

Projektne informacije



Način bodovanja

FUNKCIONALNOST	BROJ POENA
Implementirana autentifikacija i autorizacija (server i klijent).	4
Klijentska i serveska aplikacija razmenjuju JWT token.	2
Postoji 404 stranica, koristi se Protected Route mehanizam.	3
Klijentska aplikacija je stilizovana i koristi adekvatne stilove.	5
Upotrebljen Autentifikacioni kontekstualni prostor nad aplikacijom.	4
Implementirane sve funkcionalnosti u okviru specifikacije.	15
Koriste se relaciona baza podataka.	4
Primenjeni SOLID principi i čista arhitektura.	8
Odbrana projekta: teorijska pitanja.	15
UKUPNO POENA:	60

Napomene

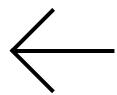
Odbranu je moguće zakazati i pre termina definisanog od strane asistenta (termin se računa kao odbrana u predroku).

Odbrana projektnog zadatka u **predroku** donosi **5 dodatnih poena**.

Uslovi položenosti

Uslov za položene predispitne obaveze je da je broj osvojenih poena **36** ili više.

PZ E02 - Messenger



Projektna tema: Pametna platforma za razmenu poruka

Kratak opis: Platforma za razmenu poruka između korisnika platforme.

Asistent: Danijel Jovanović

Opis projektnog zadatka

Potrebno je kreirati platformu koja će služiti za razmenu poruka između administratora i razmenu poruka između korisnika. Prilikom registracije bira se tip korisnika platforme, a nakon uspešne prijave prikazuje se lista kontakata (korisnici platforme iste uloge kao prijavljen korisnik). Poruka ima dva stanja (poslata ili pročitana). Postoje dve sekcije: **Poruke i Kontakti**.

Uloga: Administrator

- Administrator može slati i čitati poruke sa drugim administratorima
- Administrator vidi broj nepročitanih poruka za svaku konverzaciju
- Administrator može ažurirati detalje svog korisničkog profila (profilna slika, ime, prezime, broj telefona)

Uloga: Korisnik

- Korisnik može slati i čitati poruke sa drugim korisnicima
- Korisnik vidi broj nepročitanih poruka za svaku konverzaciju
- Korisnik može ažurirati detalje svog korisničkog profila (profilna slika, ime, prezime, broj telefona)

Tehnički zahtevi

- Primena SOLID-a i čiste arhitekture
- Klijentska i serverska aplikacija
- TypeScript je obavezan za korišćenje
- Upotreba relacione baze podataka
- Dozvoljeno je koristiti biblioteke za stilove: TailwindCSS, Bootstrap 5...

Napomena

Neophodno je obezbediti adekvatnu **autentifikaciju, autorizaciju** kao i **sistem upravljanja pristupa po ulogama** i na klijentskoj i na serverskoj strani.

Validaciju podataka takođe raditi i na klijentskoj i serverskoj strani.