

Projektne informacije



Način bodovanja

FUNKCIONALNOST	BROJ POENA
Implementirana autentifikacija i autorizacija (server i klijent).	4
Klijentska i serveska aplikacija razmenjuju JWT token.	2
Postoji 404 stranica, koristi se Protected Route mehanizam.	3
Klijentska aplikacija je stilizovana i koristi adekvatne stilove.	5
Upotrebljen Autentifikacioni kontekstualni prostor nad aplikacijom.	4
Implementirane sve funkcionalnosti u okviru specifikacije.	15
Koriste se relaciona baza podakata.	4
Primenjeni SOLID principi i čista arhitektura.	8
Odbrana projekta: teorijska pitanja.	15
UKUPNO POENA:	60

Napomene

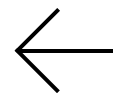
Odbranu je moguće zakazati i pre termina definisanog od strane asistenta (termin se računa kao odbrana u predroku).

Odbrana projektnog zadatka u **predroku** donosi **5 dodatnih poena**.

Uslovi položenosti

Uslov za položene predispitne obaveze je da je broj osvojenih poena **36** ili više.

PZ E02 - Messenger



Projektna tema: Pametna platforma za razmenu poruka

Kratak opis: Platforma za razmenu poruka između korisnika platforme.

Asistent: Danijel Jovanović

Opis projektnog zadatka

Potrebno je kreirati platformu koja će služiti za razmenu poruka između administratora i razmenu poruka između korisnika. Prilikom registracije bira se tip korisnika platforme, a nakon uspešne prijave prikazuje se lista kontakata (korisnici platforme iste uloge kao prijavljen korisnik). Poruka ima dva stanja (poslata ili pročitana). Postoje dve sekcije: **Poruke** i **Kontakti**.

Uloga: Administrator

1. Administrator može slati i čitati poruke sa drugim administratorima
2. Administrator vidi broj nepročitanih poruka za svaku konverzaciju
3. Administrator može ažurirati detalje svog korisničkog profila (profilna slika, ime, prezime, broj telefona)

Uloga: Korisnik

1. Korisnik može slati i čitati poruke sa drugim korisnicima
2. Korisnik vidi broj nepročitanih poruka za svaku konverzaciju
3. Korisnik može ažurirati detalje svog korisničkog profila (profilna slika, ime, prezime, broj telefona)

Tehnički zahtevi

1. Primena SOLID-a i čiste arhitekture
2. Klijentska i serverska aplikacija
3. TypeScript je obavezan za korišćenje
4. Upotreba relacione baze podataka
5. Dozvoljeno je koristiti biblioteke za stilove: TailwindCSS, Bootstrap 5...

Napomena

Neophodno je obezbediti adekvatnu **autentifikaciju, autorizaciju** kao i **sistem upravljanja pristupa po ulogama** i na klijentskoj i na serverskoj strani.

Validaciju podataka takođe raditi i na klijentskoj i serverskoj strani.