



# MANUAL DE USUARIO

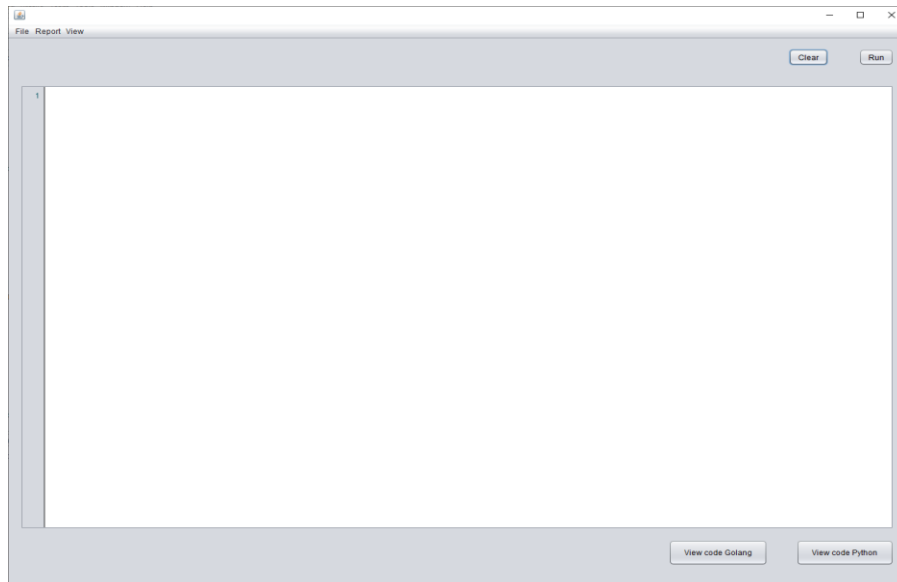
Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas

**Christian Alessander Blanco González**  
**202000173**

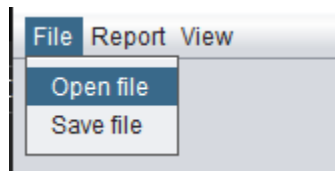
Guatemala, 19 de sep. de 22

## INTERFAZ DEL PROGRAMA Y USO

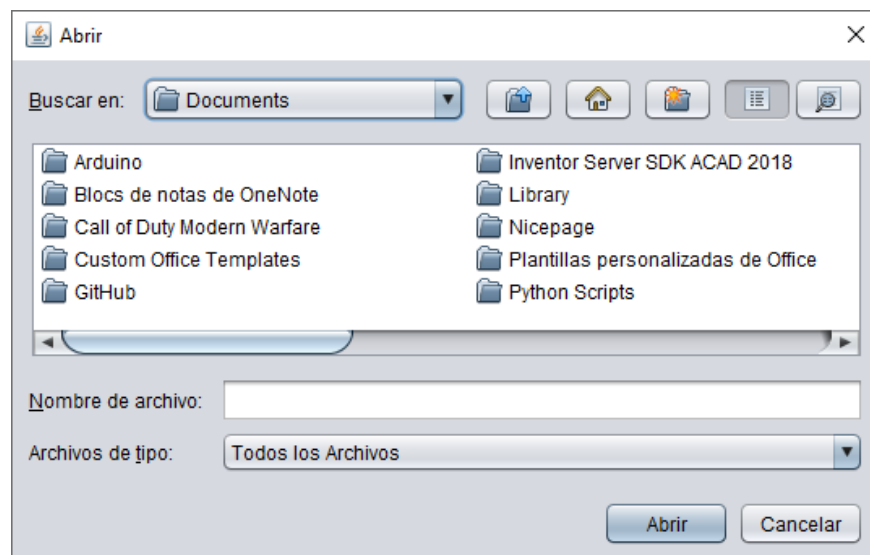
Nuestra ventana principal es la siguiente.



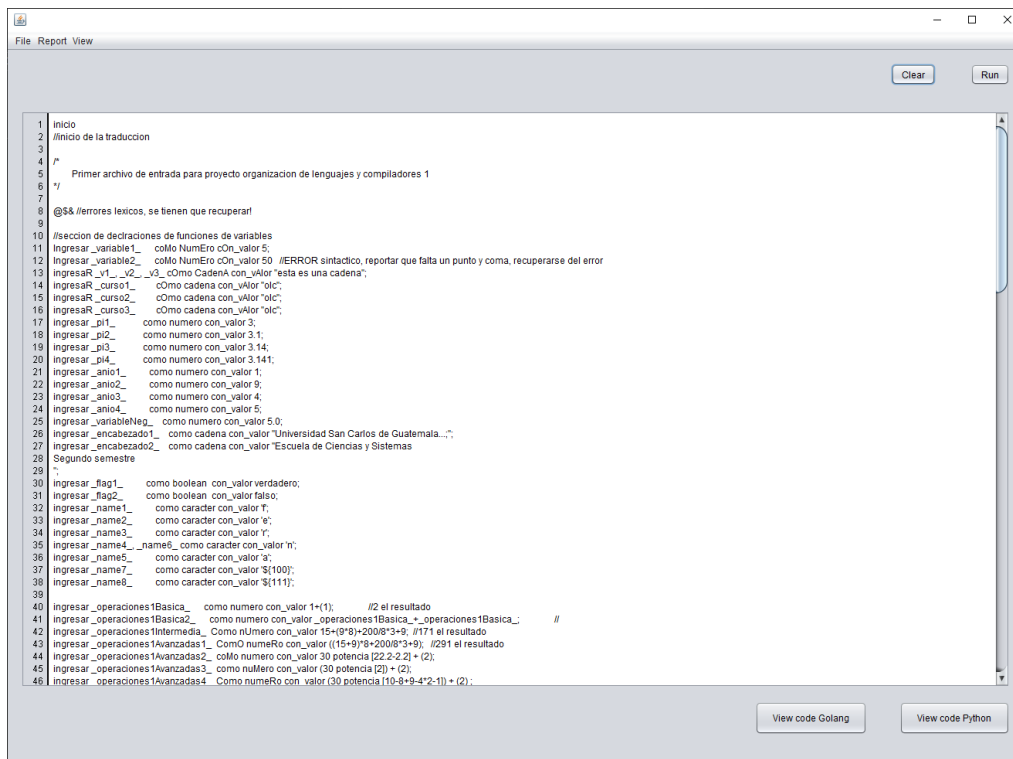
Para poder cargar un archivo nos vamos a nuestra barra de menú seleccionamos File y luego Open file:



Se nos desplegará una nueva ventana de la siguiente manera para que podamos cargar nuestro archivo con extensión olc.

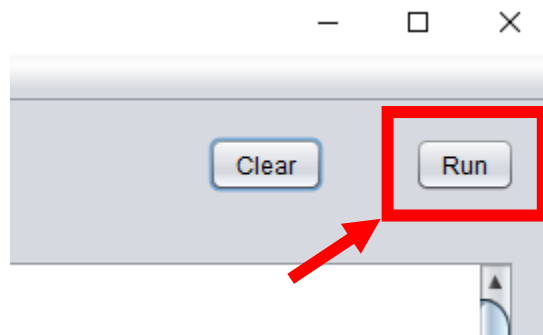


Luego se nos mostrará el texto en el área de texto de la siguiente manera.

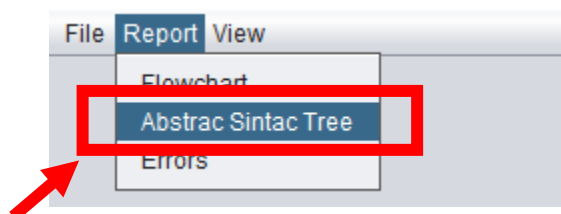


```
1 Inicio
2 //Inicio de la traduccion
3
4 /*
5  Primer archivo de entrada para proyecto organizacion de lenguajes y compiladores 1
6  */
7
8 @$$ //errores lexicos, se tienen que recuperar!
9
10 //seccion de declaraciones de funciones de variables
11 Ingresar_variable1_ como NumEro cOn_valor 5;
12 Ingresar_variable2_ como NumEro cOn_valor 50 //ERROR sintactico, reportar que falta un punto y coma, recuperarse del error
13 Ingresar_v1_v2_ como Cadena con_valor "esta es una cadena";
14 Ingresar_cursor1_ como cadena con_valor "olc";
15 Ingresar_cursor2_ como cadena con_valor "olc";
16 Ingresar_cursor3_ como cadena con_valor "olc";
17 Ingresar_pi1_ como numero con_valor 3;
18 Ingresar_pi2_ como numero con_valor 3.1;
19 Ingresar_pi3_ como numero con_valor 3.14;
20 Ingresar_pi4_ como numero con_valor 3.141;
21 Ingresar_anio1_ como numero con_valor 1;
22 Ingresar_anio2_ como numero con_valor 9;
23 Ingresar_anio3_ como numero con_valor 4;
24 Ingresar_anio4_ como numero con_valor 5;
25 Ingresar_variableNeg_ como numero con_valor 5.0;
26 Ingresar_encabezado1_ como cadena con_valor "Universidad San Carlos de Guatemala.-";
27 Ingresar_encabezado2_ como cadena con_valor "Escuela de Ciencias y Sistemas
28 Segundo semestre
29 ";
30 Ingresar_flag1_ como boolean con_valor verdadero;
31 Ingresar_flag2_ como boolean con_valor falso;
32 Ingresar_name1_ como caracter con_valor 'f';
33 Ingresar_name2_ como caracter con_valor 'e';
34 Ingresar_name3_ como caracter con_valor 'r';
35 Ingresar_name4_name6_ como caracter con_valor 'h';
36 Ingresar_name5_ como caracter con_valor 'a';
37 Ingresar_name7_ como caracter con_valor '${100}';
38 Ingresar_name8_ como caracter con_valor '${111}';
39
40 Ingresar_operaciones1Basica_ como numero con_valor 1+(1); //2 el resultado
41 Ingresar_operaciones1Basica2_ como numero con_valor operaciones1Basica_ operaciones1Basica_ //
42 Ingresar_operaciones1Intermedia_ como numero con_valor 15+(9*8)+200/8*3+9; //171 el resultado
43 Ingresar_operaciones1Avanzadas1_ como numero con_valor ((15+9)/8+200/8*3+9); //291 el resultado
44 Ingresar_operaciones1Avanzadas2_ como numero con_valor 30 potencia (22-2-2) + (2);
45 Ingresar_operaciones1Avanzadas3_ como numero con_valor (30 potencia (2)) + (2);
46 Ingresar_operaciones1Avanzadas4_ como numero con_valor (30 potencia (10-9+9-4*2-1)) + (2);
```

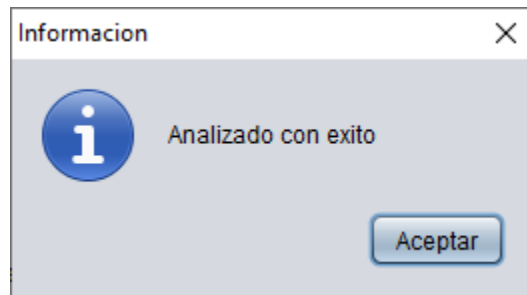
Para poder analizar el archivo basta con solo presionar el botón run y se analizará nuestro pseudocodigo que se encuentra en el área de texto.



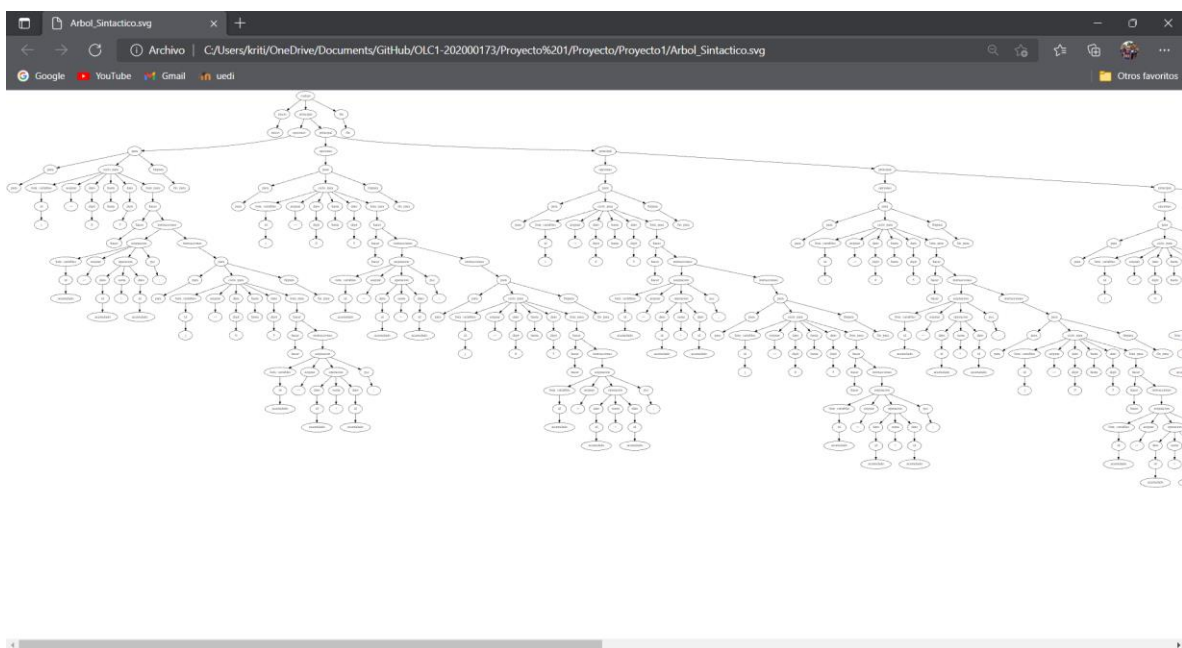
Una vez ya analizado podemos generar nuestro árbol sintáctico y nuestro reporte de errores. Para poder generar nuestro árbol sintáctico nos dirigimos a nuestro barra de menú nos ubicamos en Report y Abstract syntact tree:



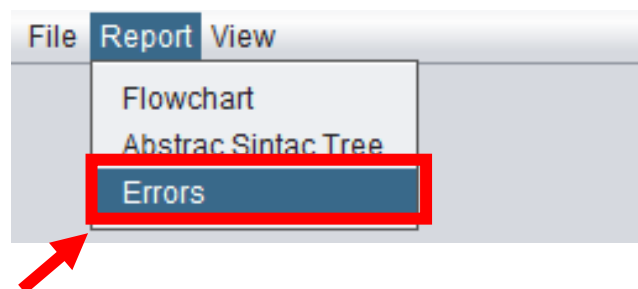
Si nuestro árbol es generado exitosamente se nos mostrara una ventana emergente informándonos que se ha generado el árbol:



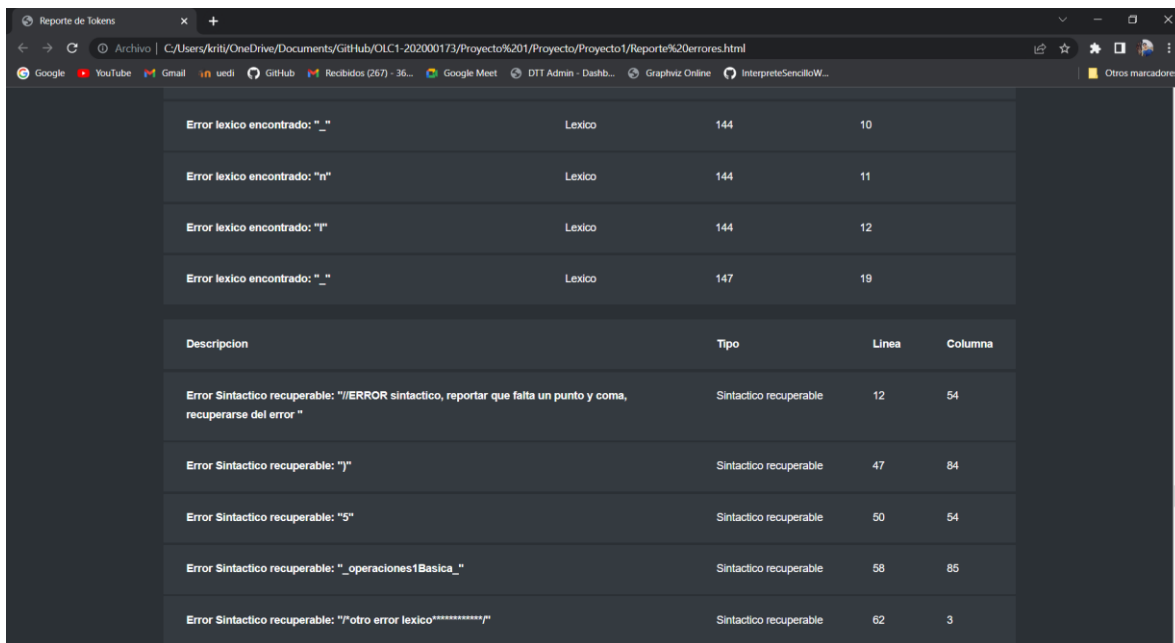
Al presionar aceptar automáticamente se nos abrirá nuestra imagen del árbol sintáctico generado en formato svg:



Para generar nuestro reporte de errores nos dirigimos igualmente a nuestra barra de menú, Report y luego Errors:



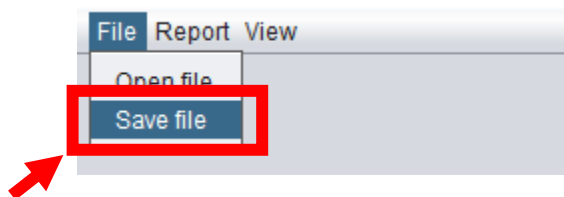
Y automáticamente se nos abrirá nuestro reporte de errores en una tabla con extensión html:



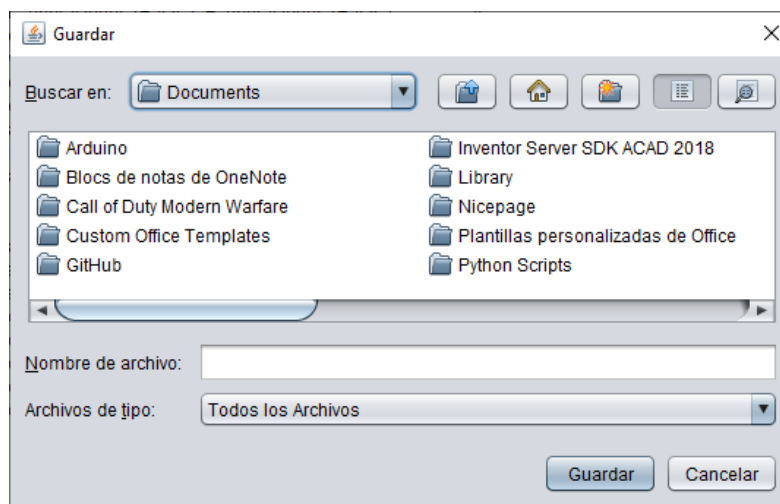
The screenshot shows a web browser window with the title 'Reporte de Tokens'. The address bar shows the file path: C:/Users/kriti/OneDrive/Documents/GitHub/OLC1-202000173/Proyecto/Proyecto1/Reporte%20errores.html. The browser's toolbar includes icons for Google, YouTube, Gmail, and other applications. The main content area displays a table with error information.

Error lexico encontrado: " _ "	Lexico	144	10
Error lexico encontrado: "n"	Lexico	144	11
Error lexico encontrado: "f"	Lexico	144	12
Error lexico encontrado: " _ "	Lexico	147	19
Descripcion	Tipo	Linea	Columna
Error Sintactico recuperable: "///ERROR sintactico, reportar que falta un punto y coma, recuperarse del error "	Sintactico recuperable	12	54
Error Sintactico recuperable: "j"	Sintactico recuperable	47	84
Error Sintactico recuperable: "5"	Sintactico recuperable	50	54
Error Sintactico recuperable: " _operaciones1Basica _"	Sintactico recuperable	58	85
Error Sintactico recuperable: "otro error lexico*****"	Sintactico recuperable	62	3

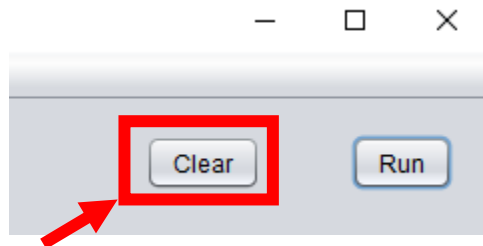
Si hemos modificado nuestro pseudocodigo en el Area de texto y queremos guardar el archivo basta con irnos a File y luego Save file:



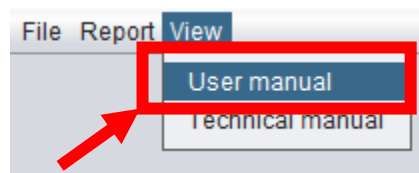
Y se nos abrirá nuevamente una ventana emergente donde podremos escoger la ubicación donde queremos guardar el archivo:



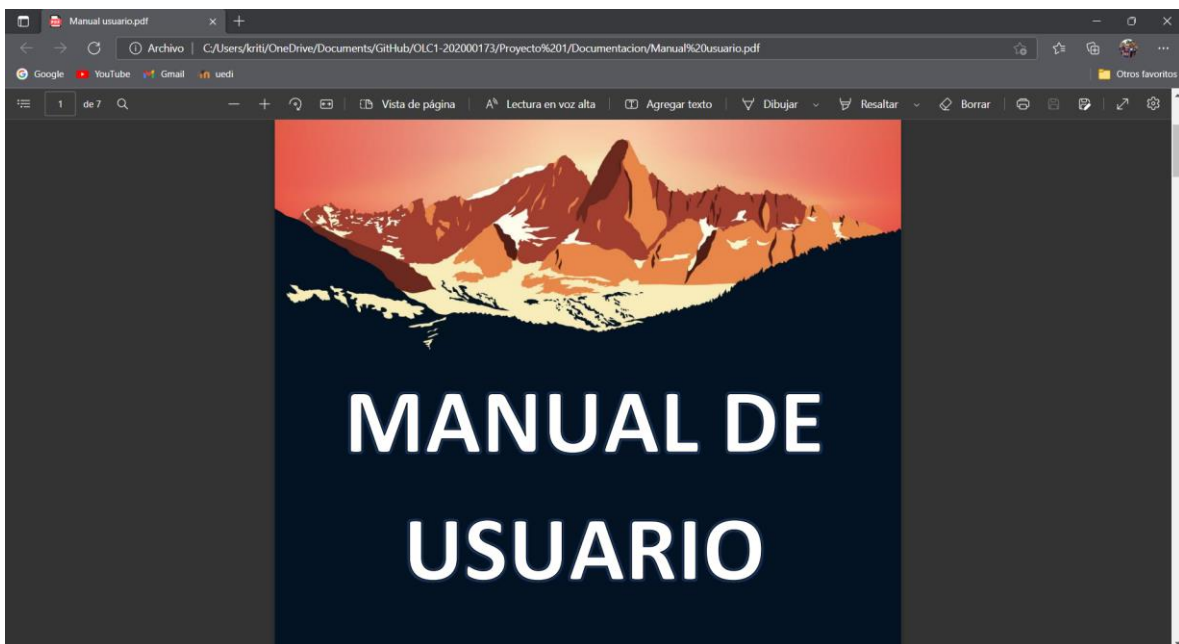
Para poder limpiar el área de texto solo presionamos el botón Clear y se nos borrará todo el contenido que hay en el:



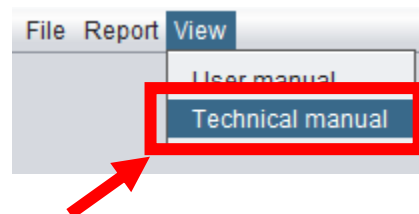
Para poder mostrar nuestro manual de Usuario nos dirigimos a View y luego a User manual:



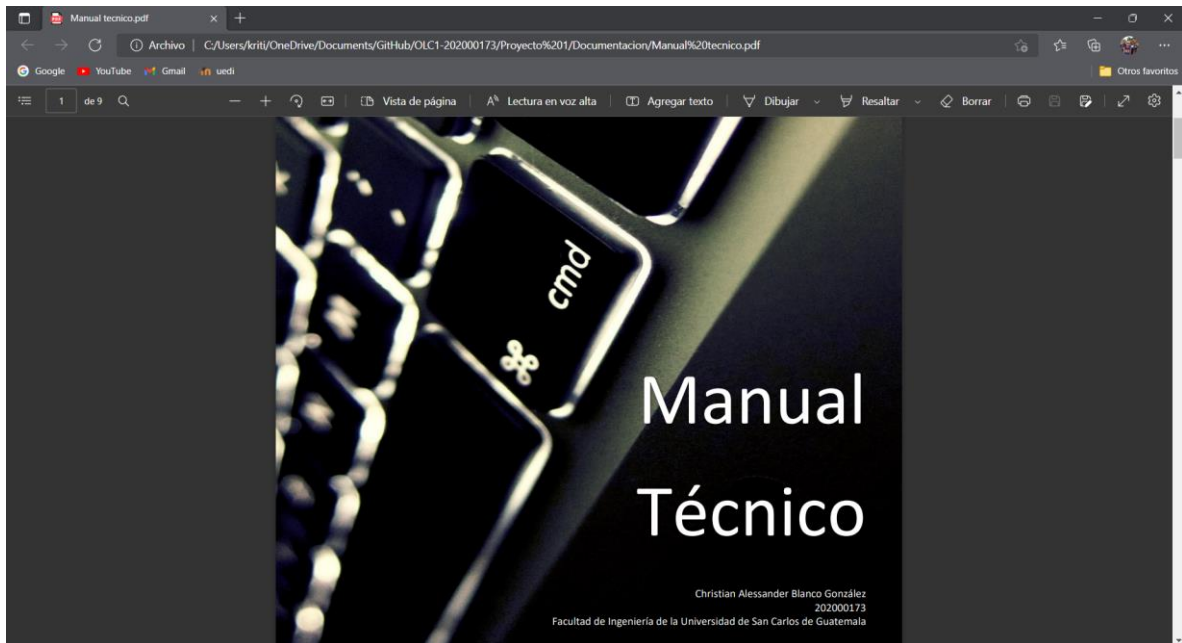
Y se nos abrirá automáticamente nuestro manual de usuario:



Para poder mostrar el manual técnico nos dirigimos a View nuevamente y luego a Technical manual:



Y se nos desplegará nuestro manual técnico:



Y para poder cerrar la ejecución del programa solo apachamos la x de la venta:

