

“PlanifyAI”



Proyecto APT

Integrantes:

Damián Olave

Cristian Leal

Benjamin Zúñiga

Profesora: Mariluz Alejandra Rodríguez Donoso

Abstract

"PlanifyAI" es una aplicación móvil diseñada para simplificar la organización de salidas en grupo mediante el uso de inteligencia artificial. La aplicación sincroniza horarios, sugiere lugares accesibles y personaliza actividades según las preferencias del grupo, facilitando la toma de decisiones. El proyecto aplica competencias clave de Ingeniería en Informática y utiliza la metodología Scrum para desarrollar una solución eficiente y fácil de usar, mejorando la experiencia de socialización.

"PlanifyAI" is a mobile application designed to simplify the organization of group outings using artificial intelligence. The app synchronizes schedules, suggests accessible locations, and personalizes activities according to group preferences, facilitating decision-making. The project applies key competencies in Computer Engineering and utilizes the Scrum methodology to develop an efficient and user-friendly solution, enhancing the socialization experience.

Índice

1.-	Introducción	4
2.-	Descripción del proyecto	5
3.-	Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso	6
4.-	Relación del proyecto APT con los intereses profesionales.....	6
5.-	Factibilidad del proyecto en la asignatura.....	7
6.-	Objetivos del proyecto.....	8
7.-	Metodología	9
8.-	Stack tecnológico	12
9.-	Plan de Trabajo.....	12
10.-	Evidencias y justificación.....	18
11.-	Análisis de la competencia	19
12.-	Monetización del proyecto.....	20
13.-	Indicadores de calidad	20
14.-	Conclusión	22

1.- Introducción

En la actualidad, la organización de actividades grupales se enfrenta a múltiples desafíos, especialmente en contextos urbanos donde las personas tienen horarios variados y preferencias diversas. Esta problemática es común en grupos de amigos que intentan coordinar salidas, lo que a menudo resulta en la cancelación de planes o en decisiones que no satisfacen a todos los participantes.

Con el objetivo de abordar estos desafíos, se desarrollará "PlanifyAI", una aplicación móvil innovadora que utilizará inteligencia artificial para facilitar la planificación de salidas en grupo. La aplicación no solo permite sincronizar horarios entre los miembros del grupo, sino que también sugiere lugares accesibles y personaliza las actividades según los gustos y presupuestos de los usuarios.

Este proyecto se enmarca en el área de Ingeniería en Informática, aplicando competencias clave como la programación, la gestión de proyectos y el análisis de sistemas. Además, el desarrollo de "PlanifyAI" se ha llevado a cabo siguiendo la metodología Scrum, lo que ha permitido una organización ágil y eficiente del trabajo en equipo.

2.- Descripción del proyecto

"PlanifyAI" es una aplicación móvil diseñada para simplificar y optimizar la planificación de actividades grupales en contextos urbanos. En un mundo donde las agendas son cada vez más apretadas y las preferencias personales varían, coordinar salidas en grupo puede convertirse en un desafío significativo. Con "PlanifyAI", este proceso se vuelve mucho más eficiente y personalizado.

La aplicación utiliza inteligencia artificial para ofrecer una solución integral. A través de su interfaz intuitiva, los usuarios pueden sincronizar sus horarios, permitiendo que todos los miembros del grupo encuentren el mejor momento para reunirse. Además, "PlanifyAI" va más allá al sugerir lugares de interés accesibles y adaptar las actividades propuestas en función de los gustos y presupuestos de los participantes.

El desarrollo de "PlanifyAI" se enmarca en el área de Ingeniería en Informática, aplicando competencias fundamentales como la programación avanzada, la gestión efectiva de proyectos y el análisis de sistemas complejos. La metodología Scrum ha sido adoptada para llevar a cabo el proyecto, garantizando una gestión ágil y colaborativa que facilita la entrega de una solución robusta y adaptada a las necesidades de los usuarios.

En resumen, "PlanifyAI" no solo busca resolver el problema de la coordinación grupal, sino que también pretende enriquecer la experiencia de planificación, haciendo que las salidas en grupo sean más agradables y satisfactorias para todos los involucrados.

3.- Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso

Nuestro proyecto de desarrollar una aplicación con IA para coordinar salidas en grupo está directamente relacionado con nuestro perfil de egreso en Ingeniería en Informática. Primero, ofrecemos una solución integral al analizar los desafíos de coordinación de horarios, distancias y preferencias, creando una solución adaptada a estos procesos. Segundo, programaremos consultas y rutinas para manejar datos complejos sobre horarios y ubicaciones, de acuerdo con los requerimientos de la aplicación. Además, realizaremos pruebas exhaustivas aplicando buenas prácticas para asegurar la efectividad y calidad del producto. Finalmente, gestionaremos el proyecto coordinando distintos aspectos del desarrollo y tomando decisiones clave para cumplir con los objetivos. En resumen, nuestro proyecto demuestra cómo aplicamos las competencias del perfil de egreso para crear una solución innovadora que mejora la organización de eventos grupales y aporta valor tanto social como tecnológico.

4.- Relación del proyecto APT con los intereses profesionales

Este proyecto se alinea estrechamente con nuestros intereses profesionales como equipo, dado que involucra la creación de una plataforma multifuncional. La elaboración de una aplicación móvil con diversas capacidades representa un desafío emocionante y una oportunidad de aplicar nuestros conocimientos técnicos de manera eficiente.

Uno de los aspectos más relevantes de nuestro proyecto es la integración de inteligencia artificial (IA). La IA no solo está en constante evolución, sino que también está transformando la manera en que interactuamos con la tecnología. Incorporar IA en nuestra plataforma nos permitirá ofrecer una experiencia más personalizada y eficiente, lo que es un área de gran interés para nuestro equipo. Al combinar la IA con nuestras habilidades en desarrollo de software, buscamos maximizar los resultados y explorar nuevas posibilidades en el campo tecnológico.

Otro punto importante para considerar es la posibilidad de resolver problemas, con soluciones innovadoras, ya que hoy en día, hay demasiadas cosas creadas, por lo cual es un desafío encontrar nuevas soluciones o problemáticas innovadoras, dentro de tanta competitividad. En resumen, esto se relaciona con nuestros intereses para desarrollar de mejor manera esa capacidad que todos tenemos.

Además, la creciente importancia de la IA en el mundo moderno hace que trabajar con esta tecnología sea una inversión significativa para nuestro futuro profesional. Nuestra experiencia en la creación de soluciones basadas en IA no solo enriquecerá el proyecto actual, sino que también fortalecerá nuestras competencias para enfrentar desafíos futuros en el ámbito tecnológico.

5.- Factibilidad del proyecto en la asignatura

1. Relevancia del Proyecto: El proyecto aborda un problema real y común que afecta a muchas personas en su vida diaria: la dificultad para organizar salidas con amigos. Esto lo hace relevante y atractivo tanto desde un punto de vista técnico como social. Al ser un problema cotidiano, la solución propuesta, "PlanifyAI", tiene un valor práctico claro, lo que justifica su desarrollo dentro de la asignatura.

2. Uso de Herramientas y Tecnologías Accesibles: El desarrollo de "PlanifyAI" se basa en tecnologías y herramientas ampliamente utilizadas en la industria, como frameworks para desarrollo móvil (por ejemplo, React Native o Flutter), integración de APIs para geolocalización y sincronización de horarios, y algoritmos de inteligencia artificial para la personalización y toma de decisiones. Estas tecnologías están al alcance de los estudiantes y forman parte del currículo de la asignatura, lo que hace que el proyecto sea factible con los recursos y conocimientos disponibles.

3. Complejidad Adecuada: Aunque "PlanifyAI" incorpora elementos avanzados como la inteligencia artificial, la complejidad del proyecto es manejable dentro del tiempo y los recursos asignados en la asignatura. El desarrollo puede dividirse en módulos, lo que permite una implementación gradual y la posibilidad de obtener resultados tangibles en cada etapa. La planificación modular facilita la gestión del proyecto y asegura que se puedan cumplir los plazos establecidos.

4. Potencial de Innovación: El proyecto no solo se limita a resolver un problema existente, sino que introduce una solución innovadora mediante el uso de IA para facilitar la toma de decisiones grupales. Esta innovación es alcanzable dentro del contexto de la asignatura, ya que se puede implementar utilizando bibliotecas y herramientas de IA accesibles para estudiantes. Además, esta característica diferenciadora aporta un valor adicional al proyecto, lo que puede resultar en una evaluación positiva dentro del ámbito académico.

6.- Objetivos del proyecto

Objetivos generales

Desarrollar "PlanifyAI", una aplicación móvil innovadora que utiliza inteligencia artificial para optimizar y simplificar la organización de salidas entre amigos. La aplicación integrará funcionalidades clave para sincronizar horarios de manera eficiente, sugerir lugares accesibles basados en la ubicación y preferencias del grupo, personalizar actividades según los gustos y presupuestos de los participantes, y facilitar la toma de decisiones de forma colaborativa. El objetivo es mejorar la experiencia y la comunicación en la planificación de eventos sociales, haciendo el proceso más organizado y satisfactorio para todos los involucrados.

Objetivos específicos

1-Desarrollar un sistema de sincronización de horarios que permita a los usuarios encontrar el momento más conveniente para todos los participantes de manera automática y eficiente.

2-Implementar un motor de recomendaciones basado en IA que sugiera lugares de encuentro óptimos considerando la distancia, accesibilidad, y preferencias geográficas de los usuarios.

3-Crear una función de personalización de actividades, que permita a la aplicación sugerir opciones de salidas basadas en los intereses, gustos y presupuesto de cada miembro del grupo.

4-Diseñar un sistema de encuestas rápidas y decisiones automatizadas, que facilite la toma de decisiones en caso de indecisión, garantizando que los planes no se retrasen o cancelen por falta de consenso.

5-Incorporar una interfaz de usuario intuitiva y atractiva que mejore la experiencia del usuario, haciendo que la organización de salidas sea sencilla y agradable.

6-Probar y optimizar la aplicación en escenarios reales, ajustando los algoritmos y la experiencia de usuario según el feedback recibido, para asegurar que "PlanifyAI" cumpla con las necesidades del público objetivo.

7.- Metodología

Metodología Scrum

Scrum es un marco de trabajo ágil diseñado para gestionar proyectos complejos de desarrollo de software de manera eficiente y flexible. Su enfoque se centra en la colaboración, la autoorganización y la entrega incremental de productos de alto valor. En el contexto del proyecto "PlanifyAI", la implementación de Scrum ha permitido estructurar el desarrollo de la aplicación de manera que cada miembro del equipo pueda aportar y avanzar de forma coherente y productiva.

Fases de Scrum

Scrum se organiza en ciclos de trabajo llamados Sprints, que son períodos cortos y repetitivos, generalmente de 1 a 4 semanas, durante los cuales se completa una parte del proyecto. Cada Sprint sigue una serie de fases que aseguran el cumplimiento de los objetivos establecidos y la entrega de un producto funcional al final de cada ciclo.

1. **Sprint Planning (Planificación del Sprint):** Esta fase marca el inicio de cada Sprint. El equipo se reúne para revisar el Product Backlog, que es una lista priorizada de tareas y funcionalidades que deben ser desarrolladas. Durante esta reunión, el equipo selecciona las tareas que se abordarán en el Sprint, las cuales pasan a formar parte del Sprint Backlog. Es esencial que las tareas seleccionadas sean factibles dentro del tiempo asignado y que contribuyan al progreso general del proyecto.
2. **Daily Scrum (Reunión Diaria):** Durante el Sprint, el equipo se reúne diariamente en reuniones cortas, conocidas como Daily Scrum. Estas reuniones permiten a los miembros del equipo compartir el progreso realizado, planificar el trabajo del día y discutir cualquier obstáculo que pueda estar impidiendo el avance. La reunión diaria es clave para mantener la transparencia y la comunicación continua dentro del equipo.
3. **Development (Desarrollo):** Esta fase es donde se realiza el trabajo técnico real. El equipo de desarrollo se enfoca en completar las tareas asignadas en el Sprint Backlog, trabajando de manera colaborativa y utilizando prácticas de desarrollo ágil. Durante este tiempo, el Scrum Máster actúa como facilitador, ayudando a eliminar impedimentos y asegurando que el equipo siga los principios de Scrum.
4. **Sprint Review (Revisión del Sprint):** Al finalizar el Sprint, se lleva a cabo una reunión de revisión donde el equipo presenta el trabajo completado al Product Owner y a otros interesados. Esta reunión tiene como objetivo

validar que las funcionalidades desarrolladas cumplen con los criterios de aceptación definidos y recabar feedback valioso para futuros Sprints.

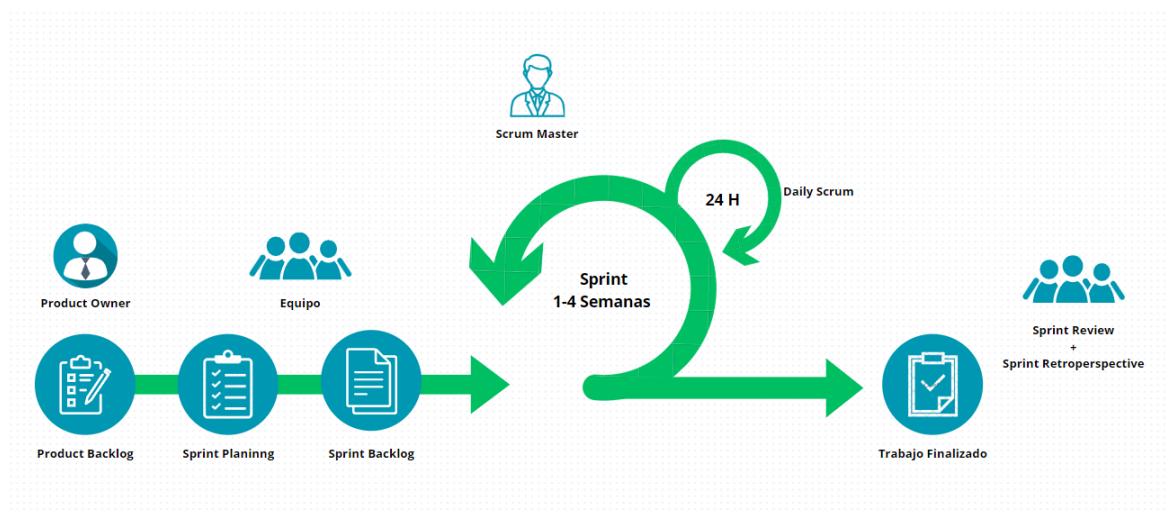
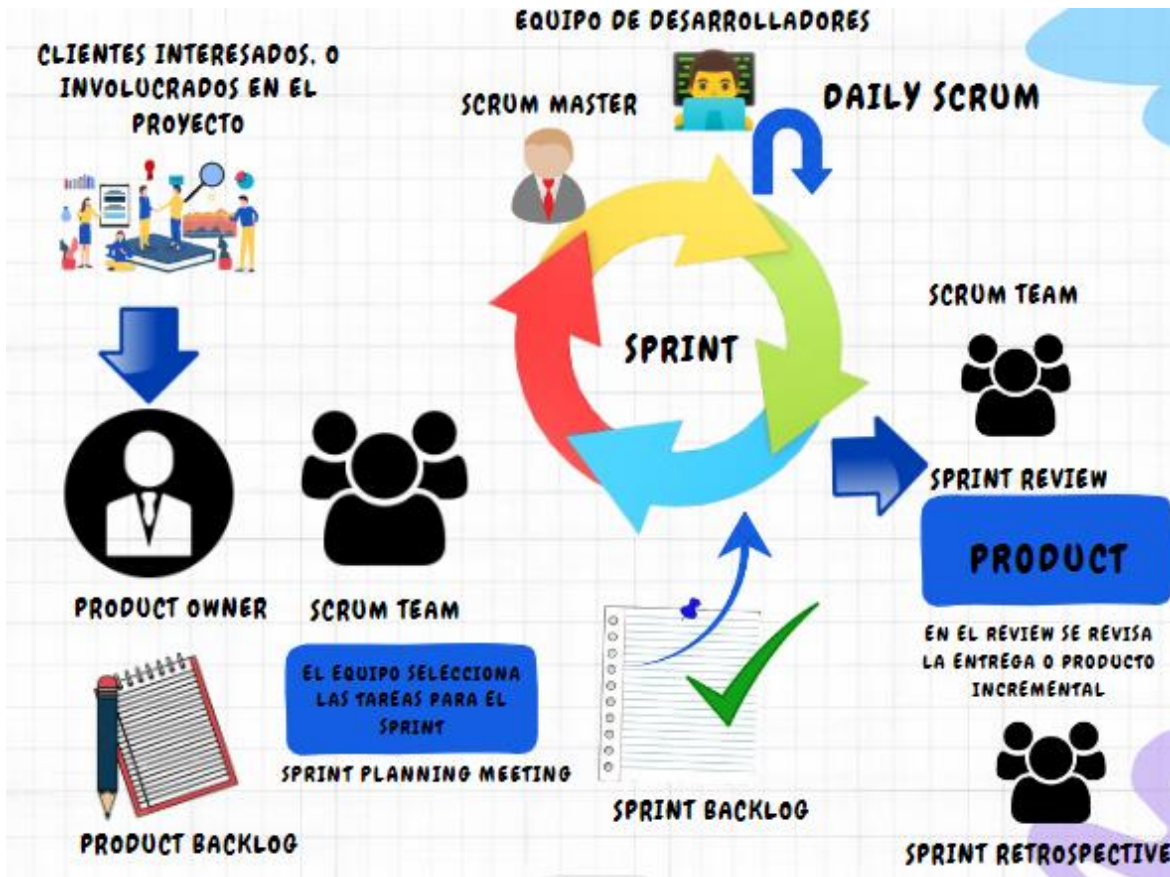
5. **Sprint Retrospective (Retrospectiva del Sprint):** Esta fase es una reflexión interna del equipo sobre el Sprint que acaba de concluir. Se discuten los aspectos positivos y las áreas de mejora, buscando optimizar continuamente el proceso de desarrollo. La retrospectiva es fundamental para adaptar y ajustar la metodología a las necesidades específicas del proyecto y del equipo.

Roles en Scrum

Scrum define tres roles principales, cada uno con responsabilidades específicas que garantizan el éxito del proyecto:

- **Product Owner (PO):** El Product Owner es el encargado de representar al cliente o usuario final. Su responsabilidad es gestionar el Product Backlog, asegurándose de que esté alineado con las prioridades del negocio. En "PlanifyAI", Benjamín desempeña este rol, manteniendo un contacto constante con los stakeholders para captar sus necesidades y expectativas.
- **Scrum Máster (SM):** El Scrum Máster es el facilitador del proceso Scrum. Su función principal es asegurar que el equipo siga los principios y prácticas de Scrum, eliminando impedimentos y promoviendo un ambiente de trabajo productivo. Cristian, como Scrum Máster, garantiza que el equipo de desarrollo pueda enfocarse en sus tareas sin interrupciones y que se mantenga alineado con los objetivos del Sprint.
- **Development Team:** El equipo de desarrollo es el responsable de construir el producto. En "PlanifyAI", Damián lidera este equipo, que es multifuncional y trabaja de manera colaborativa para completar las tareas del Sprint. El equipo tiene la autonomía para decidir cómo abordar y resolver los problemas técnicos que surgen durante el desarrollo.

Diagrama de Scrum



8.- Stack tecnológico

Para esto ocuparemos React Native:

Frontend (Aplicación Móvil):

Framework: React Native

Lenguaje: JavaScript (o TypeScript para una tipificación estática)

Estado: Redux o Context API para la gestión del estado.

UI Toolkit: Componentes nativos de React Native o librerías como NativeBase o React Native Paper.

Testing y Calidad: Testing Unitario: Jest y UI Testing: Detox

9.- Plan de Trabajo

Plan de Trabajo Proyecto APT						
Competencia o unidades de competencias	Nombre de Actividades/Tareas	Descripción Actividades/Tareas	Recursos	Duración de la actividad	Responsable ¹	Observaciones
Creación del documento inicial. (Sprint 1)	Creación del product backlog.	Elaborar el documento que recopile todos los requisitos, funcionalidades y riesgos del proyecto "PlanifyAI".	Microsoft Word	5 días	Benjamín Zúñiga	Recopilar feedback continuo del cliente durante esta fase.
Análisis y Diseño	Reunión de planificación del Sprint	Reunión para definir las funcionalidades a desarrollar en el primer Sprint	Herramientas de videoconferencia, Tablero SCRUM	1 día	Benjamín Zúñiga, Cristian Leal, Damián Olave	El equipo debe alinearse en las prioridades y estimaciones de tiempo.

¹ En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante.

		basándose en el Product Backlog.				
<i>Desarrollo plataforma (sin BD)</i>	Desarrollo de la interfaz de usuario	Desarrollo para poder realizar la interfaz de usuario, que tenga funcionalidad, sin Base de datos.	React Native, JavaScript, Visual studio code	7 días	Damián Olave	Se recomienda realizar pruebas de usabilidad durante el desarrollo. (lo puede realizar miembro del equipo)
<i>Pruebas de Software</i>	Pruebas del sistema de sincronización de horarios	Realizar pruebas exhaustivas para asegurar el correcto funcionamiento del sistema de sincronización .	Herramientas de testing	4 días	Cristian Leal	Se deben utilizar datos reales para simular casos de uso.
<i>Desarrollo base de datos</i>	Desarrollo de base de datos de la plataforma	Realizar la programación de la base de datos, para que los datos de los clientes queden guardados en la aplicación, además de todo lo que esta necesita para su funcionamiento.	React Native, MySQL, JavaScript	5 días	Damián Olave	
<i>Gestión de Proyectos</i>	Revisión del Sprint	Revisión del trabajo completado durante el Sprint y verificación del cumplimiento de los objetivos.	Herramientas de gestión de proyectos	1 día	Cristian Leal	El equipo debe estar preparado para recibir y aplicar feedback en tiempo real.

Implementación de IA (Sprint 2)	Desarrollo del motor de recomendaciones basado en IA	Crear el motor de inteligencia artificial que personalice actividades y recomendaciones en función de los datos de los usuarios.	IDE de programación, Algoritmos de IA	2 semanas	Damián Olave	Requiere investigar modelos de IA y algoritmos adecuados.
Integración de IA	Integración de la IA con la base de datos y la interfaz de usuario	Conectar el motor de IA con la base de datos existente y la interfaz de usuario para que las recomendaciones personalizadas se muestren correctamente.	IDE de programación, Conexiones de bases de datos	1 semana	Damián Olave	Coordinar con el equipo de desarrollo para asegurar la correcta integración.
Pruebas de IA	Pruebas iniciales de la IA	Realizar pruebas para verificar que el motor de IA funciona correctamente y que las recomendaciones son relevantes y precisas.	Herramientas de testing	3 días	Cristian Leal	Utilizar datos reales para validar la funcionalidad.

Documentación de IA	Documentación del desarrollo e implementación de la IA	Redactar la documentación técnica del motor de IA, incluyendo detalles sobre su desarrollo e integración en la aplicación.	Microsoft Word	4 días	Benjamín Zúñiga, Cristian Leal	La documentación debe ser clara y comprensible para futuras referencias.
Gestión de Proyectos	Revisión del Sprint	Revisión del trabajo completado durante el Sprint y verificación del cumplimiento de los objetivos.	Herramientas de gestión de proyectos	1 día	Cristian Leal	El equipo debe estar preparado para recibir y aplicar feedback en tiempo real.
Pruebas de Software (Sprint 3)	Pruebas funcionales y de integración	Realizar pruebas exhaustivas para verificar el correcto funcionamiento de toda la aplicación, incluyendo la IA.	Herramientas de testing, Datos reales	1 semana	Cristian Leal	Enfocarse en la funcionalidad general y la experiencia del usuario.

Optimización del código y experiencia de usuario	Mejorar el rendimiento de la aplicación y optimizar la experiencia de usuario según los resultados de las pruebas.	IDE de programación, Herramientas de análisis	1 semana	Damián Olave	Asegurarse de que las mejoras no afecten negativamente otras funcionalidades.	
Sprint Review	Documentación final del producto	Completar la documentación final, incluyendo manuales de usuario y documentación técnica del producto completo.	Microsoft Word, Herramientas de documentación	2 días	Benjamín Zúñiga, Cristian Leal, Damián Olave	La documentación debe estar lista para ser entregada junto con el producto final.
Gestión de Proyectos	Entrega del producto final	Preparar y entregar la versión final de la aplicación "PlanifyAI" al cliente, asegurándose de que cumple con todos los requisitos.	Herramientas de gestión de proyectos	2 días	Cristian Leal, Benjamín Zúñiga	Revisar que todo esté en orden antes de la entrega final.

<i>Sprint retrospective</i>	Reunión final, para sacar conclusiones y mejoras a futuro	Reunión final, para sacar conclusiones y mejoras a futuro para nuevos proyectos e innovaciones.	Herramienta de reuniones Meets	1 día	Benjamín Zúñiga, Cristian Leal, Damián Olave	Reunión Final



https://lucid.app/lucidspark/9d616d70-3cc2-4977-a003-b39136b3e42c/edit?viewport_loc=3259%2C349%2C5120%2C2372%2C0_0&invitationId=inv_53314fb9-a324-409d-a251-f6367223bba6

10.- Evidencias y justificación

Capturas de Pantalla de la Aplicación

Incluiremos capturas de pantalla que mostrarán la interfaz de "PlanifyAI" en acción, destacando la sincronización de horarios, la selección de actividades y las recomendaciones personalizadas, para demostrar la funcionalidad y usabilidad de la aplicación.

Resultados de Pruebas Funcionales

Presentaremos los resultados de pruebas funcionales que validarán el correcto funcionamiento de las principales características de la aplicación, como la sincronización de horarios y el motor de recomendaciones basado en inteligencia artificial.

Pruebas de Rendimiento

Mostraremos los resultados de pruebas de rendimiento que evidenciarán la eficiencia de "PlanifyAI", incluyendo tiempos de respuesta rápidos y un uso eficiente de los recursos, asegurando una experiencia fluida para los usuarios.

Feedback de Usuarios

Incluiremos testimonios y resultados de encuestas que reflejarán la satisfacción de los usuarios con la aplicación, destacando cómo "PlanifyAI" habrá mejorado la organización de salidas grupales de manera efectiva.

Documentación Técnica

Añadiremos un diagrama de la arquitectura de la aplicación y fragmentos de código relevantes para demostrar cómo se integrarán y funcionarán los distintos componentes, garantizando una solución robusta y bien estructurada.

Comparación con Competencia

Presentaremos una tabla comparativa que resaltará las ventajas de "PlanifyAI" frente a aplicaciones similares, mostrando cómo nuestra solución ofrecerá un enfoque más personalizado y efectivo para la planificación de actividades en grupo.

Capturas de las Herramientas de Gestión (Scrum)

Incluiremos capturas del tablero de Scrum utilizado durante el desarrollo del proyecto, mostrando cómo se gestionaron las tareas y se cumplió con los plazos, lo que evidenciará un proceso de trabajo organizado y eficiente.

11.- Análisis de la competencia

El mercado de aplicaciones móviles que facilitan la socialización y la organización de actividades grupales o individuales es altamente competitivo. Sin embargo, "PlanifyAI" se diferencia al ofrecer una solución integral basada en inteligencia artificial, que optimiza la planificación de salidas grupales. A continuación, se analizan algunas aplicaciones relevantes y cómo "PlanifyAI" se diferencia de ellas:

Doodle:

Funcionalidades: Sincronización de horarios a través de encuestas para encontrar la mejor fecha y hora para un evento grupal.

Diferenciación: A diferencia de Doodle, "PlanifyAI" no solo sincroniza horarios, sino que también sugiere actividades y lugares personalizados para el grupo, utilizando inteligencia artificial.

Meetup:

Funcionalidades: Organización de eventos grupales públicos basados en intereses comunes, como deportes, tecnología, etc.

Diferenciación: Mientras Meetup se enfoca en eventos públicos y comunitarios, "PlanifyAI" está diseñado para grupos privados que buscan salidas informales, con recomendaciones personalizadas basadas en IA.

Google Calendar:

Funcionalidades: Sincronización de calendarios y sugerencias de horas disponibles para reuniones.

Diferenciación: Aunque Google Calendar organiza horarios, "PlanifyAI" agrega valor al personalizar las actividades y sugerir lugares específicos según los intereses del grupo, lo cual no es una funcionalidad de Google Calendar.

Tinder:

Funcionalidades: Conexión de personas mediante un sistema de deslizamiento basado en proximidad geográfica y preferencias.

Diferenciación: "PlanifyAI" se diferencia al enfocarse en grupos preexistentes que desean coordinar salidas, en lugar de conectar a desconocidos. Además, integra inteligencia artificial para sugerir actividades y lugares específicos para todo el grupo.

Badoo:

Funcionalidades: Conexión de personas para citas y amistad, usando geolocalización y preferencias.

Diferenciación: Similar a Tinder, Badoo se enfoca en nuevas conexiones individuales. "PlanifyAI", en cambio, está diseñado para grupos de amigos que buscan organizar actividades, y utiliza IA para personalizar las recomendaciones de lugares y eventos.

12.- Monetización del proyecto

Los nuevos usuarios tendrán la opción de registrarse y utilizar una versión gratuita de la aplicación "PlanifyAI" que les permitirá acceder a funcionalidades básicas sin costo alguno. Esta versión gratuita estará soportada por anuncios, los cuales se mostrarán durante el uso de la aplicación. Los ingresos generados a través de estos anuncios permitirán mantener la aplicación operativa y financiar su desarrollo continuo. Es importante destacar que no se ofrecerán membresías de pago en esta modalidad; la monetización de la aplicación se basará exclusivamente en la publicidad integrada.

13.- Indicadores de calidad

Tiempos de Respuesta

Indicador: Mediremos el tiempo promedio de carga de la aplicación y de respuesta al usuario, como al sincronizar horarios o generar recomendaciones.

Meta: Nos proponemos mantener los tiempos de respuesta por debajo de 2 segundos para garantizar una experiencia fluida.

2. Precisión de las Recomendaciones de IA

Indicador: Evaluaremos el porcentaje de recomendaciones acertadas basadas en los intereses y preferencias del grupo.

Meta: Buscaremos alcanzar una precisión del 85% o más en las recomendaciones ofrecidas por el motor de IA.

3. Tasa de Errores o Fallos

Indicador: Monitorearemos el número de errores o fallos técnicos reportados por los usuarios durante el uso de la aplicación.

Meta: Nos enfocaremos en mantener la tasa de errores por debajo del 1% de las interacciones totales.

4. Satisfacción del Usuario

Indicador: Recolectaremos calificaciones promedio de la aplicación obtenidas a través de encuestas de satisfacción o ratings en tiendas de aplicaciones.

Meta: Apuntaremos a alcanzar una calificación promedio de 4.5 estrellas o más en plataformas de distribución de aplicaciones.

5. Retención de Usuarios

Indicador: Mediremos el porcentaje de usuarios que continuarán utilizando la aplicación después de un mes de su primer uso.

Meta: Nos proponemos lograr una tasa de retención del 70% o más, indicando que la aplicación es valiosa para los usuarios.

6. Cobertura de Pruebas

Indicador: Evaluaremos el porcentaje de código cubierto por pruebas unitarias y funcionales.

Meta: Planeamos asegurar que al menos el 90% del código esté cubierto por pruebas, reduciendo la posibilidad de errores en producción.

7. Disponibilidad de la Aplicación

Indicador: Monitorearemos el porcentaje de tiempo que la aplicación estará disponible y funcionando correctamente.

Meta: Nos proponemos mantener una disponibilidad del 99% o superior, asegurando que los usuarios puedan acceder a la aplicación en cualquier momento.

14.- Conclusión

El desarrollo de "PlanifyAI" promete ser una solución efectiva y práctica para abordar los desafíos de la organización de salidas grupales en contextos urbanos. A través de la integración de inteligencia artificial, buscaremos simplificar la planificación, ofreciendo a los usuarios una herramienta que no solo sincronizará horarios de manera eficiente, sino que también sugerirá actividades y lugares adaptados a sus preferencias y necesidades. La aplicación de la metodología Scrum será clave para garantizar un desarrollo ágil y organizado, permitiendo la entrega de un producto funcional y bien estructurado. A lo largo del proyecto, tendremos la oportunidad de aplicar nuestras competencias técnicas y profesionales, resultando en una plataforma innovadora que mejorará la experiencia de socialización. "PlanifyAI" no solo resolverá un problema cotidiano, sino que también representará un avance significativo en la forma en que la tecnología puede facilitar la vida diaria, posicionándose como una solución competitiva en el mercado actual.

Conclusiones individuales

Damián Olave:

"Al trabajar en el desarrollo de "PlanifyAI", estaré aplicando mis habilidades técnicas en la integración de inteligencia artificial en una solución práctica. Este proyecto me permitirá enfrentar los desafíos de crear un motor de recomendaciones personalizado, lo cual fortalecerá mi capacidad para abordar problemas complejos en el desarrollo de software. A través de esta experiencia, buscaré perfeccionar mi enfoque en la planificación estructurada y la ejecución precisa para asegurar un producto funcional y eficiente."

Cristian Leal:

"El proyecto "PlanifyAI" será una oportunidad para consolidar mis competencias en la gestión ágil de proyectos utilizando la metodología Scrum. Durante el desarrollo, me enfocaré en organizar el trabajo en equipo de manera eficiente, garantizando que se cumplan los objetivos de cada Sprint. Este proceso será clave para mejorar mis habilidades en la resolución de problemas y en la coordinación efectiva de los recursos del equipo, preparándome mejor para enfrentar futuros desafíos en el ámbito profesional."

Benjamín Zúñiga:

"PlanifyAI" será un proyecto que me permitirá explorar el potencial de la inteligencia artificial en aplicaciones cotidianas. Al liderar el desarrollo y la gestión de este proyecto, podré aplicar mis conocimientos en desarrollo de software y liderazgo de proyectos para crear una plataforma innovadora. Mi objetivo será asegurar que la solución no solo cumpla con los requisitos técnicos, sino que también aporte un valor tangible a los usuarios, confirmando mi interés en seguir especializándome en tecnologías emergentes."

Damián Olave:

"Working on the development of "PlanifyAI," I will be applying my technical skills in integrating artificial intelligence into a practical solution. This project will allow me to address the challenges of creating a custom recommendation engine, which will strengthen my ability to address complex problems in software development. Through this experience, I will seek to hone my focus on structured planning and precise execution to ensure a functional and efficient product."

Cristian Leal:

"The "PlanifyAI" project will be an opportunity to consolidate my skills in agile project management using the Scrum methodology. During development, I will focus on organizing teamwork efficiently, ensuring that the objectives of each Sprint are met. This process will be key to improving my skills in problem solving and effective coordination of team resources, better preparing me to face future challenges in the professional field."

Benjamín Zuñiga:

"PlanifyAI" will be a project that will allow me to explore the potential of artificial intelligence in everyday applications. By leading the development and management of this project, I will be able to apply my knowledge in software development and project leadership to create an innovative platform. My goal will be to ensure that the solution not only meets the technical requirements, but also provides tangible value to users, confirming my interest in continuing to specialize in emerging technologies."

Reflexión

El desarrollo de "PlanifyAI" nos permitió aplicar la metodología Scrum de manera efectiva, dividiendo el proyecto en Sprints que facilitaron la organización y ejecución de tareas. La comunicación diaria fue clave para resolver problemas rápidamente, y la colaboración nos ayudó a mantener el enfoque en los objetivos. La integración de la inteligencia artificial fue un desafío técnico importante, que nos impulsó a investigar y aplicar soluciones innovadoras. Este proyecto no solo mejoró nuestras habilidades técnicas y de gestión de proyectos, sino que también nos hizo reflexionar sobre el impacto positivo que la tecnología puede tener en la vida cotidiana, mejorando la organización de salidas grupales de manera eficiente y personalizada.