ADATSZERKEZETEK ÉS ALGORITMUSOK

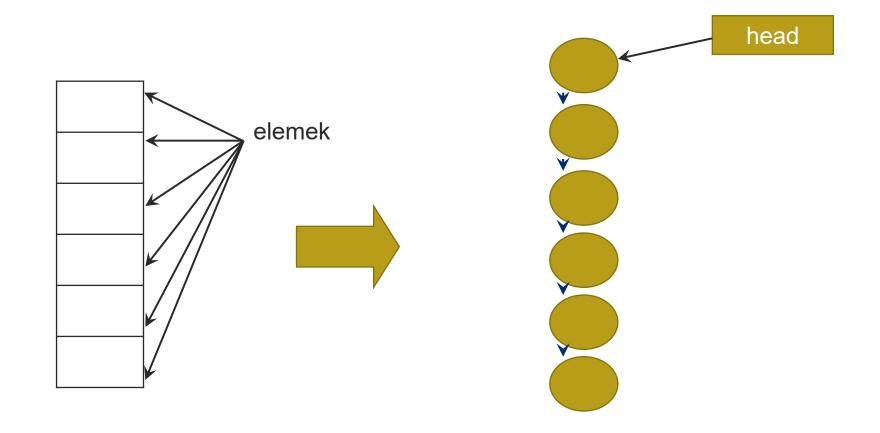
Verem – Láncolt ábrázolás

- A fix méretű megvalósítás korlátai:
 - Ha betelik a verem, nem tudjuk további elemek tárolására használni.
 - Ha túl nagy vermet hozunk létre, feleslegesen foglaljuk a memóriát.
- A megoldás természetesen a változtatható méretű (dinamikus) ábrázolás.
 - A dinamikus megvalósítást láncolással oldjuk meg.
 - Ez az jelenti, hogy létrehozunk egy osztályt a veremhez, amely tartalmazza az értéket, és egy pointerrel mutat a következő elemre.

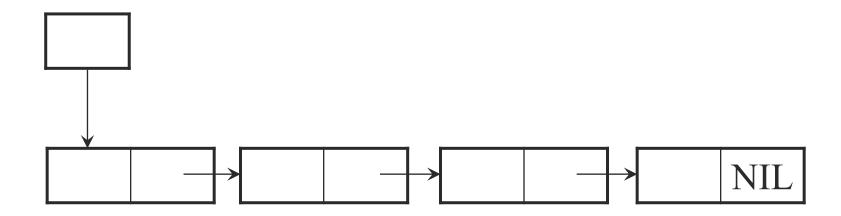
```
class Node{
   public:
     int value;
     Node* pNext;
};
```

Verem – szerkezete

Tömb alapú megvalósítás → Láncolt ábrázolás



Verem – Láncolt ábrázolás

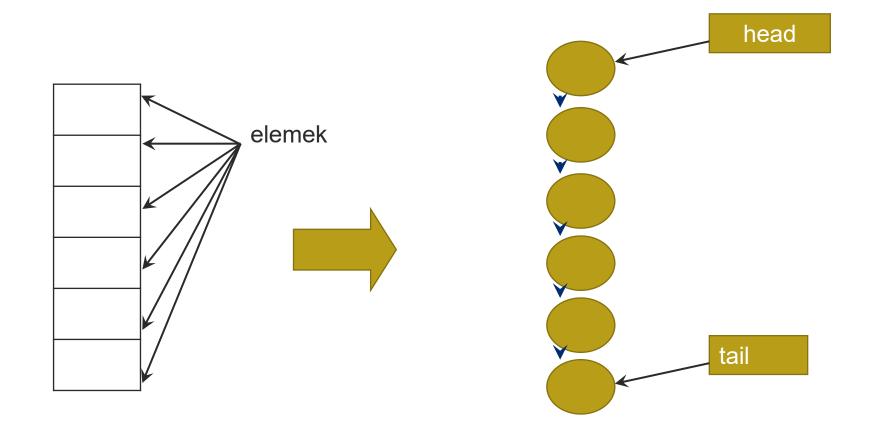


Sor – változó méretű megvalósítás

- A fix méretű megvalósítás korlátai:
 - · Ha betelik a sor, nem tudjuk további elemek tárolására használni.
 - Ha túl nagy sort hozunk létre, feleslegesen foglaljuk a memóriát.
- Egy lehetséges megoldás a láncolásos implementáció.
 - Létrehozunk Node típusú elemeket, amely tartalmazzák az értéket, és egy pointerrel mutatnak a rákövetkező elemekre.

```
struct Node {
  int value;
  Node *pNext;
};
```

Sor megvalósítás



Sor – változó méretű megvalósítás

 A head és tail változók ebben az esetben nem indexek lesznek, hanem mutatók, mégpedig az első ill. az utolsó elemre mutatók. (Node*)

