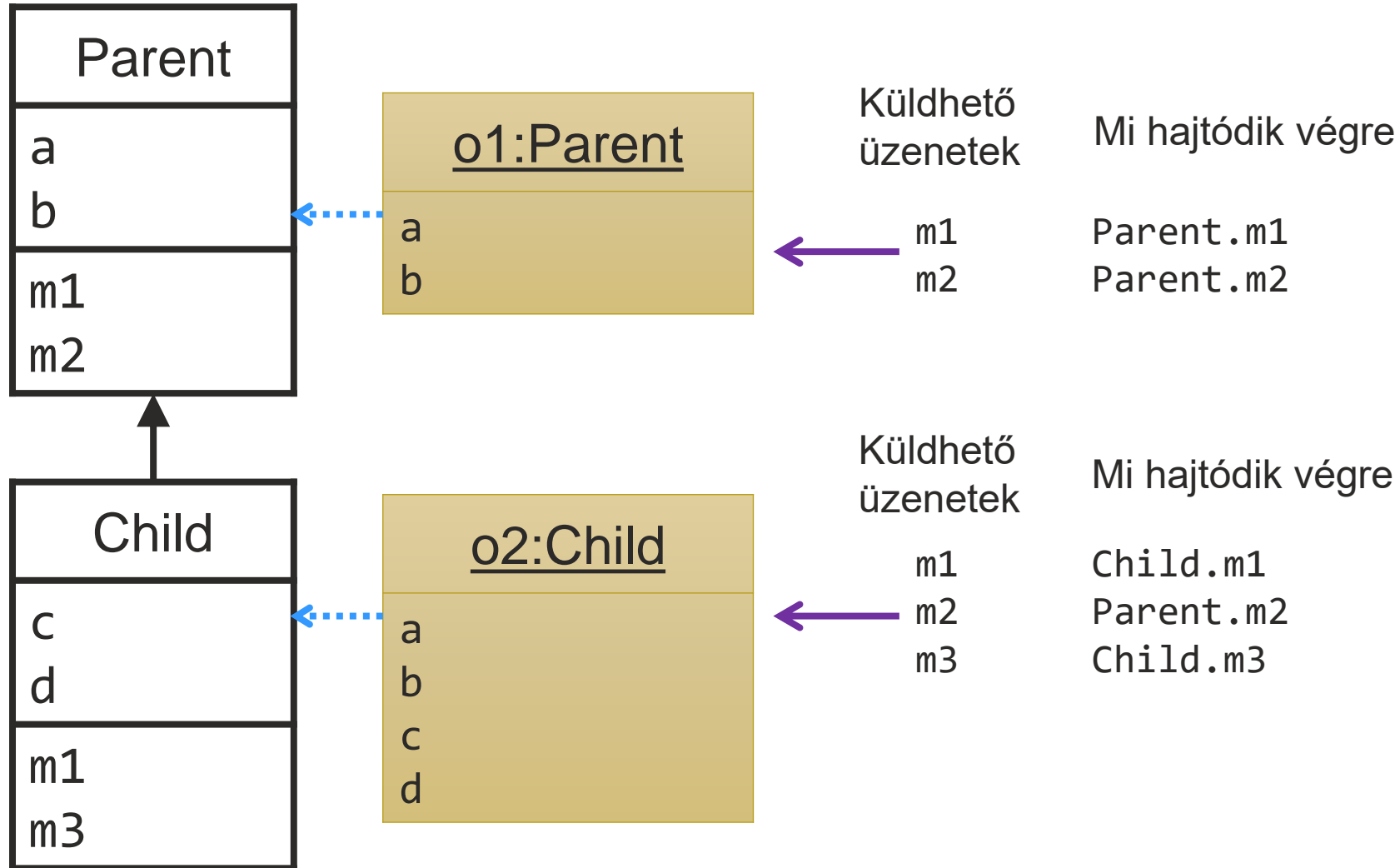
- Alosztályképzés

- Használd egy típus implementációját egy másik típus implementálására!
- Gyakran használjuk az őstípus implementációját az altípus implementálására
- A gyakran használt OO programozási nyelvek keverik az altípus és alosztály fogalmakat.

# Felüldefiniálás/Elfedés

- **Két különböző jelenség**
- Ami közös a felüldefiniálás (átdefiniálás) illetve elfedés során:
  - Az őssosztályban már meglevő, bevezetett függvénynek/üzenetnek ad új definíciót
    - A szignatúra azonos
- Ami különböző
  - A metóduselérés hogyan történik polimorfizmus esetén
  - A két működést kulcsszavakkal lehet szabályozni általában

# Küldhető üzenetek, elérhető adatok





# Polimorfizmus

- Polimorfizmus (többalakúság)
  - Az a jelenség, hogy egy azonosító (név: változó, függvény) nem csak egyfajta „objektumra” hivatkozhat.
- A polimorfizmusnak több formája is van
  - Altípusos
    - A (változó)név egy szupertípusra és leszármazottjaira hivatkozhat
  - Nyers – Duck typing
  - Parametrikus
    - Lényegében a sablonok
  - Ad hoc
    - Lényegében a függvények túlterhelése

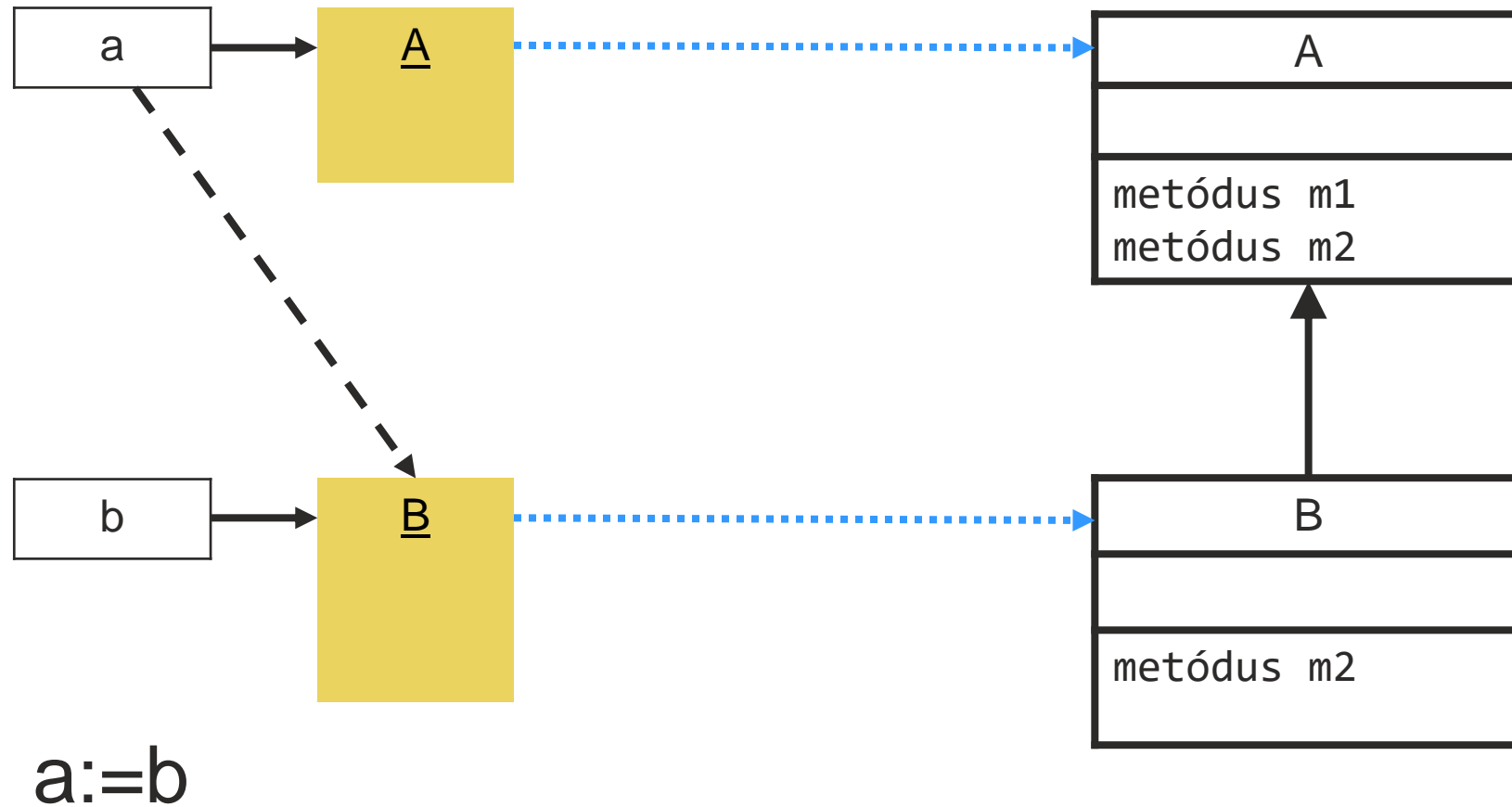
# Altípusos polimorfizmus

- Változó nem csak egyfajta típusú objektumra hivatkozhat, hanem annak altípusaira is
  - Statikus típus: a deklaráció során kapja.
  - Dinamikus típus: futásidőben, éppen milyen típusú objektumra hivatkozik
    - a statikus típus, vagy annak leszármazottja

**A** típus altípusa **B**, ha a **B** minden olyan helyzetben használható, ahol az **A** is.

- A Kutya egyben Állat is (IS-A).
- A Háromszög az egy Alakzat.
- ***C++ esetén a public öröklődéssel létrejött leszármazottak altípusai az ősnek.***

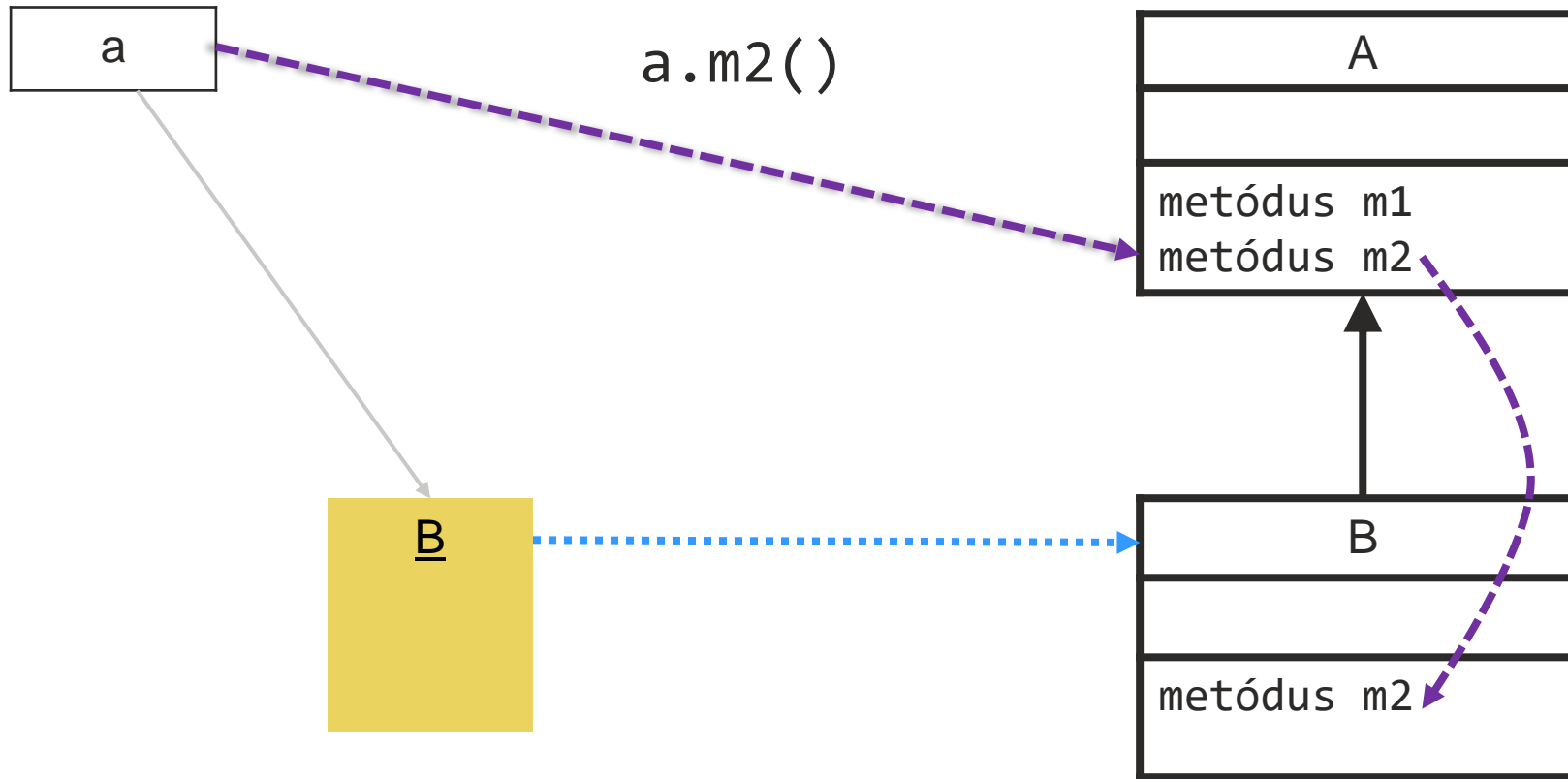
# Altípusos polimorfizmus



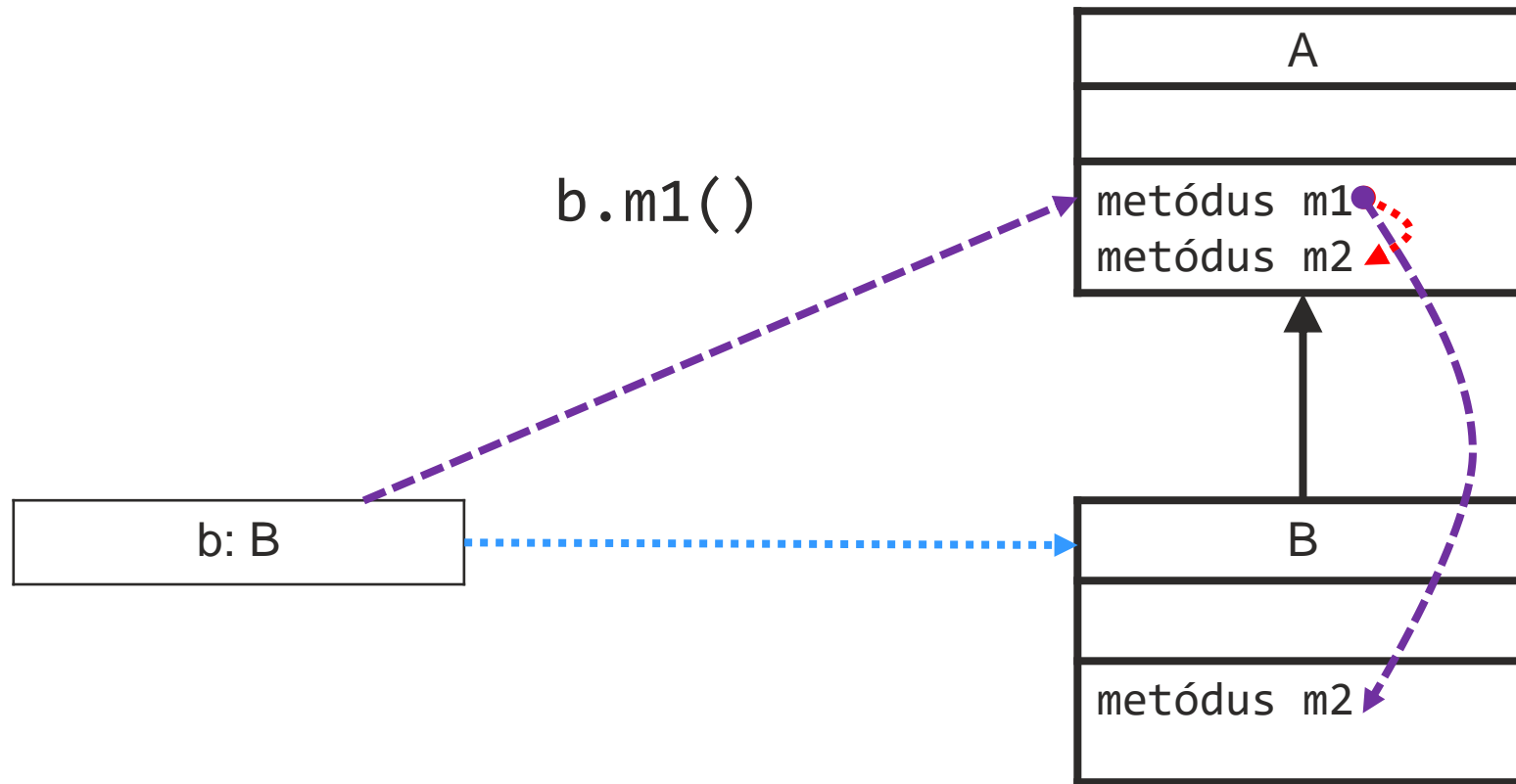
# Altípusos polimorfizmus

- Az előző példában a a változó
  - Statikus típusa: A
  - Értékadást követően a dinamikus típusa B
- Mi történjen, ha a B osztály által felüldefiniált m2 ( ) függvényt hívjuk az A statikus típusú változót használva?
  - Egy B objektum viselkedése az objektum típusának feleljen meg!
  - Ezt a dinamikus összekapcsolás valósítja meg

# Dinamikus összekapcsolás



# Dinamikus összekapcsolás



# Dinamikus összekapcsolás

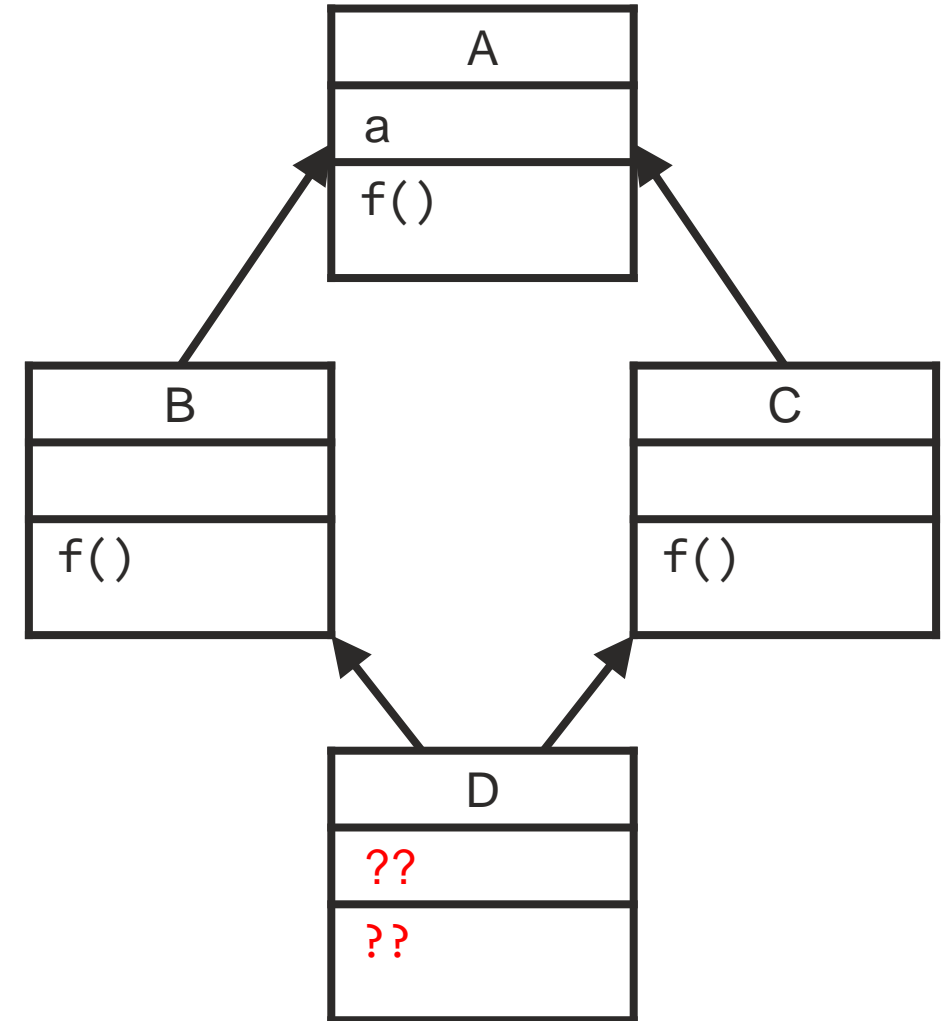
- Run-time fogalom
  - Az a jelenség, hogy a változó éppen aktuális dinamikus típusának megfelelő metódus implementáció hajtódik végre
  - Felüldefiniált függvények/metódusok esetén történik meg
    - Elfedés esetén nem!

# A többszörös öröklődés problémái

- Diamond problem

A bázisosztály definiál  $f$  függvényt és a attribútumot.

- Ezt B és C osztályok függetlenül származtatják – felüldefiniálják
- D osztály B és C osztályokból közvetlenül származik többszörös örökléssel
- Ekkor
  1. A D-beli  $f$  melyiket jelentse?
  2. Az „a” attribútum hány példányban jelenjen meg D-ben?





# A többszörös öröklődés problémái

- A két kérdés lényegében ugyanazt a problémát veti fel: ha kétértelműség van, hogyan válasszunk?
  - A legtöbb esetben az ilyen kódot nem lehet lefordítani
    - A fordító, vagy a futtató környezet kétértelműsége (*ambiguous*) hivatkozva hibajelzéssel leáll.
  - Megoldás
    - Az őssosztály mondja meg, hogy mit szeretne tenni ilyen esetben.
    - A származtatott osztály mondja meg, hogy melyiket szeretné használni.

# Absztrakt osztály

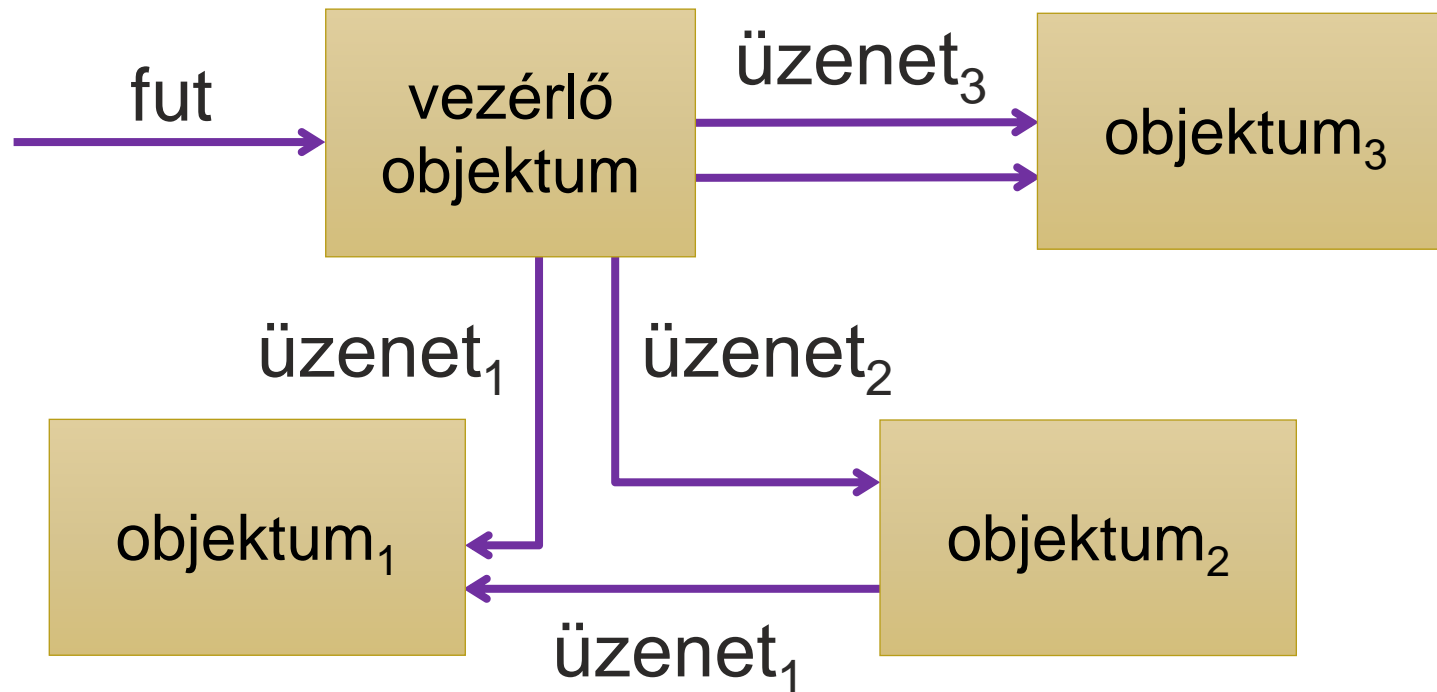
- Tervezés eszköze
- Egy felső szinten összefogja a közös tulajdonságokat
- A metódusok között van olyan, aminek csak specifikációja van, törzse nincs
- Nem hozható létre példánya.
- A leszármazott teszi konkréttá.

# Mi az objektumorientált programozás?

- A programozó definiálhat altípus kapcsolatokat
- A típusszabályok megengedik, hogy az altípus használható legyen a szupertípus helyén
  - altípusos polimorfizmus
- Típus-vezérelt metódus elérés
  - dinamikus kötés
- Implementáció megosztása
  - öröklődés

# OO program

- Egy objektumorientált program egymással kommunikáló objektumok összessége, melyben minden objektumnak megvan a feladatköre



# Osztály, példány

- Minden objektum?
- Akkor az osztályok is ...
  - Lehet belső állapotuk,
  - Küldhetünk üzeneteket neki ...
  - Minek az objektuma?
    - Metaosztály
      - Singleton objektum
      - És a metaosztály is objektum?

# Verem

Következő téma