2.5. Структурные схемы функций

На рисунках ниже представлены структурные схемы алгоритмов функций.



Рисунок 2.2. – Структурная схема алгоритма

перестраивания дерева.



Рисунок 2.3. – Структурная схема алгоритма вызывающего

перестаивание дерева.



Рисунок 2.4. – Схема инициализации данных.



Рисунок 2.5. – Алгоритм очистки дерева.



Рисунок 2.6. – Алгоритм освобождения памяти

от данных.



Рисунок 2.7. –Алгоритм удаления данного узла дерева.



Рисунок 2.8. – Алгоритм удаление части вектора.



Рисунок 2.9. – Алгоритм вставки элемета

в вектор.



Рисунок 2.10. – Алгоритм изменения размера

вектора.

2.6. Обоснование состава технических и программных средств

Размер исполняемого файла составляет 131.1. кб.

Продукт разрабатывался и тестировался на компьютере конфигураций, приведенных ниже:

Процессор: Intel Core I5 – 4200M (2.5 GHz);

ОЗУ: 4Гб;

ОС: GNU Linux Mint 17.2.

Минимальные требования:

Процессор: 1GHz;

ОЗУ: 20Мб + размер входных и выходных данных;

ОС: GNU Linux.

Размер одного элемента входной таблицы: 124 байт.

Размер одного элемента выходной таблицы: 28 байт.

Для написания данного приложения был выбран язык Cи/С++, а также для реализации интерфейса была использована библиотека Qt.