

MTG Cheat Sheet - Din tur og Nøkkelord

Din tur

Untap - *Untap* kortene dine

Upkeep - Sjekk om du har noe som skjer på *upkeep*

Draw - Trekk ett kort

First Main Phase - Spill de kortene du ønsker å spille (husk å spille et land for turen din)

Combat Phase:

- Velg hvilke *Creatures* du vil angripe med, og hvem de skal angripe
- De du angriper kan velge om de vil blokkere angrepet
- *Creatures* og/eller spillere tar skade

Second Main Phase - Spill de kortene du ønske å spille (husk å spille et land for turen din, om du ikke har gjort det)

End of turn - Sjekk om det skjer noe på slutten av turen din (effekter som sier *untill end of turn* eller lignende slutter her)

Cleanup:

- Alle *Creatures* går tilbake til fult liv
- Hvis du har mer enn 7 kort på hånd, *discard* kort til du har 7

Nøkkelord

Aura - effekter man legger på *Creatures*, går i *Graveyard* sammen med *Creature* når den dør

Deathtouch - *Creatures* skadet av denne dør selv om den ikke gjør nok skade

First Strike - Gjør skade før *Creatures* uten

Double Strike - *Creatures* med *Double Strike* gjør dobbel skade (*First Strike* + vanlig)

Equipment - litt som *Aura*, men kan flyttes mellom *Creatures* (vanligvis koster det noe å gjøre dette). Går ikke i *Graveyard* sammen med *Creature*.

Flying - *Creatures* med flying kan bare blokkes av andre *Creatures* med *Flying*, eller *Creatures* med *Reach*

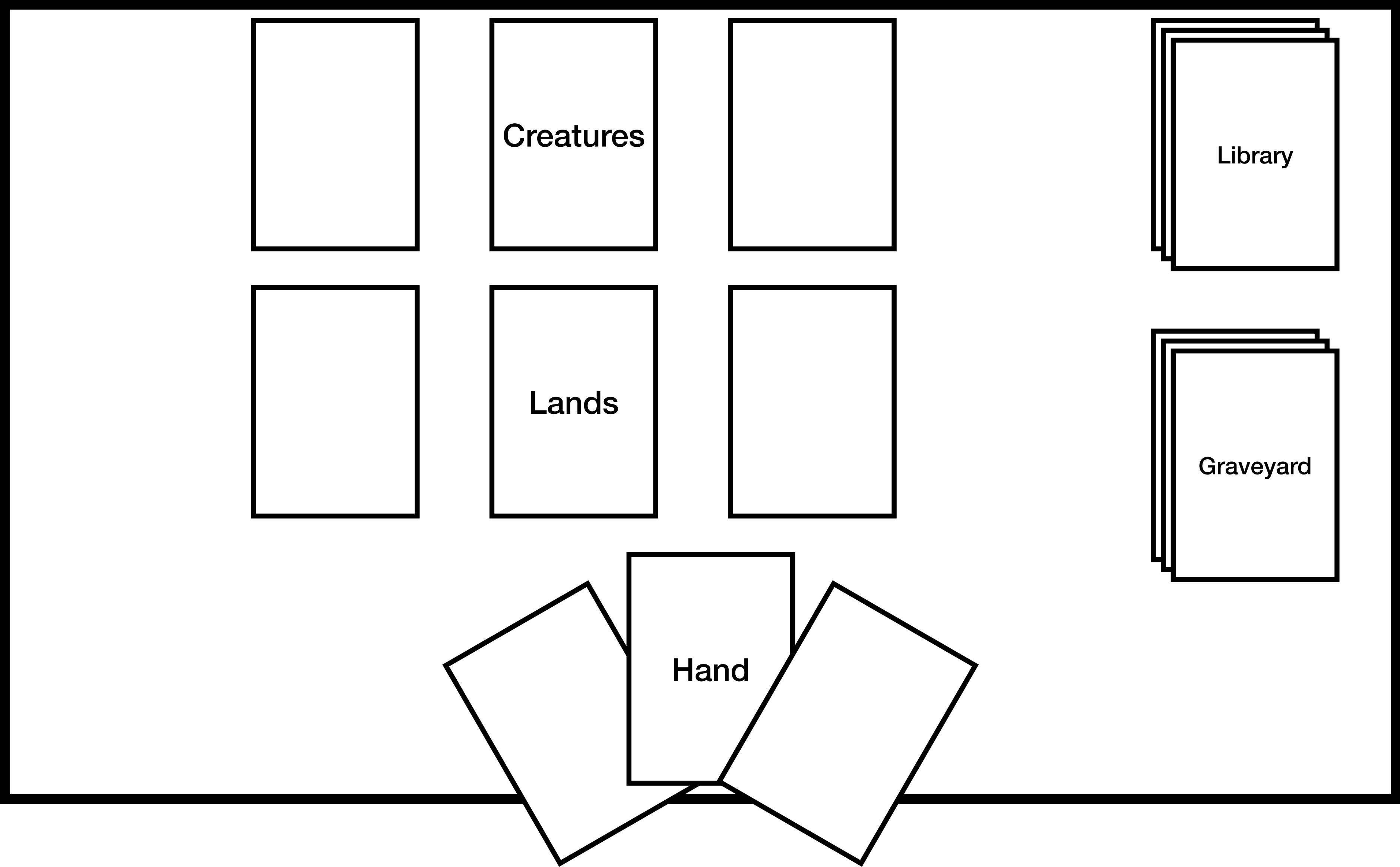
Reach - Kan blokke andre *Creatures* med *Flying*, men de kan selv bli blokket av vanlige *Creatures*

Haste - Kan angripe samme tur som de spilles

Lifelink - Du får like mye liv som *Creature* med *Lifelink* gjør i skade

Trample - Skade til overs går videre til spilleren om det er noe igjen etter blokkere.

MTG Cheat Sheet - Bordet



MTG Cheat Sheet - Lese kort

Navn

Blazing Specter



Typer

Creature — Specter



Flying, haste

Whenever Blazing Specter deals combat damage to a player, that player discards a card.

Marc Fishman

TM & © 1993–2011 Wizards of the Coast LLC 52/80

2/2

Kostnad
for dette kortet:

- en svart
- en rød
- **pluss** 2 av hvilken som helst farge

Nøkkelord

Effekter

Power / Toughness
(Skade / Liv)