

Comandos de exibição de conteúdo JavaScript

Na programação quando existe a necessidade de exibir um conteúdo para um usuário, os comandos de saída são os melhores aliados do desenvolvedor. Em JavaScript pode-se trabalhar com alguns, como observa-se:

O comando ou propriedade **innerHTML** viabiliza a definição de conteúdo de um elemento HTML identificado pelo **id** e vinculado pelo método **getElementById**, como exemplifica-se:¹

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Saída com innerHTML</h2>

<p id="resultado"></p>

<script>
    document.getElementById("resultado").innerHTML = "O usuário verá";
</script>

</body>
</html>
```

Saída com innerHTML

O usuário verá

O comando ou método de saída **write()** permite a inserção de elementos no documento HTML, como podemos notar no exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<script>
    document.write("<h2>Saída com write()<h2>");
</script>

</body>
</html>
```

Saída com write()

Vale lembrar que possibilita também a inserção de todos elementos HTML no documento, como demonstra-se:

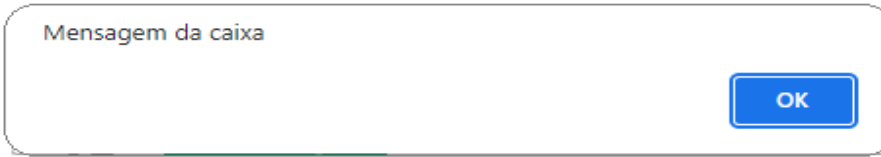
```
<script>
    document.write("<!DOCTYPE html>" +
        "<html>" +
        "<body>" +
        "<h2>Saída com write()<h2>" +
        "</body>" +
        "</html>");
</script>
```

Saída com write()

¹ W3SCHOOLS. © 2022. Disponível em: https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_output_dom. Acesso em 12 de jul. de 2022.

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET

Existe a possibilidade de utilizar uma caixa de alerta como recurso de saída JavaScript, para tanto utiliza-se o método ou função alert ou window.alert como demonstra-se:



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Teste alert</h2>

<script>
window.alert("Mensagem da caixa ");
</script>

</body>
</html>
```

Teste alert

Para depurar ou debugar seu código JavaScript existe o comando de saída console.log(), que permite a visualização do conteúdo ou resultado no console, viabilizando o entendimento do comportamento de alguma rotina implementada, como demonstra-se:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Debugar ou depurar</h2>

<p>Pressione F12</p>
<p>Selecione console ao lado direito</p>
<p>Pressione F5</p>

<script>
console.log("Aparecerá no console, mas não no body");
</script>

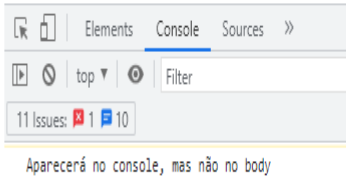
</body>
</html>
```

Debugar ou depurar

Pressione F12

Selecione console ao lado direito

Pressione F5



Para imprimir o conteúdo da janela atual, existe a possibilidade de acionar o método ou recurso window.print(), sendo que para tanto a propriedade onclick de um elemento button poderá ser utilizada, como observa-se:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Teste de impressão do conteúdo</h2>

<p>Conteúdo da janela</p>

<button onclick="window.print()">Imprimir esta página</button>

</body>
</html>
```

Teste de impressão do conteúdo

Conteúdo da janela

Imprimir esta página

Ao pressionar o botão abrirá uma nova janela com as possibilidades de impressão, como demonstra a figura:

12/08/22, 12:21

Tryit Editor v3.7

Teste de impressão do conteúdo

Conteúdo da janela

Imprimir esta página

Imprimir

1 folha de papel

Destino

Microsoft Print to PDF

Páginas

Tudo

Disposição

Vertical

Cor

Cor

Mais definições

