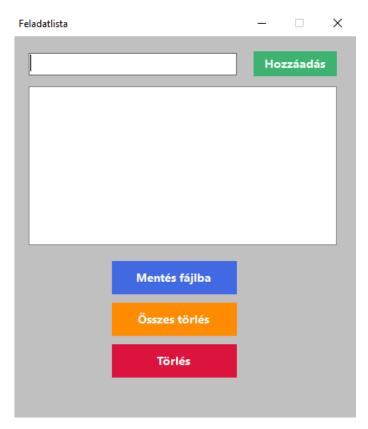


Programozás alapjai Portfólió

Feladatlista alkalmazás működésének bemutatása

Ez a program egy egyszerű Windows Forms alkalmazás, amely lehetőséget biztosít a felhasználónak arra, hogy feladatokat adjon hozzá egy listához, törölje azokat, valamint fájlba mentse őket. A feladatok szöveges fájlba kerülnek mentésre, és a felhasználó kiválaszthatja a fájl mentésének helyét.

1. Ábra: Az alkalmazás grafikus felülete, amely tartalmazza az adatmezőket és a gombokat



Forrás: Saját forrás

A program működése és felépítése

A program a következő fő elemeket tartalmazza:

Felhasználói beviteli mező:

• Feladat bevitele: A felhasználó itt adhatja meg a hozzáadni kívánt feladatot.

Gombok:

- 1. "Hozzáadás" gomb (buttonHozzaadas): A felhasználó által megadott feladatot hozzáadja a listához.
- 2. "Törlés" gomb (buttonTorles): A felhasználó által kiválasztott feladatot törli a listából.
- 3. "Összes törlés" gomb (buttonTorlesOsszes): Az összes feladatot törli a listából, megerősítést kérve a felhasználótól.
- 4. "Mentés fájlba" gomb (buttonMentes): A felhasználó által hozzáadott feladatokat szöveges fájlba menti, a felhasználó által választott helyre.

Listázás:

• ListBox (listBoxFeladatok): Az itt hozzáadott feladatok jelennek meg a listában.

A kód részletes elemzése

A buttonHozzaadas Click metódus

2.Ábra: Ez a metódus biztosítja, hogy a felhasználó által beírt feladat hozzáadásra kerüljön a listához. Ha a mező üres, figyelmeztető üzenetet jelenít meg.

```
if (!string.IsNullOrWhiteSpace(textBoxFeladat.Text))
{
    listBoxFeladatok.Items.Add(textBoxFeladat.Text);
    textBoxFeladat.Clear();
}
else
{
    MessageBox.Show("Kérlek adj meg egy feladatot!", "Hiba", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
}
```

Forrás: Saját forrás

A buttonTorlesOsszes_Click metódus

3.Ábra: Ez a metódus az összes feladatot törli a listából, miután a felhasználó megerősítette a törlést egy üzenetablakban.

Forrás: Saját forrás

A buttonMentes_Click metódus

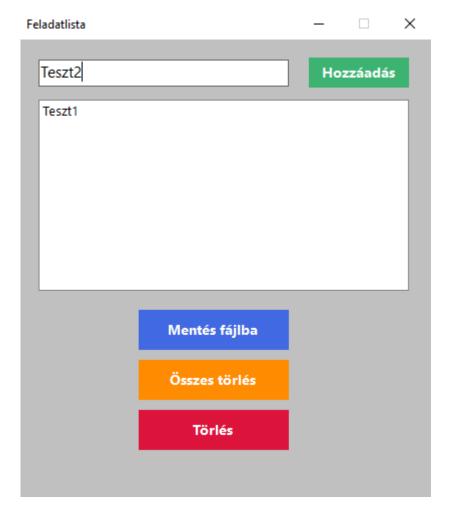
Ez a metódus a felhasználó által hozzáadott feladatokat egy szöveges fájlba menti, a kiválasztott helyre. A SaveFileDialog segítségével lehetőség van fájl nevét és helyét választani.

```
SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();
saveFileDialog.Filter = "Text Files (*.txt)|*.txt|All Files (*.*)|*.*";
if (saveFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    File.WriteAllLines(saveFileDialog.FileName, listBoxFeladatok.Items.Cast<string>());
}
```

Forrás: Saját forrás

A program működése

Feladatok hozzáadása: A felhasználó beírhat egy feladatot a textBoxFeladat mezőbe és a "Hozzáadás" gombra kattintva a feladat megjelenik a listBoxFeladatok-ban.



Forrás: Saját forrás

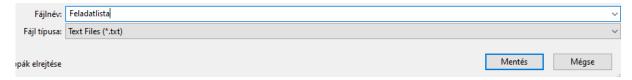
Feladatok törlése: A felhasználó kiválaszthat egy feladatot, majd a "Törlés" gombra kattintva eltávolíthatja azt a listából.

Összes törlés: Az "Összes törlés" gomb eltávolítja az összes feladatot a listából.



Forrás: Saját forrás

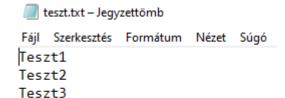
Mentés fájlba: A "Mentés fájlba" gomb megnyitja a fájlmentési párbeszédpanelt, ahol a felhasználó kiválaszthatja a fájl nevét és helyét, majd a program menti a listát egy .txt fájlba.



Forrás: Saját forrás

Fájl mentése

A fájl .txt formátumban kerül mentésre, és minden sor egy-egy feladatot tartalmaz. A fájl mentése után a felhasználó a Jegyzettömbben vagy más szövegszerkesztőben megnyithatja a fájlt.



Önreflexió

Ez a projekt segített abban, hogy jobban megértsem a Windows Forms alkalmazások működését és az adatkezelési alapokat. A feladat során fejlesztettem a fájlkezeléshez szükséges kódot, és megtanultam, hogyan lehet egy egyszerű grafikus felületen keresztül adatokat menteni és kezelni. A projekt kihívást jelentett, de végül sikerült megoldanom, és elégedett vagyok a végeredménnyel.