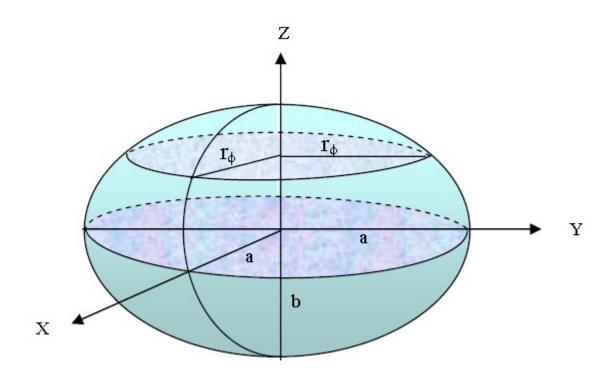
Geometria do Elipsoide

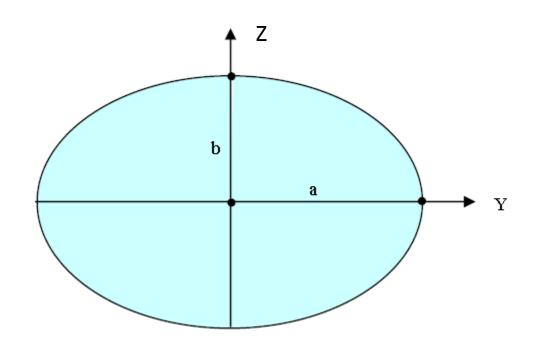
FGL
João F Galera Monico — PPGCC
Abril 2015

Elipsoide de Revolução

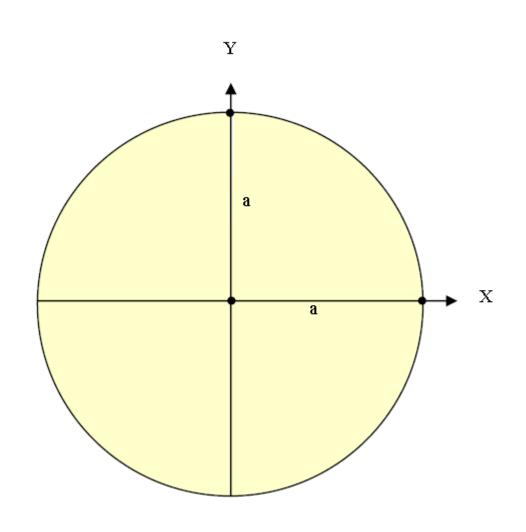


Rotação de uma elipse sobre um de seus eixos! Neste caso: eixo Z

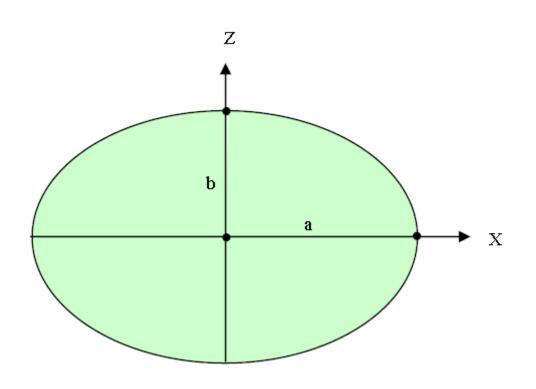
Elipse no plano YZ com X = 0



Elipse no plano XY com Z = 0



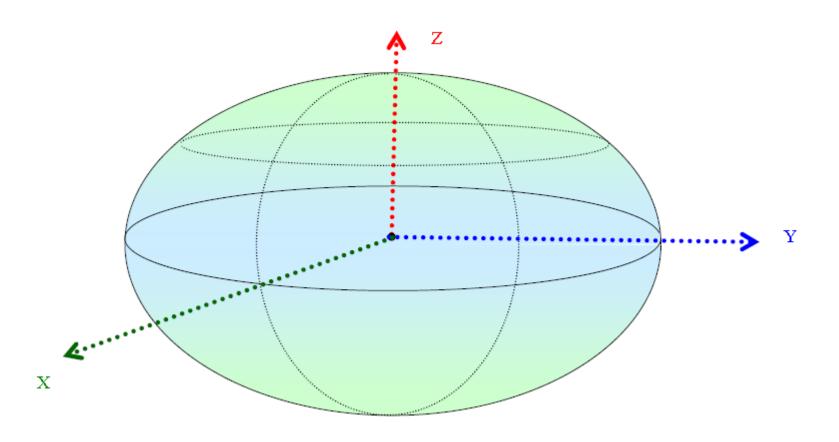
Elipse no plano XZ com Y = 0



Equação, Curvatura Principal e Teorema de Euler

$$+\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{c^2}+\frac{z^2}{b^2}=1$$

Elipsoide Triaxial



Equação, Curvatura Principal e Teorema de Euler

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$$

Elipsoide de Revolução: biaxial

Se a> b elipsoide achatado nos polos

Um elipsoide de revolução fica perfeitamente definido por meio de 2 parâmetros: a e b

Em Geodésia é comum definir pelo semi-eixo maior \mathbf{a} e o achatamento \mathbf{f} .

Toda seção produzida por um plano passando pelo eixo Z será uma elipse de semi-eixo maior **a** e semi-eixo menor **b**. Logo, qualquer relação válida para uma seção – vale para as demais.

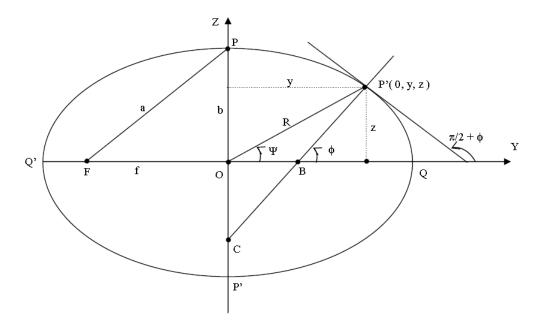
Equação, Curvatura Principal e Teorema de Euler

A seção produzida pelo plano X = 0 da equação

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$$

será uma elipse dada pela equação

$$\frac{y^2}{a^2} + \frac{z^2}{b^2} = 1$$



$$F = foco$$

f = distância focal

a = semi-eixo maior da elipse

b = semi-eixo menor da elipse

φ = latitude elipsóidica

 Ψ = latitude geocêntrica

f = ae

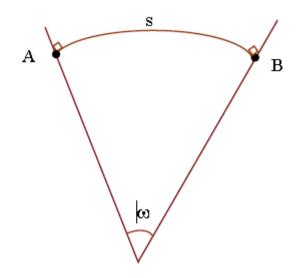
$$f = \frac{a-b}{a}$$

$$e^2 = 2f - f^2$$

$$\mathbf{e}^{2} = \frac{\mathbf{a}^{2} - \mathbf{b}^{2}}{\mathbf{b}^{2}}$$

n - n

Seja s a distância entre dois pontos A e B sobre uma curva plana e ω o ângulo formado pelas normais que passam por A e B (figura 4.7). Define-se a curvatura (ρ) da linha pelo quociente:

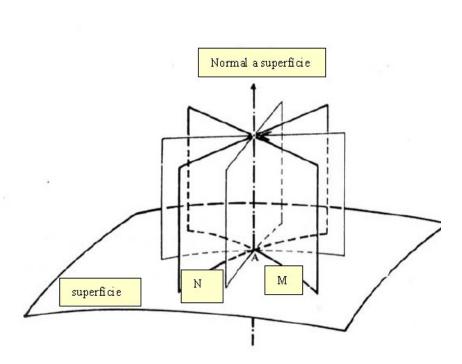


Curvatura $\rho = w/s$

Raio de curvatura da curva = $1/\rho=s/w$

Considerando o elipsoide, tem-se duas seções principais: a da elipse meridiana (XZ), com curvatura máxima, e a produzida por um plano que contém a normal no ponto A e é perpendicular ao plano do meridiano (YZ), cuja curvatura é mínima.

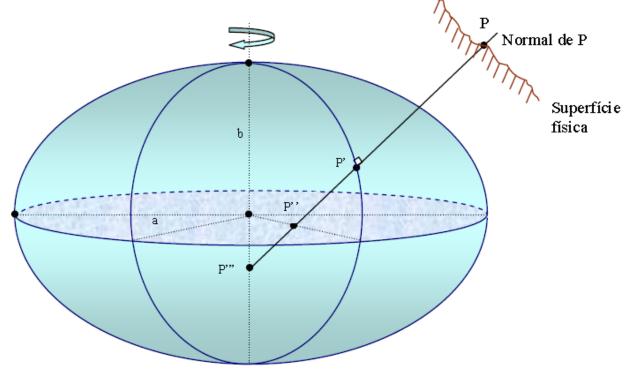
Os raios de curvatura dessas seções principais são N e M. Tratam-se das curvaturas das seções principais. As demais seções passantes por esse ponto terão raio de curvatura entre M e N.



$$N = \frac{a}{\left(1 - e^2 sen^2 \phi\right)^{1/2}}$$
 Grande Normal Seção Primeiro Vertical

$$N' = N(1 - e^2)$$
 Pequena Normal

$$M = \frac{a(1-e^2)}{(1-e^2sen^2\phi)^{3/2}}$$
 Seção Meridiana
Mínima



P'P'" = N = Grande Normal

P'P" = N' = pequena Normal

Conhecidos os raios de curvatura principais em um ponto, define-se como curvatura média a expressão: 1 _ 1 _ 1

E o raio de curvatura médio por:

$$R_M = \sqrt{NM}$$

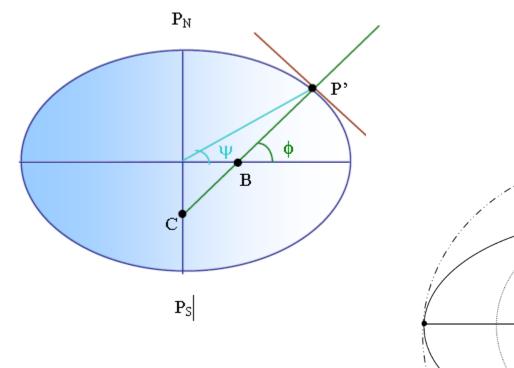
Quando se conhece o Azimute A de uma seção normal em um ponto do elipsoide, o raio de curvatura dessa seção é proporcionado pelo Teorema de Euler, que proporciona o raio de curvatura R em uma seção genérica com Azimute A:

$$\frac{1}{R} = \frac{\cos^2 A}{M} + \frac{sen^2 A}{N}$$

Raio de um paralelo:

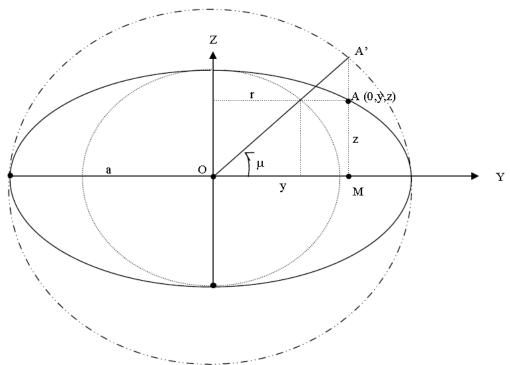
$$r_{\phi} = N \cos \phi$$

Latitude Geocentrica e Reduzida



$$tg\mu = (1 - \mathbf{e}^2)^{1/2} tg\phi$$

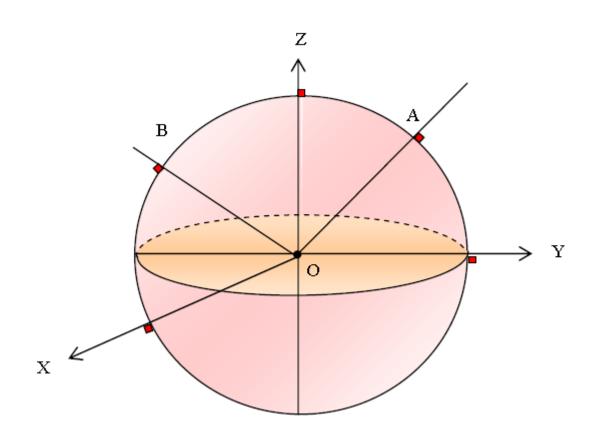
$$tg\Psi = (1 - e^2)tg\phi$$

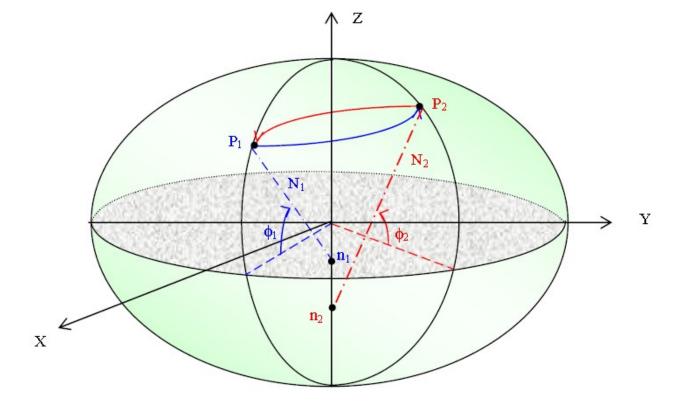


As três latitudes se confundem no Equador e nos polos. Diferença máxima em Lat = 45

Seções Normais Recíprocas

As normais relativas a dois pontos na esfera, convergem para o centro da esfera. Logo, são coplanares. No elipsoide isto não ocorre!

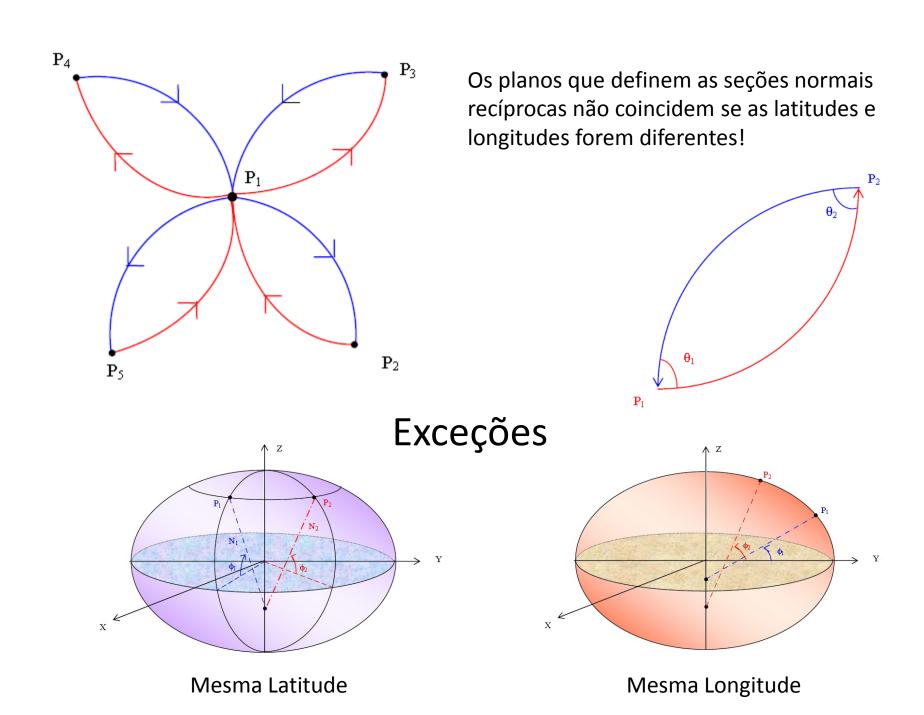




As normais de cada ponto interceptam o eixo Z em dois pontos diferentes: $n_{1\,e}$ $n_{2.}$ Observe que as grandes normais são diferentes. Quanto maior a Latitude, maior a grande normal.

Seção normal Direta em relação a P1: seção normal resultante da intersecção do plano que contém a normal em P1 e o ponto P2. – Seta com origem em P1 – Ou **Seção normal Recíproca** em relação a P2.

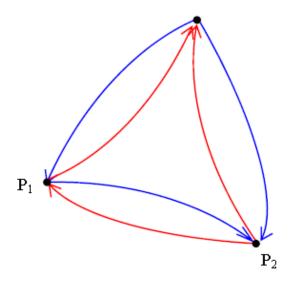
As duas seções diretas e recíprocas, são chamadas "seções normais recíprocas".



A Linha Geodésica

 O triângulo abaixo não é determinado univocamente devido a duplicidade das seções normais:

A figura 4.23 ilustra três pontos P₁, P₂ e P₃ sobre a superfície do elipsóide de revolução. Se fosse possível instalar um teodolito no vértice P₁, fazendo o eixo vertical coincidir com a normal ao ponto P₁, ao apontá-lo para o ponto P₂ o plano de visada coincidiria com o plano da seção normal direta de P₁ para P₂. De P₂ para P₁ o plano de visada do teodolito interceptaria a superfície do elipsóide ao longo do plano da seção normal direta de P₂ para P₁. A mesma análise pode ser feita para os outros vértices. Conclui-se que o triângulo P₁-P₂-P₃ não é determinado de maneira unívoca devido à duplicidade de seções normais.



Para definir o triângulo elipsoidico P1-P2-P3 de maneira unívoca, os vértices P1, P2 e P3 devem ser unidos pelo menor caminho. Não é nenhuma das seções normais recíprocas, mas uma curva, em geral reversa, situadas entre duas seções normais recíprocas, denominada Geodésica.

Curva Reversa: não está contida num plano.

O menor caminho entre dois pontos:

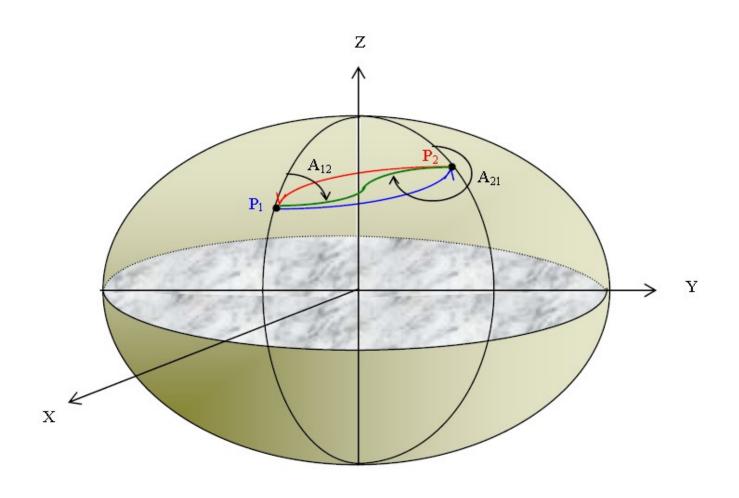
No plano: um segmento de reta

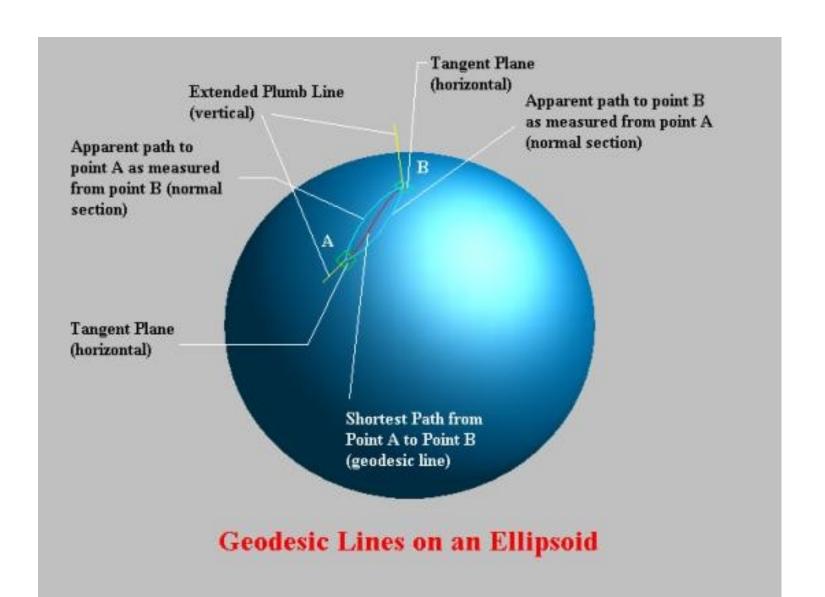
Na esfera: um arco de circunferência máxima

No elipsoide de revolução: a geodésica

Geodésica: á a linha jacente numa superfície, tal que em todos os seus pontos o plano osculador é normal à superfície ... Em todos os seus pontos a normal principal coincide com a normal à superfície.

Linha Geodésica





Métodos de Levantamento em Geodésia

Triangulação

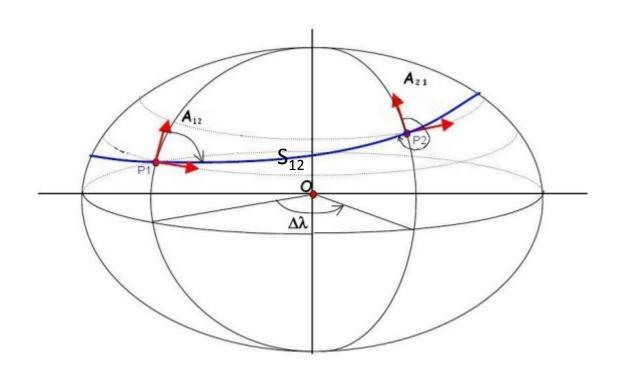
Trilateração

Poligonação

Nivelamento de precisão

GNSS

Problema Direto e Inverso na Geodésia



DIRETO

Dados conhecidos: φ_1 , λ_1 , A_{12} , S_{12}

Incógnitas: φ₂, λ₂, A₂₁, γ

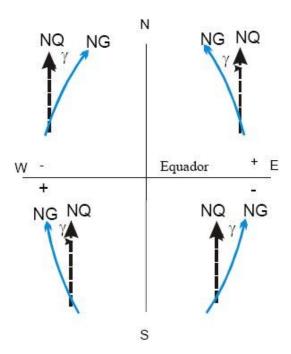
INVERSO

Dados conhecidos: ϕ_1 , ϕ_2 , λ_1 , λ_2

Incógnitas: γ, A₁₂, A₂₁, S₁₂

 γ = Convergência Meridiana

Convergência Meridiana



A convergência meridiana plana num ponto é definida pelo ângulo formado entre o norte verdadeiro e o norte de quadrícula. É função de suas coordenadas e seu valor é nulo no meridiano central do fuso.

Representação da linha geodésica.

- Utilizar duas estações da RBMC/SIRGAS bem distantes uma da outra— +/-1000 km....
- Calcular o azimute e distância geodésica.
- Fazer o transporte a partir de uma das estações, bem como dividindo em 6 segmentos
 - Usando a estação origem e a mesma distância, repetir o processo variando o azimute em 30 graus, até voltar a linha original.
- Representar em aplicativo de sua escolha (Google Earth) as linhas compostas pelos segmentos e as que ligam diretamente as estações.
 - software disponíveis para cálculos:
 - Forward and inverse from NGS ou outro qualquer!
 - http://www.ngs.noaa.gov/TOOLS/Inv Fwd/Inv Fwd.html
- Analisar as discrepâncias entre elas e discutir sobre os resultados!