UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

INTELIGENCIA ARTIFICIAL 1

ING. Luis Fernando Espino

ESTUDIANTE

Christian Alessander Blanco González

202000173

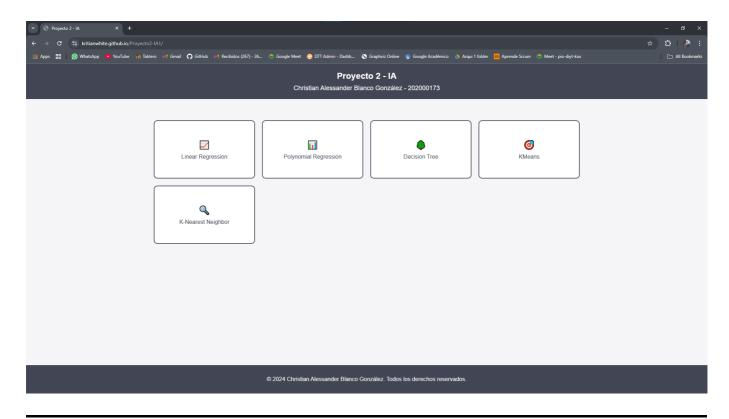
Manual de Usuario - Proyecto de Machine Learning

Índice

- 1. Introducción y Página de Inicio
- 2. Uso de la Regresión Lineal
- 3. Uso de la Regresión Polinomial
- 4. Uso del Árbol de Decisión ID3
- 5. Uso del Modelo KMeans
- 6. Uso del Modelo K-Nearest Neighbor (KNN)
- 7. Consideraciones Generales

Introducción y Página de Inicio

Al acceder al proyecto, la primera página que se muestra es la **Página de Inicio**. Desde aquí, puedes navegar a los distintos modelos de Machine Learning. Cada modelo se presenta como un botón en una cuadrícula, y al hacer clic en uno de ellos, se te redirige a la página correspondiente para interactuar con ese modelo específico.



Uso de la Regresión Lineal

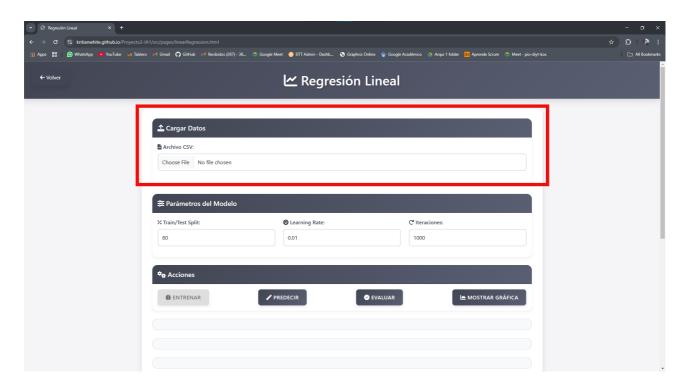
Descripción

La página de **Regresión Lineal** permite cargar un archivo CSV con datos, entrenar un modelo de regresión lineal y visualizar una gráfica que muestra la línea de mejor ajuste.

Instrucciones de Uso

1. Carga de Datos:

• Haz clic en el botón "Seleccionar archivo" y selecciona un archivo CSV en tu dispositivo. El archivo debe contener datos con dos columnas numéricas sin encabezados.

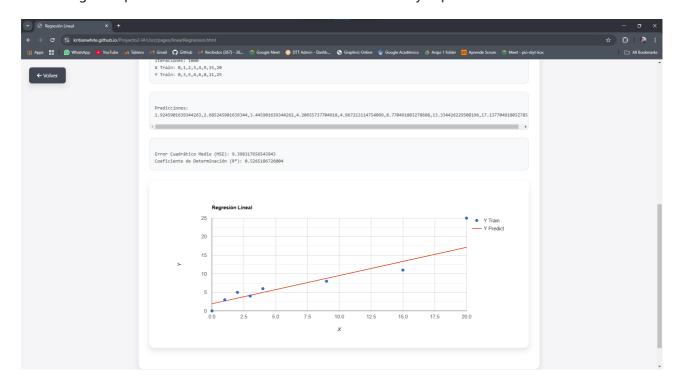


2. Entrenar el Modelo:

 Una vez cargado el archivo, el sistema entrenará automáticamente el modelo. La página calculará la línea de regresión para los puntos de datos.

3. Visualización de la Gráfica:

- La gráfica se genera automáticamente, mostrando los puntos de datos en un plano y una línea de mejor ajuste.
- La gráfica permite ver la relación lineal entre las variables y la predicción de valores futuros.



Descripción

La página de **Regresión Polinomial** permite ajustar los datos a una función polinomial y visualizar la curva de ajuste en una gráfica.

Instrucciones de Uso

1. Carga de Datos:

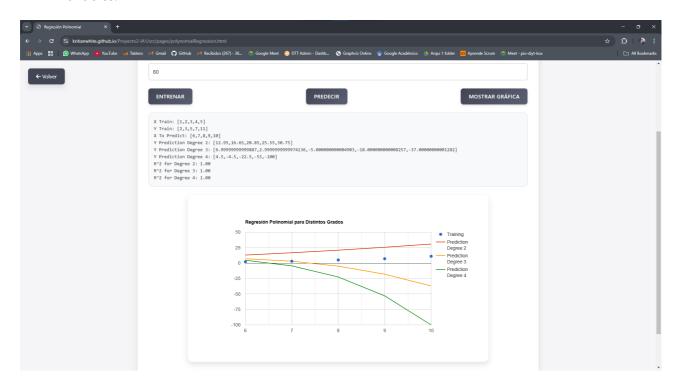
• Haz clic en "Seleccionar archivo" para cargar un archivo CSV que contenga dos columnas numéricas con los datos a analizar.

2. Entrenar el Modelo:

 Al cargar el archivo, el modelo entrenará automáticamente usando los datos cargados y ajustará una curva polinomial.

3. Visualización de la Gráfica:

- La gráfica muestra los puntos de datos y la curva polinomial ajustada que mejor representa la relación entre los datos.
- Puedes observar cómo la curva se ajusta a los puntos, capturando relaciones no lineales entre las variables.



Uso del Árbol de Decisión ID3

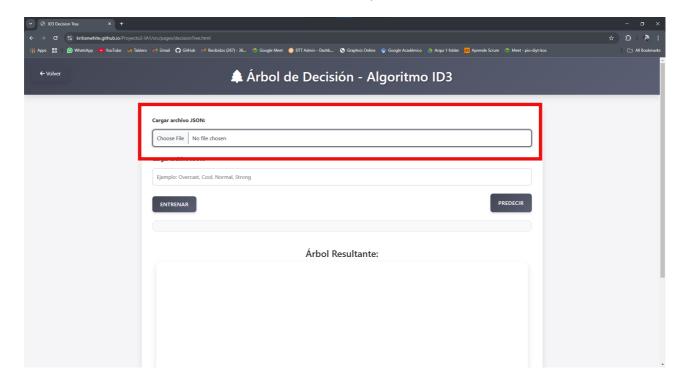
Descripción

La página de **Árbol de Decisión ID3** permite cargar un archivo JSON con datos estructurados, construir un árbol de decisión y visualizarlo de forma gráfica.

Instrucciones de Uso

1. Carga de Datos:

• Haz clic en el botón "Seleccionar archivo" y carga un archivo en formato JSON que contenga datos estructurados (las variables deben estar etiquetadas en el archivo).

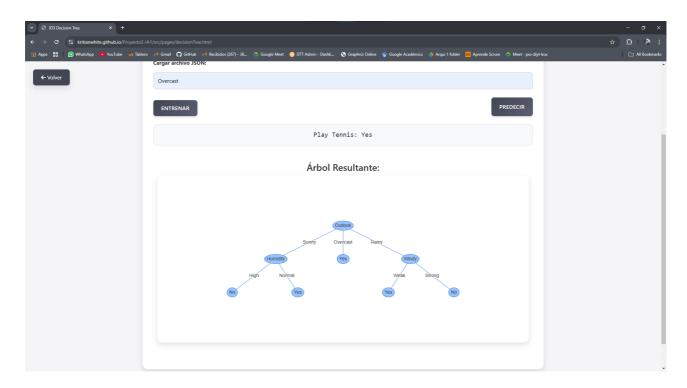


2. Entrenar el Modelo:

• Al cargar el archivo JSON, el modelo construirá el árbol de decisión.

3. Visualización del Árbol:

- El árbol de decisión se muestra en un gráfico de nodos y ramas, donde cada nodo representa una decisión basada en una variable, y las ramas indican los resultados posibles.
- Puedes explorar el árbol para entender el flujo de decisiones que el modelo toma para clasificar nuevos datos.



Uso del Modelo KMeans

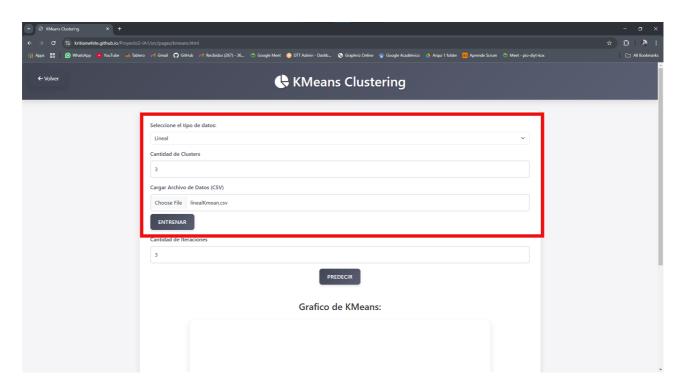
Descripción

La página de **KMeans** permite realizar agrupamiento de datos en varios clusters. Es útil para segmentar los datos en grupos basados en similitudes.

Instrucciones de Uso

1. Carga de Datos y Configuración de Parámetros:

- o Carga un archivo CSV con datos de dos columnas numéricas.
- Selecciona el número de clusters en el campo de configuración y define el número de iteraciones.

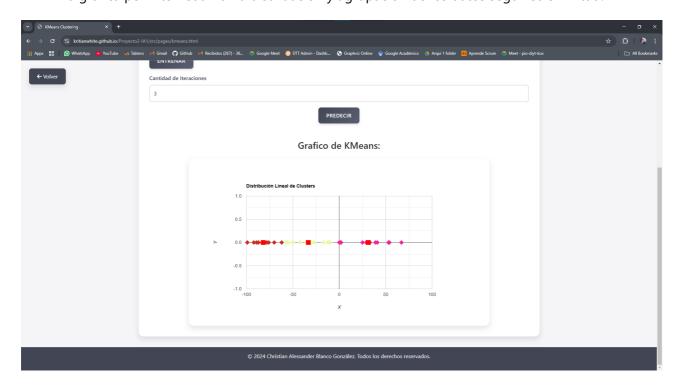


2. Entrenar el Modelo:

 Al cargar el archivo y configurar los parámetros, el modelo agrupará los datos en los clusters definidos.

3. Visualización de Clusters:

- Los puntos de datos se muestran en un gráfico con colores diferentes para cada cluster. El centro de cada cluster está marcado.
- La gráfica permite visualizar la distribución y agrupación de los datos según su similitud.



Uso del Modelo K-Nearest Neighbor (KNN)

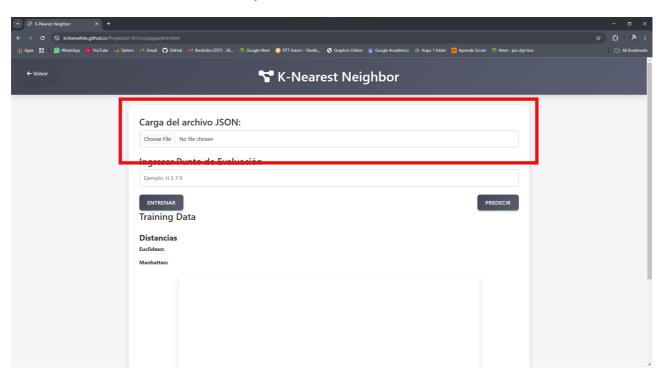
Descripción

La página **KNN** permite clasificar puntos en función de su proximidad a otros puntos dentro del conjunto de datos. Es útil para análisis de similitudes y clasificación.

Instrucciones de Uso

1. Carga de Datos:

• Haz clic en "Seleccionar archivo" y selecciona un archivo JSON con datos estructurados.



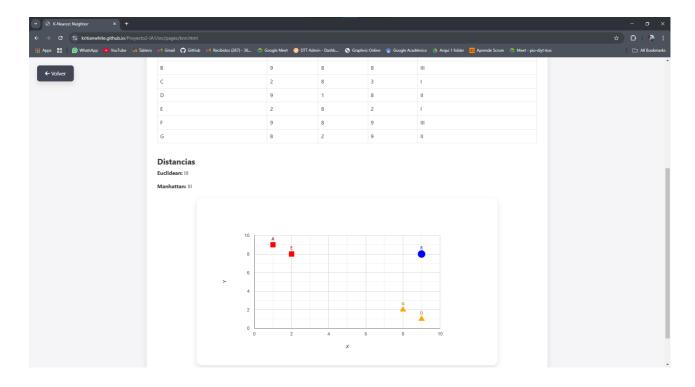
2. Definir el Punto de Evaluación:

• Introduce manualmente las coordenadas o características del punto que deseas clasificar en el campo de entrada de evaluación.

[Agregar imagen]: Resaltar el campo de entrada donde el usuario puede especificar el punto a clasificar.

3. Clasificación del Punto:

- Al ingresar las características del punto, el modelo KNN calculará la distancia entre el punto dado y los puntos del conjunto de datos. Se clasifica el punto según el grupo mayoritario entre los vecinos más cercanos.
- o La página muestra el grupo o categoría asignada al nuevo punto.



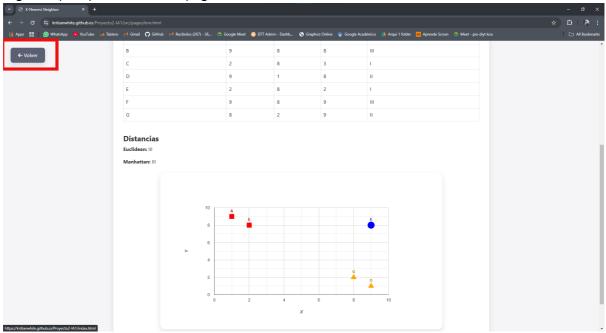
Consideraciones Generales

1. Formato de Datos:

- Asegúrarse de que los archivos CSV tengan exactamente dos columnas numéricas para modelos de regresión y clustering.
- Los archivos JSON deben estar estructurados con etiquetas claras para cada variable.

2. Navegación:

 Puedes regresar a la **Página de Inicio** en cualquier momento haciendo clic en el botón de regreso que aparece en cada página de modelo.



3. Mensajes de Error:

 Si los datos cargados no tienen el formato correcto, el sistema mostrará un mensaje de error y solicitará que cargues un archivo compatible.

