



Розділ 1. Soft Skills

ОСОБИСТА ЕФЕКТИВНІСТЬ

- Фундаментальні основи особистої ефективності
- Навичка 1: проактивність.
- Навичка 2: мислення в стилі «виграв / виграв»
- Навичка 3: вміння слухати і чути
- Навичка 4: «загострювання пили»

ТАЙМ-МЕНЕДЖМЕНТ

- Філософія тайм-менеджменту
- Постановка цілей і планування
- Гнучкість і самоконтроль
- Поглиначі часу

ЕФЕКТИВНА КОМУНІКАЦІЯ

- Основні принципи ефективних клієнтоорієнтованих комунікацій
- Стратегія переговорів
- Створення атмосфери довіри між виконавцем і замовником. Позитивне перше враження
- Виявлення потреб клієнта
- Ефективна презентація рішення / продукту
- Робота з запереченнями і сумнівами клієнта
- Завершення комунікативного процесу

Розділ 2. HTML/CSS Верстка

- Вступ
- Основи html
- Основи css
- Середина розробки
- GIT
- Структура проекту
- W3C, Кодировка, Валідність, Семантика
- DOCTYPE
- "Вага селекторів"
- Силь код HTML
- Силь код CSS
- Основи фотошопу для верстальщика
- Обнулювання стилів
- Блочна модель
- Inline element, block element
- Псевдокласи, псевдоеlementи
- Флоати, відновлення потоку
- Позиціонування елементів
- Шрифти, нестандартні шрифти та їх підключення
- Кольори, прозорість, напівпрозорість
- Форми
- Таблиці
- HTML5. Обзор нових семантичних тегів
- CSS3. Обзор нових css-властивостей
- Піксельна точність. Perfect Pixel, glass2k
- Гумова верстка
- Спрайти
- Що таке Node.js
- NPM
- Робота з командною строкою
- Системи зборки. Gulp, Grunt
- Препроцесори
- CommonJS

- Оптимізація графіки
- Підтримка ретини
- Методології: БЕМ
- CSS-фреймворки: Bootstrap, Pure
- Graceful degradation, progressive enhancement
- Кроссбраузерність

Розділ 3. Java Script

- Що таке javascript. Методи підключення javascript на сторінку
- Змінні, типи даних, prompt, alert, console.log
- Основні оператори
- Умовні оператори if, '?'
- Масиви
- Цикли
- debugger, console.log
- Об'єкти
- Глобальний об'єкт window
- Стандартні методи масивів, строк, чисел
- Функції
- Приведення типів
- Копіювання за посиланням
- Контекст виконавця this
- localStorage
- use strict;
- try/catch
- XMLHttpRequest
- AJAX
- ООП в прототипному стилі
- bower, browserify, requirejs, webpack
- Unit-тести
- lodash
- ES6, babel
- MVC