# ADATSZERKEZETEK ÉS ALGORITMUSOK

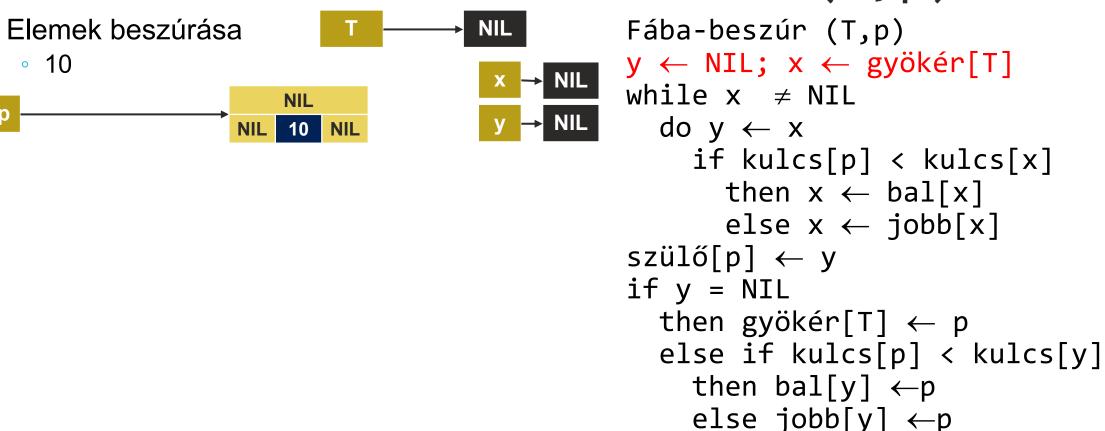
Bináris keresőfa – animációk "Hierarchikus adatszerkezetek, keresési fák"

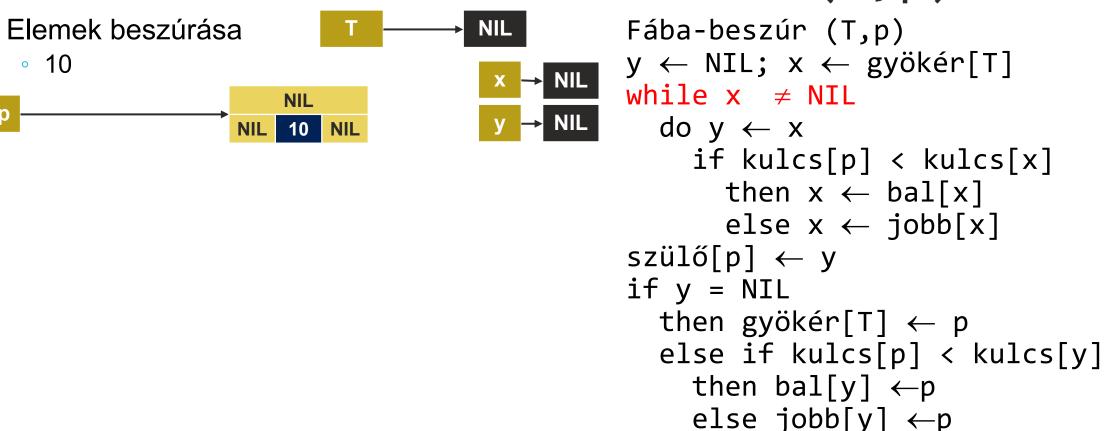
#### Elemek beszúrása

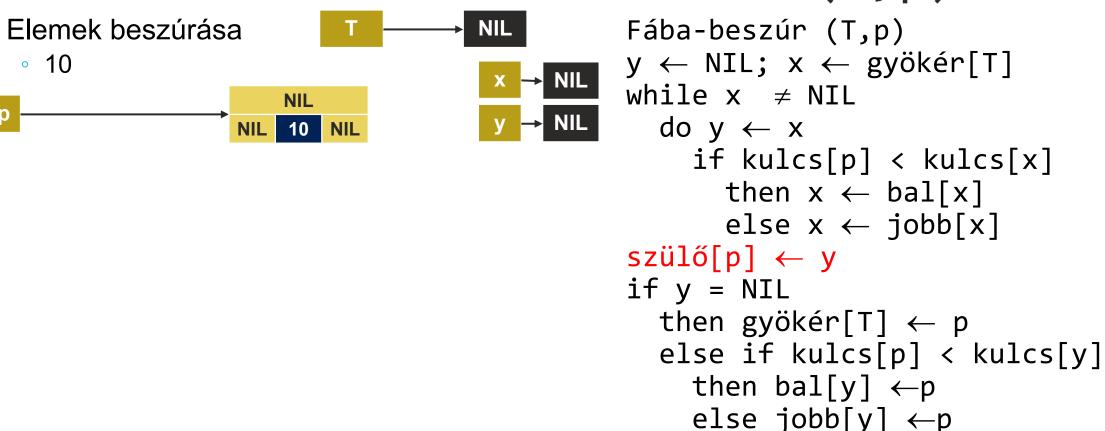
10

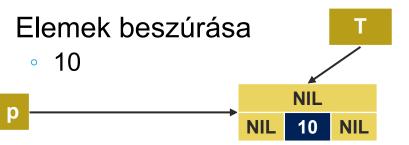
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gyökér[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

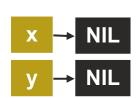
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```







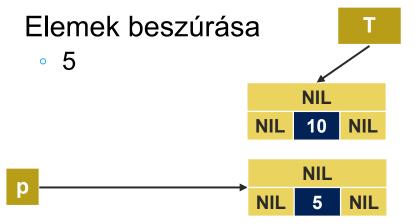




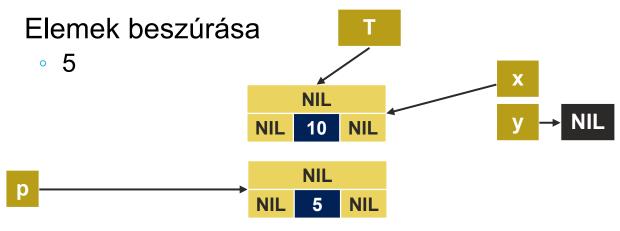
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gyökér[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



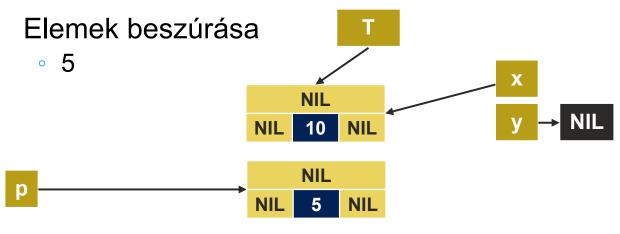
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



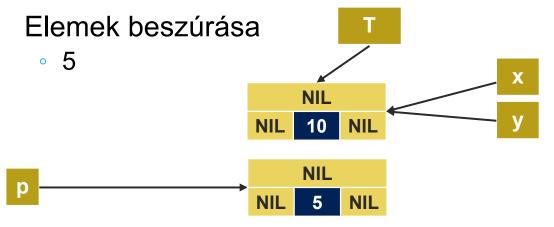
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



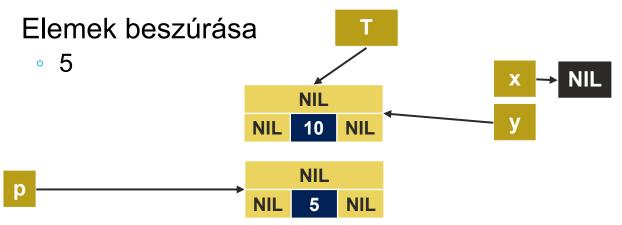
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



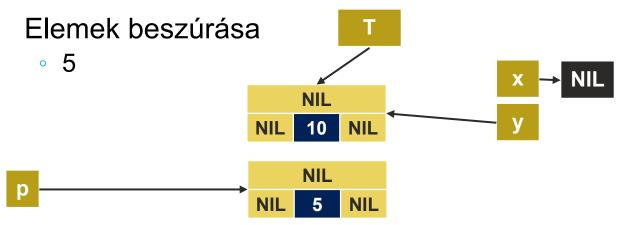
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



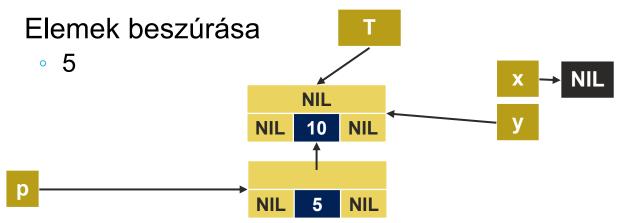
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



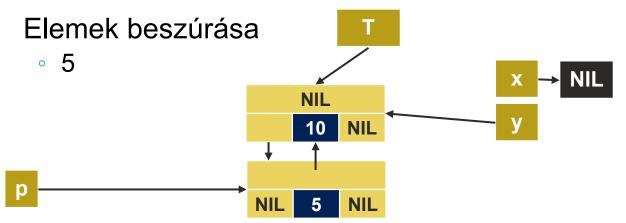
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



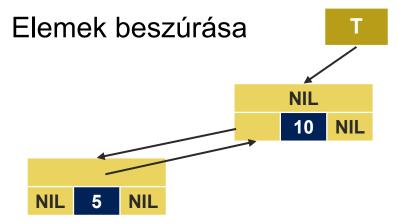
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



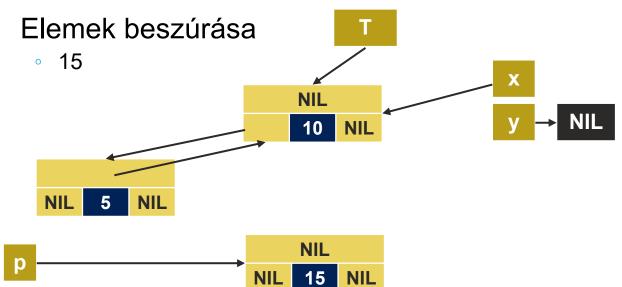
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



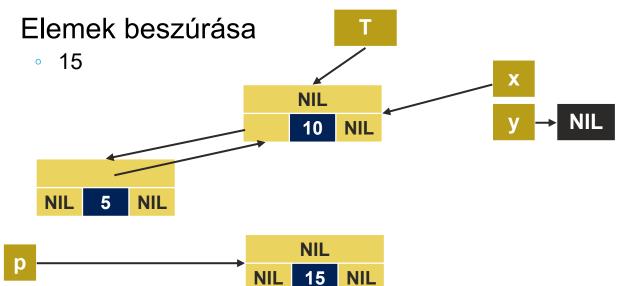
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



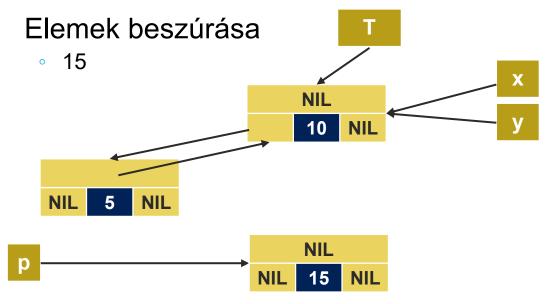
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



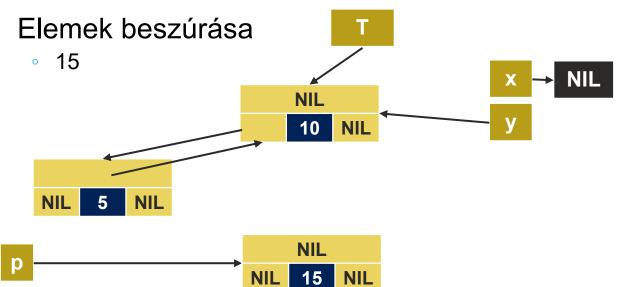
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



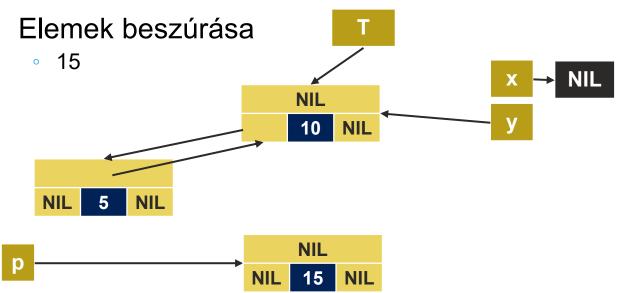
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



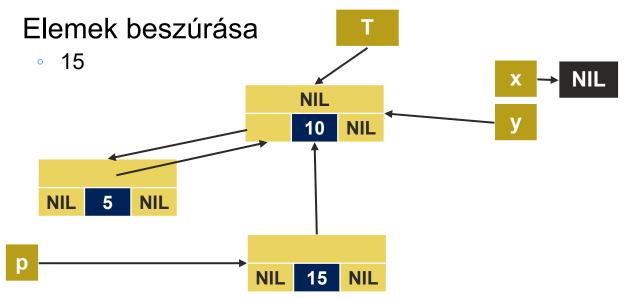
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



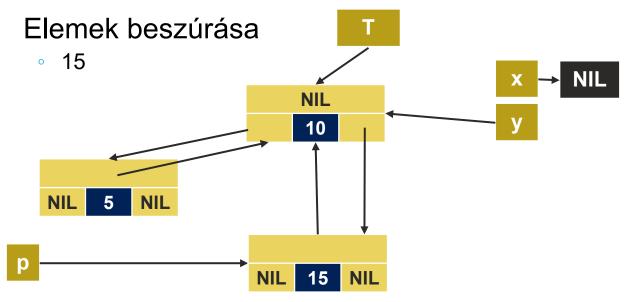
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



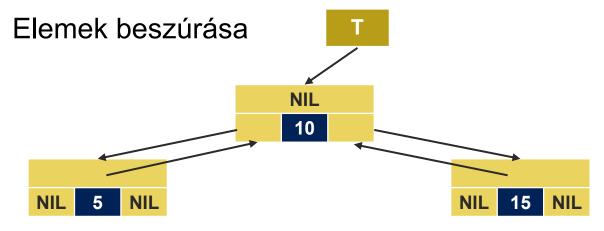
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



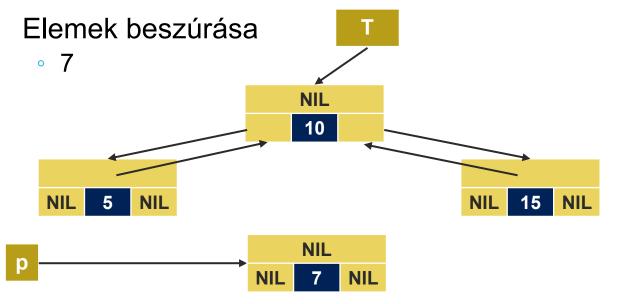
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



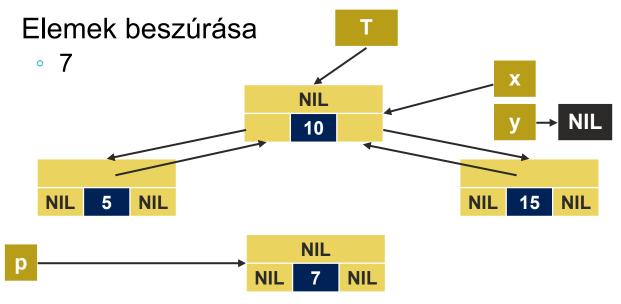
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



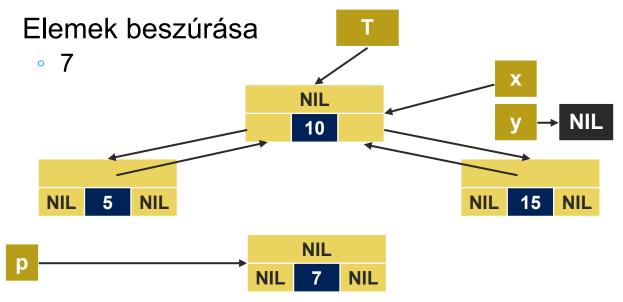
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gyökér[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



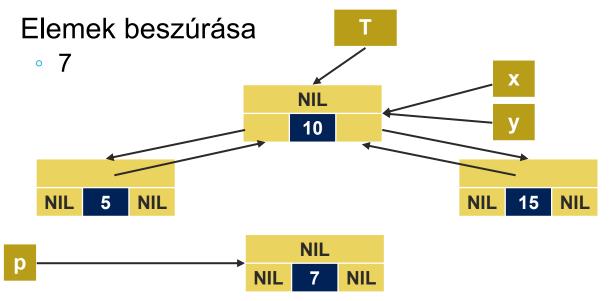
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gyökér[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



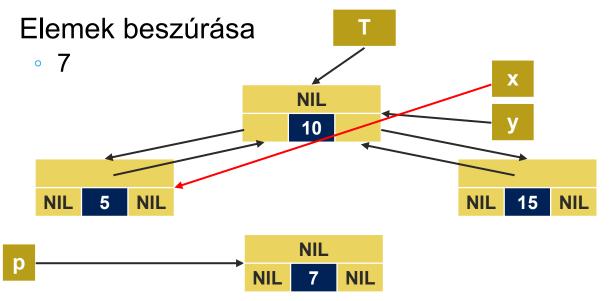
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gyökér[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



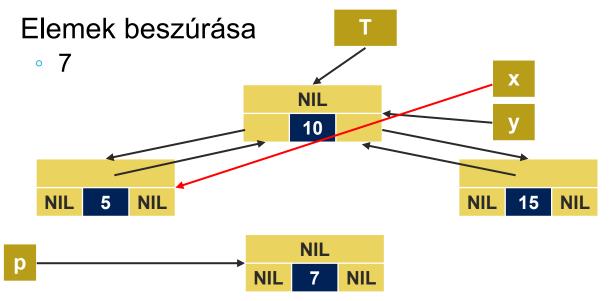
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



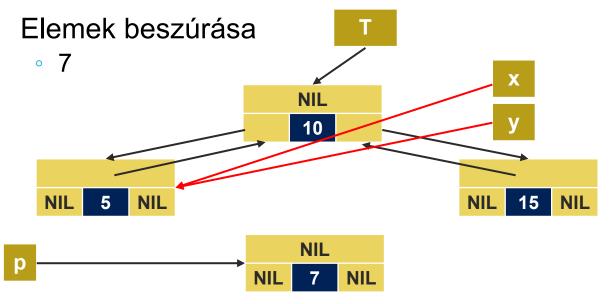
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



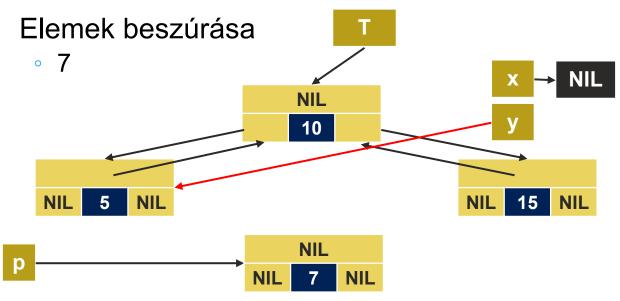
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



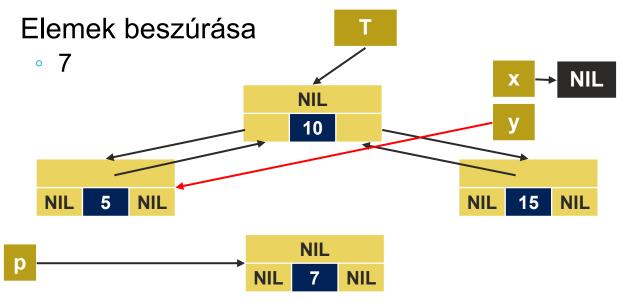
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



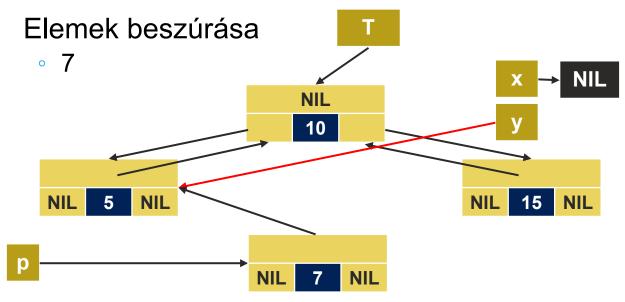
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



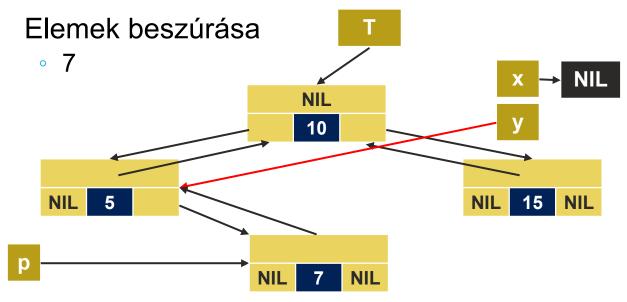
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



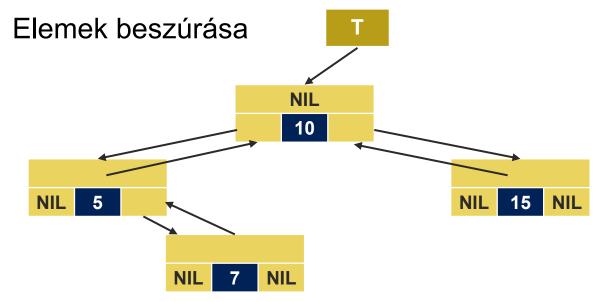
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

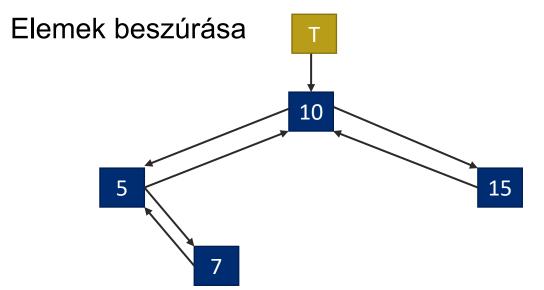


```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

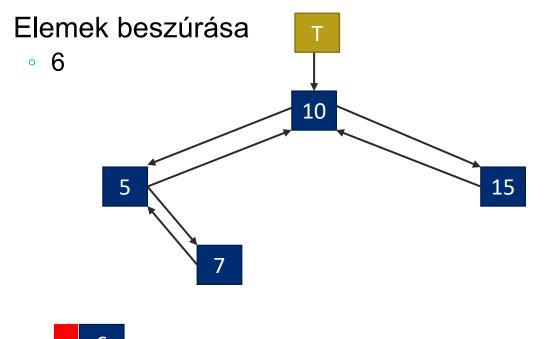


```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
sz\ddot{u}l\ddot{o}[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

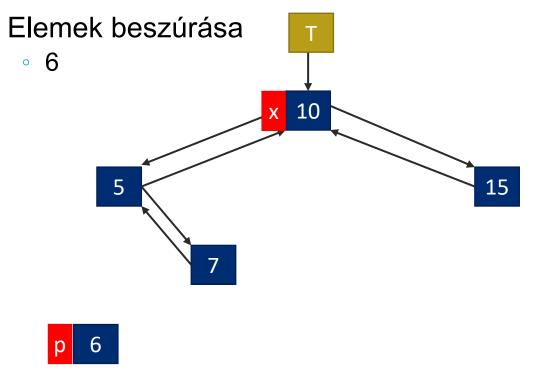
A továbbiakban a fa csomópontjainak részletei az animációban nem lesznek feltüntetve.



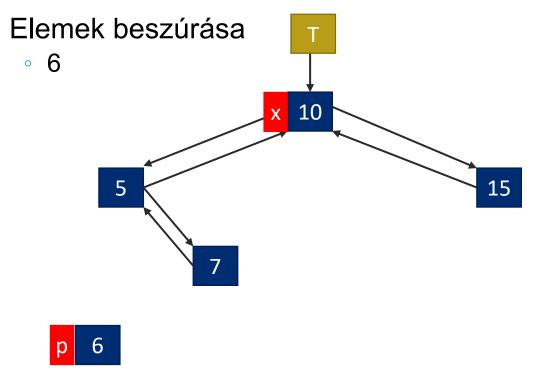
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
     else jobb[y] \leftarrowp
```



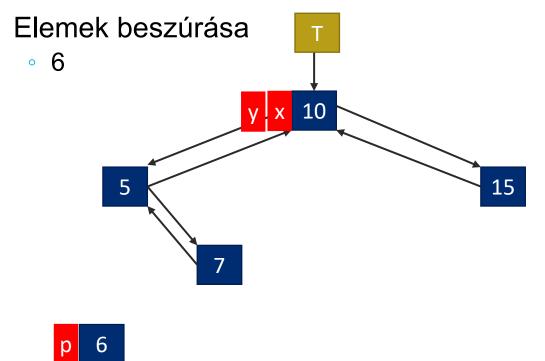
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



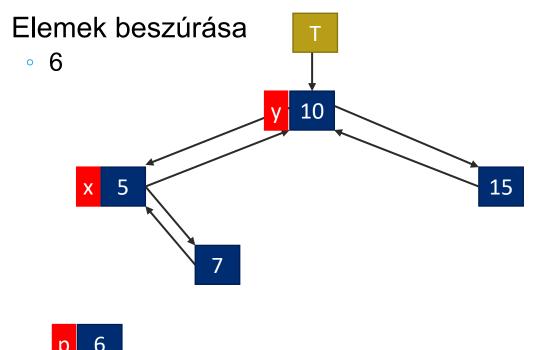
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gyökér[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



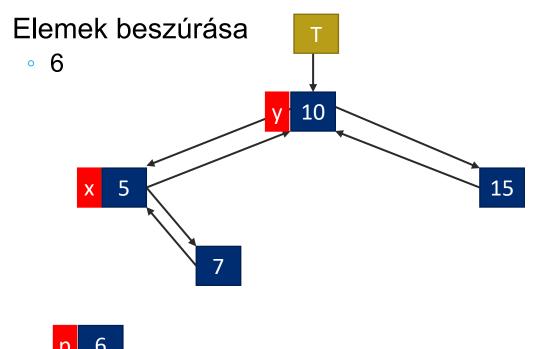
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



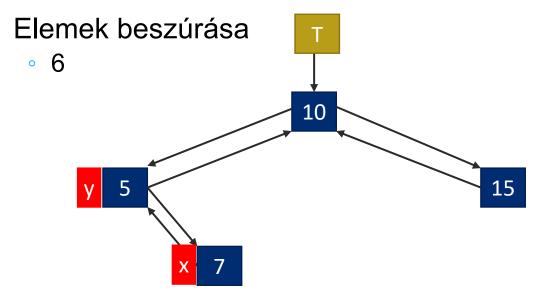
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

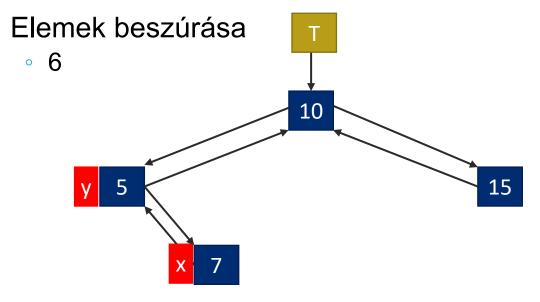


```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



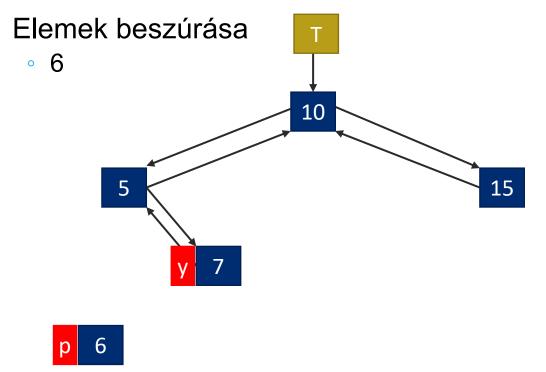
```
p 6
```

```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
     if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

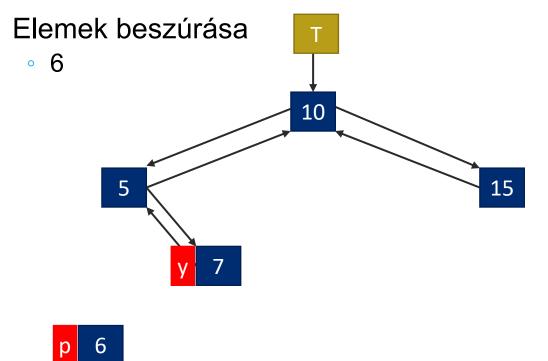


```
p 6
```

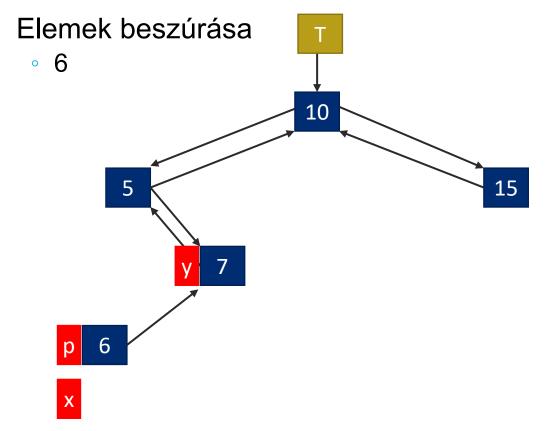
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
     if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
     else jobb[y] \leftarrowp
```



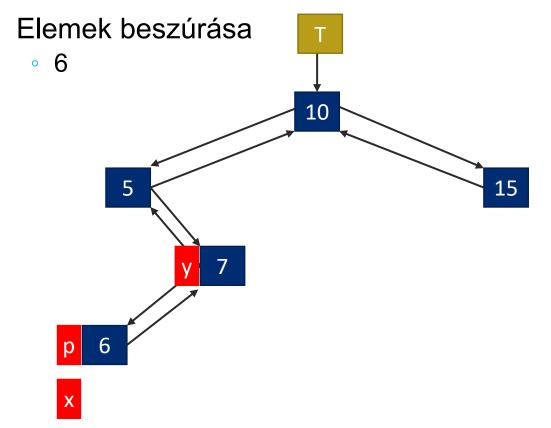
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
     if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```



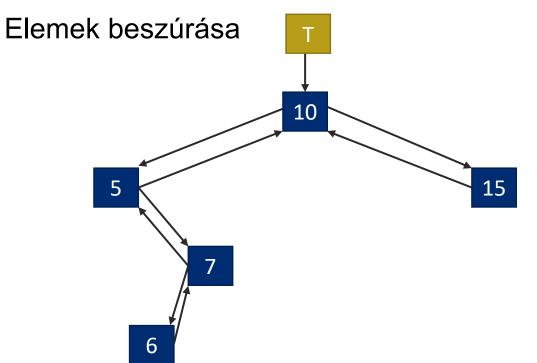
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
  do y \leftarrow x
     if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
     else jobb[y] \leftarrowp
```



```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

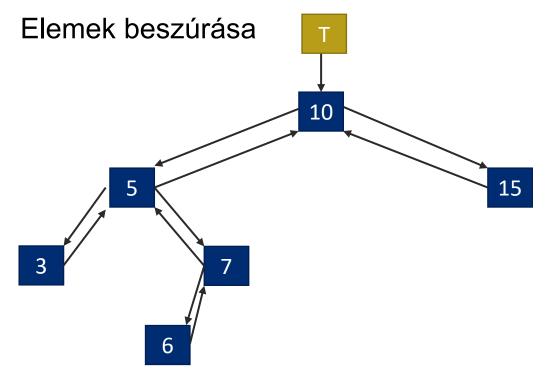


```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
     else jobb[y] \leftarrowp
```



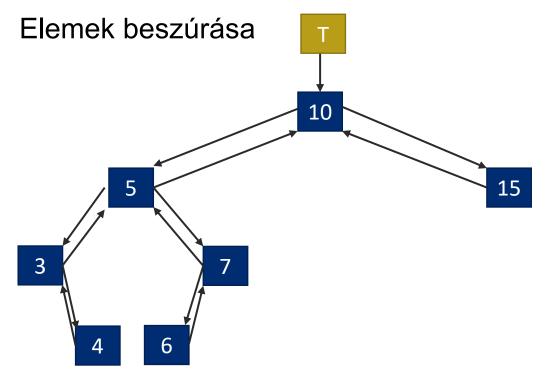
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 13



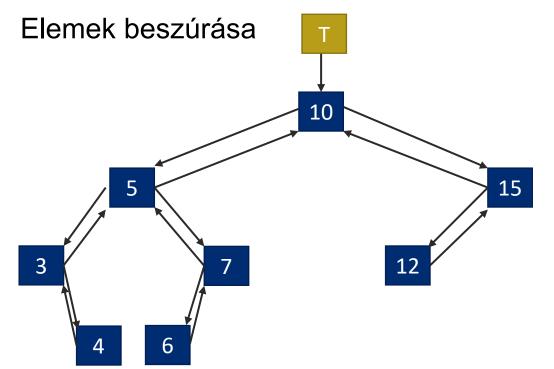
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 21



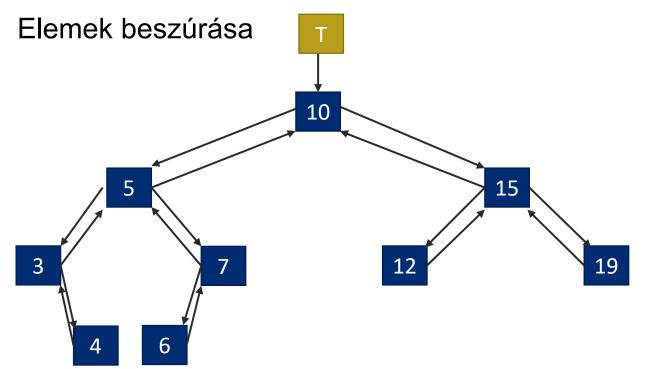
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 21



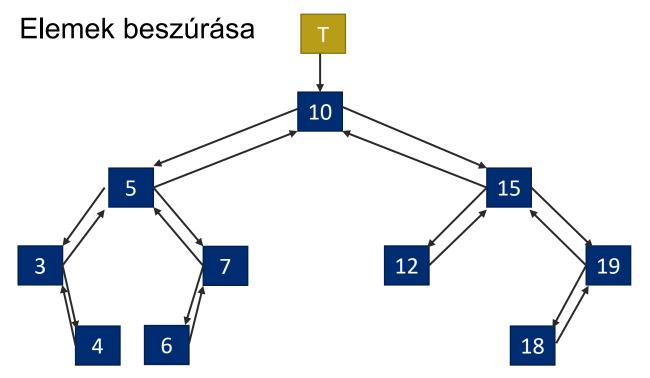
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
      then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 21



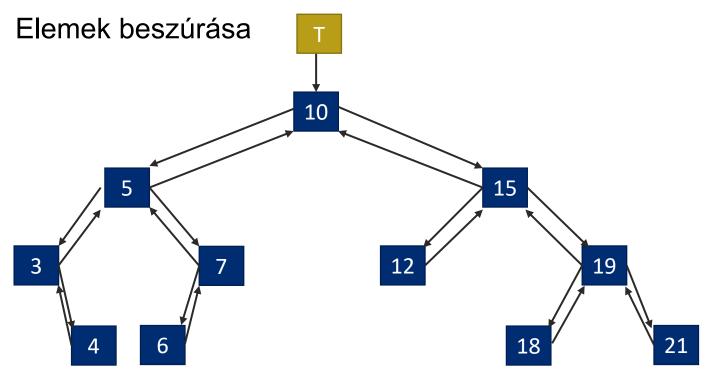
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 21



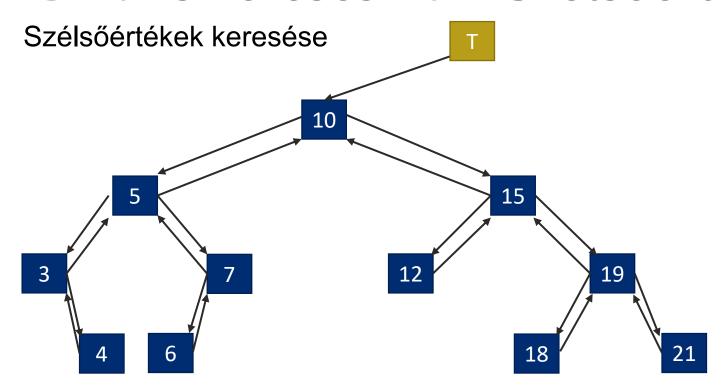
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
   else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
     else jobb[y] \leftarrowp
```

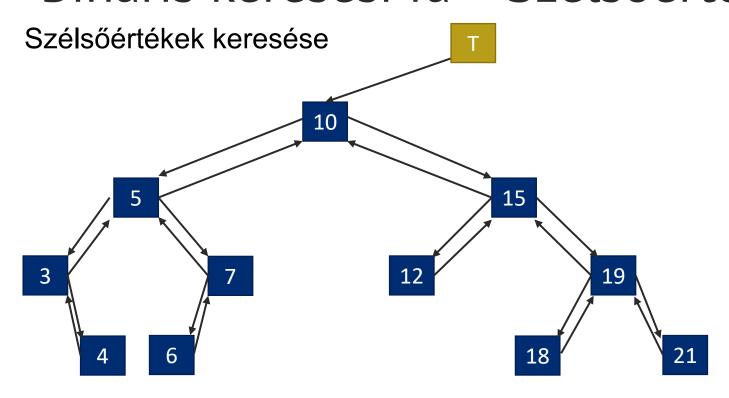
Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 21



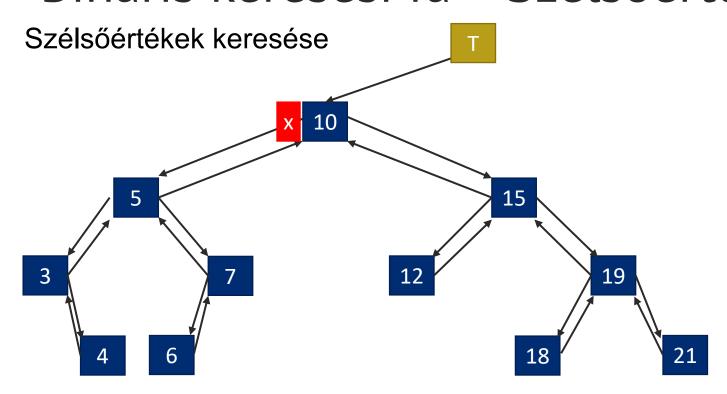
```
Fába-beszúr (T,p)
y \leftarrow NIL; x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
while x \neq NIL
   do y \leftarrow x
      if kulcs[p] < kulcs[x]</pre>
         then x \leftarrow bal[x]
         else x \leftarrow jobb[x]
szülő[p] \leftarrow y
if y = NIL
   then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow p
  else if kulcs[p] < kulcs[y]</pre>
     then bal[y] \leftarrowp
      else jobb[y] \leftarrowp
```

Ugyanezzel az algoritmussal még beszúrjuk: 3, 4, 12, 19, 18, 21

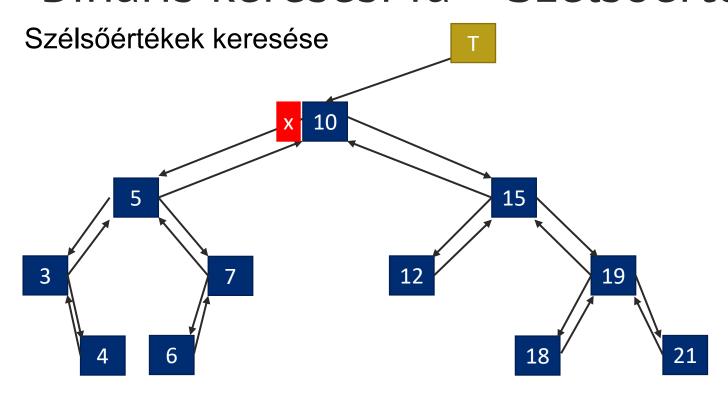




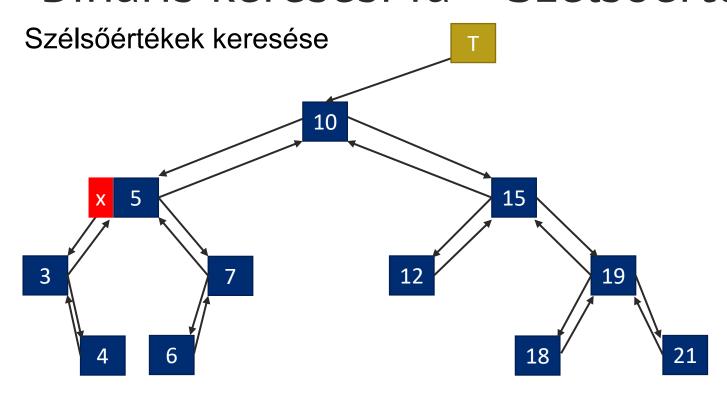
```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```



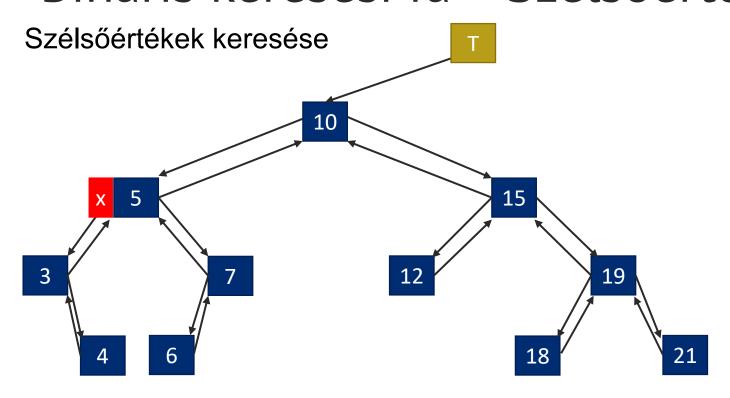
```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```



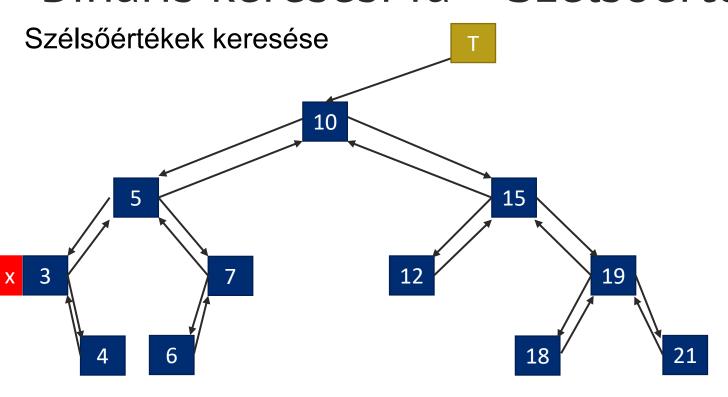
```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```



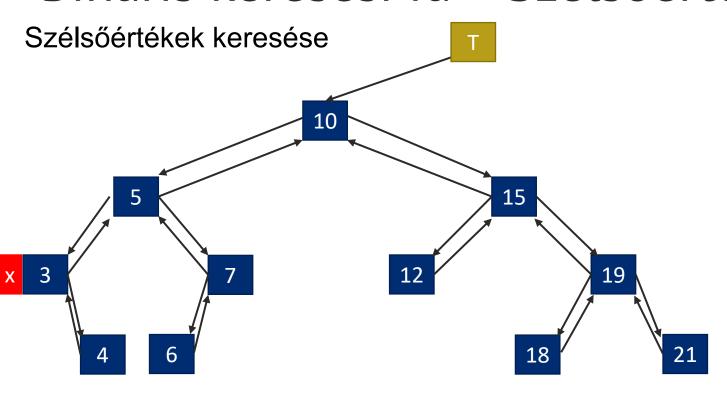
```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```



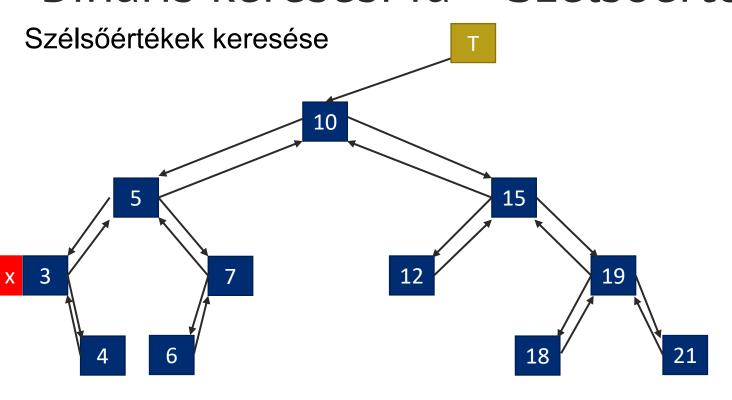
```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```



```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```

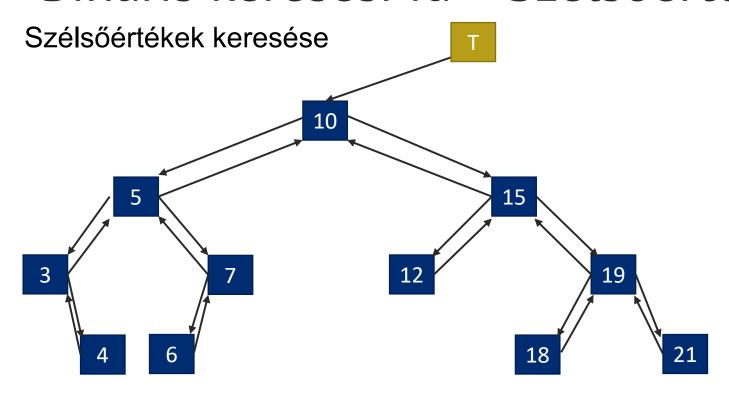


```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```



```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"{o}k\'{e}r[T]
  while bal[x] \neq NIL
     do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
     do x \leftarrow jobb[x]
```

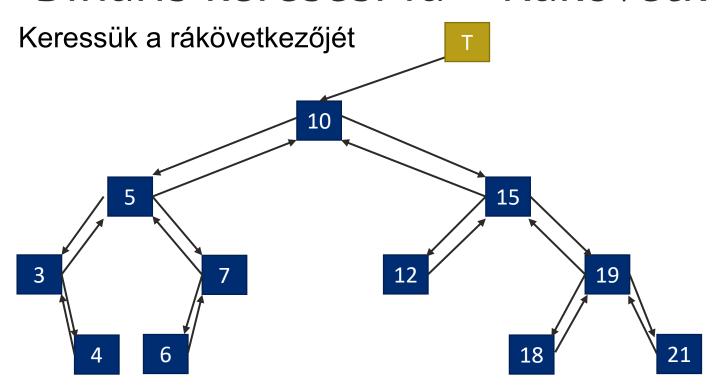
return x



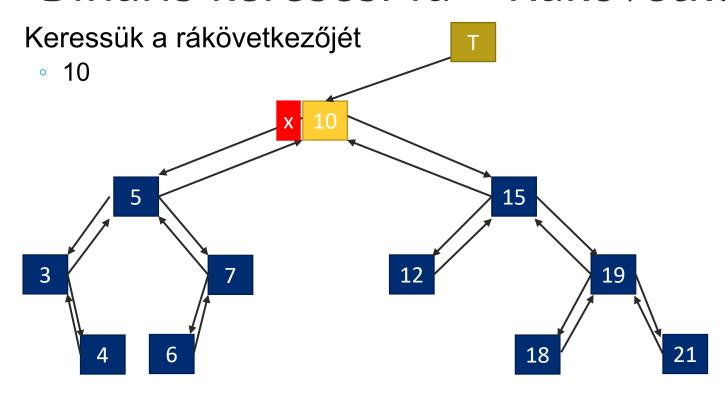
```
Fában-minimum (T)
  x \leftarrow gy\"ok\'er[T]
  while bal[x] \neq NIL
    do x \leftarrow bal[x]
  return x
Fában-maximum (T)
  x ← gyökér[T]
  while jobb[x] \neq NIL
    do x \leftarrow jobb[x]
  return x
```

Maximum keresése analóg módon történik.

### Bináris keresési fa – Rákövetkező elem



### Bináris keresési fa – Rákövetkező elem



```
Fában-következő(T, x)

if jobb[x] \neq NIL

then return Fában-minimum (jobb[x])

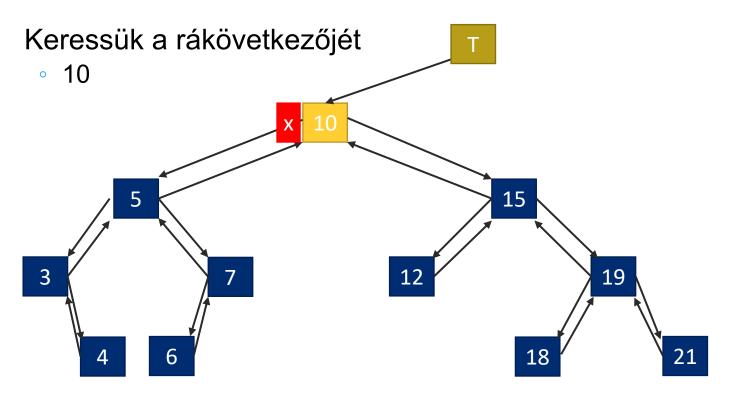
y \leftarrow szülő[x]

while y \neq NIL és x = jobb[y] do

x \leftarrow y

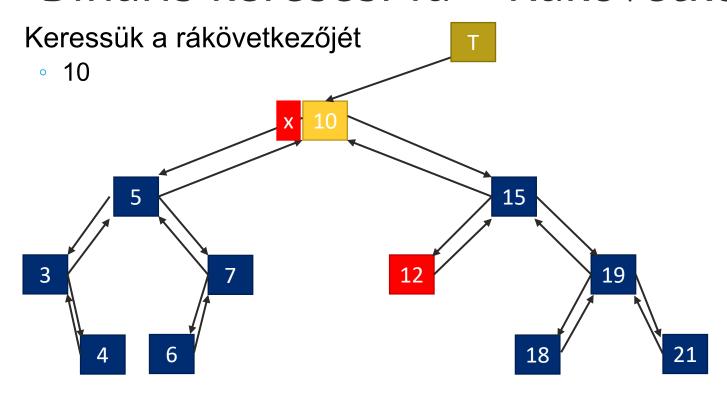
y \leftarrow szülő[x]

return y
```



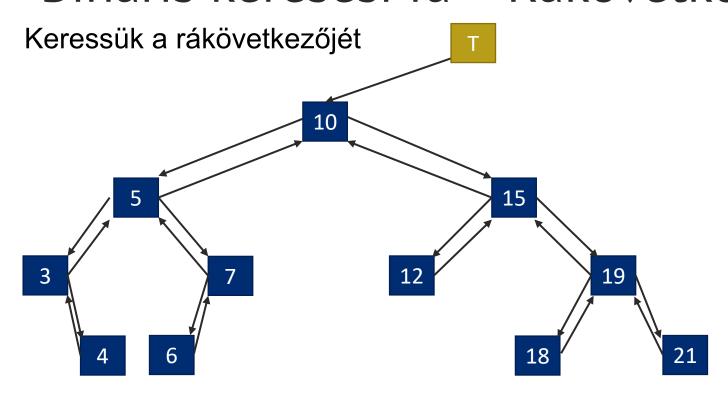
```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```

### Bináris keresési fa - Rákövetkező elem

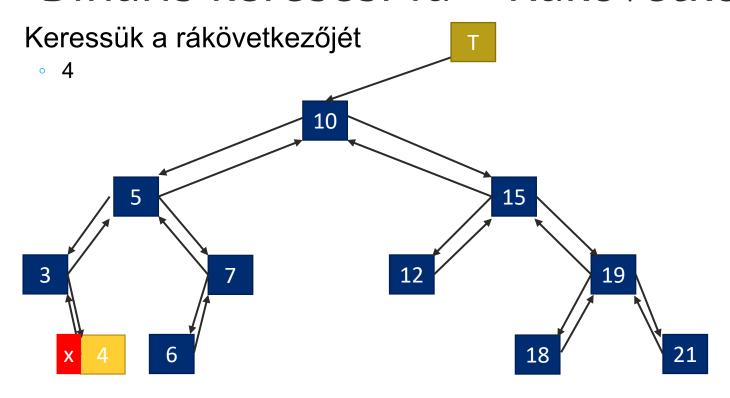


```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```

### Bináris keresési fa - Rákövetkező elem



```
Fában-következő(T, x) if jobb[x] \neq NIL then return Fában-minimum (jobb[x]) y \leftarrow szülő[x] while y \neq NIL és x = jobb[y] do x \leftarrow y y \leftarrow szülő[x] return y
```



```
Fában-következő(T, x)

if jobb[x] \neq NIL

then return Fában-minimum (jobb[x])

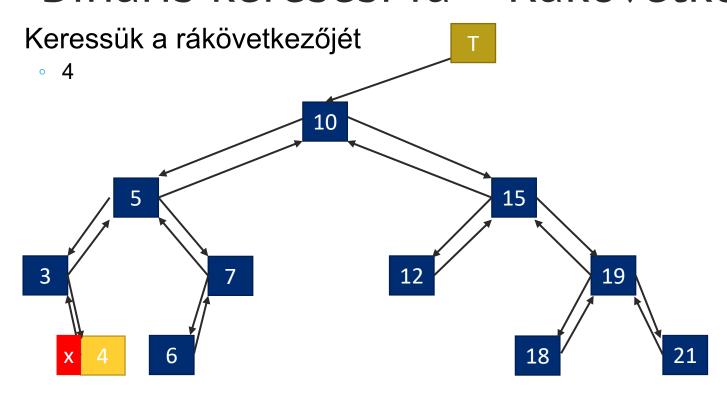
y \leftarrow szülő[x]

while y \neq NIL és x = jobb[y] do

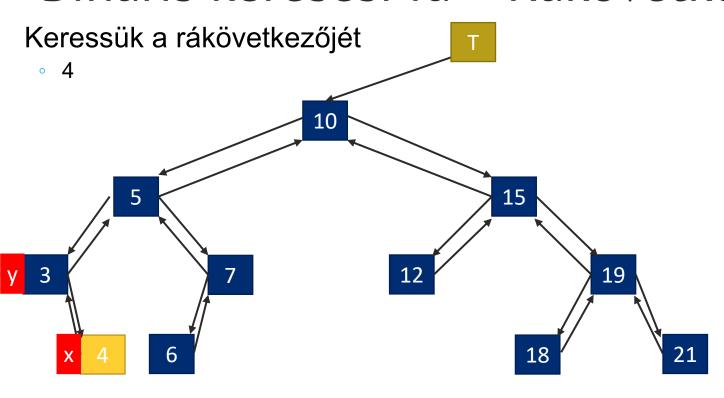
x \leftarrow y

y \leftarrow szülő[x]

return y
```



```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```



```
Fában-következő(T, x)

if jobb[x] \neq NIL

then return Fában-minimum (jobb[x])

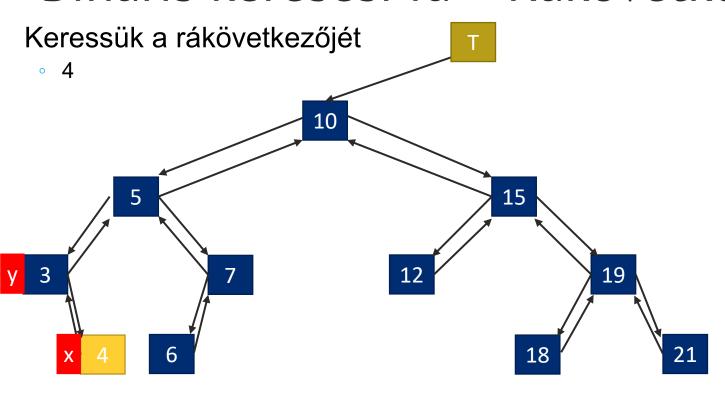
y \leftarrow szülő[x]

while y \neq NIL és x = jobb[y] do

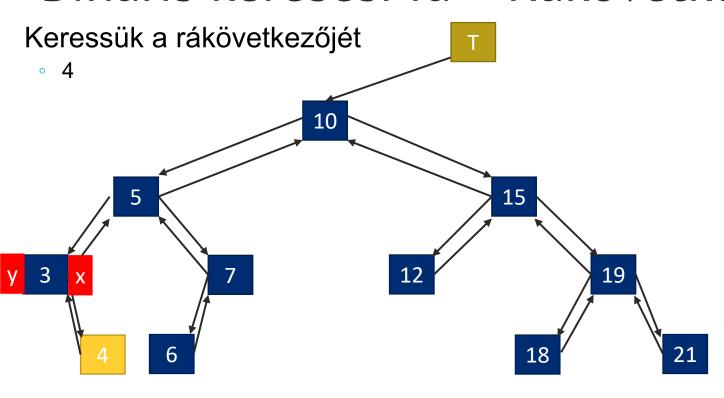
x \leftarrow y

y \leftarrow szülő[x]

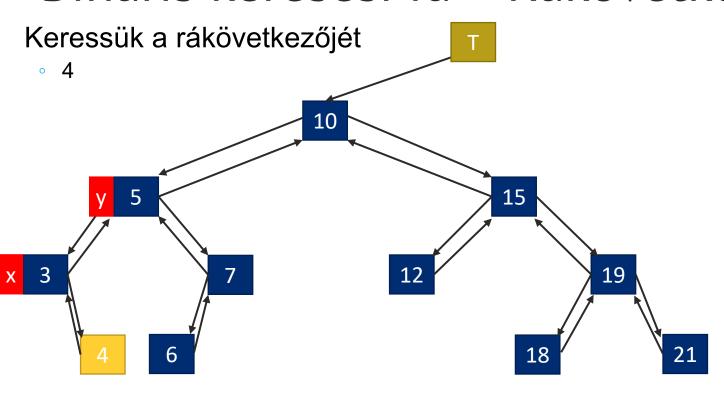
return y
```



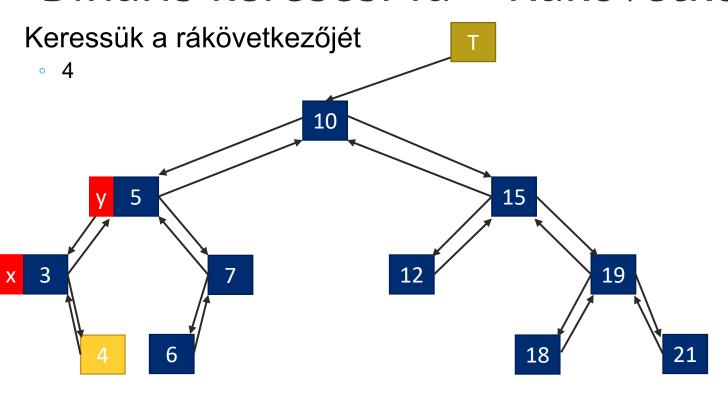
```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```



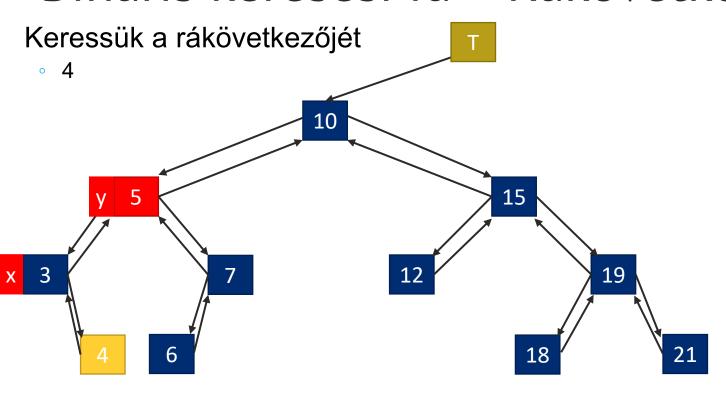
```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```



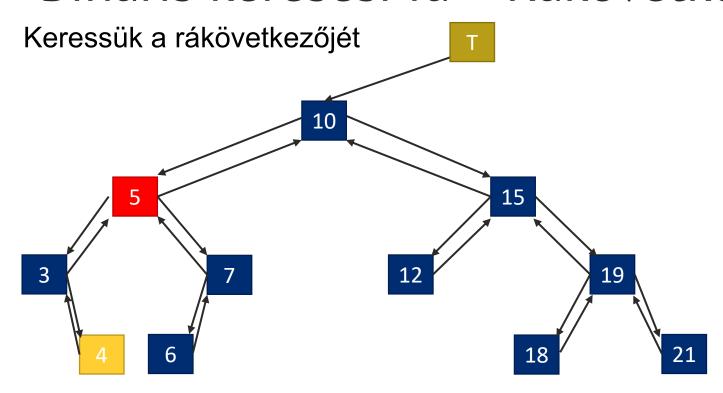
```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```



```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```



```
Fában-következő(T, x)
if jobb[x] ≠ NIL
    then return Fában-minimum (jobb[x])
y ← szülő[x]
while y ≠ NIL és x = jobb[y] do
    x ← y
    y ← szülő[x]
return y
```



```
Fában-következő(T, x)

if jobb[x] \neq NIL

then return Fában-minimum (jobb[x])

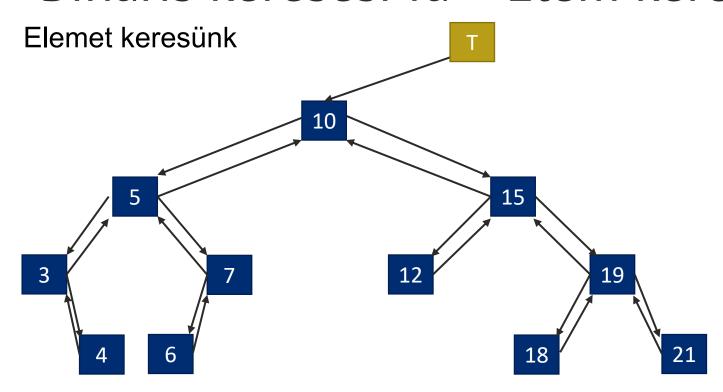
y \leftarrow szülő[x]

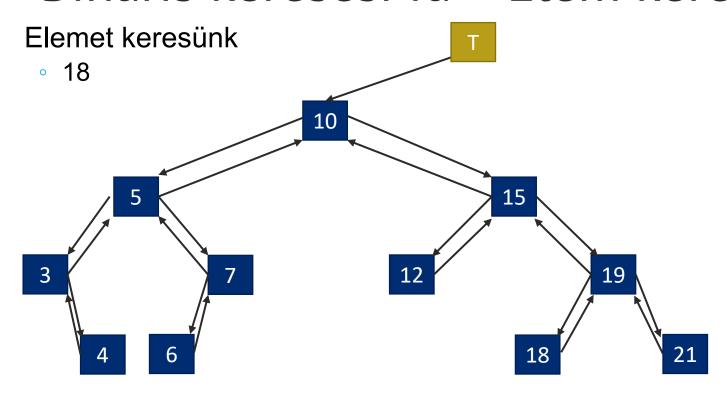
while y \neq NIL és x = jobb[y] do

x \leftarrow y

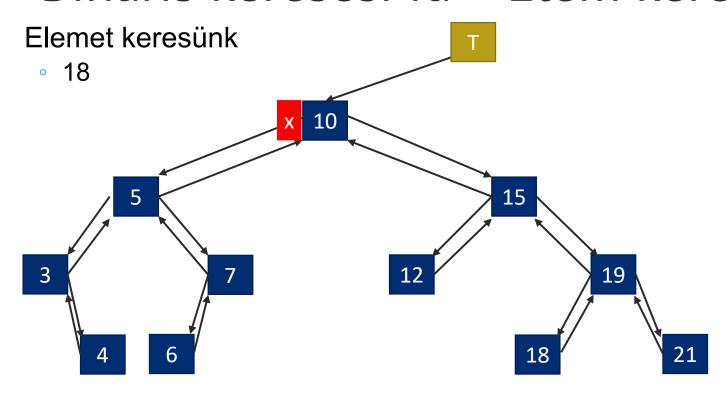
y \leftarrow szülő[x]

return y
```

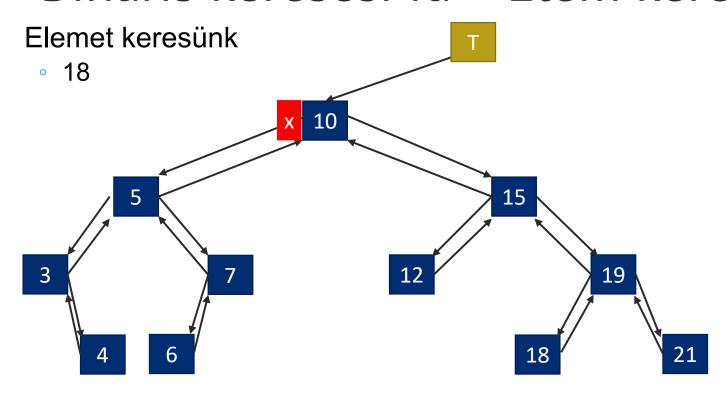




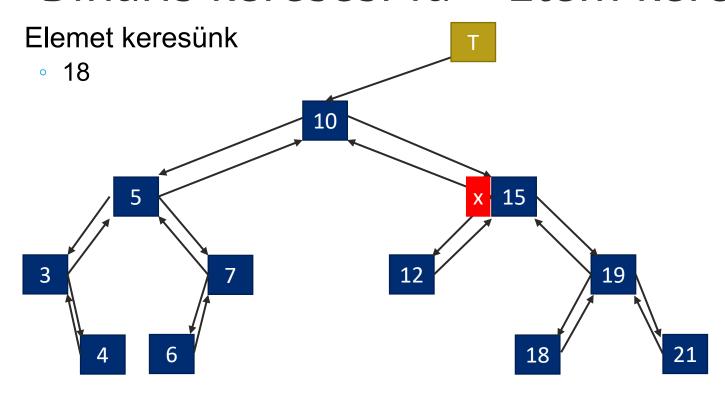
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



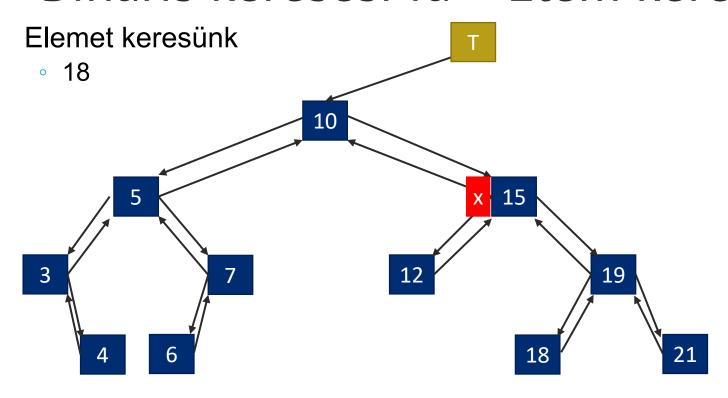
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



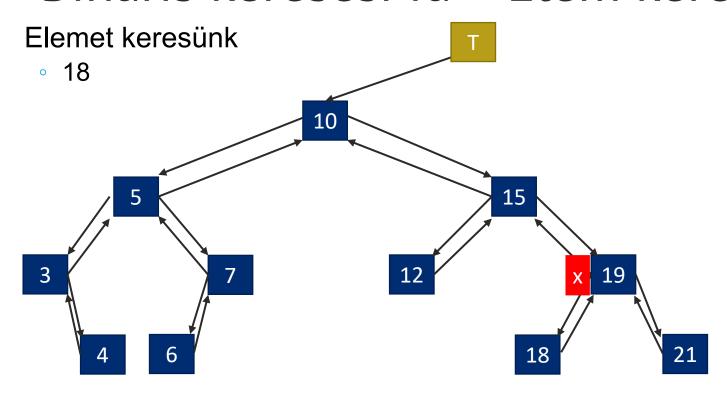
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



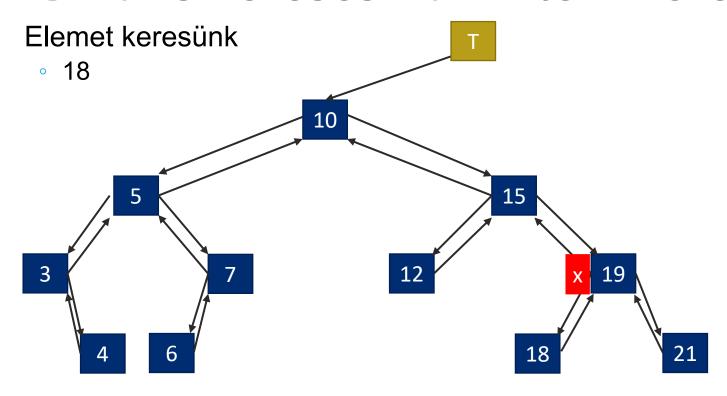
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



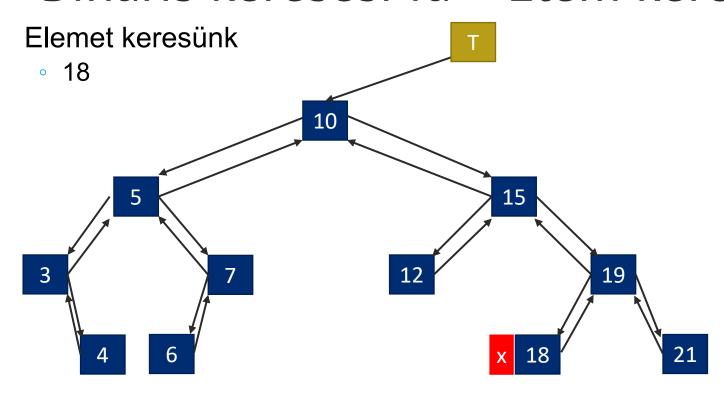
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



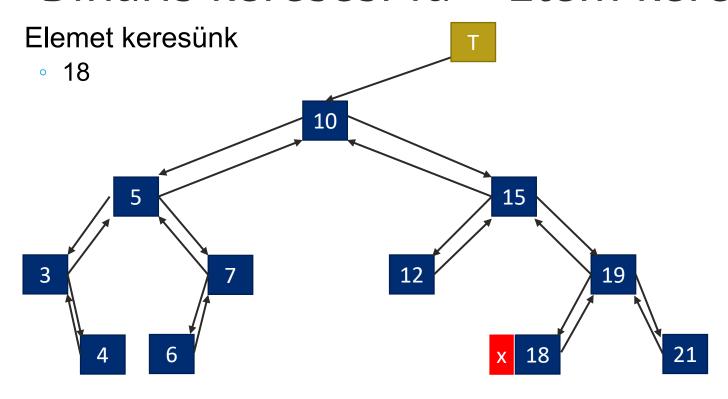
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



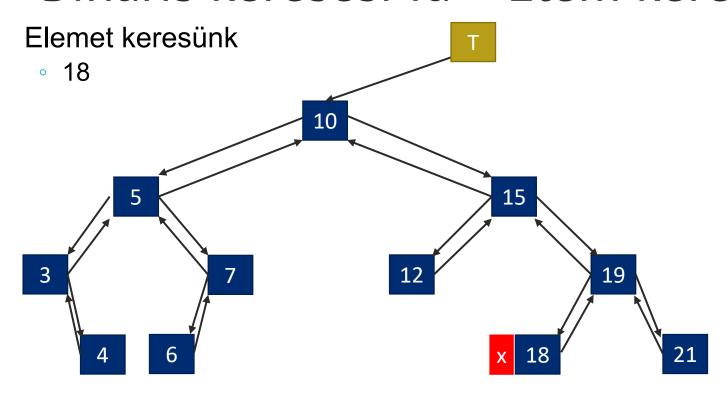
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



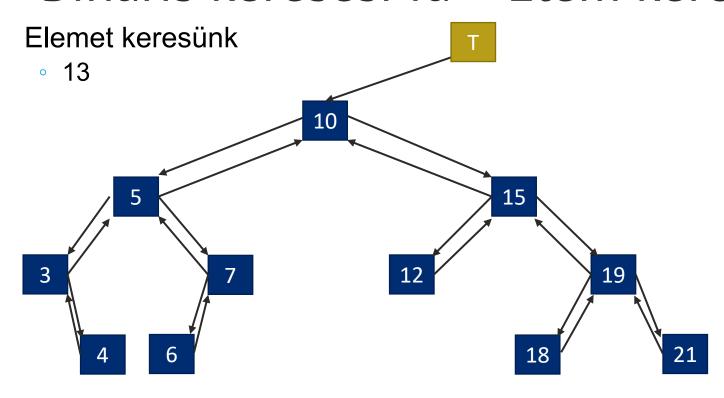
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



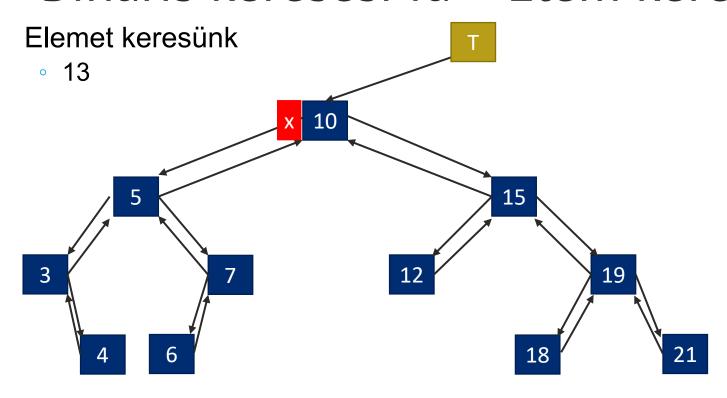
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



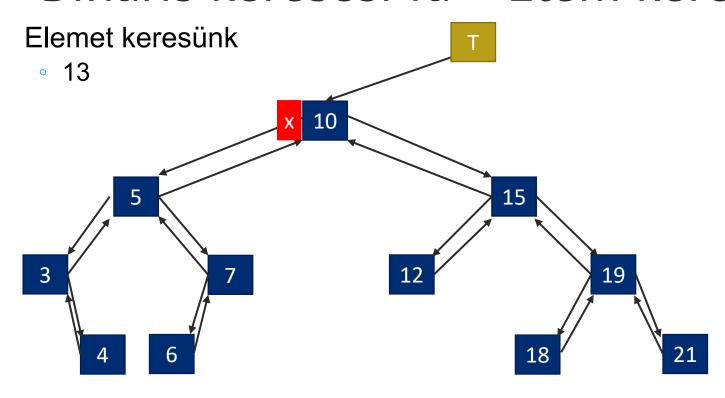
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



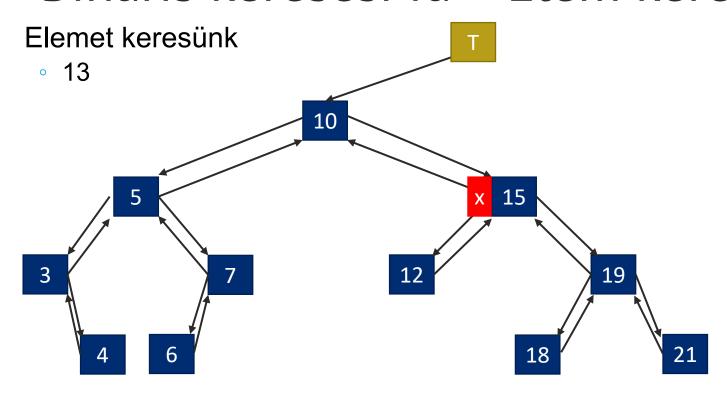
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



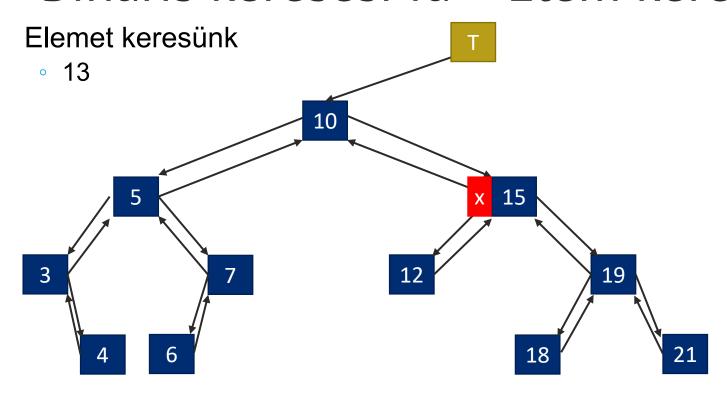
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



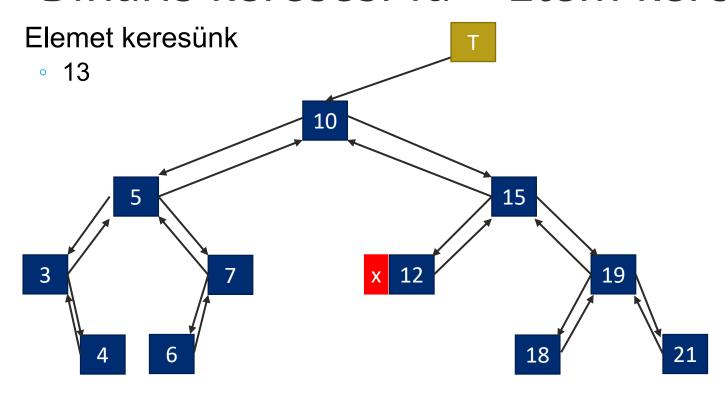
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



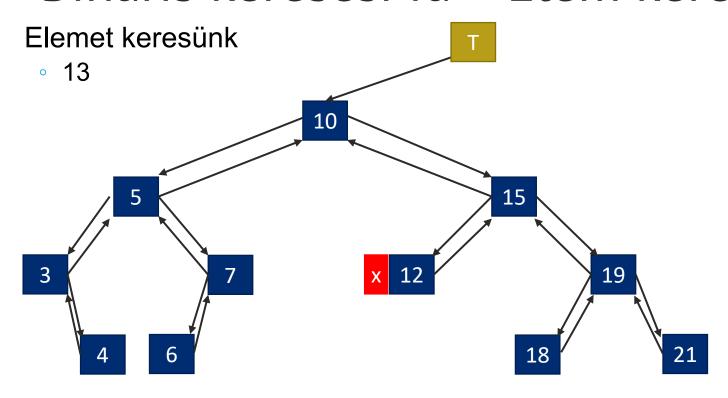
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



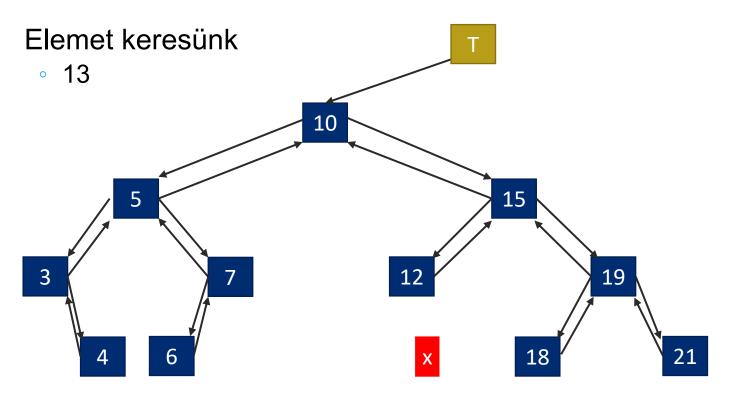
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



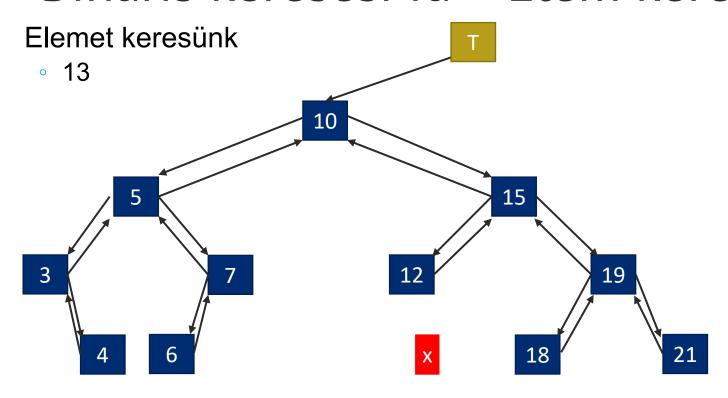
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



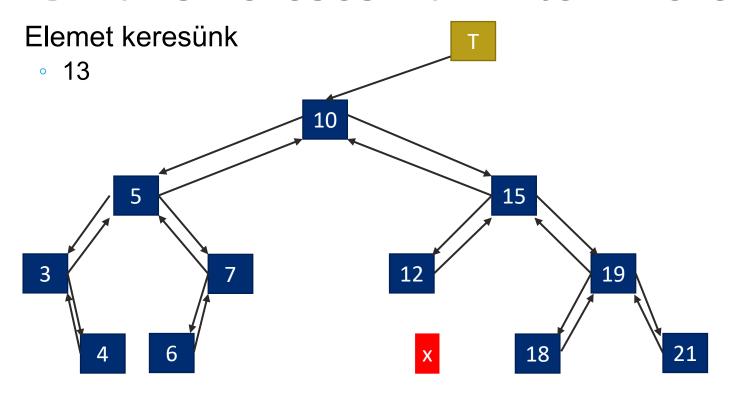
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```

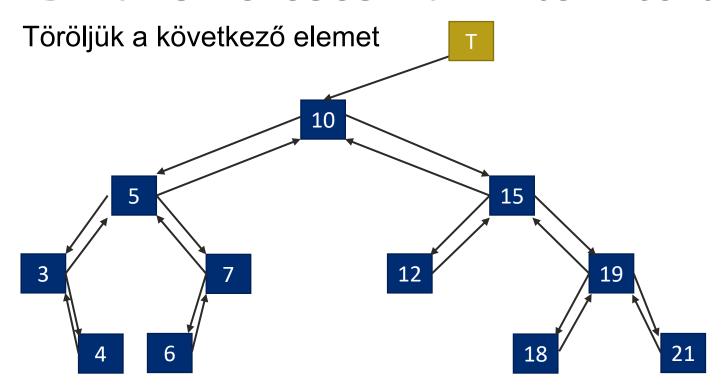


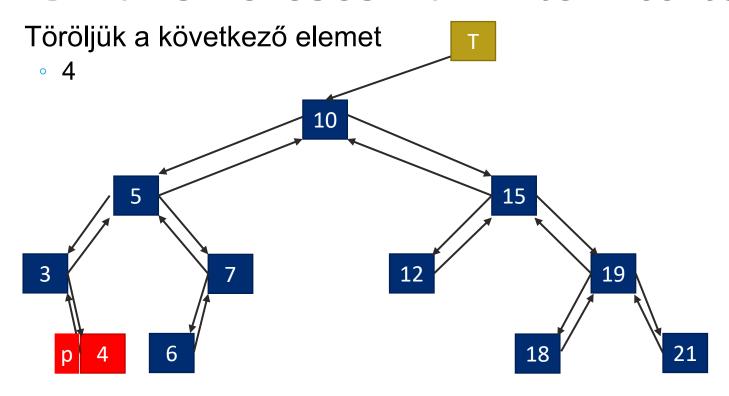
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```



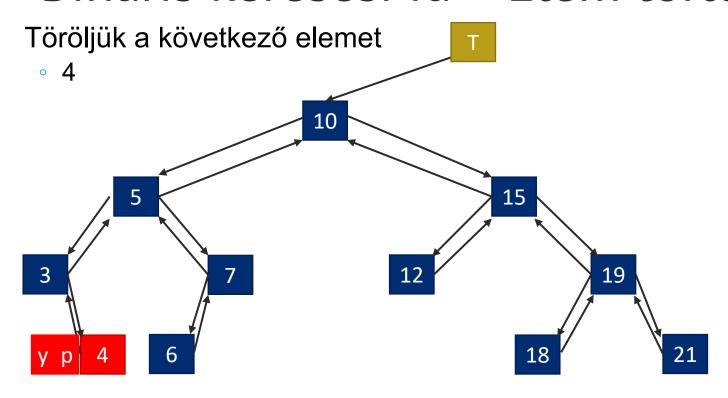
```
Fában-iteratívan-keres(x, k)
while x ≠ NIL and k ≠ kulcs[x] do
  if k < kulcs[x]
    then x ← bal[x]
    else x ← jobb[x]
return x</pre>
```

llyen értéket nem tárolunk a fában.

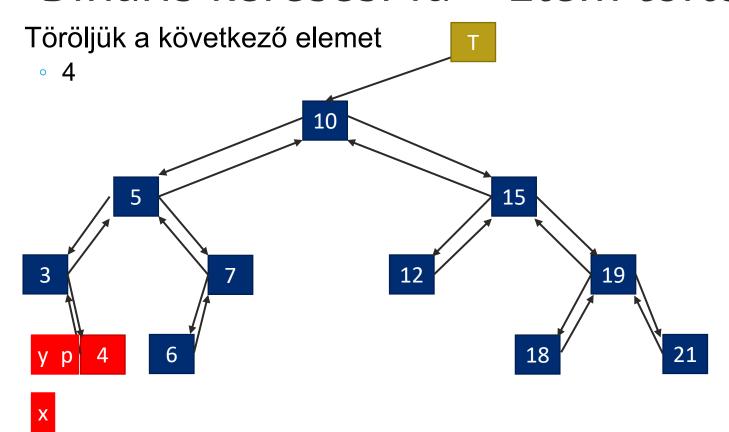




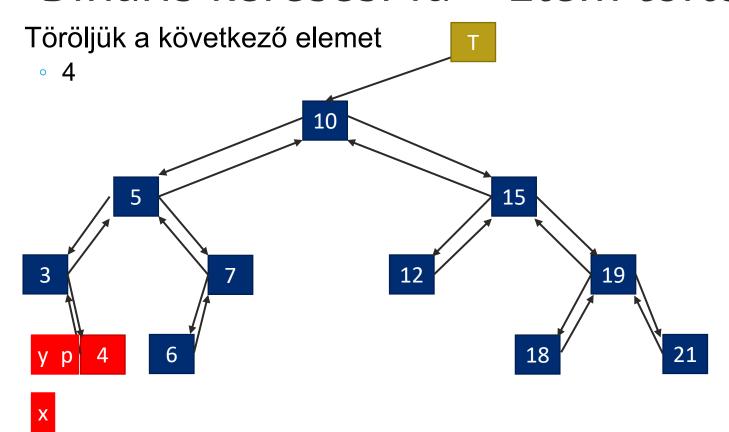
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



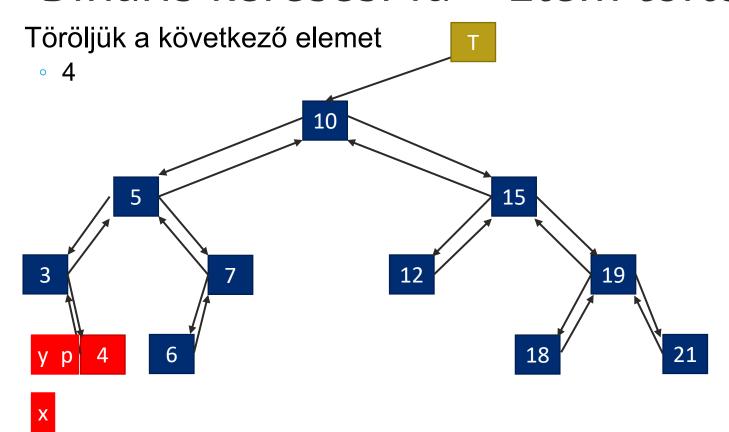
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



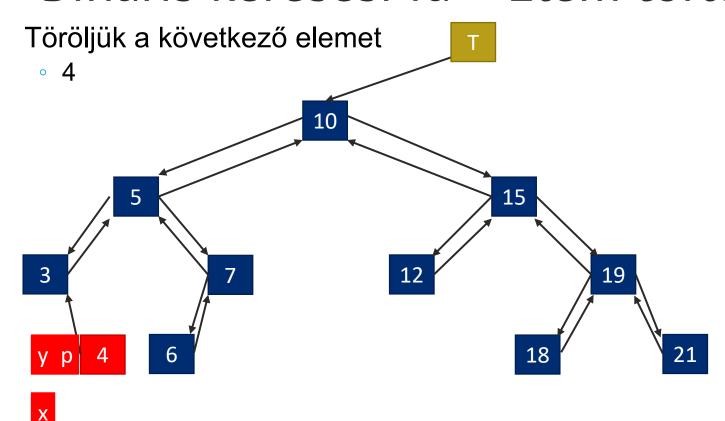
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



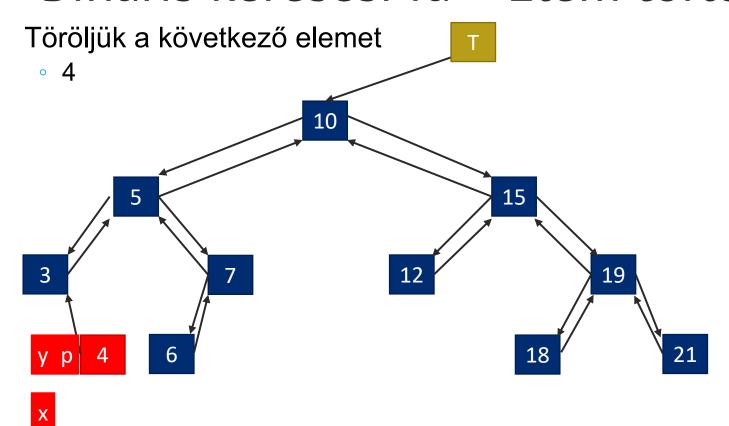
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



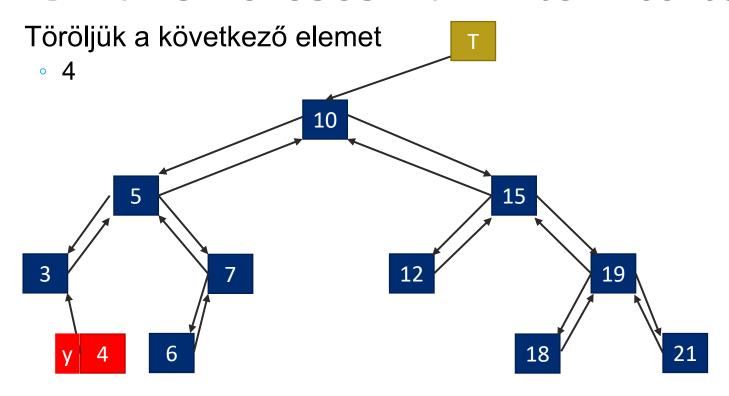
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



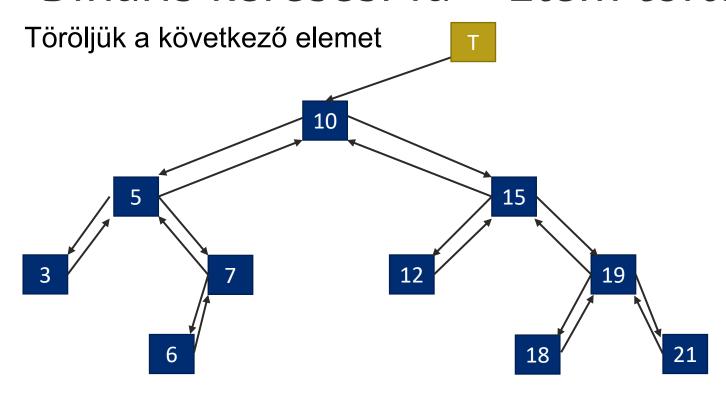
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



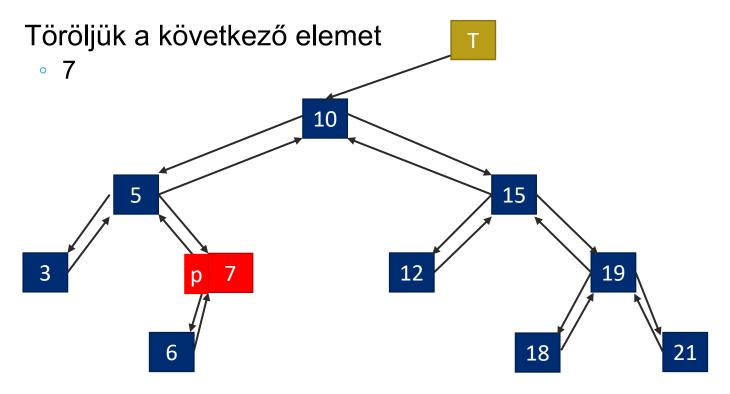
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



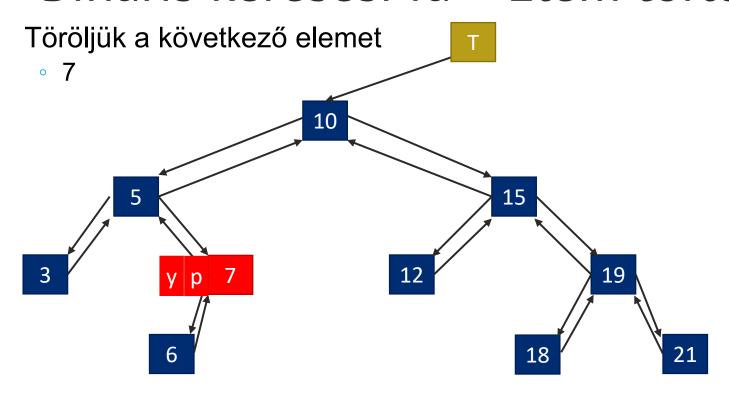
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



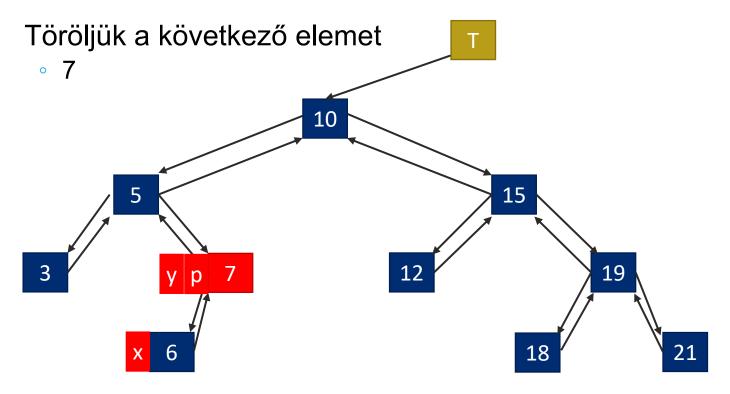
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



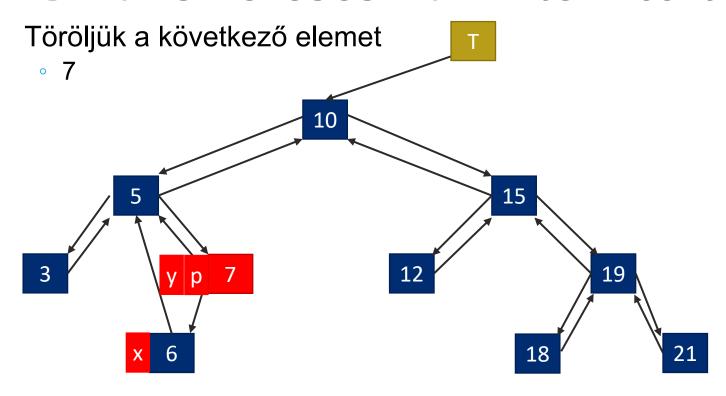
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



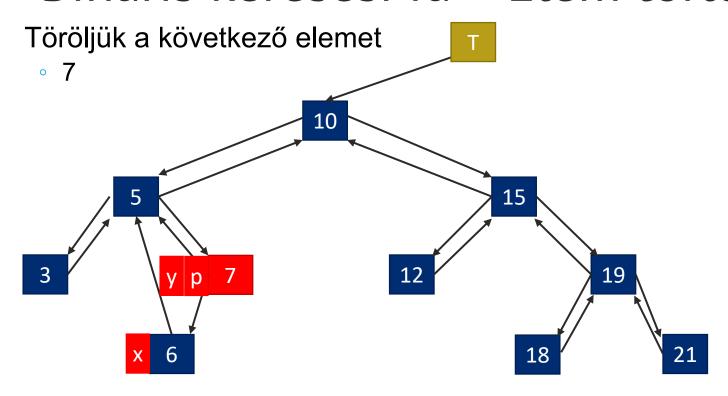
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



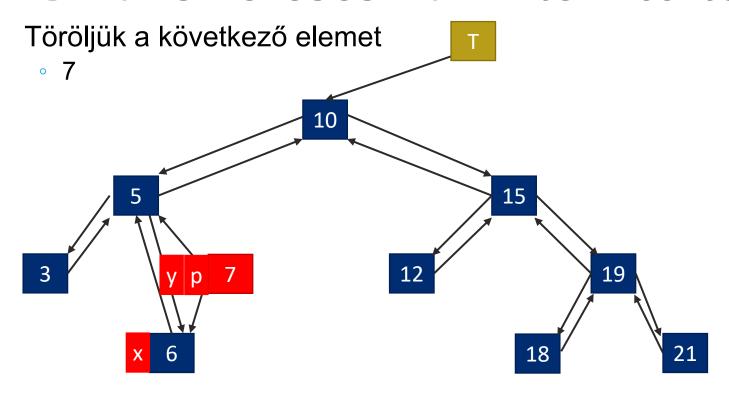
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



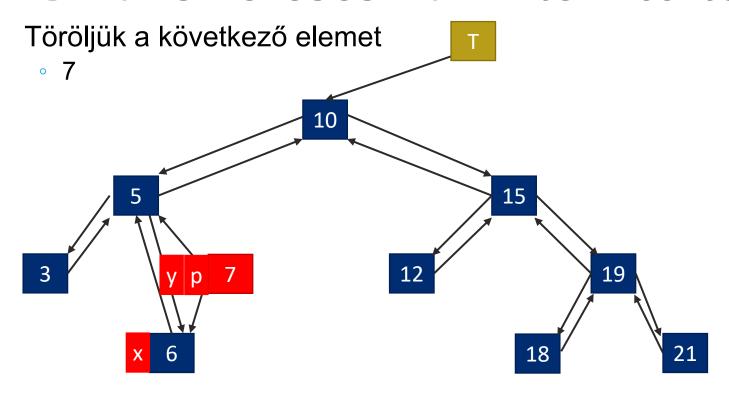
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



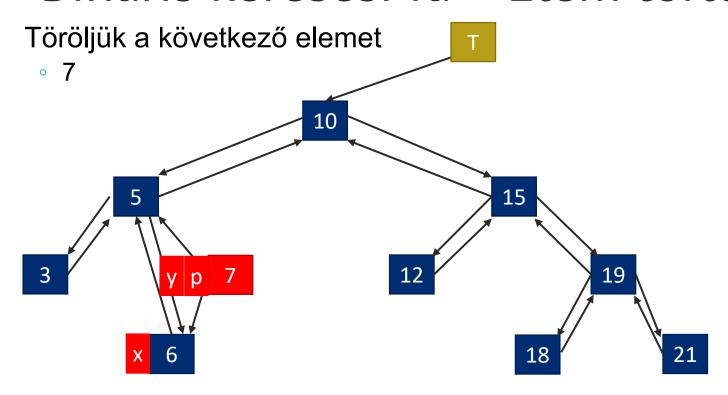
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



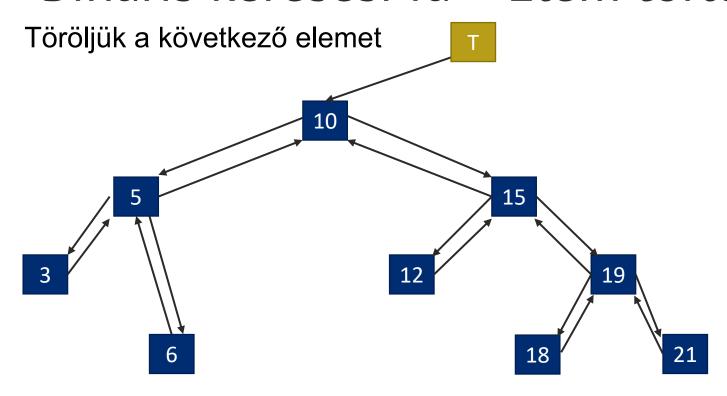
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



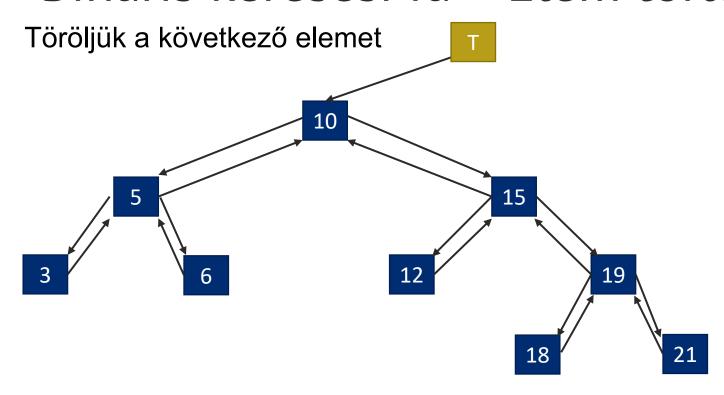
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



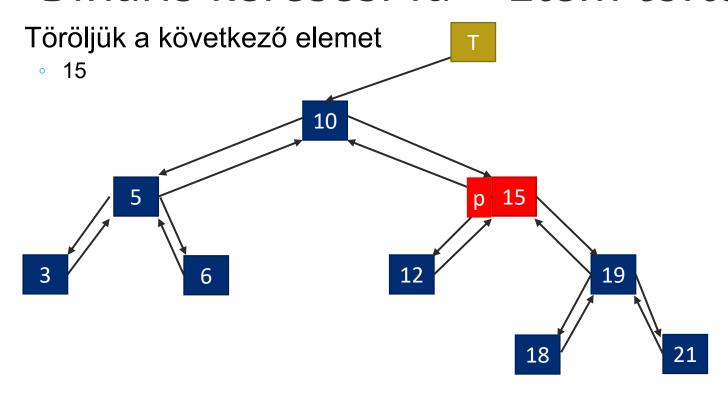
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



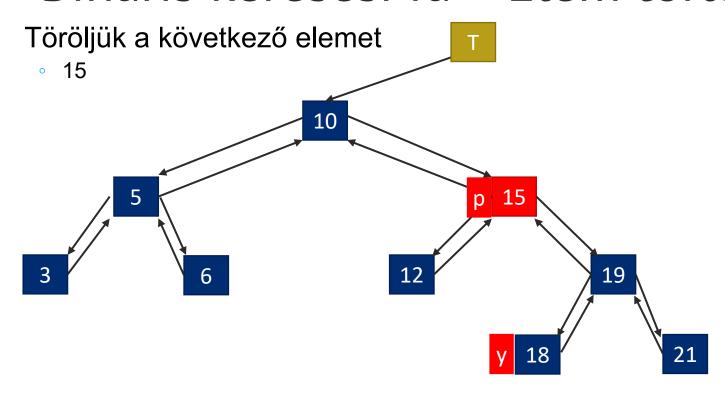
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



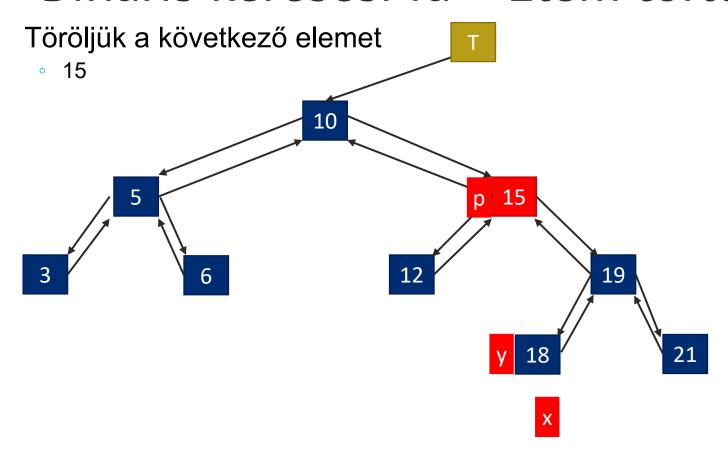
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



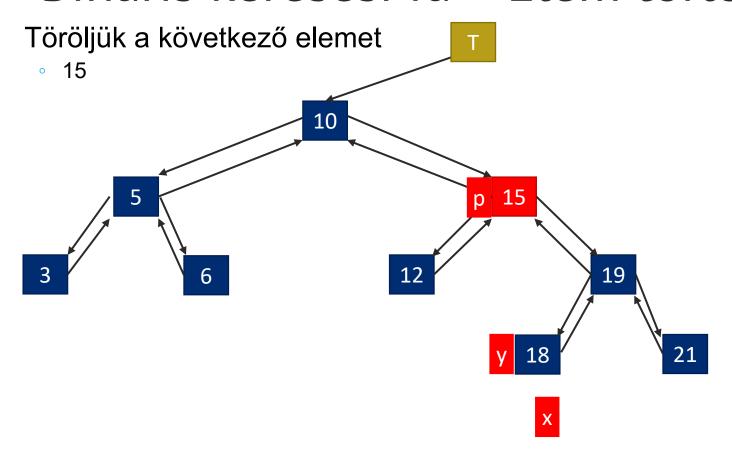
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



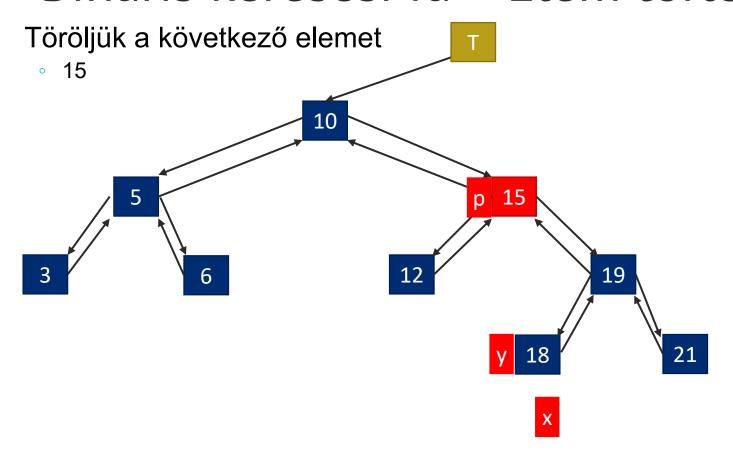
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



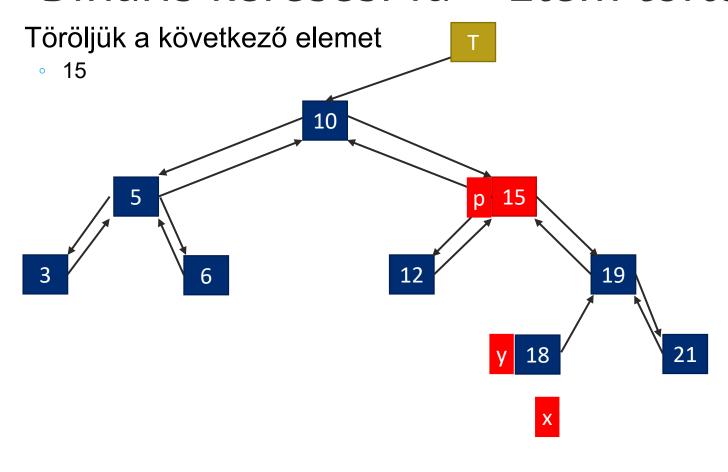
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



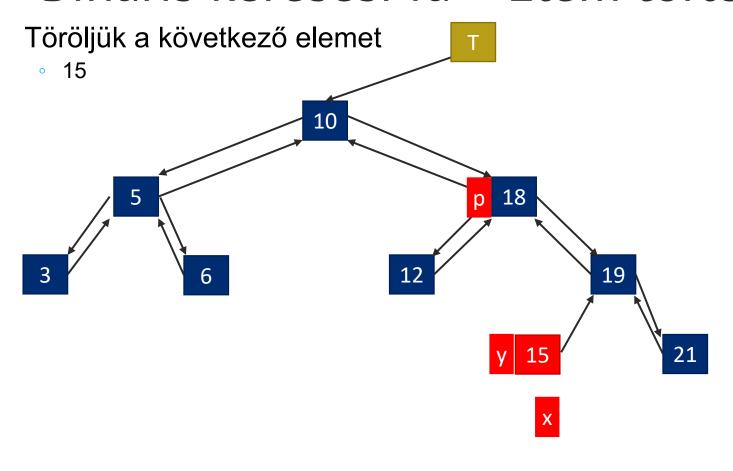
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



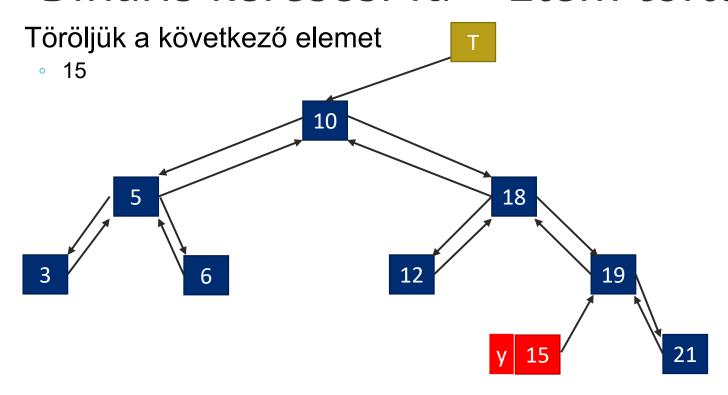
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



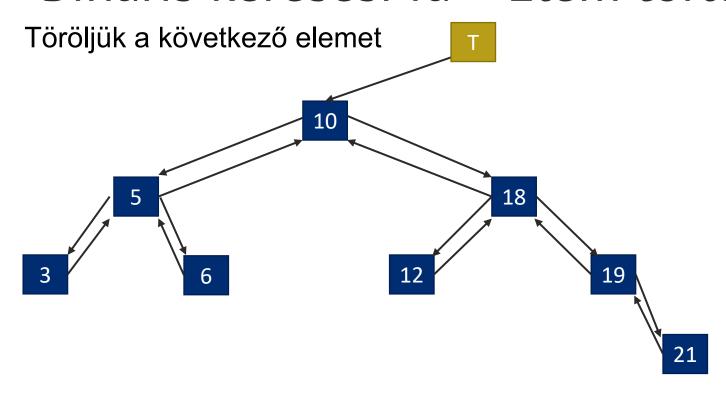
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



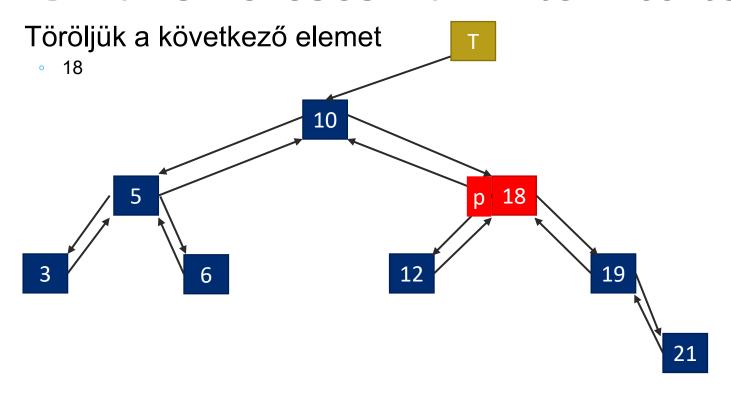
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



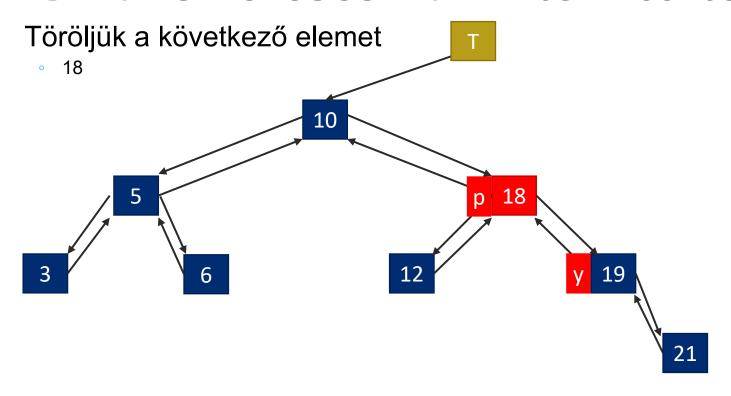
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



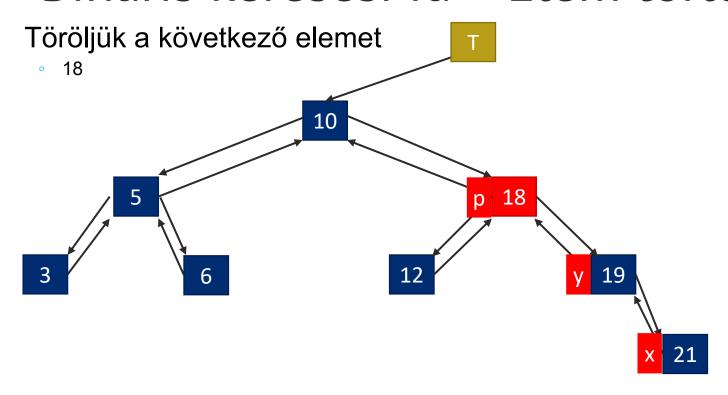
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



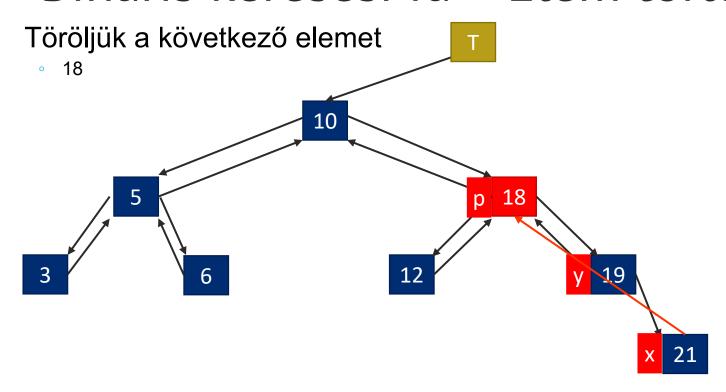
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



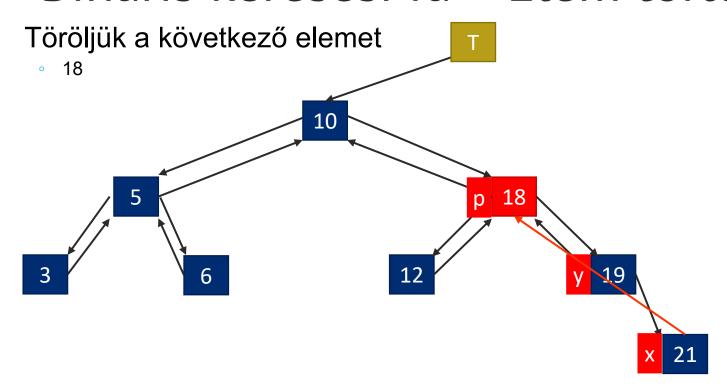
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



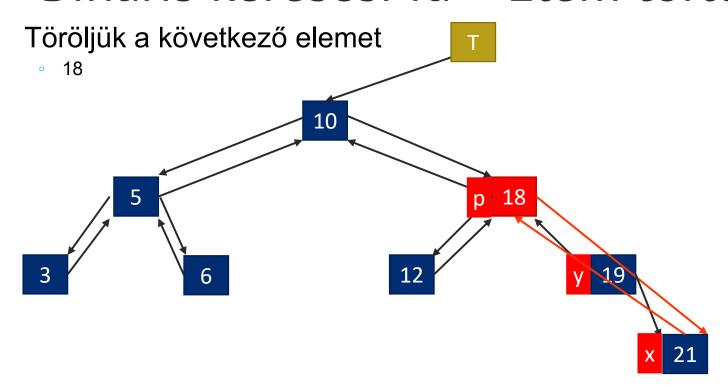
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



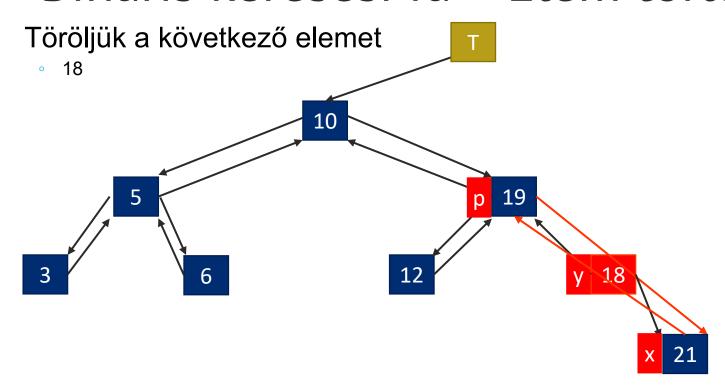
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



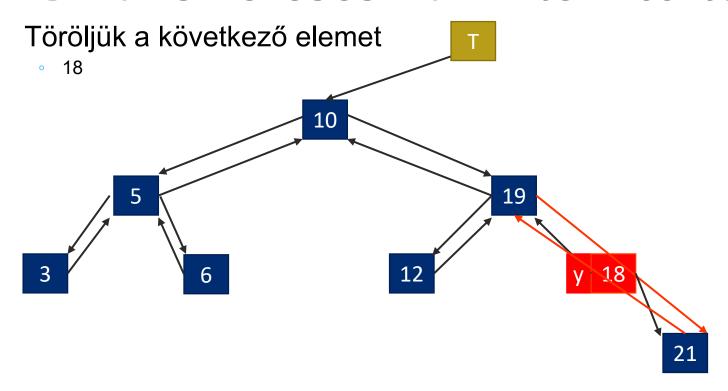
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



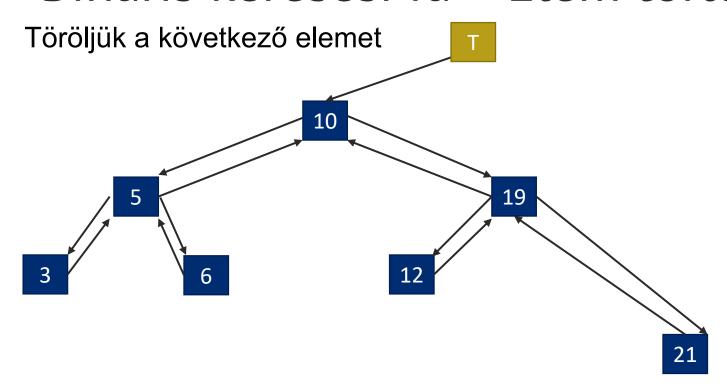
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



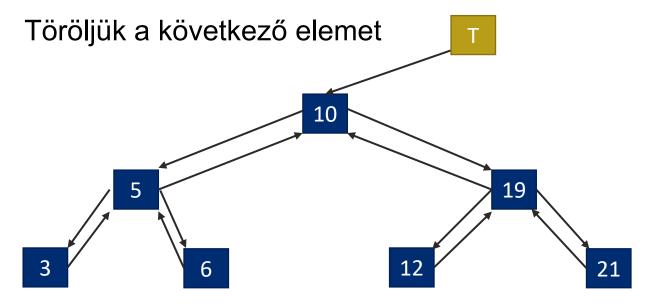
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

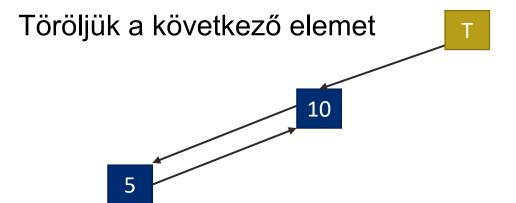


```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



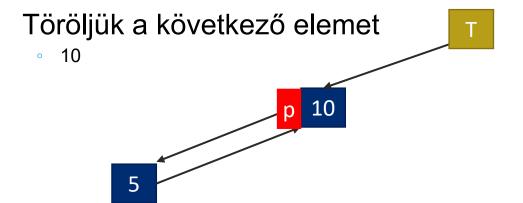
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

További elemeket is törlünk.

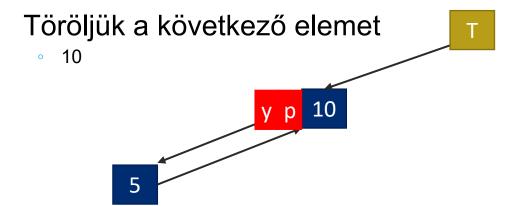


```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

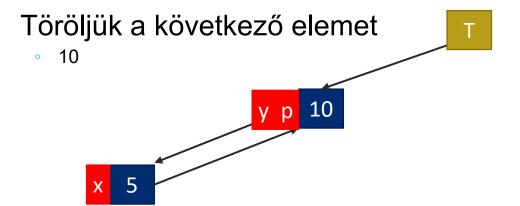
További elemeket is törlünk.



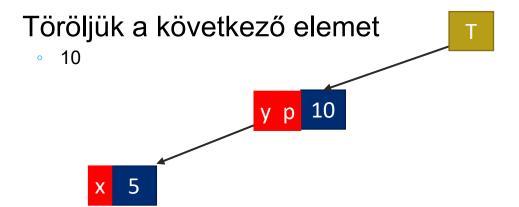
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



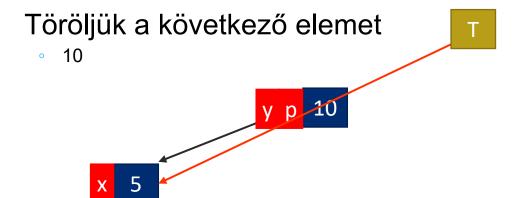
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



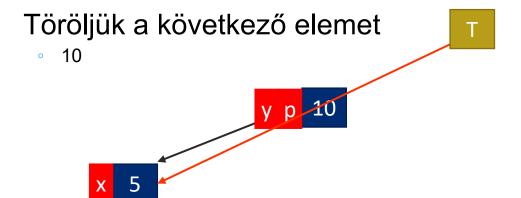
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



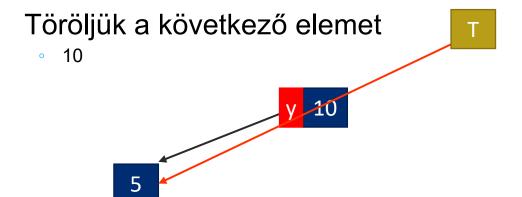
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



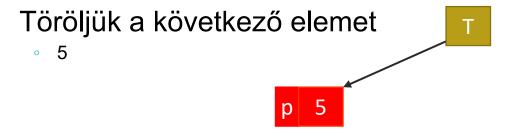
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



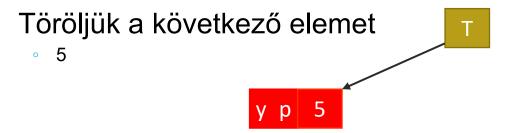
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



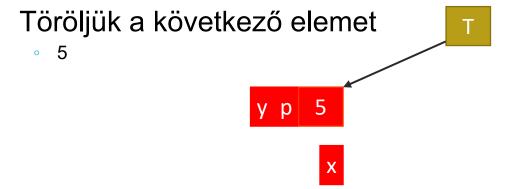
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



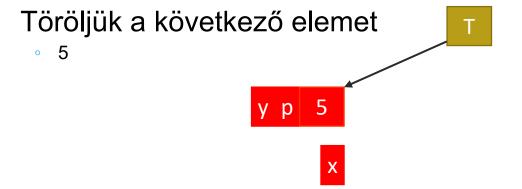
```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

Töröljük a következő elemet



· 5



Х

```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gy\ddot{o}k\acute{e}r[T] \leftarrow x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

Töröljük a következő elemet



° 5



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

Töröljük a következő elemet



° 5



X

```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] ≠ NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```

Töröljük a következő elemet



```
Fából-töröl (T,p)
if bal[p] = NIL vagy jobb[p] = NIL
  then y \leftarrow p
  else y \leftarrow Fában-következő(T, p)
if bal[y] \neq NIL
  then x \leftarrow bal[y]
  else x \leftarrow jobb[y]
if x \neq NIL
  then szülő[x] \leftarrow szülő[y]
if szülő[y] =NIL
  then gyökér[T] ←x
  else if y = bal[szülő[y]]
     then bal[szülő[y]] \leftarrow x
     else jobb[szülő[y]] \leftarrow x
if y \neq p
  then kulcs[p] \leftarrow kulcs[y]
return y
```