

Container

O Widget Container talvez seja o mais importante Widget do Flutter, pois serve como base para toda a árvore de Widgets.

Esse Widget, como o próprio nome já sugere, cria um Container para mantermos nossos outros Widgets. Caso você conheça HTML, ele seria a versão do Flutter para a DIV.

Esse Widget possui algumas propriedades importantes que devem ser conhecidas por qualquer desenvolvedor Flutter. Vejamos quais são elas.

Propriedade child

A propriedade child, como o próprio nome sugere, é a propriedade que recebe o Widget filho do Container. Ou seja, o Widget o qual gostaríamos de introduzir dentro do contêiner, sendo que podemos passar qualquer Widget que desejarmos. Mas para nosso exemplo prático, colocaremos um Widget Text, falaremos mais sobre ele no futuro. Neste momento ele só será usado como filho do container e não terá qualquer propriedade a não ser o texto, o qual é obrigatório.



```
1 Container(  
2   child: Text("Olá, mundo!!!"),  
3 ),
```

Propriedade color

A propriedade color, como o próprio nome já sugere, trata da cor de fundo do container.

Para representarmos uma cor, podemos utilizar duas estratégias:

- Utilizamos uma das constantes da classe Colors, nativa do Flutter;
- Declaramos nossa cor personalizada, utilizando o construtor da classe Color e passando a cor em Hexadecimal.



Propriedade margin

A propriedade margin, como o próprio nome já sugere, define uma margem entre o container e seu Widget pai, dessa forma o container e seu filho serão empurrados mais para dentro da tela.

Essa propriedade deve receber um objeto EdgeInsetsGeometry. Normalmente utilizamos uma constante provida da classe EdgeInsets, que herda EdgeInsetsGeometry. Essas constante podem ser:

- all: Um mesmo valor para todas as 4 direções;
- fromLTRB: Um valor diferente para cada uma das 4 direções;
- only: Apenas nas direções definidas como parâmetro;
- symmetric: Um valor para topo e inferior, outro para esquerda e direita.

Propriedade padding

A propriedade padding, define um espaçamento interno entre o container e seu Widget filho, dessa forma o container empurra seu filho mais para dentro de si próprio.

Essa propriedade deve receber um objeto EdgeInsetsGeometry. Normalmente utilizamos uma constante provida da classe EdgeInsets, que herda EdgeInsetsGeometry. Essas constante podem ser:

- **all**: Um mesmo valor para todas as 4 direções;
- **fromLTRB**: Um valor diferente para cada uma das 4 direções;
- **only**: Apenas nas direções definidas como parâmetro;
- **symmetric**: Um valor para topo e inferior, outro para esquerda e direita;

Propriedades width e height

As propriedades width e height, como o próprio nome já sugere, definem, respectivamente, a largura e a altura de um container. Sendo que essas propriedades

recebem um valor double.

A code editor window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) at the top left. The code is written in C++ and shows a function call for a `Container` object. The code is as follows:

```
1 Container(  
2   width: 100.0,  
3   height: 100.0,  
4 )
```