

## SIMPLEDIALOG

---

Como o próprio nome sugere, o *Widget SimpleDialog* exibe uma simples caixa de diálogo para o usuário.

Também é possível definir opções de seleção, as quais o usuário poderá escolher uma delas para clicar. Para tal, basta utilizarmos a propriedade *Children* e passarmos objetos *SimpleDialogOption*.

### **Scaffold**

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.only(bottom: 20.0),  
7     child: Center(  
8       child: ElevatedButton(  
9         child: Text("Clique em mim"),  
10        onPressed: () {  
11          exibirDialog(context);  
12        },  
13      ),  
14    ),  
15  ),  
16)
```

## Função `exibirDialog`

```
1 void exibirDialog(BuildContext context) {  
2   showDialog(  
3     context: context,  
4     builder: (_) {  
5       return SimpleDialog(  
6         title: Text("Olá. Seja bem vindo!!!"  
7       ),  
8       children: [  
9         SimpleDialogOption(  
10           child: Text("Obrigado"),  
11           onPressed: () {  
12             Navigator.pop(context);  
13           },  
14         ),  
15       ],  
16     );  
17 }
```

Resultado:

