

TabBar

O *TabBar* é um *Widget* utilizado para criação de uma barra menu em formato de abas, permitindo assim a criação de um submenu interno para a página em questão.

Esse tipo de *Widget* é muito utilizado para casos em que a aplicação possui uma série de itens a serem exibidos em uma mesma página, porém apenas um de cada vez, sendo escolha do usuário qual será exibido no momento, podendo alternar entre eles selecionando-os através de sua aba na barra.

Esse Widget é muito parecido com o *BottomNavigationBar*, se diferenciando pelo fato de ser exibido no topo da tela, logo abaixo da *AppBar*.

Agora que já compreendemos sua função, vamos falar um pouco sobre os *Widgets* que compõem a *TabBar*.

DefaultTabController

O *DefaultTabController* é o Widget responsável por gerenciar a *TabBar* presente na tela.

É através dele que definimos propriedades como: número de abas, aba inicial e seu *Widget* filho (No caso o *Scaffold* da tela).

É importante ressaltar que a propriedade *length* é obrigatória. Sendo assim, devemos um valor inteiro, o qual será utilizado para definir o número de abas presentes na *TabBar*.



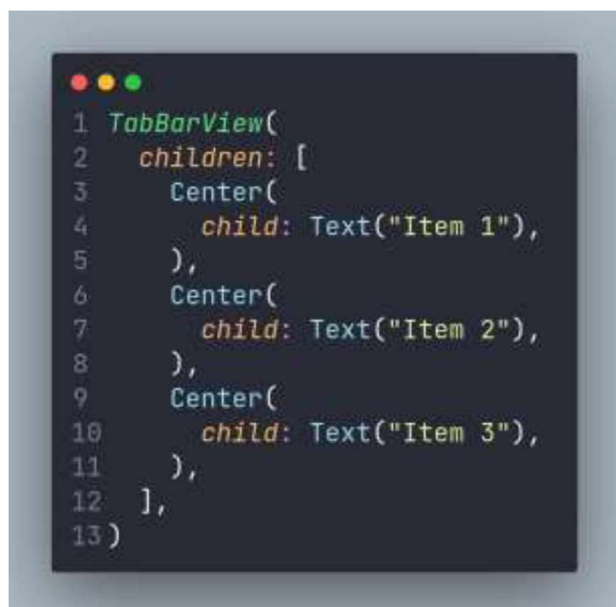
```
1 return DefaultTabController(  
2   length: 3,  
3   child: Scaffold(  
4     appBar: AppBar(  
5       title: Text("Aplicação exemplo"),  
6     ),  
7   ),  
8 );
```

TabBarView

O Widget *TabBarView* é o *Widget* responsável por exibir a aba atualmente selecionada.

Esse *Widget* normalmente é utilizado em conjunto com o ***Scaffold***, sendo passado como parâmetro da propriedade ***body*** do mesmo.

Dentre todas as propriedades desse *Widget*, a mais importante sem dúvida é a ***children***, que assim como em outros *Widgets* recebe uma lista de outros *Widgets*. *Widgets* esses que serão o conteúdo a ser exibido na tela quando a aba correspondente estiver selecionada. Em nosso exemplo prático criamos apenas um texto simples, o qual está dentro de um *Widget Center* para que o mesmo fique centralizado na tela do dispositivo.



```
1 TabBarView(  
2   children: [  
3     Center(  
4       child: Text("Item 1"),  
5     ),  
6     Center(  
7       child: Text("Item 2"),  
8     ),  
9     Center(  
10      child: Text("Item 3"),  
11    ),  
12  ],  
13)
```

TabBar

O *Widget TabBar*, como o próprio nome já sugere, é o *Widget* que utilizamos para definir as abas do submenu a ser apresentado na tela. Esse *Widget* é passado para a propriedade *bottom* do *Widget AppBar*.

Esse *Widget* possui diversas propriedades de customização e estilização, sendo todas elas opcionais, salvo a propriedade ***tabs***, a qual deve receber uma lista de *Widgets* (Normalmente utilizamos objetos ***Tab***).

Função Build

```
1 return DefaultTabController(  
2   length: 3,  
3   child: Scaffold(  
4     appBar: AppBar(  
5       title: Text("Aplicação exemplo"),  
6       bottom: TabBar(  
7         tabs: [  
8           Tab(  
9             icon: Icon(Icons.home),  
10            ),  
11           Tab(  
12             icon: Icon(Icons.account_box),  
13            ),  
14           Tab(  
15             icon: Icon(Icons.settings),  
16            ),  
17         ],  
18       ),  
19     ),  
20     body: TabBarView(  
21       children: [  
22         Center(  
23           child: Text("Item 1"),  
24         ),  
25         Center(  
26           child: Text("Item 2"),  
27         ),  
28         Center(  
29           child: Text("Item 3"),  
30         ),  
31       ],  
32     ),  
33   ),  
34 );
```