ADATSZERKEZETEK ÉS ALGORITMUSOK

Összefésülő rendezés (Mergesort)

Hasonlít a gyorsrendezéshez! Igen, de:

- Nem kell pivotot választani
 - Garantáltan félbe vág
 - Így nem is lehet rossz pivot-választással "elrontani"
- Cserében nem helyben rendez

Legrosszabb esetben is $O(n \log n)$.

Helyes implementációval stabil rendezés.

Megfelelő implementációval helyben rendez (de most nem ezt vesszük).

Feladat

Kódoljuk ezt le!

- Készítsük el a merge függvényt,
- majd írjuk meg a rendezést!

Feladat

Írjunk egy edényrendezést egész számokra! Írjuk meg úgy, hogy működjön tetszőleges típusra, és átadható legyen neki egy funktor, ami a kulcsfüggvényt határozza meg!

Feladat

Írjuk meg a radix rendezőt dátumokra!

Implementáld az előadáson tanult leszámlálásos rendezést int-ekre!

n darab egyenletesen eloszló pont a síkon, az egységkörön belül x és y koordinátájukkal van megadva. Rendezd ezeket az origótól való távolságuk szerint növekvő sorrendbe edényrendezés segítségével!

Írj egy olyan radix rendezést, amely tetszőleges (akár különböző) hosszúságú szövegeket rendez sorba!

A felhasználótól kérd be: *n, min, max*Generálj egy *n* hosszú random sorozatot *min* és *max* közötti elemekkel!
Rendezd az eddig tanult rendezőkkel és hasonlítsd össze a futásidejüket!
Az összehasonlításos rendezőnél számold meg az elemek közötti összehasonlítások számát!

Egy hangeszközt a következő formátumú bemenettel tudunk vezérelni: egy sorban egy időpont van mikroszekundumban, egy utasítás: KI vagy BE, illetve a hang frekvenciája, szóközzel elválasztva (a számok egészek). Egy ilyen sor a megadott frekvenciájú hangot a megadott időpontban ki- vagy bekapcsolja.

Készíts programot, amely több szólamot össze tud eggyé olvasztani! Kérd el a felhasználótól a szólamok fájljainak nevét, és írd ki az eredményt ugyanebben a formátumban a megadott fájlba!

Készítsd fel a programot, hogy képes legyen 1000 szólamot, egyenként 1000000 paranccsal feldolgozni!

Hozz létre egy adatbázist, melyben a galaxisunkban lévő csillagokat tárolunk nevük (string 5-10 karakter közt), távolságuk (4 és 80000 közt, egész szám) és osztályozásuk szerint (O,B,A,F,G,K,M) tárolunk. Szúrj be az adatbázisba 1000 véletlen rekordot, majd készítsd el a következő rendezéseket:

- Távolság szerint (radix)
- Osztályozás szerint (edény), azon belül pedig távolság szerint