

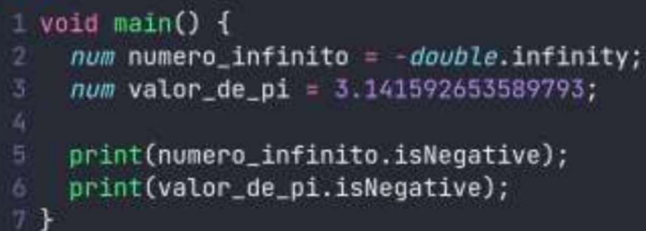
## Propriedades

---

A classe *Num* possui algumas propriedades, as quais podemos utilizar para verificar o estado de um valor do objeto. Vejamos quais são elas e como podemos utilizá-las.

### Propriedade *isNegative*

A propriedade *isFinite* verifica se um número é negativo, caso seja, retornará *true*. Caso não seja, retornará *false*.



```
1 void main() {
2     num numero_infinito = -double.infinity;
3     num valor_de_pi = 3.141592653589793;
4
5     print(numero_infinito.isNegative);
6     print(valor_de_pi.isNegative);
7 }
```

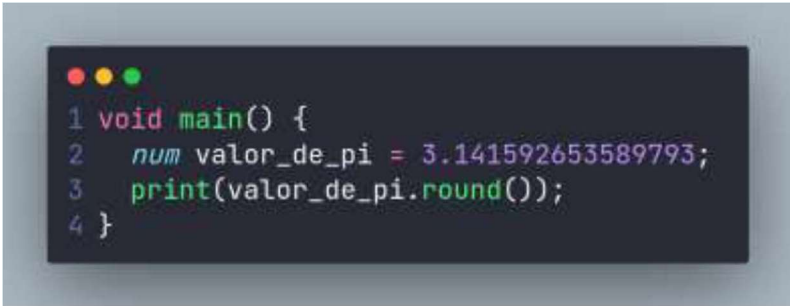
## Métodos

---

A classe *Num* possui alguns métodos, os quais podemos utilizar para manipular o valor do objeto. Vejamos quais são eles e como podemos utilizá-los.

### Método *round*

O método *round*, como o nome já sugere, arredonda um valor numérico para o inteiro mais próximo do valor em questão.



```
1 void main() {
2     num valor_de_pi = 3.141592653589793;
3     print(valor_de_pi.round());
4 }
```

### Método *toDouble*

O método *toDouble*, como o nome já sugere, transforma um valor em alfanumérico em um valor com precisão.

```
1 void main() {  
2     num valor_de_pi = 15;  
3     print(valor_de_pi.toDouble());  
4 }
```

### ***Método toInt***

O método *toInt*, como o nome já sugere, transforma um valor em alfanumérico em um valor inteiro.

```
1 void main() {  
2     num valor_de_pi = 3.141592653589793;  
3     print(valor_de_pi.toInt());  
4 }
```

### ***Método toString***

O método *toString*, como o nome já sugere, transforma um valor numérico em uma string.

```
1 void main() {  
2     num valor_de_pi = 3.141592653589793;  
3     print("O valor de PI é : ${valor_de_pi.toString()}");  
4 }
```

### ***Método toStringAsFixed***

O método *toStringAsFixed*, é muito parecido com o método *toString*, se diferenciando pelo fato de **formatar a precisão do valor numérico** antes de convertê-lo em uma *string*.

Parâmetro	Descrição
precisão	Quantidade de casas decimais após o ponto

```

1 void main() {
2     num valor_de_pi = 3.141592653589793;
3     print("O valor de PI é : ${valor_de_pi.toStringAsFixed(2)}");
4 }

```

### ***Método parse***

O método *parse* é utilizado para converter um objeto *String* em um objeto numérico.

Parâmetro	Descrição
valor	String ao qual desejamos converter

```

1 void main() {
2     String numeroComoTexto = "10";
3
4     num numero = num.parse(numeroComoTexto);
5     print(numero);
6 }
7

```