

# Turistguide

## Del 1 (CRUD)

#### 1. Introduktion

I denne opgave skal I lave API endpoints i en Spring Boot applikation, der kan anvendes til at oprette, søge og ændre information om turistattraktioner.

I første om gang skal CRUD operationerne være uden brugergrænseflade, dvs. uden en tilknyttet html side. Hver CRUD operation skal i stedet returnere et ResponseEntity.

I skal som det sidste i opgaven arbejde med HTML og CSS.

### 2. Læringsmål

- ✓ At forstå HTTP request og response
- ✓ At forstå opbygningen af en URL
- ✓ At udarbejde endpoints i Spring Boot applikation
- ✓ At teste endpoints vha. HTTP Client værktøj i IntelliJ
- ✓ At udarbejde en HTML side, der styles med CSS

## 3. Spring Boot projekt

Opret vha. Spring Initializr et Spring Boot projekt, der hedder: TouristGuideAPI.

- ✓ Inkludér Spring Web
- ✓ Husk at vælge Maven

## 4. Packages i projektet





#### 5. Klasser i projektet

- a. Opret klassen TouristAttraction i model package.
   Klassen skal (i første omgang) indeholde to String attributter name og description.
- b. Opret klassen TouristRepository i repository package med annoteringen @Repository.

Tilføj en ArrayList til opbevaring af data (om ikke så længe skal I arbejde med en rigtig database). Opret et par TouristAttraction objekter, som tilføjes til denne ArrayList.

Klassen skal desuden indeholde CRUD metoder, der arbejder på ovenstående ArrayList. Vent evt. med den endelige metodesignatur for CRUD metoderne til I har set beskrivelsen af Controller klassens endpoints nedenfor.

- c. Opret klassen TouristService i service package med annoteringen @Service. Klassen skal indeholde CRUD metoder svarende til TouristRepository klassen og delegere kald til relevante metoder i denne.
- d. Opret en TouristController klasse i controller package med annoteringen @Controller, samt @RequestMapping ("attractions").

Lav nedenstående CRUD endpoints med funktionalitet, der alle returnerer et ResponseEntity.





#### 6. Test af CRUD endpoints

Afprøv alle endpoints med HTTP Client i IntelliJ.

Afprøv ligeledes endpoints i browseren. Hvis du bruger Chrome kan du med fordel installere extension "JSON formatter", der gør, at JSON objekter vises pænere.

Endpoints skal kunne tilgås på følgende måde:

#### http://localhost:8080/attractions

viser oplysninger om alle turistattraktioner

#### http://localhost:8080/attractions/tivoli

viser oplysninger om attraktionen 'tivoli'

Oplysninger fra et Java objekt vises i JSON format, dvs. omgivet af { } og med attributværdier adskilt med komma. F.eks.:

```
{
    "name": "Tivoli",
    "description": "Forlystelsespark midt i København centrum"
}
```

## 7. Velkomstside (HTML og CSS)

Opret en velkomstside index.html, der vises med flg. endpoint: http://localhost:80801

Teksten på velkomstsiden skal som minimum:

- Beskrive turistguiden hvad kan den bruges til. Dækker den f.eks. en enkelt by, hele Danmark, eller er det en global bucket liste? Er den rettet imod en bestemt målgruppe (f.eks. singler eller naturelskere) eller andre relevante informationer.
- Vise en liste af udvalgte turistattraktioner (f.eks. via links til eksterne sites)
- Have links til de 2 GET endpoints i applikationen, dvs. links som kan
  - Vise alle de hardkodede turistattraktioner fra repository klassen
  - vise en af turistattraktionerne
- En footer med kontaktinfo

Sidens layout skal formateres med CSS for at se indbydende ud.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Spring Boot finder selv automatisk index.html i resources/static mappen.



## Krav til HTML

Brug som minimum disse tags<sup>2</sup>:

- head
- title
- nav
- footer
- $img^3$
- ul or ol

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> I finder en HTML Tag oversigt her <a href="https://www.w3schools.com/tags/default.asp">https://www.w3schools.com/tags/default.asp</a>
<sup>3</sup> Images placeres i projektet under resources/static/images.