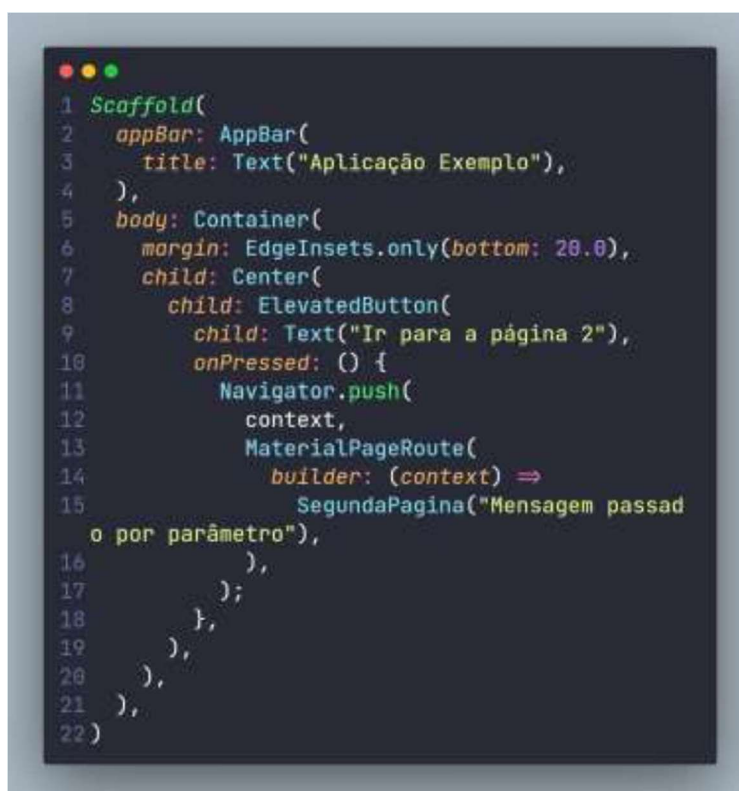


Enviando dados entre telas

O envio de dados entre telas é parte fundamental de uma aplicação real. Muitos são os casos em que desejamos enviar ou receber dados ao navegarmos entre telas. Vejamos agora como podemos utilizar os métodos de navegação para o envio de dados entre telas.

Enviando dados

Para enviarmos dados entre duas telas, basta adicionarmos parâmetros ao construtor da tela destino. Assim podemos passar os dados que desejamos utilizar nessa nova tela no momento de sua inicialização.



```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(  
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),  
4   ),  
5   body: Container(  
6     margin: EdgeInsets.only(bottom: 20.0),  
7     child: Center(  
8       child: ElevatedButton(  
9         child: Text("Ir para a página 2"),  
10        onPressed: () {  
11          Navigator.push(  
12            context,  
13            MaterialPageRoute(  
14              builder: (context) =>  
15                SegundaPagina("Mensagem passad  
o por parâmetro"),  
16            ),  
17          );  
18        },  
19      ),  
20    ),  
21  ),  
22)
```

main.dart

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class SegundaPagina extends StatelessWidget {
4   String mensagem;
5
6   SegundaPagina(this.mensagem);
7
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return Scaffold(
11      appBar: AppBar(
12        title: Text("Página 2"),
13      ),
14      body: Center(
15        child: Column(
16          children: [
17            Text(this.mensagem),
18            ElevatedButton(
19              onPressed: () {
20                Navigator.pop(context);
21              },
22              child: Text("Voltar"),
23            ),
24          ],
25        ),
26      ),
27    );
28  }
29 }
30
```

Recebendo dados

Para recebermos dados vindo de uma tela recentemente fechada, basta informarmos o parâmetro *result* do método *pop*.

Esse parâmetro recebe um objeto, sendo assim, podemos repassar qualquer tipo de informação, como um texto, um número ou qualquer outro objeto do Dart.

```

1 Scaffold(
2   appBar: AppBar(
3     title: Text("Aplicação Exemplo"),
4   ),
5   body: Container(
6     margin: EdgeInsets.only(bottom: 20.0),
7     child: Center(
8       child: ElevatedButton(
9         child: Text("Ir para a página 2"),
10        onPressed: () async {
11          String retorno = await Navigator.push(
12            context,
13            MaterialPageRoute(
14              builder: (context) => SegundaPagina(),
15            ),
16          );
17          print(retorno);
18        },
19      ),
20    ),
21  ),
22)

```

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class SegundaPagina extends StatelessWidget {
4   @override
5   Widget build(BuildContext context) {
6     return Scaffold(
7       appBar: AppBar(
8         title: Text("Página 2"),
9       ),
10      body: Center(
11        child: ElevatedButton(
12          onPressed: () {
13            Navigator.pop(context, "Página fechada");
14          },
15          child: Text("Voltar"),
16        ),
17      ),
18    );
19  }
20 }
21
```