

Objetos no JS

Os objetos no JavaScript podem ser criados sem a necessidade de uma classe específica, mas é importante lembrar que a técnica apresentada a seguir poderá gerar falta de normalização ou padronização nos objetos, sendo que para criar um objeto no JavaScript utiliza-se a seguinte sintaxe:

```
var ou const nome_do_objeto = { nome_do_atributo: dado_do_atributo }
```

Vale observar o exemplo que contempla a criação de dois objetos com dois atributos cada:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Objetos JavaScript</h2>

<p id="ver1"></p>
<p id="ver2"></p>

<script>
// Criar um objeto
const pessoa1 = {nome:"Maria da Silva", nascimento:"2000-01-01"};
// Criar outro objeto
var pessoa2 = {nome:"José dos Santos", nascimento:"2000-02-01"};
// Mostrando o nome do objeto
document.getElementById("ver1").innerHTML = "Nome é " + pessoa1.nome;

document.getElementById("ver2").innerHTML = "Nome é " + pessoa2.nome;
</script>

</body>
</html>
```

Objetos JavaScript

Nome é Maria da Silva

Nome é José dos Santos

Para acessar os dados dos atributos a sintaxe é o nome do objeto ponto final e o nome do atributo, isto é `pessoa1.nome`, quando considerado o exemplo acima.

É possível criar objetos como atributos do tipo array, conforme exemplo a seguir:

Maria da Silva tem 20 anos de idade. Ele gosta de programação e informática.

OK

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Objetos JavaScript</h2>

<script>
var pessoa = {
  nome: ['Maria', 'da Silva'],
  idade: 20,
  sexo: 'feminino',
  interesses: ['programação', 'informática'],
  dados: function(){ alert (this.nome[0] + ', '
+ this.nome[1] + ' tem ' + this.idade + ' anos de idade. Ele gosta de '
+ this.interesses[0] + ' e ' + this.interesses[1] + '.');}
};

pessoa.dados();
</script>

</body>
</html>
```

Objetos JavaScript

Ao utilizar objetos e array é possível criar um mecanismo de armazenamento volátil, sem a necessidade de submissão de dados via GET ou POST, conforme detalha-se:

É necessária a criação de um código html para permitir a inserção de dados pelo usuário, sendo o código a seguir uma alternativa.

```
<!-- input para inserção do nome -->
<input id="v1" type="text">
<!-- input para inserção da data de nascimento -->
<input id="v2" type="date">
<!-- botão que irá acionar a função adicionarPessoa() quando for clicado -->
<button type="button" onclick="adicionarPessoa()">OK</button>
<!--Parágrafo que permitirá ver os dados dos objetos cadastrados-->
<p id="ver"></p>
```

No JavaScript é necessária a criação de variáveis para recebimento dos valores inseridos nos inputs, bem como a criação de um array para armazenamento dos objetos e seus dados, conforme o seguinte código:

```
<script>
// a variável inputNome recebe o dado do input v1
var inputNome = document.getElementById('v1');
// a variável inputNascimento recebe o dado do input v2
var inputNascimento = document.getElementById('v2');
//criado o array chamado lista para armazenamento dos objetos
var lista = [];
```

Ainda no JavaScript a função adicionarPessoa() precisa ser criada para implementação do evento onclick acionado no momento em que o usuário pressiona o botão OK, conforme descreve-se:

```
function adicionarPessoa() {
    /* O array lista recebe um novo elemento, especificamente um novo objeto
    da classe Pessoa que será construído com os dados das variáveis
    inputNome e inputNascimento
    */
    lista.push(new Pessoa(inputNome.value,inputNascimento.value));
    // a variável mostrar é criada e inicializada com a tag <br>
    var mostrar = "<br>";
    /*estrutura de repetição criada para percorrer todos os elementos(objetos)
    do array lista*/
    for(i=0;i<lista.length;i++){
        /*cada objeto encontrado é adicionado à variável mostrar com a tag <br> ao
        final*/
        mostrar += lista[i].toString()+"<br>";
    }
    //exibi na tag <p> de id = ver o conteúdo da variável mostrar
    document.getElementById("ver").innerHTML = mostrar;
}
```

Por fim, mas ainda na tag <script> a classe Pessoa é codificada, gerando o código

completo, conforme demonstra-se:

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <body>
4      <input id="v1" type="text">
5      <input id="v2" type="date">
6      <button type="button" onclick="adicionarPessoa()">OK</button>
7      <p id="ver"></p>
8  <script>
9      var inputNome = document.getElementById('v1');
10     var inputNascimento = document.getElementById('v2');
11     var lista = [];
12     function adicionarPessoa() {
13         lista.push(new Pessoa(inputNome.value,inputNascimento.value));
14         var mostrar = "<br>";
15         for(i=0;i<lista.length;i++){
16             mostrar += lista[i].toString()+"<br>";
17         }
18         document.getElementById("ver").innerHTML = mostrar;
19     }
20     class Pessoa {
21         constructor(nome, nascimento) {
22             this.nome = nome; this.nascimento = nascimento;
23         }
24         toString() {
25             return this.getNome()+" nasceu em "+this.getNascimento();
26         }
27         getNome() {
28             return this.nome;
29         }
30         getNascimento() {
31             return this.nascimento;
32         }
33         setNome(nome) {
34             this.nome=nome;
35         }
36         setNascimento(nascimento) {
37             this.nascimento=nascimento;
38         }
39     }
40 </script>
41 </body>
42 </html>

```

Maria da Silva 01/01/2000 OK

JOSE DOS SANTOS, nasceu em 1999-01-01

Maria da Silva, nasceu em 2000-01-01