

NAVIGATOR

O *Widget Navigator*, como o próprio nome já sugere, é responsável por realizar a ação de navegação entre telas, ou seja, empilhar e desempilhar as telas da aplicação. Para isso ele possui métodos específicos para cada uma dessas ações. Vejamos quais são eles.

push

O método *Push*, como o próprio nome já sugere, empurra/empilha uma tela na pilha de telas da aplicação. Dessa forma tornando a nova tela o topo da pilha, e consequentemente a tela visível para o usuário.

Esse método possui dois parâmetros obrigatórios. O contexto atual da aplicação e um objeto *MaterialPageRoute*.

main.dart



```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.only(bottom: 20.0),  
7     child: Center(  
8       child: ElevatedButton(  
9         child: Text("Ir para a página 2"),  
10        onPressed: () {  
11          Navigator.push(  
12            context, MaterialPageRoute(builder: (_) => Pagina2()));  
13        },  
14      ),  
15    ),  
16  ),  
17)
```

segundapagina.dart

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class SegundaPagina extends StatelessWidget {
4   @override
5   Widget build(BuildContext context) {
6     return Scaffold(
7       appBar: AppBar(
8         title: Text("Página 2"),
9       ),
10      body: Center(
11        child: Text("Estamos na página 2"),
12      ),
13    );
14  }
15 }
16
```

pushNamed

O método *pushNamed* tem a mesma finalidade do método *push*, se diferenciando pelo fato de receber o nome da rota. Rota essa definida em nosso Widget *MaterialApp* ou *CupertinoApp*.

main.dart - MaterialApp Widget

```
1 MaterialApp(
2   theme: ThemeData(
3     primaryColor: Colors.green,
4   ),
5   initialRoute: "/",
6   routes: {
7     "/": (context) => Home(),
8     "/segundapagina": (context) => SegundaPagina(),
9   },
10 )
```

main.dart - Scaffold

```

1 Scaffold(
2   appBar: AppBar(
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),
4   ),
5   body: Container(
6     margin: EdgeInsets.only(bottom: 20.0),
7     child: Center(
8       child: ElevatedButton(
9         child: Text("Ir para a página 2"),
10        onPressed: () {
11          Navigator.pushNamed(context, "/segundapagina");
12        },
13      ),
14    ),
15  ),
16)

```

pop

O método *pop* é o método responsável por “fechar a tela”, ou seja, remover a tela da pilha de telas da aplicação. Assim a página anterior a essa será novamente o topo da pilha e novamente estará visível ao usuário.

Essa função recebe o contexto atual da aplicação. Essa informação será utilizada para saber quantas telas deverão ser removidas da pilha.

segundapagina.dart

```

1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class SegundaPagina extends StatelessWidget {
4   @override
5   Widget build(BuildContext context) {
6     return Scaffold(
7       appBar: AppBar(
8         title: Text("Página 2"),
9       ),
10      body: Center(
11        child: Column(
12          children: [
13            Text("Estamos na página 2"),
14            ElevatedButton(
15              onPressed: () {
16                Navigator.pop(context);
17              },
18              child: Text("Voltar"),
19            ),
20          ],
21        ),
22      ),
23    );
24  }
25}
26

```