

Софийски Университет “Климент Охридски”
Факултет по Математика и Информатика

Контролно No. 1

Курс: Обектно Ориентирано Програмиране с C#.NET

Преподавател: д-р. Е. Кръстев

Студент :

Дата: декември

Време за работа: 120 min

Инструкции: Изпълнете следното задание за обектно ориентирано програмиране и предайте пълния набор от файлове необходими за решаване на програмата на флопи диск. Пълен набор от точки се присъжда за пълно решение на съответната подзадача.

Оценки:

2	от 0 до 54 точки
3	от 55 до 64 точки
4	от 65 до 74 точки
5	от 75 до 84 точки
6	от 85 до 100 точки

Задача 1 (100 точки)

Приложете следните принципи на Обектно ориентираното програмиране:

- *hiding of information*
- *software reuse*
- *inheritance*
- *polymorphism*

Един ИТ специалист, работещ в компания за счетоводни услуги, трябва да **обработва** получаваните **фактури** за **приходи** (*Receivable*) и **разходи** (*Outgoing*). За тази цел той използва следния **Object oriented model** в **C#.NET**.

Дефинира *class InvoiceDetail*, за да моделира **отделните стоки**, описани в **дадена фактура**. За да разграничи операциите по приходните от разходните фактури той въвежда *interface IReceivable* и *interface IOutgoing* в ОО модела, за да моделира **разходните фактури** като всяка от тези фактури има описание за **закупена/ платена една или повече стоки** (*InvoiceDetail* objects). За удобство, **предполагаме**, че знаем **броя на тези стоки** по време на създаване на дадена фактура. Допълнително изискване е, да **сумираме** **общата сума по фактурите** и да **добавяме** **масив от новозакупени стоки** към съществуваща фактура.

Изпълнете така описания ОО модел като C#.NET Console application в следната

последователност: (*Използвайте отделни файлове за всеки class или interface.*

Използвайте нотацията за classes, methods и objects, въведени по-долу)

1. Да се **създаде** проект от тип **Class Library**, включващ по-долу описаните *class Invoice*, *class InvoiceDetail*, както и интерфейсите *IReceivable* и *IOutgoing*. Именувайте този проект *Utilities*.

Точки: 2

2. Напишете дефиницията на *interface IReceivable* и *interface IOutgoing*. **Всеки** от тях има **get property**, именувано *InvoiceTotal*, за получаване на **общата парична стойност** на съответната фактура.

Точки: 4

3. Напишете дефиницията на *class InvoiceDetail*. Всеки *InvoiceDetail* обект има един *decimal dblLineTotal* class member. Дефинирайте конструктор “за общо ползване” и онаследеният метод *ToString()* от *class object*, който връща **форматиран стринг** (парична сума с два знака след десетичната запетая) на *dblLineTotal* на текущия обект.. Дефинирайте също **get** и **set property** за *dblLineTotal* class member.

Точки: 8

4. Напишете дефиницията за *class Invoice*. Нека **всеки** *Invoice* обект да има (уникален) **пореден long** номер, който е **константа**.. Нека този номер се **представя** от данната *INVOICE_NUMBER*. Допълнително, нека обектите на *class Invoice* да **имат масив** от *InvoiceDetail* елементи. **Именувайте** този масив като *invoiceItems*. Дефинирайте конструктор “за общо ползване” за *class Invoice*, където се инициализират данните на класа и онаследеният метод *ToString()* от *class object*, който връща **форматиран стринг** с всички данни на текущия обект.

Точки:16

5. Напишете get property за данната *INVOICE_NUMBER* , а също **get** и **set property** за *invoiceItems*.

Точки:10

6. Напишете метод *InvoiceTotal* в *class Invoice*, който връща **сумата** от *dblLineTotal* за всички *InvoiceDetail* елементи на масива *invoiceItems*.

Точки:6

7. В *class Invoice* предефинирайте метода *Equals()* , онаследен от *class object*, така че **две фактури да са равни**, когато съответния им **метод InvoiceTotal** връща **еднакви стойности**

Точки:10

8. **Имплементирайте с явно цитиране на името IReceivable и IOutgoing в class Invoice**, така че **свойството InvoiceTotal** спрямо интерфейс *IReceivable* връща *InvoiceTotal()*, спрямо интерфейс *IOutgoing* връща *InvoiceTotal()* с **обратен знак**.

Точки:10

9. В *class Invoice* напишете **статичен** метод, именуван `PrintInvoices`. Този метод има един аргумент- списък от *Invoice* обекти и за всеки елемент от списъка, **отпечатва** на *Console* съответно *INVOICE_NUMBER*, след това на отделни редове *DbLLineTotal* стойностите за всяка от *invoiceItems*, **сортирани в низходящ ред** на *DbLLineTotal*. Накрая **отпечатва и стойността на свойството *InvoiceTotal*** в зависимост от елемента от списъка е *IReceivable* или *IOutgoing*. Всички **парични суми трябва** да се **форматират като *currency*** с два знака след десетичната запетая и да се използва LINQ за сортиране.

Точки:10

10. Напишете **разширяващ** метод `AddAllInvoice` за *class Invoice*, който добавя елементите на **масив** от *InvoiceDetail* обекти (подаден като **аргумент** на метода) към масива *invoiceItems* на *class Invoice*.

Точки:10

11. Създайте нов проект от тип конзолно приложение **в същия Soluiton**. Добавете библиотеката *Utilities* и напишете следните команди в метода `Main()` на *class Program*.

- Използвайте генератор на случайни числа и създайте масив `details` от 10 *InvoiceDetail* обекта, чиито *dbLLineTotal* са в интервала [0, 50].
- команди за създаване на *IOutgoing* фактура `in1` с *invoiceItems*=`{details[0]}` и *IReceivable* фактура `in2` с *invoiceItems*=`{details[1]}`
- изпълнете **разширяващия** метод `AddAllInvoice` на `in1` и **добавете** масива `details` към фактурата `in1`
- команди за създаване **списък** (именуван `myInvoices`) от *Invoice* обектите `in1` и `in2`.
- Изпълнете метода `PrintInvoices` на *class Invoice* със списъка от фактури `myInvoices`
- Сравнете *Invoice* обект `in1` със `in2` като използвате `Equals()` метода и **изведете** резултата от сравнението, както и текстовото описание на `in1` и `in2` с `ToString()` методите им

Точки:14