

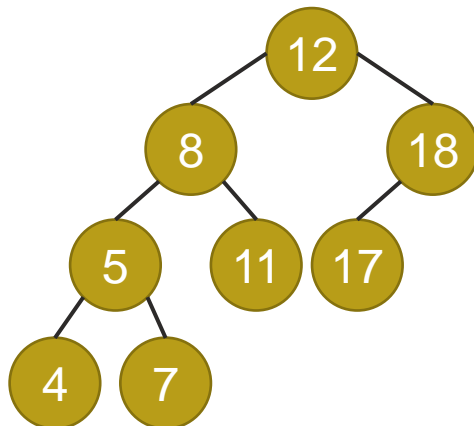
ADATSZERKEZETEK ÉS ALGORITMUSOK

AVL fa

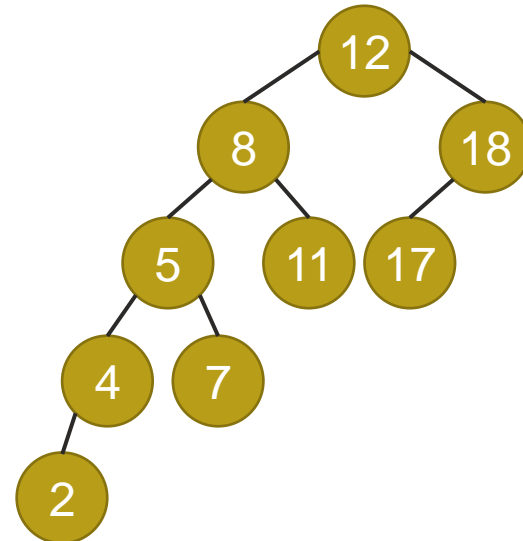
AVL fák

- Az első kiegyensúlyozott fa algoritmus
 - Kitalálói: Adelson-Velskii és Landis (1962)
- Tulajdonságok
 - Bináris rendezőfa
 - A bal és jobb részfák magassága legfeljebb 1-gyel különbözik egymástól
 - A részfák is AVL fák

AVL fa



Nem AVL fa



AVL fák

- Jelölje $m(f)$ az f bináris fa magasságát (szintjeinek számát), ha x az f fa egy csúcsa: ekkor $m(x)$ jelöli az x -gyökerű részfa magasságát
- **Definíció (AVL-tulajdonság)**
 - Egy bináris keresőfa AVL-fa, ha minden x csúcsára teljesül, hogy $|m(\text{bal}[x]) - m(\text{jobb}[x])| \leq 1$

AVL fák

- Mekkora a k -szintű AVL-fa minimális csúcsszáma?

$$k = 1$$

$$S_1 = 1$$

$$k = 2$$

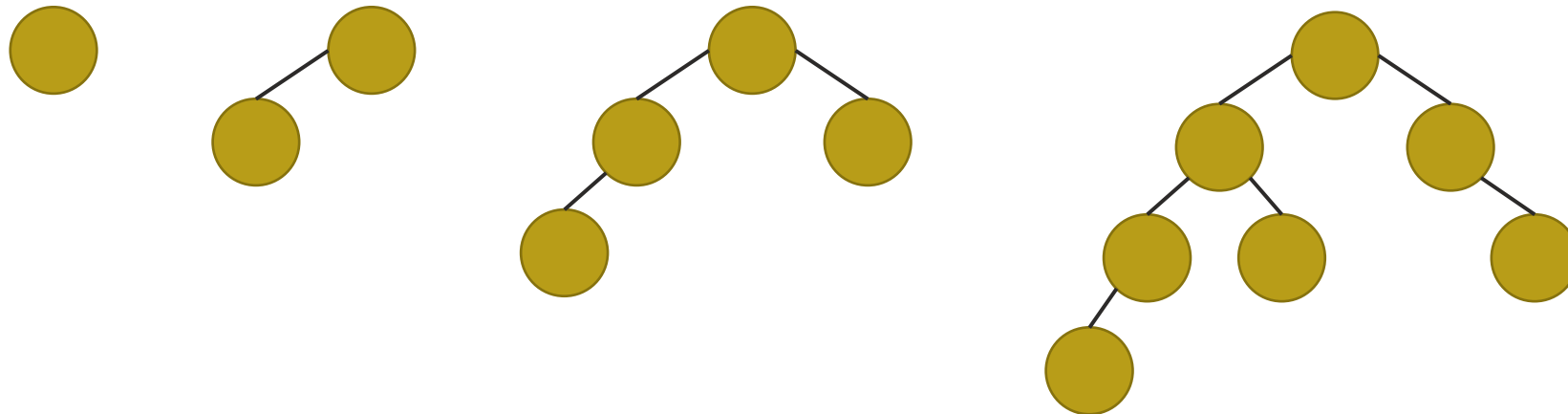
$$S_2 = 2$$

$$k = 3$$

$$S_3 = 4$$

$$k = 4$$

$$S_4 = 7$$

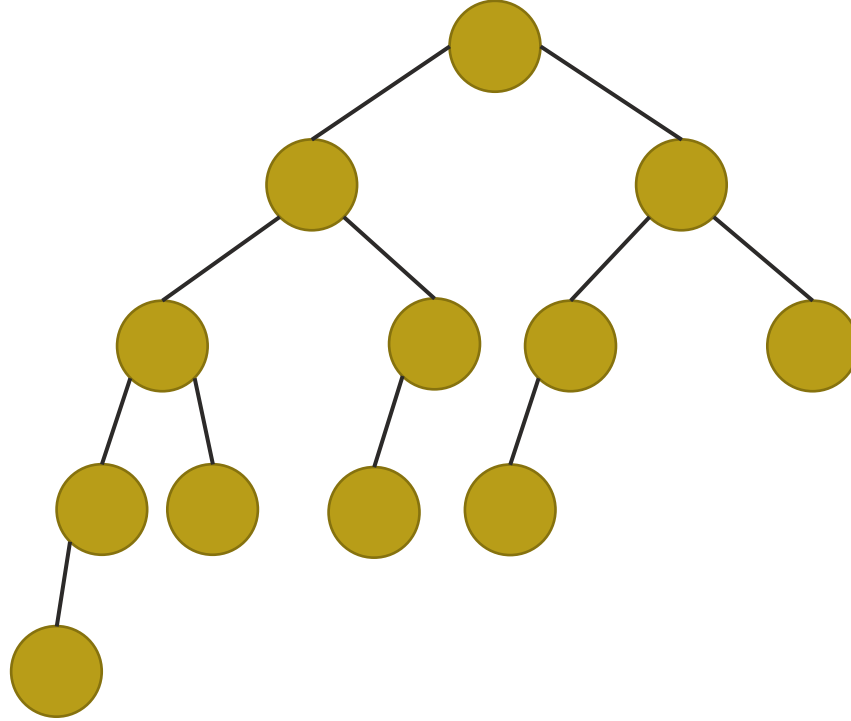


AVL fák

- Mekkora a k -szintű AVL-fa minimális csúcsszáma?

$$k = 5$$

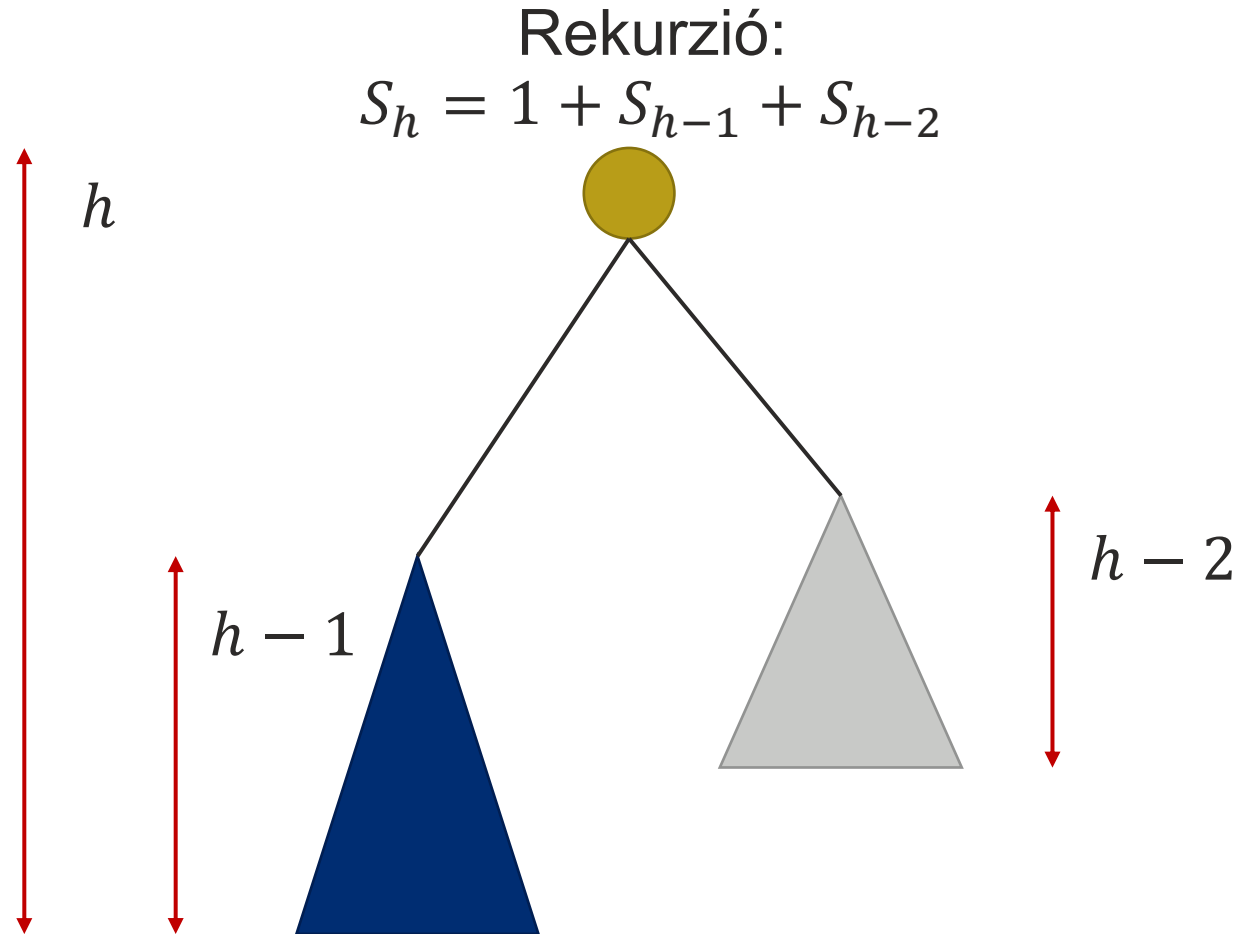
$$S_5 = 12$$



AVL fák

- Összefüggés az AVL-fa pontszáma és magassága között:
 - n adattal felépíthető fa minimális magassága?
 - Ez egy majdnem teljes bináris fa
 - n adattal felépíthető fa maximális magassága?
 - Ugyanez a kérdés: az adott h szintszámú AVL-fák közül mennyi a minimális pontszám?
- Válasz
 - A h szintszámú minimális csúcsszámú AVL-fa gyökerének egyik részfája $h-1$, a másik $h-2$ szintű
 - Az eredeti fa minimalitása miatt pedig mindkét részfa minimális csúcsszámú

AVL fa maximális magassága



AVL fák – magasság

- Tétel

Egy h magasságú AVL fának legalább $F_{h+3} - 1$ csúcsa van

- Bizonyítás

- Legyen S_h a legkisebb h magasságú AVL fa mérete

- ezt jelöljük majd n -nel

- Ismert, hogy

- $S_0 = 0$ és $S_1 = 1$, valamint $S_h = 1 + S_{h-1} + S_{h-2}$

- Indukciót használva

- $S_h = F_{h+3} - 1$

- Ez a „3-mal eltolt Fibonacci” szám

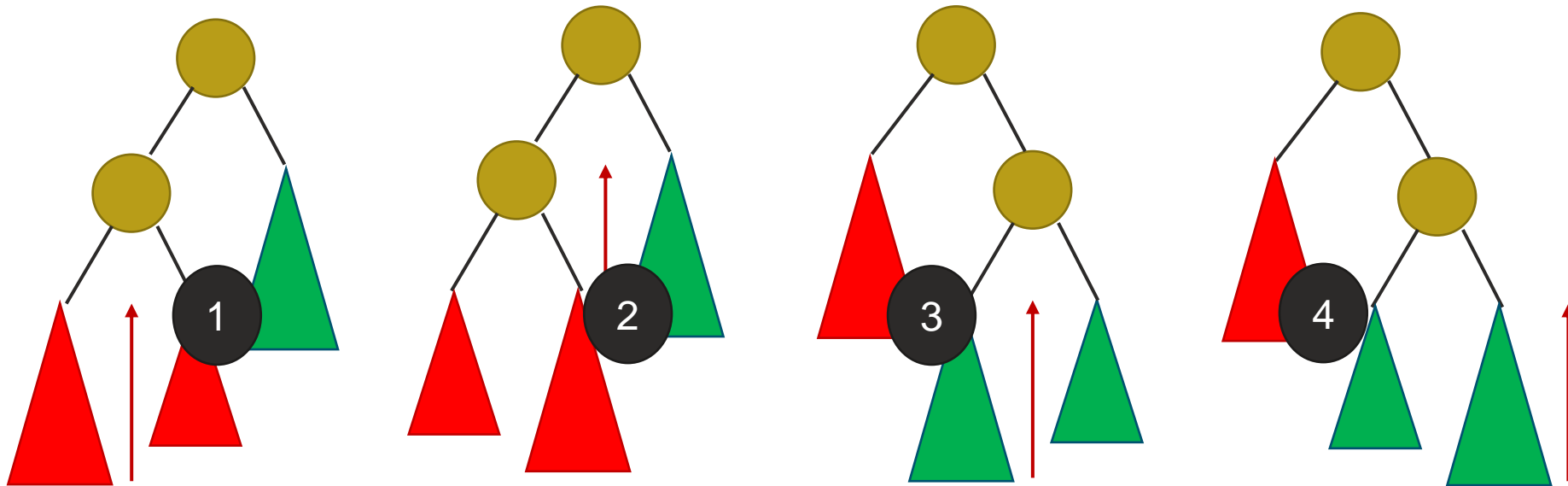
- $1 + F_{h+2} - 1 + F_{h+1} - 1 = F_{h+3} - 1$

AVL fák – magasság

- Tétel: Ha F AVL fa, akkor $h(F) \leq 1,44 * \log_2(n + 1)$ ahol n az F fa pontjainak számát jelöli.
- Bizonyítás: Legyen S_i az i magasságú, legkevesebb pontot tartalmazó AVL fa pontjainak száma, jelöljük $B_i = S_i + 1$
 - Ekkor $B_0 = 1$, $B_1 = 2$ és $B_m = B_{m-2} + B_{m-1}$ (ha $m > 1$)
 - Lemma: $\Phi^m \leq B_m$ ahol $\Phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$
 - $1 = \Phi^0 \leq B_0 \Phi \leq B_1$.
 - Teljes indukcióval, a $2 \dots m - 1$ -re igaz
$$B_m = B_{m-2} + B_{m-1} \geq \Phi^{m-2} + \Phi^{m-1} = \Phi^{m-2}(1 + \Phi)$$
 - Ugyanakkor $(1 + \Phi) = \Phi^2$
- Tehát $\Phi^m \leq B_m = S_m + 1 \leq n + 1$ azaz $m * \log_2 \Phi \leq \log_2(n + 1)$
- Ekkor $h(F) = m \leq \left(\frac{1}{\log_2 \Phi}\right) * \log_2(n + 1) = 1,44 * \log_2(n + 1)$

Újrakegyensúlyozás beszúrásnál

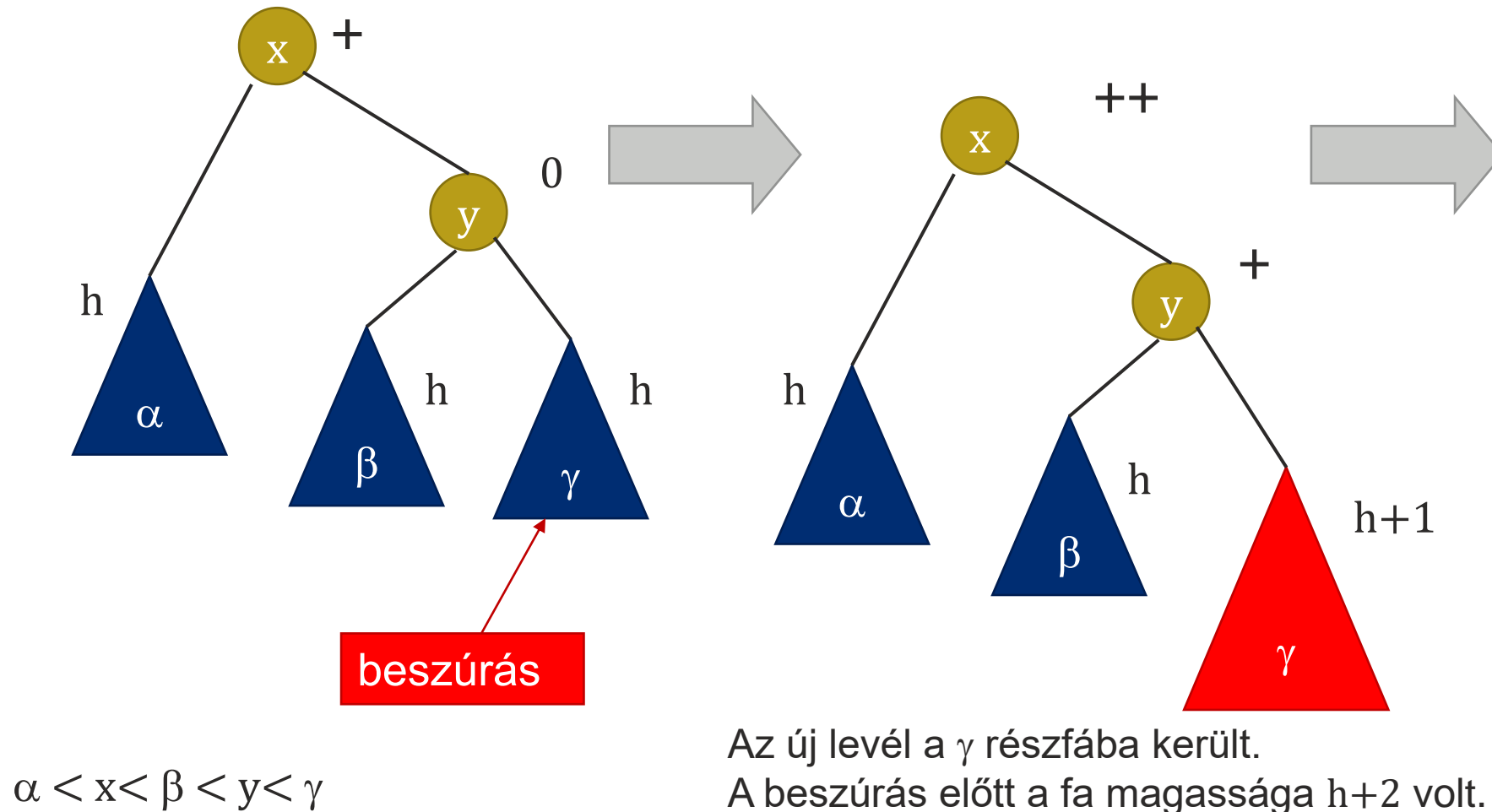
- Amikor beszúrunk egy elemet az AVL tulajdonság elromolhat
 - A helyrehozásnak négy különböző esete van
 - 1. és 4. eset, valamint a 2. és 3. eset tükörképei egymásnak



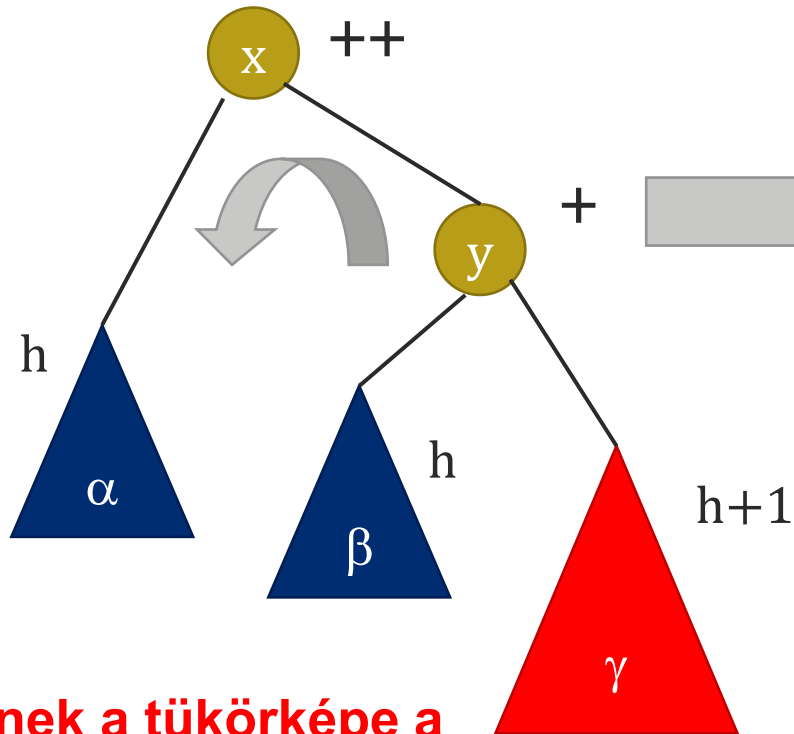
Újrakegyensúlyozás beszűrésnél

- Egy új attribútumot vezetünk be, a kiegyensúlyozási tényezőt
 - -1 : bal részfa magasabb 1-gyel
 - 0 : egyforma magasak a részfák
 - +1: jobb részfa magasabb 1-gyel

A (++,+) szabály



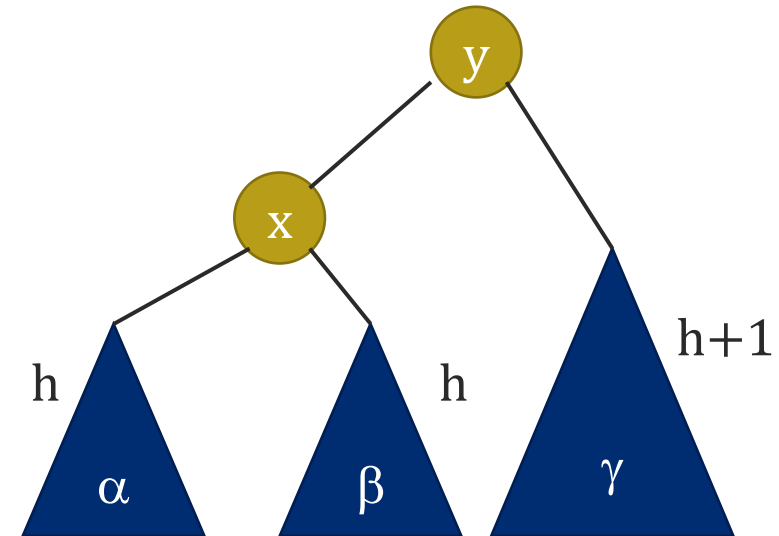
A (++,+) szabály



Ennek a tükörképe a (--,-) szabály! (1. eset)

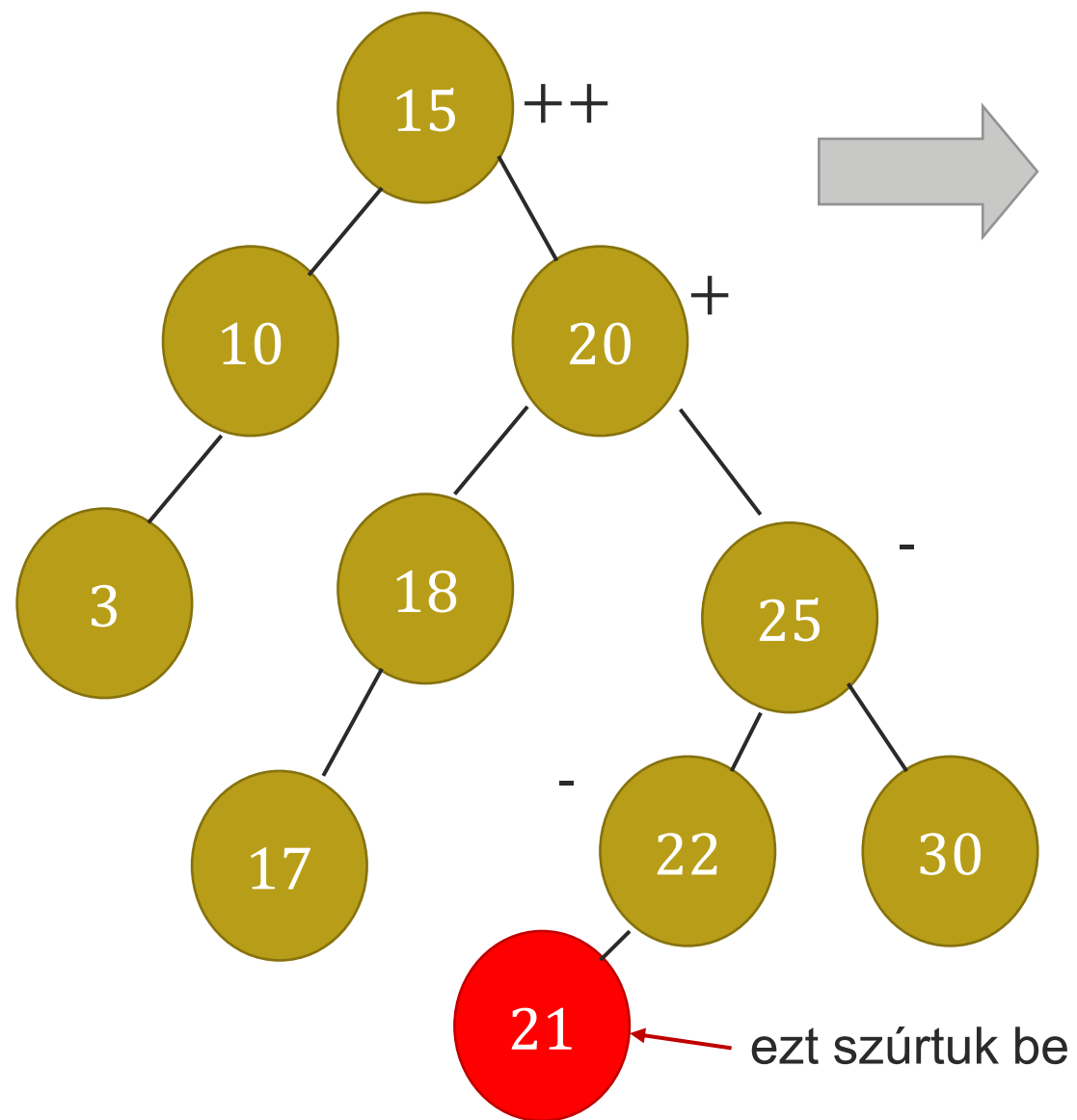
$$\alpha < x < \beta < y < \gamma$$

Az új levél a γ részfába került.
A beszúrás előtt a fa magassága $h+2$ volt.
Forgatás:

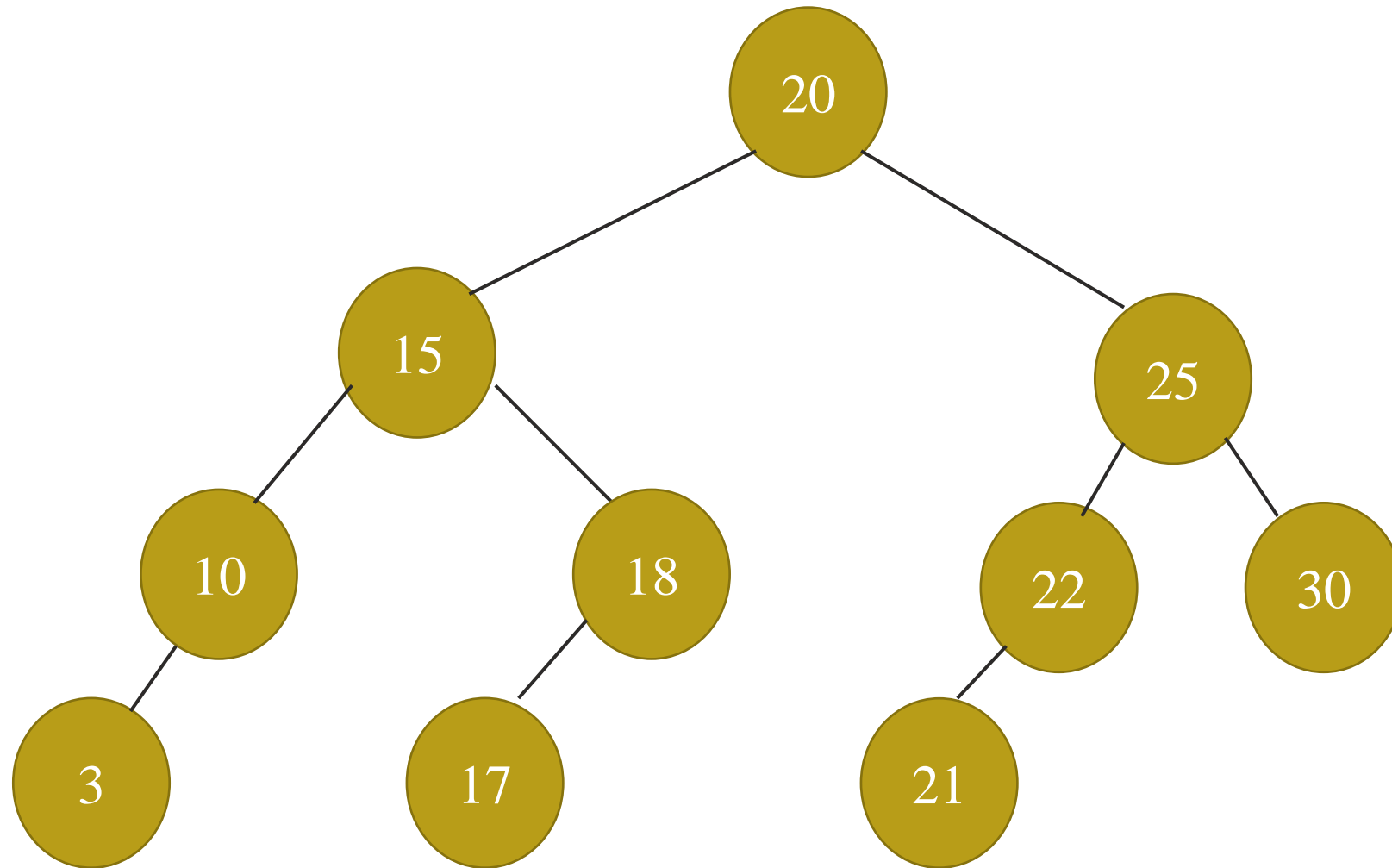


A forgatás után ismét $h+2$ a magasság. Ezért feljebb, a befoglaló fában (ha van), változatlanul érvényes az AVL tulajdonság, nem kell feljebb menni ellenőrizni.

Példa

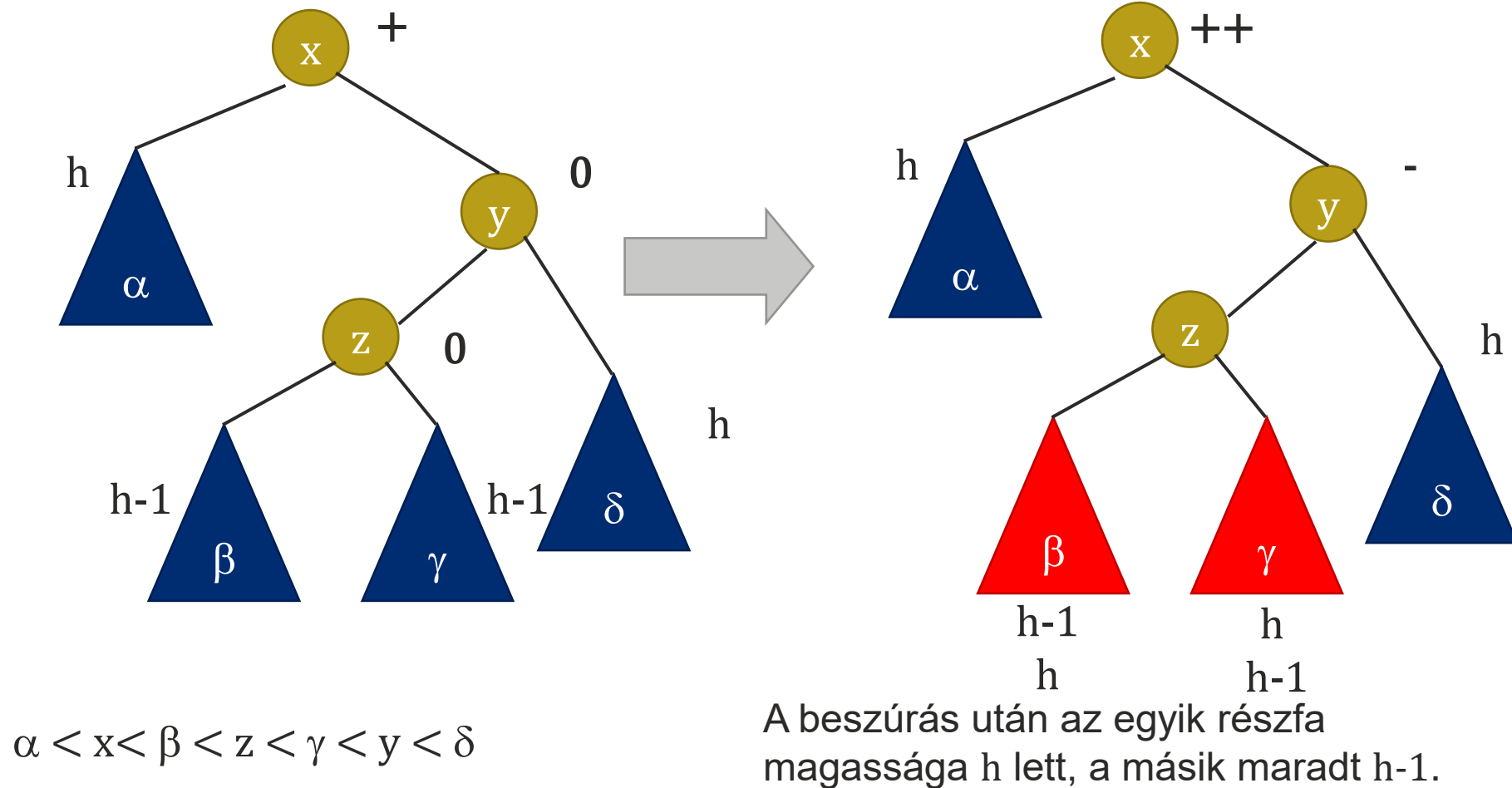


Példa



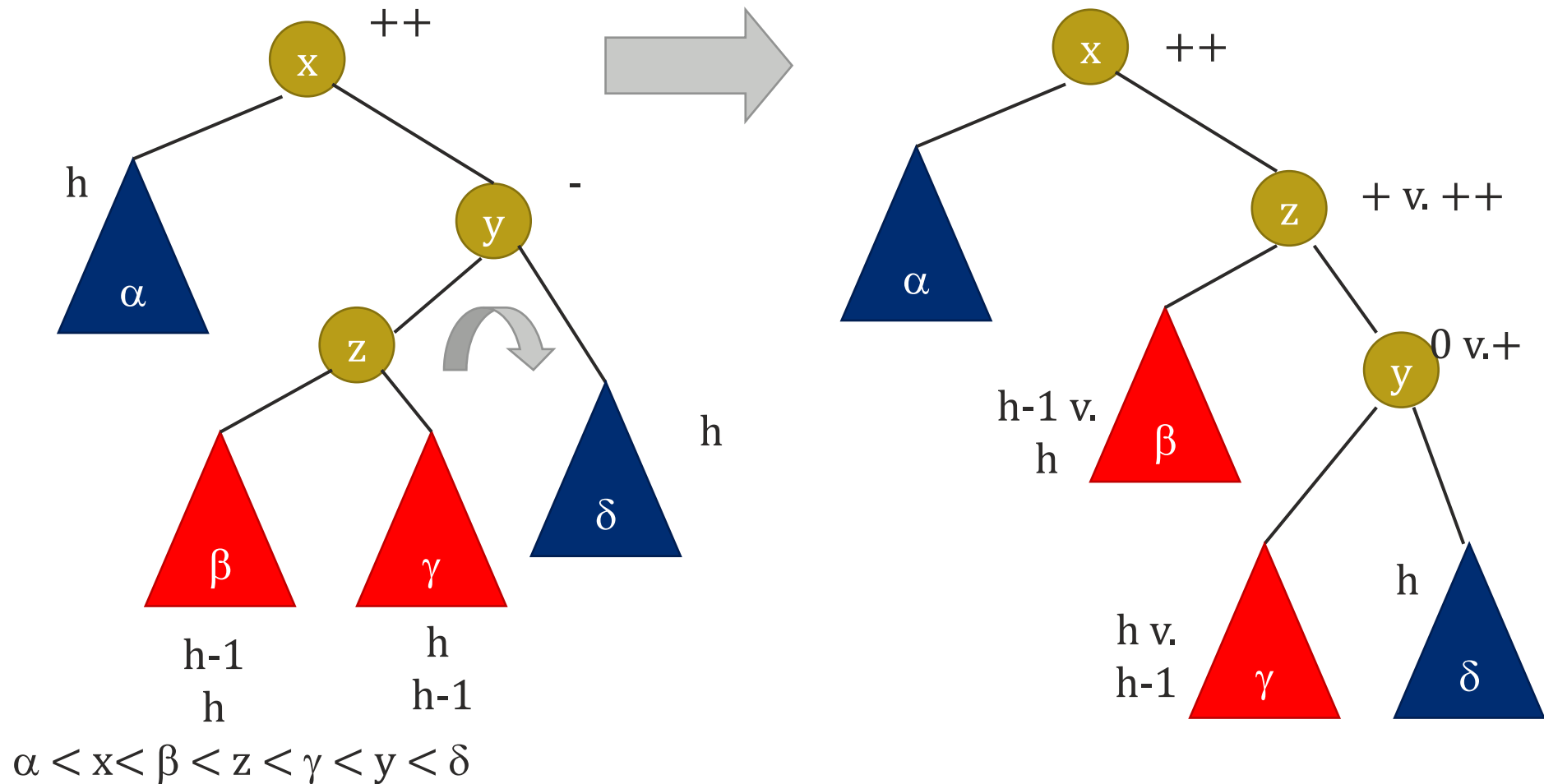
A (++, -) szabály

Az új levél a z alatti β vagy γ részfába került.
A beszúrás előtt a z csúcs alatti fák egyformák:



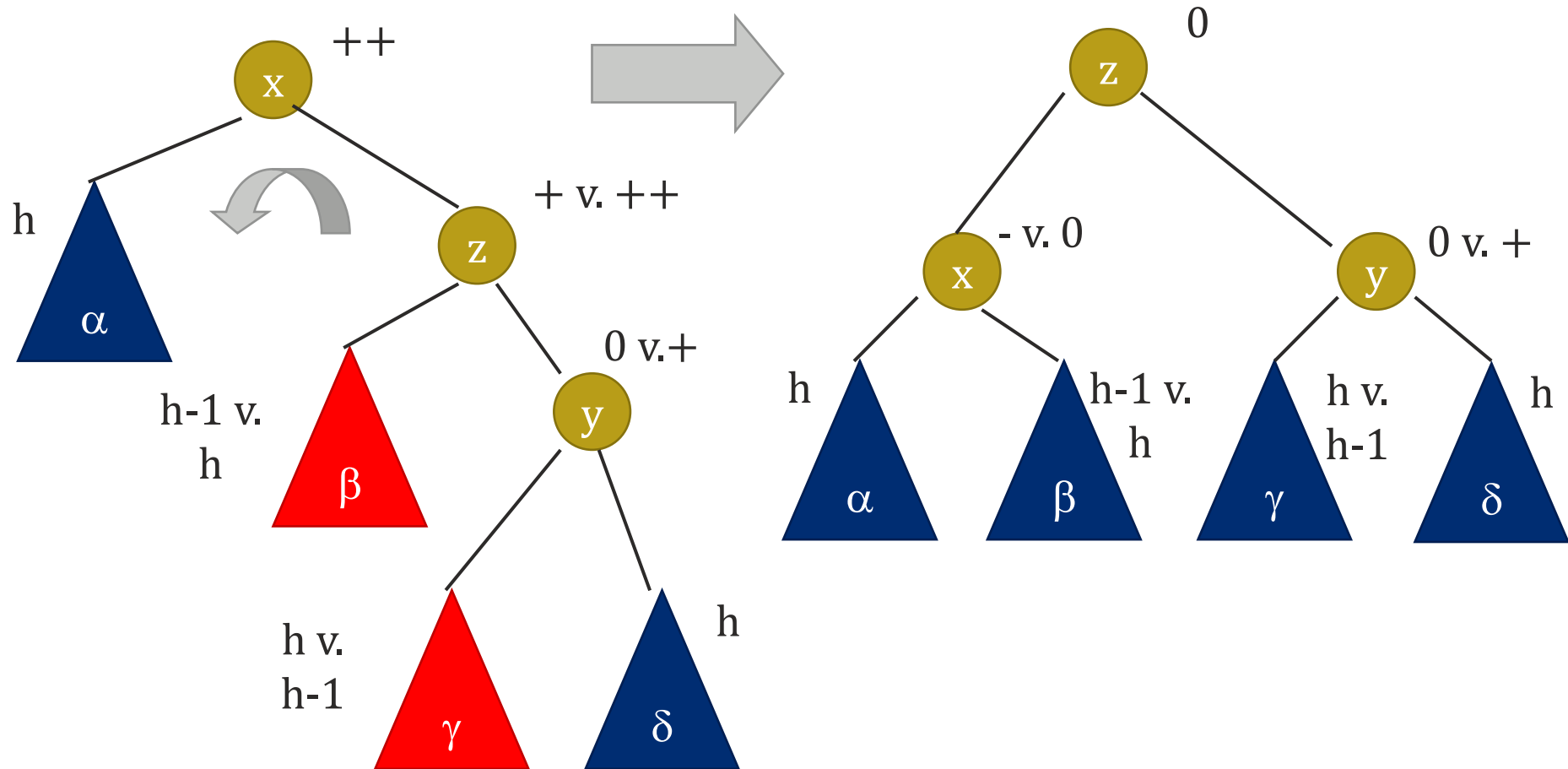
A (++, -) szabály

Dupla forgatás kell: először jobbra:



A (++,-) szabály

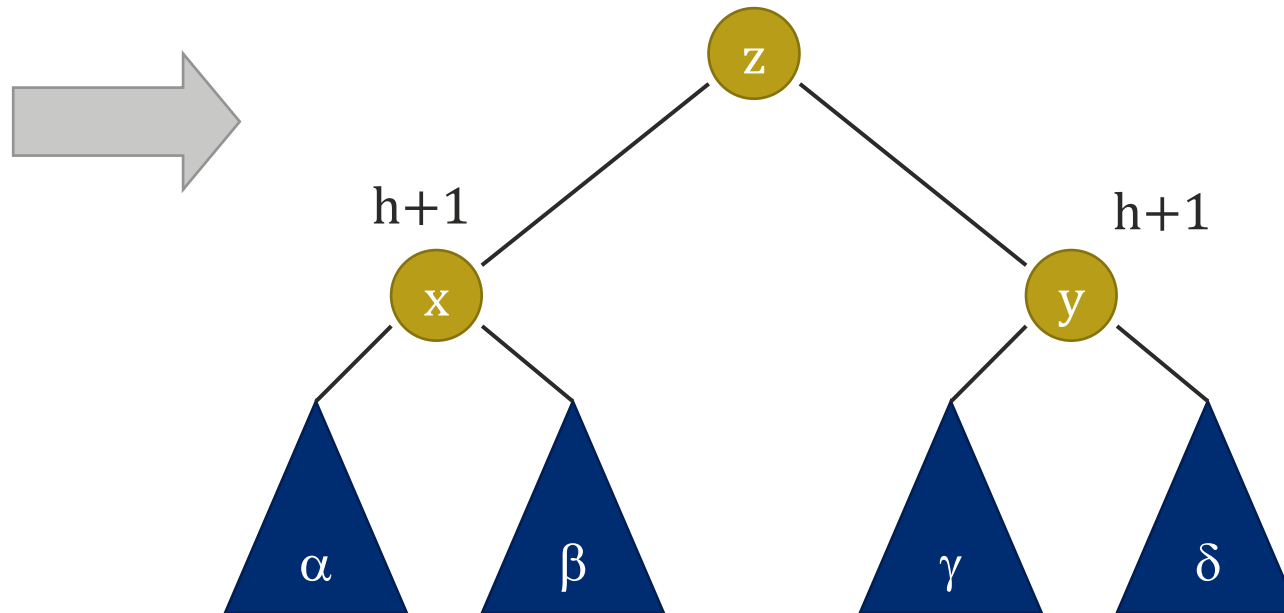
Dupla forgatás kell: azután balra:



A (++, -) szabály

A beszúrás előtt az x gyökerű fa magassága $h+2$ volt. A forgatás után ismét $h+2$ a magasság. Ezért feljebb, a befoglaló fában (ha van), változatlanul érvényes az AVL tulajdonság, nem kell feljebb menni ellenőrizni.

Végeredmény



Továbbra is igaz:

$$\alpha < x < \beta < z < \gamma < y < \delta$$

Ennek a tükörképe a (--,+) szabály!

A $(++, -)$ szabály

- Ennél az esetnél a két forgatási lépés összetartozik, a kettő között nincsen feltétel vizsgálat.
 - A két forgatás között előfordulhat, hogy a részfák $(\alpha, \beta, \gamma, \delta)$ a kapcsolódó szülőikkel olyan részfa-magasságot eredményeznek, amely elvben nem lehetséges $(++, ++)$
 - Ez azonban átmeneti állapot, látható, hogy a dupla forgatás végeredménye mindenképpen jó lesz
 - Az átmeneti pillanatban nincs is esetvizsgálat.

Újrakegyensúlyozás beszúrásnál

- Összefoglalva:

- A **beszúrás** után az új levéltől felfelé haladva a gyökér felé újra számoljuk a csúcsok címkéit ezen az útvonalon.
- Ha egy x csúcs címkéje $++$ vagy $--$ lesz, akkor az x gyökerű (rész)fa (esetleg dupla) forgatásával helyreállítható az AVL tulajdonság.
- A tényleges helyreállítási lépés műveletigénye: $\mathcal{O}(1)$

Újrakegyensúlyozás beszúrásnál

- Tétel

- Legyen S egy n csúcsból álló AVL-fa.
- $\text{BESZÚR}(s; S)$ után legfeljebb egy (esetleg dupla) forgatással helyreállítható az AVL-tulajdonság.
- A beszúrás költsége ezzel együtt is $\mathcal{O}(\log n)$.

- Bizonyítás

- az előzőekből következik

AVL fa törlés

Következő téma

További példák következnek

• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Jelölések:

- Csúcs 20
- A felfelé haladás során változott balance faktor érték 0
- A felfelé haladás során nem megváltozott balance faktor érték 0

- AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

- 20

• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

- 20

20

• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

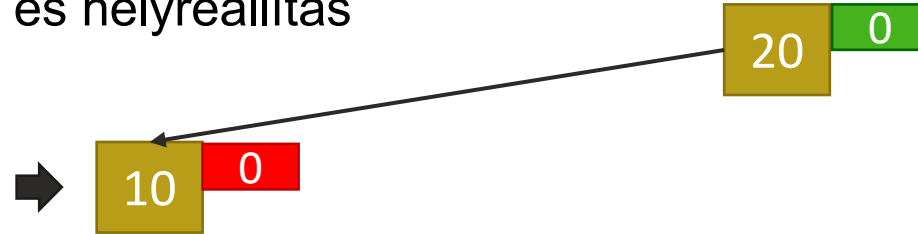
- 10

20

• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

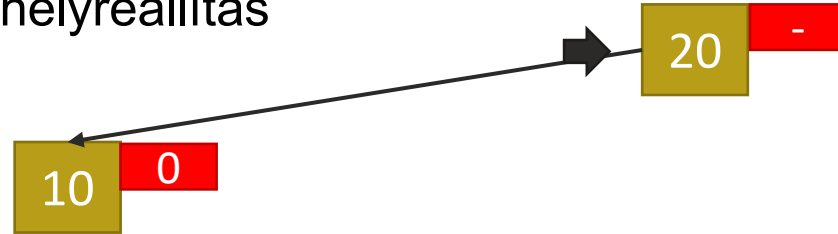
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

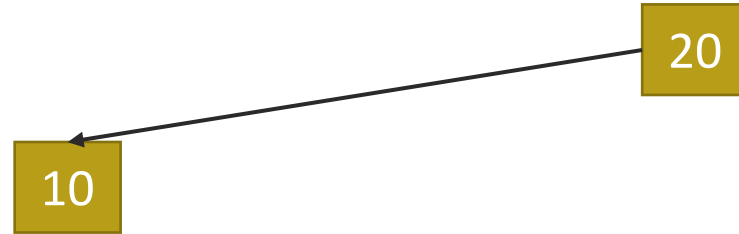
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

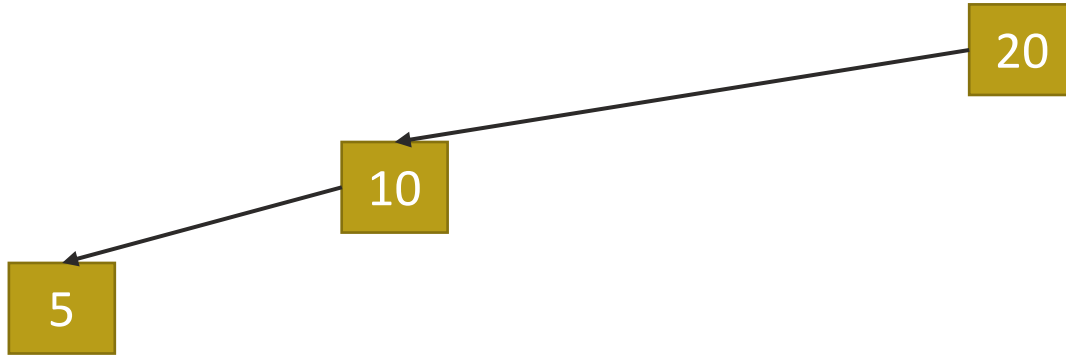
- 5



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

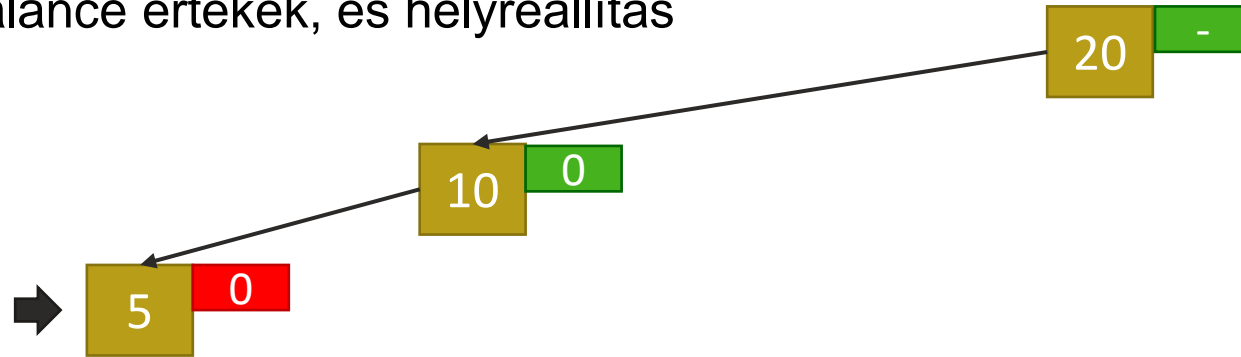
- 5



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

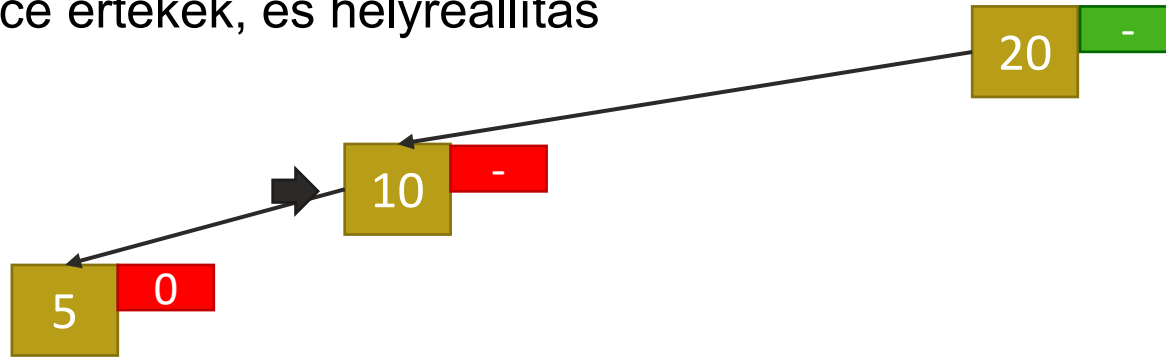
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

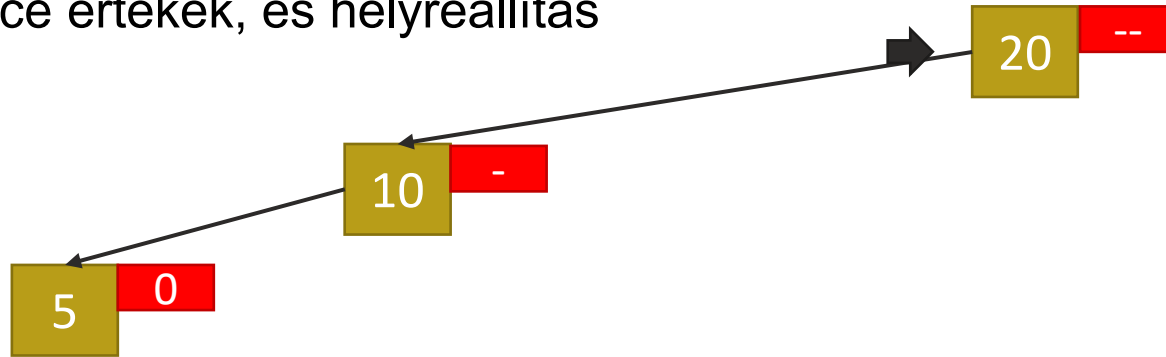
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

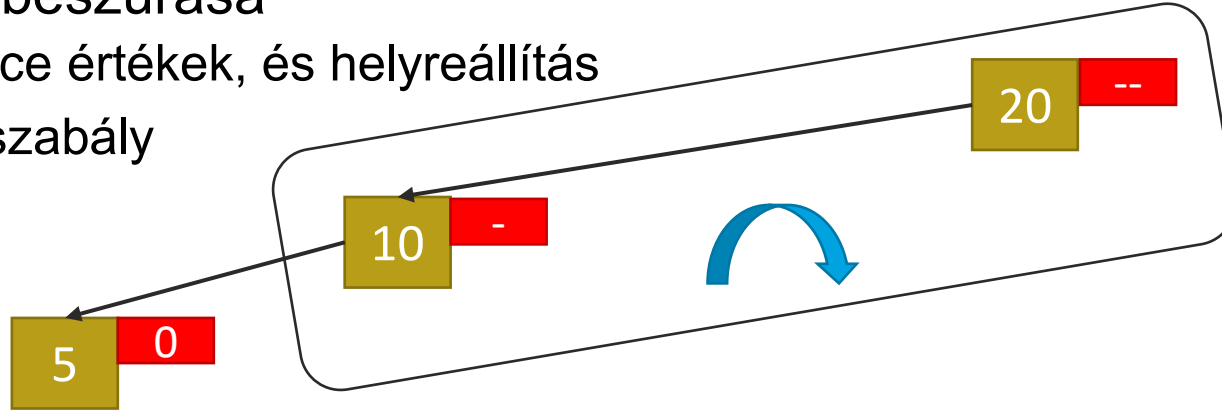
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

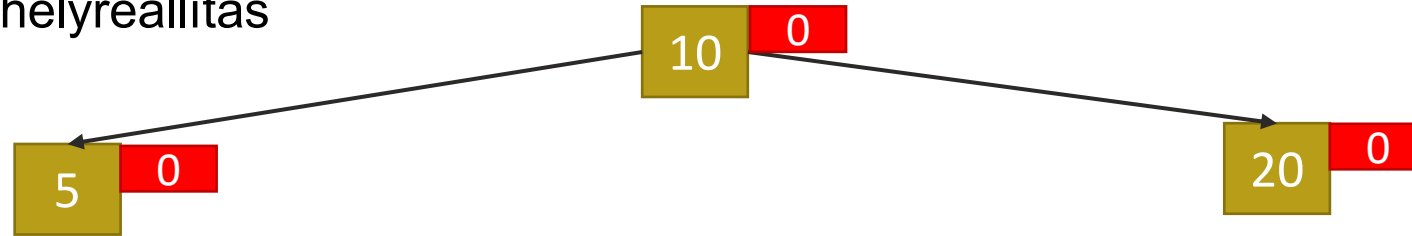
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

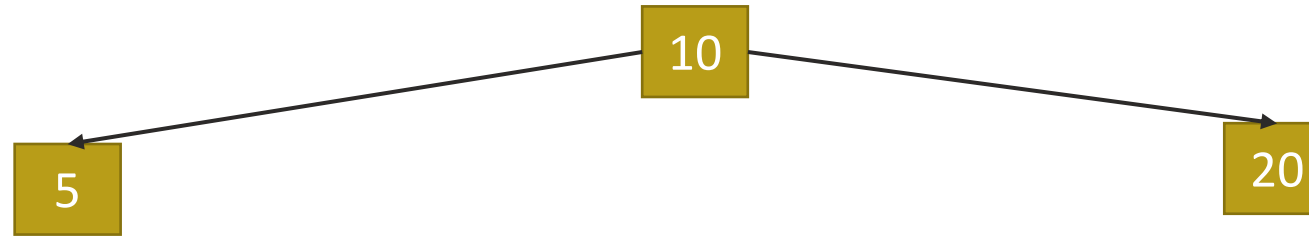
- Balance értékek, és helyreállítás
- Újraszámítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

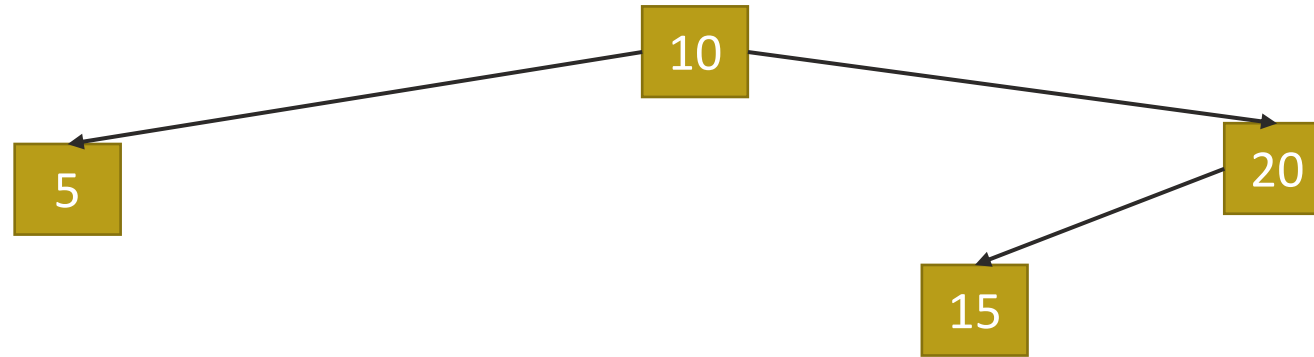
- 15



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

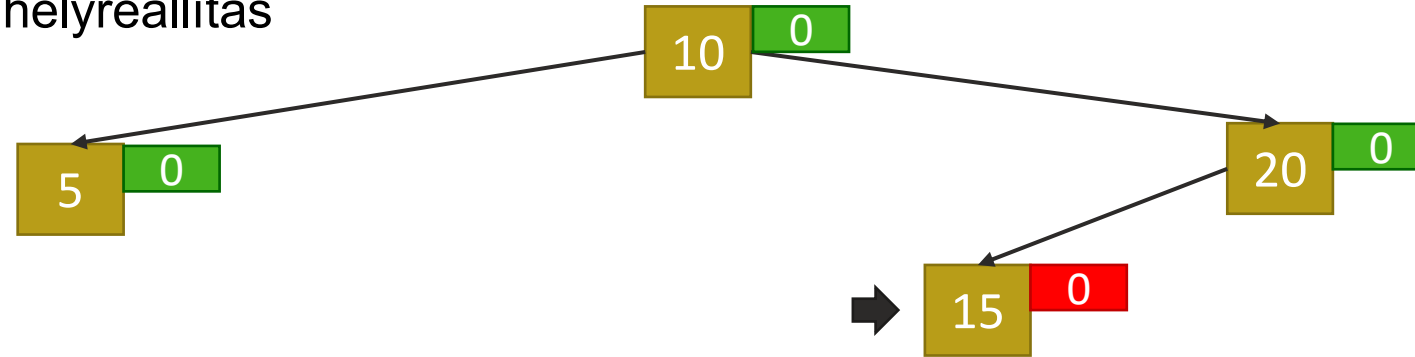
- 15



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

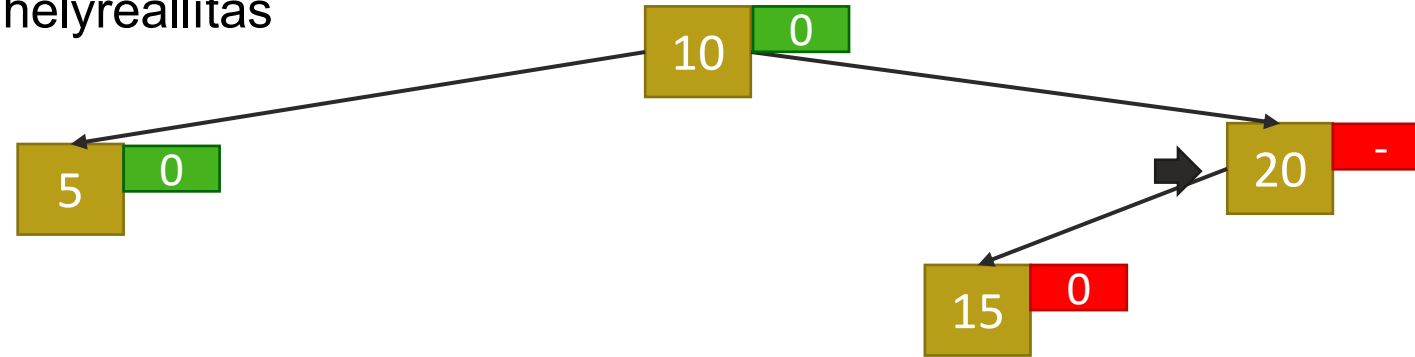
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

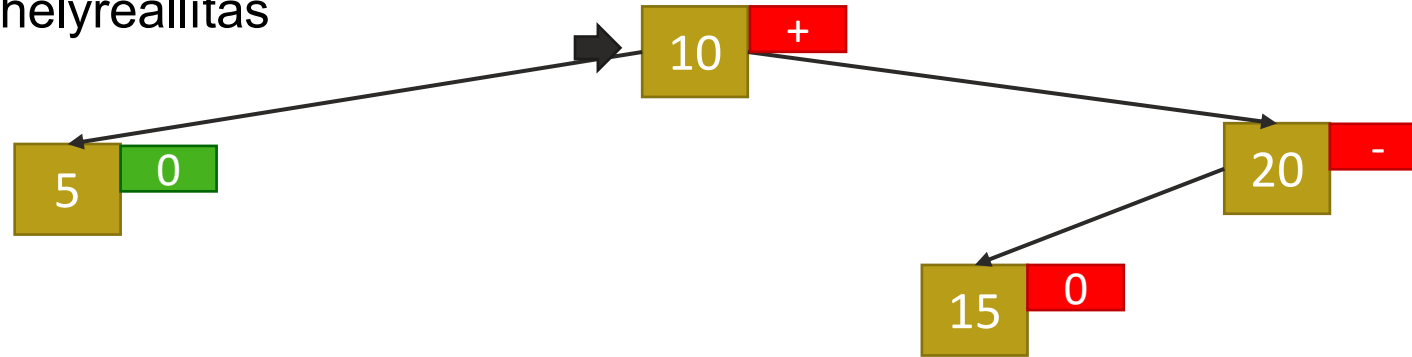
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

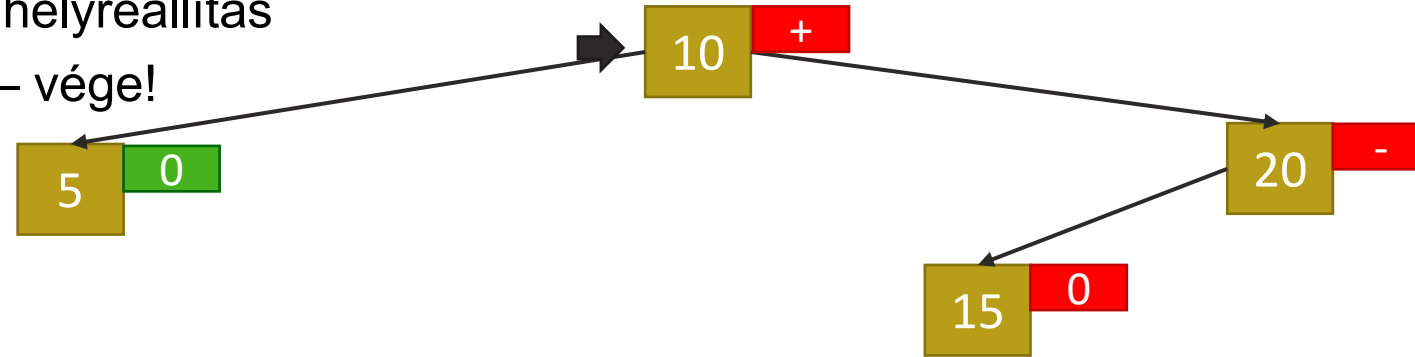
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

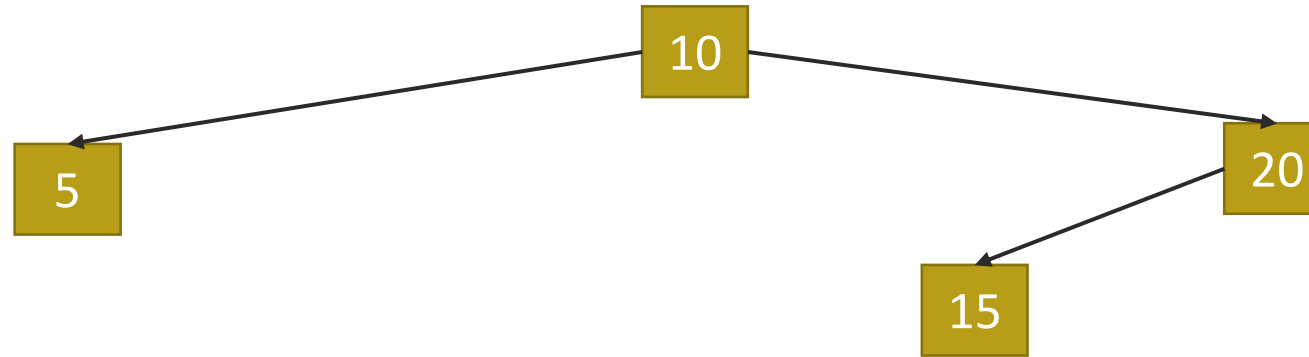
- Balance értékek, és helyreállítás
- Elértünk a gyökérig – vége!



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

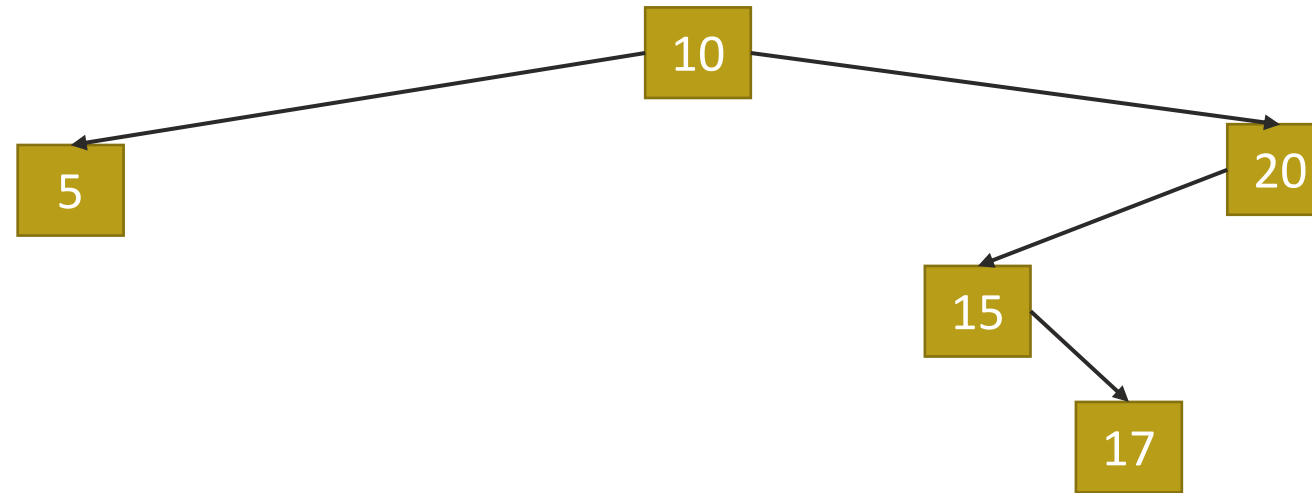
- 17



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

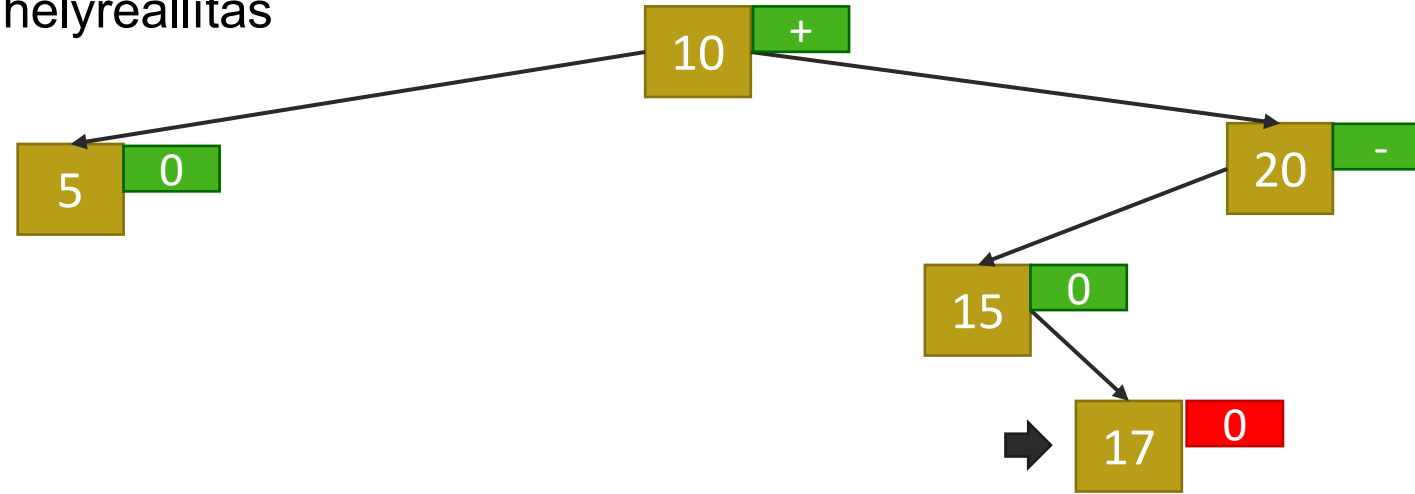
- 17



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

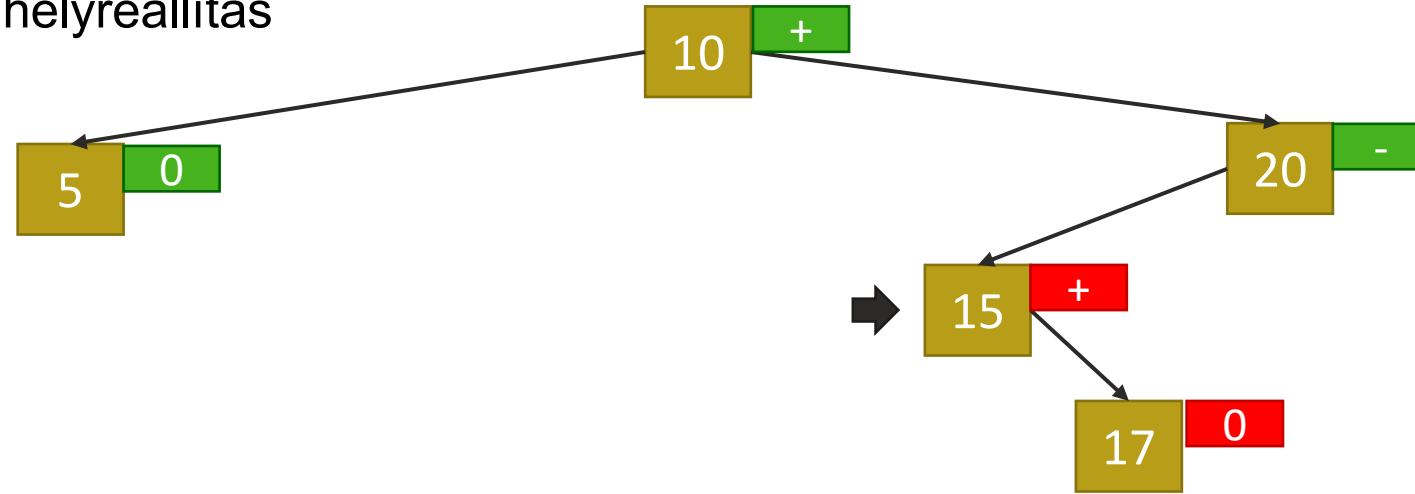
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

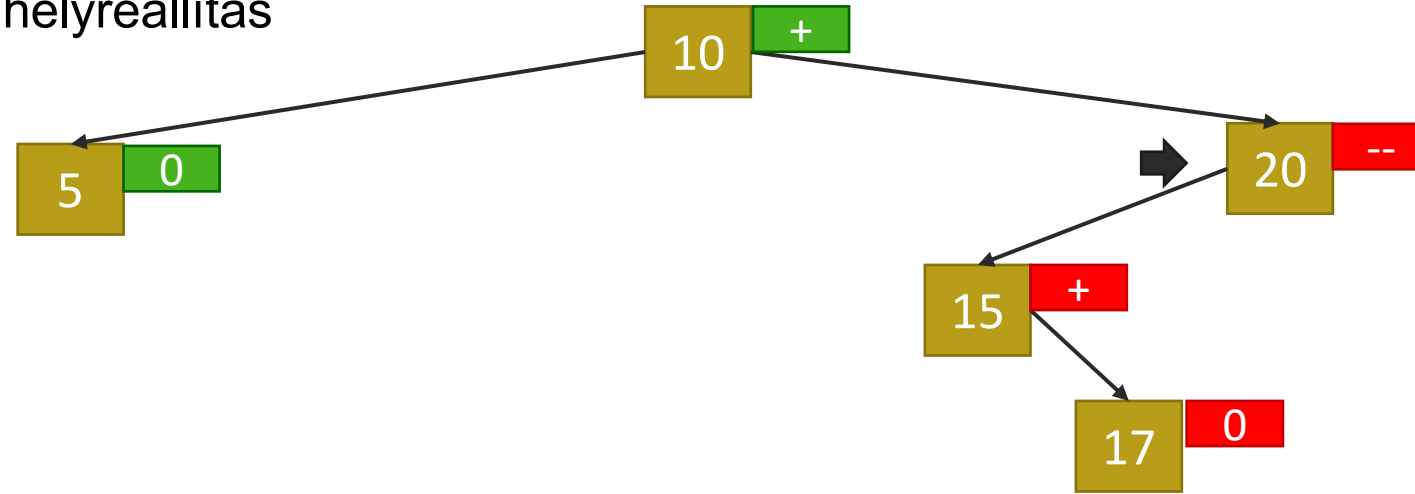
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

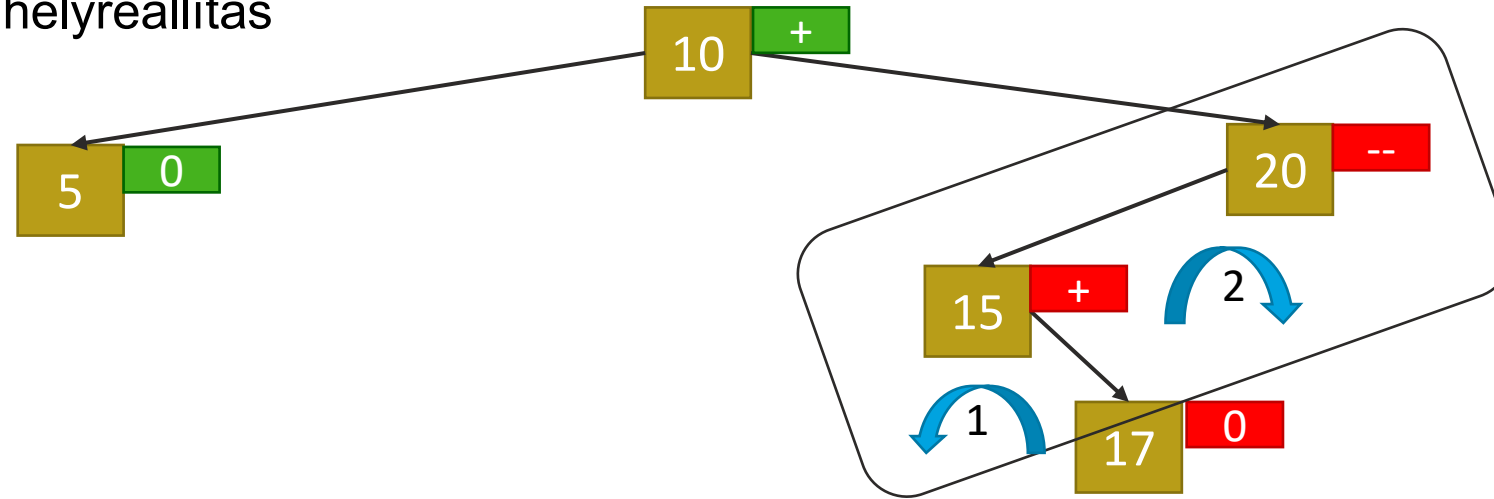
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

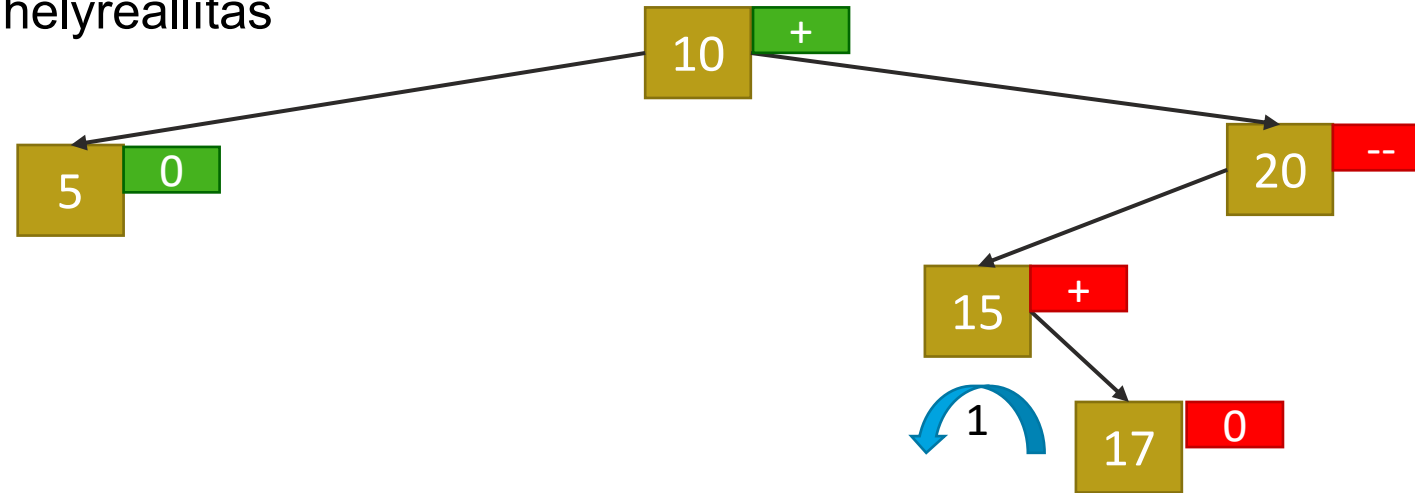
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,+) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

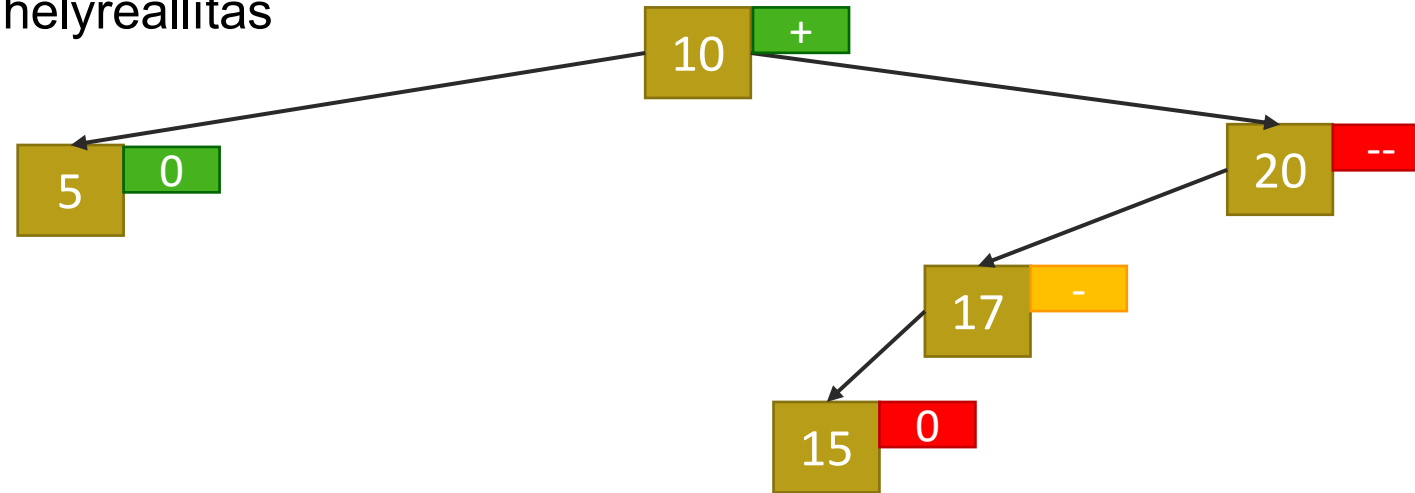
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,+) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

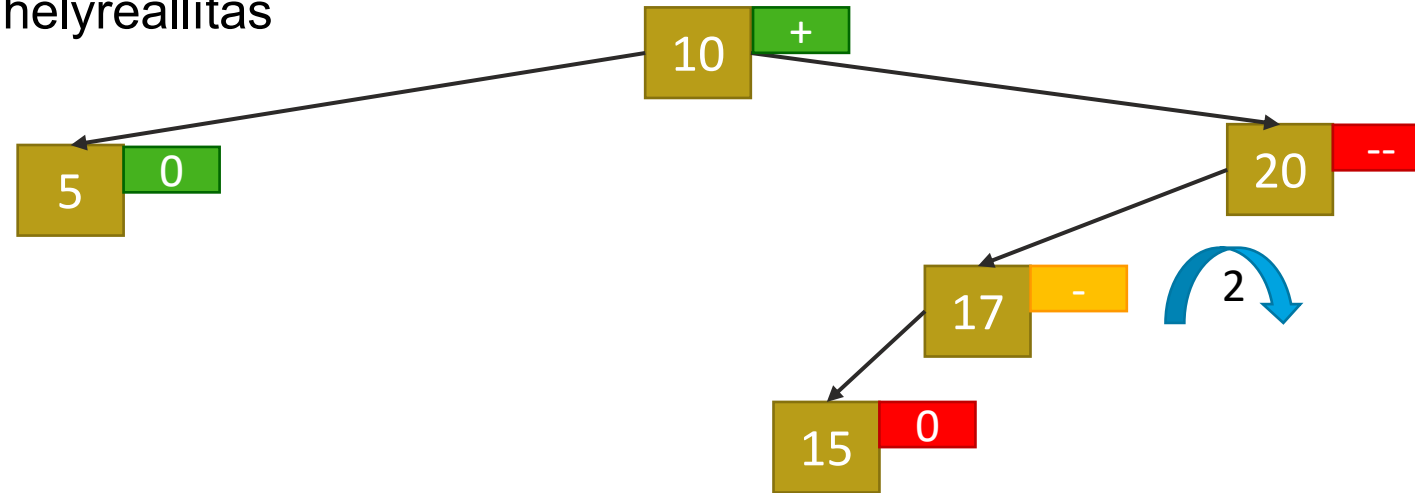
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,+) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

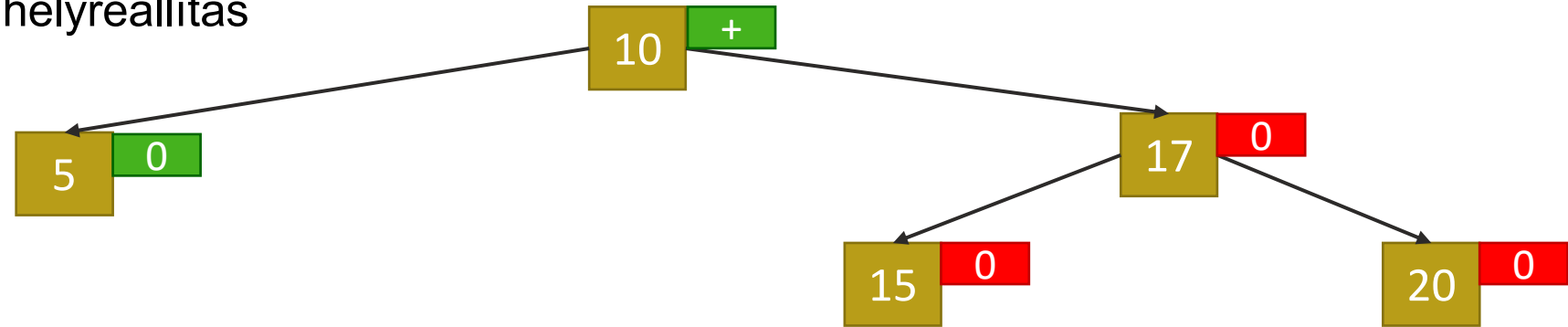
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,+) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

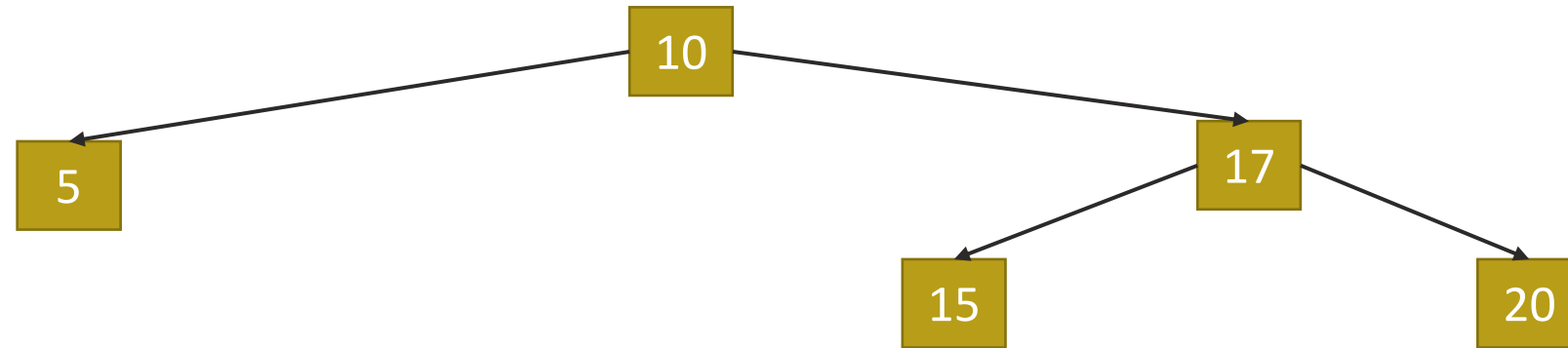
- Balance értékek, és helyreállítás
- Újrászámítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

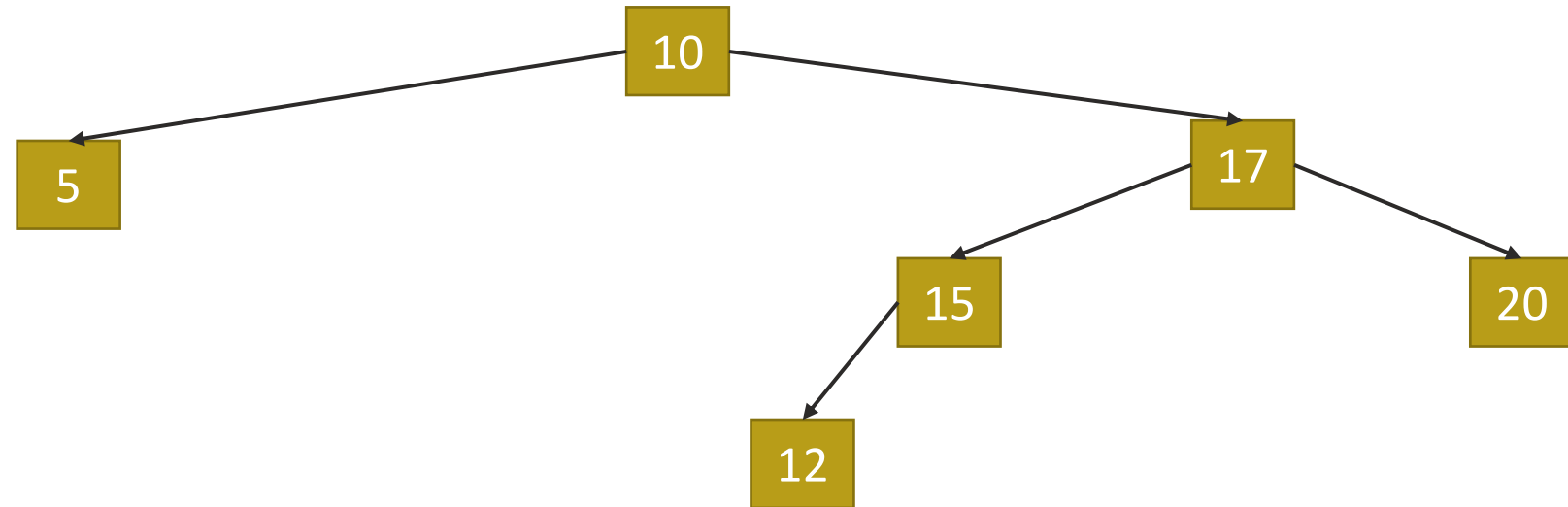
- 12



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

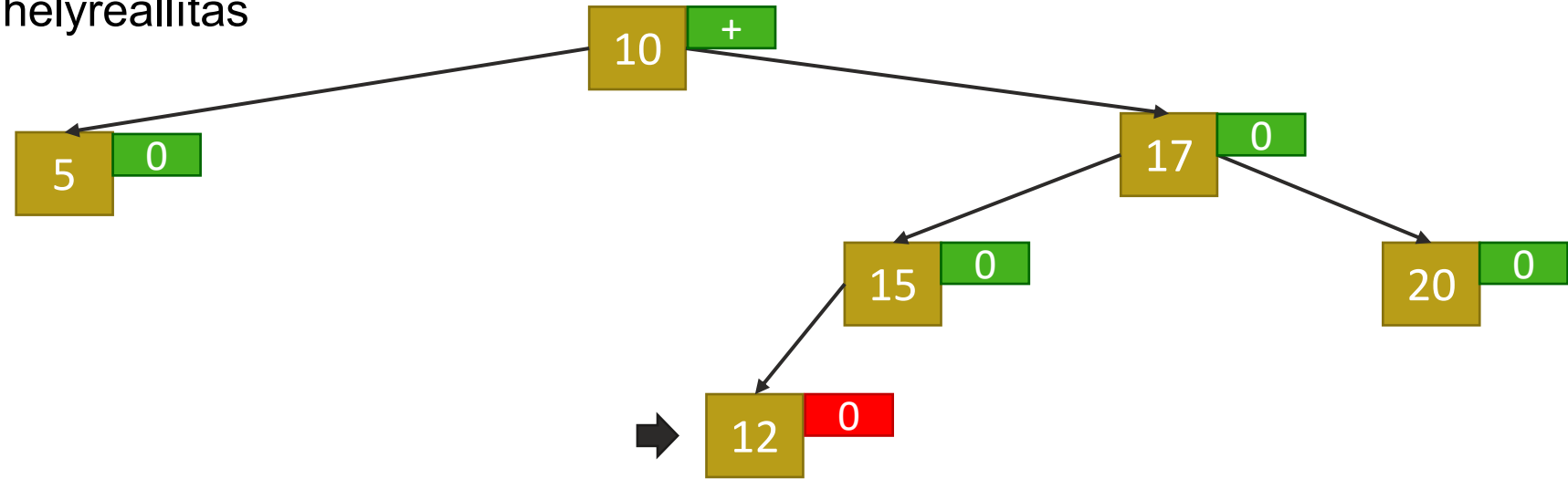
- 12



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

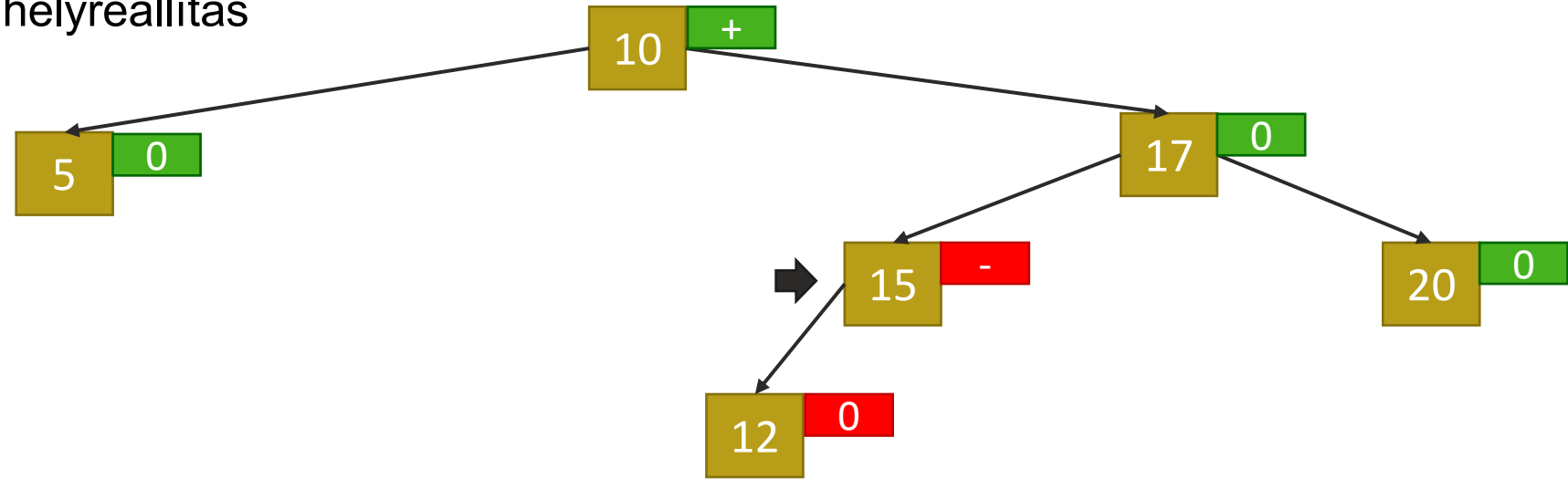
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

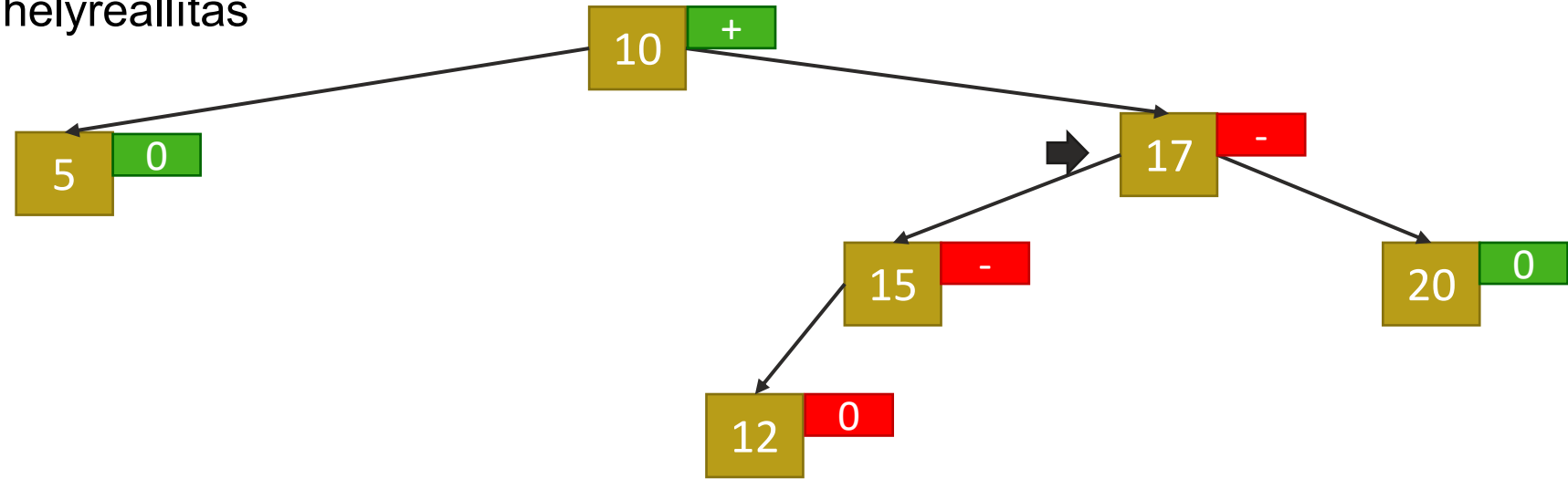
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

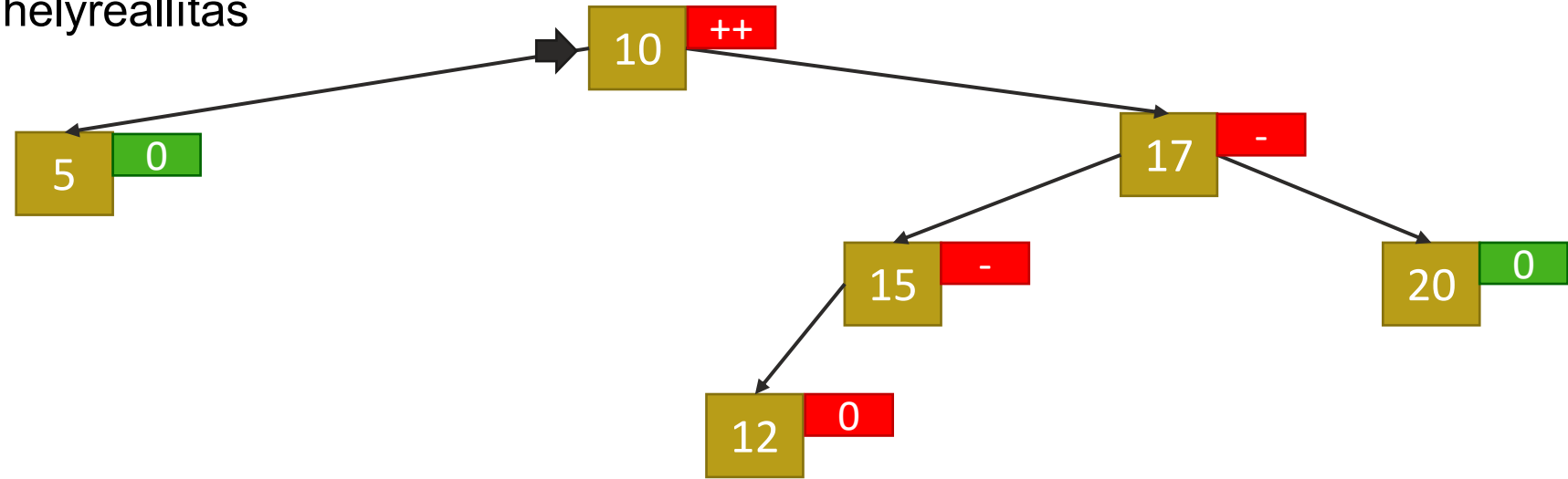
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

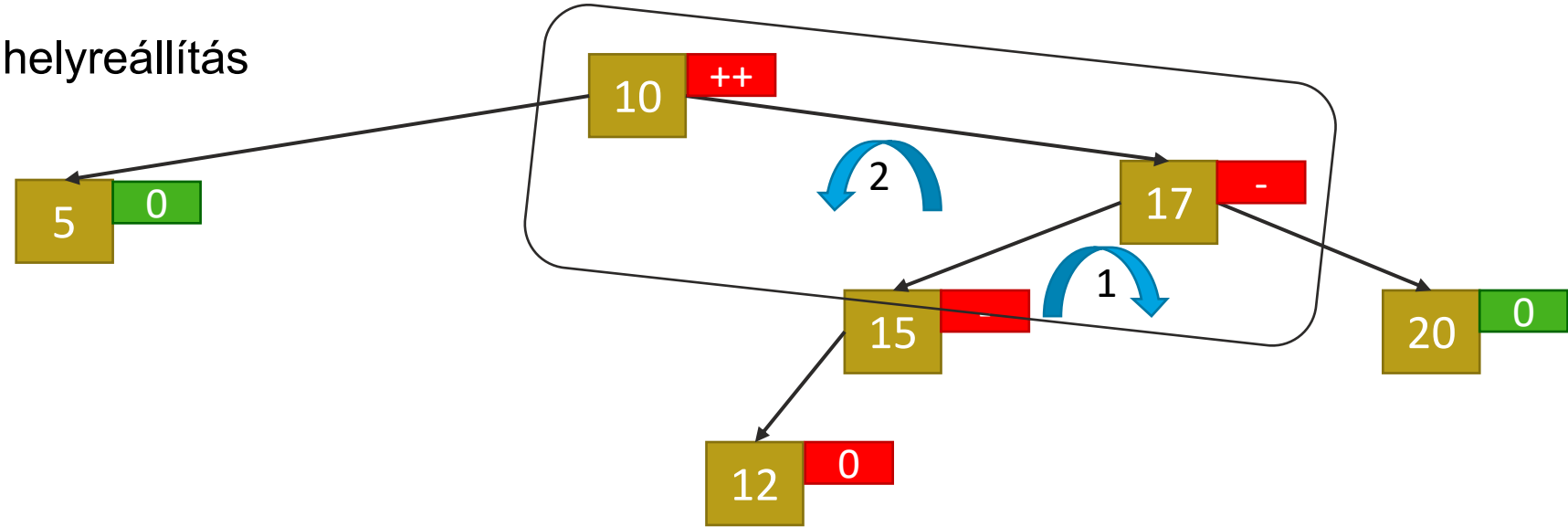
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

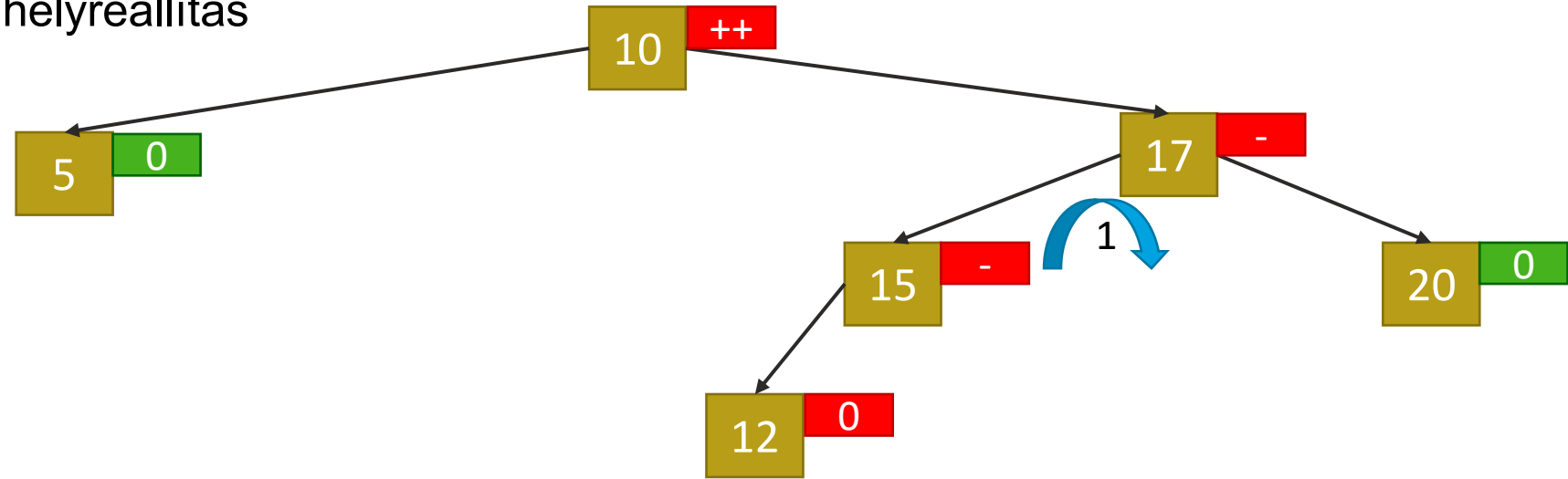
- Balance értékek, és helyreállítás
- (++,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

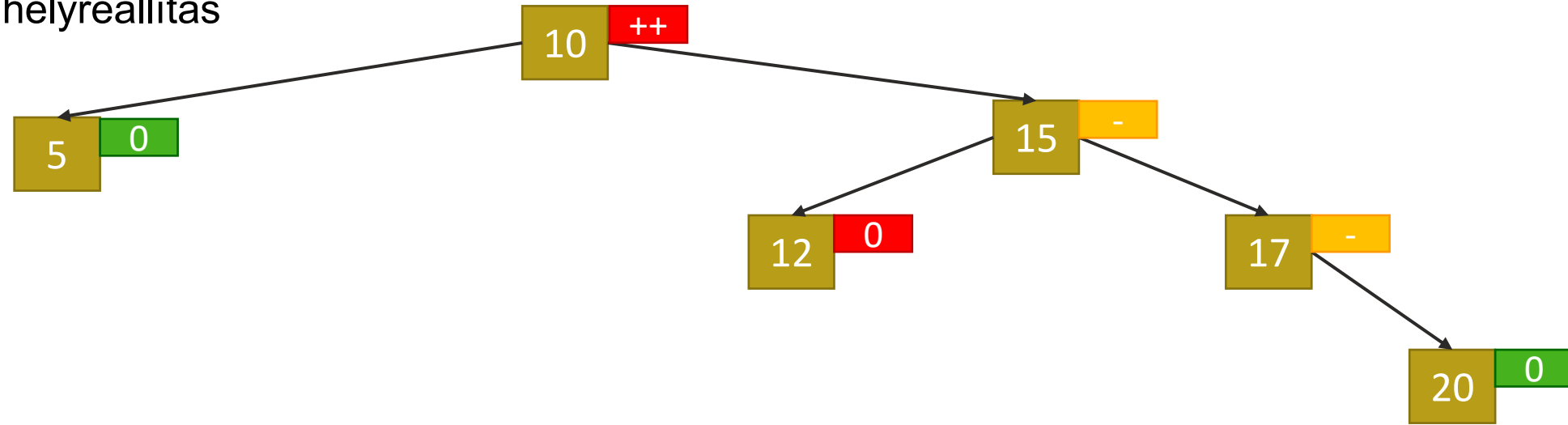
- Balance értékek, és helyreállítás
- (++,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

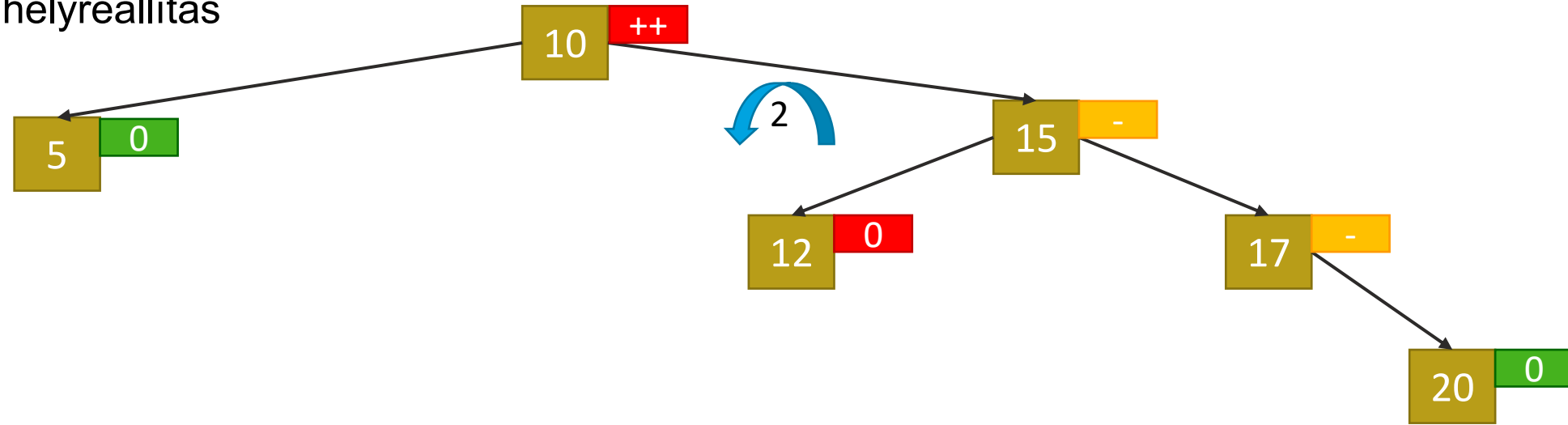
- Balance értékek, és helyreállítás
- (++,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

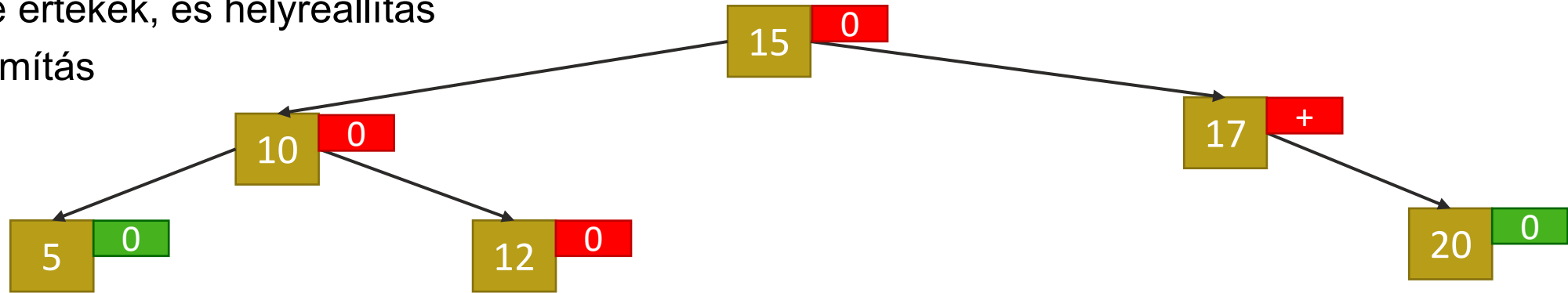
- Balance értékek, és helyreállítás
- (++,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

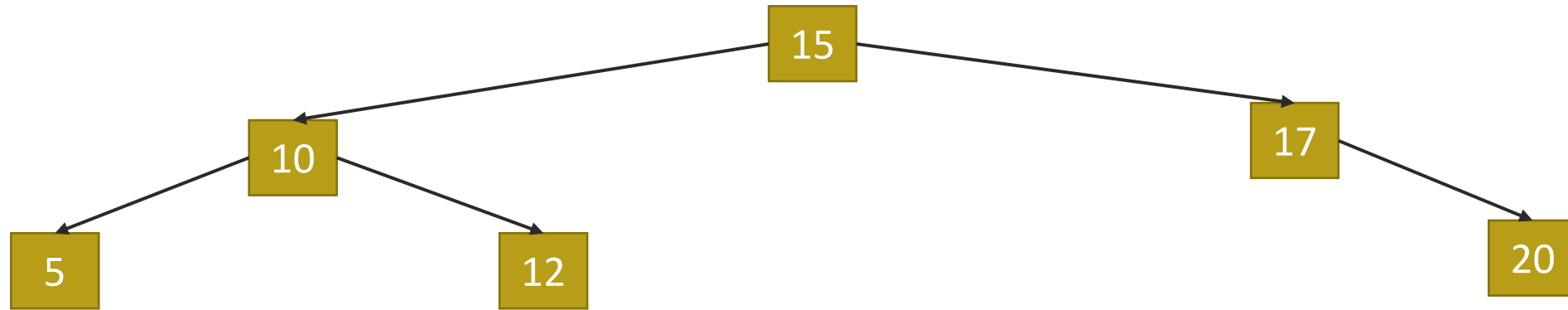
- Balance értékek, és helyreállítás
- Újrászámítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

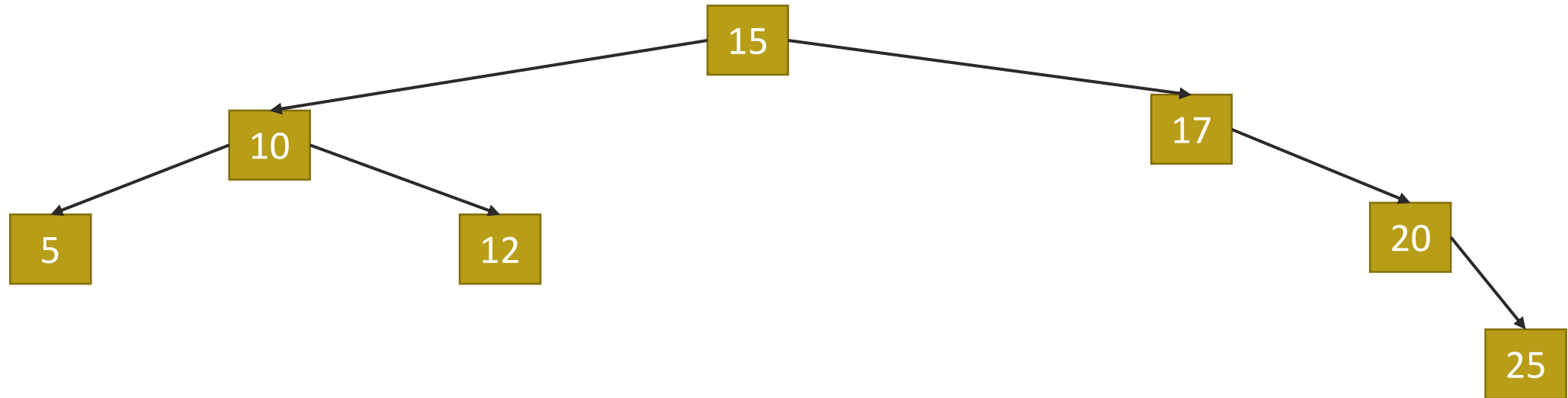
- 25



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

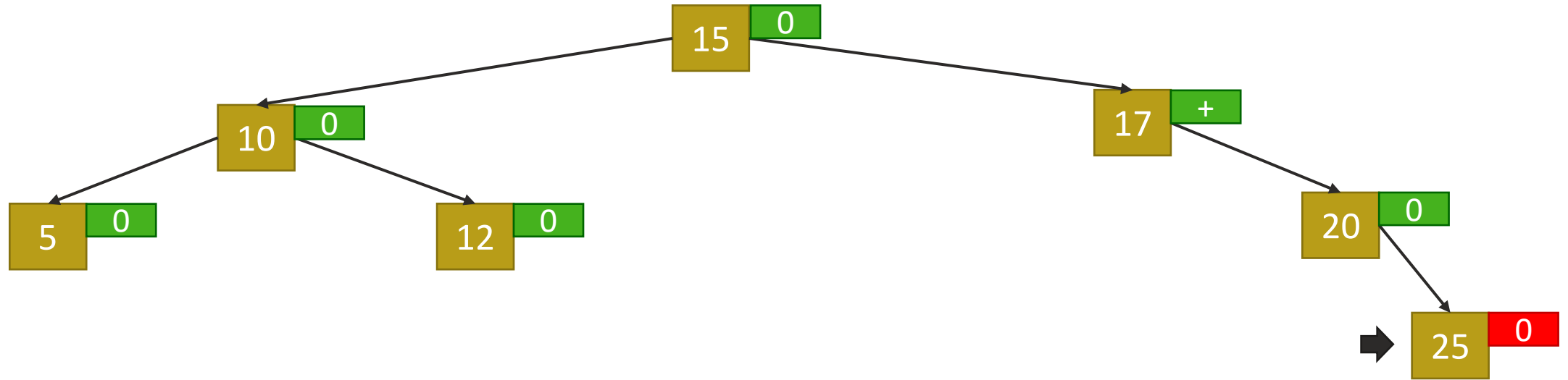
- 25



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

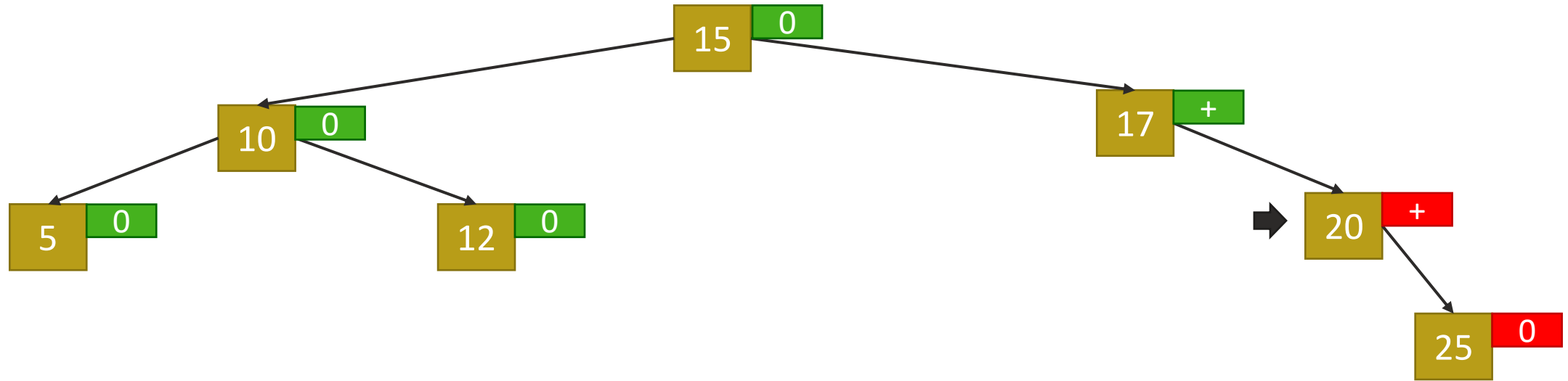
- 25



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

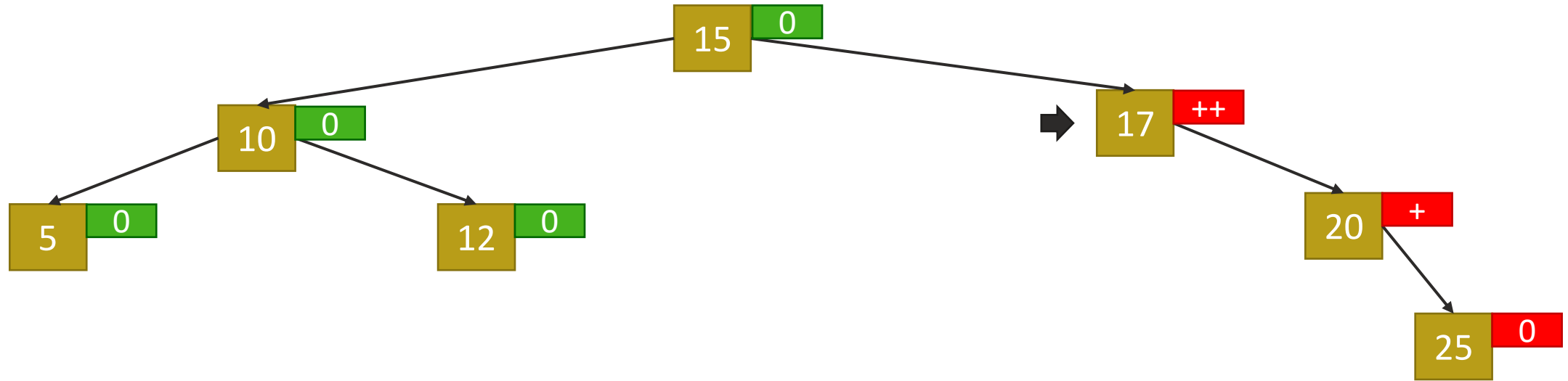
- 25



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

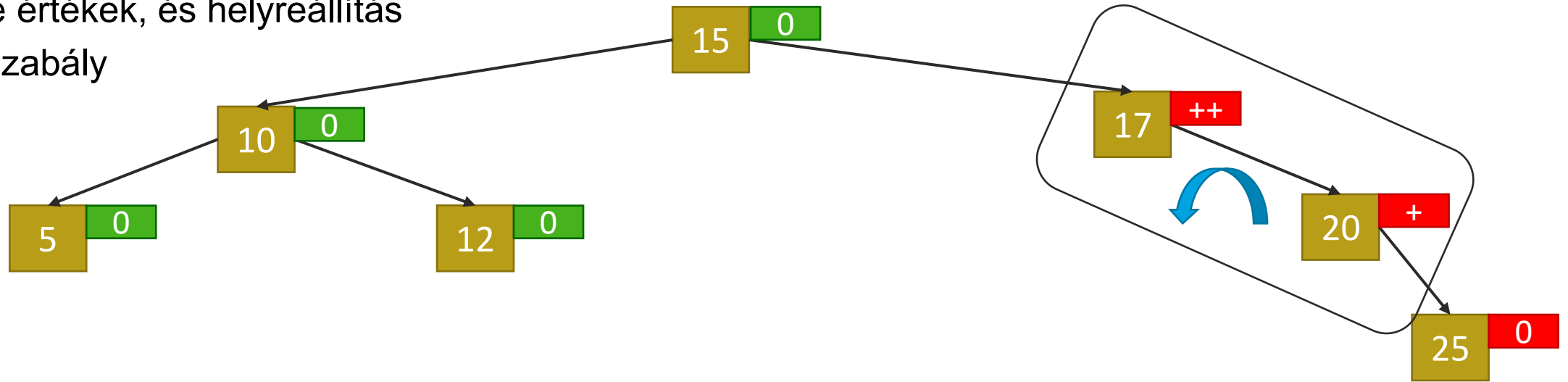
- 25



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

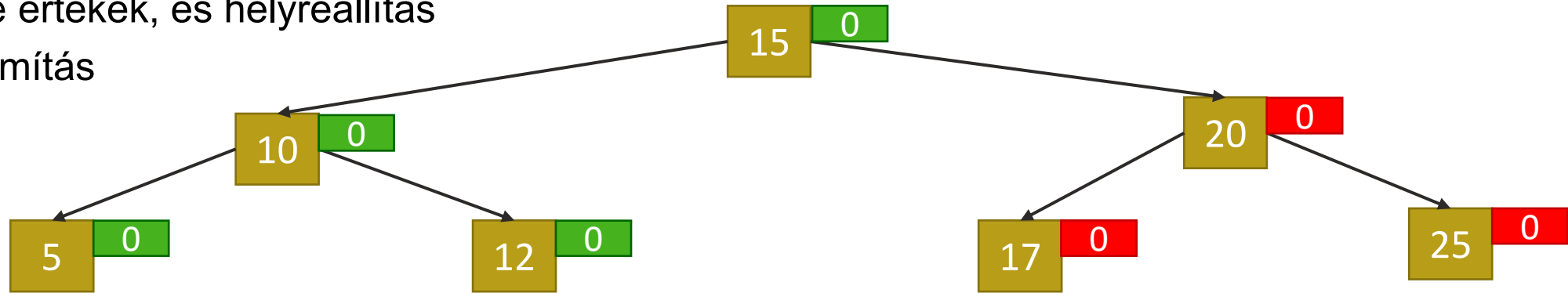
- Balance értékek, és helyreállítás
- $(++,+)$ szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

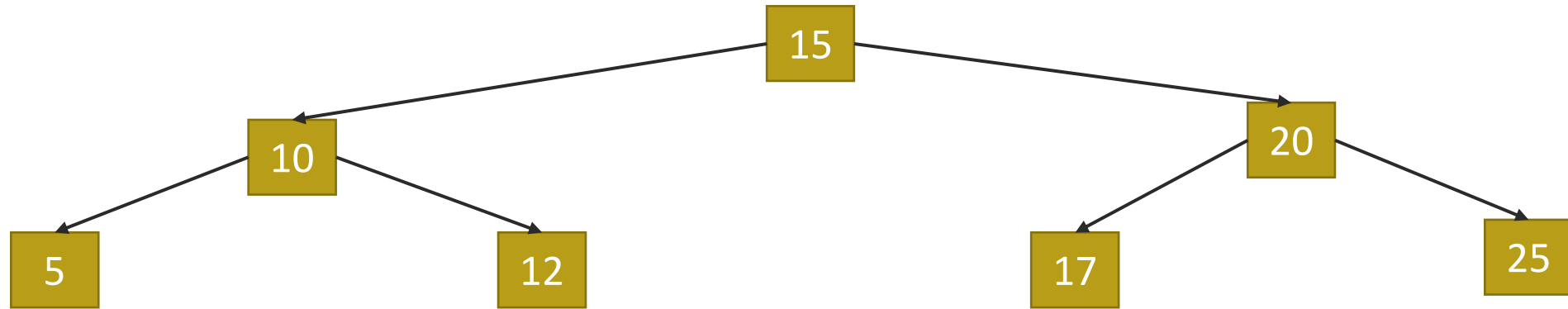
- Balance értékek, és helyreállítás
- Újrászámítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

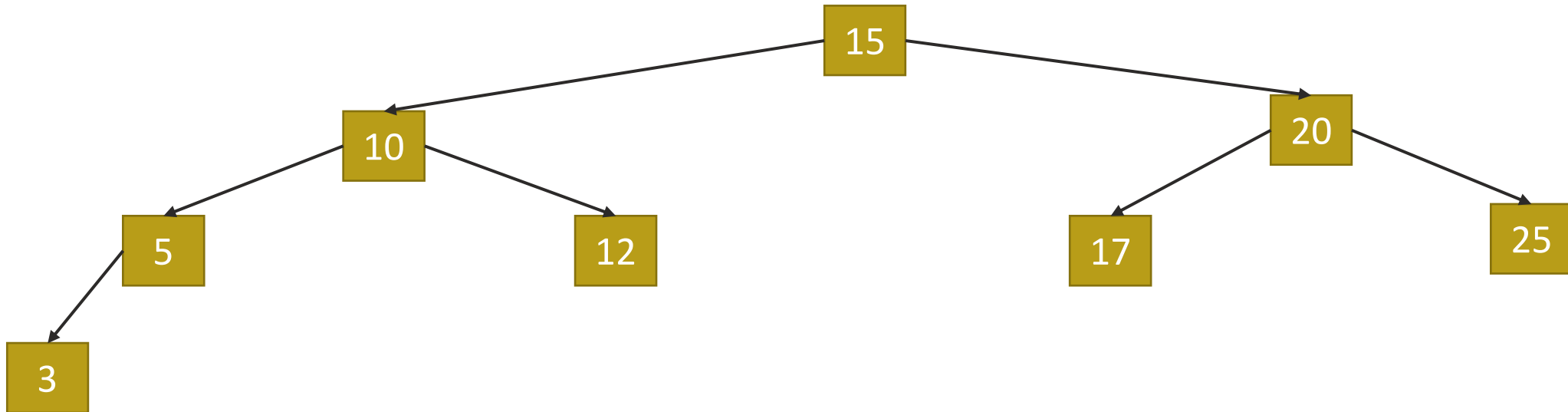
- 3



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

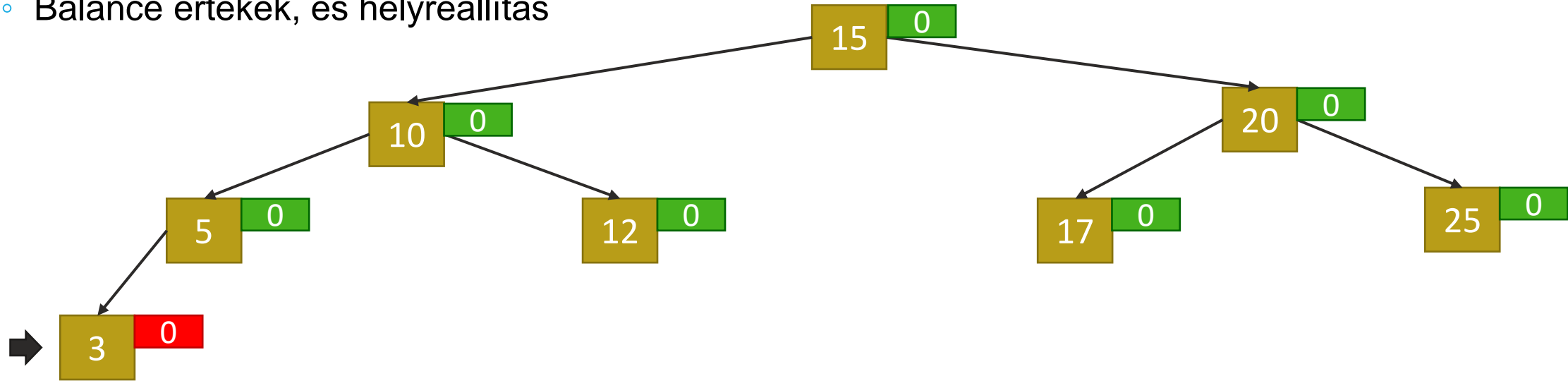
- 3



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

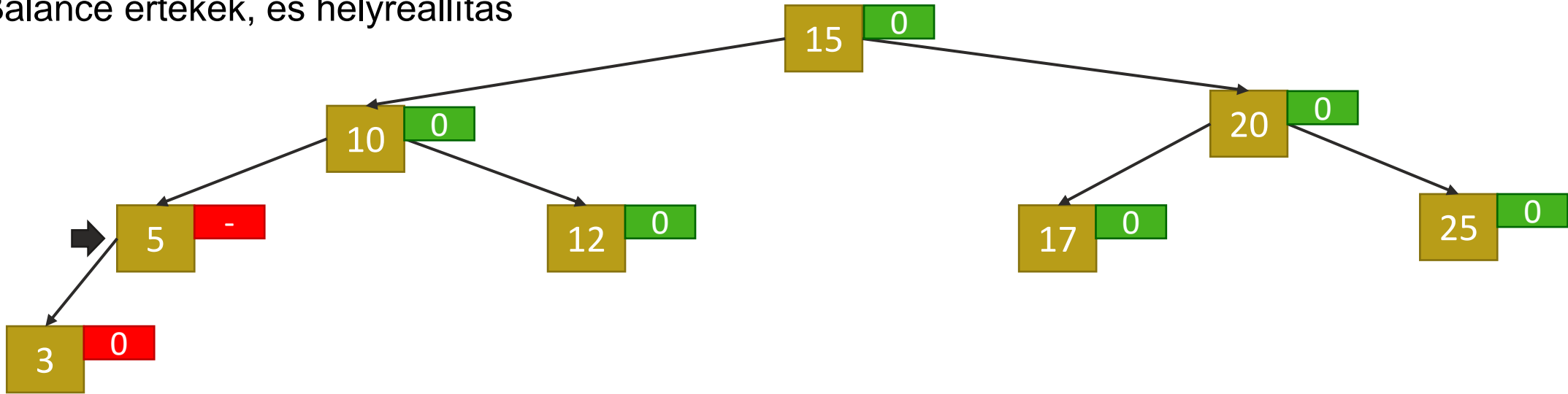
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

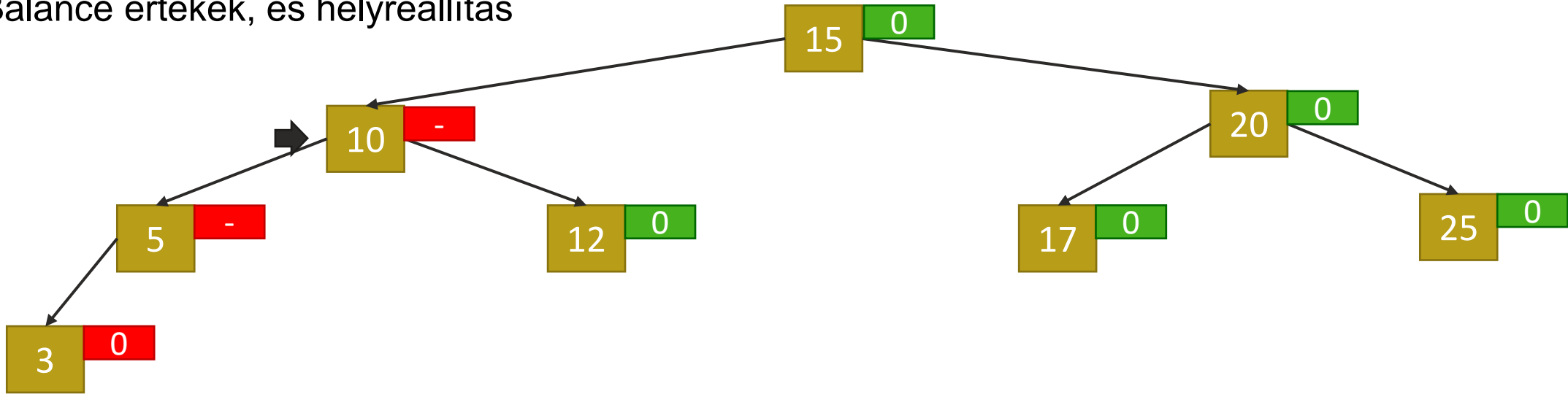
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

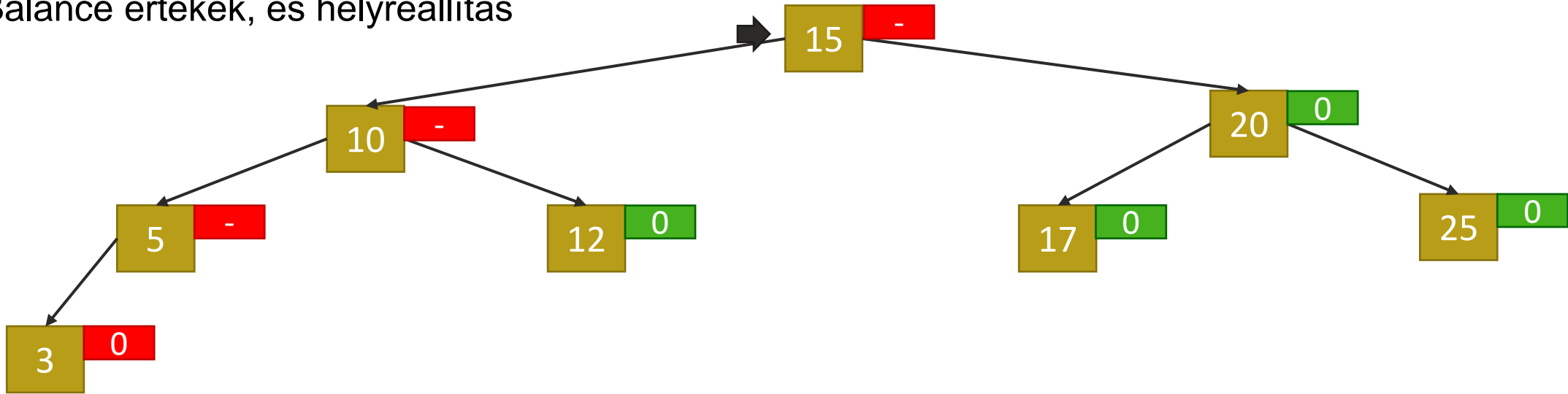
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

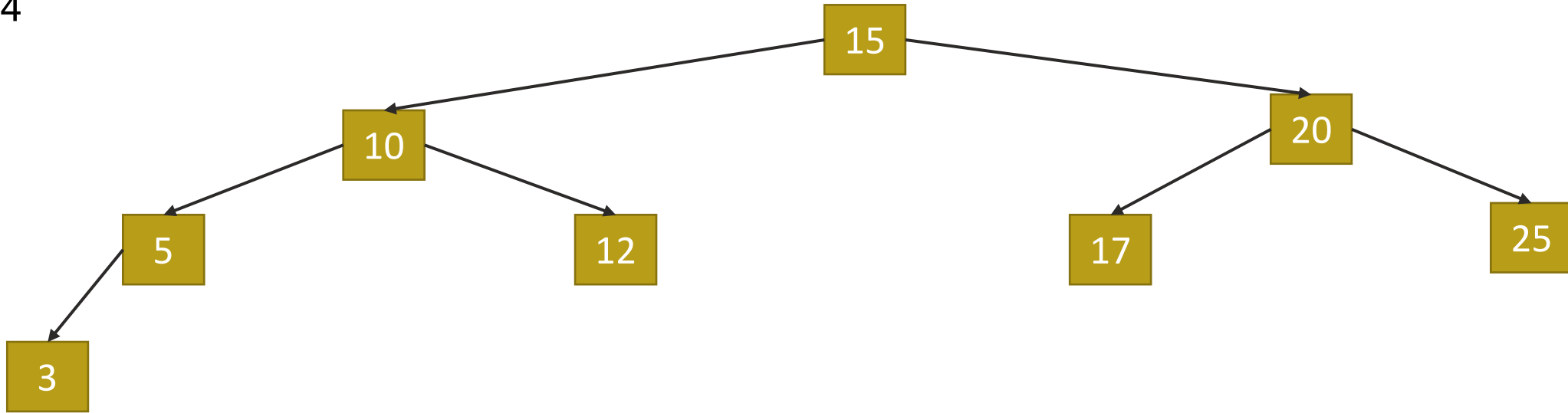
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

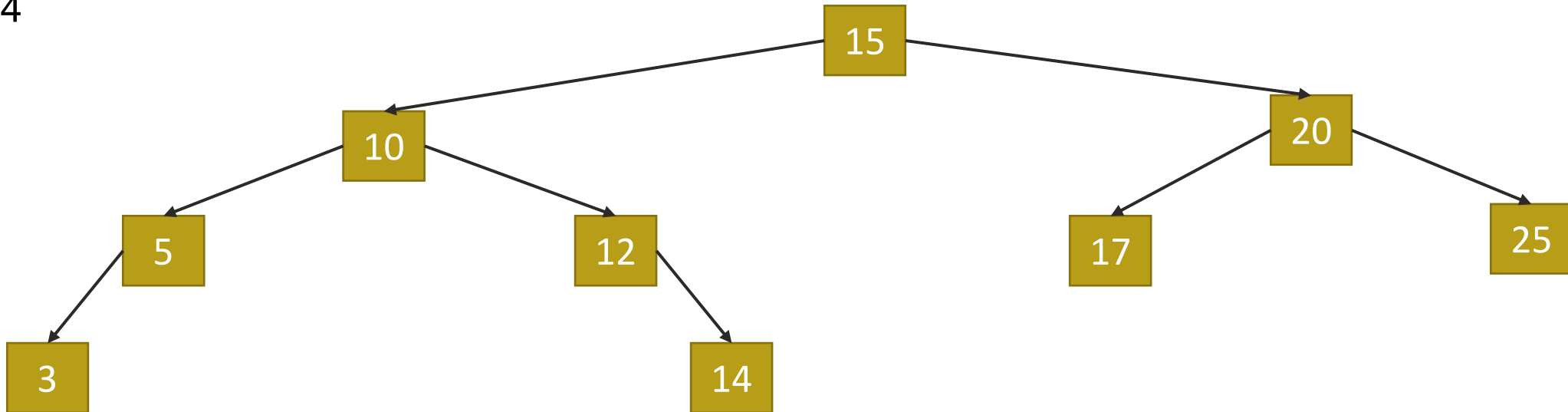
- 14



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

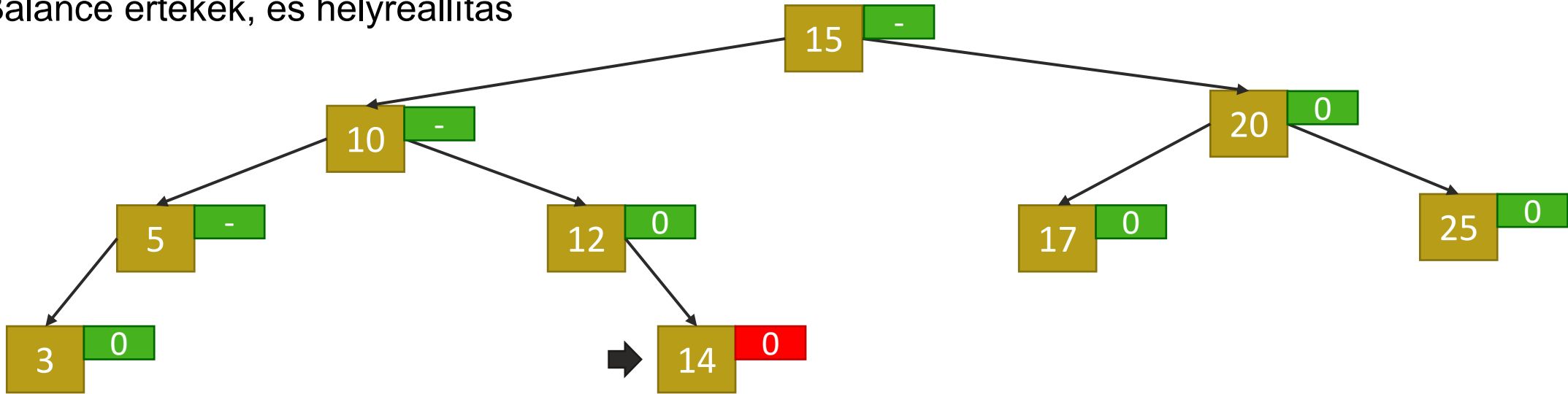
- 14



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

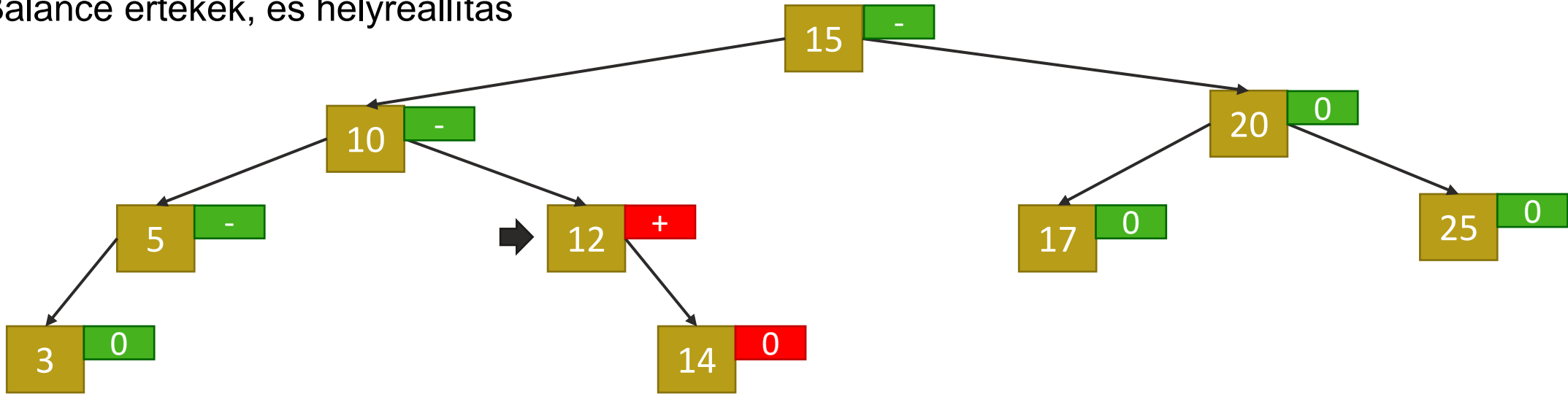
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

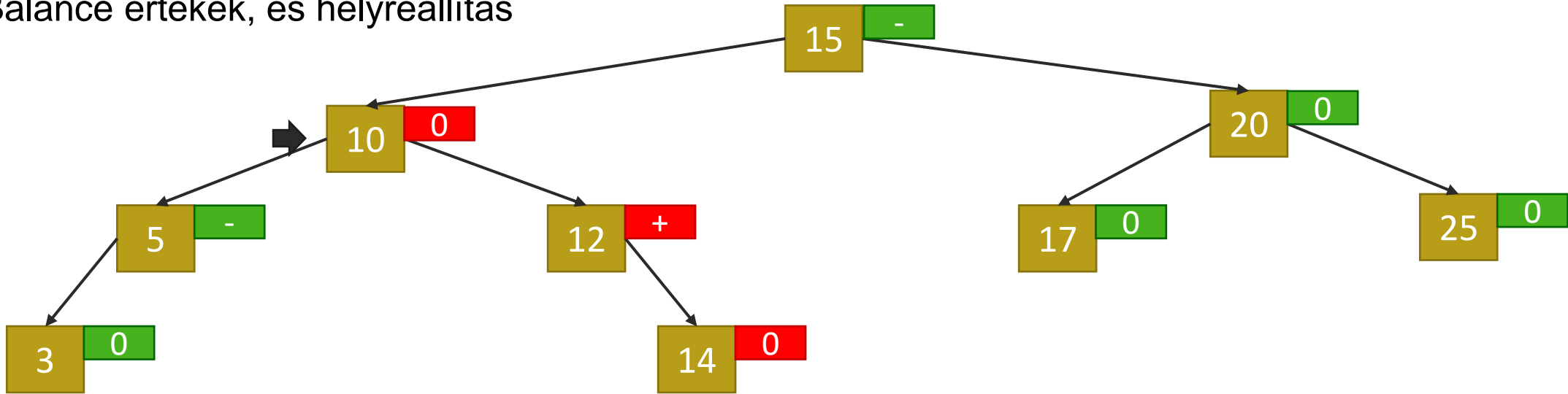
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

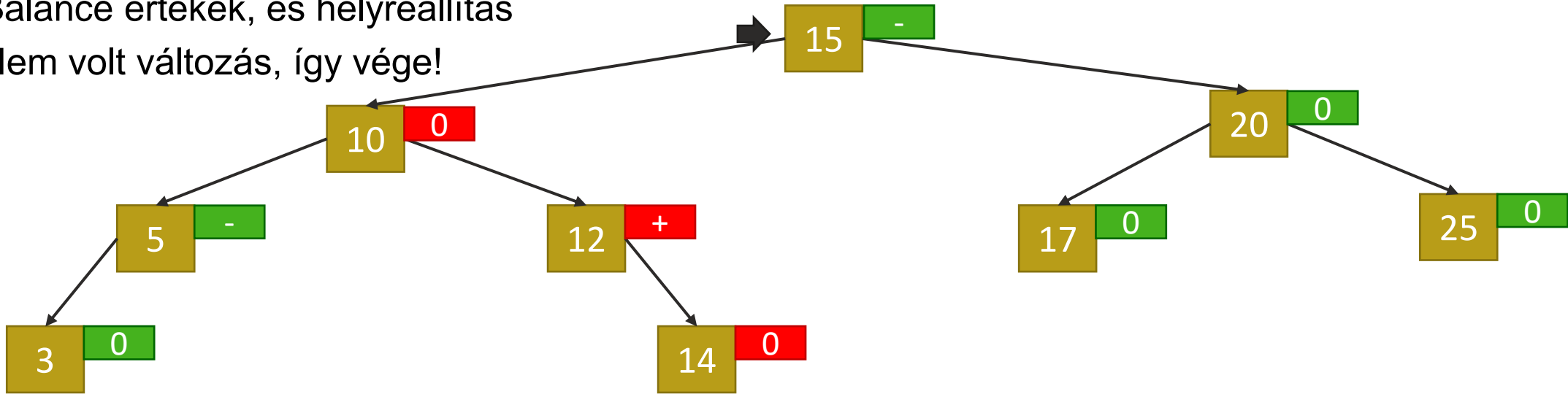
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

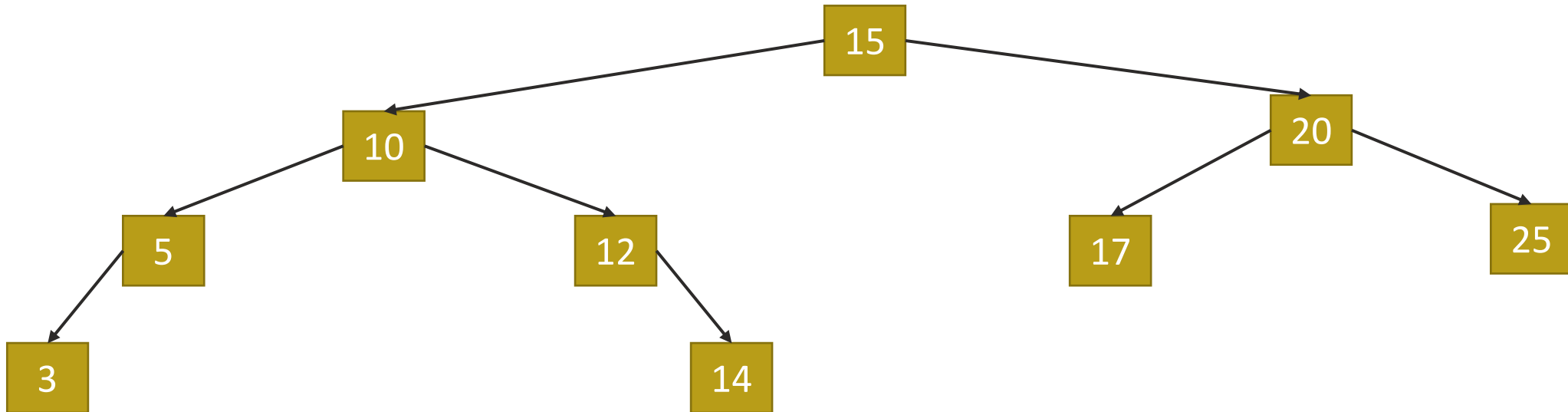
- Balance értékek, és helyreállítás
- Nem volt változás, így vége!



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

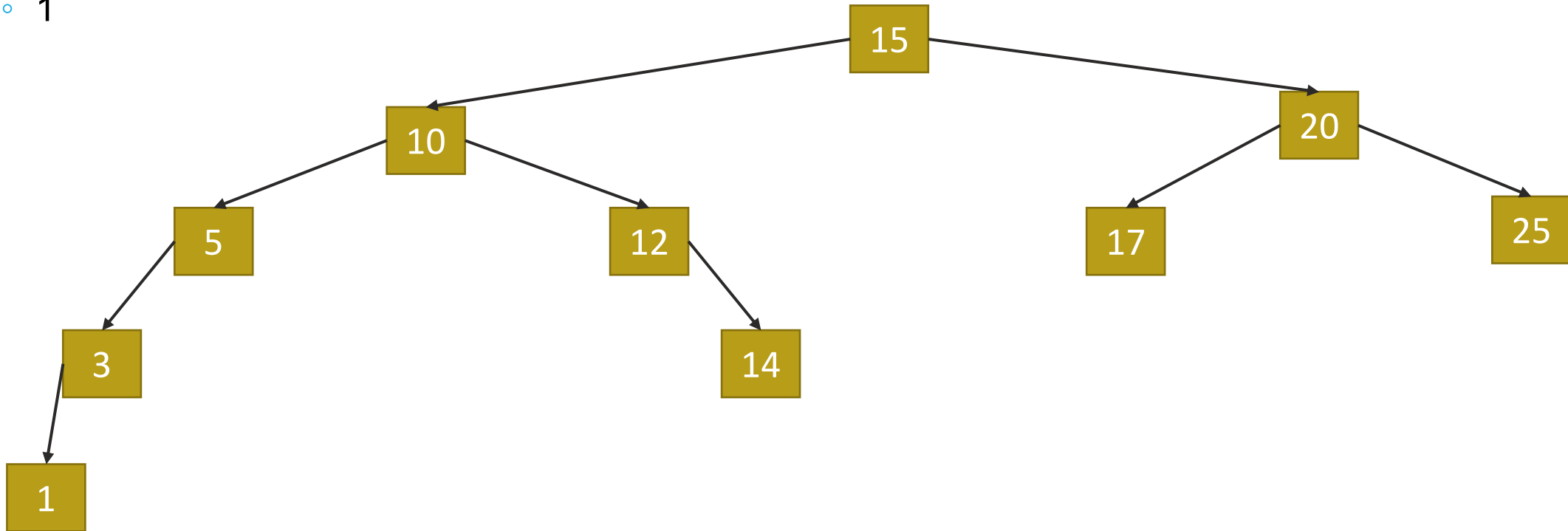
◦ 1



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

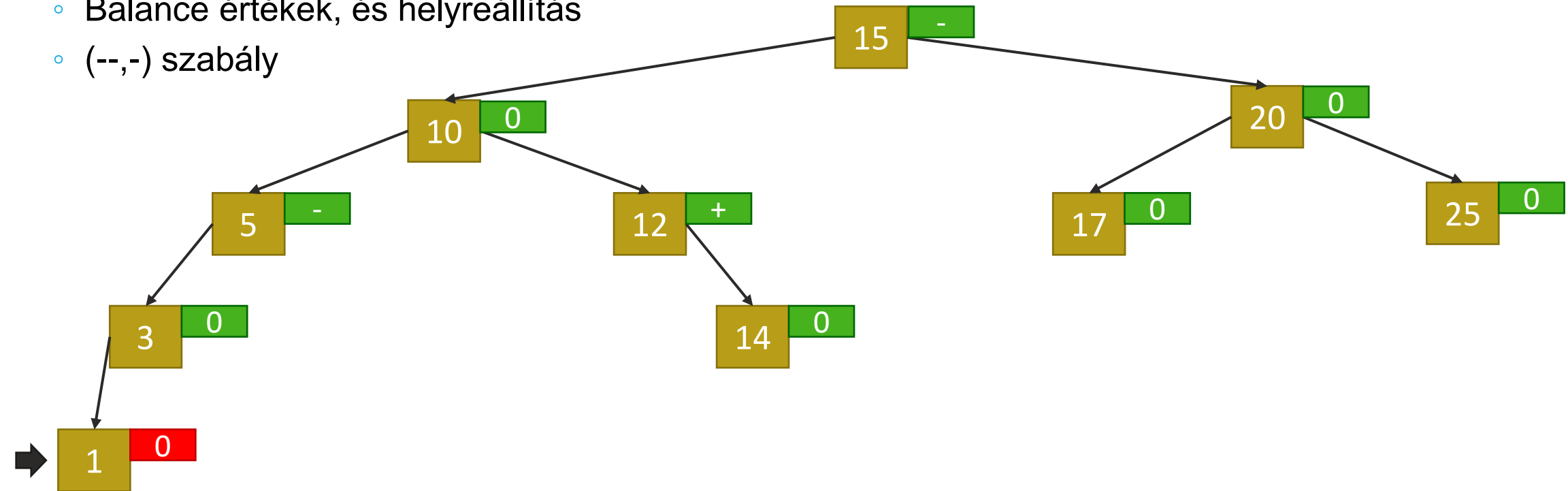
- 1



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

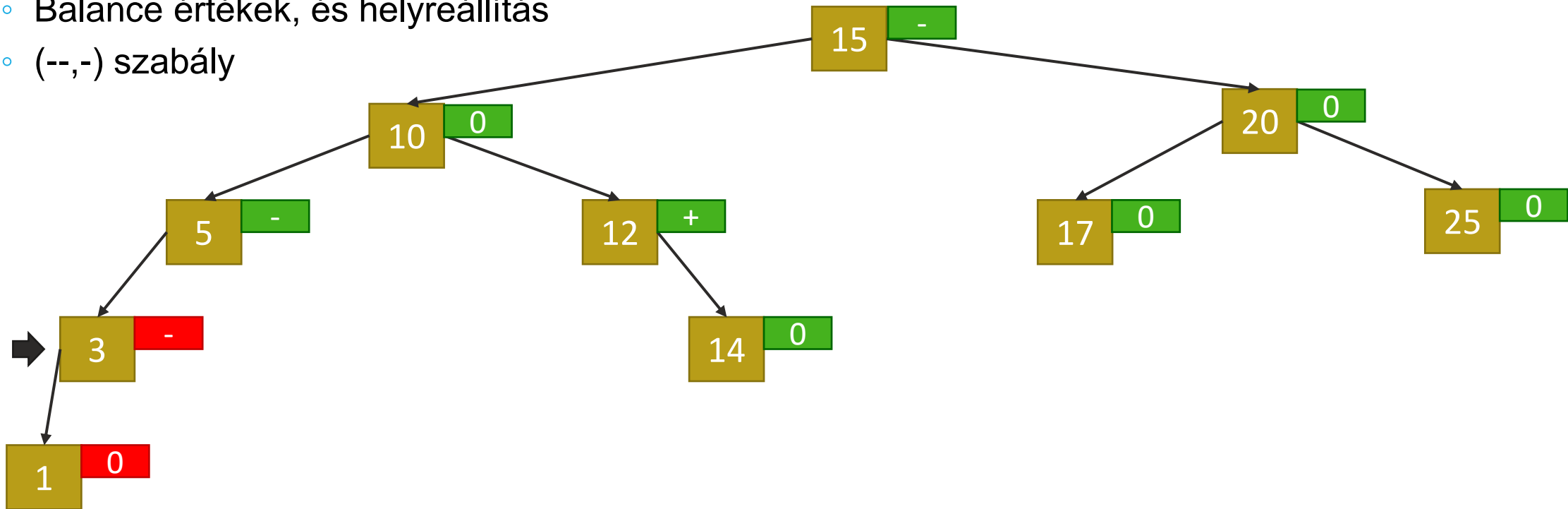
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

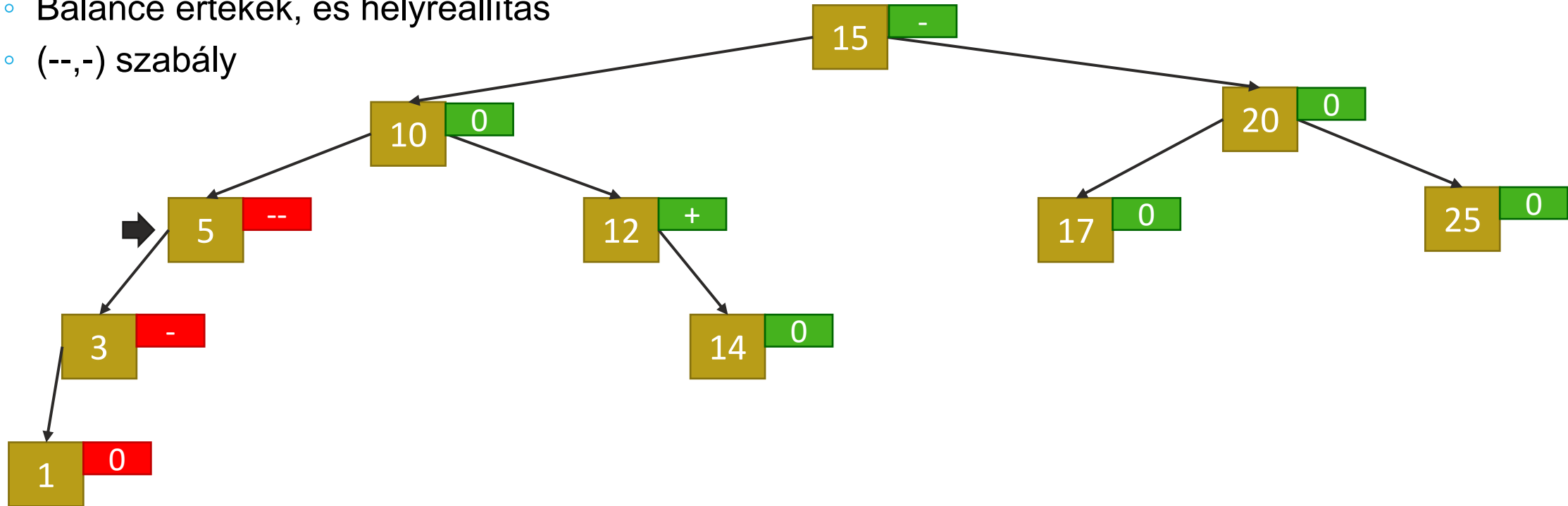
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

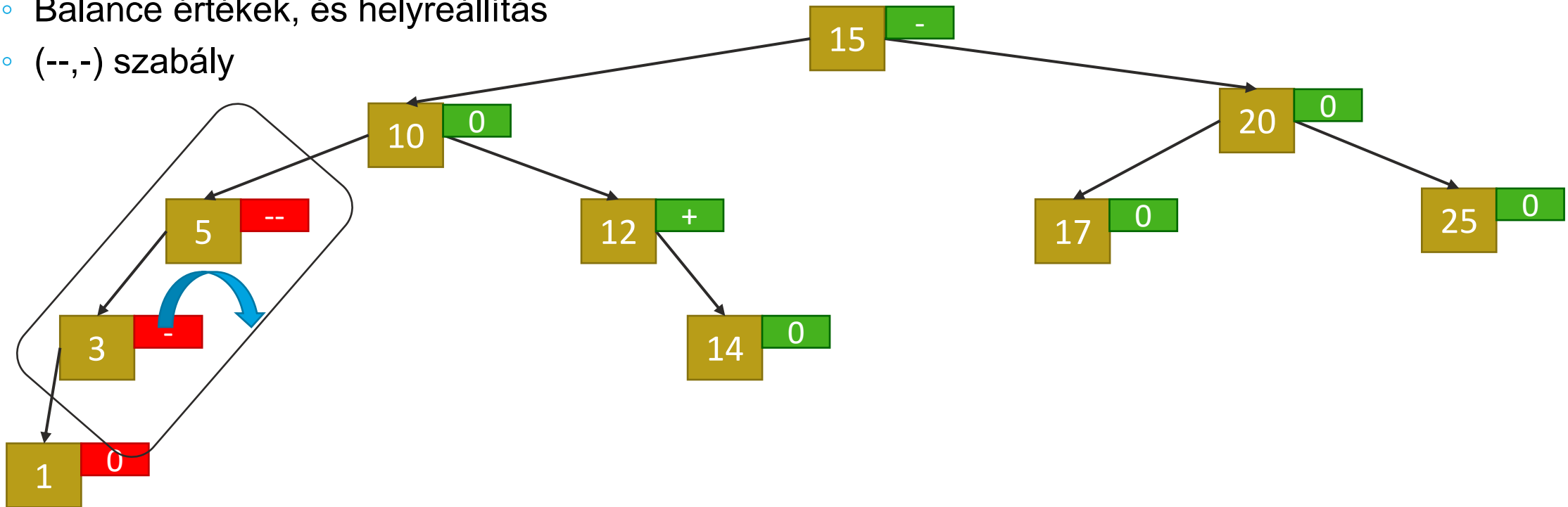
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

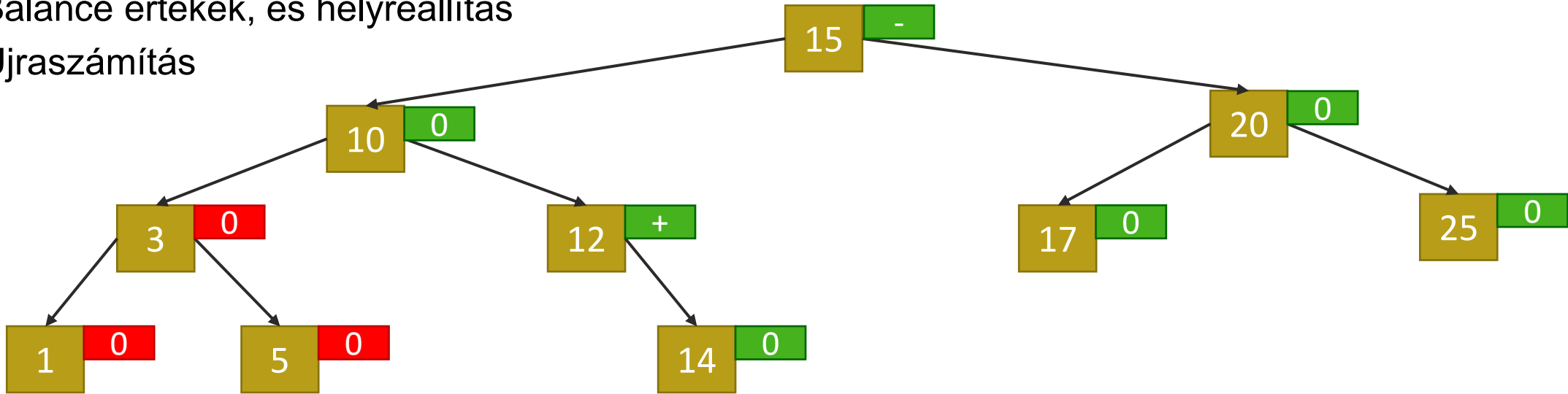
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

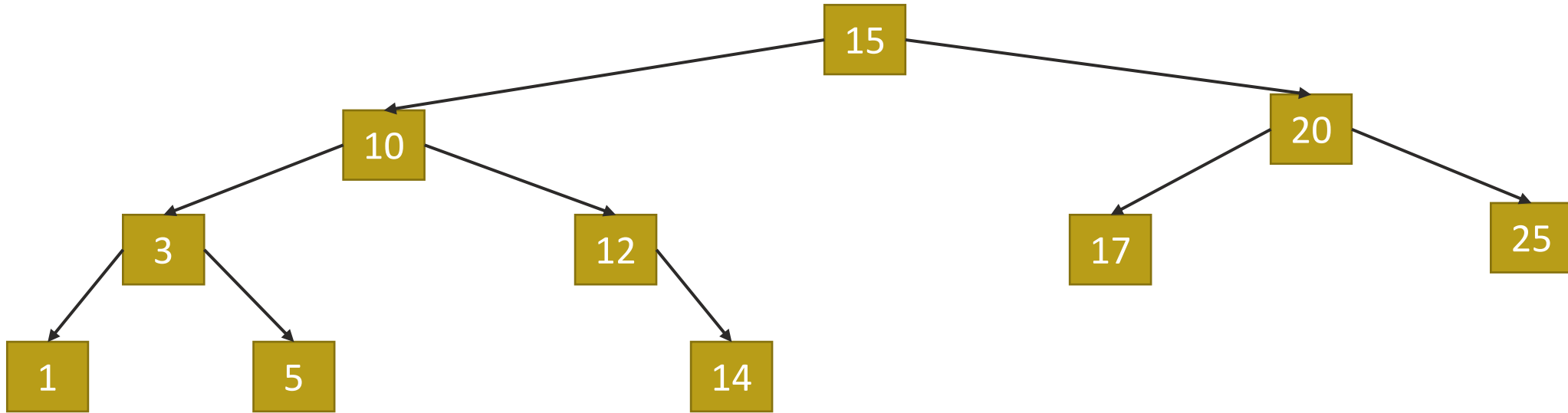
- Balance értékek, és helyreállítás
- Újraszámítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

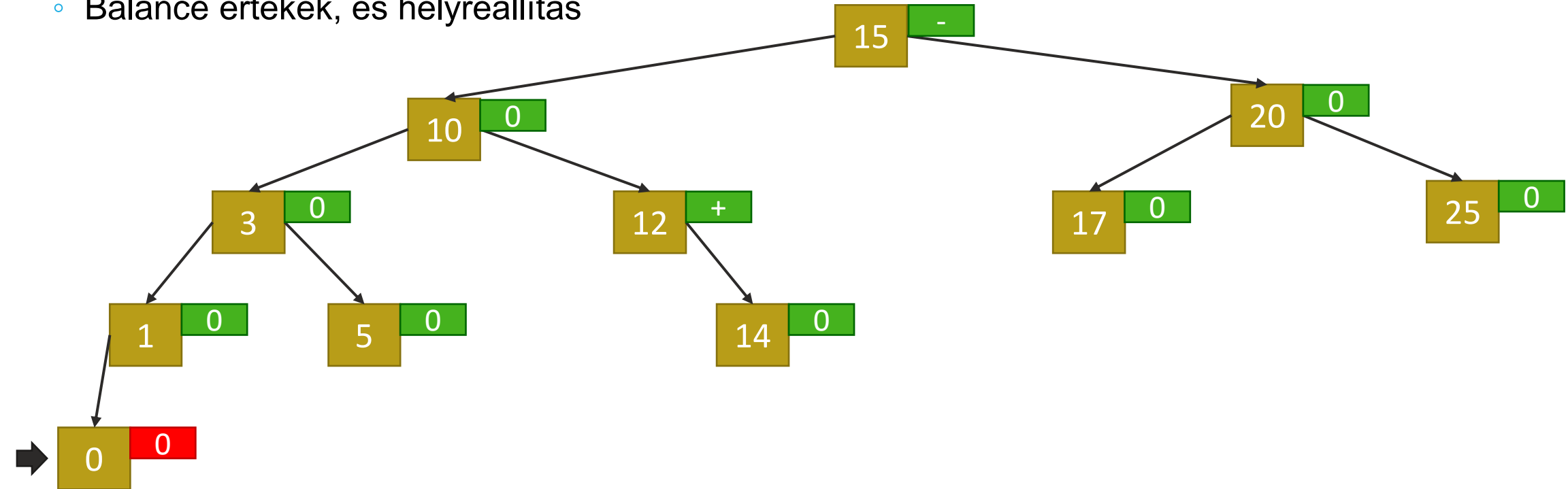
- 0



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

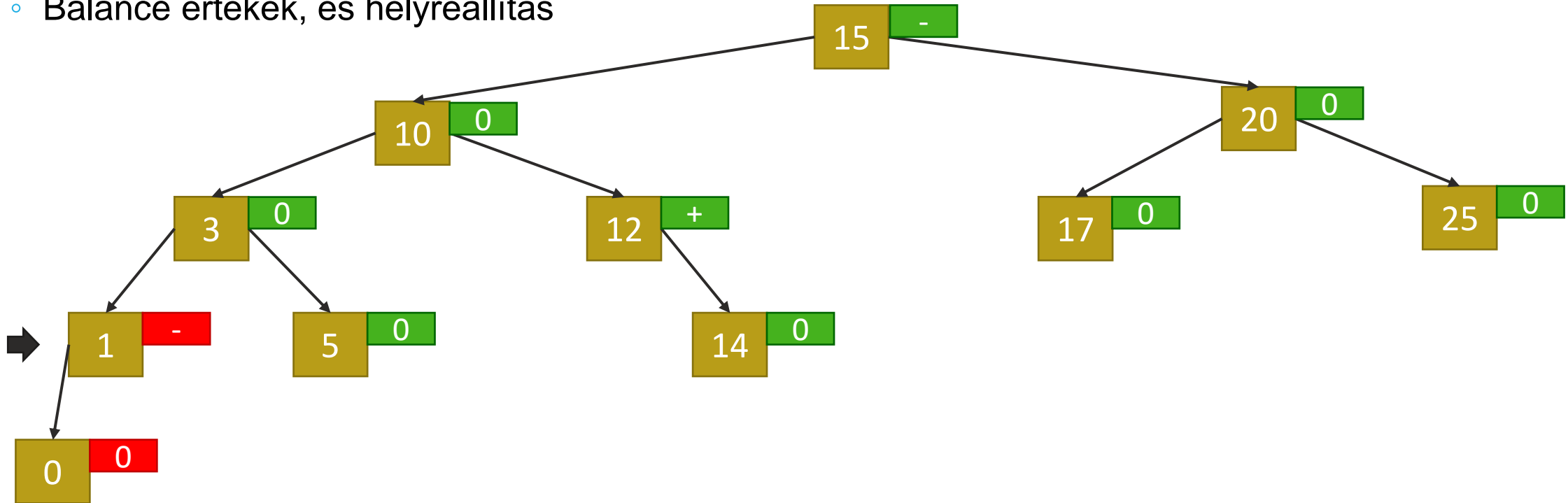
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

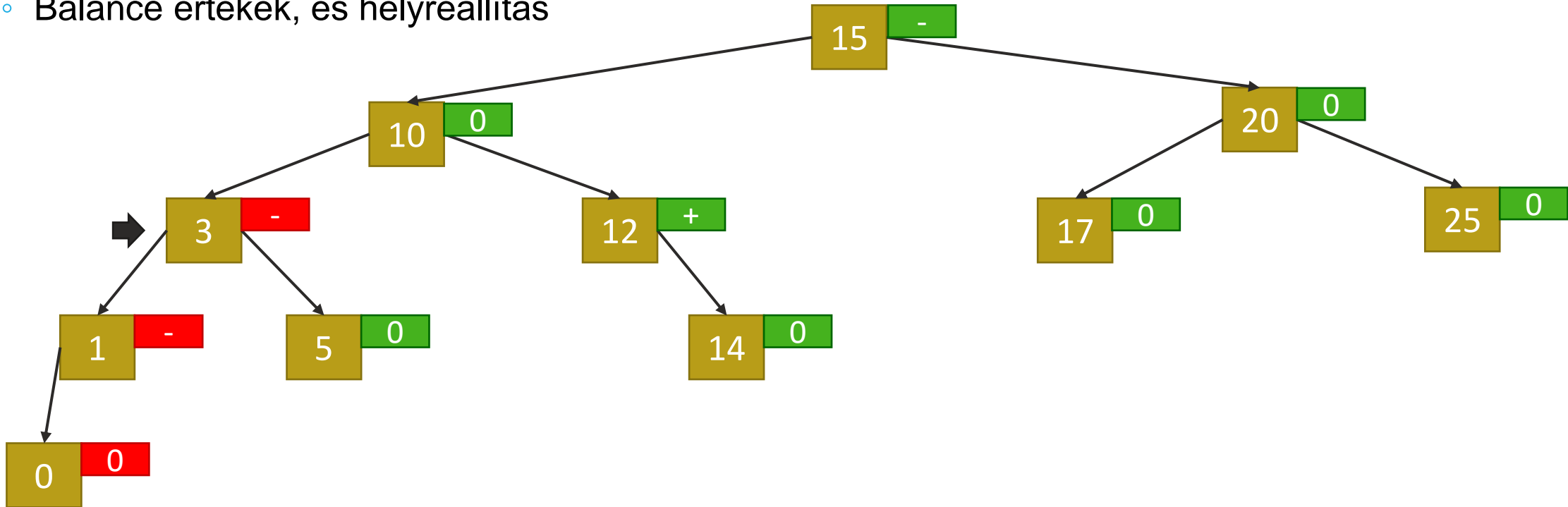
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

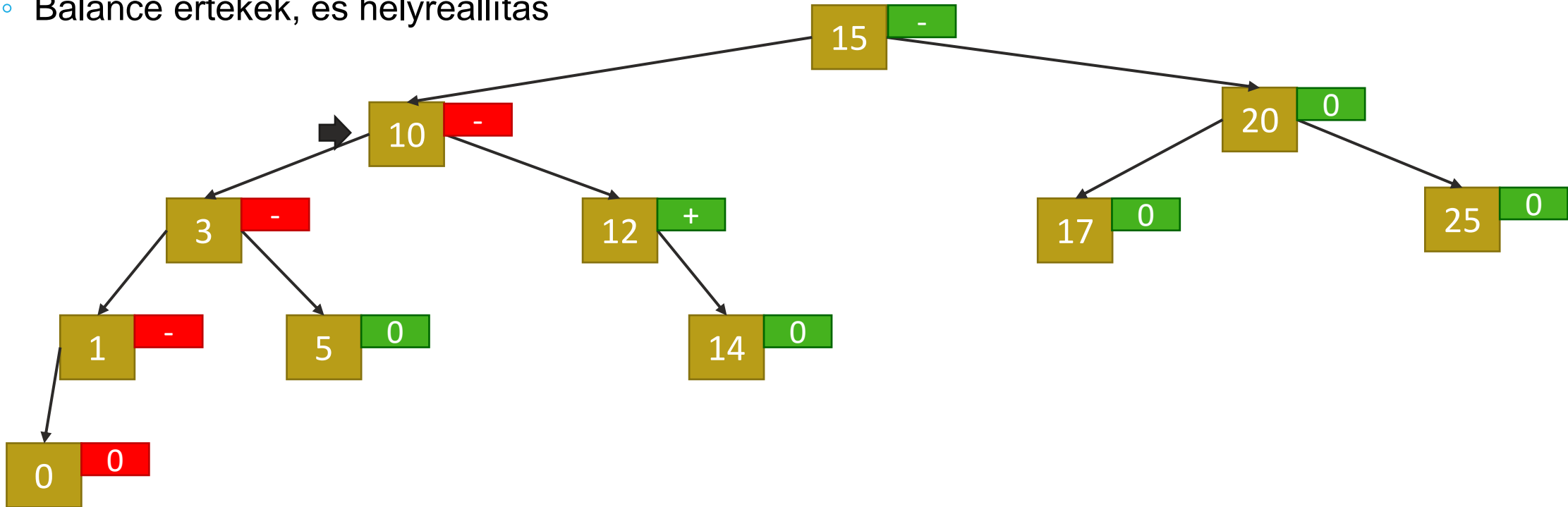
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

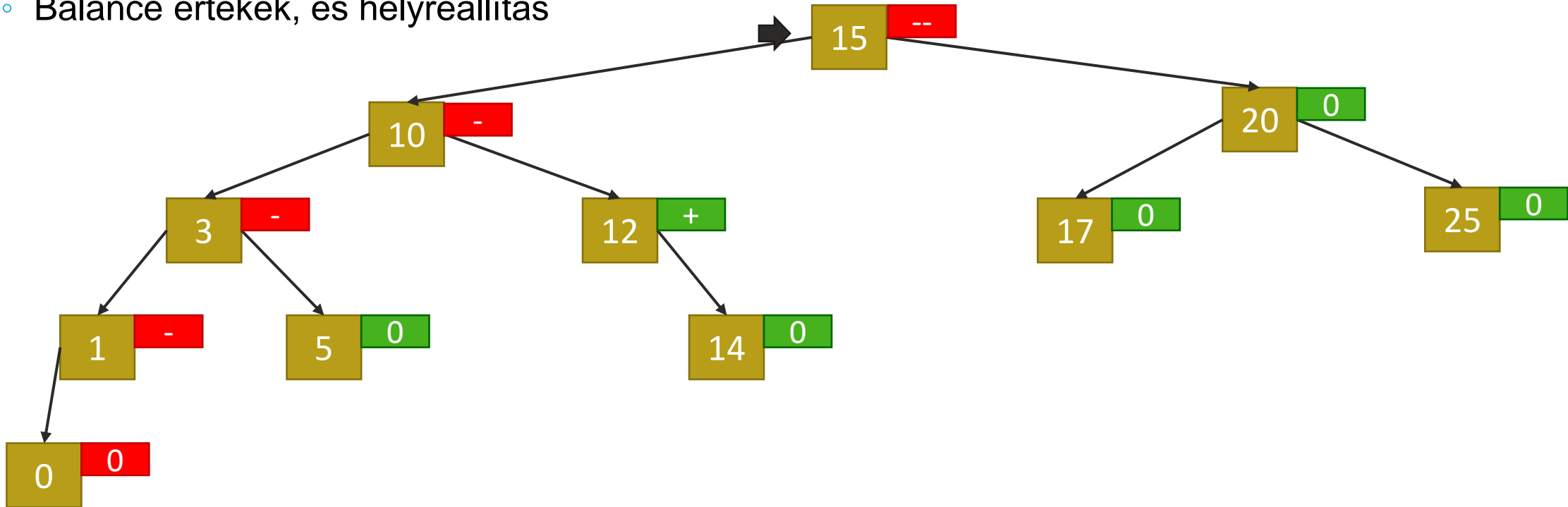
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

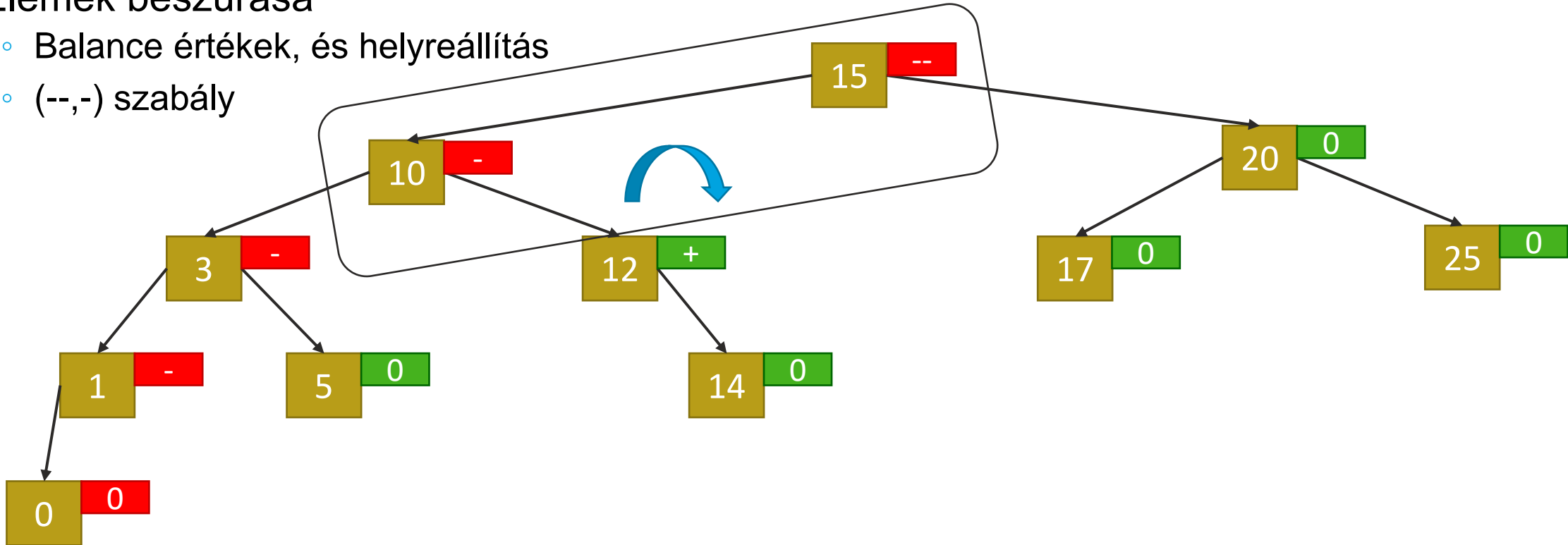
- Balance értékek, és helyreállítás



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

Elemek beszúrása

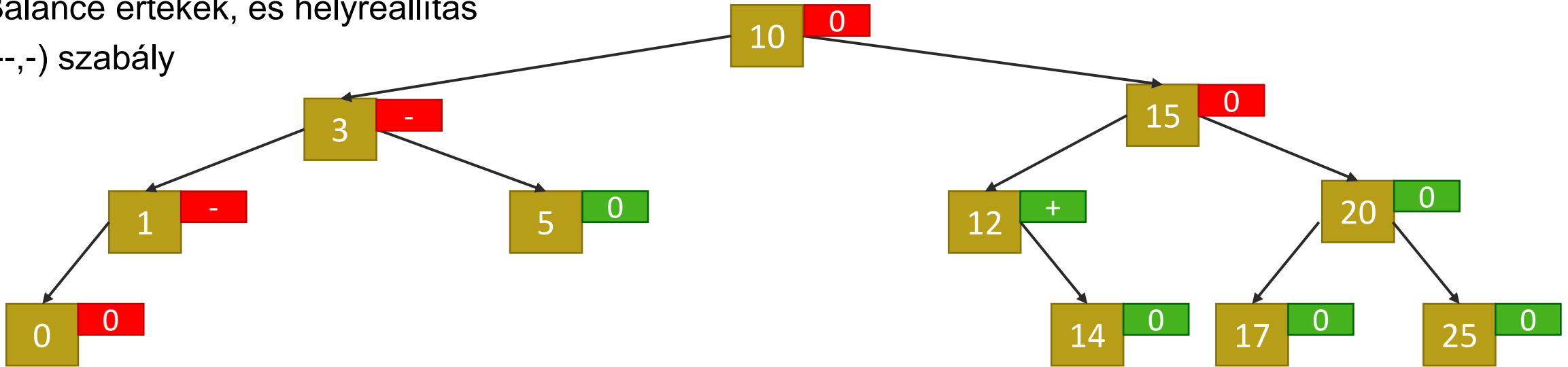
- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

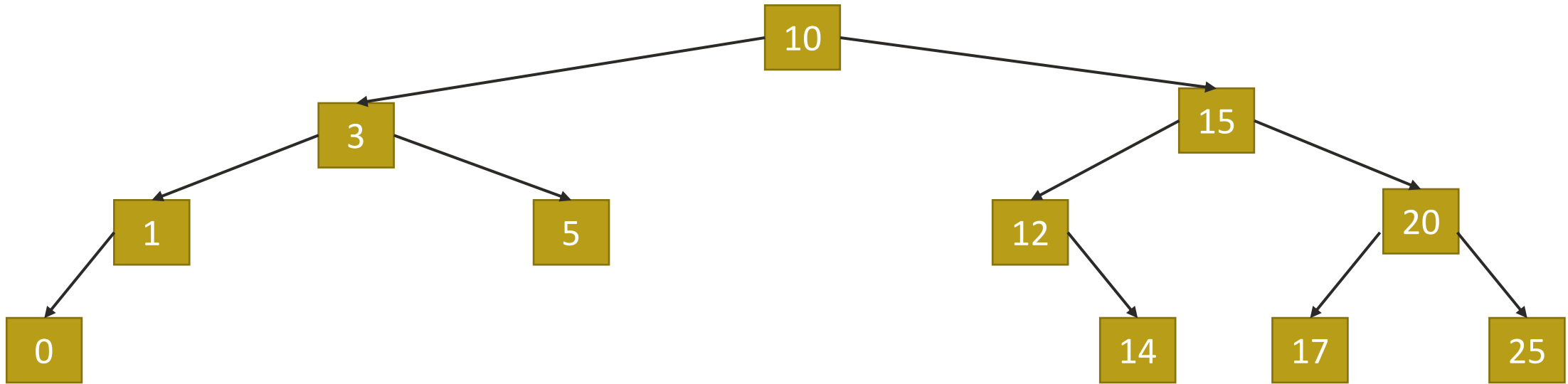
Elemek beszúrása

- Balance értékek, és helyreállítás
- (--,-) szabály



• AVL fa – Beszúrás utáni kiegyensúlyozás

A kész fa



Vegyük észre, hogy mindig elegendő volt egy (dupla) forgatás.

De az a gyökér szintjén is előfordulhat.

Továbbá sosem állt elő a $(++,0)$ vagy $(--,0)$ eset.

AVL fa törlés

Következő téma