CURSOS TÉCNICOS

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

Eixo Informática para Internet

Unidade 7





SUMÁRIO

U	NIDAL		
	1.	Arquitetura MVC e Eloquent ORM	3
	1.1.	Recapitulando a última unidade	3
	1.1.1	Diretório Database do projeto Laravel	3
	1.2	Migrations	3
	1.2.1	Criando migrations	4
	1.2.2	Estrutura das migrations.	4
	1.2.3	Criando tabelas	5
	1.2.4	Efetuando uma migração	5
	1.2.5	Revertendo migrações	6
	2. Seed	lers	7
	2.1	Factories	.7
	2.2	Models	8
	3. Eloc	uent ORM	8
	3.1	Criando classes de Modelo	. 8
	4.Con	venções do Eloquent Models	9
	4.1	Nome de tabelas	9
	4.2	Primary key	9
	4.3	Timestamps	10
	4.4	Valores padrões de atributos	10
	5. Reci	uperando todos registros de um model	11
	5.1	Recuperando registros de um model com query estruturada	. 15
	5.2	Inserindo um novo registro com Eloquent Model	.17
	6.Fixa	ndo o conhecimento: Desafio	19
	7. Refe	erências	20



UNIDADE 7

1. Arquitetura MVC e Eloquent ORM

Nesta unidade, vamos focar na arquitetura MVC e Eloquent ORM, e iniciaremos por um retrospecto da unidade anterior.

1.1. Recapitulando a última unidade

Na unidade 6, foi apresentado tanto a arquitetura de um projeto MVC quanto um framework moderno para projetos PHP. Vimos, especificamente, sobre Controllers, Views e rotas, porém ainda não realizamos a integração de fato com nosso projeto Laravel e um banco de dados.

Nesta semana, vamos explorar mais do MVC focando na camada Model, e também, vamos aprender algumas outras funcionalidades do Laravel, que podem agregar ainda mais nas aplicações.

1.1.1 Diretório Database do projeto Laravel

O diretório **database** contém suas *database migrations* (migração da base de dados), *model factories* (criadores de modelos) e *seeds*. Vamos explorar mais sobre tudo isso.

1.2 Migrations

Segundo a documentação oficial do Laravel, "As migrações são como controle de versão para o seu banco de dados, permitindo que sua equipe defina e compartilhe a definição do esquema do banco de dados da aplicação. Se você já teve que pedir a um colega de equipe para adicionar manualmente uma coluna ao esquema do banco de dados local deles após puxar suas alterações do controle de origem, você enfrentou o problema que as migrações de banco de dados resolvem."

A **Schema** *facades* do Laravel oferece suporte independente de banco de dados para criar e manipular tabelas em todos os sistemas de banco de dados suportados pelo Laravel. Normalmente, as migrações usam essa fachada para criar e modificar tabelas e colunas no banco de dados.

Saiba mais sobre facades: https://laravel.com/docs/10.x/facades

Paruldade & Escola Técnica Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

1.2.1 Criando migrations

Para criar uma *migration*, você deve utilizar o **comando do artisan make:migration**, ou seja, *php artisan make:migration nome_migration*. Com isso, será gerado um novo arquivo de **migration** em **database/migration**. Cada arquivo de migration contém um nome com um timestamp gerado na criação, o que permite o Laravel determinar qual a ordem das migrações, possibilitando desfazer uma migração, por exemplo, similar ao que ocorre com o histórico de commits do git.

Exemplo - Criação de migration para criar a tabela de alunos

Utilizamos o comando: **php artisan make:migration create_alunos_table.** Note que, foi gerado um arquivo com o **timestamp + nome indicado no comando.**

Ex: 2023_11_16_161522_create_alunos_table.php

1.2.2 Estrutura das migrations

No Laravel, uma classe de migração contém dois métodos: **up** e **down**. O <u>método up</u> é utilizado para adicionar novas tabelas, colunas ou índices ao seu banco de dados, enquanto o <u>método down</u> deve reverter as operações realizadas pelo método up. <u>Confira a estrutura:</u>

Cursos **Técnicos**

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

1.2.3 Criando tabelas

Com os métodos **up** e **down** você pode utilizar o construtor de esquemas do Laravel para criar e modificar tabelas de forma expressiva. Para conhecer todos os métodos disponíveis no Schema builder, consulte a documentação oficial.

Exemplo - Criação de tabela de alunos usando o Schema builder.

tb_alunos	dunos					
cd_aluno	integer not null PK autoincrement					
nm_aluno	varchar(255) not null					
nm_curso	varchar(255) not null					
nu_ano	integer not null					
nu_semestre	integer DEFAULT 1					
created_at	timestamp					
updated_at	timestamp					

Vamos utilizar o exemplo da tabela de alunos construído no desafio semana 5.

Os campos created_at e updated_at são utilizados, a fim de gerar um histórico.

Estes campos já são fornecidos, por padrão, utilizando timestamp().

Exemplo - Comandos de criação da tabela "tb_alunos".

```
public function up(): void
   Schema::create('tb_alunos', function (Blueprint $table) {
        $table->id('cd_aluno')->autoIncrement();
        $table->string('nm_aluno', 255);
        $table->string('nm_curso', 255);
        $table->integer('nu_ano');
        $table->integer('nu_semestre')->default(1)->nullable();
        $table->timestamps();
```

Note que utilizamos o Schema::create definimos um nome da tabela, identificador e através do identificador definimos as colunas com os comandos pré-definidos de criação de tabelas com o Laravel. É possível consultar os tipos de colunas disponíveis no Schema builder: https://laravel.com/docs/10.x/migrations#available-column-types.

1.2.4 Efetuando uma migração

Para de fato migrar todos os arquivos de **migrations**, é necessário executar o comando do Artisan migrate. Assim, o Laravel identifica quais arquivos foram modificados e migra as mudanças com o banco de dados. Se não houver nenhuma mudança para ser migrada no banco, o Laravel emitirá uma mensagem dizendo que não há migrações para ocorrer.

Facultade & Excola Técnico Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

Exemplo - Executando o comando php artisan migrate.

Exemplo - Conferir o status das migrações com comando php artisan migrate:status

```
      PS D:\php\projeto-exemplo> php artisan migrate:status

      Migration name
      Batch / Status

      2014_10_12_000000_create_users_table
      [1] Ran

      2014_10_12_1000000_create_password_reset_tokens_table
      [1] Ran

      2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table
      [1] Ran

      2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table
      [1] Ran

      2023_11_16_161522_create_alunos_table
      [2] Ran
```

Como é possível ver na imagem, todos os arquivos e os devidos status são evidenciados.

1.2.5 Revertendo migrações

Para reverter a última operação de migração, você pode usar o comando rollback do Artisan. Este comando desfaz a última "batch" de migrações, que pode incluir vários arquivos de migração.

Isso irá desfazer os comandos, como criação de tabelas da última migração.

Para conferir mais comandos específicos de rollbacks das migrations acesse:

→ https://laravel.com/docs/10.x/migrations#rolling-back-migrations

NOTA: É importante destacar que existem **muitos comandos disponíveis** para a criação, modificação, alteração na estrutura de tabelas, migrações e manipulações de migrações, o que depende muito do contexto da sua aplicação para a utilização ou não destes comandos, então mais uma vez:

É de extrema importância consultar a documentação oficial do framework para mais detalhes.

→ https://laravel.com/docs/10.x/migrations#

Faculdade & Excola Técnica Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

2. Seeders

O Laravel inclui a capacidade de popular seu banco de dados com dados usando classes de seed. Todas as classes de seed são armazenadas no diretório database/seeders. Por padrão, a classe **DatabaseSeeder** é definida para você. A partir desta classe, você pode usar o método call para executar outras classes de seed, permitindo que você controle a ordem de semeadura.

Exemplo da doc. Oficial - Criação de seeder para tabela 'users'.

2.1 Factories

Especificar manualmente os atributos para cada seeder de modelo pode ser trabalhoso. Em vez disso, você pode usar **factories de modelos** para **gerar de forma conveniente grandes quantidades de registros de banco de dados.** Primeiro, revise a documentação das fábricas de modelos para aprender como definir suas fábricas.

Exemplo da doc. Oficial - Criando 50 usuários em massa no banco de dados

Cursos **Técnicos**

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

Models

No Laravel, os "*models*" desempenham um papel fundamental no acesso e manipulação dos dados no banco de dados. Um modelo é uma representação orientada a objetos de uma tabela no banco de dados. Cada modelo está associado a uma tabela específica e fornece uma maneira elegante de realizar operações com essa tabela.

3. Eloquent ORM

O Laravel inclui o Eloquent, um mapeador objeto-relacional (ORM) que torna a interação com o banco de dados mais agradável. Ao usar o Eloquent, cada tabela do banco de dados tem um "Modelo" correspondente que é utilizado para interagir com essa tabela. Além de recuperar registros da tabela do banco de dados, os modelos do Eloquent permitem inserir, atualizar e excluir registros da tabela também.

Lembrete: Antes de criar seus modelos, lembre-se de realizar a configuração necessária, para conectar aplicação Laravel banco de dados.

Caso ainda não tenha feito isso, confira o material da semana passada OU acesse a documentação de configuração de banco de dados.

Criando classes de Modelo 3.1

Para começar você deve criar um Eloquent model. Os modelos são armazenados na pasta app/models e estendem a classe de modelos do Eloquent ORM, que vem de Illuminate\Database\Eloquent\Model. Você pode usar o comando do artisan make:model para gerar um novo modelo.

Exemplo - Criação de modelo "aluno" para a tb_alunos.

```
<?php
     Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
Illuminate\Database\Eloquent\Model;
```

Com isso, temos uma estrutura inicial para definirmos o nosso modelo.

Faculdade & Excola Técnica Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

4. Convenções do Eloquent Models

Modelos gerados em Laravel possuem algumas convenções chaves que precisamos entender melhor.

4.1 Nome de tabelas

Por padrão, um modelo é vinculado por seu formato de nome em **snake_case E** no **plural.**

Exemplo - Nomes de modelos e o nome da tabela que será vinculada por padrão.

	Nome modelo	Nome Tabela	Explicação
Exemplo 1	aluno	alunos	A tabela vinculada será alunos pois é a forma plural de aluno.
Exemplo 2	nu_ano	nu_anos	A tabela vinculada será desta forma, pois nu_anos é a forma no plural e separado por snake case de nu_ano.

No entanto, caso o nome da tabela não siga esta convenção **podemos manualmente** declarar qual tabela está vinculada a determinado modelo.

Exemplo - Definindo o **model** aluno para estar vinculado na **tabela** "tb_alunos".

4.2 Primary key

O Eloquent assumirá que cada modelo correspondente nas tabelas do banco de dados terá uma coluna nomeada "id". Se necessário, é possível definir: protected \$primaryKey = 'nome_primary_key'. Inclusive este atributo denominado \$primaryKey serve para especificar uma chave primária personalizada.

Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

Exemplo - Adicionando manualmente o nome da primary key personalizada.

```
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class aluno extends Model
    protected $table = 'tb_alunos';
    protected $primaryKey = 'cd_aluno';
```

4.3 Timestamps

O Eloquent espera que as colunas created_at e updated_at existam no modelo correspondente à base de dados. Isso faz com que o Eloquent, automaticamente, defina os valores destas colunas quando os são criados OU atualizados. Caso você não queira que essas colunas sejam automaticamente manipuladas pelo Eloquent, você deve definir **\$timestamps = false;** como atributo do seu modelo.

Exemplo - Adicionando na linha 12 atributos que remove a manipulação automática das colunas **created_at** e **updated_at** por parte do Eloquent.

```
<?php
namespace App\Models;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class aluno extends Model
    protected $table = 'tb_alunos';
    protected $primaryKey = 'cd_aluno';
    protected $timestamps = false;
```

4.4 Valores padrões de atributos

Por padrão, uma instância recém-criada de um modelo não conterá nenhum valor de atributo. Se você desejar definir os valores padrão para alguns dos atributos do seu modelo, você pode definir uma propriedade **\$attributes** no seu modelo. Os valores dos atributos colocados no array \$attributes devem estar no formato "bruto" ou "armazenável", como se tivessem sido acabados de ser lidos do banco de dados.

Exemplo - Iniciando saldo com 0 por padrão, conforme exemplo nas semanas passadas.

CI La Faculdade & Escola Técnica

Cursos

Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

NOTA: Existem outras convenções que você queira dar uma conferida na documentação oficial.

→ https://laravel.com/docs/10.x/eloquent#eloquent-model-conventions

5. Recuperando todos registros de um model

Depois de criar um modelo e sua tabela de banco de dados associada, você está pronto para começar a recuperar dados do seu banco de dados. Você pode pensar em cada modelo Eloquent como um construtor de consultas poderoso que permite consultar fluentemente a tabela de banco de dados associada ao modelo. O método all do modelo recuperará todos os registros da tabela de banco de dados associada ao modelo:

Exemplo - Recuperando registros de aluno na "tb_alunos".

1. Configuração do model de aluno:

2. Vamos alterar o Controller "AlunoController" para somente debugar os valores do resultado da chamada de todos os registros no model Aluno.

Faculdade & Excola Técnica Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

3. O resultado obtido na rota **localhost/alunos** da aplicação WEB iniciada via php artisan serve é:

```
← → C ① 0 127A0145000/akmos

Q ② ☆ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // *** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ** ● ✓ // ● ✓ // ** ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ● ✓ // ●
```

Um array de itens vazios, afinal de contas não temos nenhum registro cadastrado na "tb alunos".

Comando dd: O comando **dd** é uma abreviação para "**Dump and Die**". Ele é usado para imprimir (dump) informações sobre uma variável ou expressão e encerrar a execução do script imediatamente. O objetivo principal do dd é **depurar** e **inspecionar valores** durante o desenvolvimento. Por isso que o utilizamos no passo 2.

- **4.** Populando dados na tb_alunos (vamos utilizar seeders e factories).
 - **4.1** Defina a propriedade **HasFactory** no **model**.

4.2 - Crie um factory via comando do artisan **make:factory.**

```
Pichau@rafael MINGW64 /d/php/projeto-exemplo (migrations)

$ php artisan make:factory AlunoFactory _-model=Aluno _modelo correspondente

INFO Factory [D:\php\projeto-exemplo\database/factories/AlunoFactory.php] created successfully.
```

4.3 - Defina na factory criada, os atributos de forma a serem gerados aleatoriamente, porém seguindo os padrões definidos na tabela. No Laravel há uma gama de comandos para se utilizar para gerar dados fake.





Exemplo - Atributos para geração de massa de dados fake

NOTA: Observe que utilizamos os métodos pré-definidos do Laravel de acordo com os campos. Seguimos as particularidades de o **nome do curso ser único**, colocamos um **intervalo para o ano do curso** e **número de semestres**. Caso não definirmos estas **constraints** pode dar erro na inserção por conta das regras da tabela.

4.4 - Crie um seeder para utilizar o factory e gerar os dados

```
Pichau@rafael MINGW64 /d/php/projeto-exemplo (migrations)

$ php artisan make:seeder AlunoSeeder

INFO Seeder [D:\php\projeto-exemplo\database/seeders/AlunoSeeder.php] created successfully.
```

4.5 - No arquivo de seeder criado, utilize o modelo e factory para gerar um número prédefinido de registros.





4.6 - Agora podemos voltar a aplicação WEB e observar o retorno do comando

dd.

Note que agora *items* contém 50 dados do tipo aluno. Estes dados possuem um formato chamado Collection do Eloquent.

Uma "collection" refere-se a uma instância da classe Illuminate\Database\Eloquent\Collection. Collections são objetos poderosos e flexíveis fornecidos pelo Laravel para manipular conjuntos de registros retornados de consultas de banco de dados.

NOTA: Estas coleções do Eloquent trazem inúmeros dados, além dos valores atribuídos às colunas que podem ser úteis para mostrar em tela ou desenvolver alguma lógica específica.

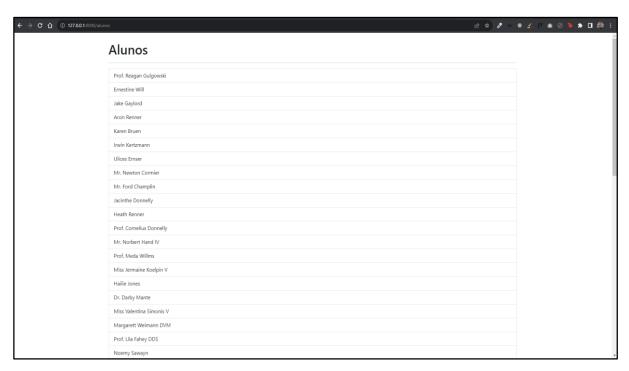
4.7 - No Controller "AlunosController", agora podemos fazer a listagem de todos os Alunos em tela. Passando esta informação para a View.

4.8 - Basta na View, apontar para o nome dos alunos.

Faculdade à Excola Técnica Cursos Técnicos

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB II

4.9 - O resultado em tela é a listagem de toda massa de dados gerada.



5.1 Recuperando registros de um model com query estruturada

Caso seja preciso fazer uma busca mais precisa podemos montar uma query (consulta) para o banco de dados especificando os parâmetros que desejamos.

Exemplo doc. Oficial - Realizando uma consulta com Where(), orderBy() e limit.

Exemplo - Limitando a busca de registros o query builder usando take(n) e sortBy.



```
class AlunosController extends Controller
   public function index()
       $alunos = Aluno::all()->sortBy('nm_aluno')->take(10);
        //Com Where
        //$alunos = Aluno::where('nm_aluno', 'Aron Renner')->get();
        return view('alunos.index', [
            'alunos' => $alunos
       1);
```

Lembre-se:

orderBy() → Utilizado em uma instância do Eloquent logo após Where ou Get.

sortBy() → Utilizado para ordenar coleções, NÃO consultas do banco diretamente.

Efeito produzido em tela:



Caso você queira baixar o projeto no estado atual acesse o repositório do github abaixo e faça um ZIP dos arquivos clicando no botão "code" OU faça um clone do repositório e entre na branch "migrations".

Repo: https://github.com/RafaelR4mos/php-laravel-projeto-alunos-exemplo/tree/ migrations



5.2 Inserindo um novo registro com Eloquent Model

Para a inserção de registros em uma base de dados, também podemos utilizar o Eloquent para facilitar as coisas.

Exemplo - Inserindo um aluno na base de dados

Vamos precisar de uma **página HTML**, **definir rotas** e uma **função no Controller** para inserir um novo registro.

1. Página HTML com campos necessários:

\rightarrow Código

→ Interface Visual



Estilizamos os campos e colocamos um placeholder para facilitar a experiência do usuário. O botão "Cadastrar Aluno" faz o formulário ser enviado chamando a rota selecionada.



2. Definição da rota POST para apontar para o Controller e função dedicada.

```
Route::get('/alunos', [AlunosController::class, 'index']);
Route::get('/alunos/create', [AlunosController::class, 'create']);
Route::post('/alunos/create', [AlunosController::class, 'insert']);
```

Perceba que mesmo utilizando duas rotas com URLs Idênticas (/alunos/create) as rotas chamam diferentes funções, pois possuem verbos HTTP DIFERENTES.

NOTA: Quando vamos lidar com uma requisição que recebe um corpo (body), como chave e valor dos campos de um formulário, utilizamos o verbo POST.

- → Note também que, quando somente queremos retornar algo, como uma view, simplesmente utilizamos o método GET.
- → Entender a diferença entre a utilização destes diferentes verbos é muito importante para compreender o real funcionamento de uma aplicação.
- 3. Definição da função no Controller para lidar com a requisição.

```
public function create()
    return view('alunos.create');
public function insert (Request $request) do for
   $aluno = new Aluno(); Inst
    $aluno->nm_aluno = $request->input('nm_aluno');
    $aluno->nm_curso = $request->input('nm_curso');
    $aluno->nu_ano = $request->input('nu_ano');
    $aluno->nu_semestre = $request->input('nu_semestre');
    return redirect('alunos');
```

Na função "insert", recolhemos a requisição do usuário, que são os campos do formulário, atribuímos a uma nova instância de Aluno, salvamos no banco, e por fim, redirecionamos o usuário para a página de listagem de alunos.

Para mais informações: Doc. Oficial de HTTP Request no Laravel



6. Fixando o conhecimento: Desafio

Finalize o CRUD da aplicação de Alunos trabalhada ao longo da apostila desta semana.

IMPORTANTE: Para que você possa recuperar os códigos você deve acessar o repositório:

→ https://github.com/RafaelR4mos/php-laravel-projeto-alunos-exemplo/tree/feat/inserir-aluno

Há duas formas de recuperar os códigos

- **7.** Clonando o repositório.
- 8. Baixando o zip dos arquivos.

LEMBRE-SE de configurar o projeto. Você precisar criar um novo arquivo .env com a sua conexão do banco de dados.

Requisitos do desafio

- Renderizar um botão de "Deletar Aluno" na listagem dos alunos.
- Criar uma rota de verbo "DELETE" que recebe um parâmetro (id_aluno).
- Criar uma função no "AlunosController" chamada "destroy" que deve deletar o modelo de aluno específico do banco de dados
 - Se a remoção der certo, você deve redirecionar o usuário para a página de listagem de alunos
 - Se a remoção NÃO der certo, você deve retornar uma resposta JSON com um erro e um status code adequado.
- Renderizar um botão de "Editar Aluno", na listagem dos alunos.
- Ao acessar o formulário de edição de Aluno ele deve estar com os campos prépreenchidos com as informações atuais do Aluno para o usuário decidir ou não deletar.
- Criar uma rota com de verbo "PUT", que deve fazer a edição deste aluno com os novos dados editados.
- Criar uma função no "AlunosController" chamada "update", que deve Editar o aluno com as novas informações no banco de dados.
 - Caso a edição ocorra da forma esperada, você deve redirecionar o usuário para a página de listagem de alunos.
 - Caso a edição NÃO der certo, você deve retornar uma resposta JSON com um erro e o statusCode adequados.

* NÃO HESITE EM ACESSAR A DOCUMENTAÇÃO OFICIAL DO LARAVEL.

→ Solução do desafio: **Repositório da solução do desafio.**



7. Referências

Múltiplos autores: Bootstrap: Get started with Bootstrap, não informado. Disponível em:

< https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>. Acesso em: 12 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: Laravel: *Installation*, não informado. Disponível em: https://laravel.com/docs/10.x. Acesso em: 12 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: *Facades*, não informado. Disponível em < https://laravel.com/docs/10.x/facades>. Acesso em 16 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: *Creating Tables*, não informado. Disponível em https://laravel.com/docs/10.x/migrations#creating-tables>. Acesso em 16 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: **Available Column types**, não informado. Disponível em https://laravel.com/docs/10.x/migrations#available-column-types. Acesso em 16 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: *Database: Migrations*, não informado. Disponível em https://laravel.com/docs/10.x/migrations>. Acesso em 17 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: *Configuration*, não informado. Disponível em https://laravel.com/docs/10.x/database#configuration>. Acesso em 17 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: *Eloquent Model Conventions*, não informado. Disponível em https://laravel.com/docs/10.x/eloquent#eloquent-model-conventions>. Acesso em 17 de novembro de 2023.

Múltiplos autores: *HTTP Requests*, não informado. Disponível em < https://laravel.com/docs/10.x/requests>. Acesso em 19 de novembro de 2023.