# Urządzenia peryferyjne - laboratorium

Karol Kulawiec 241281 Jakub Kalina 241346

09.12.2019

### 1 Wstęp

Celem wykonanego ćwiczenia było zrozumienie zasady działania systemu GPS oraz napisanie programu, za pomocą którego będzie można wyświetlić uzyskane dane oraz zlokalizować urządzenie na mapie świata.

GPS, a właściwie Global Positioning System – Navigation Signal Timing and Ranging, to system nawigacji satelitarnej obejmujący całą kulę ziemską, umożliwiający wyznaczenie położenie w czasie rzeczywistym. Działanie polega na pomiarze czasu dotarcia sygnału radiowego z satelitów do odbiornika. Znając prędkość fali elektromagnetycznej oraz znając dokładny czas wysłania danego sygnału można obliczyć odległość odbiornika od satelitów. Sygnał GPS zawiera w sobie informację o układzie satelitów na niebie oraz informację o ich teoretycznej drodze oraz odchyleń od niej. Odbiornik GPS w pierwszej fazie aktualizuje te informacje w swojej pamięci oraz wykorzystuje w dalszej części do ustalenia swojej odległości od poszczególnych satelitów, dla których odbiornik jest w zasięgu. Wykonując przestrzenne liniowe wcięcie wstecz mikroprocesor odbiornika może obliczyć pozycję geograficzną (długość, szerokość geograficzną oraz wysokość elipsoidalną) i następnie podać ją w wybranym układzie odniesienia – standardowo jest to WGS 84, a także aktualny czas GPS z bardzo dużą dokładnością. Aktualnie nad ziemią krąży 31 satelitów (28 czynnych, pozostałe są testowane lub wyłączone), a w każdym punkcie globu widoczne są zawsze przynajmniej cztery.

Ponieważ z urządzeń GPS odbiera się nie tylko pozycję urządzenia, a również aktualny czas, moc odbieranych sygnałów z satelitów, ich pozycję na orbicie około ziemskiej, błędy pomiaru oraz inne dodatkowe informacje, do komunikacji z odbiornikiem GPS wykorzystywany jest protokół NMEA. NMEA (National Marine Electronics Association) stworzyła jednoznaczną specyfikację interfejsu komunikacyjnego i opis protokołu, który umożliwia komunikację między różnego rodzaju urządzeniami pomiarowymi i prostą integrację zakupionego modułu GPS z innymi urządzeniami. Protokół umożliwia połączenie się z komputerem przy użyciu portu COM. Ustawienie interfejsu powinno być następujące:

- prędkość 4800 bodów (zdarzają się urządzenia działające z prędkością 9600 bodów),
- 8 bitów danych,
- brak kontroli parzystości,
- 1 bit stopu.

Odbiornik GPS wysyła uaktualnienia pozycji co 2 sekundy, może wysłać tylko 480 znaków (do 82 znaków w jednej linii). Linia zaczyna się od znaku \$, a kończy się znakiem nowej linii, dane w jednej linii podzielone są znakami przecinka, mogą posiadać miejsce ułamkowe. Na końcu linii może znajdować się suma kontrolna. Każda linia posiada nagłówek.

# 2 Opis aplikacji

Program został napisany w technologii C#, przy wykorzystaniu klasy SerialPort. Klasa ta pozwala pozwala pobrać informację, które moduł GPS wysyła na poszczególny port.

Aplikacja prezentuje się w następujący sposób:



Rysunek 1: Interface aplikacji

Na górze aplikacji, znajdują się następujące funkcjonalności:

- pole do wpisania wybranego portu COM,
- przycisk do połączenie się z urządzeniem GPS, znajdującym się pod tym portem,
- przycisk do pokazania wykrytej lokalizacji na mapie Googla.

Pod nimi, po naciśnięciu przycisku "Pokaż na mapie", ukaże się mapa z zaznaczoną wybraną pozycją. Po prawej stronie, znajdują się pola, w których zostaną wyświetlone następujące informacje:

- szerokość geograficzna,
- długość geograficzna,
- liczba satelitów,
- wysokość nad poziomem morza.

## 3 Opis ważniejszych funkcji

• Zasada działania przycisku do łączenia się z urządzeniem:

```
private void ConnectButton_Click(object sender,
   RoutedEventArgs e)
{
    _serialPort.PortName = PortNameTextBox.Text;
    _serialPort.BaudRate = 9600;
    _serialPort.Open();
    //Uruchomienie watku
    Task.Run(() =>
        while(true)
        {
            Application.Current.Dispatcher.BeginInvoke(new
                Action(() => { GetData(); }));
            Thread.Sleep(delay);
        }
    });
}
```

Połączenie się z urządzeniem polega na pobraniu numeru portu COM z pola tekstowego, ustawienia jego BaudRate (w naszym przypadku jest to 9600), otworzenie portu, a następnie uruchomienie wątku, w którym pobiera się dane z urządzenia GPS.

• Pobranie danych z urządzenia GPS: private void GetData() { outputData = \_serialPort.ReadExisting(); var splitedData = outputData.Split('\$'); //Petla po odebranych danych foreach(var line in splitedData) { try { if(line.Contains("GPGGA")) string fetchedLatitude = ""; string fetchedLongitude = ""; var info = line.Split(','); string latitude = info[2]; string longitude = info[4]; double longdec = double.Parse(info[4], CultureInfo.InvariantCulture) / 100.0; double latdec = double.Parse(info[2], CultureInfo.InvariantCulture) / 100.0; if (info[3] == "S") { fetchedLatitude = "-"; if (info[3] == "W") { fetchedLongitude = "-"; var latSplit = Convert.ToString(latdec).Split('.'); var longSplit = Convert.ToString(longdec).Split('.'); longdec = Convert.ToDouble("0." + longSplit[1], CultureInfo.InvariantCulture) \* 10 / 6; latdec = Convert.ToDouble("0." + latSplit[1], CultureInfo.InvariantCulture) \* 10 / 6; LatitudeTextBox.Text = fetchedLatitude + (Convert.ToDouble(latSplit[0]) + latdec).ToString("F4"); LongitudeTextBox.Text = fetchedLongitude + (Convert.ToDouble(longSplit[0]) + longdec).ToString("F4"); latitude = fetchedLatitude + (Convert.ToDouble(latSplit[0]) + latdec).ToString("F4");

m";

longitude = fetchedLongitude +

longdec).ToString("F4");

(Convert.ToDouble(longSplit[0]) +

NumberOfSatelitesTextBox.Text = info[7];

HeightAboveSeaLevelTextBox.Text = info[9] + "

```
}
catch (Exception)
{}
}
```

Dane odczytane z urządzenia spełniają wymogi protokołu NMEA, można dotrzeć do tego, w którym miejscu znajduje się jaka część informacji. Linie wiadomości podzielone są znakiem '\$', a dane w jednej linii znakiem ','. Dane zawarte w linii zaczynającej się od "GPGGA", to dane, które określają nam m.in. szerokość oraz długość geograficzną, liczbę satelitów oraz wysokość nad poziomem morza. Po podzieleniu danych przecinkami, dane te pobieramy z konkretnych pozycji, a następnie, po potrzebnym sformatowaniu, przypisujemy do zmiennych, użytych do wyświetlenia tych danych w swoich polach, lub do tworzenia adresu URL, potrzebnego do wyświetlenia mapy.

• Przycisk pokazania lokalizacji na mapie:

```
private void ShowOnMapButton_Click(object sender,
    RoutedEventArgs e)
{
    webBrowser.Navigated += new
        NavigatedEventHandler(WebBrowser_Navigated);
    webBrowser.Navigate(googleMapsUrl + latitude + "," +
        longitude);
}
```

Wywołanie funkcji powoduje utworzenie nowego zdarzenia webBrowser.Navigated, a następnie załadowanie mapy Google z określoną szerokością i długością geograficzną.

### 4 Wnioski

Korzystanie z urządzenia GPS wymaga poznania standardu NMEA, bez niego odczytane wiadomości mogą być niejasne. Korzystając z odpowiednich źródeł tłumaczących ten protokół, znacznie pomogło w analizie pobranych danych z urządzenia GPS.

Link do repozytorium, w którym znajduje się program napisany na zajęciach: https://github.com/JakubKalina/UP-GPS.

### Literatura

- [1] Mimuw. http://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=SM-08-LAB-WIKI. Accessed: 2019-12-09.
- [2] Wikipedia. https://pl.wikipedia.org/wiki/Global\_Positioning\_System. Accessed: 2019-12-09.