

*Chips* são elementos compactos que representam um atributo, texto, entidade ou ação, representar pequenos textos da sua aplicação, como por exemplo um grupo de ações que um usuário pode executar em seu sistema.

Esse *Widget* possui algumas propriedades importantes que devem ser conhecidas por qualquer desenvolvedor Flutter. Vejamos quais são elas.

### ***Propriedade label***

---

A propriedade *label*, como o próprio nome já sugere, é a propriedade que guarda o texto do *Chip*.

A screenshot of a code editor showing a Flutter widget tree. The code defines a Scaffold with an AppBar titled "Aplicação Exemplo". The body is a Container with a margin of EdgeInsets.all(20.0). Inside the container is a Row with a single child, a Chip. The Chip has a label property set to Text("Profº Choren").

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),  
7     child: Row(  
8       children: [  
9         Chip(  
10          label: Text("Profº Choren"),  
11        ),  
12      ],  
13    ),  
14  ),  
15)
```

### ***Propriedade labelPadding***

---

A propriedade *labelPadding*, é a propriedade que define a distância entre a borda do *Widget* até seu conteúdo.

Essa propriedade deve receber um objeto *EdgeInsetsGeometry*. Normalmente utilizamos uma constante provida da classe *EdgeInsets*, que herda *EdgeInsetsGeometry*. Essas constantes podem ser:

- *all*: Um mesmo valor para todas as 4 direções;

- *fromLTRB*: Um valor diferente para cada uma das 4 direções;
- *only*: Apenas nas direções definidas como parâmetro;
- *symmetric*: Um valor para topo e inferior, outro para esquerda e direita.



```

1 Scaffold(
2   appBar: AppBar(
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),
4   ),
5   body: Container(
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),
7     child: Row(
8       children: [
9         Chip(
10          label: Text("Profº Choren"),
11          labelPadding: EdgeInsets.all(8.0),
12        ),
13      ],
14    ),
15  ),
16)

```

### ***Propriedade `labelStyle`***

A propriedade `labelStyle`, como o próprio nome já sugere, é a propriedade que define o estilo do texto do *Chip*.

Essa propriedade deve receber um objeto [`TextStyle`](#). Dentre as possíveis customizações encontramos:

- *color*;
- *decoration*;
- *fontFamily*;
- *fontSize*;
- *fontStyle*;

- *fontWeight*.

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),  
7     child: Row(  
8       children: [  
9         Chip(  
10          label: Text("Profº Choren"),  
11          labelStyle: TextStyle(  
12            color: Colors.green,  
13            fontSize: 16.0,  
14          ),  
15        ],  
16      ),  
17    ),  
18  ),  
19)
```

### ***Propriedade backgroundColor***

A propriedade *backgroundColor* define a cor de fundo do *Chip*. Essa propriedade recebe um objeto *Color*.

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),  
7     child: Row(  
8       children: [  
9         Chip(  
10          label: Text("Profº Choren"),  
11          labelStyle: TextStyle(  
12            color: Colors.green,  
13            fontSize: 16.0,  
14          ),  
15          backgroundColor: Colors.greenAccent,  
16        ],  
17      ),  
18    ),  
19  ),  
20)
```

## ***Propriedade avatar***

---

A propriedade *avatar* nos permite a adição, juntamente a *label*, de uma imagem ou ícone dentro do *Chip*.

Essa propriedade recebe um *Widget*, sendo que normalmente utilizamos um objeto *CircleAvatar* ou um objeto *Icon*.

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),  
7     child: Row(  
8       children: [  
9         Chip(  
10            label: Text("Profª Choren"),  
11            labelStyle: TextStyle(  
12              color: Colors.green,  
13              fontSize: 16.0,  
14            ),  
15            backgroundColor: Colors.greenAccent,  
16            avatar: Icon(  
17              Icons.account_circle,  
18              color: Colors.white,  
19            ),  
20          ),  
21        ],  
22      ),  
23    ),  
24  )
```

## Propriedade *elevation*

---

A propriedade *elevation* é utilizada para dar ênfase ao *Widget Chip*. Essa propriedade cria uma sombra ao redor do *Widget*.



```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),  
7     child: Row(  
8       children: [  
9         Chip(  
10          label: Text("Prof" Choren"),  
11          labelStyle: TextStyle(  
12            color: Colors.green,  
13            fontSize: 16.0,  
14          ),  
15          backgroundColor: Colors.greenAccent,  
16          avatar: Icon(  
17            Icons.account_circle,  
18            color: Colors.white,  
19          ),  
20          elevation: 5.0,  
21        ),  
22      ],  
23    ),  
24  ),  
25)
```

## Propriedade *padding*

---

A propriedade *padding*, define um espaçamento interno entre o container e seu *Widget* filho, dessa forma o container empurra seu filho mais para dentro de si próprio.

Essa propriedade deve receber um objeto *EdgeInsetsGeometry*. Normalmente utilizamos uma constante provida da classe *EdgeInsets*, que herda *EdgeInsetsGeometry*. Essas constantes podem ser:

- *all*: Um mesmo valor para todas as 4 direções;
- *fromLTRB*: Um valor diferente para cada uma das 4 direções;
- *only*: Apenas nas direções definidas como parâmetro;

- *symmetric*: Um valor para topo e inferior, outro para esquerda e direita;

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.all(20.0),  
7     child: Row(  
8       children: [  
9         Chip(  
10          label: Text("Prof" Choren"),  
11          labelStyle: TextStyle(  
12            color: Colors.green,  
13            fontSize: 16.0,  
14          ),  
15          backgroundColor: Colors.greenAccent,  
16          avatar: Icon(  
17            Icons.account_circle,  
18            color: Colors.white,  
19          ),  
20          elevation: 5.0,  
21          padding: EdgeInsets.all(20.0),  
22        ),  
23      ],  
24    ),  
25  ),  
26)
```