

## „Yahtzee”

Készítsetek olyan konzolos (11AB), illetve grafikus (12AB) programot, mely megvalósítja a Yahtzee avagy magyarul az ún. „Kockapóker” játékmenetét.

- Dolgozzatok kisebb (~2-3 fős), belátásotok szerint kialakított csoportokban! Természetesen lehet együtt dolgozni más osztályok/csoportok tagjaival – értékelni viszont csak azt áll módomban, akit tanítok.
- Tanulmányozzátok a kockapóker szabályait:
  - magyar leírás:  
<https://www.urban-eve.hu/2013/12/15/advent-3-program-kockapoker/>
  - magyar wikipédia:  
<https://hu.wikipedia.org/wiki/Kockap%C3%B3ker>
  - angol wikipédia (esélytáblázatokkal, példákkal):  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Yahtzee>
  - itt ki tudjátok próbálni online:  
<https://cardgames.io/yahtzee/>
- Bár a játék mechanikái egyszerűek, és könnyen tanulható, de a dobások kiértékelési táblázata elég komplex. Javaslom, hogy a játék első szegmensét (felső sor) és második szegmensét teljesen külön kezeljétek, valamint először az újradobás mechanika nélkül próbáljátok kiértékelni egy esetet (azaz csak simán 5db random számról megmondja, hogy melyik kategóriában hány pontot érhet)
- Törekedj az egyedi és esztétikus megvalósításra!
- Próbálj belevinni minél több egyedi funkciót!

Beadás módja:

- **VAGY** publikus github repository linkje nekem e-mailbe (12AB3-tól ez az elvárt)
- **VAGY** teljes projektmappa .zip módszerrel betömörítve, csatolmányban nekem e-mailbe (**NEM** csak a src .txt-ben, **NEM** megosztott gdrive/onedrive mappa/file, **NEM** .rar vagy .7zip)
- Az e-mail törzse tartalmazza a feladaton dolgozó tanulók neveinek listáját!

**Megjegyzés:** a decemberi projektthéten a 11AB2 megjelölésű csoporttal **nincs órá**m, ti tekintsetek a feladatra opcionálisan – azaz csak akkor küldjétek be, ha szeretnétek, hogy értékeljem.

**határidő:** 2023. január 5.