

# ADATSZERKEZETEK ÉS ALGORITMUSOK

Sor, Queue, FIFO  
Prioritásos sor

# Sor, Queue, FIFO

# Sor (Queue)

- FIFO: First-in, First-out
- Köznapi fogalma



# A sor ADT axiomatikus leírása

## E alaptípus feletti S sor típus jellemzése

- Műveletek jelentése

- Üres sor létrehozása
- Üres a sor?
- Elem betétele a sorba
- Elem kivétele a sorból
- Első elem lekérdezése

- Figyelem!

- A műveletek között nem szerepel „isfull” művelet!

- Műveletek

- empty  $\rightarrow S$
- isempty  $S \rightarrow L$
- in  $S \times E \rightarrow S$
- out  $S \rightarrow S \times E$
- first  $S \rightarrow E$

- Megszorítások:

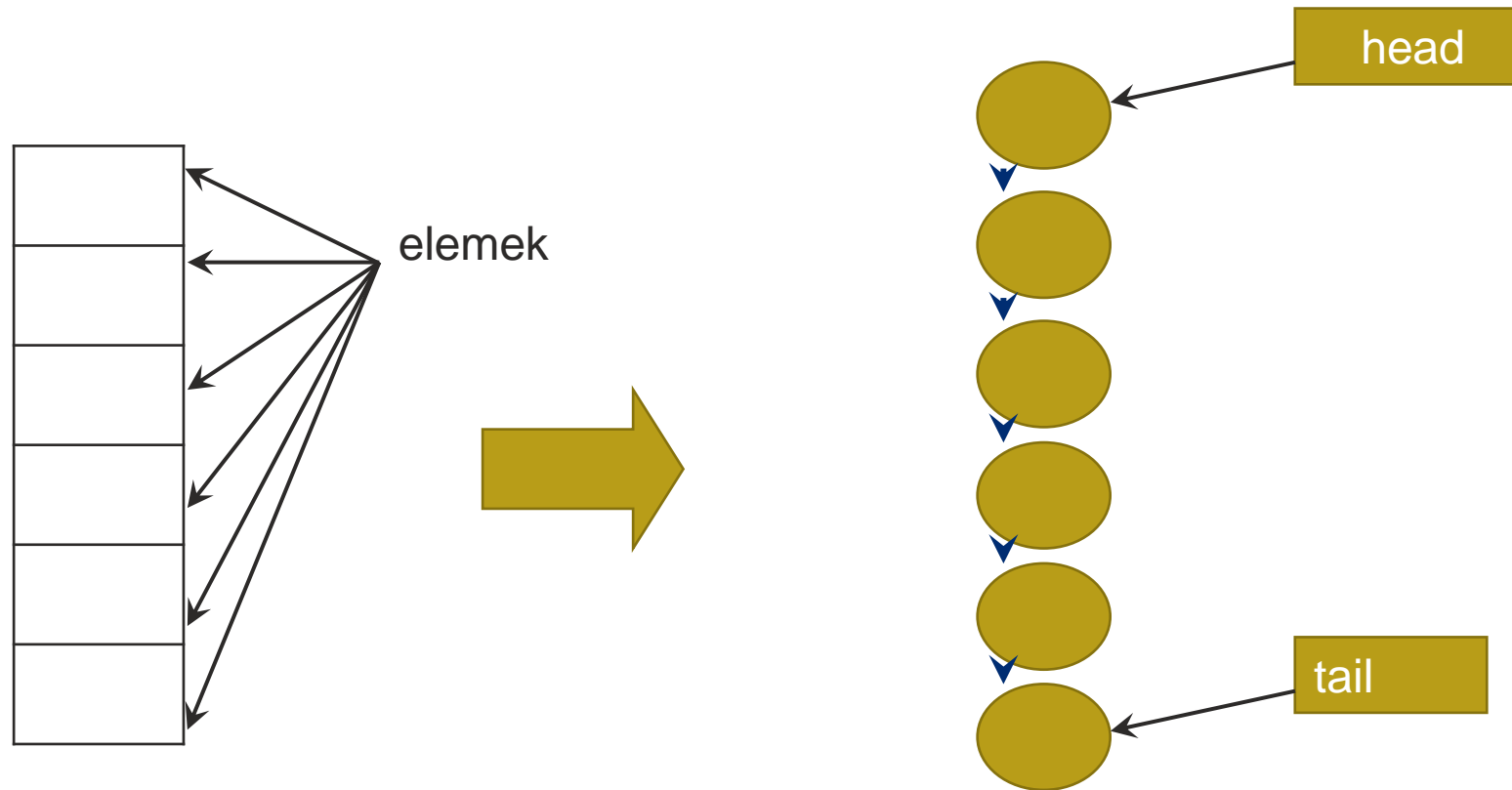
- out és first értelmezési tartománya
  - $S \setminus \{\text{empty}\}$

# Sor – ADT

- Axiómák:
  - $s = \text{empty} \rightarrow \text{isempty}(s)$
  - $\text{isempty}(s) \rightarrow s = \text{empty}$
  - $\neg \text{isempty}(\text{in}(s, e))$
  - $\neg \text{isempty}(s) \rightarrow \text{out}(\text{in}(s, e))_2 = \text{out}(s)_2$
  - $\neg \text{isempty}(s) \rightarrow \text{in}(\text{out}(s)_1, e) = \text{out}(\text{in}(s, e))_1$
  - $\text{isempty}(s) \rightarrow \text{out}(\text{in}(s, e))_2 = e$
  - $\text{first}(s) = \text{out}(s)_2$
  - Ahol:  $(s, e)_1 = s$ ,  $(s, e)_2 = e$
- Végig kell gondolni, önállóan – vizsgakérdés!

# Sor – ADS

- Lineáris adatszerkezet

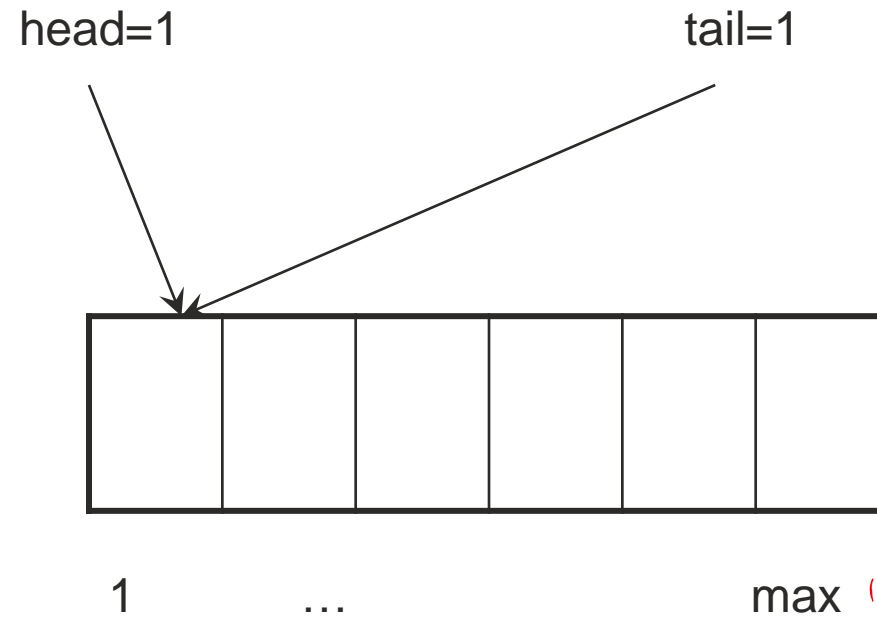


# Reprezentáció

- Aritmetikai ábrázolás:
  - egy max hosszú vektor
    - ez az elemek tömbje
    - `elements[1..max]`
  - és a sor első elemének mutatója
    - $\text{head} \in [1, \text{max}]$
  - és a sor első üres (utolsó) helyének mutatója
    - $\text{tail} \in [1, \text{max}]$
- Vegyük észre, hogy az aritmetikai ábrázolás három részből áll!

# Reprezentáció

- Ciklikus ábrázolással
  - Kezdetben

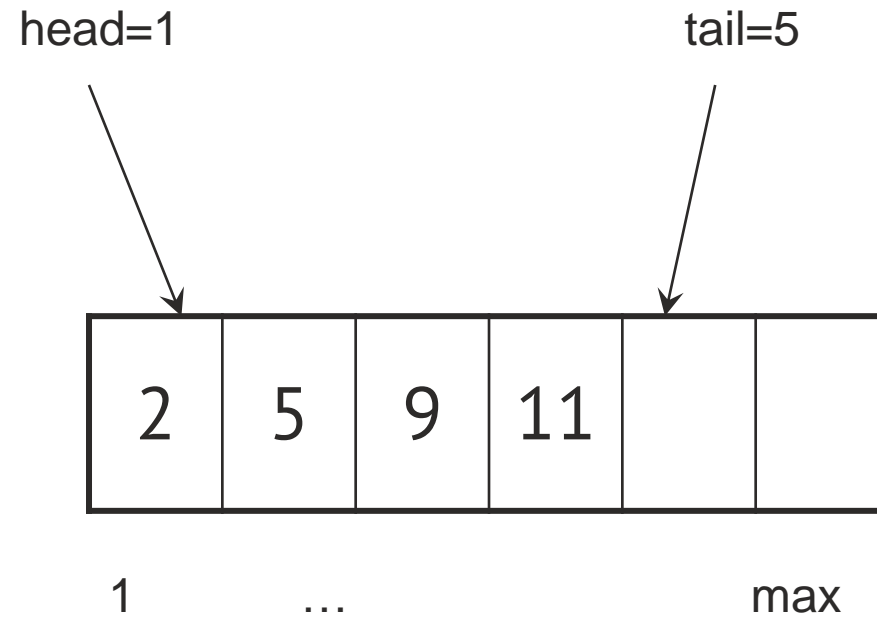


Üres a sor



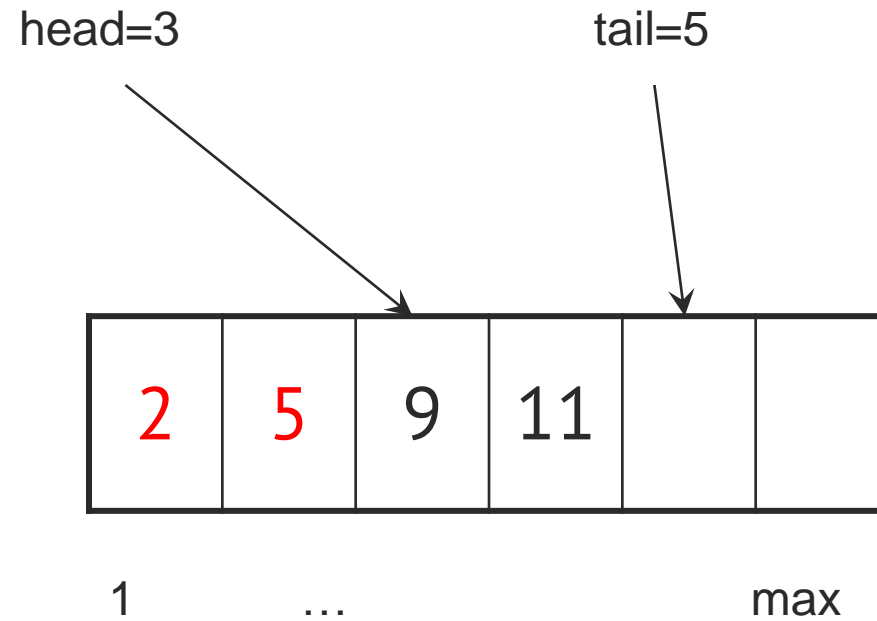
# Reprezentáció

- 2, 5, 9, 11 betétele után:



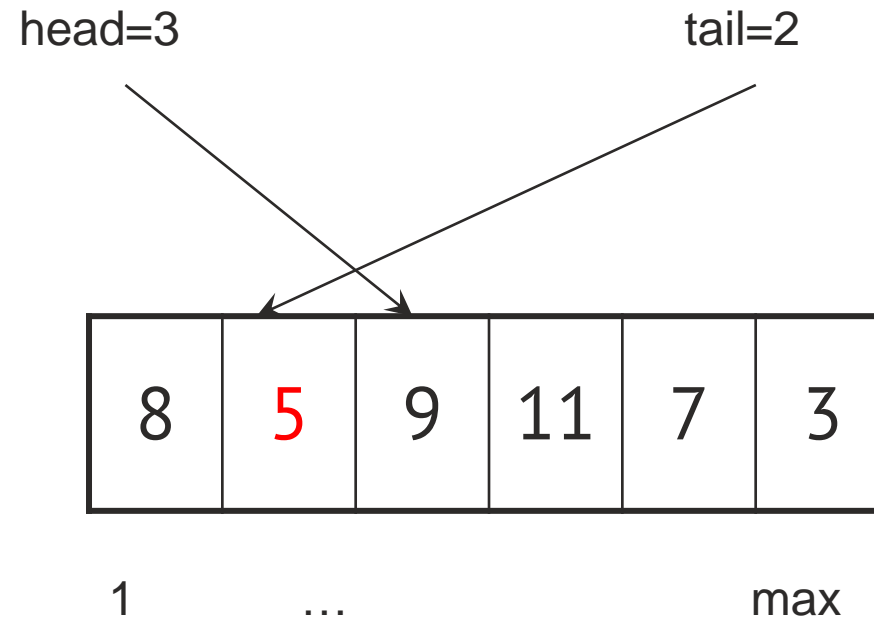
# Reprezentáció

- 2, 5 kivétele után:



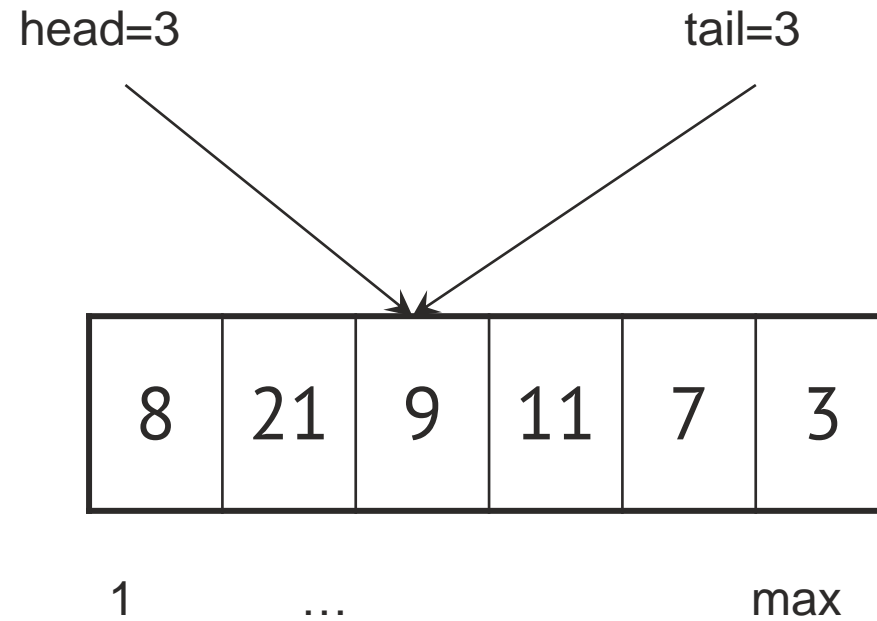
# Reprezentáció

- 7, 3, 8 betétele után:



# Reprezentáció

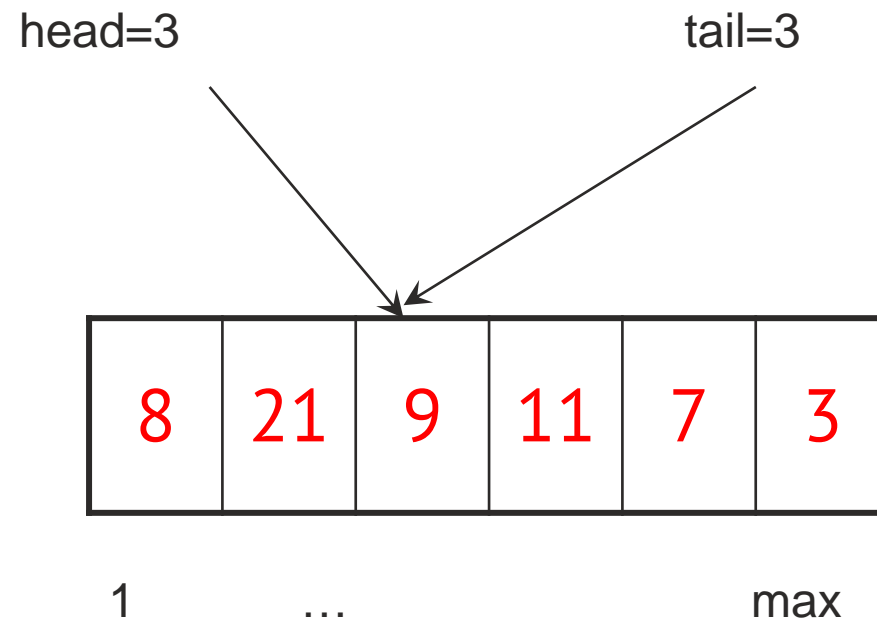
- 21 betétele után:



Tele a sor

# Reprezentáció

- 9, 11, 7, 3, 8, 21 kivétele után:



Üres a sor

# Reprezentáció

- Mit tegyünk? – Milyen lehetőségek vannak:
  - Vezessünk be még egy jelzőt a reprezentációba, ami mutatja, hogy a sor üres-e
    - `empt`
    - kezdetben igaz, később vizsgáljuk, és megfelelően állítjuk
  - Vezessünk be még egy attribútumot a reprezentációba, ami mutatja, hogy hány elem van a sorban
    - `count`

# Implementáció

- Műveletek pszeudokódja:
  - `s.empty`
    - üresre állítja a sort
    - `s.head ← 1; s.tail ← 1; s.empty ← true`
  - `s.isempty`
    - üres a sor? - logikai értéket ad vissza
    - `return s.empty`
  - `s.isfull`
    - tele van a sor?
    - `return ((not s.empty) and (s.head = s.tail))`

# Implementáció

- `s.In(e)`
  - e-t beteszi az s sor végére
  - s.tail-t ciklikusan növeli
  - if `s.IsFull`
    - then error "túlcsordulás"
    - else `s.empty`  $\leftarrow$  false
      - `s.elements[s.tail]`  $\leftarrow$  e
      - if `s.tail=max`
        - then `s.tail`  $\leftarrow$  1
        - else `s.tail`  $\leftarrow$  `s.tail+1`
    - end if
  - end if



# Implementáció

- `s.Out`

```
-- kiveszi és visszaadja az s sor első elemét
-- s.head-et ciklikusan növeli
-- figyeli, hogy nem üres-e a sor
if s.empty
  then error "alulcsordulás";
  else e ← s.elements[s.head]
    if s.head=max
      then s.head ← 1
      else s.head ← s.head+1
    end if
    if s.head=s.tail then s.empty ← true end if
    return e
end if
```

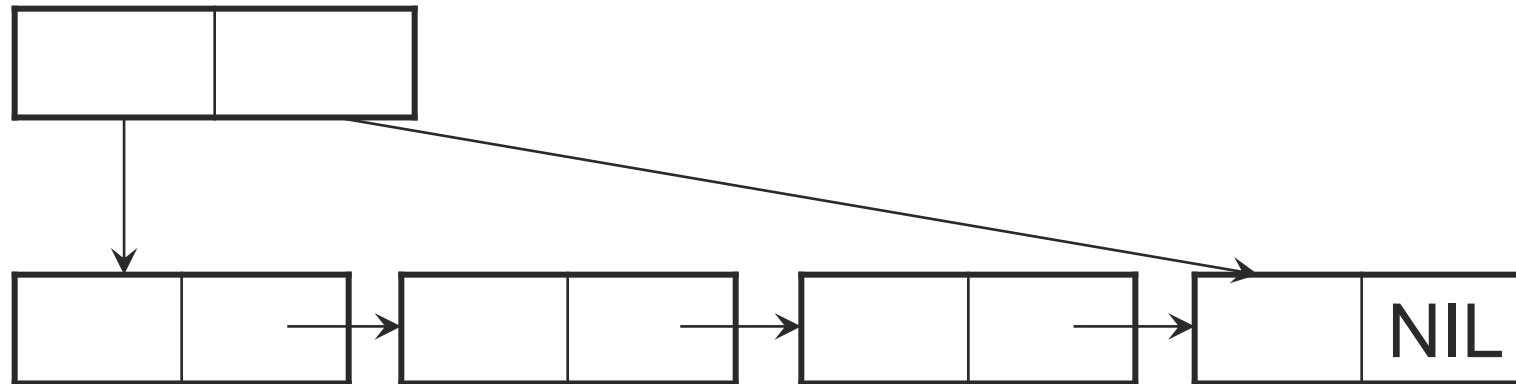
# Implementáció

- `s.First`
  - visszaadja az `s` sor első elemét,
  - figyeli, hogy nem üres-e a sor

```
if s.empty
  then error "alulcsordulás"
  else return s.elements[s.head]
end if
```
- Lehetne az is, hogy a darabszámot tároljuk
  - Házi feladat: átgondolni

# Reprezentáció

- Lesz még láncolt ábrázolás is!



# Implementáció

- Vigyázni kell, amikor a programokat a választott programnyelven megvalósítjuk!
  - Például
    - C++ nyelv esetén a vektorok indexelése nullával kezdődik!
  - Értékadás jele
  - Egyenlőség vizsgálat jele

# Prioritások sor

# Egyszerű sor → prioritásos sor

- Egyszerű sor:
  - FIFO szemantika
  - Elem hozzáadása, törlése konstans ( $\mathcal{O}(1)$ ) igényű
- Mit tegyünk, ha a sorban lévő elemeknek valamifajta rendezése is van?
  - Ezt általában prioritásnak nevezzük.
  - Úgy kell rendezzük az elemeket, hogy a legnagyobb (legkisebb) prioritású elemet töröljük először.

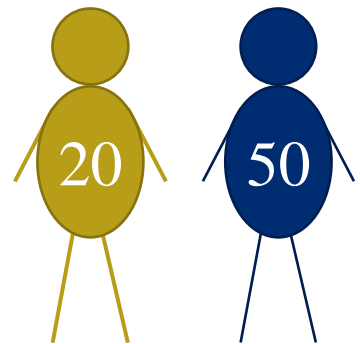
# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Példa
  - sürgősségi osztály
    - különböző súlyosságú esetek



# Elsőbbségi (prioritásos) sor

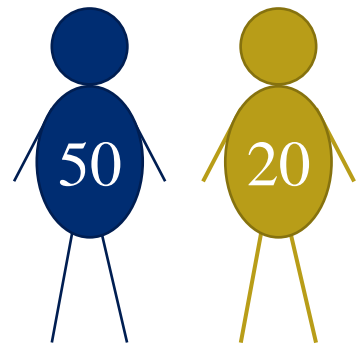
- Példa
  - sürgősségi osztály
    - különböző súlyosságú esetek





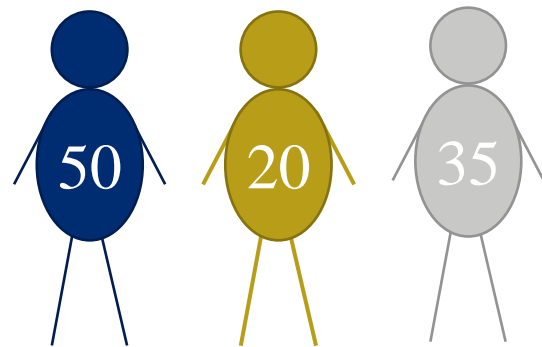
# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Példa
  - sürgősségi osztály
    - különböző súlyosságú esetek



# Elsőbbségi (prioritásos) sor

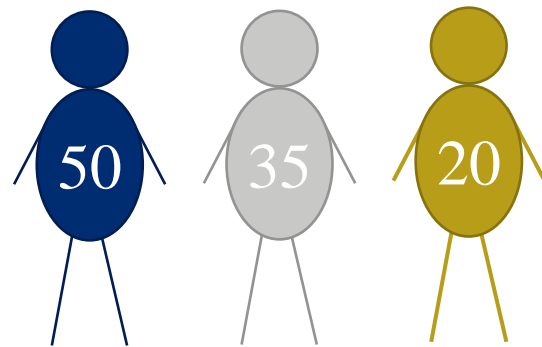
- Példa
  - sürgősségi osztály
    - különböző súlyosságú esetek



# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Példa

- sürgősségi osztály
  - különböző súlyosságú esetek



# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Mire lehet használni?
  - Tennivalók, melyiket kell először elvégezni
  - Operációs rendszer, mely prioritásos feladatokat (jobokat) dolgoz fel
    - Itt különböző további algoritmusok, amelyek a prioritást meghatározzák egy-egy folyamat (job) számára
  - Telekommunikációban a csomagok továbbításánál is

# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Az elsőbbségi sor ADT axiomatikus leírása
- E alaptípus feletti  $P$  elsőbbségi sor típus jellemzése:
  - Egyszerűsítés: csak prioritásokat teszünk bele ( $N$ )
  - Műveletek „full” nem szerepel
    - $\text{empty} \rightarrow P$  az üres prior. sor konstruktor – létrehozás
    - $\text{isempty} \quad P \rightarrow L$  üres a prioritásos sor?
    - $\text{insert}: P \times N \rightarrow P$  elem betétele a prioritásos sorba
    - $\text{delmax}: P \rightarrow P \times N$  maximális elem kivétele a pr. sorból
    - $\text{max}: P \rightarrow N$  maximális elem lekérdezése
  - Megszorítások:
    - $\text{delMax}$  és  $\text{max}$  értelmezési tartománya  $P \setminus \{\text{empty}\}$

# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Axiómák:

1.  $\text{isempty}(\text{empty})$  vagy  $p = \text{empty} \rightarrow \text{isempty}(p)$
2.  $\text{isempty}(p) \rightarrow p = \text{empty}$
3.  $\neg \text{isempty}(\text{insert}(p, n))$
4.  $\text{insert}(\text{delmax}(p)) = p$
5.  $\text{max}(p) = \text{delmax}(p)_2$
6.  $\text{delmax}(p)_1 \neq \text{empty} \rightarrow \text{max}(p) \geq \text{max}(\text{delmax}(p)_1)$
7.  $n \geq \text{max}(p) \rightarrow \text{delmax}(\text{insert}(p, n))_1 = p \wedge \text{max}(\text{insert}(p, n)) = n$
8.  $n < \text{max}(p) \rightarrow \text{max}(\text{insert}(p, n)) = \text{max}(p)$
9.  $\text{delmax}(\text{insert}(\text{empty}, n)) = (\text{empty}, n)$
10.  $\text{max}(\text{insert}(\text{empty}, n)) = n$ 
  - (7. és 8.-nál feltettük, hogy nem üres a prioritásos sor – ez az értelmezési tartomány megszorítása!)

# Elsőbbségi (prioritásos) sor

- Kérdés: hogyan ábrázoljuk, mivel reprezentáljuk?
  - Rendezetlen tömbbel, a beérkezési idő szerint
    - max műveletigénye mindig egy maxker, vagyis  $\Theta(n)$
  - Rendezett tömbbel
    - insert műveletigénye:
      - A hely megkeresése  $\rightarrow$  logaritmikus keresés  $\Theta(\log_2 n)$
      - Tőle jobbra léptetés  $\Theta(n)$
      - Összesen  $\Theta(n)$
  - Heap (kupac) adatszerkezettel

# Lengyel forma

Következő téma